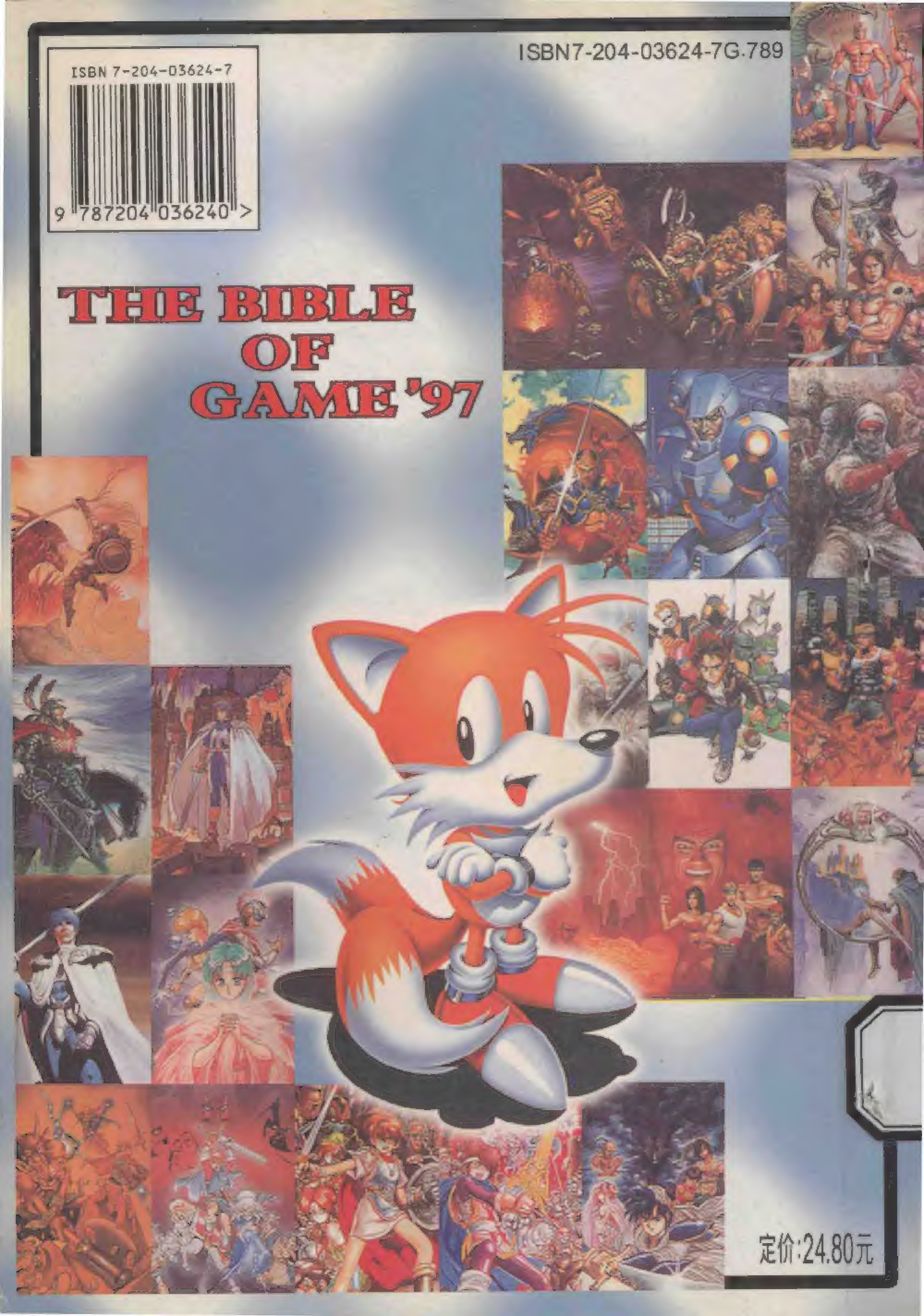
'97游戏天书
世嘉专辑

《电子游戏软件》
杂志社 编

内蒙古人民出版社


ISBN 7-204-03624-7
9 787204 036240 >
ISBN7-204-03624-7G.789
THE BIBLE
OF
GAME '97
定价:24.80元

(内蒙)新登字 1 号

97 游戏天书

《电子游戏软件》杂志社编

*

责任编辑:巴图塔木

封面设计:佳人

*

出版:内蒙古人民出版社

地址:呼和浩特市新城西街 20 号

印刷:北京新华彩印厂

地址:北京车公庄大街 3 号

邮编:100044

*

开本:787×1092 1/16

印张:14.25

字数:190 千

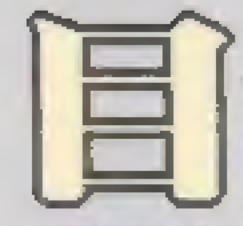
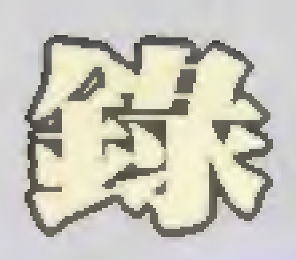
1997 年 7 月第一版

1997 年 7 月第 1 次印刷

ISBN 7—204—03624—7G · 789

定价:24.80 元

*


目

錄

Contents

编者手记

编一本"世嘉专辑"是杂志社编辑们盼望以久的心愿，不仅因为它是中国第一本游戏机专辑，而且源自编辑们对MD所持有的那份永久的情感。世嘉五代自1988年10月29日横空出世，成为世界上第一部十六位游戏机。看到那么华丽的画面、那么绚烂的色彩，那么具有震撼力的音响，那么丰富的层次，那么"有型"的人物，那种发自内心的惊喜，那种美妙的感觉，那种狂热的心跳，至今记忆犹新。今年的亚特兰大E3展上仍可以看到它的丰姿。在喧嚣的次世代大潮中，它默默地伫立一角，守着自己的尊严和骄傲。它是最早的十六位游戏机，也是生命力最持久的十六位游戏机。电子游戏业真是发展得太快了，当中国的许多玩家刚刚买下心爱的MD时，土星、PS、N64扑天盖地地袭来，我们忽然又成了落伍者。不过我们一直秉持这样一种信念，即快乐就是快乐，一个人的快乐与否并不与他的环境、地位、物质条件成正比。想起《电子游戏软件》杂志创刊和创刊后的一大段日子，正是MD在中国如日中天的日子，小编们多少个不眠之夜守着MD，体验着世嘉游戏带来的快乐，又将这快乐传递给广大玩友。这双重的快乐是我们永不能从记忆中磨灭的。所以我们编下这本《世嘉专辑》，献给所有享受过或今天还在享受世嘉五代的玩友们。由于篇幅和体例所限，我们只能对MD游戏做简单的介绍和评价(用5个★来表示)，详细的攻略可以参看《电子游戏软件》各期和合订本。后面部分的彩页介绍了MD的继承者土星的游戏，意在为下一部土星专辑做一点铺垫。是为序。一九九七年六月六日-

(内蒙)新登字 1 号

97 游戏天书

《电子游戏软件》杂志社编

*

责任编辑:巴图塔木
封面设计:佳人

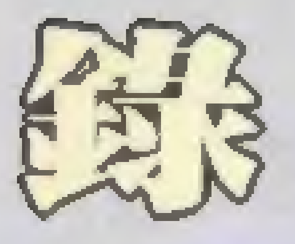
*

出版:内蒙古人民出版社
地址:呼和浩特市新城西街 20 号
印刷:北京新华彩印厂
地址:北京车公庄大街 3 号
邮编:100044

*

开本:787×1092 1/16
印张:14.25
字数:190 千
1997 年 7 月第一版
1997 年 7 月第 1 次印刷
ISBN 7—204—03624—7G·789
定价:24.80 元

*



目錄

Contents

16位元高性能

SEGA 5代

CPU	6800　Z-80A	画面输出	RF(另售)
显示能力			RGB(另售)
最大显示色数	512色	AUDIO输出	影像输出(LR合成单音输出)
分解能力	320×224dot		耳机端子、音量调节可能
拼画功能	最大2048		RF输出
拼画表示数	80个／画面	reset钮	1个
角色型式	最大2048	插卡槽	1个
卷轴(画面)	上下左右分割可能	扩张槽	1个
卷轴面数	2面	控制端子	2个
视窗	1面	扩张控制端子	1个
音乐机能		软体	直接记忆功能4M(32Mb)
音源数	PSG:3音+1音	主机尺寸	幅280mm×深212mm／高70mm
	FM:6音	费电力	13W
	PCM:1音	标准附带品	操纵器／专用电源器
画面输出	影像(单轨音声)		AV端子线／使用说明书／保证书

有关於MEGA　DRIVE的性能问题，简单的说，不论是影像、色彩、音色等均有很大的改良。那麼要解开其性能的秘密，总括来说，可分为3大特徵。

①采用16位元CPU68000

所谓的CPU，就相当於人类的大脑一样，对机器而言，CPU就是机器的主宰。而MEGA DRIVE是16位元CPU68000，齐备这个条件，与个人电脑、Workstation、甚至大型电动版分庭抗礼，在使用上具有相同的水准。我们知道，任天堂和Master System（SEGA 4代）等家用电视游乐器的主机所使用的是8位元CPU。如果我们能够增加2倍，也就是用16位元的话，那麼无疑的，在影像的解析度和分色数上就超越了现在一般的家用游乐器主机。

②实现双重卷轴

所谓双重卷轴的意思，就是将各个独立的卷轴画面在2个画面上同时表现出来。一般家用游乐器主机所无法表现的远近感，双重卷轴就能弥补这项缺憾。呈现在画面前方的角色与背景的差距速度，由於卷轴的功能，将之立体化。

③采用高音质三重音源

游戏在演出时的一项重要要素就是游戏声音的品质问题。这部MEGA DRIVE采音源专用的特制LSI，同时搭载有PSG、FM、PCM的三重音源。由PSG的效果音加上FM的幕後音乐再加上PCM音声，合计达10重和音。能够同步放出的高音质，所以令你有如临现场一般的震撼效果。

其他的设计及选择机能，如右图所示。

游戏音量调节器

当您利用立体耳机来享受游戏音乐的乐趣时，调整这个音量调节器，能够使立体音响更具迫力与震撼效果，使您在玩游戏时更具临场感。

立体耳机端子

这个立体声音端子可以帮助您直接收听到由 MEGA-DRIVE所传出来的音乐。如果您使用随身听耳机的话，效果更棒！

●前面

的新机种

●背面

扩充控制端子

这是MEGA－DRIVER与数据机连接的端子。只要将电话线接在数据机上，你就能在家里和外界传递消息或玩游戏喔！

扩充槽

这是MEGA－DRIVER与2英寸磁碟机连接的扩充槽。只要将磁碟机与主机接在一起更能将MEGA－DRIVER完全地发挥功能！

影像、色彩、音质均具一定水准！

插卡槽

圆弧飞碟型的中央部份有一个开口，就是放卡匣的插槽。只要把游戏卡匣往此一插，你便能立刻进入MEGA-DRIVE的世界里。

电源开关

当你向左启动电源後，游戏卡匣就会固定在主机上，以防止一时疏乎将卡匣在有电源时拔出，造成主机或卡匣损毁的问题。

●前面

摇杆控制端子

操纵器与主机连接的端子。由於有2个端子，所以可供2人玩游戏。键盘与简易绘图板也是利用这个端子来进行其功用的。

任天堂与SEGA MEGA- DRIVE的相互比较

在友刊上曾多次介绍过MEGA－DRIVE的优越机体性能，此次就拿M[illegible]G[illegible] DRIVE和任天堂这两种机种之功能来对照比较，算是本次特辑的硬体特色吧！

近来，任天堂很少推出比较有趣的游戏软体，原因何在？据闻，可能是江郎才尽，即使挖空心思，仍无法推出构想新奇的游戏软体了。[illegible]是如此吗？

虽说玛俐兄弟III代广受好评，但是不容否认，当前正是勇者斗恶龙系列的角色扮演游戏或AVG、SLG等，[illegible]复杂画面之游戏软体的全盛时期

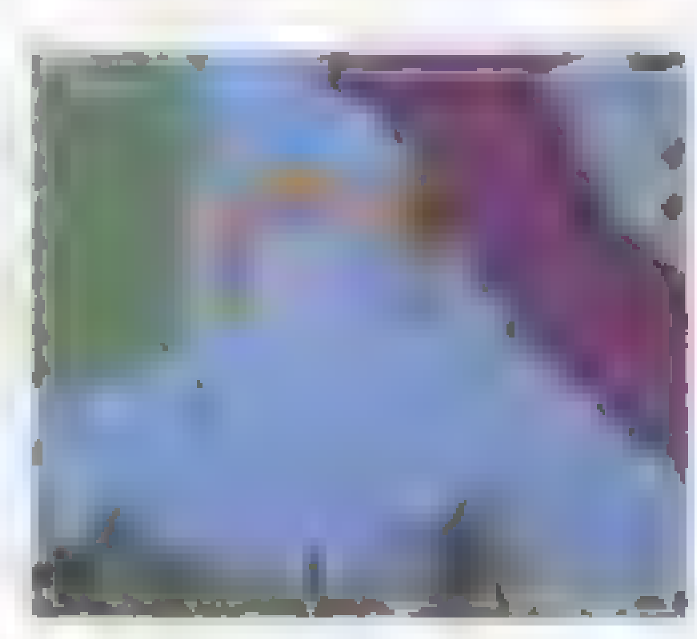
然而，此类游戏软体即使没有任天堂主机仍然可以在IBM－PC，以及其他各型电脑上制作出来。

据说，近来，只有RPG的游戏软体一枝独秀，仍算吃香，然而，漫步街[illegible]，不论太空哈利或龙魂等的射击作品，可说仍是历久不衰，十分热门。那么

<照片1>目前电动版机种是任天堂难望其项背的。

说来，任天堂上的射击游戏为何不再顶红和讨好呢？这理由又何在？

游乐迷们对任天堂的殷切要求，不也都完完全全的使「沙罗曼蛇系列」移植到任天堂主机上了吗？



<照片2>龙魂，就输於此[illegible]

由於射击游戏经常需要高级的硬体搭配，故电动版机种的硬体不得不持续改良，目前与任天堂两者之间的差距，已经不可同日而语了。

因此，制作任天堂游戏软体的[illegible]放弃制作复杂的射击游戏，改弦更张寄身到处理速度不必太快的RPG等游戏，有感於硬体有其无法超越的界限，热门的游戏软体则有由射击型态转移为较斯文的倾向，即使个人电脑也遭遇到与此相同的命运。因此，继任天堂之後的2款新机种，又成为热门话题。在超级任天堂一延再延的时候，SEGA公司趁早推出了其16位元的新机种「MEGA DRIVE」了！

不管怎麽，CPU采用了MOTOROLA公司的68000 CPU！且又有Z－80的副CPU。这两[illegible]之下，分别担任画面与音响控制，就家用游戏主机而言，更是前所未见的。

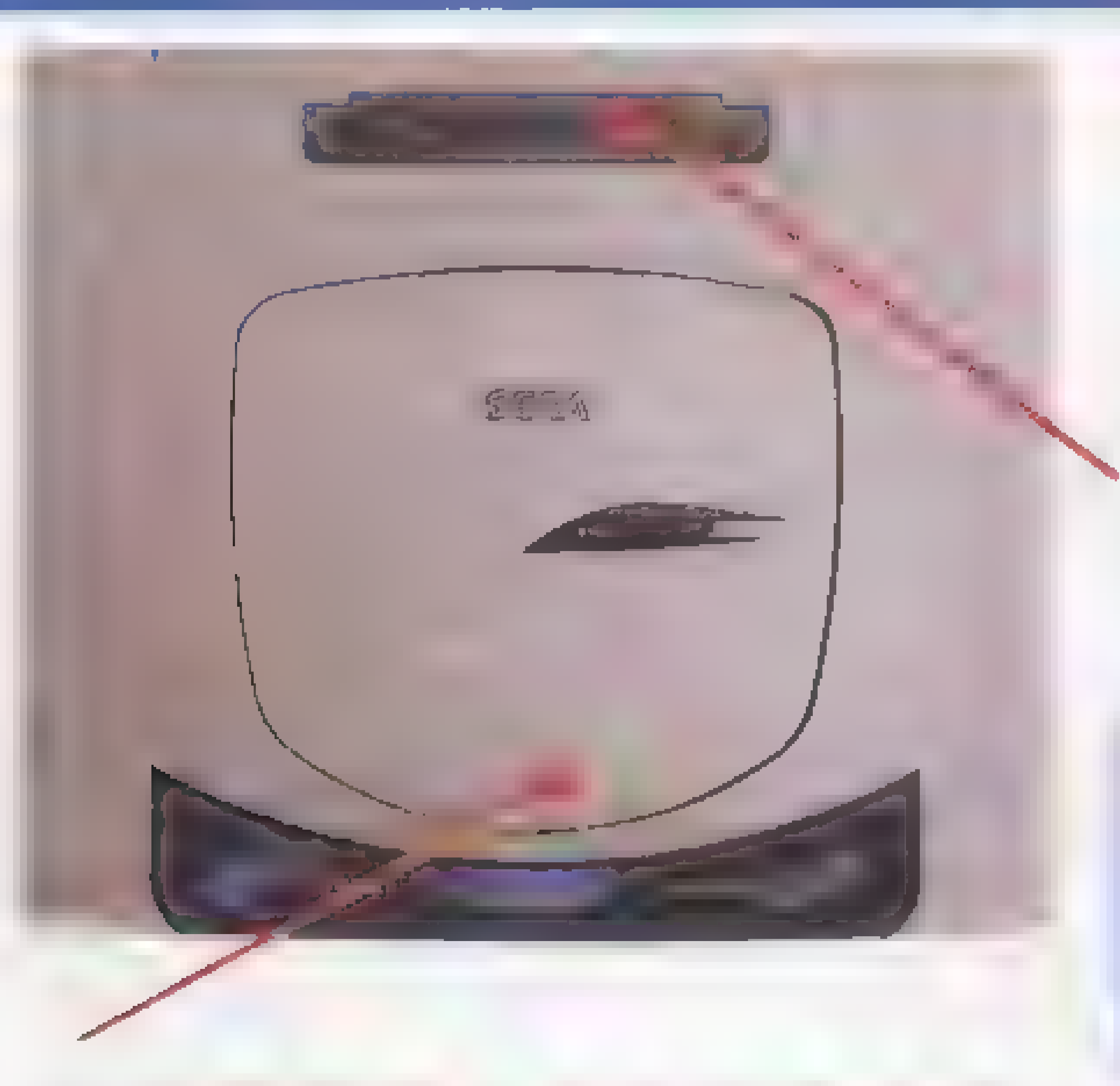
接著该是将任天堂与MEGA－DRIVE两者性能相互比较时刻了。

<照片3>铁板阵是任天堂射击游戏的[illegible]

<照片4>这就是16位元电视游专属的SEGA・MEGA-DRIVE・ SATURN硬体剖析

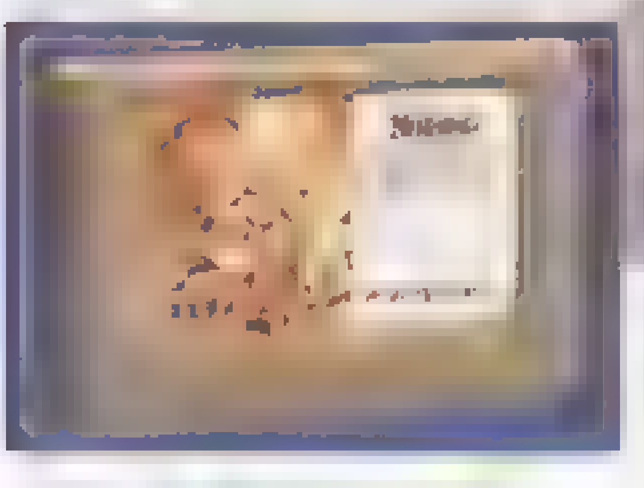
64位元级的硬体魅力－

SATURN机密档案



SEGA SATURN上面的机能是？

SATURN的机上安排有各种指示灯来显示主机的各种动作，当绿色的POWER指示灯显示时，SATURN正处於开机当中，而红色的ACCESS读取资料灯点亮时，则告之SATURN正在进行CD资料的读取动作。位於本体最上方的黑色卡状扩充槽，则担负着复合媒体机能的增设扩充用途，ROM卡带、SRAM记忆卡带接续介面的重责大任，最重要的机能增设预留位置也是在这个扩充槽，未来提升SATURN硬体性能是一件非常奇妙的事情



▲SATURN专用的游戏资料存提记忆卡带，容量超大而且使用寿命几乎永久性

SEGA SATURN硬体性能表

CPU	主要	SH2×2周波数28.6MHz×2
	声音	68EC000周波数11.3MHz
记忆体	主作RAM	16Mbit
	影像RAM	12Mbit
	声音RAM	4Mbit
	CD暂存RAM	4Mbit
	IPL ROM	4Mbit
	电池记忆RAM	[illegible]
影像机能	解析度	320×224至640×480画素
	使用色数	1677万色
	同时发色	2048色 [illegible]色
	画面拼合	扩大、缩小、旋转、变形
	特殊机能	半透明、辉度调整
卷轴机能	背景面	最大5面
	XY卷轴	4面
	旋转卷轴	2面
	视窗	2面
	特殊机能	水平横向卷轴
		垂直纵向卷轴
		扩大、缩小
CG性能	POLYGON	专用硬体搭载（VDP）
	特殊机能	贴图
		阴影描绘
音效	PCM	32音
	FM	8音声音DSP晶片搭载
外形尺寸	260mm×230mm×83mm	

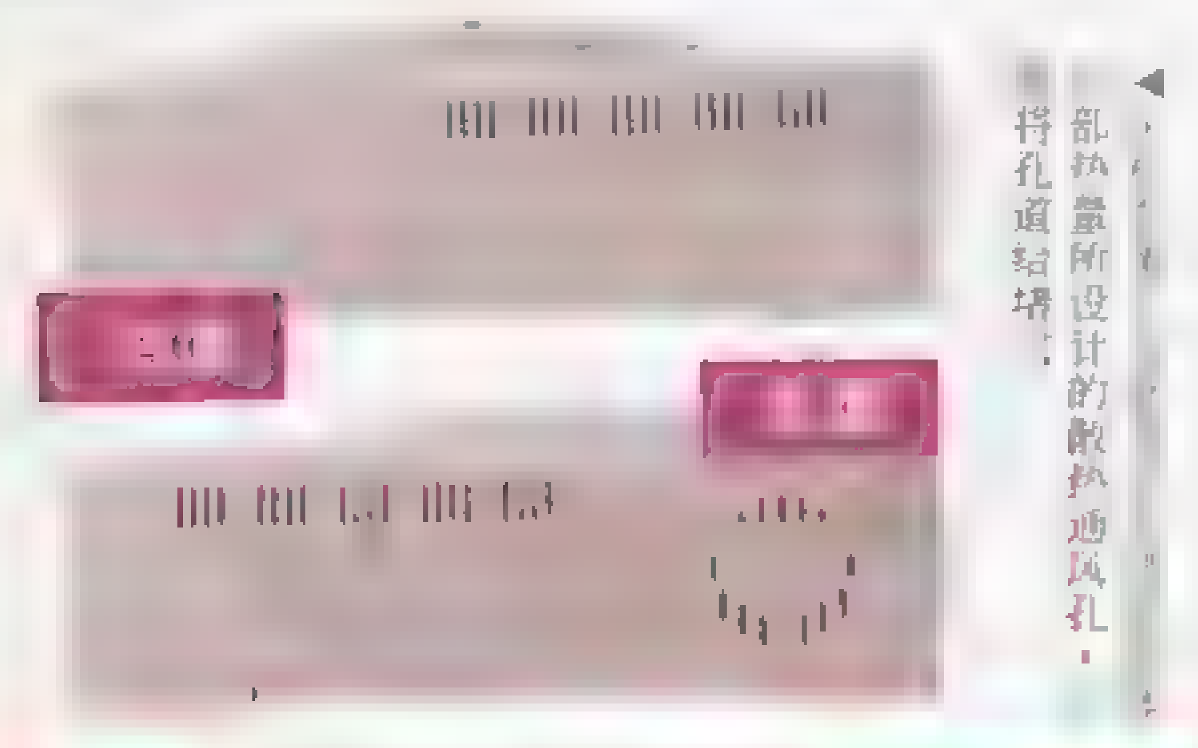
不论是游戏、音乐还是多媒体都是用CD-ROM主机

由SEGA、日立电气、日本胜利音产、日本山叶音响等4家重量级厂商，集结最新技术造成的游戏硬体就是SATURN。这是款搭载2颗32位元演算器的次世代游戏CD硬本，由日立电气负责SATURN主要RISC CPU（SH－2）、CD－ROM伺服CPU（SH－1）的开发制造，胜利音产则提供CD－ROM本体与影像压缩的技术，由MC68EOOO CPU控制的FM音源与PCM音源，就是山叶音响音源器领域的科技精华。而SEGA更将多年来所研发的电动版体特性完全的导入其中。这就是比美64位元硬体特性的SATURN，一款规划6年的未来型游戏硬体，不管是3次元或是2D表现能力，几乎达到无限的可能性。在次世代硬体群中她就是最强悍、最受欢迎的32位元游戏主机！

▲打开CD的盖子，将CD放在中央的承转轴上

SATURN外部配置图

SATURN主体右两侧设计有为数颇多的散热通风孔，虽然说RISC CPU是属於高效率且低耗电力的精密晶片，不过在演算处理资料时难免会产生热量，再加上周边各种演算晶片在工作中所散发出来的热量，因此才会安排有多数的散热通风孔。在进行游戏时，可别将这些通风孔给堵塞住，这可是会造成SATURN故障或当机。



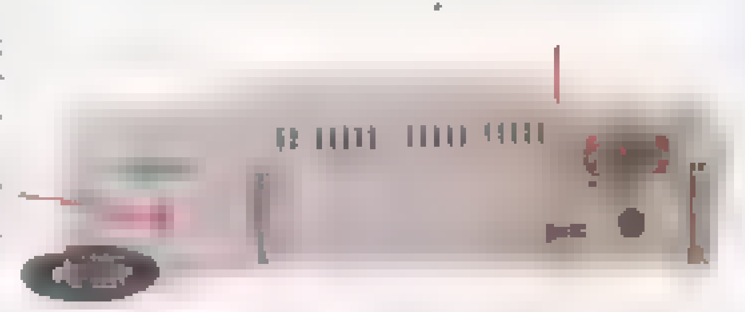
将孔道给堵住了！部热量所设计的散热通风孔

背面的接续端子一应俱全！

在右图中可看到SATURN的背面，安排着电源输入端子AC100±10%50/60Hz）和A/V输出的端子，而位於两者左下方的就是COMMUNICATION CONNECTOR端子，这是与外部资料交换用的扩张通讯端子，其功能是利用电话回线进行通讯对战……线电视）。接收CATV游戏程式方法目前SEG……规划，原先的MEGA－DRIVE通讯网路将会成为SATURN现有和的资源。和PLAY S……TURN的通讯对战游戏也正在制作中，别人有的游戏方式，SATURN绝对少不了的。

内藏电池的扩充槽
充满了复合媒体的动力

这样的小空间是VIDEO CD解码器等多媒体周边的接续位置，这是SATURN迈向电玩新主流复合媒体的重点计画，未来将有更多的对应机能充份的利用到这个扩充槽，拥有SATURN……化！



电动版基版ST-V与SATURN完全互换

▲RISC CPU H－2的雄姿，SATURN本体2颗装置，性能是和64位元同等级。

与SATURN主机……间对应的软体前者为CD，後者则为ROM卡带。ST－V板的游戏能在半年内完全的移植到SATURN上，目前发售中的「水浒演武」、「战斧格斗篇」就是好例子。ST－V软体正有10许款进行制作中，部份游戏更是采……RN版同时制作，我们期待软体制作厂商们能加快制作游戏的速度，我们迫不急待的想在SATURN上感受ST－V电动版软体的爆炸威力！

▲……ST－V，她的硬体性能……

家庭通讯卡拉OK实现！

……的通讯卡拉OK，SEGA正在策划中。……准备利用CATV（有线电视）中的SEGA频道，加装上通讯转换装置，利用通讯电缆进行卡拉OK节目的接收，当玩家接续相关的介面之後，就能在家中畅快的欢唱，不过使用者可是必需付费哟。

MULTI PLAYER

……的MULTI PLAYER操作画，在此画面中由9个图形标志控制着8分、12公分CD软体的使用对应，并且进行各种……例如声音模式、编曲、CD－G对应和记忆资料的管理、显示系统的设定时间日期的调整。有关此部份是由硬体搭载的DSP（辅助演算器）来负责执行。

容易的设计！

SATURN卡拉OK PLAYER

SATURN最先进的设计是可以播放CD－G与CD－EG，透过此种机能就能够在家里唱歌，从此不必花钱到KTV中心花钱缴学费，在家中也能练出完美的演唱技巧

▲这就是CD－G，有静态[illegible]

记忆资料管理与系统设定

各种设定资料变更的模式，从MULTI PLAYER画面文字、英文或其他国家语言的变更，切换画面时的指示音效，内藏记忆SRAM资料的消除，时间日期的设定[illegible]用者而言是个非常方便的设计。

▲MULTI PLAYER画面的讯息变更共计6国语言，唯独少了中文讯息，SEGA是不是太迷糊了呢？

▲游戏记忆的档案资料在此可进行删除或全体初期化动作，可别乱按哟！

日期等设定

PITCH与VOICE机能

在此机能中可以改变音乐节奏的速度（PITCH）和将歌曲播放中演唱者的声音变小声（VOICE CANCEL），想录制个人演唱专辑马上用得到的便利机能。

▲按钮一启动，演唱者的声[illegible]

音程变化SURROUND机能

因音效果进行调整的机能[illegible]音的大小，使用此一机能使能模拟音乐厅或是歌剧院的现场气氛，当然游戏中的背景音乐与特殊效果音也能在此[illegible]设定。

▶SURROUND环绕的回音效果，可透过控制节阀来进行调整，效果棒极了。

立体环场音效！

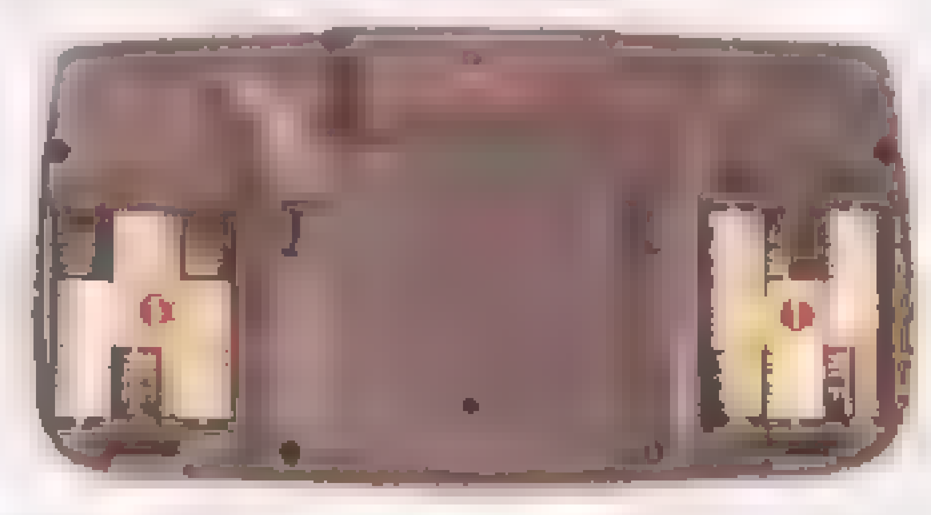
欢乐跟著走～GG登场!!

SEGA公司的电玩策略就是大众化、廉价机器高品质性能，GG的推出也确实的吻合了上述的要求。在性能方面，由於机能结构均衡，再加上13家软体厂商的绝佳软体材料，GG肯定[illegible]起掌上型游戏主机的火拚大战。

GG还有一个吸引人[illegible]家电视台电视节目。TV调谐器和专用对应软体同时供用一个插槽，专用软体的价格设定在3000～5000日币左右，而TV调谐器售价则为日币12,800元。在追求更愉快、更舒适的电玩游乐方式下，G[illegible]

里面

为了让您更彻底了解GG硬体所拥有的机能，编辑部重新为您整理这份资料。GG的电源开关、通讯电缆[illegible]等都集中在GG的硬体上方，设计上是以您最上手为准的



▲1 电池连接处，[illegible]一并必须使用6个电池，2 TV调谐器、[illegible]共用之插槽。

右侧面

▲[illegible]画面的明暗度可由此调整。

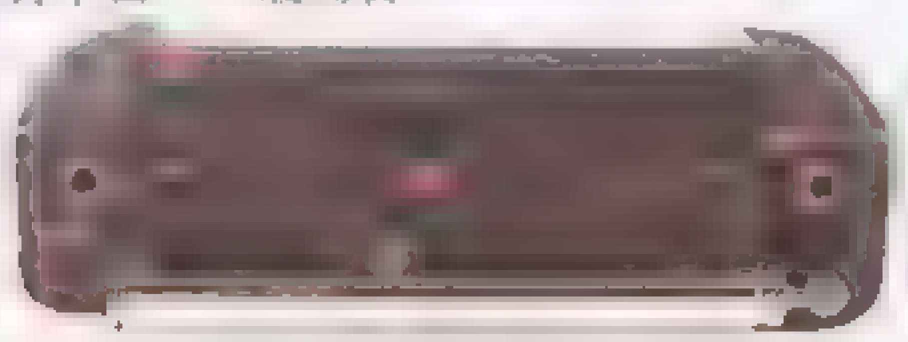
上面

▲1 电[illegible] 2 AC变压器插槽 3 卡带插槽 4 对战通讯电缆插槽 5 耳机插槽 6 音量调整钮

TV调谐器

[illegible]收视用的天线都[illegible]

频道是用来调整接收出电视台节目，一般而言在[illegible]这时若连接外部天线则无此缺点。



▲[illegible]送台器 ⑬UHF、VHF切换开关 ⑬小型收视天线 ⑭外部天线输入口

GG周边

传说中的掌上型新机器 GAME GEAR

塞加的掌上型游戏机将於今秋正式发售！从正[illegible]了，终於於6月7日于叶[illegible]幕张的「TOY SHOW」中展露芳迹。而且，塞加公司更开发了数款游戏，正顺利进行中。目前就等待正式发售日的来临了！其他软体公司方面的开发环境亦整装待发，为今後开发而努力。

G·G的性能、魅力等等，本志也会多次介绍，这期将以不同的角度来[illegible]首先，[illegible]G·G的特徵再复习一次。

G·G的特徵最引人注目的当然是，价格低廉，售价日币2万圆。彩色并拥有比GAME BOY大1.3倍的画面尺寸，通信最大可达8人，[illegible]也[illegible]选择的TV[illegible]来使用。

[illegible]价格低廉，相信塞加公司实际上也做了相当大的挑战性设定。「塞加并不想在硬体上[illegible]」这是广报科田中先生付加说明的，且如果不能销售100万台以上的话，亦会造成不利。

当然，并不是只是优[illegible]，G·G的持续时间，碱性电池使用的三小时是GAME BOY的[illegible]但和[illegible]发表的PC E掌上型同为3小时，拥有如此的[illegible]色，[illegible]值得[illegible]。

SEGA GAME GEAR的规格	
宽×长×高	103×210×38(mm)
价格	本　体：预售¥19,800 游戏软体：预售¥3,000～¥3,500 (option) 调节器提袋：预售¥12,800 AC变压器：预售¥1,000 汽车变压器：预售¥2,500 电池提袋：预售¥3,500 对战电缆：预售¥700
画面	[illegible]
CPU	Z-80A 3.58MHZ
RAM	8K Byte(工作用) 16k Byte(录影带用)
[illegible]	画素数：160(横)×148(纵)dot 色　数：最大表示色4096色中32色
音效[illegible]	PSG：3音(立体音响：左、中、右设定可能) 噪音：1音(立体音响：左、中、右设定可能) 特殊音源：插槽边亦可能
音效出力	喇叭 立体音响耳机
通信	2～8人的通信对战可
电源	单3×6（碱性型） 连续约3小时使用可 外部源用插头
外部电源	AC[illegible]器 电池提袋（充电池） 汽车[illegible]器
插槽	[illegible]

MD周边设备

具备16位元电动版十个人电脑版性能的MEGA－DRIVE，已经发展成具备扩充机能的终端机。以下我们为各位介绍这些周边设备有那些！

操纵器

虽然操纵器并不属於周边设备，但它是附属於MEGA－DRIVE上的。下面的照片就是实物，大小一模一样。设计得[illegible]好符合手掌的大小，而且感轻[illegible]与游[illegible]中[illegible]的电动成机台一样[illegible]发射钮，有异曲同工之妙。

开始钮

开始钮是使用於游戏开始时。甚至在游戏进行中也可用来充当暂停钮的功用喔！而且设计於3颗发射钮钮的附近，利於操作。

3颗发射钮

和游乐中心的大型电动版机台一样，设计有3颗发射钮的形式。而如此的设计在家用游乐器是头一遭。

方向钮

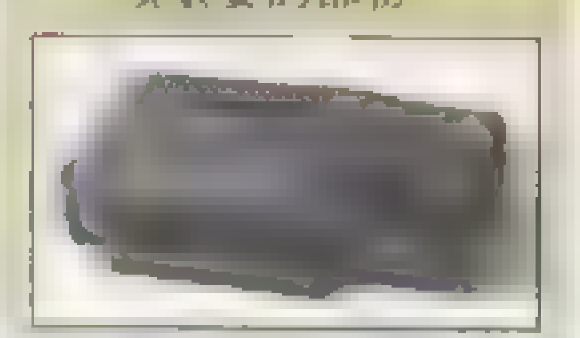
8方向的方向钮，恰好吻合大姆指的操作，能够顺畅地操作角色的一举一动。

2英寸FDD

2英寸FDD软式磁碟机，即将在明年春发售。对於游戏资料的保存或大容量的游戏都可以使用。

而且，若与同一时间发售的数据机装置合并使用，则用途将更为广泛。同时能够随心所欲的与对方互传资料或保存资料。并且可以将自己设计的音乐或画面，利用FDD永久保存。

可以说是MEGA－DRIVE的扩充系统中，一项重要的部份。



插槽转换器

这个插槽转换器对拥有SEGA3代和SEGA4代的使用者来说是相当令人雀跃的设计。只要安装上这个插槽转换器，那麽SEGA3代或SEGA4代的软体也能在SEGA5代的机器上使用。如此说来，SEGA的使用者就不必为软体与机种的不同而不能玩游戏而[illegible]

简易绘图板

在画板上会附有一支描绘用的笔，如此便能轻松的在萤幕上绘图。如果简易绘图板与数据机装置并用的话，就能传送画面，成为影像传真。如果难以用言语表达的资讯，即可使用这种方式来完成，相当方便。

键盘

和个人电脑、文书处理机等机器具有相同的键盘，能够轮入各种文字和编辑作业。

键盘最大的优点，是突破一般游乐器操作上的不足。你可以利用键盘的按键来玩AVG游戏，或是RPG游戏的指令选择，不但节省时间，更能有效率地和数据机一起使用，说不定能和个人电脑一样的输入中文喔！

16 BIT的威力!!

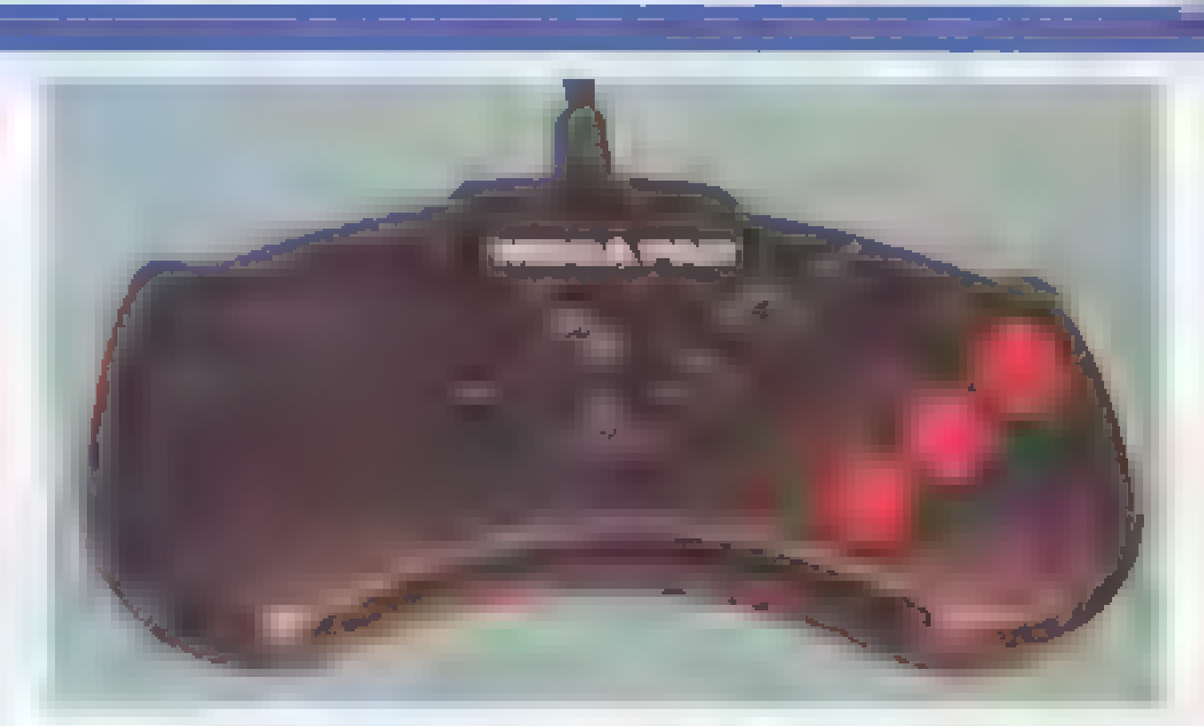
MEGA DRIVE软、硬体世界

神兵利器 三款MD操纵器

这是拥有MD主机[illegible]爱用者不可或缺的选购配备。第一款黑色的大型摇杆乃由MD厂商SEGA公司所精心制作的，因此性能在操纵方面相当接近电动游乐场上的操纵感觉。

属於掌上型式的计有ACE电子的BLAST[illegible]和[illegible]MEGA PAD，前者体积较小[illegible]段式连射机能，而且[illegible]SLOW[illegible]机能。

後者则以高速连射（含射击指示灯）和相同的SLOW机能而大展风采！[illegible]3款操纵器性能上都是[illegible]级棒的。



▲MEGA PAD操作上非常[illegible]

▲这是SEGA公司所特制大型摇杆

▲BLASTER小体积却拥有高性能

RGB转接器－XMD-IRGB

MD拥有[illegible]的AV机能，却又受制於AV端子和单音输出的限制，为了发挥MD的高传真影像、声音输出效果，电波[illegible]推出了这款RGB转接器。

这款XMD－1RGB适用於21Pin及15Pin RGB显示器，[illegible]MD[illegible]，使[illegible]效果[illegible]MD的[illegible]

XMD-1RGB规格表

机能	将MD的AV输出转换成模拟式RGB输出讯号。
规格	输入：MDAV输出（8Pin 插头）、立体声音。 输出（MD耳机端子） 尺寸：95×60×26mm 输出：15Pin模拟式RGB插座 ：21Pin模拟式RGB插座 电源：由MD本机直接供给
对应方式	输入：MDAV输出 输出：一般模拟式15Pin RGB显示器 一般模拟式21Pin RGB显示器

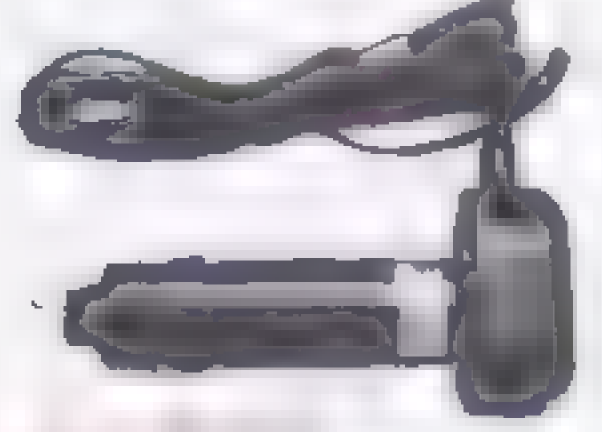
丰富的周边机器开拓G.G.的世界

不论是小学生、上班族，
甚至连爸爸都热爱的G.G.
不管在任何场所都能带来欢笑
丰富的周边机器，使G.G.的演出更加出色

连接2台GAME GEAR

TV调谐器上影像输出端子的专用电线

※利用AV电缆连接TV调谐器的影像输入端子至摄影机上，GAME GEAR 就变成监视器



AC变压器

改变电压（100伏特→110伏特）的[illegible]

利用汽车内的点烟器当作电源使用的配件

让GAME GEAR变成掌上型电视的电波调谐器

充电式的GAME GEAR用携带用电池

[illegible]

期待更好的游戏

[illegible]价格[illegible]？

佐藤[illegible]

[illegible]GAME GEAR[illegible]CM[illegible]机能的话，就[illegible]曾说过的4万日币发售，不过这个样子是不能做[illegible]好的软体来了[illegible]MEGA-CD从今後的3～[illegible]年其性能都是十分通用的[illegible]

——发售日期[illegible]在什麼候呢？不是曾发[illegible]在今秋[illegible]？

佐藤：[illegible]今秋。硬体是没有问题，[illegible]看软体的配合。而且一开[illegible]SONIC[illegible]NEW[illegible]

——最後请向我们MEGA DRIVE的玩家们说几句话吧！

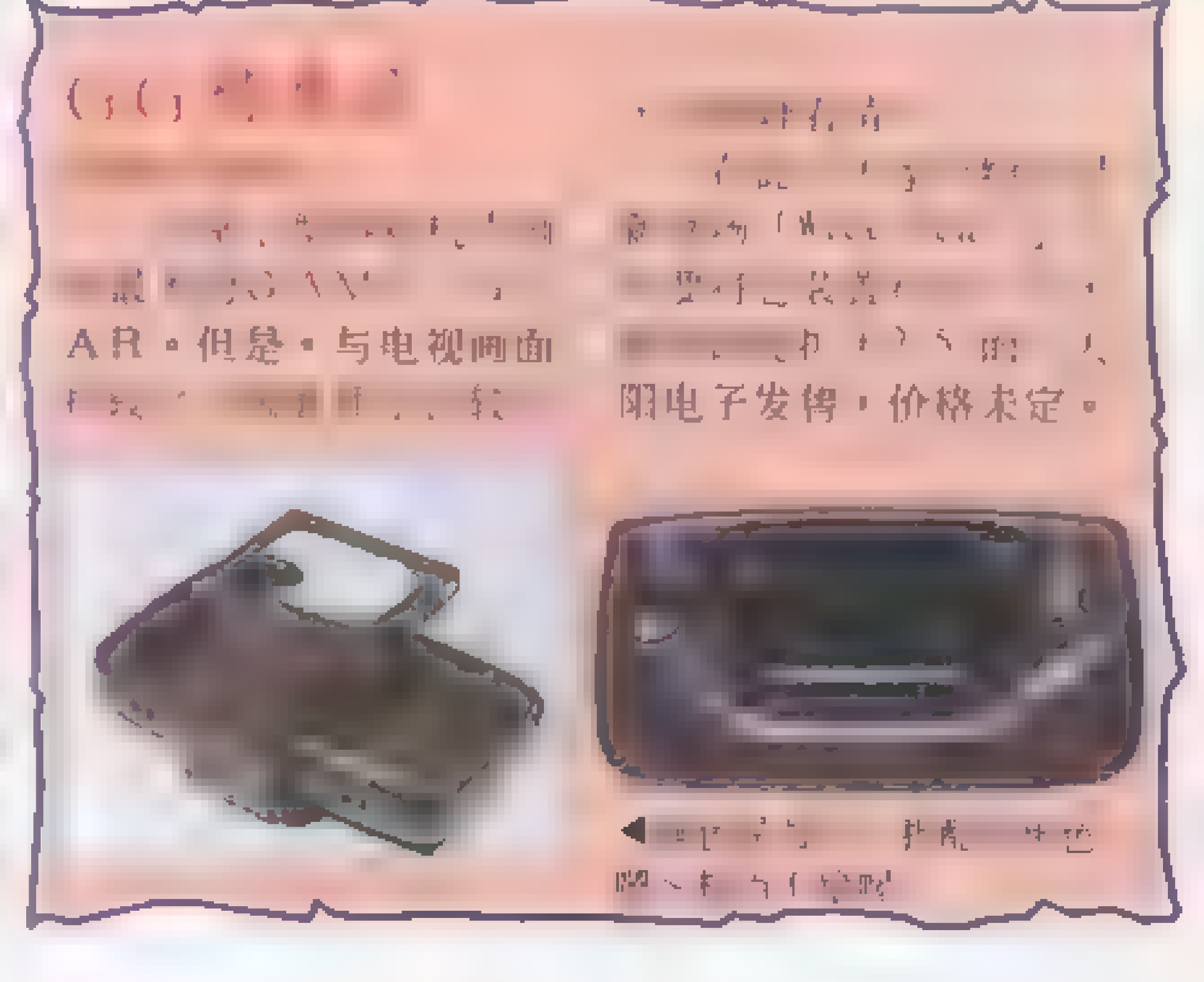
佐藤：MEGA-CD是SEGA[illegible]多媒体机器的[illegible]，但是除了[illegible]多媒体[illegible]外，不仅可以玩游戏，[illegible]天地。我们希望在CD ROM上能做出更好的游戏。

G.G.[illegible]

[illegible]AR。但是，与电视画面[illegible]

[illegible]

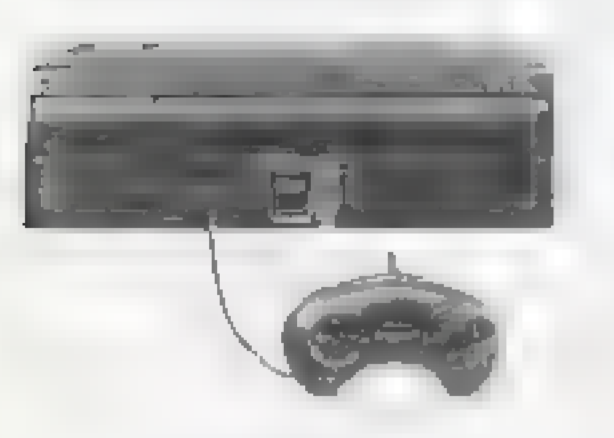
[illegible]阳电子发售，价格未定。



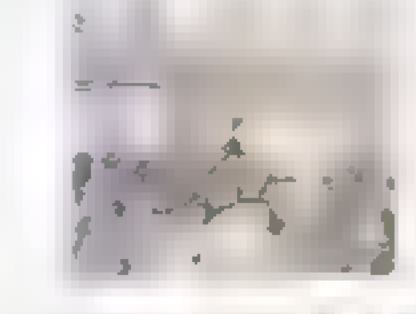
LASER ACTIVE LD-ROM光碟机

目前LD可播出画面和音乐，例如制作卡拉OK。PIONEER已推出了雷射碟影机的高级机种，使用者可用来玩游戏，甚至可使用对话型教育软体。这机种就叫做LASERACTIVE。

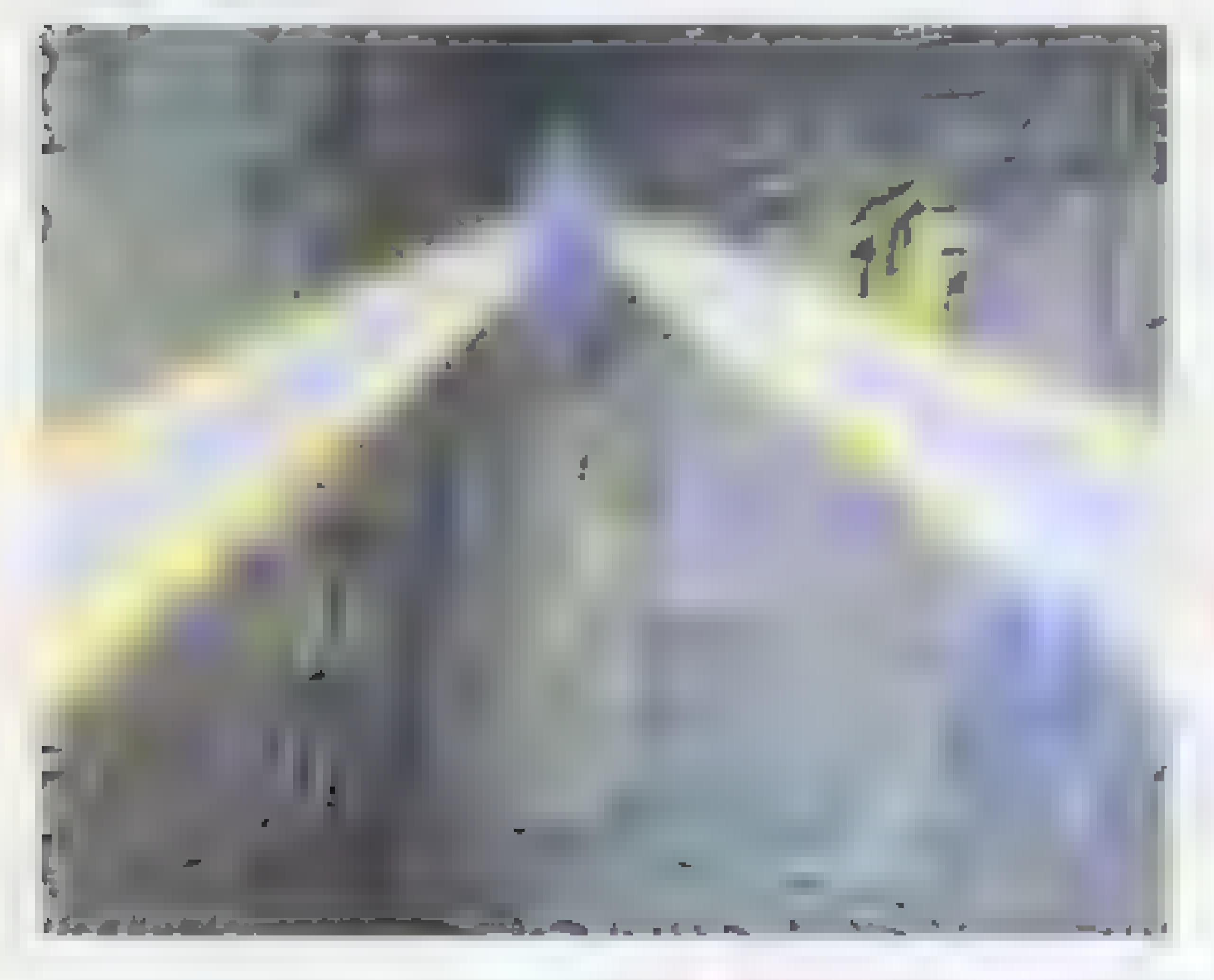
LASER ACTIVE在1月9日[illegible]发表会上展示过，预定今年七月[illegible]发售。LASER ACTIVE，可以对应雷射影碟、MD的ROM版卡带以及MEGA-CD，更可对应PC-E的Hu卡、LD-ROM以及SCD。



▲[illegible]的LASER ACTIVE



▲[illegible]行的发表会。PIONEER 与SEGA的代表云集。



▲用LD-ROM作出的游戏画面。背景是只有LD才作得出的鲜明动画

MEGA-LD游戏专用控制器

LASER ACTIVE要用来玩游戏时，必须使用其专用控制器。而其本体可作一般LD、CD的播放用，也可接MEGA-LD控制器、PC-E专用控制器，以作[illegible]。

目前本体预定价格在9万日币以下，各控制器价格在6万日币以下，也就是大约共须15万日币。游戏主机卖到这麼高价的，大概也只有LD吧。

▶放入软体後，用操纵器即可[illegible]

▲MD的控制器。

LASER ACTIVE对应媒体	
主机	
CD／12cm CD／CDV／20cm LD／30cm LD	
主机＋MEGA－CD控制器	主机＋LD－ROM控制器
MEGA-LD(20cm LD/30cm LD)/MEGA-CD/MEGA-DRIVE用ROM [illegible]	LD-ROM (20cm LD/30cm LD)/PC-E LD-ROM /PC-E SCD/PC-E [illegible]
主机＋卡拉OK机	
[illegible]卡拉OK	

多采的一体型主机 WONDER MEGA

寒冬终於过去，又是春暖花开季节，各风景区的花季也陆续展开，在和亲人一同赏花之後，找个地方唱唱卡拉OK吧 WONDER MEGA是一畅你卡拉OK的好机器喔！

▲这便是现在造成轰动的WONDER MEGA

终於，千呼万唤始出来，WONDER MEGA 发售了。[illegible]多人认为，所谓的一体型，应该就等於WONDER MEGA ＋ MEGA-CD 但是在此我们要提醒读者们，事情并不是这麼简单，这款WONDER MEGA 是超越MEGA DRIVE＋MEGA-CD 的。因为它与两款主机不同的地方很多，[illegible]立体化，CD操作的功能充实，音响也高音质化。[illegible]

另外它也配备了RF端子、S端子，更能广泛地利用电视或是显视器。

在CD方面，它也将MEGA-CD的[illegible]槽式改成掀盖式。其操作画面也都重新设定，增加了三项功能，取消了SET项，而RANDAMA、B则合并成一项。并且有MIDI端子，使得它有能力展现一些新风格的风采。

看到这里，你是不是觉得很心动？利用CD－ROM来进行游戏的确是未来的趋势；可是原有的[illegible]依依不舍，在这个时候，一体型主机的出现就是很好的解决方案了。而且CD也可以用来在玩卡匣游戏时听高品质的CD音乐；可谓一举二得。

MEGA-DRIVE 2

规格220×212×59(mm)CPU 68000(8M)& Z80(4M) [illegible]色 [illegible] 输出端 [illegible] 对应专用A／V端子、扩张槽 价格 [illegible] (日币) [illegible] 变压器 [illegible] 附 [illegible] 操纵器 [illegible]

MEGA CD2

规格220×396×84(mm)CPU 68000(12.5M) 输出端子 音声专用端子×2、MD M-X ——端子 扩张槽 价格 29800 (日币)(AC变压器、MD专用连接线内附)

多摇杆转接器／3,000日币

[illegible] 众多 [illegible] 多人 [illegible] 游戏」[illegible] MD [illegible] 多摇杆转接器 [illegible] 转接器，已有选择的机能，接摇杆或滑鼠都可 [illegible] 此转接器 [illegible] 摇杆 [illegible] 滑鼠 [illegible]，最多可 [illegible] 人 [illegible] 时玩 [illegible] 一款软体「[illegible]」将同时发售。

SEGA滑鼠／5,000日币

[illegible] 滑鼠 [illegible] 一般滑鼠 [illegible] SEGA也采用轨 [illegible] 球 [illegible] 应器）的设计方式，当球的部份受压时，就可使用 [illegible] 操作 [illegible] 软体「[illegible]」[illegible]

MEGA-CD卡拉OK/19,800日币

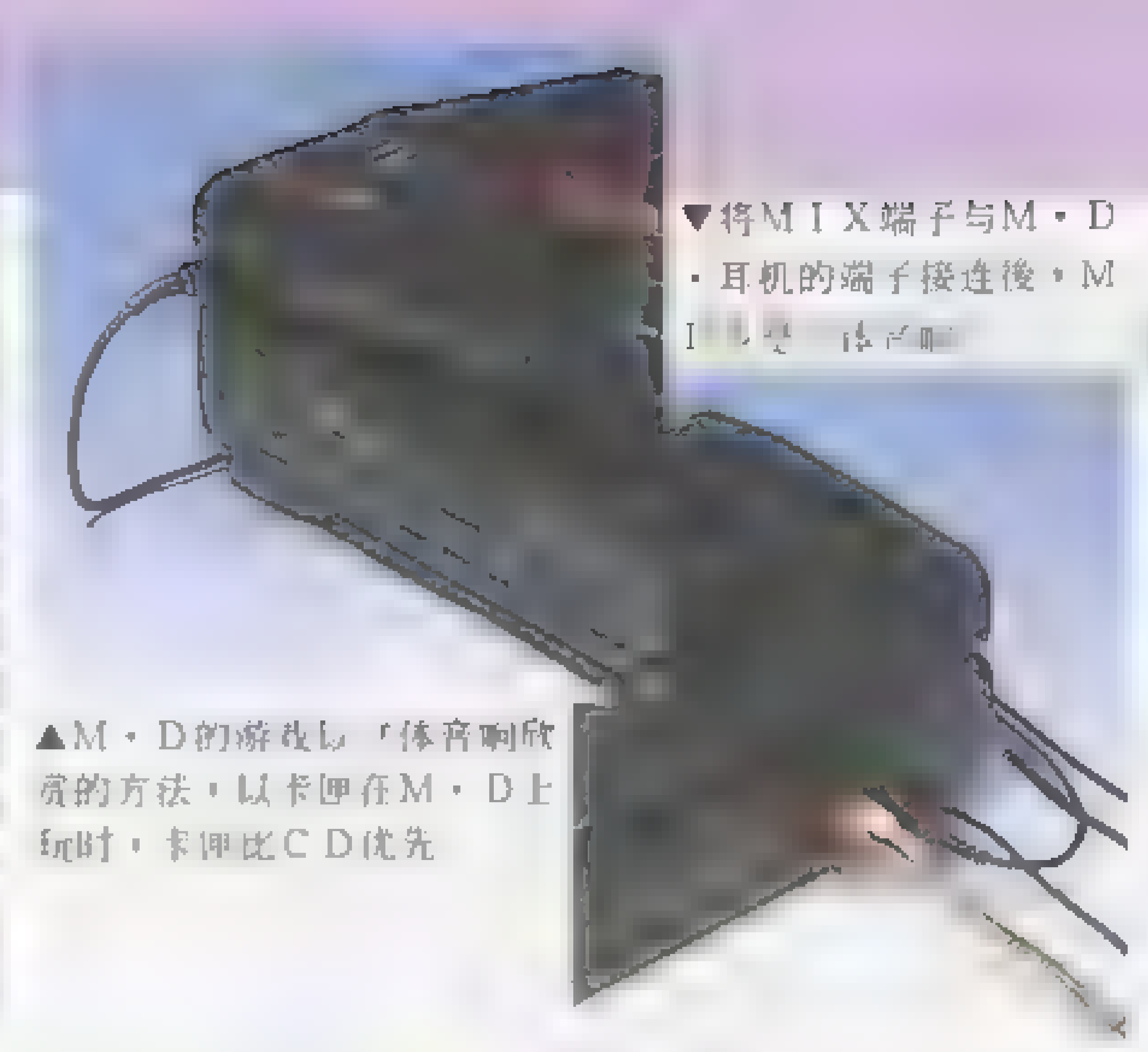
活用MEGA-DRIVE与「MEGA-CD 硬体机能的「MEGA-CD 卡拉OK」已在去年11月18日发售，与WONDER MEGA 的 [illegible] 卡拉 [illegible]（数位音效 [illegible]、原音消除器等）基本机能 [illegible]，但威力更为提升。[illegible] 9800

卡拉OK的高性能功能众多

机能再度提升的 MEGA-CD

支援RAM可使用卡匣

MEGA－CD除了以前本刊曾介绍过的，有64Kbit 的电池记忆RAM之外，听说还有付加的[illegible]即将发售。目前详细的什样还不清楚，但外形与游戏的卡匣一样，且功能也[illegible]电池记[illegible]资料，将可[illegible]，使用方式，[illegible]目录画面上选择即可。另[illegible]情报，听说RAM卡匣的容量有1Mbit ？如果，真有这样的容量，应该就没[illegible]使用记忆虽然不错，[illegible]不能随身携带。有关[illegible]携带很[illegible]到有MI[illegible]友家中玩游戏，[illegible]



▼将MIX端子与M・D・耳机的端子接连後，M[illegible]

▲M・D的游戏[illegible]「体育响欣赏的方法，以卡匣在M・D上玩时，卡匣比CD优先

满足感满分！另售的卡拉OK

卡拉OK在日常的休闲活动中扮演著举足轻重的角色[illegible]，「卡拉OK＝中年人」的[illegible]已不存在；近年来由於KTV的风行，使得年轻人也陶醉在歌唱乐趣的领域中了。相信大家都有唱卡拉OK的经验吧？[illegible]？也有使用CD[illegible]OK。本刊也曾介绍过，[illegible]就是有可以使用CDG的机能。也就是可以使用卡拉OK用的CDG[illegible]而且，因为MEGA－CD[illegible]卡拉OK，所以只[illegible]unit」（预定近日发售）[illegible]喉了

玩家们可以在家里，[illegible]练练歌喉後，到同学或朋友家露两手。相信[illegible]当然[illegible]说服父母[illegible]MEGA－CD[illegible]

擴張性豐富的MEGA-CD

▲记忆RAM的注意之[illegible]

▶存保持记忆RAM时的画[illegible]

说到MEGA-CD…就想到SE－GA（&）！

MEGA-CD音乐担当者专访

[illegible]MEGA－CD音效方面，并没有被特别提出来介绍，实际上它有[illegible]功效呢？

SEGA：[illegible]贩卖的音乐用CD可以使用，但，MEGA－CD并不只单纯的CD PLAYER。它是游戏机，所以音源与电动版的游戏机[illegible]样是使用PCM8[illegible]，所以品质相当高

是否能说明一下有关[illegible]？

SEGA：MEGA－CD可以使用PCM，所以[illegible]

在游戏上，[illegible]同[illegible]有相同的音效，只要使用MEGA[illegible]的话，[illegible]

MEGA－CD[illegible]

S[illegible]通的音乐比较，即使是30秒的标题音乐也要能带动[illegible]接下来，在游戏展开中要以什么样的曲，什么样的构成都[illegible]要详加考虑[illegible]後，在MEGA[illegible]品质的音乐。到目前为止，在[illegible]中，有许多困难及融合之处，但是今後游戏应该会有许多各式种类的出现[illegible]所以游戏的开[illegible]也会慢慢的改变。

MEGA-DRIVE2 & MEGA-CD2

再起风云

MEGA-DRIVE
MEGA-CD
推出小型且低价位的新主机

MEGA-DRIVE2
价格12,800日币（税别）

MEGA-CD2
价格29,800日币（税别）

SEGA突然发表了新型MEGA-DRI[illegible]和MEGA-CD即将发售的[illegible]。

名称就叫做「M[illegible]A-D[illegible]2」和「MEGA-CD2」。与[illegible]的M[illegible]A-DRIVE及MEGA-CD最大的不同之处在於其令人安心的低售价。与过去MD定价¥21000相较起来，MD2只要¥12800，而过去MD-CD定价¥49800，现在的MD-CD2也[illegible]¥[illegible]，价格[illegible]减少了[illegible]的价钱。

在规格方面，MD2[illegible]

「2」[illegible]，现在[illegible]的M[illegible]-DRIVE和MEGA-CD将停产

▲[illegible]MD-[illegible]D和新型的MD与MD-CD的比较[illegible]「16-BIT」在新机种上字变小了

主机前方

MEGA-CD2

MEGA-DRIVE2

CD槽开启钮

卡带插槽

电源指示灯

RESET钮

电源开关

操纵器接头1

操纵器接头2

背面端子部分

MEGA-DRIVE之AC变压器端子

AV输出端子

声音输出端子

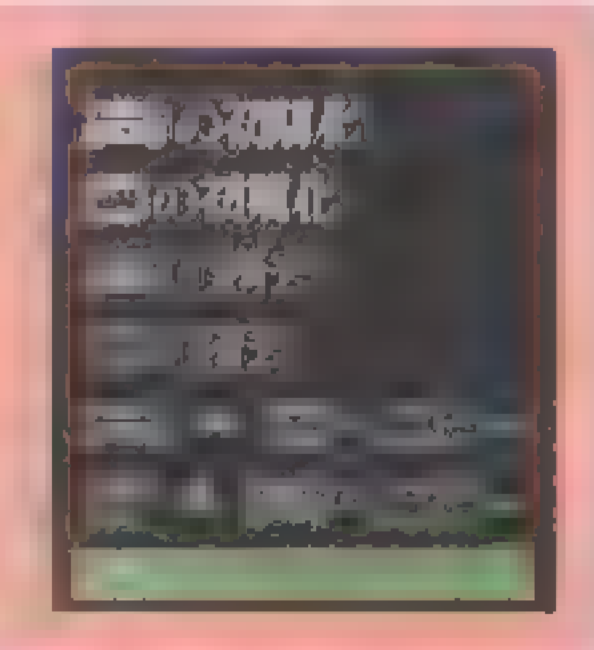
通用端子

MEGA-CD之AC变压器端子

MEGA-CD彻底大解剖！

图解！这就是MEGA CD的美丽外形！

首先，由本体的前面看起。仔细一看，按钮类的操作完全没有、CD-[illegible]、CDG、[illegible]CD等，全部的软体都是由画面上显现出来的目录画面来操作。以十字钮来[illegible]。读者们也看出，它拥有比音乐用CD PLYER更多彩的机能。当游戏软体要运作时，而目录上选择CD-ROM。另外，一选择OPTION的话，即可将支援RAM初期化消除。



▲重复、随机及前奏时间设定等多机能。

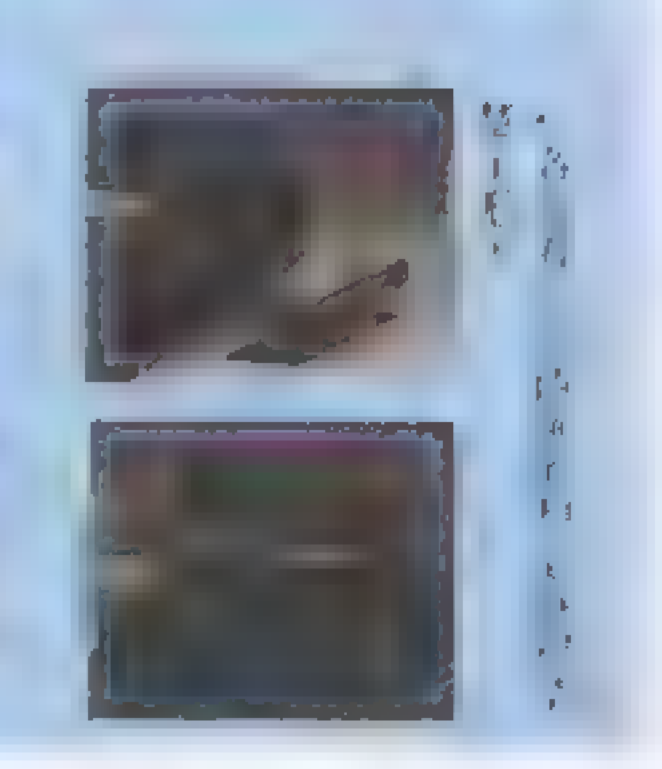
▶[illegible]？目前还不知道。

简单薄型的设计，只有front loding才可能作到。CD的送入方式相当快捷。就因采front loading，而使得操作性及耐震性都有[illegible]的表现。

CDG对[illegible]

CDG就是会出[illegible]的音乐用CD，就是在卡拉OK软体上相当普及的产品，所以，MEGA-CD也可以用在卡拉OK[illegible]。

MEGA CD是借用MEGA DRIVE本体右侧的扩张插槽来接续。如此看来，这个接续处是早就为MEGA-CD预备好的[illegible]MEGA-CD，插上卡匣的话，卡匣会优先[illegible]（这项说明好像[illegible]）



▲後面

侧面（左）◀ ▶侧面（右）

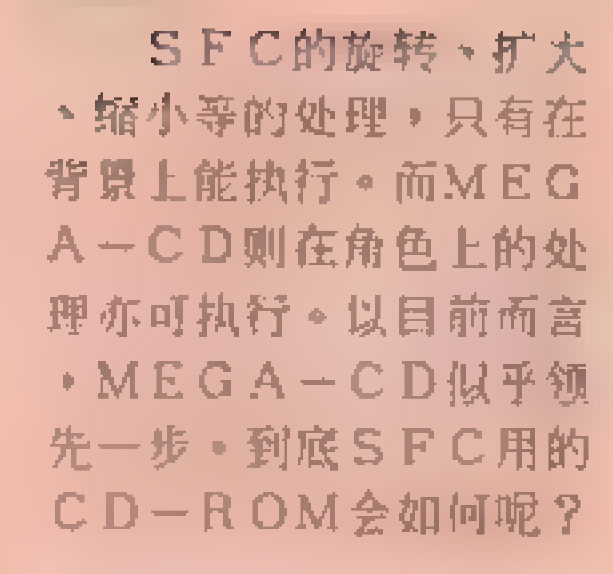
▼前面

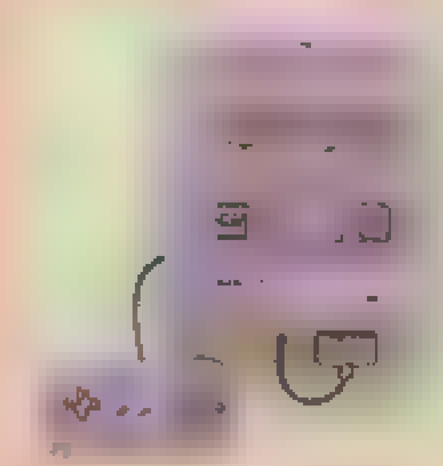
SFC的旋转、扩大、缩小等的处理，只有在背景上能执行。而MEGA－CD则在角色上的处理亦可执行。以目前而言，MEGA－CD似乎领先一步。到底SFC用的CD－ROM会如何呢？

▲只要将电线排好，电线就不会碍手碍脚

相信玩家们都知道，[illegible] ROM也以系统卡来提升机能，暂存RAM也成为2M。的确，读取的次数也减少，但与MEGA－CD的6[illegible]，就有得拼了。

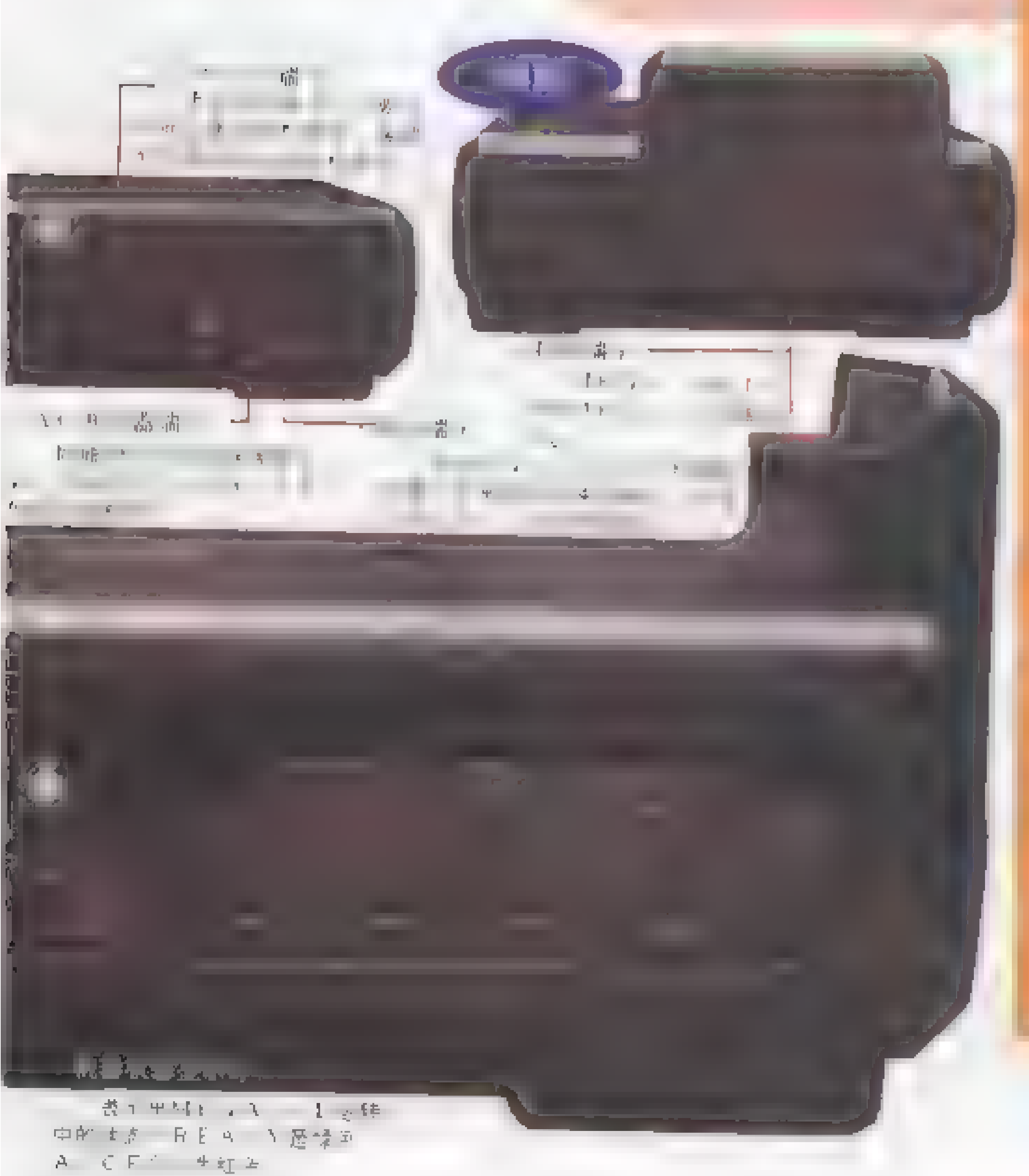
▲从原本的512k变成2M容量增加了四倍

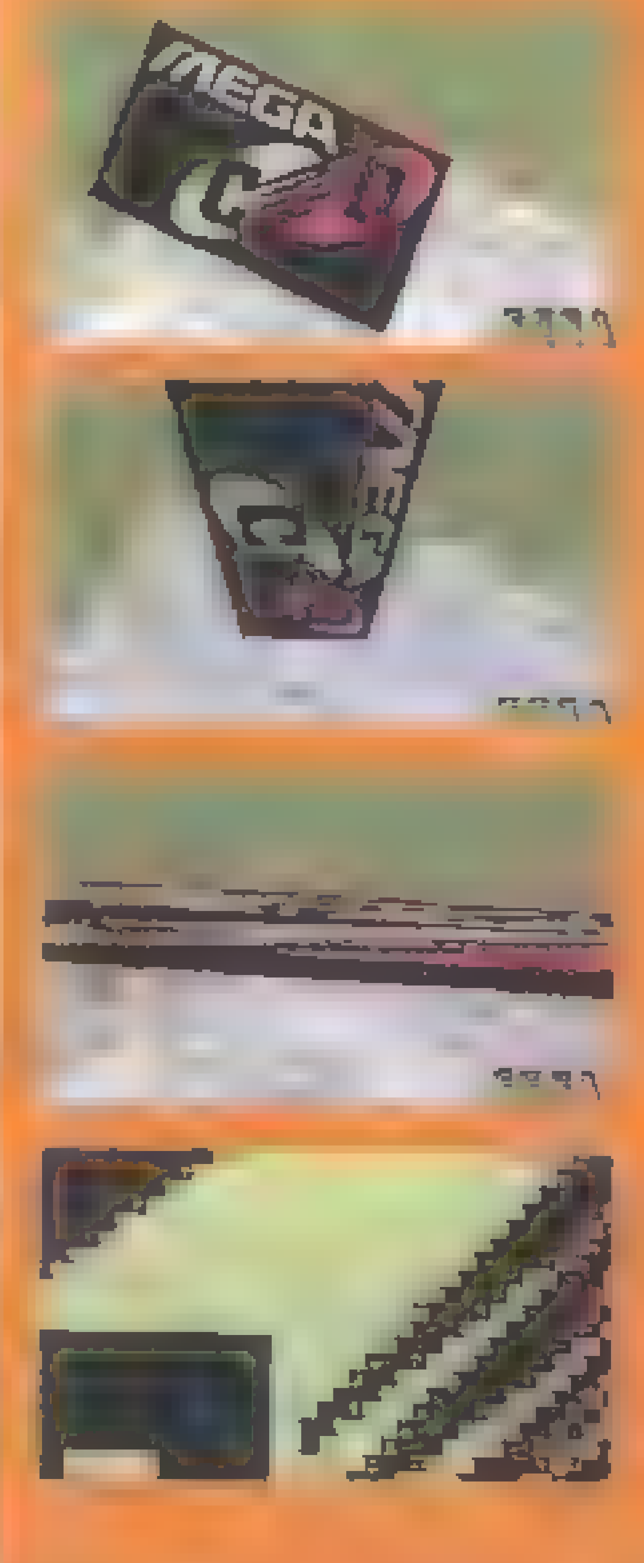


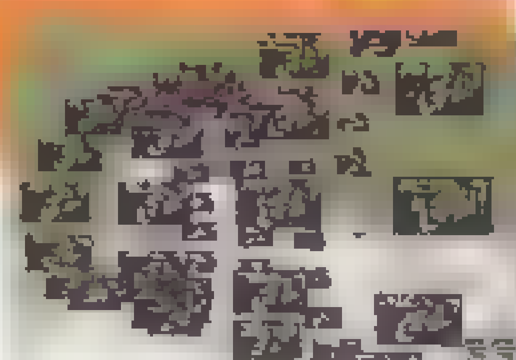


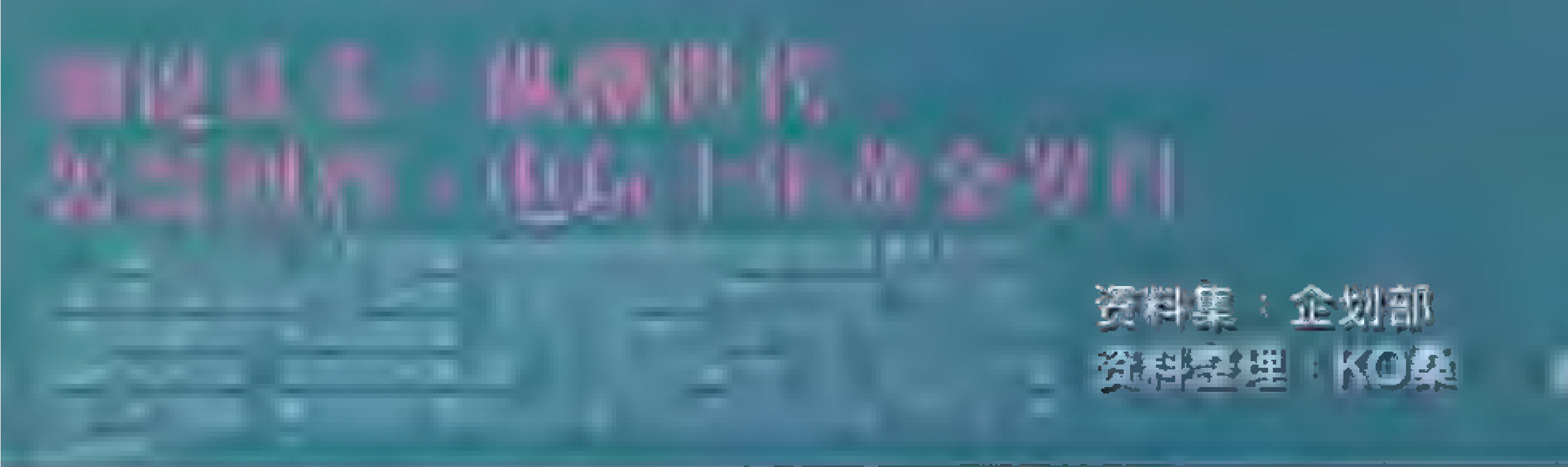
▲SFC用的CD－ROM主机，到底什么时候才会发表呢？

[illegible]收的人，只要将MEGA DRIVE的耳机端子与MEGA[illegible]，声音即可由[illegible]力。如此一来，CD的音[illegible]，音质也[illegible]









1983－1986
电视游乐器起步的开始

游乐器开山始祖FC登场

任天堂公司继其掌上型商品「GAME WATCH」大发利市後，加紧进入家用游乐器界的开发脚步。将游乐器明显定位，并以单纯游戏功能为销售诉求的FAMICOM（也就是家用游乐器的任天堂、FC、红白机）正式於七月十五日发售上市，同时发售的软体为「大金刚」、「大金刚JR」及「大力水手」三款作品。同一天，SEGA公司也宣布推出SG－1000家用游戏主机。而家用游乐器也从此确立了软体、硬体两大文化并行发展的文化

「水管玛俐欧」活跃开始

FC「水管玛俐欧」发售，这款游戏的诞生极具历史意义，虽然游戏性十分简单，但玩家的强烈推场，却正式奠定之後「玛俐欧」和「路易」两兄弟在游乐器上大红大紫的风光日子。

FC光线枪发售

FC的第一款对应周边—「光线枪」上市，第一款游戏为「荒野大镖客」，这款……说是任天堂第一次尝试以特殊周边来销售……，但是……销售成绩未能达到理想目标，因此宣告停止开发计画，可惜喃…

HUDSON挖金行动告捷

FC的第一家软体协力开发厂商——HUDSON宣布加入任天堂软体开发行列，第一款作品为「超级挖金」。由於软体销售成绩出乎业界意料地成功，因此，在大势之所趋的情势下，後续许多软体厂商也纷纷加入红白机的开发阵容

NAMCO面子、银子双赢

一向在大型电玩上与SEGA同享盛名的NAMCO……，也抵挡不了……宣布加入FC软体开发阵容……「小精灵」……，销售成绩让NAMCO……

JALECO宣布加入FC软体开发行列

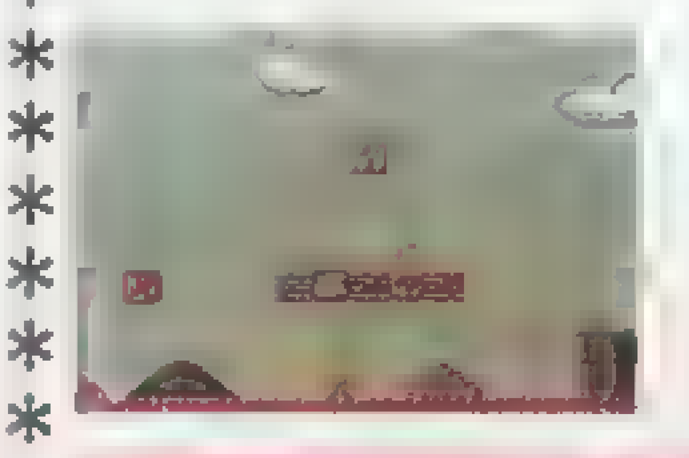
KONAMI宣布加入FC软开发行列，首宗作品为「……」及「功夫」

「AITO宣布加入FC软体开发行列，首宗作品为「电梯」

ENIX宣布加入FC软体开发行列

大胡子的全面传奇

为FC打下一片江山、轰动业界的超级作品「玛俐欧兄弟」发售。从此……，从大街到小巷皆陷入了一片不可自拔的疯狂景象……



昙花一现的磁碟系统

继红白机销售成绩达到颠峰之际，任天堂乘胜追击推出了强调售价低廉、可重复再写入游戏的磁碟系统。第一款作品就是今日许多玩家依然念念不忘的「萨尔达传说」

还记得我们吧？……

超级黑马「勇者斗恶龙」诞生

在集英社……ENIX结合了名漫画家鸟山明，首度尝试文字解谜与升级系统推出这款游戏……吃惯了简单快食的电玩一族，当然禁不起如此诱惑。而「勇者斗恶龙」不只开创了日式RPG的游戏风格，更被业界推崇为日本的国宝级作品。

1987—1988

电视游乐器成熟与改革的时期

* *

玛俐欧成为闪亮国际巨星

任天堂公司正式进军美国市场。在玛俐欧与美国FC主机携手合作下，「任天堂」的金字招牌扬名全球。

磁碟系统「新光……」发售。

勇者再次斗龙，出现跷课风暴

ENIX领教了「勇者」的卖座威力之後，再度招集原班人马赶拍续集作品。发售後成绩果然不出所料，但是也因为发售日当天造成许多学生跷课前往排队购买，使得电视游乐器变成了教育当局关心的一大社会问题。

FC跌破专家眼镜，出货销售量突破千万部门大关。

NEC向天借胆，向任天堂宣战

历经了近五年的时间，任天堂的经营成功令人羡慕，同时也令人眼红。日本个人电脑业界的巨人NEC仿效任天堂的软硬两手经营手法，并接拢了FC的著名厂商HUDSON，共同合作推出了同……「PC-ENGINE」主机，明目张胆地向电玩霸主任天堂开火宣战。

SQUARE推出该公司第一款RPG处女作「太空战士」，但销售成绩平平。

……RPG「邪圣剑」发售，诡异的风格与生动的战斗画面至今叫人难忘，但又爱又……又爱又恨……

NAMCO宣布跳槽至PC-E……「妖怪道中记」

……以更鲜明的画面吸引原先FC支持者的认同。并以个人电脑的经营架构提出了有名的发展计……这些计画最後不了了之，草草收场。

勇者三次斗龙，热情沸到最高点

电视游乐器上最成功也是最佳票房保证的勇者系列终於推出第三集，热卖的盛况依旧疯狂也依旧成功，但是许多人跷课、跷班排队购买的社会问题依然浮现台面。有关当局因此发函给ENIX公司要求下次软体发售时……选定假日，避免造成类似的问题再次发生。

PC-E移植度最成功、同时也是首度将一款游戏分上下两集发售的STG作品「R-TYPE」登场。

游戏迈向大容量、会说话的里程碑

NEC发表了PC-E专用周边——CDROM的具体计画。而HUDSON也同时发表了第一款活用CD-ROM大容量声光演出的RPG作品「天外魔境」

▲家用游乐器硬体第一部16……式研发推出，而MD也是S……

FC老牌动作巨星「玛俐欧」第三集登场。在PC-E的全力挑衅下，任天堂依旧老神在在。

SEGA临阵换将，集中火力参一脚

从SG1000开始，SEGA公司似乎只在乎大型电玩事业上的成绩，家用游戏主机有点玩票性质。但在PC-E的强力抢滩……SEGA……了发展方针，并推翻了该发售不久的MKIII系统，将主力投入家用游乐器史上第一部16位元主机——「MEGA-DRIVE」全面进攻。自此家用游乐器展开了史上第一次战国时代。

……EGA公司正式将实力投入家用游乐器市场的开始。

FC接班机种研发计画开动

面对NEC、SEGA以硬体机能作为诉求的火力集中攻击下，任天堂公司开始认真著手进行FC後续接班机种的研发计画……计划居然会黄牛了将近三年

▲……仅实现了游乐器上开口说话的声光梦想，同时也更加确立了以後游乐朝向各媒体领域发展的可能性。

PC-E专用CD-ROM正式发售，「冒险大事典」与「小川范子」同时推出。

「太空战士Ⅱ」苦尽甘来

……使SQUARE丧失了信心，将前作薄弱的剧情与系统重新改良，再接再励的出发果然为公司和这款作品带来了满堂采。从此在游戏史上唯一可以和名作「勇者」分庭抗礼的作品正式出现。

1989－1990
电视游乐器战国时代的开场与闭幕

****

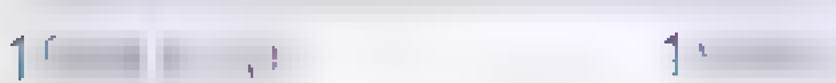
1989.3.21

MD RPG名作「梦幻之星II」发售

1989.4.21
小卒立大功·GB另辟战局

在家用游乐器战局正一片紧张、一触即发的动荡气氛中，任天堂以反向诉求，推出了单色液晶携带型主机GAME-BOY，并且得到消费者极高的喜爱与回响。据调查这项商品更吸引了以往对游[illegible]费族群加入电玩。

▲[illegible]Y主机，虽然和家用的FC主机没有任何关连，但是[illegible]了电玩消费者。在美军「沙漠风暴」军事行动中，这个[illegible]最佳的休闲宝贝。



1[illegible]
会说话的自来也感动登场

万众所期待，第一款运用CD－ROM媒体制作的第一款家用RPG作品「天外魔境」终於登场。在当时，除了阪本龙一所精心创作的片头音乐扣人心弦外，穿插其中的动画与真人配音演出更叫电玩族们感动不已、大声尖叫。

▲由ATARI公司所推出的这部彩色液晶主机「LYNX」，就性能[illegible]当时最先进的携带型主机。但该公司依旧没有吸收到之前在[illegible]主机上失败的经验与教训，这部主机在软体支援失败的情形下也在极短时间内退出市场。

1[illegible]

[illegible]RPG名作「[illegible]」发售[illegible]

1[illegible]

[illegible]ATARI[illegible]推出[illegible]液晶携带型主机——「LYNX」，企图沾GB走红的光携[illegible]

1989.11.22

NEC推出PC－E简易廉价机型「SHUTTLE」。

▲[illegible]「SHUTTLE」是将原有PC－E标准机种所具备的扩充机能全部去除，企图以廉价促销手法为诉求，吸引低年龄会[illegible]

1989.12.8

1987.12.8

NEC推出PC－E改良机型「CORE」与机能加强型——「SUPER－GRAFX」两部新主机。

▲「[illegible]」在[illegible]能上和原先标准型完全相同，唯一的变更是将AV端[illegible]

▲「SUPER－GRAFX」主要是将原先PC－E的图像拼合与卷轴表现两项能力做一番加强的高阶机种，同时也具有相容原先对应软体的互换性。但是高昂的售价与对应的软体等问题迟迟未能获得解决，因此在发售[illegible]

1990.2.11

[illegible]程度略减。

1[illegible]

[illegible]家用软体开发的名厂SNK有些心动。因此，打着[illegible]的高性能16位元NEO·G[illegible]

1990.8.21

[illegible]会中终於正式发表了FC的真正接班机种——16位元的SUPER-FAMICOM。同时也明确地公开了这部主机的发售日期与同时发售的软体。

1990.8.8

SEGA出携带型彩色液晶主机「GAME·GEAR」。

1990.9

SEGA[illegible]MD[illegible]用MODEM开发计画。

1990.11.21
乱世终结者SFC[illegible]

顶著FC不败的名气招牌，也历经了三年黄牛岁月，16位元主机SFC终於揭开神秘面纱正式登场。同时发售的「超级玛俐欧」再次证明了任天堂[illegible]在SFC正式登场後，第一次的电玩战火已[illegible]

1990.12.1

NEC推出相容PC－E磁卡的携带型彩色液晶「PC－GT」。

▼16位元主机SFC的登场，不仅象徵家用游乐器迈向另一个新的纪元，第一次电玩战国时代也暂告闭幕。

▶有了携带型液晶电视就可随处玩电玩了

1991－1992 家用游乐器

平稳的太平盛世

1991.2

SQUARE宣布终止FC的「太空战士V」开发计划，同时宣布将制[illegible]SFC版的「太空战士IV」

1991.3.29

MD第一款3D-RPG「光明与黑暗」发售。

▶由於与IBM共同合作研发个人电脑的机缘巧合，SEGA公司藉此网罗了不少个人电脑上知名的游戏厂商加入MD的阵容。

1991.5

SEGA於东京玩具[illegible]D[illegible]

1991.6

SEGA与美国IBM公司合作，推出简易型个人电脑「TERA－D[illegible]」

◀因应新一代多媒体市代潮流，SEGA公司研发的MEGA－CD首度亮相，[illegible]天堂也赶紧提出了与SONY开发SFC专用CD－ROM的计画。

[illegible]

[illegible]SFC版「[illegible]IV」[illegible]

[illegible]

[illegible]倒欧的巨星——音速小子鬼屁登场。

[illegible]990.9.21

NEC推出一体型PC－E大改款机型「DUO」，并发表 SUPER CD-ROM系统计画。

1991.11.21

FC磁碟名作「萨尔达传说」以SFC版新面貌展开另一场轰动冒险。

▼[illegible]机与新系统的计画，并未使PC－E反败为胜。

1991.12.13

NEC推出PC－E加强型CD－ROM单体「SUPER-ROM」。

1991.12.20

MD专用CD－ROM「MEGA・CD」正式发售

1992.3.26

PC－E最後的名作「天外魔境II」发售。

1992.9.27

▲由於这部周边内已内建了[illegible]，使用者不必购买整组DUO，也能使用新对应的软体作品。

SQUARE推出SFC版「太空战士V」

1992.12.6

SQUARE推出SFC版「太空战士V」。

1993－1996 家用游乐器

动荡新时代的来临

1993.1

NEC、SEGA及PIONEER共同携手[illegible]LD－ROM合作[illegible]

1993.1
家电业巨人松下

▲LD－ROM硬体计画的[illegible]可避免朝向多元化发展的[illegible]

[illegible]

由日本松下电器与美国EA公司合资正式成立[illegible]3DO公司，并且於[illegible]定共同携手合作制作家用主机的计画。

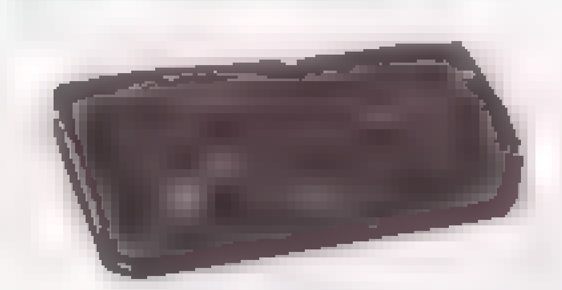
▲32位元的3DO主机首次与世人见面，同时在松下电器的全力主导下，部份知名软体厂商加入了这场多媒体的家用游乐器革命之中……

[illegible]

[illegible]D互换机的[illegible]并传出任[illegible]软体公司签订[illegible]

1993

胜利音产推出MD[illegible]「[illegible]」



▲[illegible]在外型上改以更具年轻的玩具设计风格。

1993.4.23

SEGA[illegible]改款廉价型MD及MDCD主机[illegible]产。

▼「WONDER・MEGA」是SEGA公司首度尝试开放硬体规格与他厂合作，主要用意在於以不同的行销诉求以扩大消费层与市场销售成绩

[illegible]

1993.5
官逼民反？
SONY揭竿起义？

业界传出任天堂与SONY[illegible]随後SONY也宣布即将[illegible]与构想。

1993.5

HUDSON宣布开

标榜格斗游戏
SNK崛起

1993.5

业界传出SNK将推出[illegible]主机的消息

1993.8

SONY与SME共同出资成立SCE公司，为[illegible]家用电玩市场[illegible]

3DO主机正式於美国上市。

SEGA宣布32位元新主机开发计画。

SONY传说中的新主机正式公开规格说明，暂称为「PS－X」

决战契机在於 CD媒体新时代

虚拟实境的理念具体化

任天堂按例举办初心会，并首度展出32位元液晶游乐主机——VIRTUAL－BOY

次世代战火全面开打！

SEGA－SATURN正式发售。

SONY PLAY-STATION正式发售。

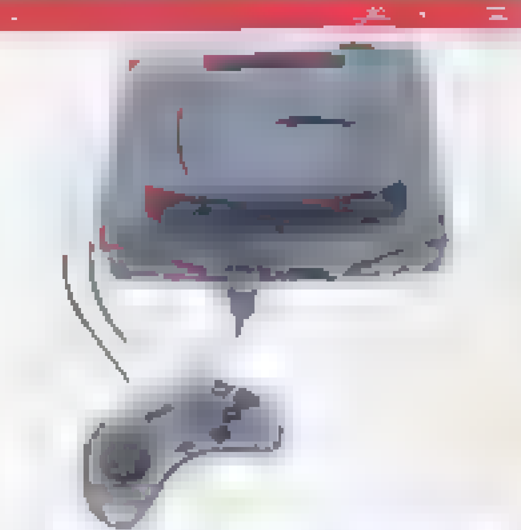
PLAY－STATION原创格斗大作「斗神传」登场。

次世代主机面临後继之援软体不足问题

SEGA正式发表下一代主力机种SATURN规格诸元，并公开第一款对应软体「VR快打」移植近况。

3DO主机在日本国内发售。

SNK推出NEO GEO－CD单机，原先卡匣版的名作在CD化後，低廉的价格引起消费者极高的兴趣



▲[illegible]临，SS主机在VR快打的[illegible]位元次世代主机的硬体实力，更在发售一周内销售突破50万部

SFC超级开发[illegible]话题作品「超时空之钥」发售。

任天堂宣布进行SFC卫星资料传送计画。

SS、PS出货数量同时宣告突破一百万部。

3DO发表64位元升级「M2」计画。

任天堂公司在美国E3展中首次公开次一代64位元主机的外表，同时更宣布在同年11月日本举办的初心会中将一举展示对应软体。

为扩大销售战果，SS宣布调降主机售价至日币34800。

因应SEGA的降价策略，SONY宣布推出普及版PS主机定价日币29800。

VIRTUAL－BOY发售。

「玛俐欧V」发售，SFC展开软体攻势。

日本产经新闻中报导，任天堂公司开发中的64位元主机定名为「NINTENDO・64」的消息，从此N－64的名号正式尘埃落定。

SEGA与SNK签订软体相互移植协定。

出师未捷身未死・长使英雄泪满襟

国人自制主机「ACAN」发售

任天堂公司依照约定，在日本幕张所举办初心会中展出了N－64主机与对应软体，同时更宣布将在来年四月以日币二万五千圆的定价发售的消息

SS宣布主机再次调降售价至日币29800

PS宣布主机调降至日币24800。

64位元性能大狂飙・好戏开锣

NINTENDO－64终於正式如期发售。「玛俐欧64」再度掀起话题旋风。

史克威尔发表太空战士VII在PS主机上发售。

艾尼克思宣布加入PS阵容，并发表勇者斗恶龙VII将在PS主机上出现。

史上最强RPG大作太空战士VII发售。

日本世嘉公司与万代公司宣布将於10月进行合并。

日本世嘉公司召开记者会宣称与万代合并一案暂时终止。

日本超级国宝名作「勇者斗恶龙IV」发售。

任天堂举办N－64机能说明会，对业界说明N－64的详细机能与未来扩充等相关发展计画。同时也宣布专用对应週边「磁气磁碟」系统的开发计画

家用游乐器史上最惨烈的价格肉搏战

SEGA宣布推出廉价改款型SS主机，价格为日币20000圆。

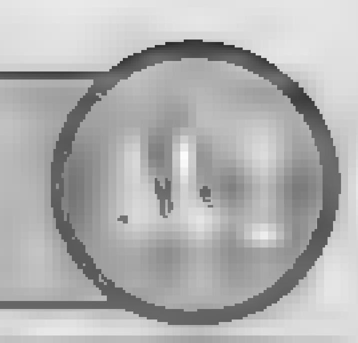
任天堂公司以半导体生产数量不足为理由，宣布N－64将延後至6月23日上市发售的消息，引起业界、消费者等多方的质疑与猜测。

▲由日人一手包办软硬体研发计画的本土16位元主机「鼓煌」，在敌不过外来主机的全面攻势与玩家现实的口味机制下黯然收场

▲号称本世纪最强的家用游[illegible]在「玛俐欧64」精彩的3D演出下，让玩家再一次感受到好久不见的任天堂软硬体魅力

电玩十年黄金岁月到此终结！

出击飞龙



操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

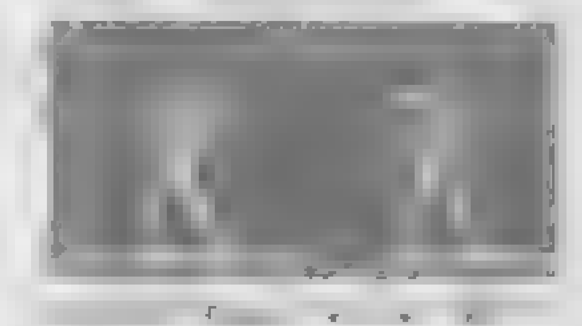
'90.6.29

在东欧，由於[illegible]政权的横虐无道，致使政[illegible]休止。就在世界局势混乱之际，冥王利用东欧诸国将西欧诸国并吞，并且在[illegible]，地球已完全受冥王统治[illegible]

就在此时，有位名叫「飞龙」的年轻人挺身而出，誓死打败可恶的冥王，他是暗耀集团的一份子，也是最年轻的，该集团专门搞情报、战斗，替人[illegible]

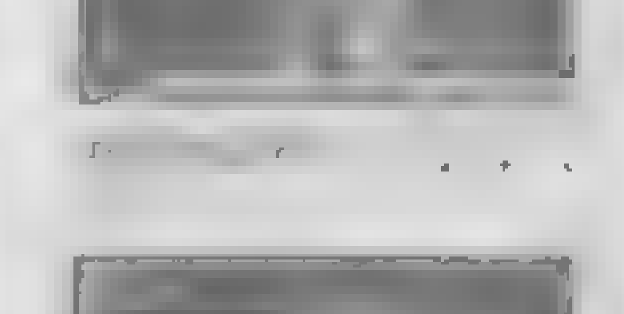
飞龙所负的重任，便是阻止冥王的野心，他要冲入敌人要塞，向5个世界挑战，以维护世界和平。

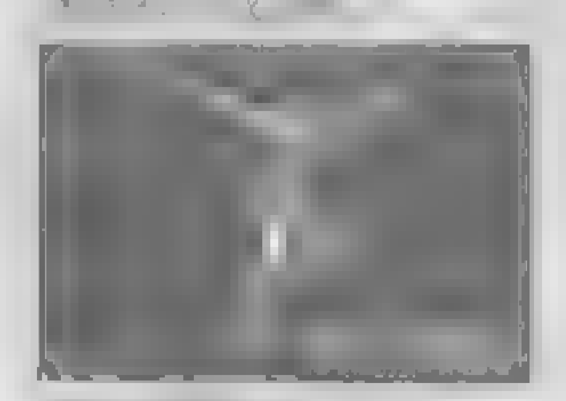
操作方法



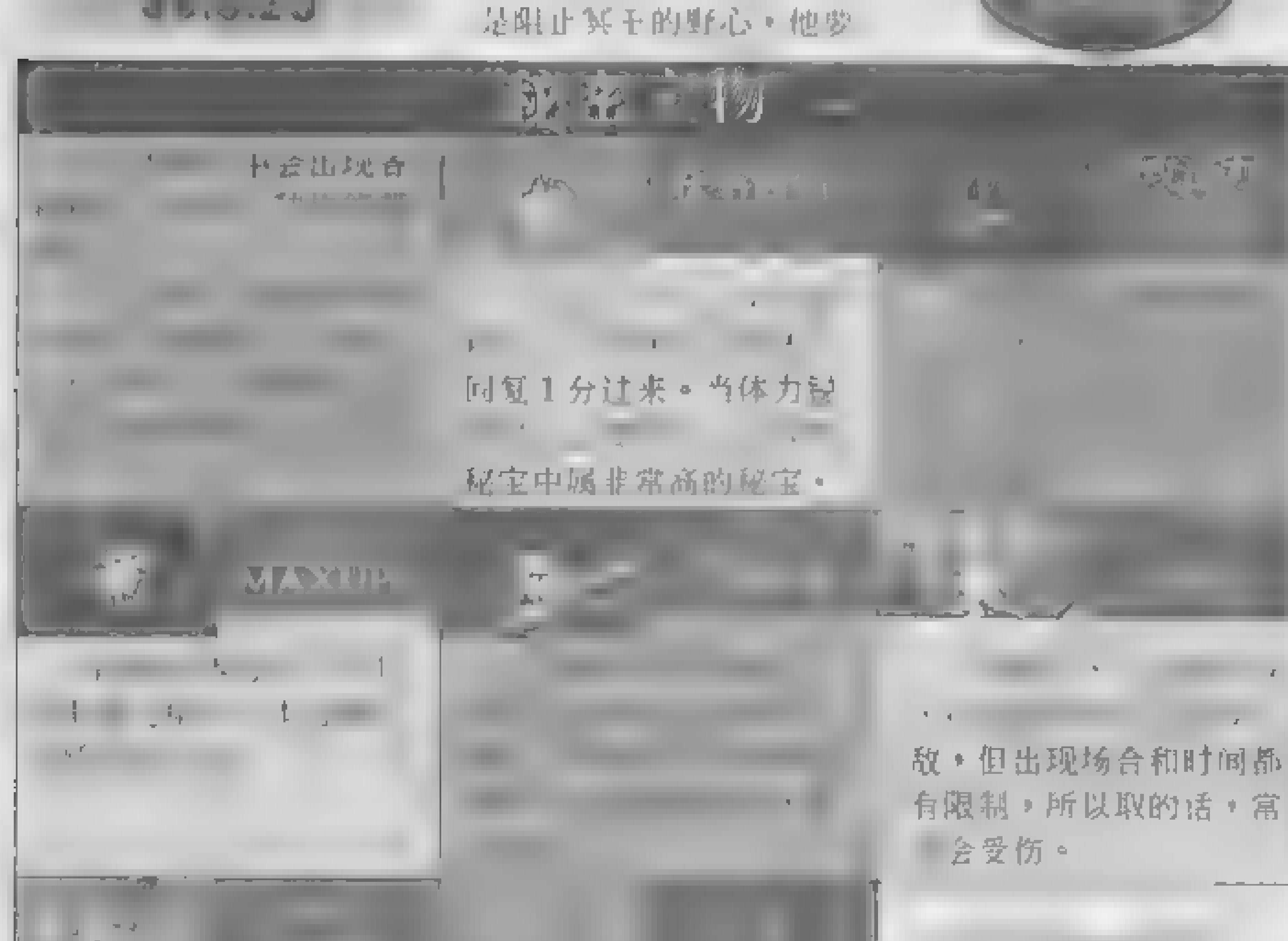
向钮。

按B钮之後，即可挥动剑之力释发的剑光击倒敌人





按方向钮的下方，[illegible]



[illegible]会出现在[illegible]

回复1分过来。当体力[illegible]

秘宝中属非常高的秘宝。

敌，但出现场合和时间都有限制，所以取的话，[illegible]会受伤。

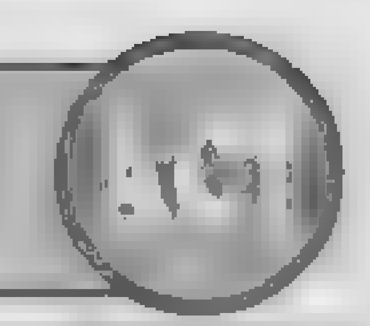
同样能[illegible]宝，但由[illegible]本力

玩游戏的人都可以暂时眉开眼笑的1个UP，当然也能追加飞龙1人，在游戏中只出现1次。

按方向钮的斜上方或是左右（↑↑←→）之後[illegible]

◀在漫长战斗中，胜负结果有死有生。

音速小子



'91.7.29

沙文斯岛是个充满宝藏及遗迹的岛屿，而且，据说这岛上还栖息着卡欧斯伊美拉鲁多的力量，所谓的卡欧斯伊美鲁多即是……除此之外，还可以……晓能够得到此力量的方法

一天，邪恶博士亚克曼降临岛上，他想只要能……能够获得卡欧斯伊美拉鲁的力量，到底有谁能解救沙文斯岛？

现在，音速小子需要你的协助，赶快拿起控制器出发吧！

於标题画面下按下开始钮，接着就可进入游戏了。

■游戏的前进法

在全部的6个区域中……敌人打倒，以取得指环为目标来前进。在每个区域中，还各分成3个小关，……音速小子！而各区域的最後一小关中，邪恶博士亚克曼将会出现，若能将其打倒，则不要忘了按下脑钮，救出被囚禁的动物！

而且，若在某种条件……特别的舞台哦！

■接关标记

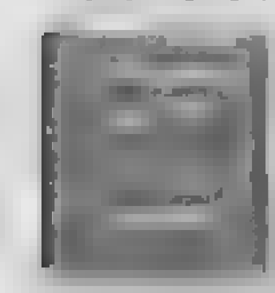
若音速小子触碰接关标记（隐藏於各区域的某个地方），则颜色会产生变化。这样一来若音速小子於後方被打败时，便可从这接关标记的地方重新进入游戏。

☆若没有去触碰这接关标记……後被打倒时，就必须从头开始了。

■指环

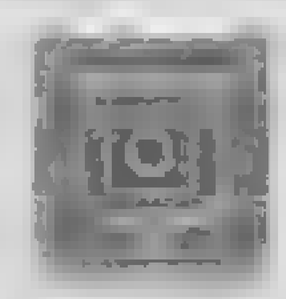
呈现着耀眼的金色光……此指环碰触时，自然会进入音速小子的背袋之中。若能集到１００个则会１UP。

破坏藏有各宝物的箱子後，就可取得各种非常有用的宝物了。

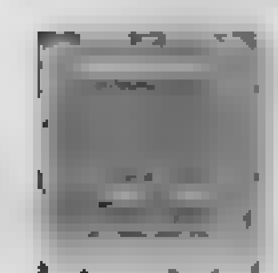


1UP

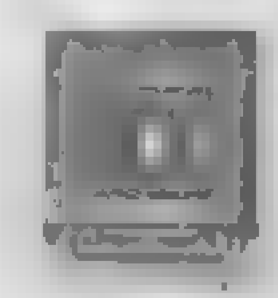
音速小子数１U



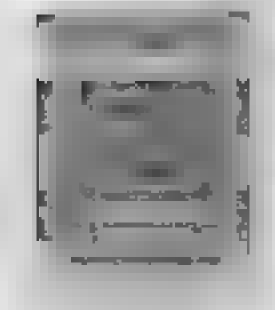
可得到10的大指环



进。

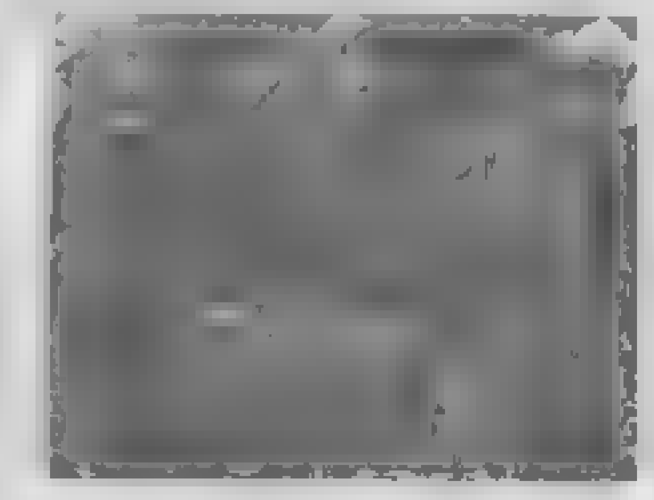


不会掉落。



无敌

在进入各小关的最後时，会变为下个画面。

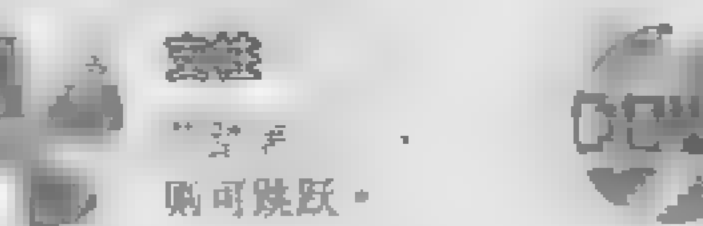


分数合计

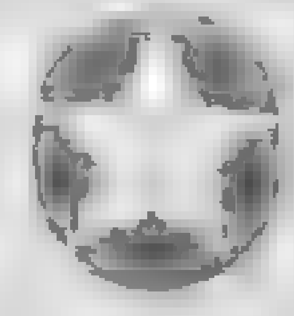
时间奖金（以经过时间为计算基础）。

（往加分舞台的道路）

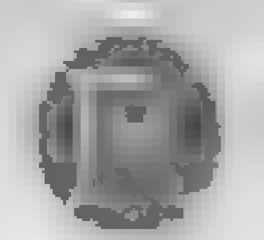
……关後，所持指环能够过50个，便进入大指环中……通往加分舞台了！



便可弹飞起来。



则可跳跃。



反向而行。

DOWN

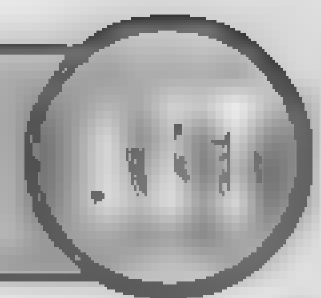
速度变慢

UP

速度加快。

影舞者

シャドウダンサー



操作性	★★★☆☆
	★★☆☆☆
	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'90.12.1

背景移往纽约的复仇

狄克C卡多在Y普鲁古林巷慢跑的时候，发现了一条载有幼童、美貌女子及……已气绝，但幼童却平安无事，他的小手紧握着手里剑，他名叫疾风，而卡多……纽约古武道场场主，疾风在他的抚养下长大成人。

1997年夏天，杀戮集团在纽约极为活跃，使得人们每天战战兢兢地过着恐怖的生活。很不幸的，这只魔手竟然也摧残了疾……

失去养父的疾风，在悲痛之馀，身上的忍者血液却已沸腾到极点，於是他和忍犬大和一起向恐怖组织挑战。

了解己方的攻击方法

疾风有好几个攻击方法，要依状况使用最有利的攻击方法。即使手里剑达不到的方，也有打倒敌人的方法，若再提升威力的话，就可变成相当强力的武器。但是没有手里剑的模式，或即使用手里剑也难攻击时，就使用刀或拳击、踢腿吧！对於带着盾的敌人，手里剑很难使其受伤，所以不妨使用其他方法。对於首领，也可只用刀将之打倒。

救出人质 提升威力

在各舞台都有几位被敌人掳走的人质，其中也有女人质。只要帮助这女人质，疾风的攻击力就可提升为2倍。以往必须花2发才可打倒的敌人，现在只要1发就行了。而且不只是手里剑，刀和踢击的攻击力也变成2倍，所以相当利於接近战。这可说是要想舞台过关不可或缺的要素。但是疾风被敌人掳走以及舞台过关时，提升威力会消失，要多注意。总之见到女人质的话，要想尽办法抢救。

这是被为数众多的敌人围困时，一扫画面内的敌人，以及和首领对决可给予大伤害的忍术。在1……术、飞石之术3种。忍术的选择无法依各舞台来决定，但是不论哪种忍术，都有很强的破坏力，可好好使用！

……的瞬间，火柱突然跳向画面，烧尽……

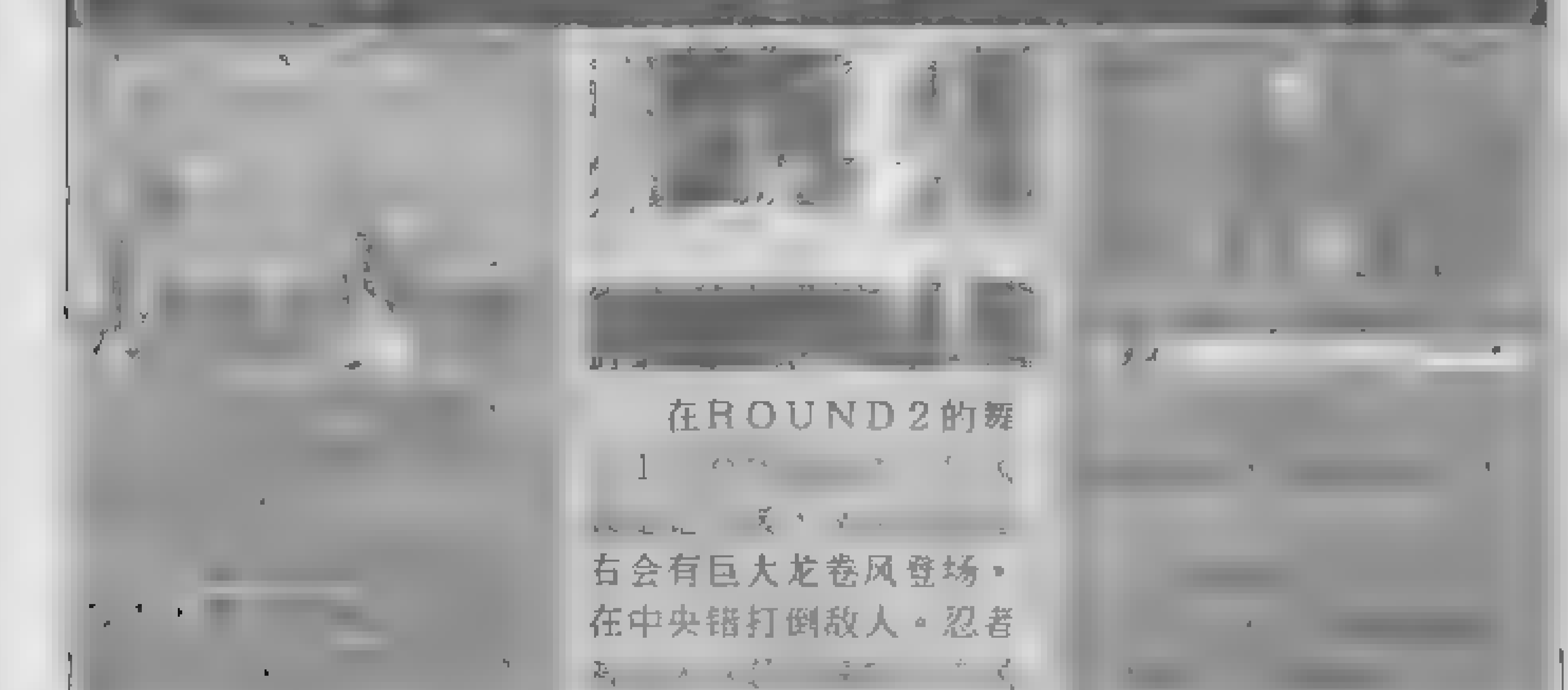
这是最初便可使用的技术，使用时的画面变得相当华丽，敌方忍者一被烧到，马上就会升天。

在ROUND 2的舞台1初登场的忍术，疾风……

……敌人……者被卷入这超高速的龙卷风中便无法活命。

在敌人的头上飞下燃烧的钻石，使其受伤之术……

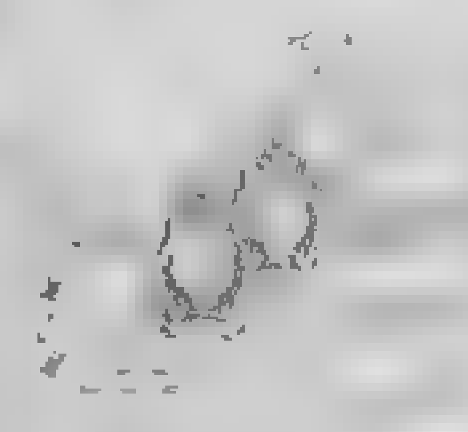
……身上滚过来，如果被掉到了，就自己无法活在世上了。



在ROUND 2的舞……右会有巨大龙卷风登场，在中央错打倒敌人。忍者……中便无法活命。

加分舞台

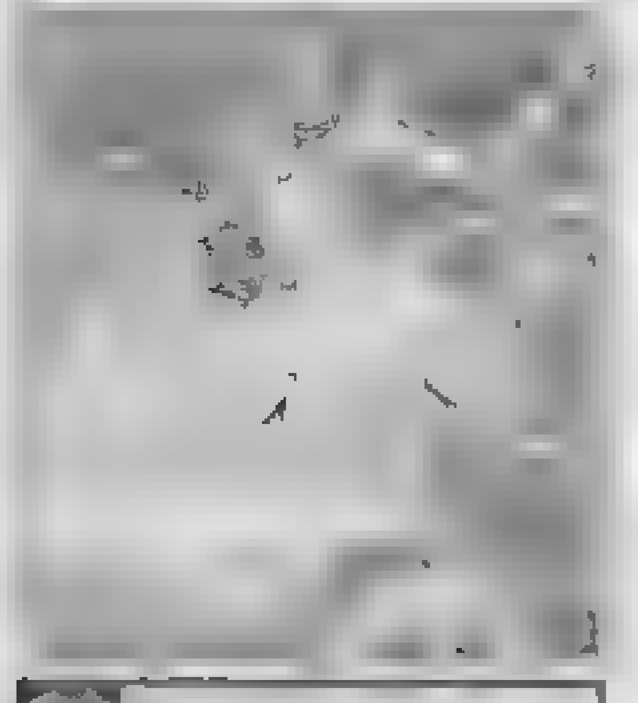
……加分舞台，而其中则是以和首领对决後出现的加分舞台最令人喜爱。疾风从大楼的楼顶飞下来，利用手中的手里剑击退无数袭過而来的敌人。敌方的忍者不会作攻击，所以我方可放手手里剑去对付。在各舞台中总是阻挡去向的敌人……了，这样就可向着下个舞台前进！

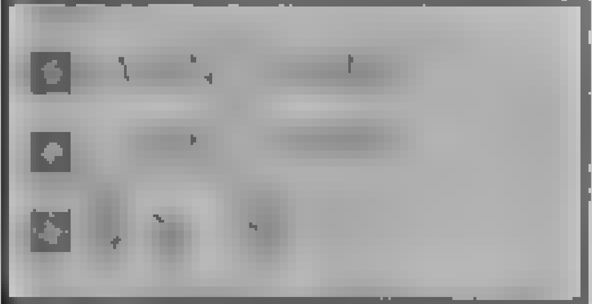


▲攻击所有忍者的话，加分会不断累进，太幸运了！

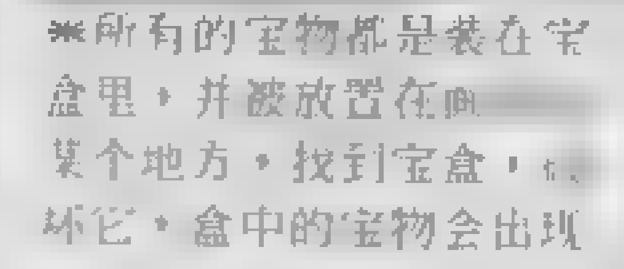
梦幻战士III

ヴァリスIII（VALIS III）





'91.3.22



故事是描述一个邪恶的国王，使得威胁之王住……威无限力量的梦幻之剑传授给住在人间界的优子。

……的国王，保住了梦幻界的……去了和平之日了。因为梦幻皇子梅卡斯在次元的狭窄之处复活了，再度使梦幻界卷入永无安……

於是梦幻界的和平就托付给优子了，而化激愤为正义之心的优子因此就打……

……了吗？赶快出发去把邪恶打倒吧！

※所有的宝物都是装在宝盒里，并被放置在画……某个地方，找到宝盒，破坏它，盒中的宝物会出现

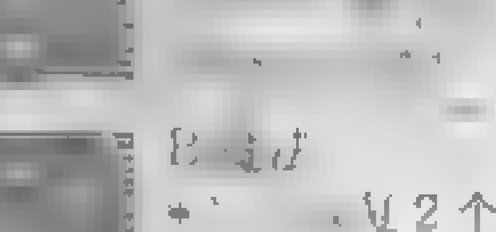
恢复

※HP恢复4个打倒敌人愈多，恢复的也愈快。

补充盒

※HP恢复16个……台上得心应手。

魔法

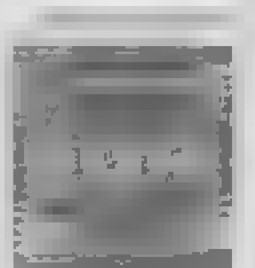


力量UP

※提升武器威力，最高可达到3阶段

能量速度

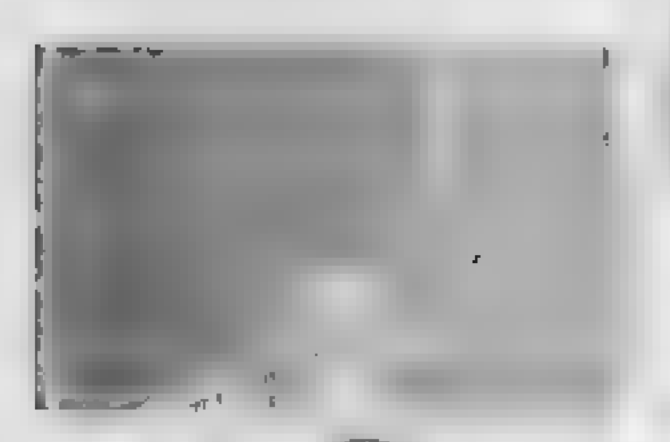
※能加快武器威……



1UP

残存数量将可增……

取得特殊宝物後施展魔法！



◀根据所取得的特殊宝物之不同，得使用的魔法也不一样，其至宝物的威力也会因人而异

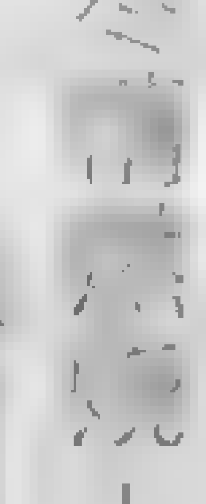
操纵火炎力量的魔法，正义之火可以烧毁敌人。

冰之魔法，瞬间可冻结敌人，阻其行动

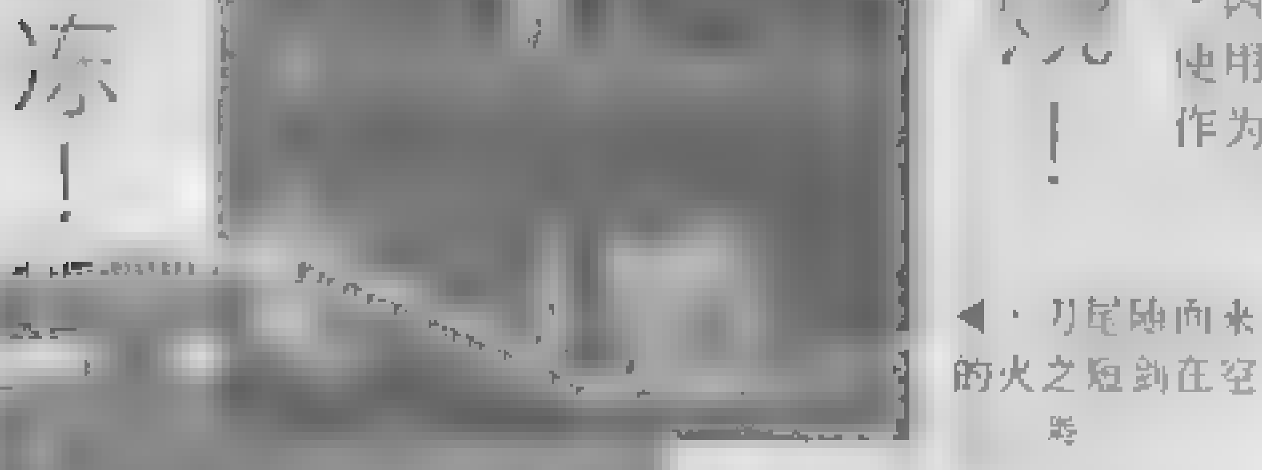
雷之魔法，运用……击碎敌人

优子的法力比其他2人角色稍微逊色点。不过，MP的消耗量却同样多，因此，不能够无限制的使用。必须活用各式武器作为攻击力量的辅助。

直射虽不像华尔那那般神勇，但是也具有相当威力的魔法。在上下进行的舞台中，或众多敌人出现的场合里，务必要掌握诀窍灵活地运用神秘魔法

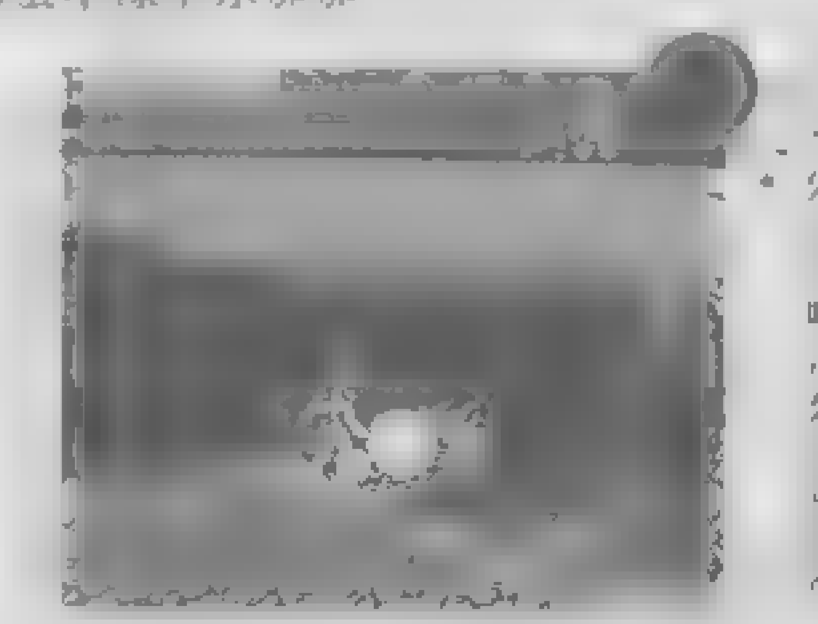


冰冻！



◀……刀尾随而来的火之短剑在空……

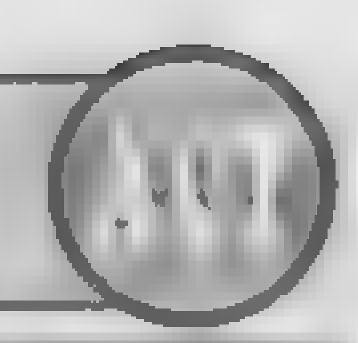
◀雷剑·给予出现在画面上……

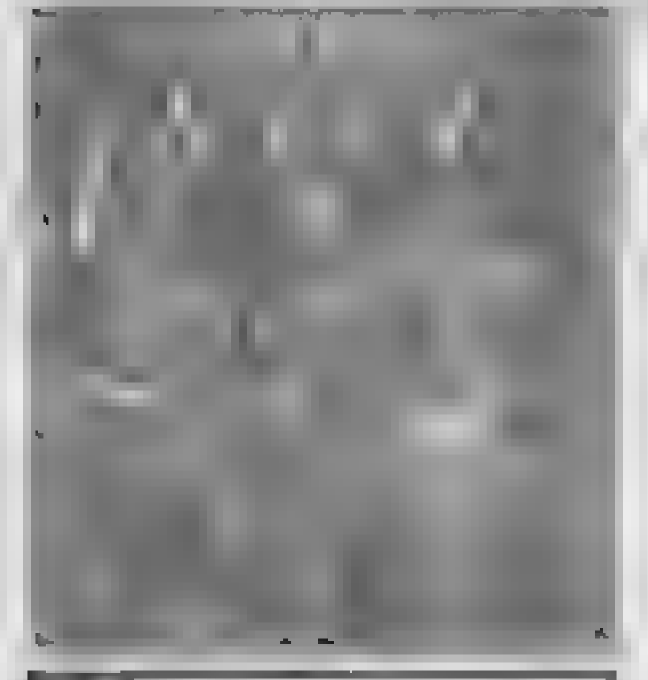


◀火……喷出火……

战斧 II

ゴールデンアックスⅡ（GOLDAN AXE II）





'91.12.20

在与邪恶巨人迪斯阿达对战後，时光流逝已过三年。今日，地球又再度受到邪恶力量的威胁。

这股邪恶力量的源头便是被封闭的黑暗皇帝DARK·加鲁多。因他的[illegible]界再一次的陷入混沌的乱世[illegible]

而且，据说黑暗皇帝加鲁多已得到了战斧。现在，他将使这世界变得如何呢？又有谁才能打倒这股恶势力，使人们能够再度享受到温暖的阳光呢？

战斧出击！

游戏介绍

受黑暗皇帝加鲁多支配的魔族们正极力从事破坏世界和平的各种活动为了解救地上的人们及各种生物，主角必须打倒黑暗皇帝加鲁多取回战斧。

操作方法

按方向钮是走或[illegible]：按A钮是使用魔法，按B钮是代表攻击，按C钮[illegible]

游戏方法

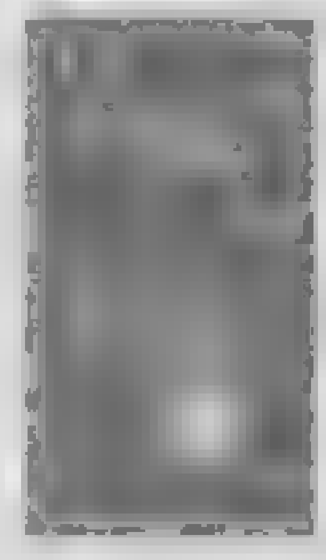
[illegible]个舞台。各舞台还被分成数个区域，在每个区域中要将敌人全数消灭才行。

宝物

魔法之书

为了使用魔法[illegible]得到此宝物。此宝物会在打倒魔法使後出现，集得越多[illegible]

肉 面包



[illegible]

3位勇者可在[illegible]法书後使用魔法。利用魔法可使画面上的所有敌人受伤，而魔法的等级越高则其威力也会跟着越强。

特殊用法

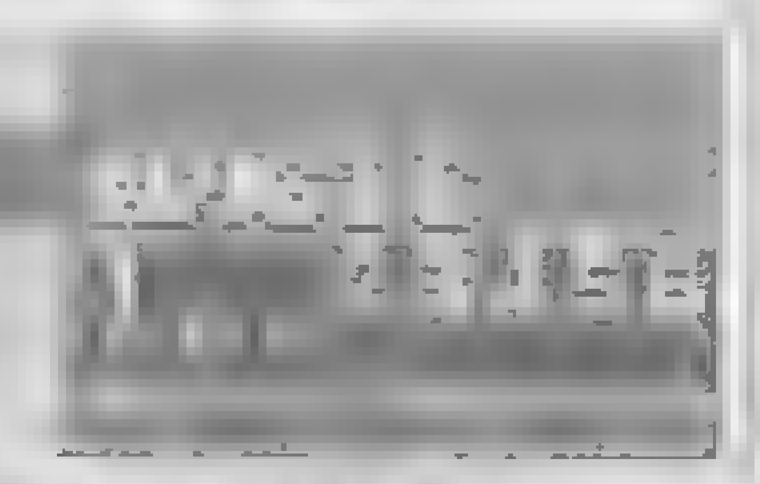
只要持续按着A钮，则在魔法视窗中其等级便会不断上升，等到等级升至你想用的阶段时放开A钮则效果就产生了。所以，可依各种状况来选择魔法的使用等级。魔法使用後，魔法书数量会因使用魔法的等级而减少。（在A钮按着的时候，勇者还是可以移动。）

持续按着A钮後，魔法书会变白，魔法等级也跟着提升。魔法书的收集数量有限，若数值已满，则再拿到也没用了。

一般用法

按一次A钮，则使会使出与目前持有魔法书数量同等级的魔法，使用後[illegible]

谨慎使用！



魔法的等级

魔法书数量

不要畏怕强敌！

对战模式

对战模式的「THE DU[illegible]」[illegible]值都定为10个单位。操作方法与「NORMAL GAME」相同，但无法使用魔法。

角色选择

在主画面下选「THE DUEL」模式後，画面便会进入主角选择画面。选择方法与「NORMAL GAME」相同。

单打时

单打时，主角以加鲁多的手下士兵为对手，共要连战15场。生命值纵使於一场战斗後也不会恢复[illegible]生命值变为0则游戏[illegible]

加分舞台

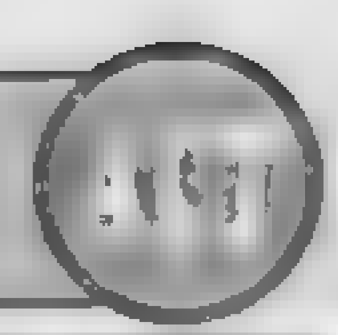
[illegible]则会有加分舞台出现，敌人的魔法师会变成青蛙而来偷主角的魔法书。所以，我们要向敌人魔法师反击，偷他的魔法书。

接关、游戏结果

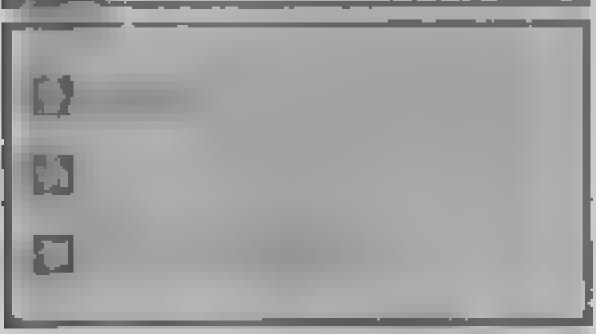
[illegible]时被打倒，则画面会进入[illegible]0以前按下开始钮即可接关。

可接关的次数限制只有3次，在双打时两人加起来也只有3次。（若不想接关则可连续按下A～C钮使倒数计时加速）若不想接关或已无接关次数时，则游戏结束

DJ男孩



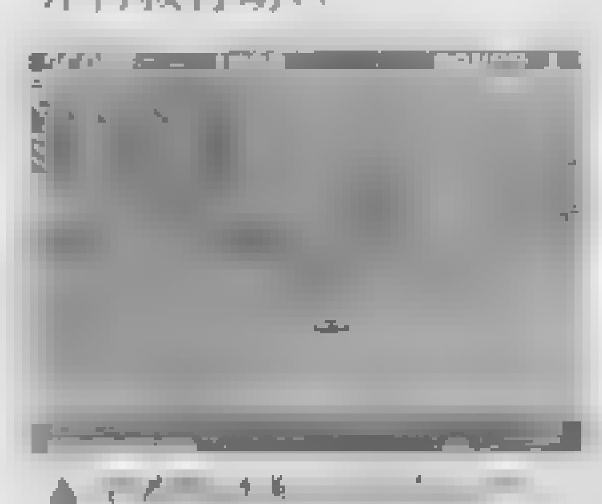
操作性	★★★★☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆



'93.5.13

市的郊外，目前在这里，正十分流行溜冰鞋的运动游戏（相信，许多人也对[illegible]在这个城市中，出现了一个少年，叫得纳尔德，[illegible]而他也是一位环游全世[illegible]

城市中的居民非常期待即将举行的盛会，更为DJ男孩而疯狂。但是，其中也有部分人群却讨厌他的出现，那就是坏蛋溜冰组，黑色布拉吉斯。这个溜冰组的首领蛇毒，东尼接到神秘小组主人的命令，掳走了DJ男孩的女朋友一玛丽亚作为人质，愤怒的DJ男孩，即将展开营救行动!!



▲[illegible]

故事地点在塞加罗奇市

塞加罗奇市的战斗舞[illegible]其是大厦工程现场难度最高。几乎都是强制卷轴，可没时间让你欣赏背景的哟！

收集金币购物

将各舞台中，最後出现的首领打倒後，就能进入秘宝商店。打倒敌人後，[illegible]金币数量多少，可购入不同的秘宝。秘宝数共7种，除汉堡及冰淇淋外，其他只限购一次。而冰淇淋在生命值满点时会不见。

▲[illegible]秘宝补充生命值。

魔鬼克星

操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆

'93.5.28

打鬼救民是很常见的故事背景

由於城镇出现了许多魔鬼，市民们纷纷委托魔鬼克星3人组抓鬼，於是[illegible]张牙舞爪，一面向主角们攻击。经过一番激烈的苦战，主角终於把巨魔打倒了。

顿时，屋里出奇地寂静而充满阴森恐怖之感。主角忽然看见屋角掉落了[illegible]写有文字，但因为只有一部分，所以无法得知文字的意思，或许要收集4个碎片，拼成完整的石版才能确知了。

主角们就这样，不[illegible]

此游戏共[illegible]分。而其中第1至第4关玩家可以自由选择自哪一关开始。而第1～4关全部过关後，方能玩第5关，而第5关通过後，第6[illegible]片不妨试试看，非常好玩

▲[illegible]曲吧！

每一关开始前先购买秘宝，即使已进入关内，只要回到入口便能到外面[illegible]就可购买秘宝。使[illegible]始钮选择使用。此外，除了一般的光线枪外，所有的武器皆有使用次数的限制，这点要注意。赚钱有三种方法，其一为进入金库。其二为打败喽罗角色，钱即出现。其三则是打败中头目、大头目後，获[illegible]头目有多少奖金皆是固定的，努力赚吧！

加油来赚钱吧！

机动双警

操作性	★★★☆☆
	★★★☆☆
	★★★★☆
	★★★☆☆

20XX年，有增无减的暴力犯罪使得L城变成无法无天的城市。政府为了维护法治，特地成立新的防犯组织，组员们身穿名为「 」的装甲，人们特将他们称为「装甲机动警察」（ESWAT）。

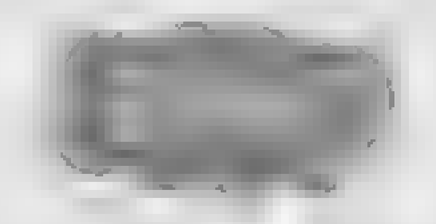
经过了和平的半世纪，原已沈寂的犯罪者又贴

大的犯罪集团，再度使出

「ICE」与E 对抗，从此，展开了正义与

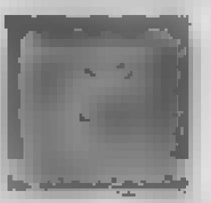
常人和机动警察在动作上的不同处！

常人和机动警察在动作的最大差异点，就是能否使用喷射器。常人可以跳高跃，而机动警察使用喷射器的话，就能够到达非常高的地方。

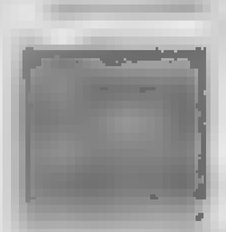


由武器的选择表上，可以自由选择所使用的武器，同时在死了时，使用过的武器（射击除外）就会消失，这点要多留意。

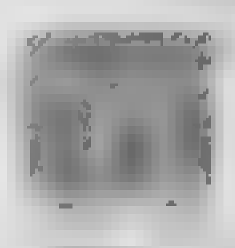
秘宝分打倒敌人之後才出现，以及最初就有配置2种。



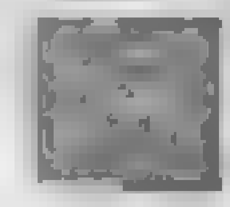
恢复体力秘宝，有了这秘宝，生命数可以恢复到2。



恢复体力秘宝，生命数会变成MAX，常会在首领前出现。

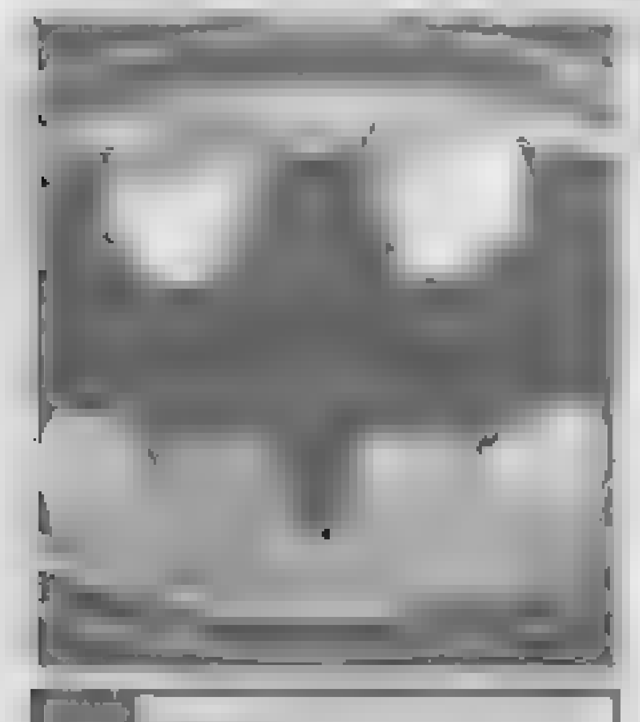


可以增 ，可不要让它跑掉了！



量表会变成MAX

蝙蝠侠



操作性	★★★☆☆
	★★★☆☆
画面	★★☆☆☆
	★★☆☆☆

'90.7.27

已成为犯罪渊薮的哥谭姆城，正准备迎接市政2百周年庆典，可是，由於市内存在著庞大的犯罪组织，政府为此深感不安，怕庆典无法顺利进行。

内哄，原是头目心腹的杰克，两人因而反目成仇。

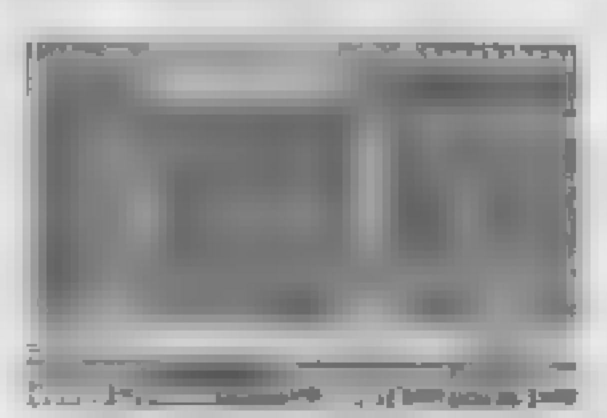
此外，市上又出现一

秘人物，摄影记者比琪打

物。其实，他就是鼎鼎大名的蝙蝠侠。某一天，犯

克的陷阱，得知此事的蝙

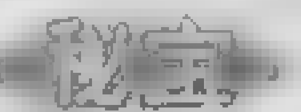
战斗即将展开。

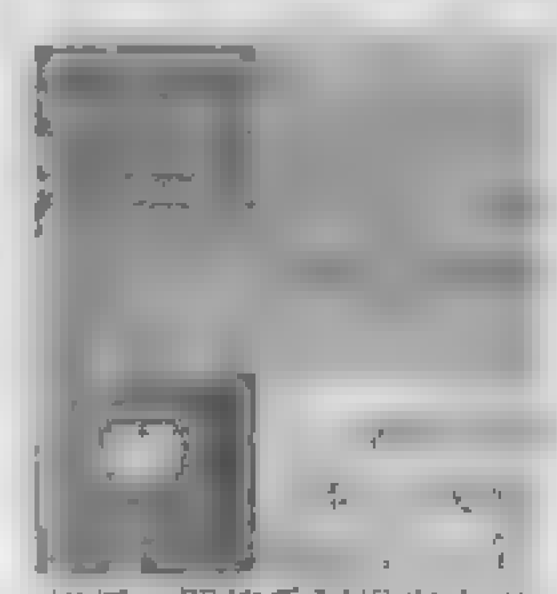


哥撒姆城市充满了邪恶的组织，为了保卫街道奋勇而起的蝙蝠侠，一个人单独和鬼王一伙人奋战

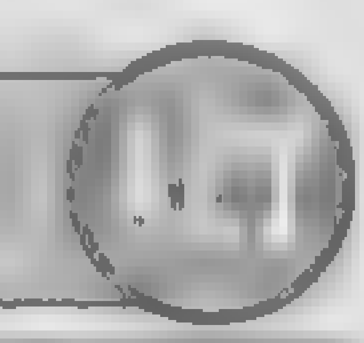
所制作，所以只要看过电影的人，应该也会倍感亲切。当然，即使漏看电影的人也能够享受到十分有趣

方法很简单，基本上是以空手来战斗。另外，也可使用有数量限制的飞行道具——蝙蝠南克。



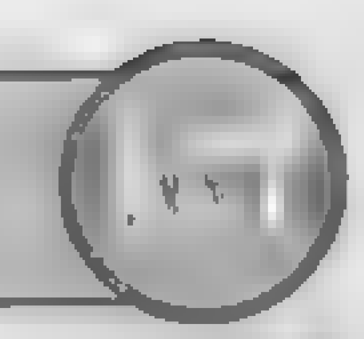


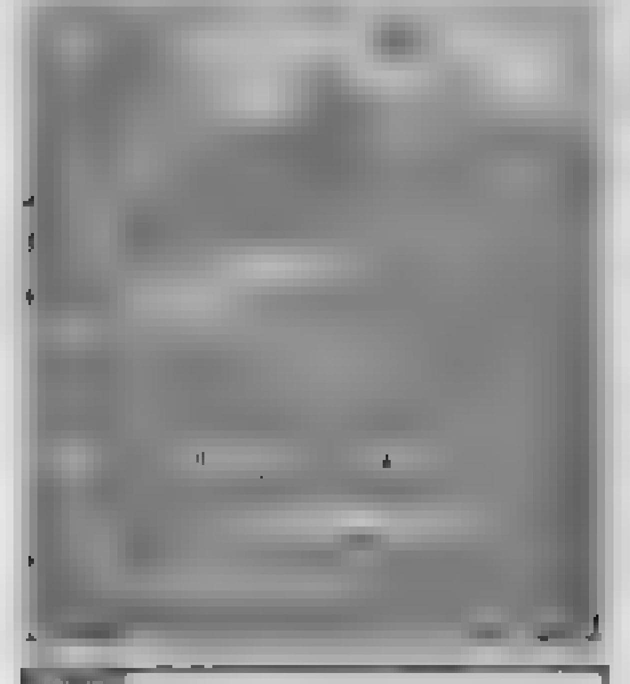
如何，即使受到损伤也应该拿！



王者之剑II

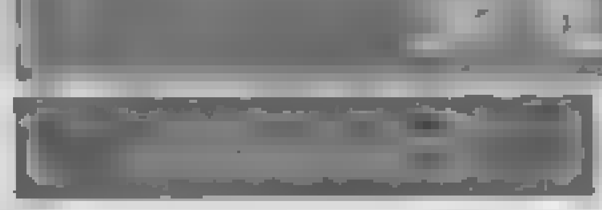
ラスタンサーガ





操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热中度	★★★☆☆

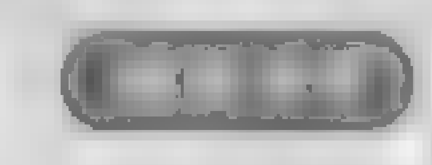
'93.3.10

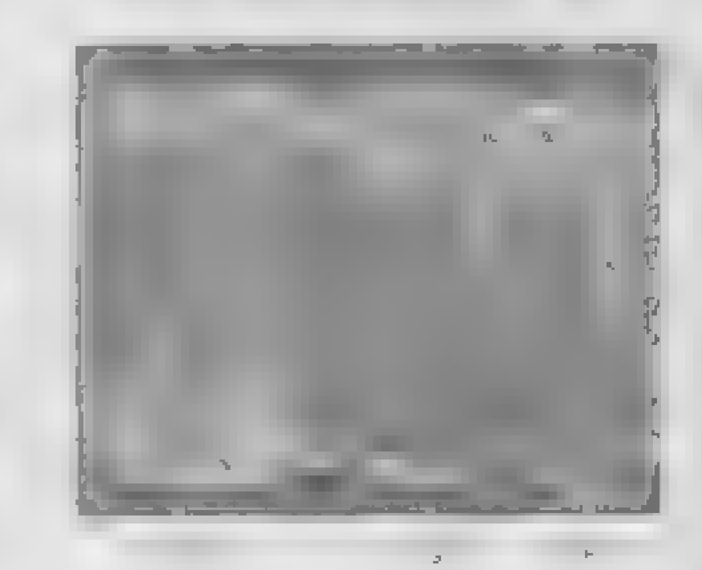


在高耸的天空中有一座雄伟的神殿，那儿有……」，据说将这块巨石放在神殿屋顶的人，即拥有掌控大地的神力。

这时，魔族欲将大地拥为己有，因而将神殿的勇者之石窃走。如果不在魔族将巨石放在屋顶之前加以阻止的话，这个世界便将成为魔族的天下了。

就在人们惊慌失措之际，一位年轻人手持一把剑，朝向魔族的巢穴走去。他就是拉斯达，为了解救世人，他独自向魔族挑战。可以想见这是一场艰辛的冒险之旅，相信勇敢的他必能达成任务。



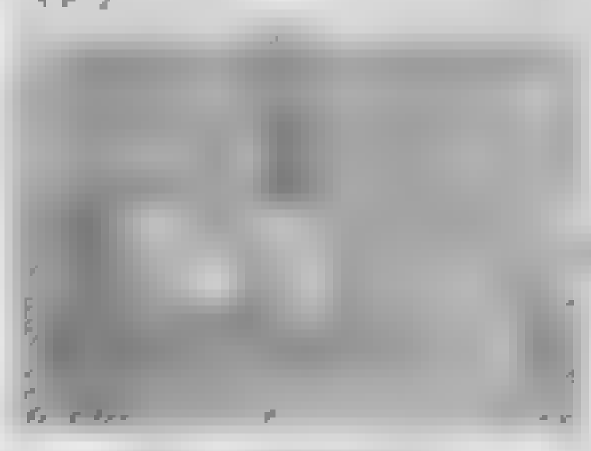


1 玩家目前的得分。
2 到目前为止最高得分。
3 拉斯坦的剩馀台数。
4 体力计表
5 关数时间。
6 等级数。

多彩多姿的攻击动作

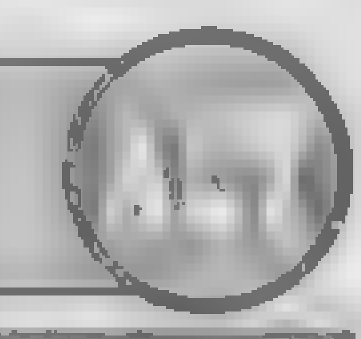
以上就是这款游戏的……

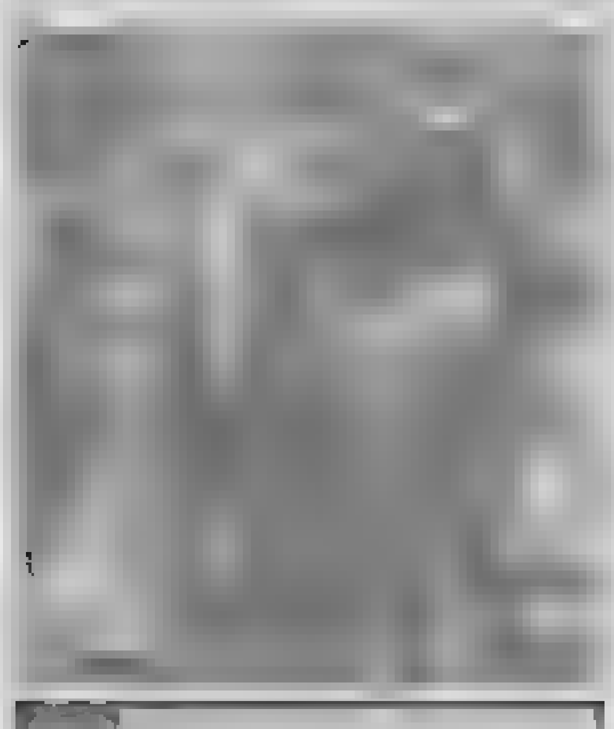
这款游戏的动作，将……主机最高峰的M……一举一动，精致地表现出来。同时背景是2重卷轴，在展开中，可以看见动人的大画面充满迫力地吸引着玩家，更令玩家爱不释手。



▲……

四天明王





操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热中度	★★★☆☆

'93.3.10

……四天明王出现！

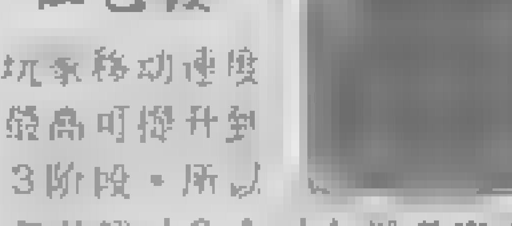
……住着许多看守人间的神，随着时间的流逝，人们的欲望污染了诸神所给予的人间大地。因此，诸神不愿再看护人类，而封闭了地上通往天上的入口。可是，却有一位邪恶之神趁此机会兴风作浪，那就是阿修罗，他控制许多妖魔，被称之为「魔界之王」。

阿修罗为了统治卑贱的人类，派遣许多妖魔到人间，许多人类因而遭受……者神得知阿修罗的……，立即召开紧急……阻止阿修罗的……球东西南北四方的神，特地选了四位人类，赐予他们强大的威力，阻止阿修罗。

上排表示1 PLAYER的资料、下排表示2 PLAYER的资料。

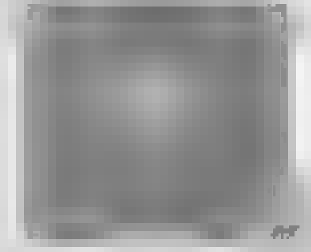
(1)1P生命表 ……
(3)1P威力表 (4)2P威力表

红色丝



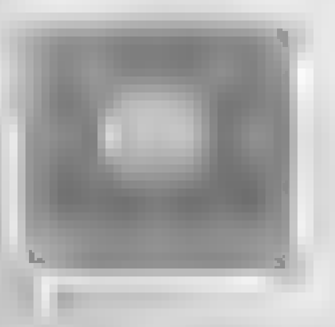
玩家移动速度最高可提升到3阶段。所以取得超过3个以上就无意义了。

绿色丝



玩家跳跃力至3阶段为止。……3个以上就没有意义了。

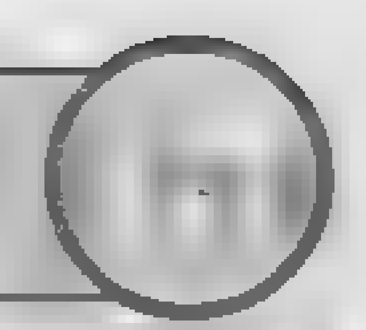
白色丝

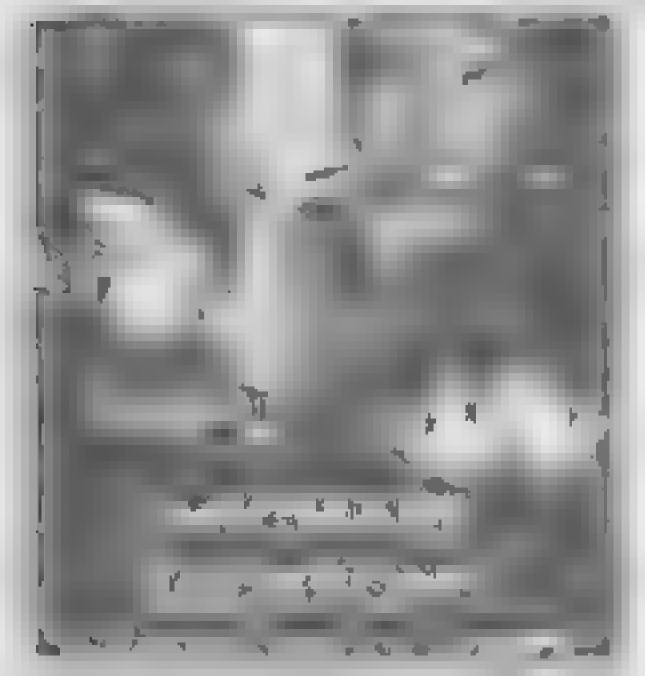


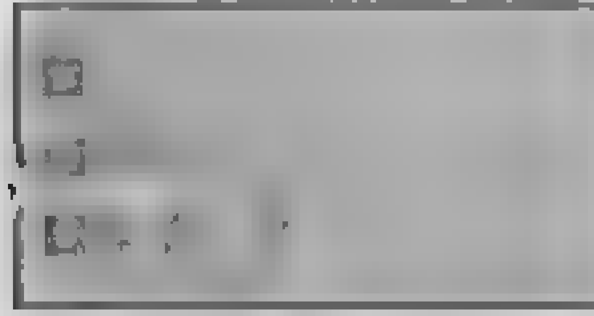
玩家攻击威力可提升到9阶段。所以拿超……

外星战将

マイケルジャクソンズムーンウォーカー (MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER)







'90.8.25

麦可杰克森的歌迷们，

本世纪的超级明将

麦可·杰克森，是个爱好世界和平的「月光使者」。他为了与破坏世界和平的恶势力战斗，而被派……地球上发生了几名小孩遭受诱拐的事件，不用说这一定是企图想征服世界的黑暗组织干的。其……个组织的头目——Mr.B，老早就想除掉麦可，於是藉由诱拐小孩来向麦可挑战。

身为「月光使者」的麦可，当然义不容辞地要向恶势力挑战，他拥有巨大的宇宙威力，但是这个威力必须当流星从他头上划过时才能发挥出来。如今只有寄望当流星出现时，他能适时地施展宇宙威……

画面说明

(1)现在分数

打倒敌脊时候以及救出小孩的时候，分数就增……

这个数字变成0时，游戏便结束。

(3)……

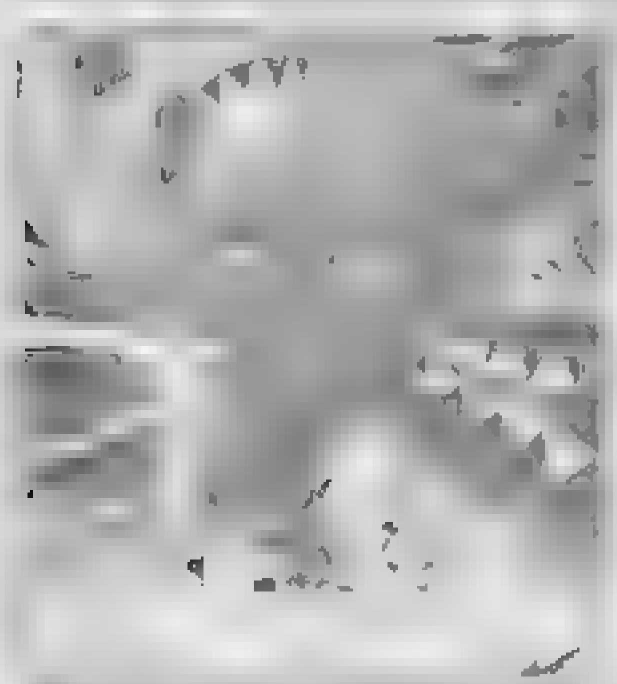
受到敌人的攻击或是……，体力就会……减少，体力码表的颜色就会从绿色变成黄色再变成红色。体力完全用尽时，麦克就会倒……（救出小孩则增加体力。）

(4)小孩人数

当前的舞台……的小孩……互进行，PLAYER 1是操纵白色衣服的麦克、PLAYER 2是操纵红色衣服的麦克

与麦可同舞的美梦成真

美国女孩



1928年，一个祭拜「哈斯达」的秘密团体在地下从事著使哈斯特复活的活动。这个团体……是继承有哈斯特血统的少……召唤哈斯特，使委托乏……领帮她建……殿。为能使哈斯……守入，此神殿……人后。此时她们唯……住力量的少女安吉……便开始了种种的……

开始钮

游戏开始时使用，而且在游戏中按下，则便会进入……便可恢复继续进行。

B钮

可以此钮来跳跃，跳起的高度依押下B钮的时间而不同。

C钮

以C钮来使用魔法，魔法可持续按C钮来积存能源。

MP

EXP

在这表示出可使用的魔法。

ENEMY

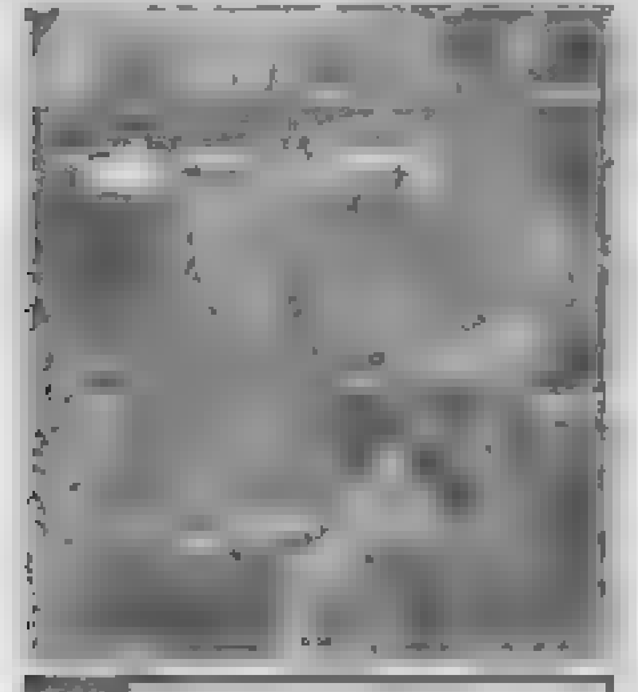
亚蕾特所剩余的HP。

敌角色

这是攻击亚蕾特的敌人。

彩虹岛

レイノボ アイランド キストラ (RAINBOW ISLANDS)



操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'90.10.5

「虹岛」可说是「泡泡龙」的续集。时光如流水一般地消逝，经过数年……母所传授的虹魔法，渐渐地长大成人，这是他们回故乡「虹岛」探查宝物的……

此时，他们因卷入某事件，为了新的目的，必……「黑暗大魔王」，似乎又升……门去路的敌人，一定是大……

而且，大魔王在虹岛设下许多可怕的陷阱，最後的决斗日终於来临，巴比和可比的命运会如何呢？

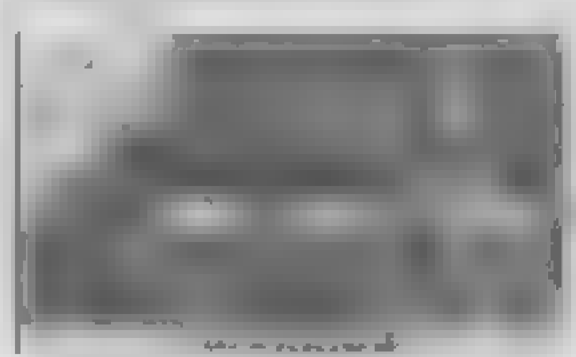
秘密宝物

……的秘密宝物。秘宝的种类超过70多种呢！每出现秘宝即可打倒3个敌人出现的顺序是鞋子→红水壶→黄水壶→黄色星星→红星……出现适合的秘宝。

解开藏在钻石里面的秘宝！

利用虹崩塌和秘宝打倒敌人之後会出现钻石，钻石在各世界中若集到7色，则巴比即会有1UP。此外，打倒首领时，也会得到一个大钻石。当你收集到7个大钻石的时候，就会发生不可思议的事，那么到底是什么事呢？玩过街机版的人就知道了。

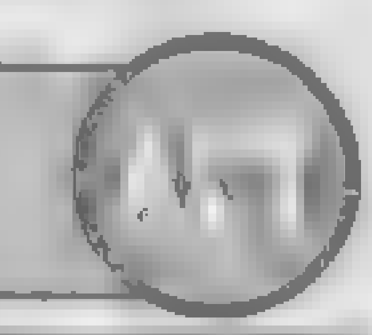
▲……依照某些法则来决定的。

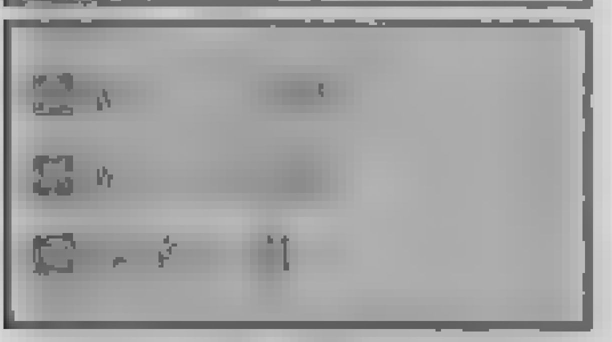


▲……

FZ战记

戦記アクシス (AXIS)





操作性	★★★☆☆
	★★★☆☆
	★★☆☆☆
	★★☆☆☆

'90.10.12

……兵器为主的早期警戒系统）的出现，致使以ICBM为首的各种飞弹使用困难。同时，在大规模的战力完全受高性能的军事卫星监视之际，地球也进入「小规模陆战兵器」的时代。当初是开发战车，但战车作为兵器则太庞大了，所以必要开发兼具步兵功能与战车重火力的新兵器，那就NAP（陆战甲机动兵器）。

……的战绩，但人生暗淡，与战友生离死别，曾待过的部队已解散……不过对他而言，战斗似乎已成为他生存的指标，如今他要操纵NAP，去攻下困……场的「亚克西斯」要塞，为世界和平而战。

在战斗舞台里，各关有一定数量「将校角色」的敌人设定，把他们全部消灭的话，战斗舞台就算过关。接着，立刻换成首……舞台，在这里把首领打倒则是舞台过关。主角N……，这些武器的耐久力度很平均。受到敌人攻击则数量会减少，数量降至零时，则游戏便结束。本游戏无残机设定，但武器数量则可以补给。

画面中央是主要战斗画面，画面上方的指数，……自机的状态，以……的情报，有武器数量等4种。

所谓的点数，事实上却毫无意思。

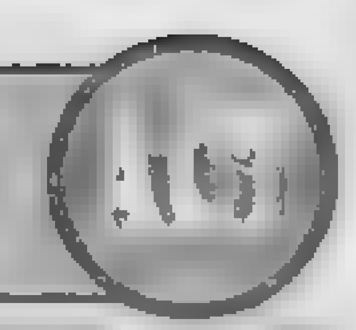
将校角色的残留数，这数目是不定的。黄色是耐久力，红色则是标志的弹数。

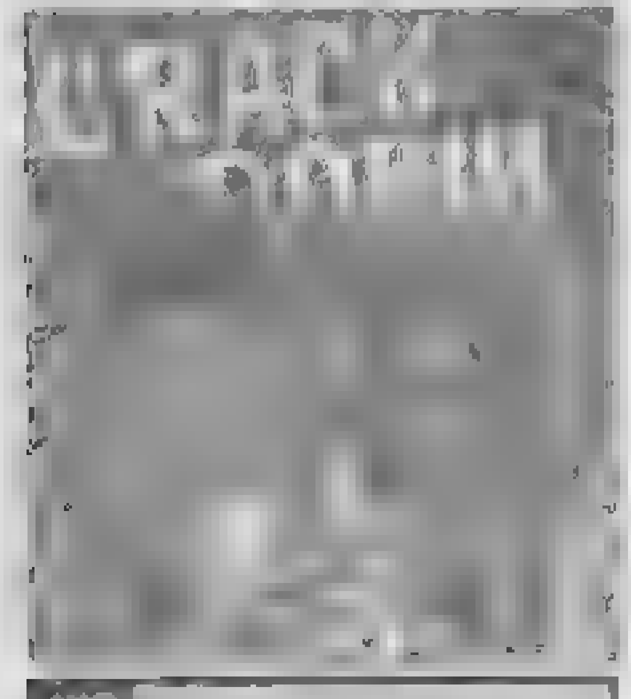
取得武器方法

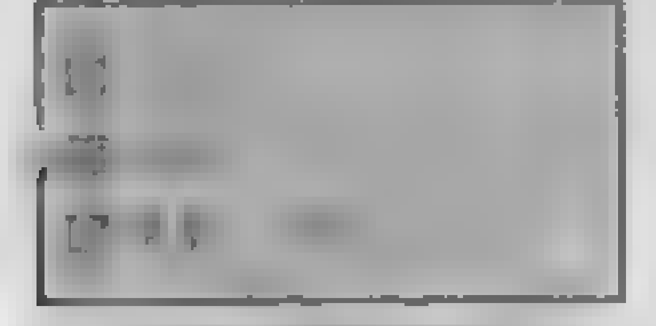
只要打倒"件数输送机"取得所出现的武器数就可以补给。出现的数量并非都是同种类的，根据各方面会出现各式各样种类的武器

紧急任务

クラックダウン（CRACK DOWN）







操作性★★★☆☆

热衷度★★★☆☆

'90.12.20

不容

21世纪初，当人们正要享受创造人工生命体成[illegible]发战斗型人工生命体，组织强大的军团，预谋攻略[illegible]」，而以该地作为征服世界的据点。

[illegible]计可施的情况下，国联只好亮出最後一张王牌，即召唤专门从事破坏工作的两名超A级特务员和安迪，要他们潜入敌人的根据地亚德兰斯，破坏敌人的[illegible]，为他们祈祷吧！

计算数变成0：0[illegible]

在限制时间内打倒敌人就能在X地点设下定时[illegible]

[illegible]各行动中的逃生门逃出去，进行下一个行动。

格斗宫殿

操作性★★★☆☆

音　乐★★☆☆☆

热衷度★★★☆☆

'90.12.12

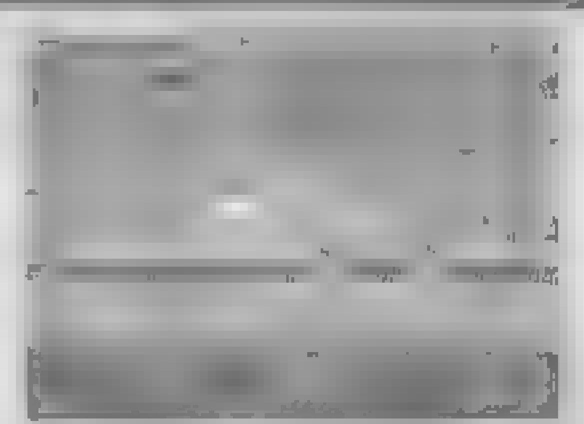
[illegible]的格斗宫，年轻的功夫高手雷克斯听说了格斗宫殿的事之後，便单身闯入宫殿，向ATMAN挑战。

[illegible]大胆来到此地，算你够有勇气，不过你想打赢我还[illegible]你是功夫高手，那就让我瞧瞧你的厉害吧！如果你能打败我手下的16名斗士，那麼我就接受你的挑战。」

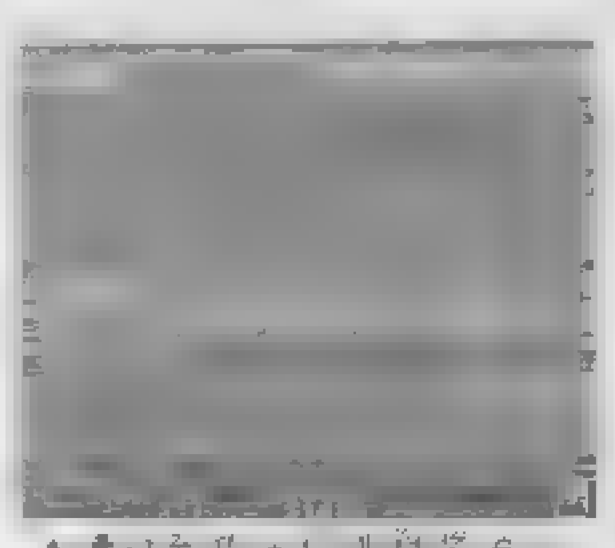
不服输的雷克斯听完[illegible]志，心想非打败帝王不可[illegible]就此展开，能否打倒16名[illegible]

奖金是POWER UP之源

主人翁雷克斯由於在格斗中获胜，而得到格斗奖金。用这笔奖金购入可以恢复体力的战斗用秘密宝物，同时可以提高自己[illegible]



画面最下面是表示体力数值，目前装备的秘宝、格斗奖金（互相攻击中赢得胜利就可以获得），体力变成0时，玩家减少1个。

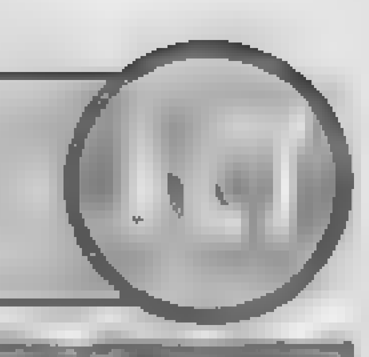


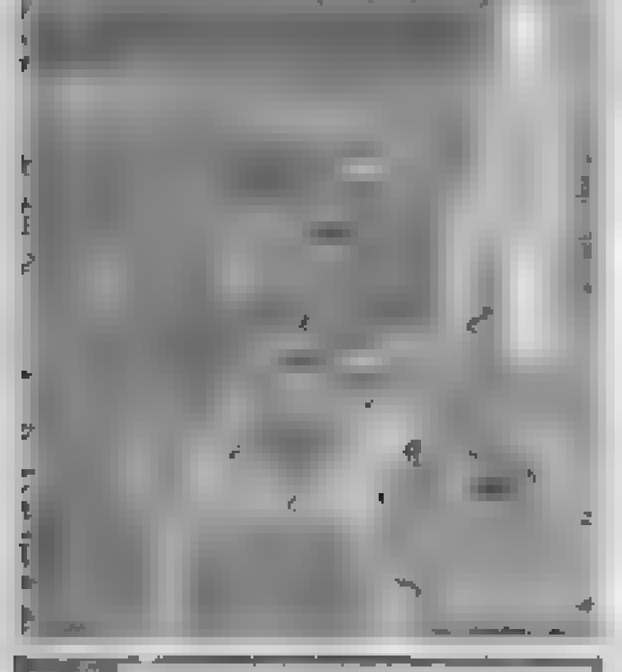
▲[illegible]

▲顺利打败，获得奖金

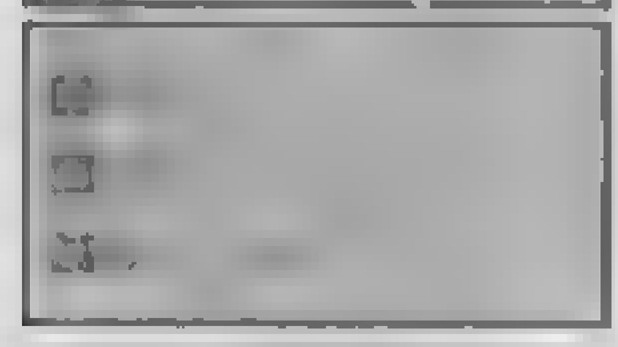
大地枪声

ゲイングランド (GAIN GROUND)





悉角色特徵　配合舞台选择是



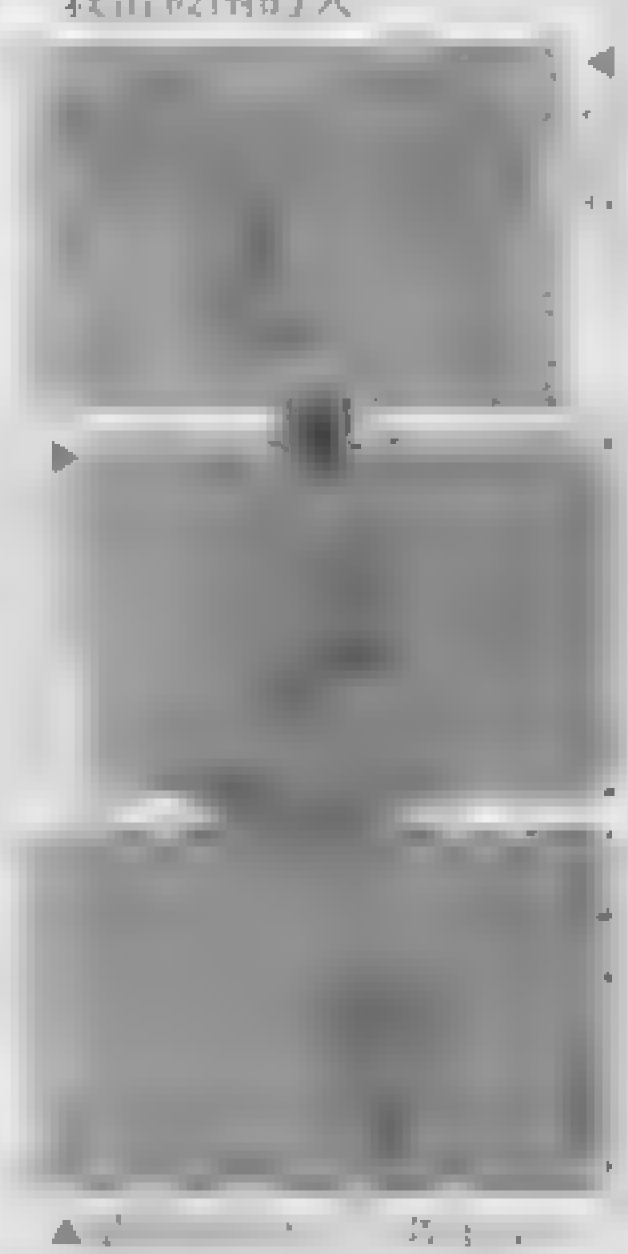
操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆

'90.12.15

西元××××年，人类已发展到不知穷困、饥饿是何物的地步，可是却……机，世界各地青少年无故……

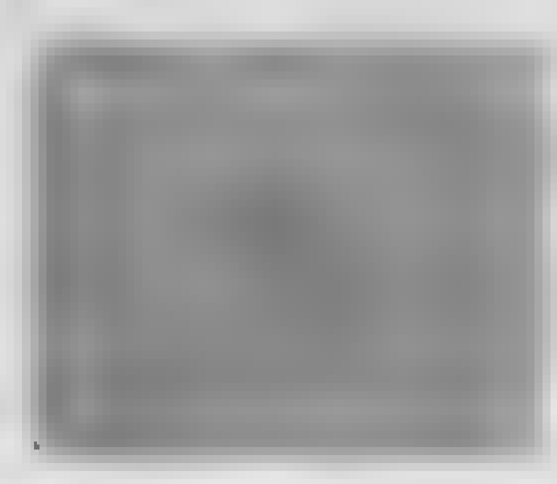
联邦政府发现原因是人们长期处於和平状态之……於是投下巨资开发拟似战斗体验系统。可是有一天……失常了，许……体验战斗的青少年……统里出不来。政府组织派救助队，但依然无救，致使牺牲者愈来愈多。

最後之计便是政府挑选了3名战士，勇敢地进入这个已发疯的系统中，救出被困的人

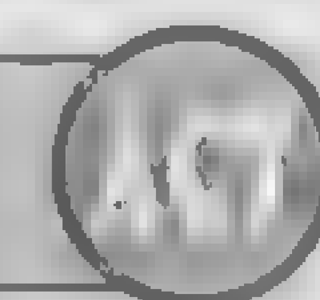


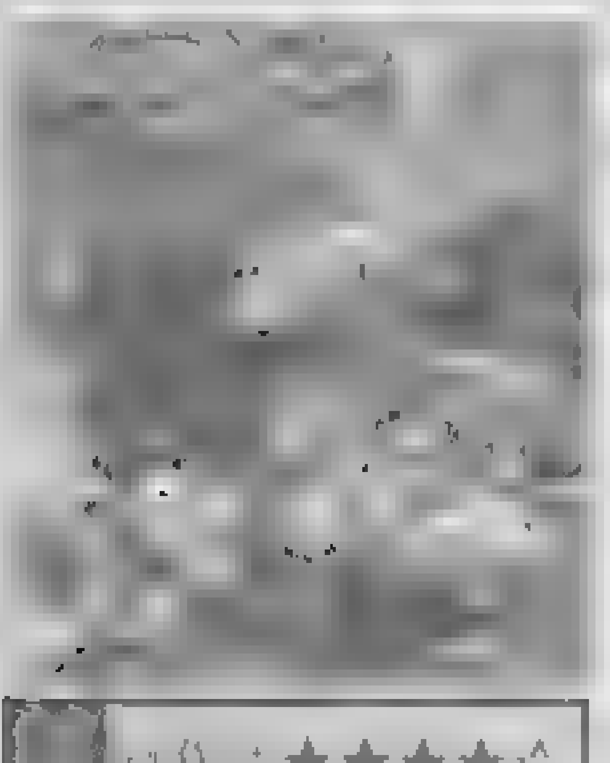
▲……

登场的角色共有20人……非斯拉、裘尼、贝提）。那麽要如何增加呢？就是要救出同伴。在舞台上，事先配置着寻求协助的角色（和1人同时玩的配置……），将这角色带到E……，就算救援成功……色，从下个舞台开始，就……同伴来使用了，相当方便。



神奇男孩





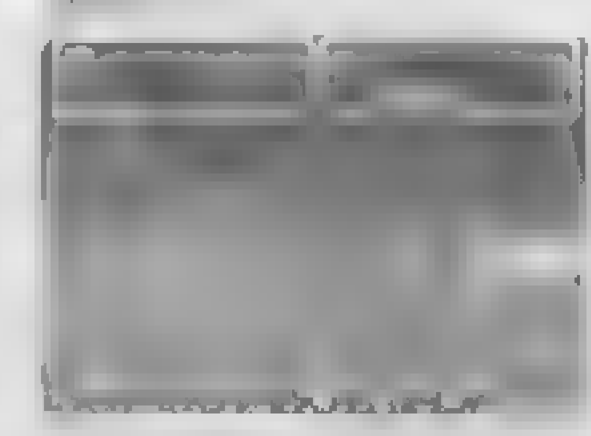
操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆

'90.?.22

这里是高原的……村庄，村子四周全被怪异的群山包围着，至……这个村子仍流传着……为了保卫此处和平而战的勇士传说。

青梅竹马的雷欧和布拉尔里露，为了……传说而朝森林走去……天色已晚，星星在……闪烁，瞬间他们看见一个红色火球，闪着红光飞向西方

不知经过多久，这种……的驱使下，他……着，庙里放着传说中的武器与防具，并且……了。」现在，历史将……



画面说明

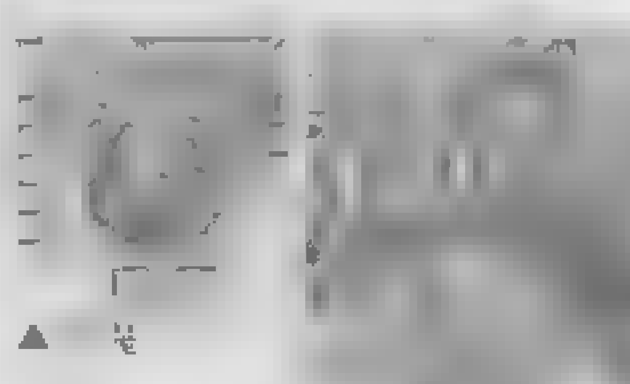
……接关，游戏就结束了。

泡泡里的妖精

妖精躲到泡泡中，又出现。如果玩家切开泡泡，妖精就在画面中央飞来飞去绕成一圈，此时若碰上妖精，将发生变化。

食物在一定时间内变成花，取得花就得分，同时出现敌方恶魔。

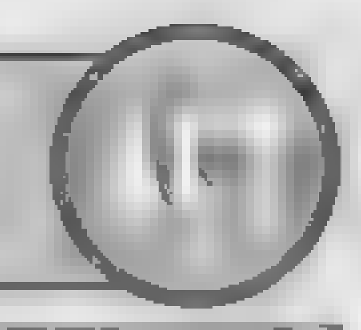
▲粉红妖精　▲绿妖精

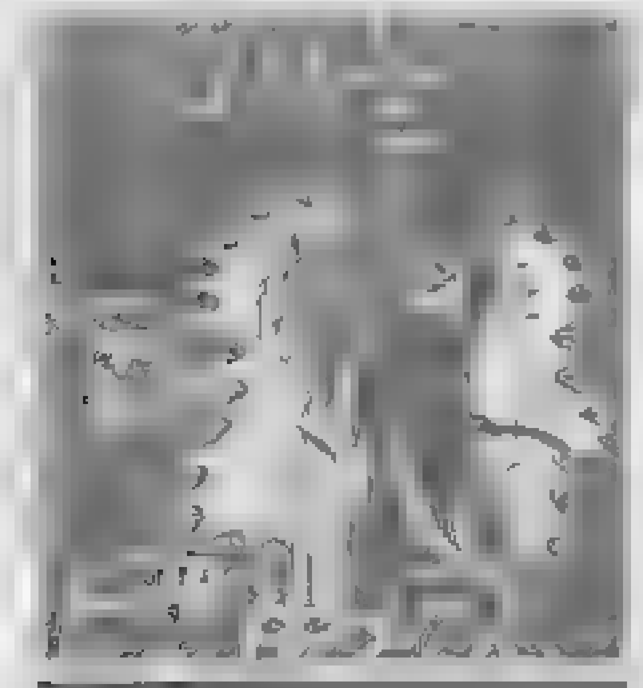


▲……

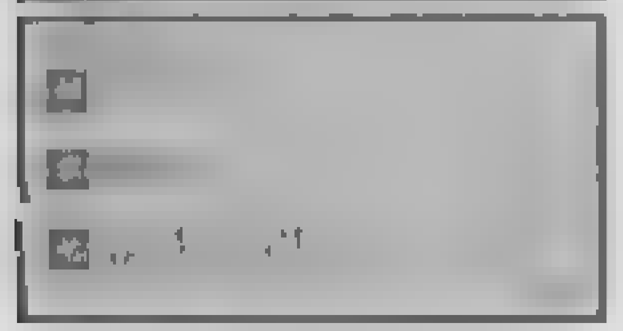
狄克崔西

ディ ク トレイシ (DICK TRACY)





操作性	★★★☆☆
分	★★★☆☆
	★★★★☆
热衷度	★★★★☆



'91.2.22

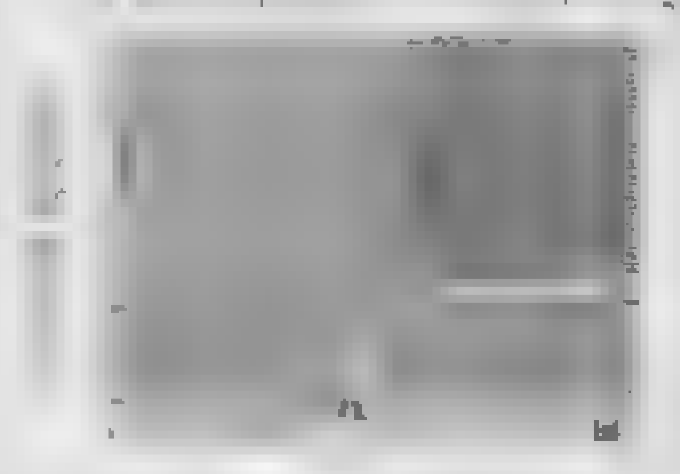
狄克崔 里最会 天他接到一通电话说：「街头出现一群拿刀、 恶徒，他们隐匿在码头、停车场等好几个地方。」

由於这群坏蛋的头目，是很厉害的冷血杀手，所以狄克崔西必须很小心应战，才不致於被捕。

如今，你就充当狄克崔西，要在限定的时间内，破坏敌人的组织，不过动作一定要敏捷，才能达成克敌的目的。

动作敏捷，
才能成功制敌！

画面介绍



4.生命计数　5.计时器

6.可利用的枪枝

2舞台和关数：表示目前作战的关数，当到了各舞台的第3关数即与首领对决的时候，此数字的地方 示出首领的姓名 力的强弱 地注视 变化，以使当首领力量转

3残馀的生命：被打倒之後还能够持续的次数

4生命计画：游戏中的主 用枪击中时，生命计数上 时，表示生命已经结束。

5计时器：显示出1个关数到结束为止的剩馀时间，剩馀时间如果为0，表

6可利用的枪枝：这部份会显现出在各个关数中将出现的枪枝型号，如果型号消失了，即表示其代表的机关枪或手枪已不能用使用。

神奇王子大冒险

操作性	★★★☆☆
乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

'90.12.15

宝物来打击敌

封闭魔界

魔界的帝王吉亚 甘心被封闭，如今 开封印进军到地面上，就在此时，传说英雄哈特的後代小哈特来到这个 岛上，他戴着一顶魔法的帽子，为了伸张正义，他要成为第二代的英雄哈特，向魔王吉亚克挑战。

本游戏分为7个舞台，每个舞台再分成3个小岛，过关之後可使分裂的

辅助画面

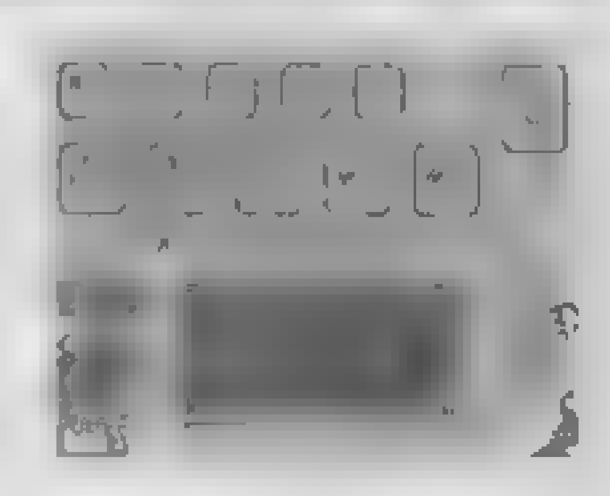
游戏中按A钮的话，变成辅助画面。按B钮的话，则回到戏。

B钮　取消所选择的秘密宝物。

C钮　决定所选择的秘密宝物。

——秘密宝物——

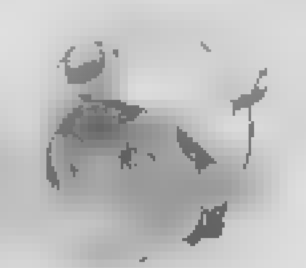
以拳头破坏石像的话，从中会出现秘密宝物。运气不好的话会出现敌 物对打倒敌人很 上选择之後才可使用。



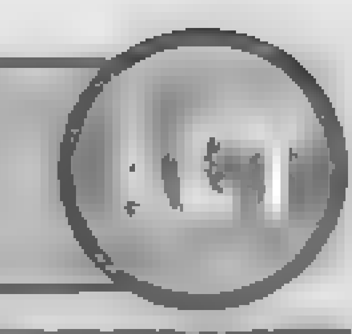
——游戏进行——

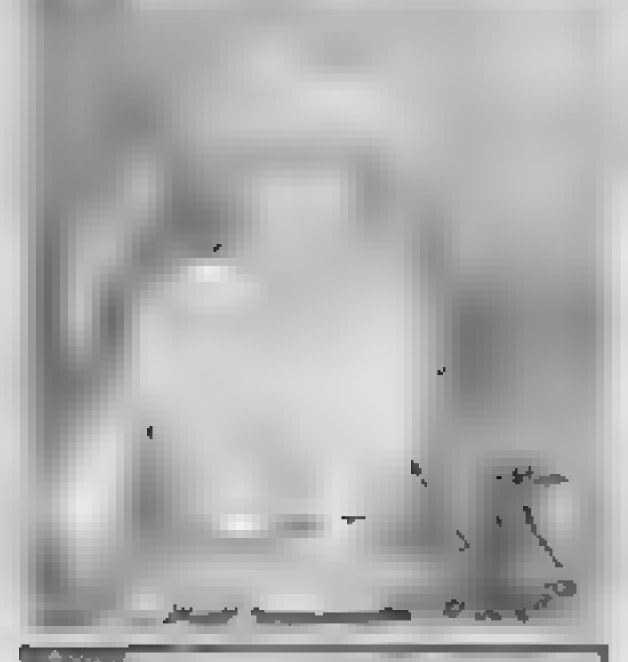
为了使散落的7个岛回复原状，哈多出发了，恶魔神．希亚古把凶暴的 有，会有各式各样的陷阱

需挑战7个舞台!!



魔界妖子





武服装的主角—妖子

如何来操作妖子，打倒各画面最後所在的头目，扫脱於该画面之外，并打倒第5画面里的妖魔界女王的一个普通动作游戏。游戏最大的特徵，就是主角中国特色的衣服

保护人间界，而与企图消灭人类而不断攻击过来的妖魔鬼怪奋战到底的故事。其中将在游戏中，看到妖子如何善用破邪之剑去打妖魔。

操作方法

「魔界妖子」的操作方法，对初次操作的人而言，也非常简单。但却是相当复杂的操作系统。好好记住！

选择妖子的方向，跳跃与攻击方向。

灵活运用「破邪之剑」！

按B钮的话，破邪之剑会炸裂！能够对妖子所向的方向，进行相当宽范围的攻击。跳跃中也能进行攻击，往下方的下刺，跳跃时也可办到！

一直按著会出现防护罩！

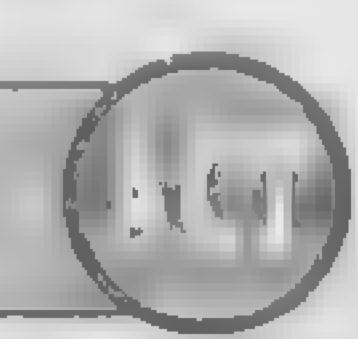
，在妖子的周围，就会出现防护罩的轮来保护妖子，抵御敌人的子弹，防护罩仍旧张开也能进行移动和跳跃，但无法防御碰撞！

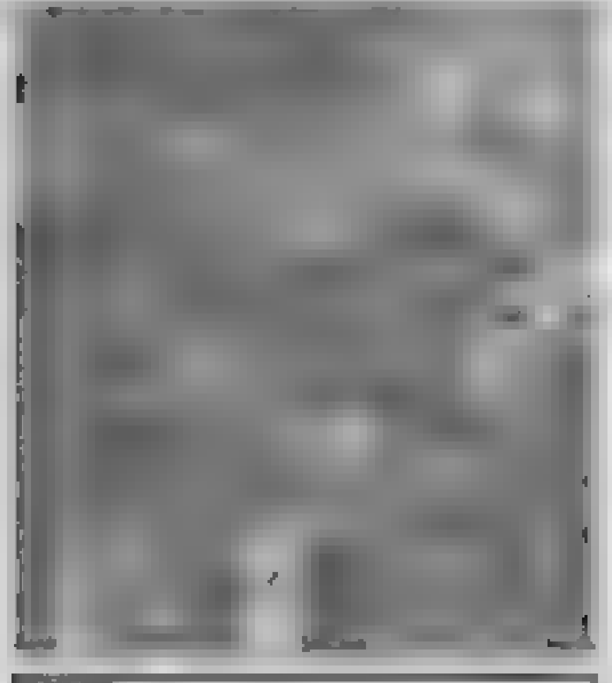
再压一次会发射环状弹！

防护罩张开後，放开B钮一次，再立刻按压的话，即可使防护罩飞出去攻击敌人，且能再飞回来。所飞的方向，可用十字钮做选择，使跳跃的话，也能往下发射。

'91.3.22

火激





原是职业拳击高手的「阿庆」，是个专门扶助弱小的正义男子。可是，他最痛恨的火激军团团长，却有意请他加入该军团，富有正义感的阿庆，当然不会答应罗！

结果数日之後，阿庆的可爱小弟不知遭何人

的阿庆心想，一定是那群可恶的家伙干的，非要找他们算帐不可

他就单枪匹马地闯人火激军团，他的命运将如何呢？

游戏目的

你就是游戏中的主人公·庆，你必须潜入火激，将火激军团

火激巢穴在一栋位於斯拉姆街角的废弃大楼的1～9楼里面。你得先打败在各层楼的军团成员，然後再上到9楼与等候在那儿的总长决一死战。

技巧介绍

拳击赛的冠军得主，所以，最善长的绝技自然就是

项技巧，他挺身出来向火激军团挑战。

■出拳（左勾拳）

这项游戏的基本技能

度快，可连续出击。

■

庆的拿手绝技，重击令具有致命的威力，只可惜出击的动作过大，容易让对手躲过。

■超拳击（左勾拳）

争取宝物时得使用的特殊技能，比起拳击来，超拳击出拳更快也更连续，只能在一定时间内使用

■

为拳击防卫技巧之一种，弯下上身，躲避对手的拳头。

■

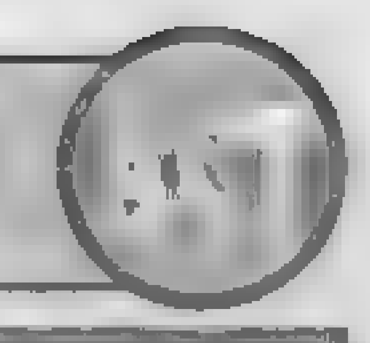
这是谁也无法模仿的庆的绝活，一跃纵身，摆脱窘境，趁机接近对手的身边。

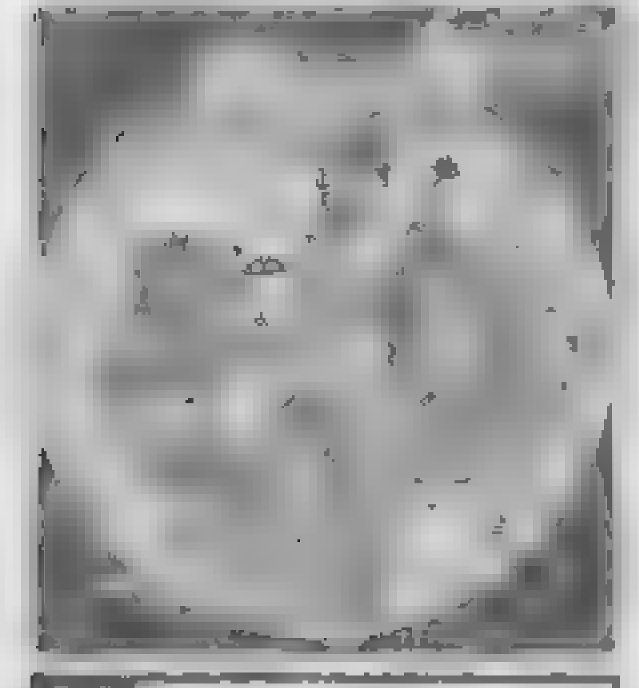
将火激军团一网打尽！

'91.4.26

瓦德那森林

ワードナの森





操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

'91.3.29

很久以前，在一座和[illegible]魔法师瓦德那，他施展魔法将城里的人变成水晶球，然後利用水晶球，收揽许多怪物成为他的手下，後来那座都市变成「瓦德那森林」。

某日，一对新婚的年[illegible]那森林里，受到许多妖怪[illegible]成水晶，男主角为了救出妻子，不得不展开一场满历经千辛万苦的冒险之旅

一场艰辛的旅程！

宝物介绍

在各画面之间有商店[illegible]以在那儿购买到[illegible]黄金出现，不妨多收集一些，有了这些黄金就能买[illegible]

针线

用来修复斗篷的，同样只能用1次，有了这个和斗篷就能帮忙你化解2[illegible]、两样东西必须配合应用，只有针线无斗篷[illegible]

[illegible]鞋

[illegible]宝物也是在打倒特定的敌人後才会出现，有了这些高跳鞋後你就能够跳起1倍左右的高度

[illegible]

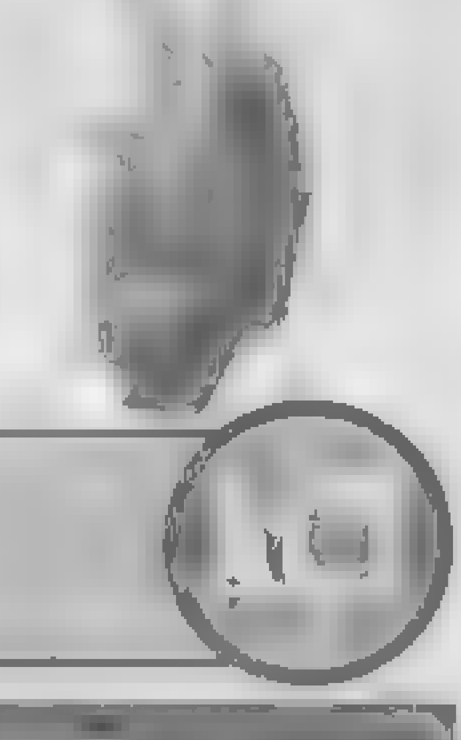
[illegible]的作用但也只能用一次。

笛

笛将在某个特定的敌[illegible]之後，大鸟随即出现，[illegible]

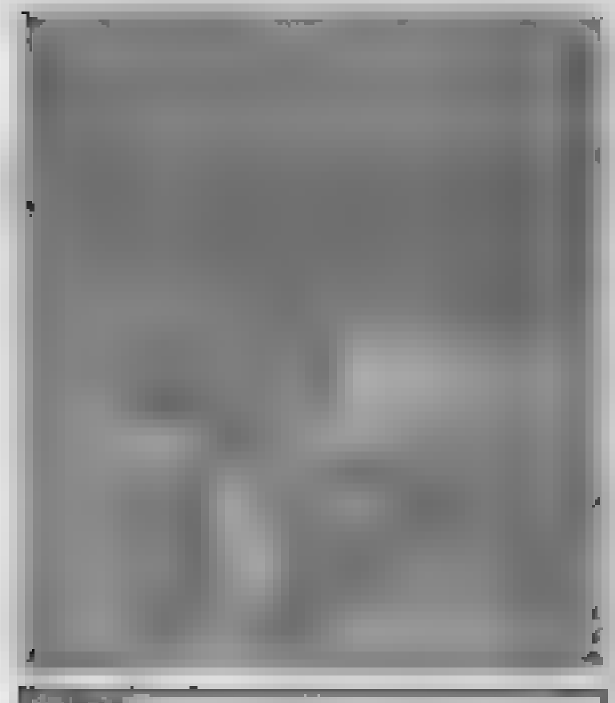
时钟

当时钟上所指的时间过去後，会延长30秒时间



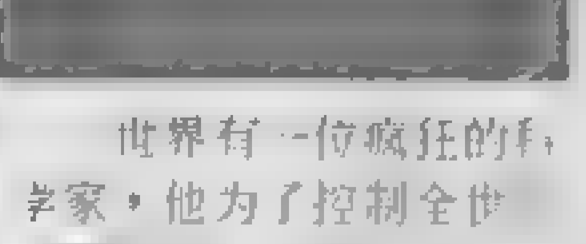
午夜逆袭

ミッドナイトレジスタンス (MIDNIGHT RESISTANCE)



操作性	★★★★☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

'91.3.29



世界有一位疯狂的科学家，他为了控制全世[illegible]

某一天，也是科学家[illegible]

[illegible]方面，各地不断[illegible]军团，可惜他们的抵抗都无效。

就在大家面临绝望之际，有一位年青人从瓦砾堆中站起来，他就是团博士的儿子，为报家仇、为解救众人而奋战。

战胜邪恶！

武器说明

玩家藉打败特定的敌人而取得钥匙

此钥匙是攻占舞台後进入武器库内拿取各武器时必备的东西。

[illegible]在各式的箱子里面，[illegible]宝物就[illegible]希望到手的武器箱子的下头跳跃！)

[illegible]枪

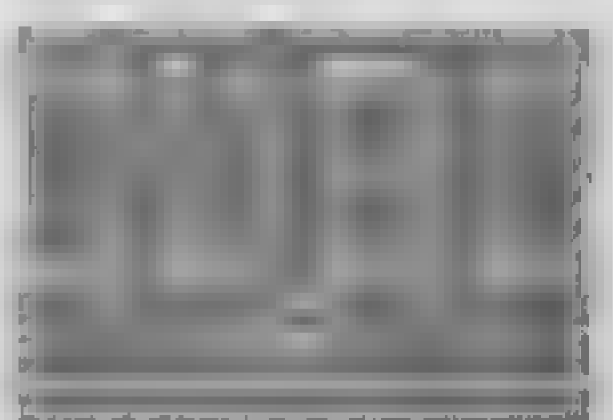
玩家最初携带的武器[illegible]

3-WAY 飞弹 1次可朝3个方向射出，同时间内出现多数敌人时非常有效

FULL-AUTO 机关枪的[illegible]者更大。

FIRE 火焰发射器。利用喷出的熊熊火焰来攻击敌人，破坏力也很可怕！

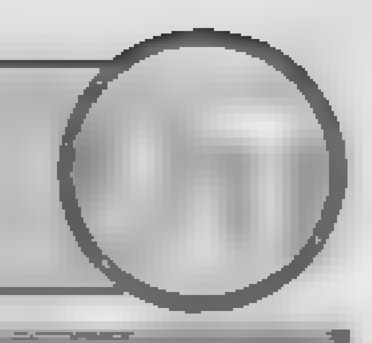
SHOT-GUN 遇有敌人或障碍物横阻在前时会将其爆裂排除，适合用在广范围的敌人包围下。

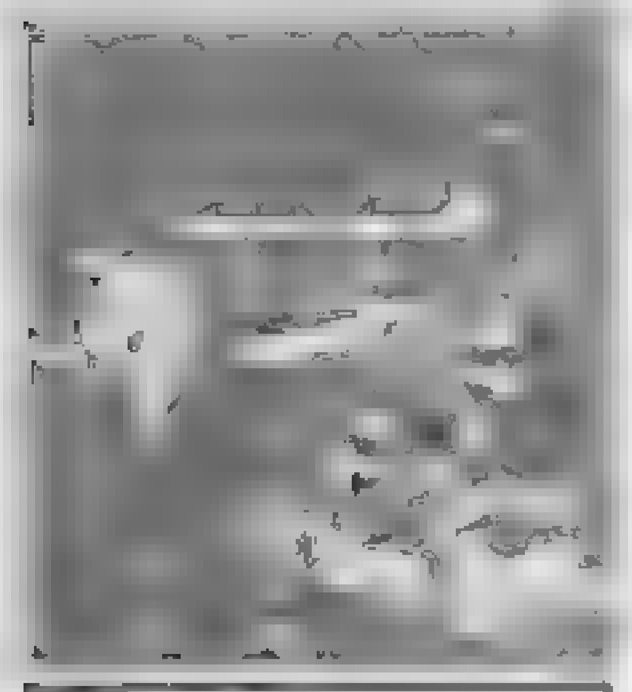


打开收藏着武器的箱子，箱子下有钥匙孔，利用适合钥匙将它打开，再以纵身跃起的方式取得武器。

龙风神偷

ボナンザブラザーズ（BONANZA BROS）





'91.5.17

主要是……的「……多专向善良市……力，象徵正义之……风神偷」，遂被指……击犯罪最适当的人选

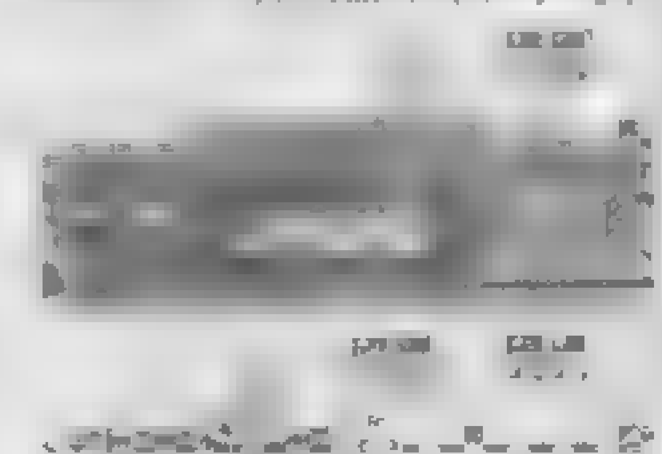
而委托神偷进行调查的神秘人物，遂要求神偷群人恶人所住的房屋中，

……因此以「不杀不……」为宗旨的2位……，于是连夜朝向「邪恶之……」出发，展开行动了。

画面介绍

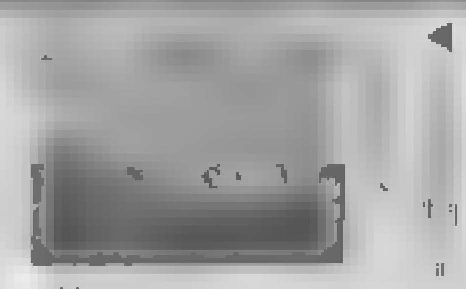
龙风神偷指的是小……，……其中不管是那一个玩家都可以……只用2P操纵器也可以1人独……

……P操纵器操作……子玩家



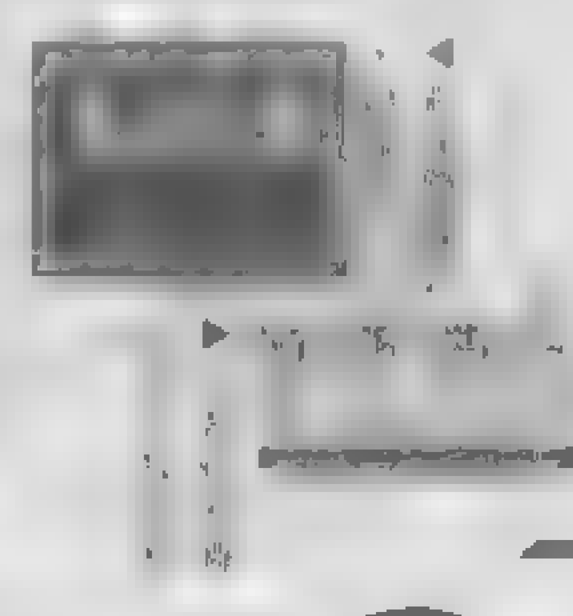
1P游戏画面

（1P操纵器操作……子玩家）



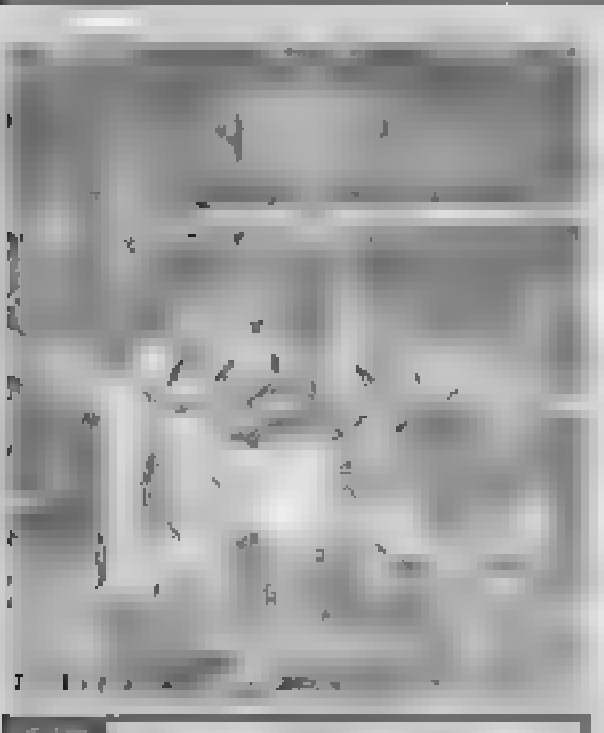
游戏介绍

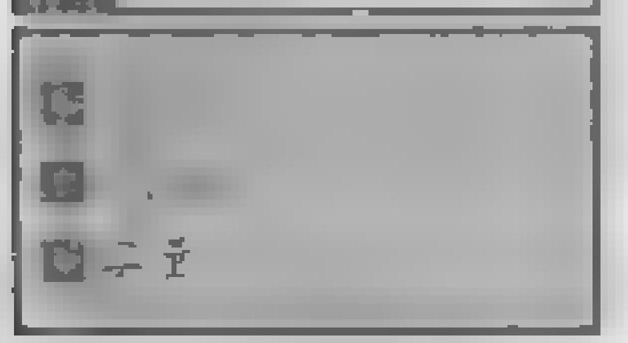
偷偷潜入建筑物里面的龙风神偷，在短短的……分钟之内，要把所有的证物统统盗走，事情若能顺利结束，来到出口，就能够舞台既关，然後再朝下一栋建筑物去（舞台）。



圣剑王子

セイ……（SAINT SWORD）





'91.6.28

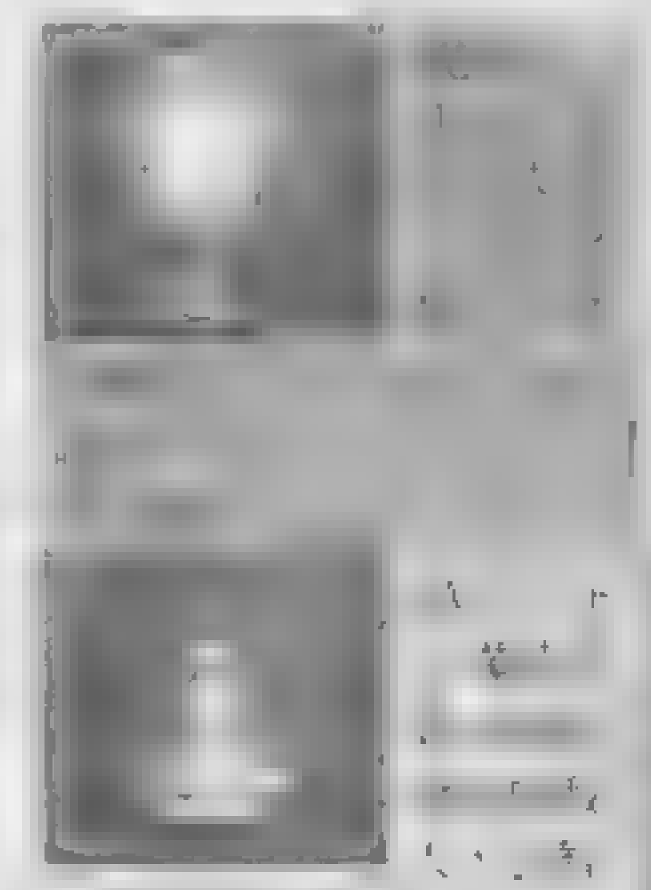
一千年前的「大单族」，传说它是神後系裔，并以神圣之力，与人类共同解救了魔族支配的地上……

……与魔族展开……的战争後，人类……去了原有的活力，甚……「大单族」也不例外。……溺於和平的人类又将遭魔族迫害，而已失去神力的「大单族」为拯救人类将展开寻找封印神圣之力的七颗宝珠。

基本操作

……，操作盘是连接在主机的控制端子上

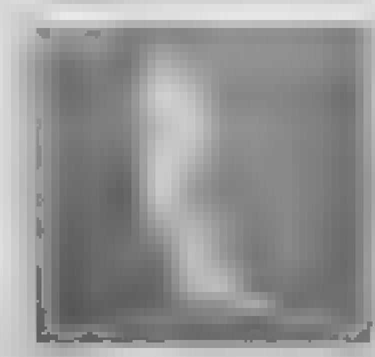
■……种形态



停时止，但头目对无效。

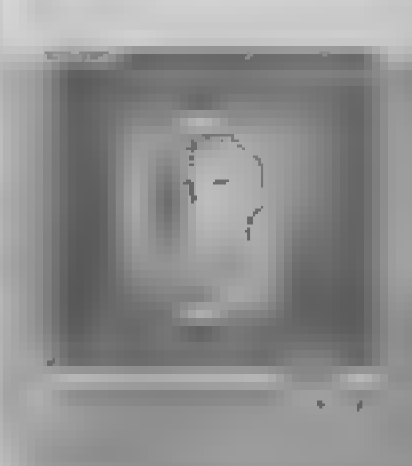
……同，操作方法也不一样。

■主人公随著游戏的进行，可以使用7种不同的魔法



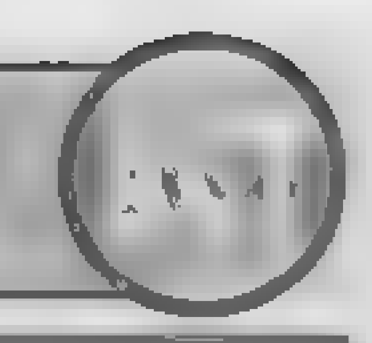
DRAGONS……牙画面内的敌人全部消灭，不过对头目无效。

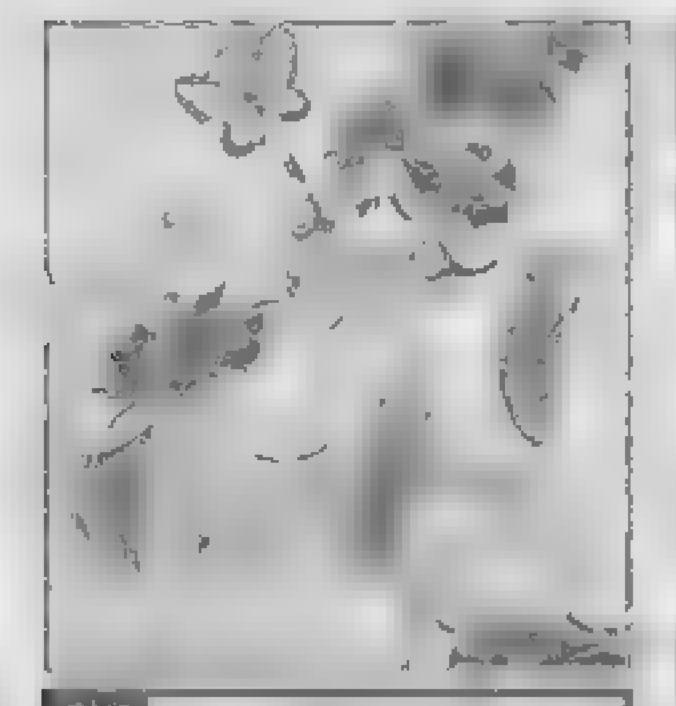
MP/200pts



马贝鲁游园地

マーベルランド (MARAEL LAND)





操作性★★★★☆

★★★☆☆

★★★★☆

热衷度★★★☆☆

'91.6.28

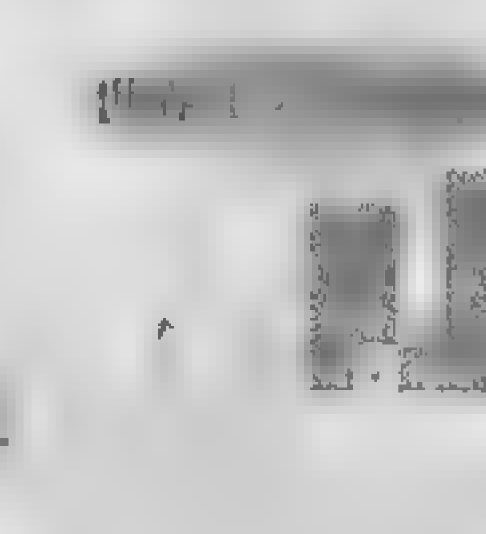
在光与和平之国「哥尼园地」的正中间位置有座「马贝鲁游园地」，并有一群可爱的妖精族守护着游园地，但地底王·摩尔却躲在贝鲁城的深层地下。

摩尔认为他不只是要支配贝鲁城的地下，他要将贝鲁城据为己有，并将……及马贝鲁的至宝一起封闭到黑暗的水……

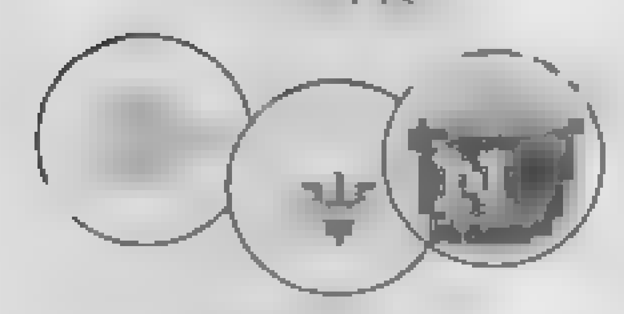
这时龙族的王子·听……，为救出可爱的公主起身向马贝鲁出发，到底他能……努力了。

喜欢践踏可爱花朵的人，我绝对不放过！

……，有如人间仙境的美景。



非常地滑，当越过冰块後，就到马贝鲁城！



快餐

取得就会得分，菜单很丰富哦！

恒星

当过关的时候，可以从……

持有者可得到保护，避免恶魔侵入，是马贝鲁游园地不可欠缺的宝物，它就是恒星。

分身

主人公利用分身，按十字钮的上与下对敌人进行攻击，或是去取得秘宝……，最大可达8人。

翅膀

主人公装上翅膀之後，飞跃的能力会提升，而连押B钮的话，就能半途地降下，会在一定的时间内消失。

幸运

当有分身时，取得的话，分身会再增加1人，没有分身时，得5000分。

特殊秘宝

藏在……中

恶魔

在舞台中所取得的宝箱，……(只有HARO)。

1UP

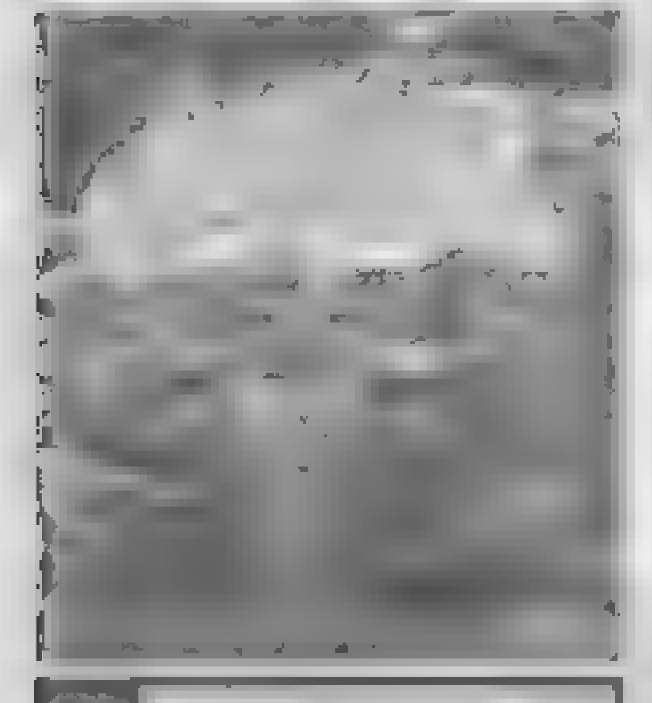
……人公会再增加1人。

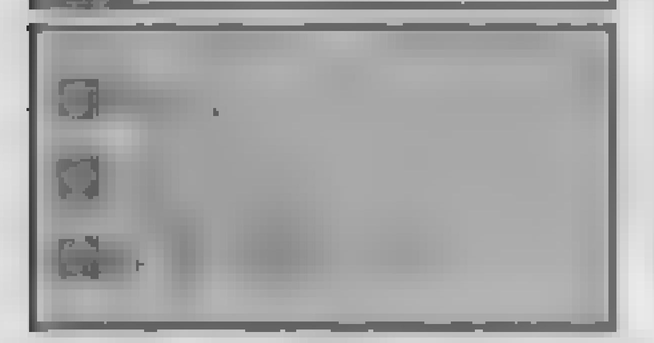
骷髅

……名分身。

异形风暴

エイリアンストーム（ALIENSTORM）





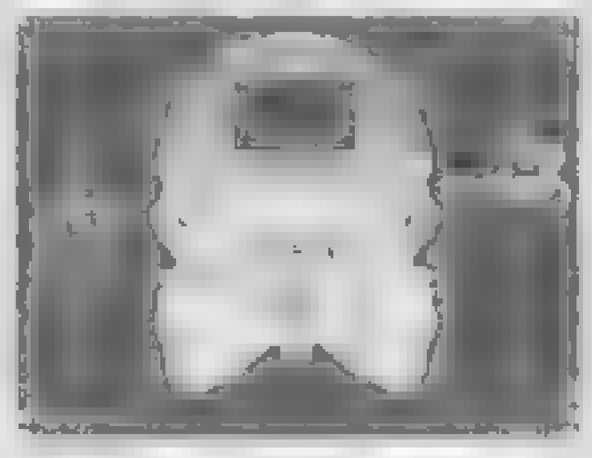
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆

'91.6.28

游戏内容与战斧一样有趣！

[illegible]「[illegible]」[illegible]「战斧」[illegible]样，主要是从3位人物中，挑选一位角色，使整个异形军团全部灭亡，并从其手中拯救地球。而三个[illegible]整个逐出。

[illegible]种。除了街机版模式外，有限制体力继续奋斗的多[illegible]设定及音效测式等多种模式。



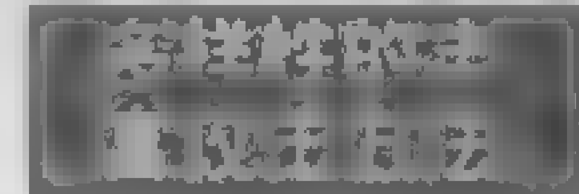
▲[illegible]

[illegible]

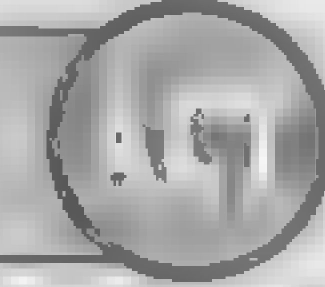
这款游戏跟以前「战斧」一样，从3位人物中挑选1位，目的是把地球上的异形全消灭掉，以3人3样的攻击方法从地球把异形军团逐出。

游戏3个画面

这款游戏里有3个游戏画面。首先1个是普通的动作画面。第2个是移动画面内的游标去打倒敌人的3D射击面。第3个则是朝右的强制高速卷轴的高速度卷轴面。

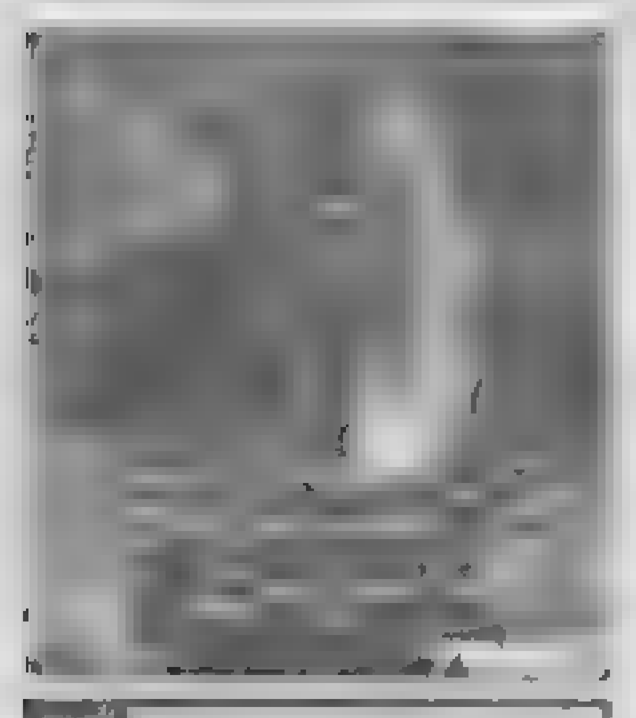


GORDON、KARLA、SCOOTER各人物的各个攻击方[illegible]择所喜欢的人物。还有，根据跟敌人的距离及操作方法，可以展开各种多样的攻击，所以看全部人物的所有攻击也是乐趣之一。



快打拳头

ストリートスマート

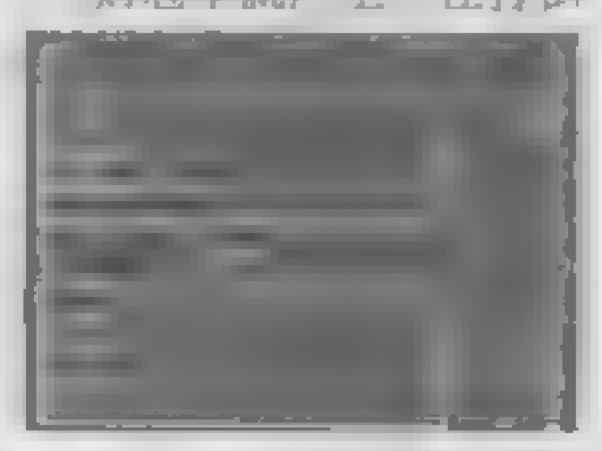


操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

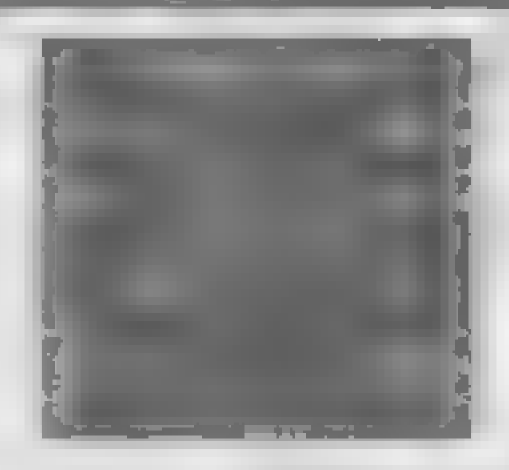
'91.7.19

[illegible]

快打拳头是款完全以肉搏战的方式来打倒对手前进的火爆动作游戏。将会出现於「全美格斗技大会」的主角其1P的身分[illegible]手道高手，而2P则是职业摔角选手，不论玩家选那位，游戏都是以奖金100万元为目标。游戏整体分为9个区域，若能称霸於全部9个区域中，则冠军就产生。在打倒



▲[illegible]



区域的敌人便能得到格斗奖金，然後，以此为赌金与下一位对手决胜负，而能将奖金保留到最後的使[illegible]

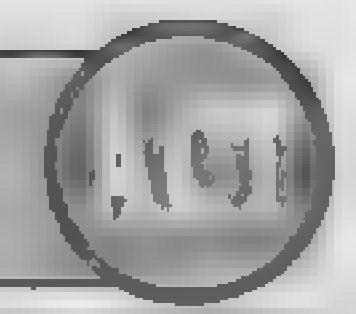
※在两人同时进入游戏时，1P必须要等到2P胜利或已无残存生命时才可进入游戏。

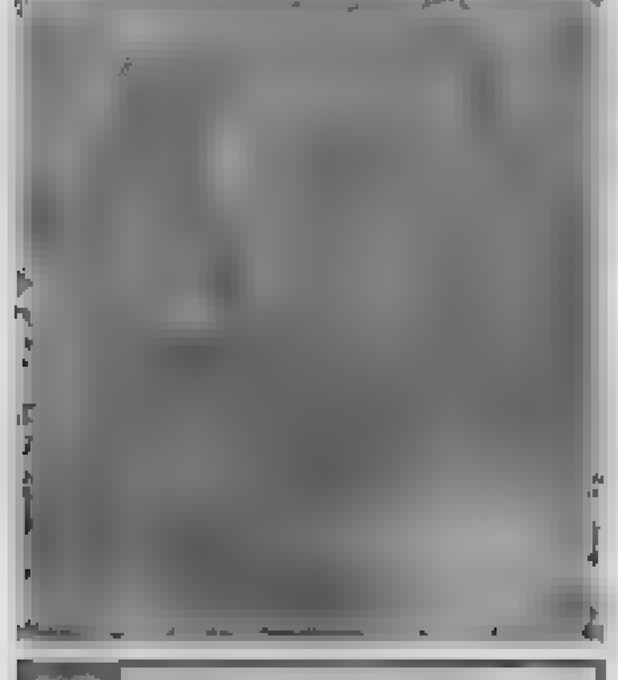
若2人都得到胜利，则变成1PVS2P。

※决定1PVS2P模式的胜负在於任一方的生命值变成0。若在决出胜负前时间终了，则以生命值较[illegible]者

雷狐特攻队

サンダーフォックス（THUNDER FOX）



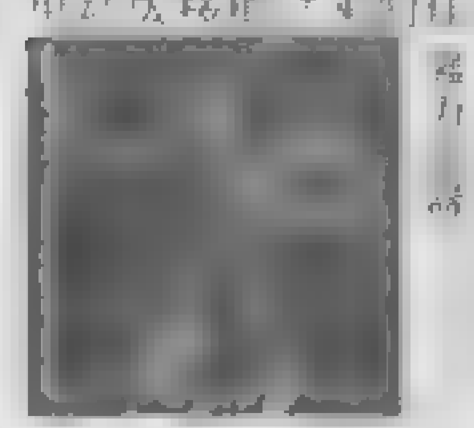


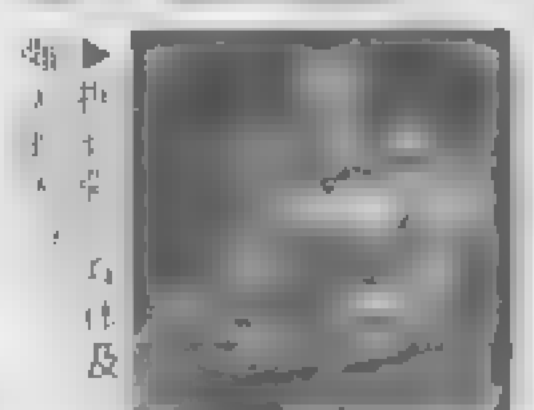
操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

'91.7.26

[illegible]

据说MD游戏「雷狐特攻队」要移植时，已经是兴奋难耐了，而当你看到它时，想必会[illegible]「雷狐特攻队」是由[illegible]移植[illegible]作品。





可是移植到MD的时候，[illegible]了一些改变，例如，[illegible]，也[illegible]特有的[illegible]等，非常遗憾。可是若以纯粹的动作游戏来考虑的话，[illegible]

特殊操作

A钮　回旋跃踢

●登上阶梯中段，可给予头目以外的敌人伤害，在[illegible]按着B钮[illegible]，[illegible]敌状态[illegible]边按着方向钮[illegible]跳跃钮[illegible]边按着跳跃钮[illegible]，再按方向钮下方。

B钮　回转踢

●若在[illegible]阶梯[illegible]这项技巧，则可顺利下阶梯。

●[illegible]头目以外的敌人伤害。

方法1：一边按着方向钮「[illegible]」，[illegible]边按下跳跃钮

方法2：一边按着跳跃钮，[illegible]边按下方向钮[illegible]方

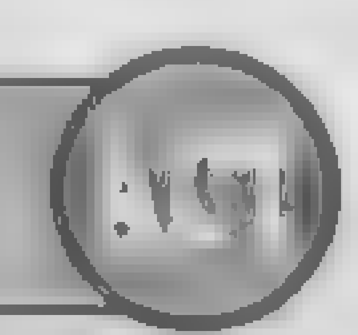
C钮　飞踢

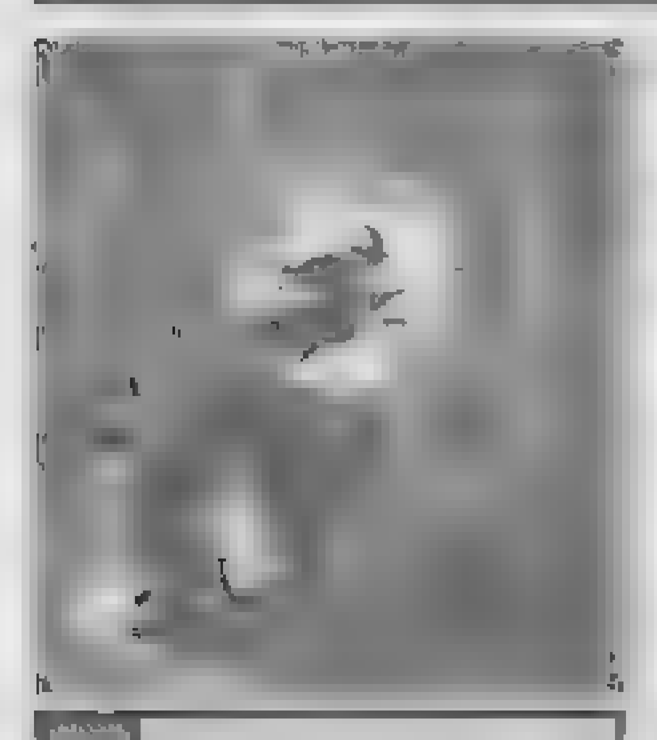
●[illegible]敌人

方法[illegible]同时按下跳跃钮及攻击钮[illegible]跳跃[illegible]敌状态

米老鼠大冒险

不思議のお城大冒険（CASTLE OF ILLUSION）





操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'90.11.21

[illegible]

在美丽和平的贝拉城里，米老鼠和他的女朋友米妮，每天过着快乐幸福的生活。[illegible]，真是人见人爱。可是只有一个人对她视如眼中钉，那就是会使用「虚伪魔法」的魔女。

有一天，米老鼠和米妮相约去郊游，突然间天色变得一片黑暗，魔女随着一道闪光出现了，她把米妮劫持到她自己住的城里。

不久，米老鼠在城的入口遇见一位老人，他说「魔女使用魔法将[illegible]变成米妮，你必须收集7个藏在城里的宝石，才能救出女朋友。」米老鼠听了立即展开冒险之旅。

①POWER：触碰到敌人以及受到攻击都会减少威力，威力没有时，米老鼠就死了

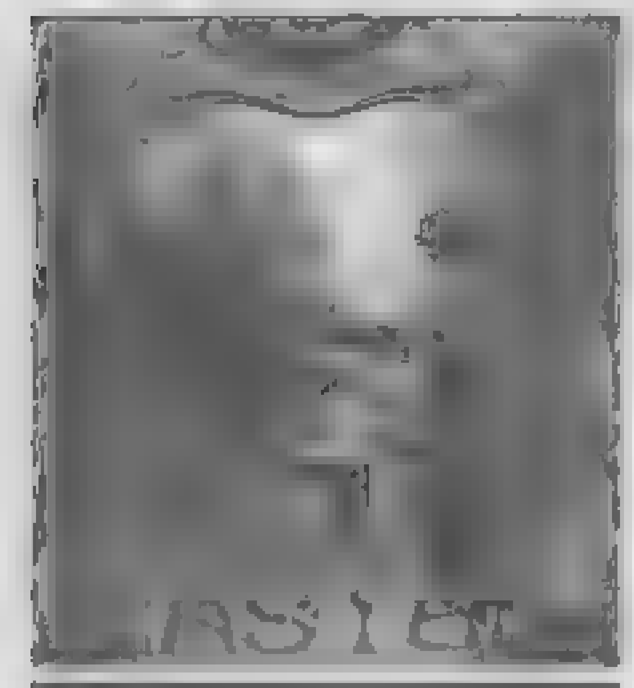
②TRIES：米老鼠剩余[illegible]数，当次数变成0"时，米老鼠就倒下，游戏结束。

③ITEMS：拥有射击秘宝时，这个数字就会显[illegible]

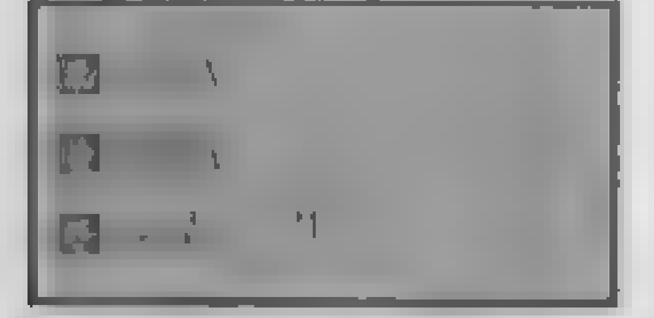
④SCORE：只要打倒敌人就可以增加分数。

大魔兽

ジュエルマスター（JEWEL MASTER）



操作性★★★★☆
[illegible]乐★★★☆☆
[illegible]面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆



'91.6.[illegible]

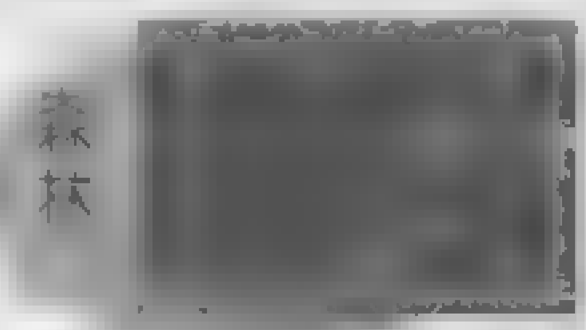
[illegible]召唤，此时他感受到大战即将发生。在他到达祭仪[illegible]对他说「尤西亚啊！古老的传说如今将要实现了」这是有关修鲁迪王的传说。

接着，在长老的魔球里出现了位於大陆东方的尽头，四百年前的战争中心修鲁迪亚地方。在这国王不断召唤黑暗魔兽，使此地呈现一片黑暗。因此尤西亚即身负解放12[illegible]戒力量的使命出发了。要挽救黑暗的世界就要靠你的努力了。

尤西亚开始其旅程，将目标指向复活後的狂王修鲁迪的根据地。为避免世界完全为黑暗力量所占领，尤西亚应为求解放出传说的指戒之力量而前进。

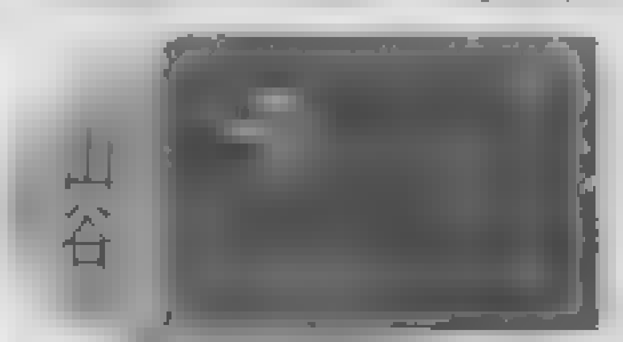
山野

▲[illegible]



森林

▲[illegible]森林

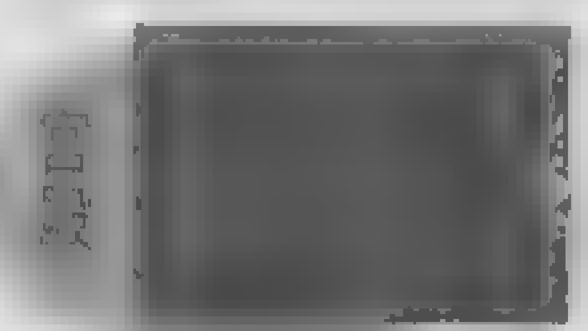


山谷

▲[illegible]阴沈沈的山谷

沙漠

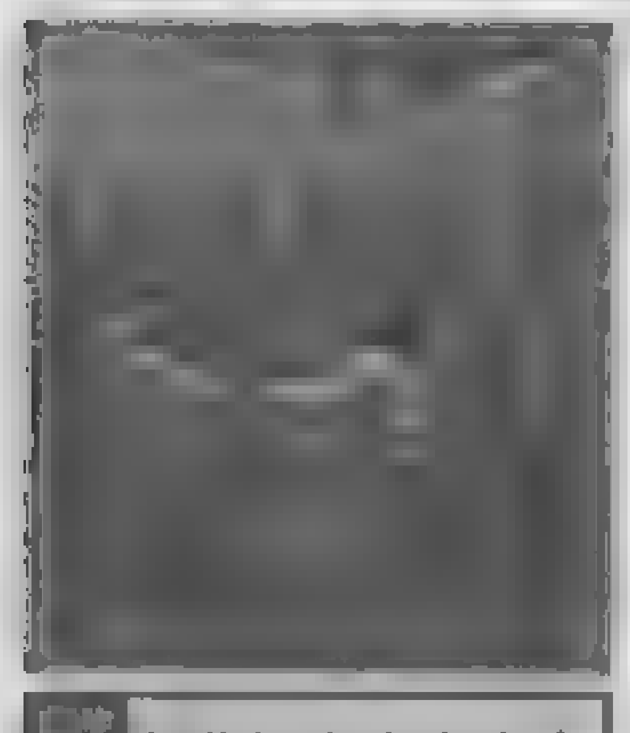
▲[illegible]在黄色背景下，充满层层的杀机。



宫殿

▲富丽堂皇的宫殿，布满华丽的精致背景

格斗三人组



操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
[illegible]面★★☆☆☆
热衷度★★★☆☆

'91.3.2

[illegible]由於很少有殴打、脚踢、[illegible]，所以读者们最热切盼望的就是这部「格斗三人组」了。人物虽然没有巨大化，不过在痛殴的快感以及古代式的音效，算是最棒的！

且更具有手脑并用的[illegible]最擅长的一颗神秘之珠。因此，喜欢格斗技的明友千万不可以错过了一展身手的良机。

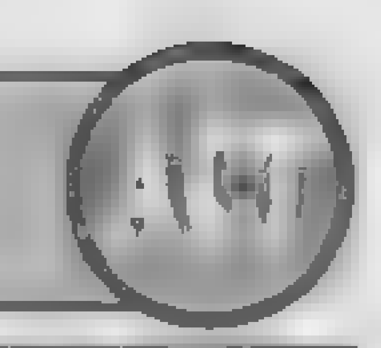
宝物介绍

[illegible]其中[illegible]道具或武器[illegible]这些道具武器上按下B钮来拾起。在持有武器时，可拾起敌人所掉落的武器或其他道具来变换攻击力。

苹果	[illegible]体力
肉	恢复部份体力
1PU	残存的主角数加一人
特殊技	可使特殊攻击技法的使用回数加一次
钱袋	[illegible]
加分奖金	[illegible]

蜘蛛人

スパイダーマン（SPIDER・MAN）



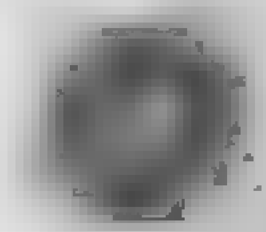
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热中度	★★★☆☆

'91.10.4

电视台出现了 [illegible] 之王金巴，我已於纽约市 [illegible] 纽约市夷为平地，24小时 [illegible] 。如今，你若想活命便将蜘蛛人给我找出来吧！哈 [illegible] 改报导後的蜘蛛人开始为拯救整个纽约市而奋斗，但现在全纽约的人已将蜘蛛人当成目标，而且金巴 [illegible]

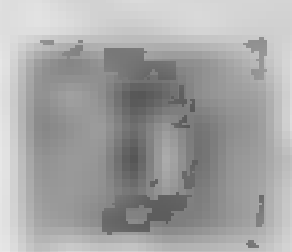
画面介绍、宝物介绍

在游戏进行中，若按下开始钮则游戏会暂停而出现辅助画面。



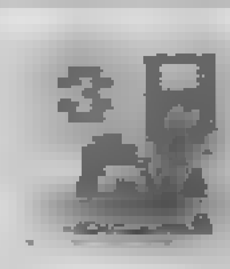
◀武器

这表示发射武器。在使 [illegible] 师武器使用的宝物上。



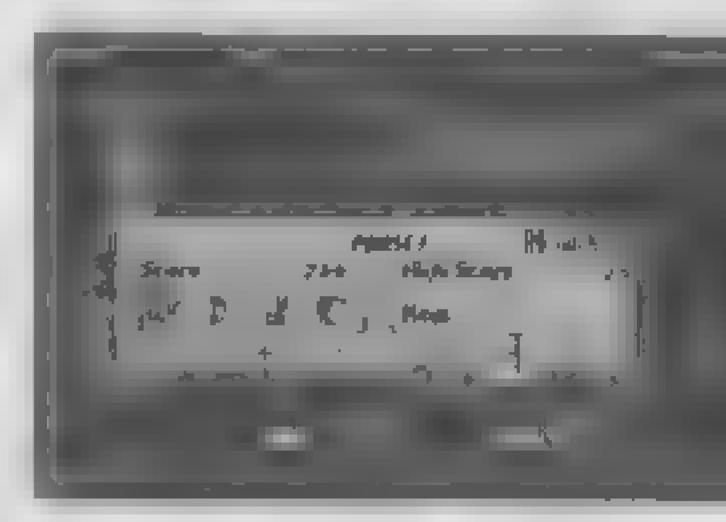
◀盾

这是武器 [illegible] 丝盾），可用 [illegible] 非常的低，在受到一定程度的攻击後，它便会消失。而且，若使用别项宝物或粘在墙上行动时，即使没受到攻击此护罩也会消失

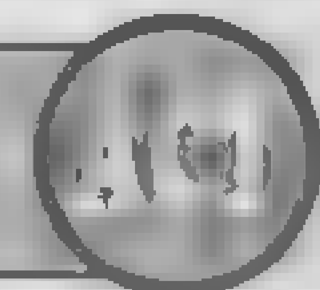


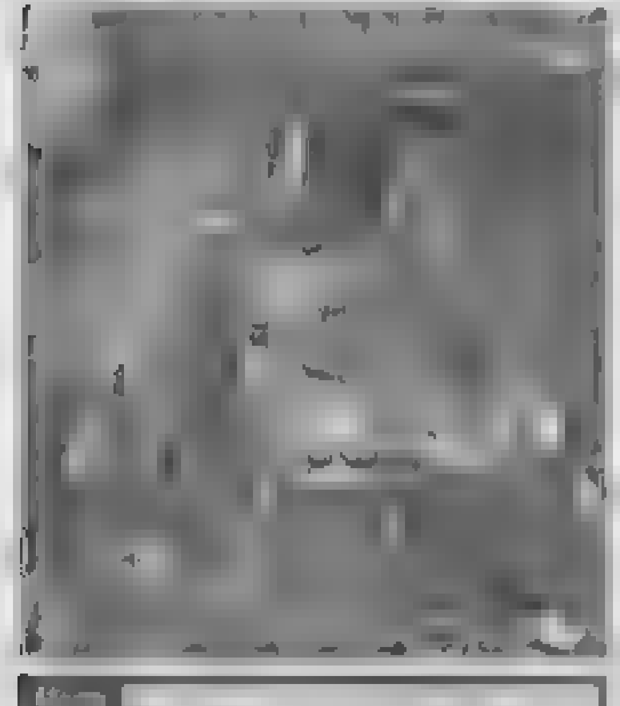
◀照相机

这是用来得到某些照片的工具。在消除一关後 [illegible] 具。在它上面所显示出的数，表示着它可拍摄的张数。一般来说，在每一关中最多可拍3张，但在取 [illegible] 数也会增加



战场之狼 II





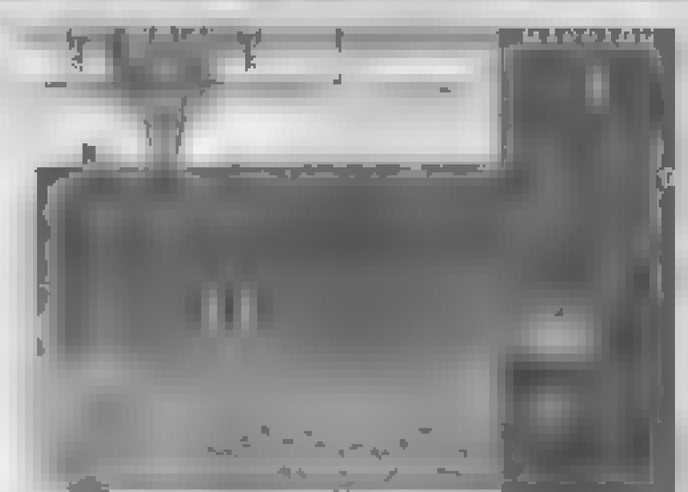
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

容量：[illegible]

'91.3.27

来自大型电玩的精典 [illegible] 风貌。当然有部分的修正，另外还有修正模式的游戏玩法，使整个卡带有更丰富的内容。战场之狼还是秉持着一贯的精神，为完成任务而冲锋陷阵。虽然 [illegible] 的艰巨，沿途都有增加生命和增强武器的宝物，可以使路途更顺畅。爆弹是 [illegible] 场之狼全身而退。内容非常的丰富，可以好好操作角色，玩玩那别出心裁的模式。

《街机版模式的玩法》



[illegible] 的时间内完成7项任务，救出被掳的总统。

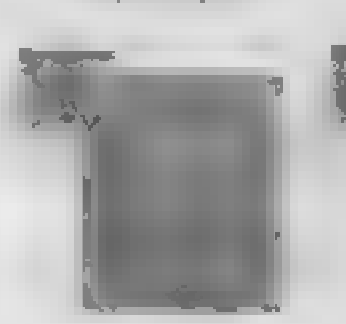
1)现在的任务
2)分数
3)所剩时间、生命值 [illegible]
4)可使用强力爆弹的次数 [illegible]
5) [illegible]

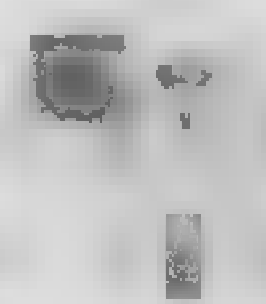
◎主角的生命值

生命值将会因受到敌人的攻击而减少，此时可以得取宝物来回复。宝物中有可使体力回复及增加体力容量的宝物，若得到提高生命容量的宝物则生命值会增加。（最多四个

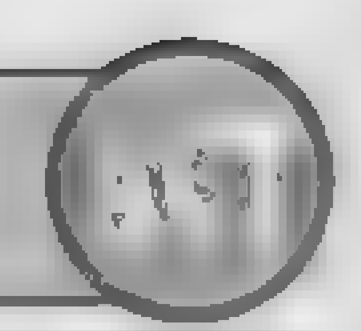
◎等级上升及武器道具

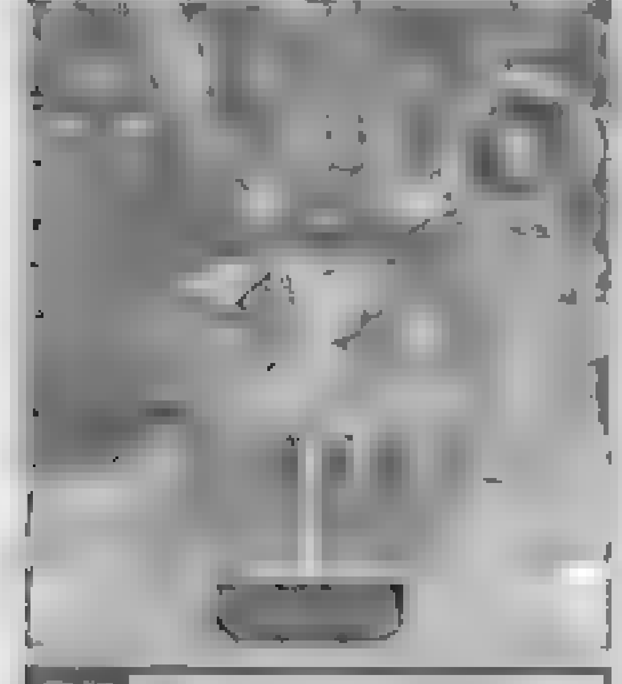
主角若得到武器或宝物，则可更换其使用的武器。各种武器会因得到POW（威力）而使能力提升，其最高可分成10个阶段来加强。



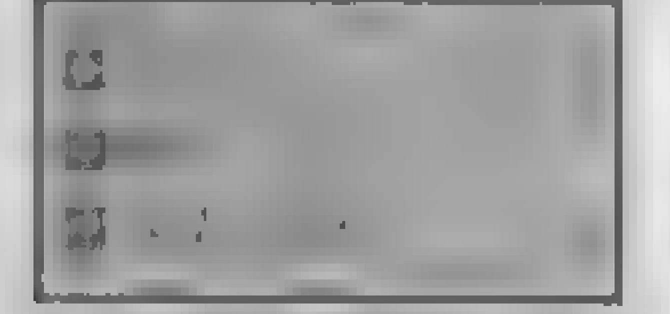


冒险世界III





操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热中度	★★★☆☆



'91.10.25

传说中的勇者降临

在怪兽世界的尽头，有个美丽的村落。在村落中住着一位慈祥又美丽的女王，[illegible]力使得这个美丽村庄得保安宁。

某一日，怪兽攻人了这村庄。女王为了求得救兵而向布拉布莉斯城前进[illegible]怪兽已经占领了整个世界……

[illegible]恐怖的时代再度来临，唯传说中的勇者才能解救这[illegible]的来临…

游戏中，当主角静止於地面上时，便可按下开始钮来打开视窗。（空中、水中、攻击中及移动中则不可使用。）若再按下开始钮或A钮，则游戏便会再度回到原来的画面中。

现在的生命值：以心的个数来表示。
[illegible]
AP 攻击力
DP 防御力
SP 特殊能力值
（拥有特殊装备时便会变化）
道具的选择：可以方向钮选择，然後再按C钮

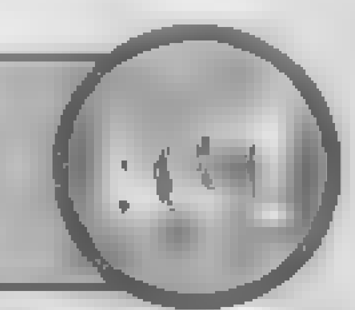
选择[illegible]时

从「WEAPON（武器）」「ARMOR（甲）」「SHILD（盾）」「BOOTS（靴子）」中选出按下C钮後便会列出。然後以C钮决定。

选择秘宝、魔法时

「ITEM」或「MAGIC」的选择可先押下C钮调出一览表，然後再以C钮选择所需的秘宝或魔法。此时，使用秘宝视窗的游标便会闪动。再以方向钮左右选择，以C决定。

魔王连狮子



操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★☆☆☆
热中度	★★★☆☆

'91.10.25

[illegible]被禁止的歌舞伎"艺"支配当时的整个歌舞伎界。因此不断向正统的歌舞伎界挑衅。

虽正统派的歌舞伎头领们集其全力来对抗这股强大的恶势力。但在好战歌舞伎面前，他们简直就不堪一击。唯一的方法便是解放出长久以来被封於[illegible]中之歌舞伎守护神"白狮子、红狮子"兄弟

[illegible]暗歌舞伎头目前，要将他封在[illegible]中

在这款游戏中的各项秘技可让操纵者享受到利用各钮使用各项技巧的乐趣。但相信若要能随心所欲的使出这些秘技，操纵者必须要花上相当大的心思才可。

除了这些秘技外，在游戏[illegible]帮助操纵者使出一击必杀妖术的宝物。好好的搜集这些卷轴那主角便更具攻击力了。而且，一击必杀的妖术还会依主角所搜集到卷轴的多少而产生各种不同的效果。这些卷轴搜集得越多，则所能发挥出的效果也越厉害。

筋斗前踢
B钮跳起後，按下方向钮左（右）再按下A钮。

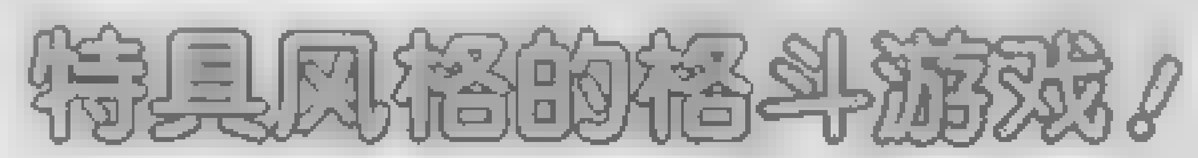
回转前滚
以方向钮按前进方向两次。回转中呈"无敌"状态。

前滑扫腿
在回转中按下A钮。

双手投人
趁敌人不注意时将他抓起然後按下A钮。

脑天逆袭
[illegible]钮。

大回转投
[illegible]回转中便可将敌人投出。



闪电小组 II

ローリングサンダー2 (ROLLING THUNDER 2)

'91.11.19

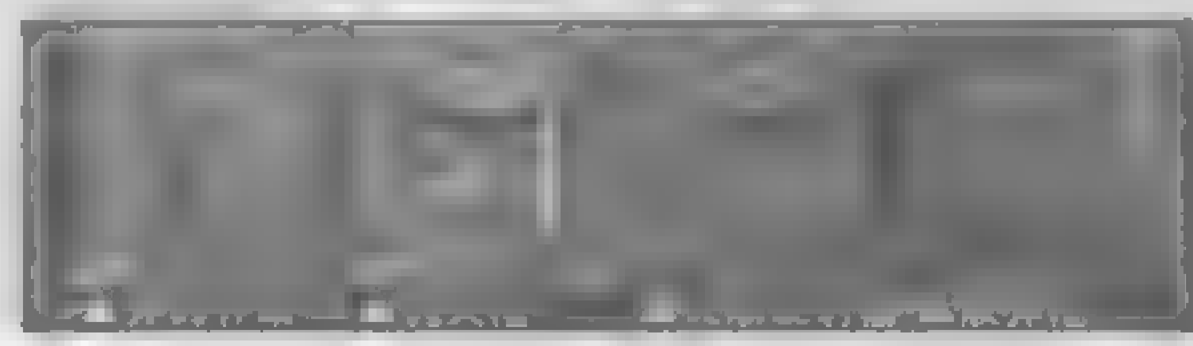
1993年，因世界各国的人造卫星陆续遭到破坏，而使情报无法传出，世界陷入混乱之中。世界刑事警察……已没落的一邪恶组织「吉鲁多拉」及隐藏在它背後的「基姆多」进行调查。……征服世界的基姆多於大西洋地建了一个秘密基地，在那里大量生……」。此时，世界刑事警察机构便派出两名调查员让他们暗中潜入基姆的住所……

隐藏在背後的秘密！

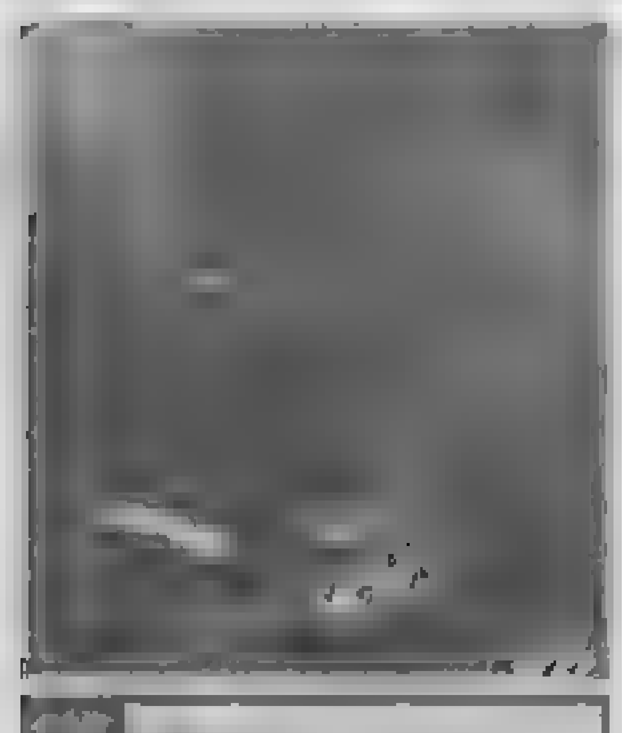
■B钮　使用手枪及其它各项武器。
■C钮　跳跃。此时可用方向钮的左右来控制跳跃的方向。
■……可使主角跳得更高。可跳上建筑物等，上层走廊……
■……可使主角从建筑物的上层走廊之栏杆上跳下来。
▲：站於门前按上後便可进入。也可以上钮藏身於门处及墙内……来躲避敌人及敌人的子弹
▲下：在躲避弹丸时可以此钮使主角蹲下来。

宝物及武器介绍

在进入附有看板的房屋後，主角便可得到弹药的补给。一旦弹药用尽则主角便无法连射了。看板共分成4个种类，进入房屋後，便可得到印於看板上的武器。但若被敌人打中，则特殊武器便会消失。而此时，弹药数会从40发算起。



怪兽格斗场



'91.12.15

以怪兽为主角的职业摔角游戏

这款游戏是利用各种怪兽来作职业摔角比赛。其特色在於当打倒对手後，便可得到此怪兽的DNA（遗传基因）。然後，使胜方的怪兽变成另一种更……的角色。这也就是这款游戏的新"合成"系统。若不断地合成下去，则……

……模式有对战模式及世界冠军赛两种模式。操纵者可从10匹怪兽中选出自己所喜爱的怪兽，然後便可以拿到世界冠军为目标，不断的成长"合成"下去……。

淘汰赛

为让最初较弱小的龙能成为世界冠军，必须让其先至淘汰赛中磨练。在……

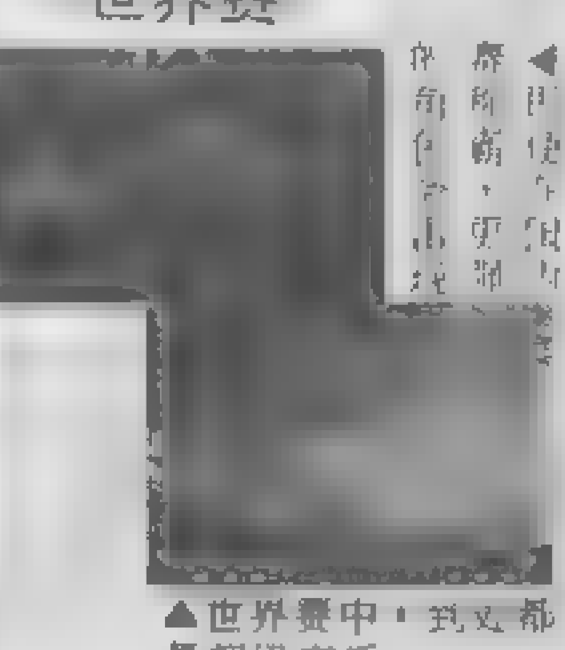
配对赛

国内赛

▲这是只四脚怪兽，其动作很快。

▲这家伙虽没有脚，但会以尾攻击。

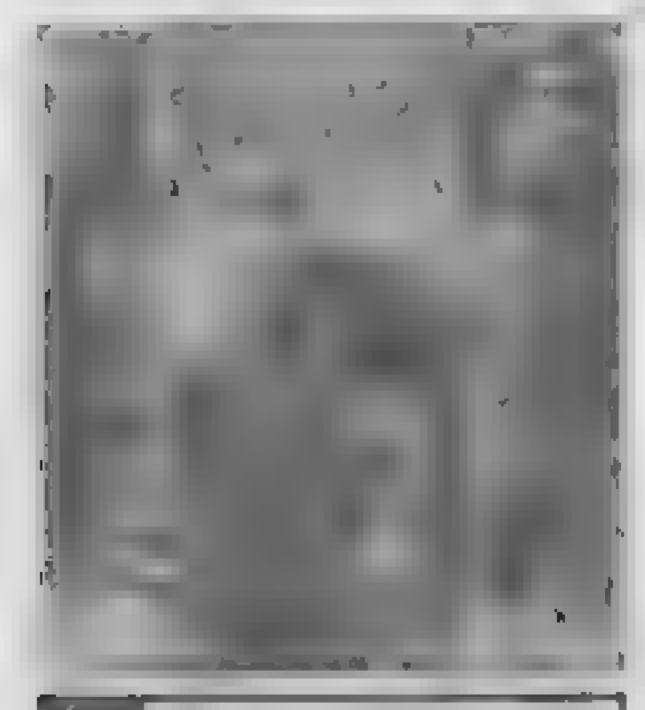
世界赛

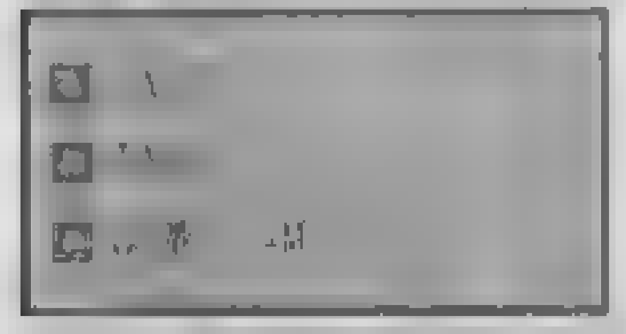


▲世界赛中，对方都是超级高手。

森林守护神

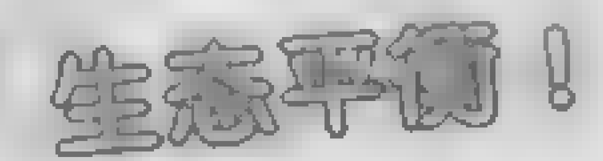
ルナーク



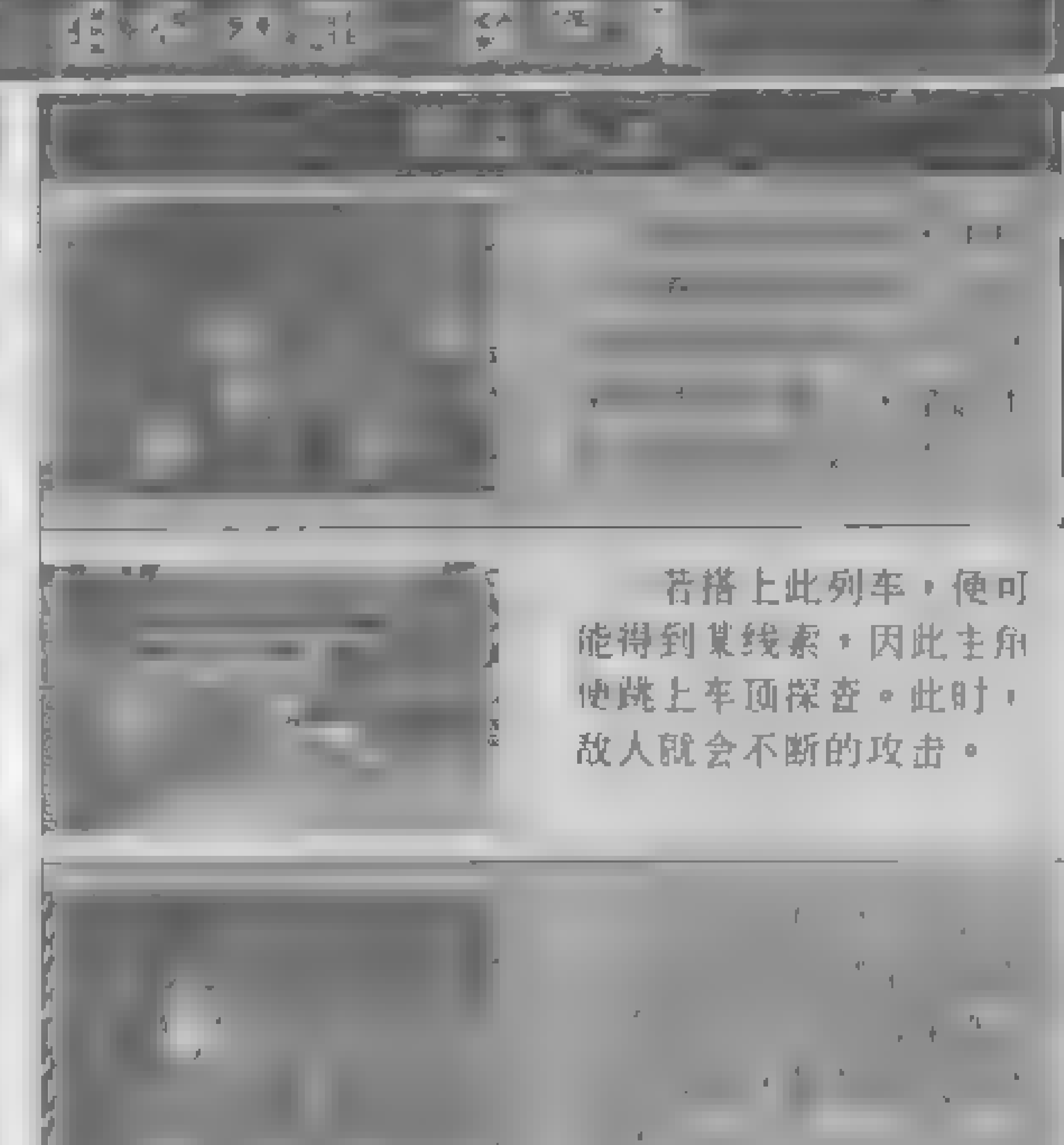


'91.11.23

1998年的世界上狩猎量终於成长，而WAP（世界守护协会）认为，盗猎法是导致此结果的最大功臣。为了进一步调查，WAP使派人前往世界最大的偷猎动物组织"贝鲁"的根据地进行调查，但却一去不返……出此基地。仅有一名身中8发子弹及被野兽咬过痕迹的日本人尸体被发现。在他胃中还发现了照有7只怪兽照片的胶卷。现在愤怒的特派员将……



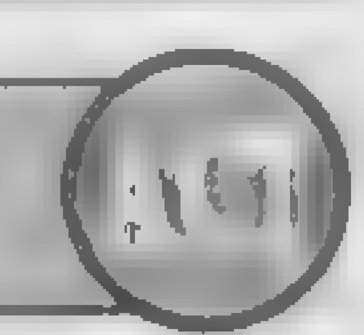
生态平衡！



若搭上此列车，便可能得到某线索，因此主角便跳上车顶探查。此时，敌人就会不断的攻击。

米老鼠2

ファンタジア

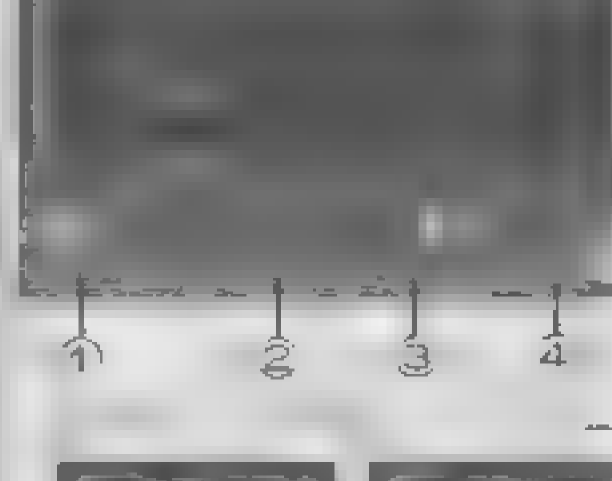


'91.11.13

魔法师的家中，因大魔法师有事外出，而米老鼠正奉师父之命守着这本交响乐的乐谱，但，咦～米老鼠怎麼睡着了！糟了，这时恶魔驱使一阵风将腊烛吹熄，此时，乐谱上的音符居然一个个的飞出琴谱……，米老鼠怎麼办呢？这样一来他无法再演奏出动人的交响乐了！

还好！此时米老鼠正施展大魔法师所教的魔法，於睡梦中努力的为追回遗失的音符而奋战。

画面介绍



1 魔法的剩余量……在使用魔法攻击後便会减少，但它可藉着某道具来增加其数量

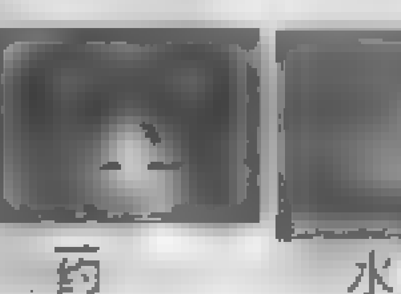
2 分数……在这儿显示出至目前所得到的分数总累积

3 生命值……米老鼠的体力，若受到敌人的攻击，则此生命值就会减少

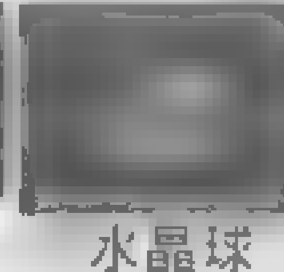
4 所剩米老鼠数量（DREAMS）………

恐龙蛋

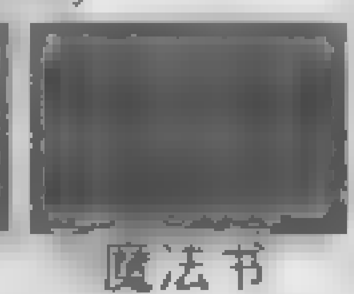
药



水晶球



魔法书

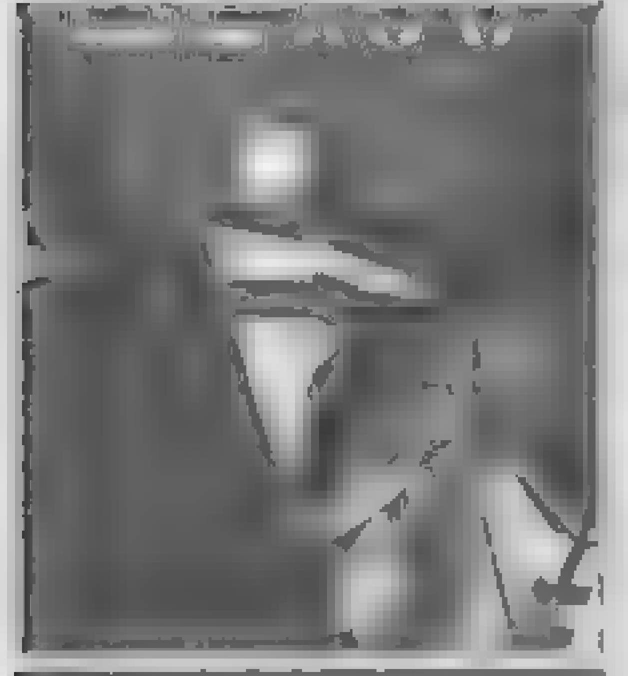


星

音符

重装诺瓦

ヘバーノヴァ (HEAVY NOVA)

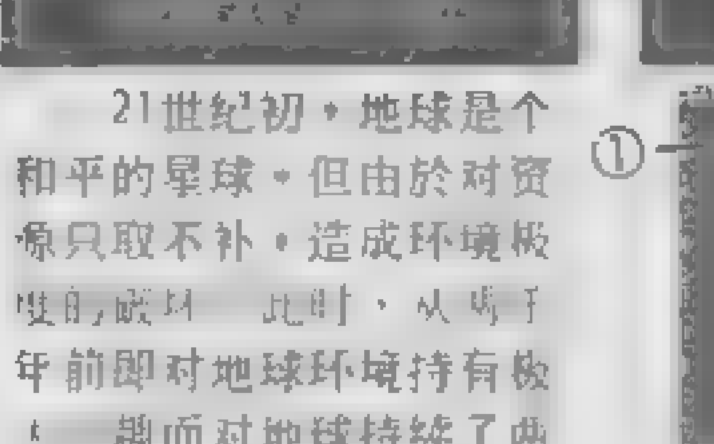


操作性	★★★☆☆
音乐	★★★★☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

'91.12.12

21世纪初，地球是个和平的星球。但由於对资源只取不补，造成环境极度的破坏。此时，从两千年前即对地球环境持有极大兴趣而对地球持续了两千年调查的阿基洛夫星人正式与地球取得接触。地球也因接受到阿基洛夫星人而改善了环境状况。但这只是短暂的假象，在阿基洛夫星人的阴谋下战争再度爆发。8年後战争结束，但因战争产生了某种可怕的部队。这就是

战斗吧！



▲移动画面

▲战斗画面

1 主角的能源表示
受到攻击後便会减少。

各关的所剩时间表示

3 主角的能源表示
受到敌人攻击後，会因所受攻击的种类而减少。此数值不会回复

共分成0～7单位，数字越大表示威力越强。

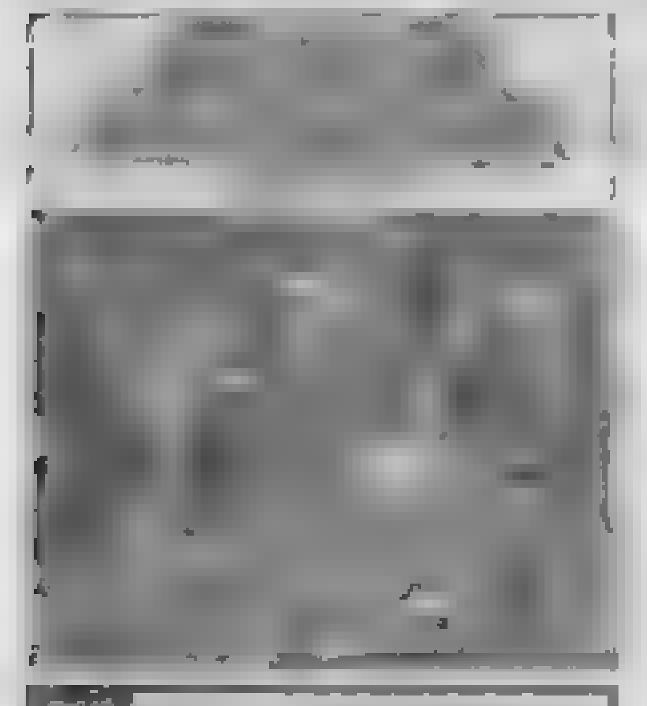
5 敌人能源表示

6 敌技巧威力
这里会因时间而逐渐恢复，但若能源受损则回复速度便会变慢。

※VERY、EASY模式以外，

宇宙格斗王

ファイティングマスターズ (FIGHTING MASTERS)

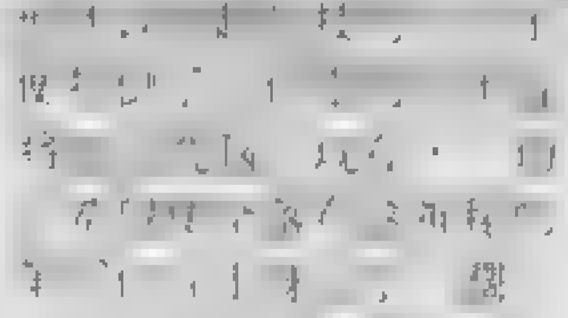


操作性	★★★☆☆
音乐	★★★★☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

'91.12.6

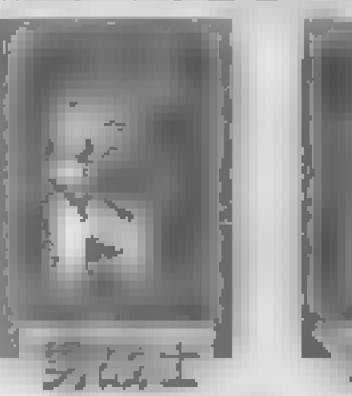
但在银河的某一个角落出现了一位恐怖的帝王「巴鲁卡」，他为了得到整个银河系，而开始攻击这12个行星。除此

▲



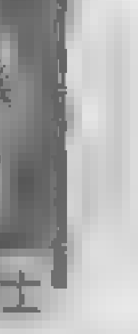
依游戏的型态来决定是否

设定3～5次。



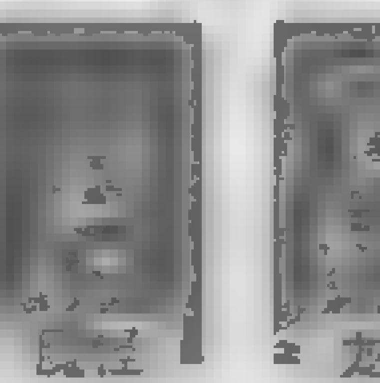
男战士

女战士

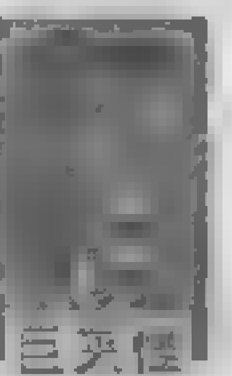


战士

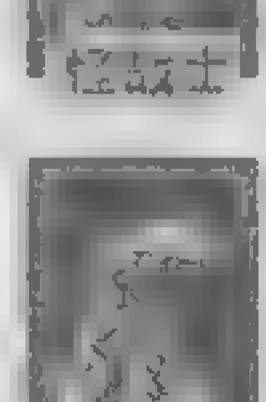
怪战士



龙怪

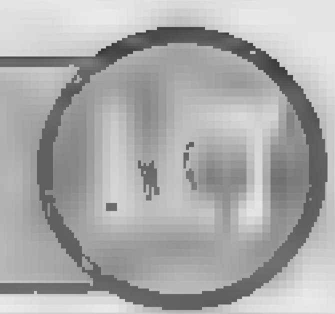


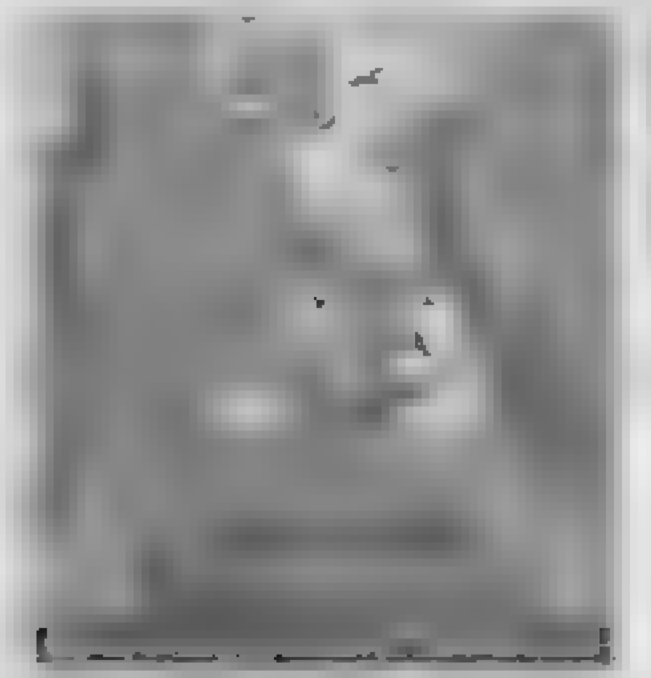
三头怪



食人花

唐老鸭





'91.12.20

有一天，唐老鸭在某书房中，无意间发现了一本奇怪的旧书及一张地图。据说，若能解读这本书及地图便可找到史前密藏的宝藏，但在找到……的想像力来将各种谜团解开才可。

游戏中，玩家必须操作著唐老鸭进入……刺激的冒险故事之中，一定要用十二万分的精神来对抗强克伍的百般阻挠到底，他们的最终目的在於……

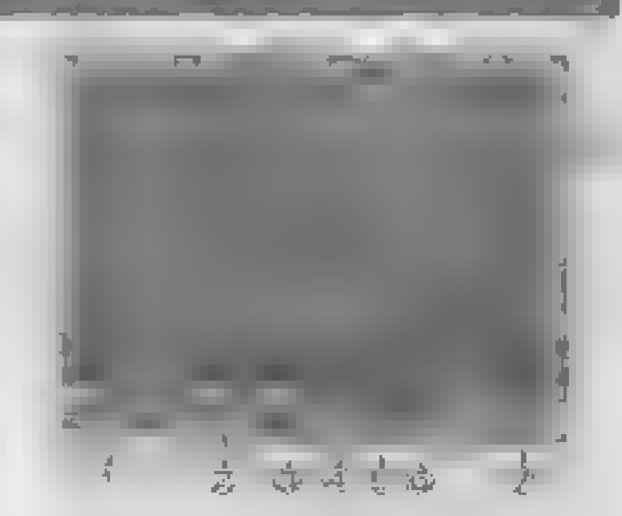
主角介绍

唐老鸭是迪斯尼的……

……冒险，而三位调皮的小侄子是最佳的支援部队。在世界各地冒险，制造各种……，表现出唐老鸭一贯诙谐特性

画面介绍

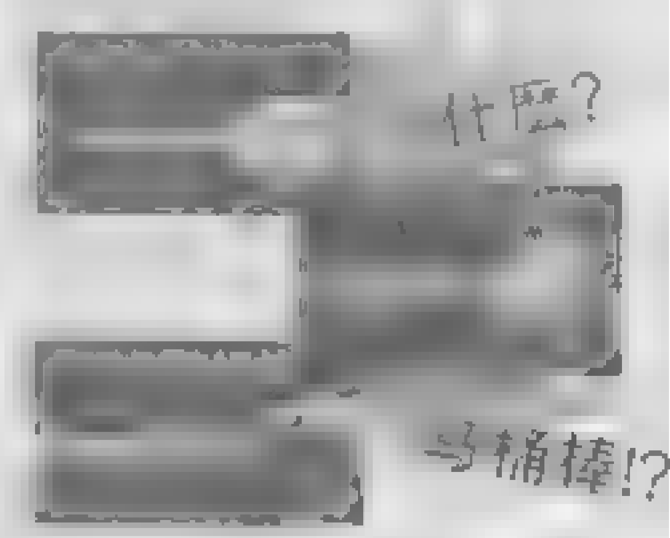
1 生命值
2 无敌秘密数量
3 剩余台数
4 现在正使用的射击武器
5 这项射击武器的残存弹数
6 旗子标示
7 分数



基本武器介绍

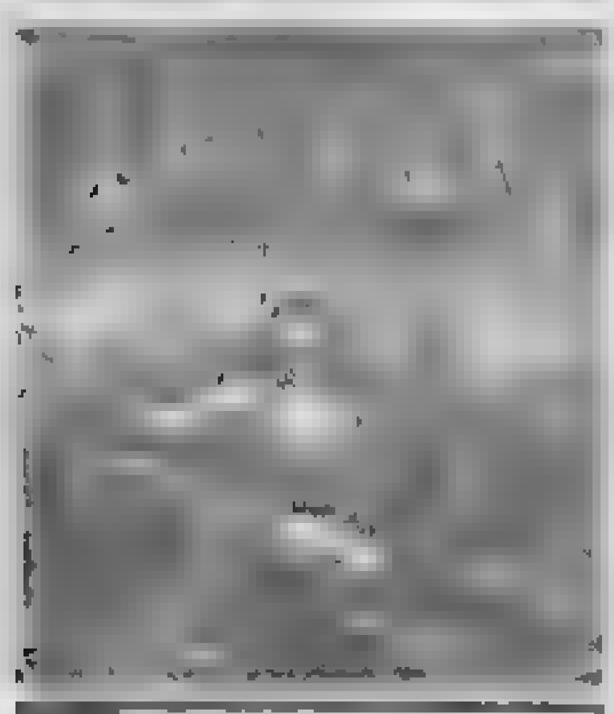
马桶棒

这共有三个种类，依其种类的不同而产生各种效果



女神诞生

DAHNA



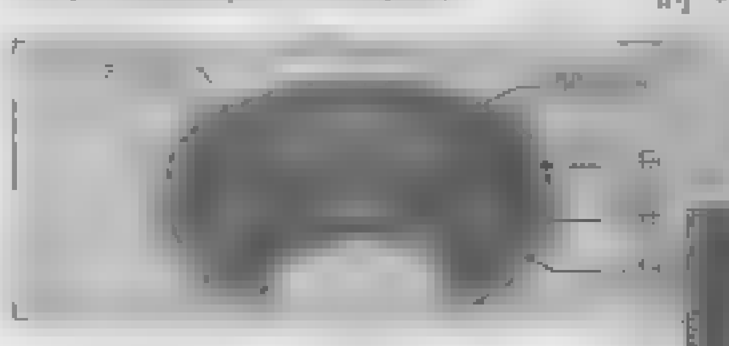
'91.12.20

以前有一对出身望族的姊妹，姊姊叫蕾欣，妹叫唐娜。这对姊妹从小即……，尤其姊姊，已受到某邪恶组织的注意。

在唐娜7岁生日那天，邪恶势力设下陷阱，杀了她们的双亲，带走了蕾欣，而唐娜……车顶的阴影之下而得以存活下来。

十年後，唐娜为引出魔力而在魔法师马修之处修练。有一天唐娜因事出去回来後发现，村落遭人袭击，而魔法师也被带走了

●游戏难易度设定
EASY（简单）—NORMAL（普通）—HARD（难）



●CONTROL
可变更各钮的功能，初期设定为A钮、魔法、B钮、跳跃、C钮、攻击。

●MUSIC TEST
可听游戏中的音乐及效果。

●GAME START
变更终了後，按下开始钮进入游戏。

●接关
若主角的HP变为0则游戏结束。而接关画面便会显示。然後，上、下钮决定「YES游戏继续」，或「NO—……」，然後再押下决定钮，接关时，便从主角死的舞台最初开始……

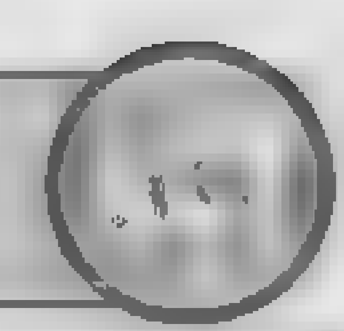
画面介绍

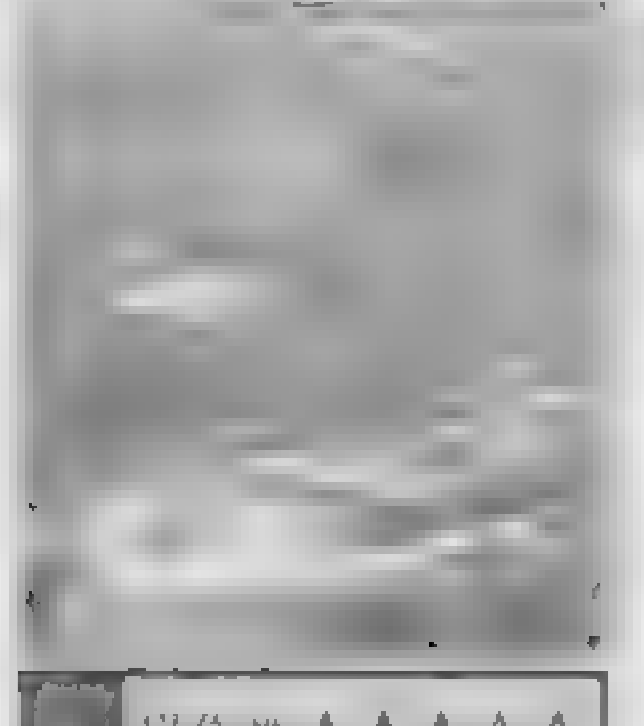
1HP值：主角的体力（体力）最多可增至32格

2EX（经验值）：表示现在EX状态。在打倒敌人後便可得到EX，EX增加到……程度时，HP上会增加……所以打倒越多敌人对主角越有利。

……魔法球……

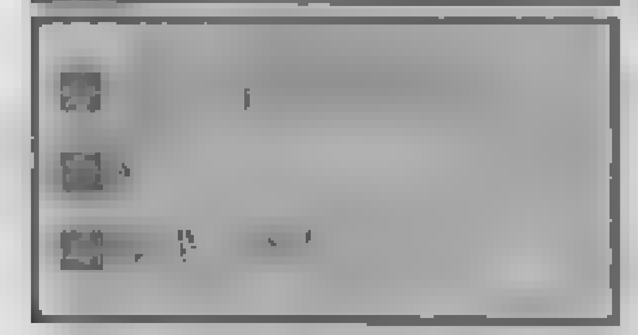
闪电少女
ツインクルテール（TWINKLE TALE）



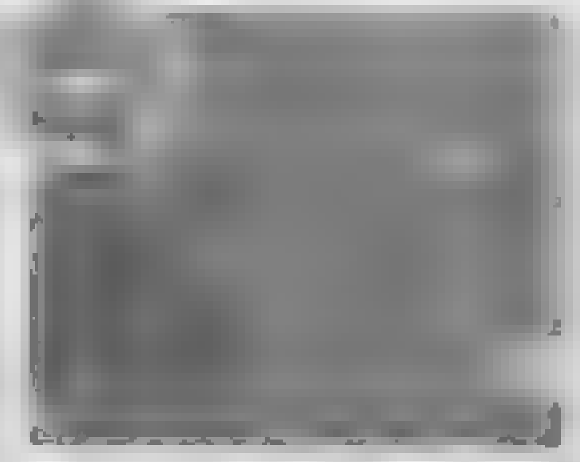


采生命制，

这款游戏采生命制。丧失生命的话，游戏即告结束。取得秘宝能够回复生命。破坏原野上的宝箱，秘宝就会出现。游戏开始的时候，只有3个生命，但每经过2个舞台，就能增加1刻度。除此之外，得到一定的分数，即能增加破关次数。

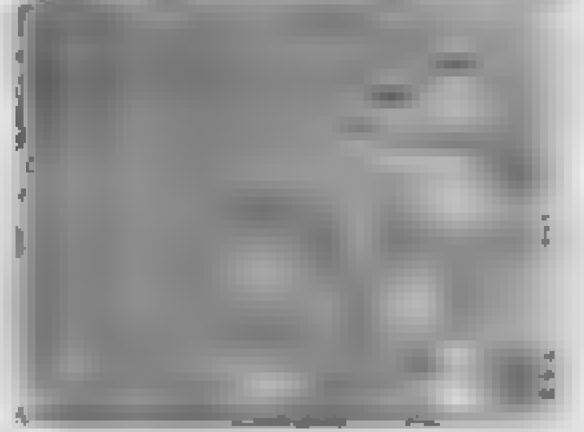


操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆



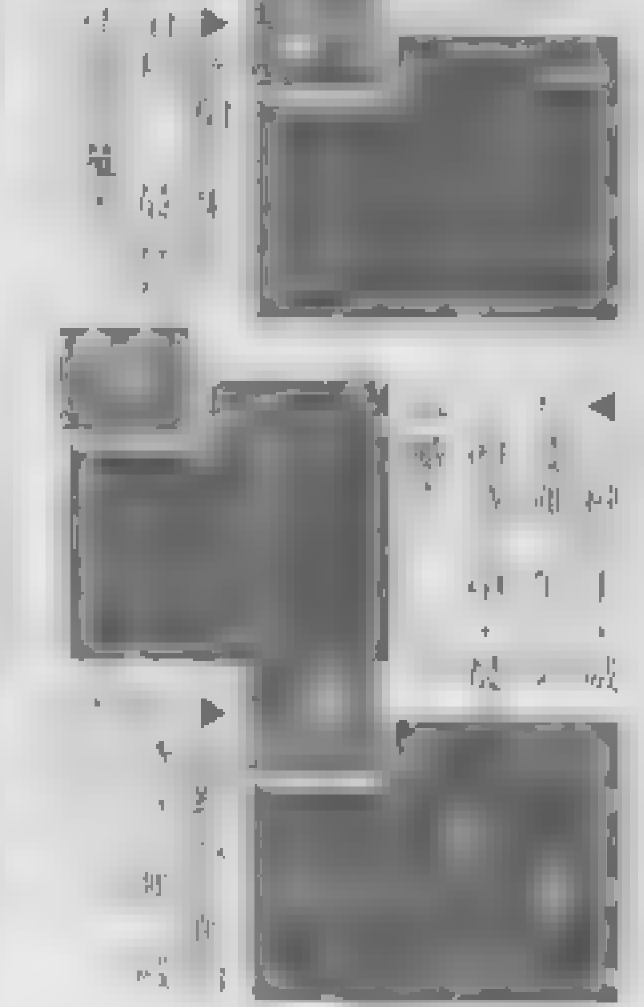
▲破坏……就会出现。

'92.7.24

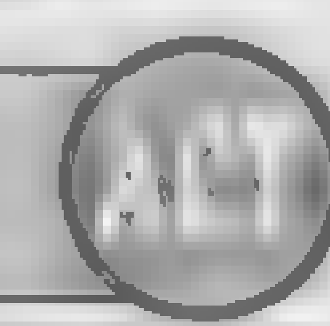


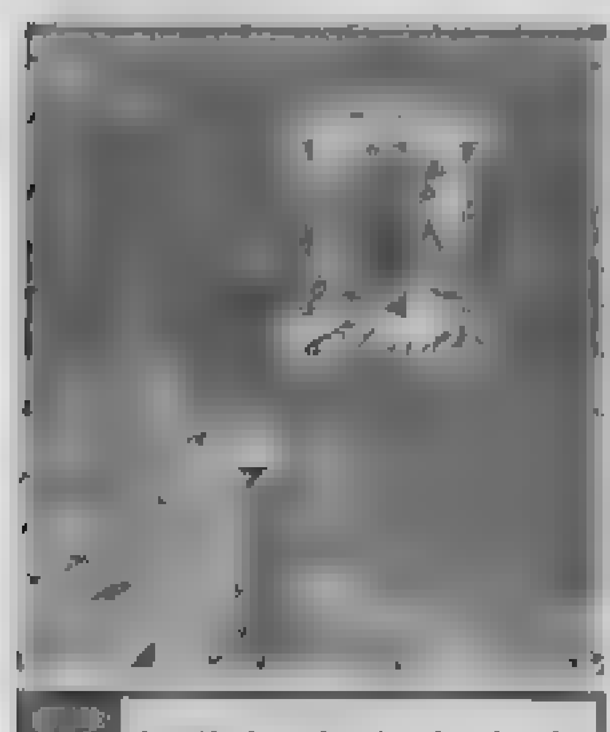
可自由选择3种标准魔法

3种标准装备的魔法，能够自由地选择。使用中的魔法会随着宝箱的破坏，取得秘宝，而提高3阶段的等级。但是只要受伤等级就会减……照片所示是最强状态的魔法。



双截龙Ⅱ
ダブルドラゴン



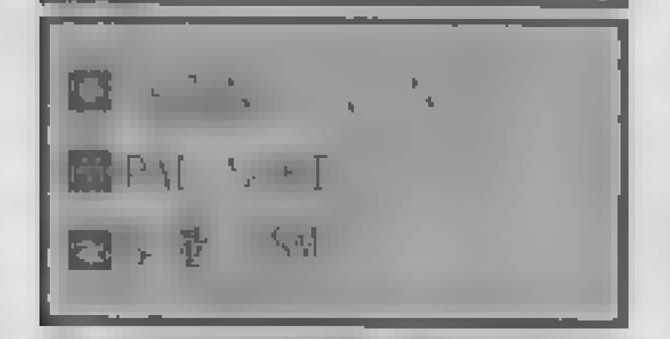


西元199X年，核战爆发後世界各地的街头巷尾都笼罩在暴力的阴影下…

在各暴力组织中，势力最大的即是被人称之为「……」的集团，而他们也是这个新世界的主宰者。

在某个地方的街道尽头……为生，哥哥名为吉米·李，弟弟名为比利·李……

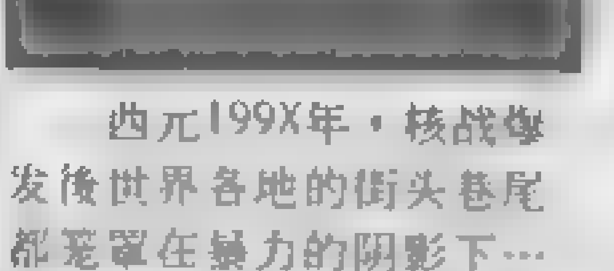
……比利的女友玛丽安被黑暗蔗里亚进集团的成员以惨无人道的方法杀害，於是复仇行动便开始了。

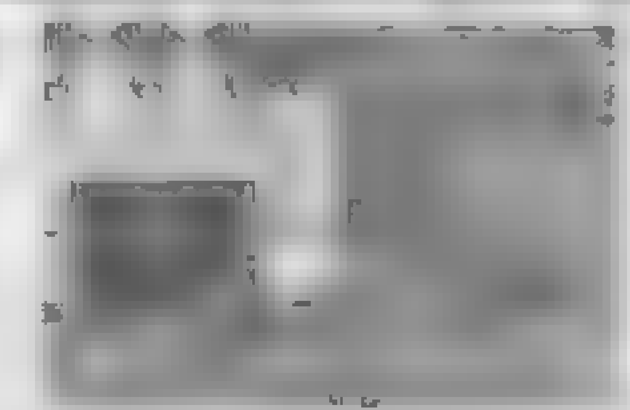


操作性	★★★★☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

'91.12.23

行动开始了！





操作方法

■开始钮　游戏开始／暂停／解除暂停

■方向钮　控制我方角色八面移动。以上下钮来上下阶梯。使用跳跃钮时可以方向钮左右来控制主角的前後跳跃

■A钮　向左方攻击

■B钮　跳跃钮（可与攻击钮配合作特殊攻击。）

■C钮　向右方攻击。

攻击钮　以A、C钮来控制

阶梯的升降　接触到阶梯时以方向钮▲来上楼梯以▼来

……楼梯

秘宝　……站在落於地上的……按A……会捡起。

画面介绍

1 PLAYER的生命值

此数值会因受到敌人的攻击而减少。其减少的数量也会因受攻击的种类所影响。若此数值变成0则表示已死亡。

2 PLAYER的生命值

双打的时候表示。

与1 PLAYER相同，若此数值变成0则表示吉米已死亡。

主角比利的数量

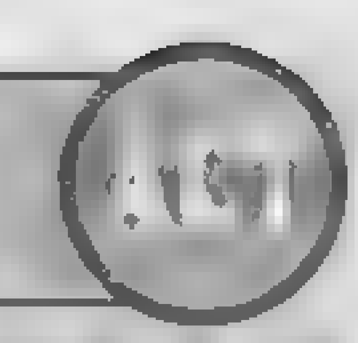
刚开始一共有3台。在比利死後数字便减少，……变成0则游戏结束。

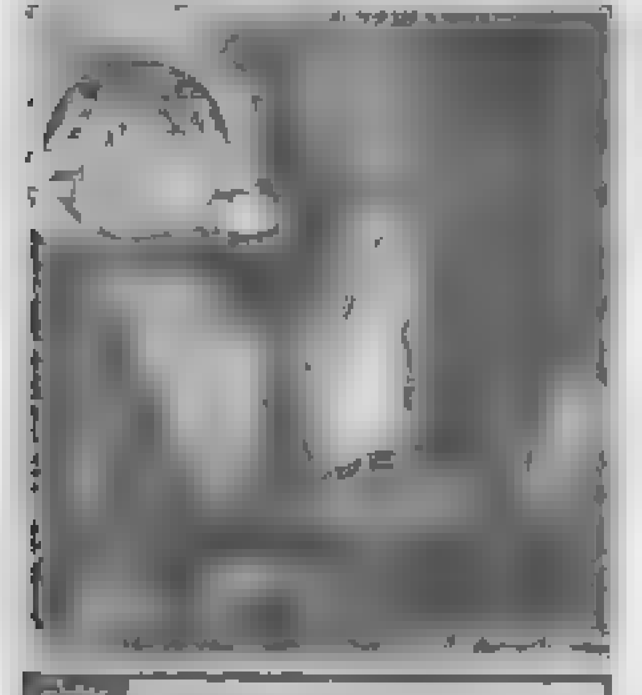
主角吉米的数量

与?相同。单打时以「0」……

密林战士

アー布武（EARNEST EVANS）

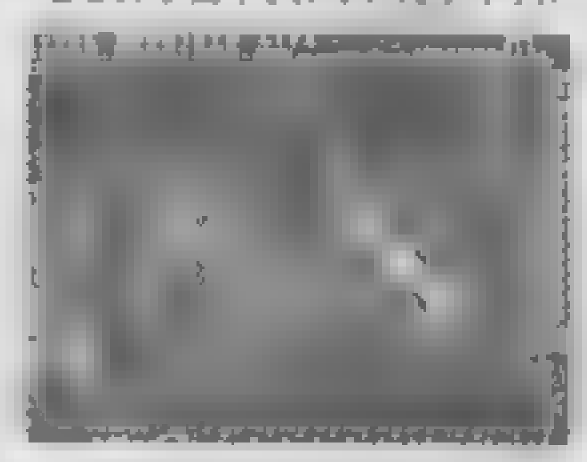




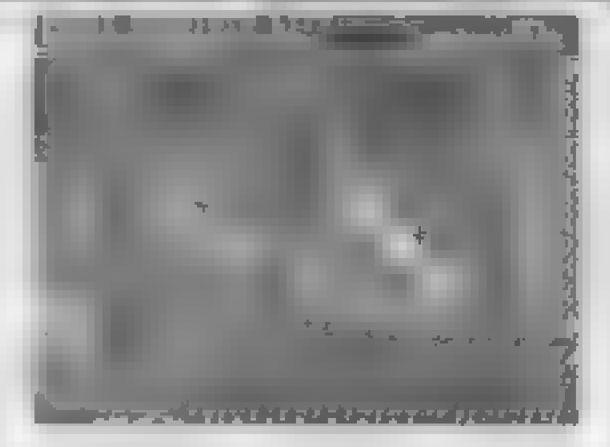
游戏性能	
操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
热中度	★★★☆☆

'91.12.20

在秘鲁的某个地方，……个古代神殿中藏有一部叫"列克罗诺米克思"的古书。为了使这部古书从长久的睡眠中苏醒及得到它的力量，冒险家阿顿斯特·依邦斯，由阿鲁·卡彦所率领的黑手党集团及这地区的古代邪教组织间伸……



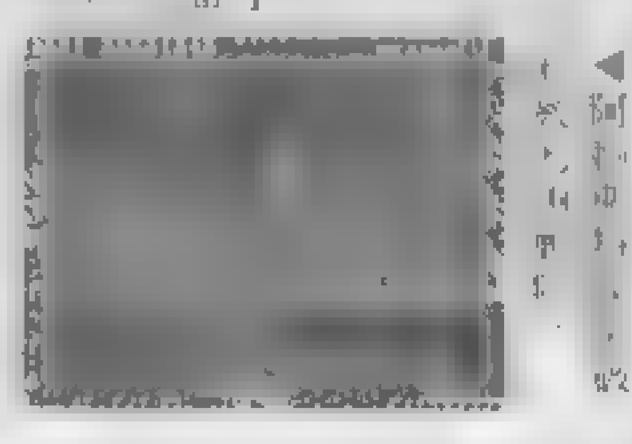
▲……



▲阿顿斯特蹲下时的模样！

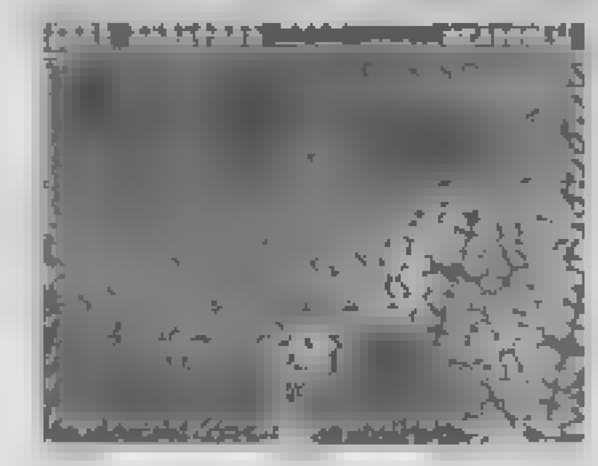
开始了一场激烈的争夺战

在秘鲁眩目的烈日下，到底暗藏着怎样的大危机呢？英雄！早做好了出……



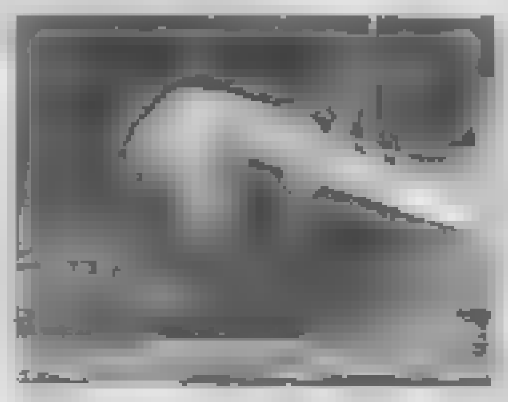
◀阿……

舞台介绍



▲MEXICO

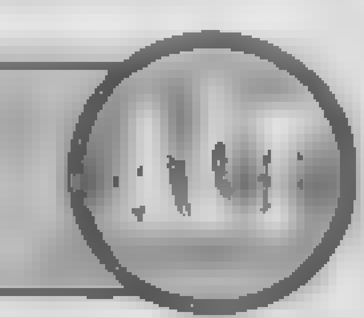
墨西哥～克瓦多利克埃洞窟～这是阿顿斯特最初的冒险地。在这墨西哥古代神克瓦多利克埃的洞窟中会有很多可怕的陷阱！

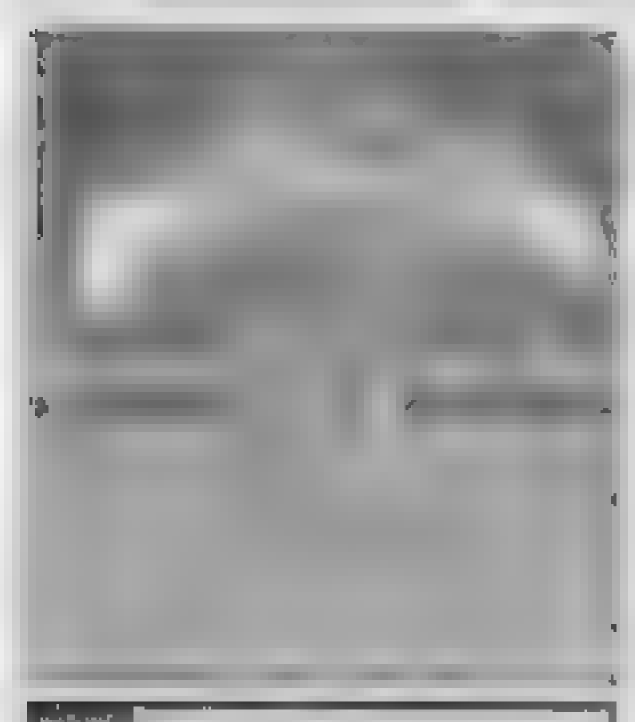


▲快朝目的地神殿去吧！

狒狒传说

JuJu伝说（JUJU DENSETSU）





游戏性能	
操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
热中度	★★★☆☆

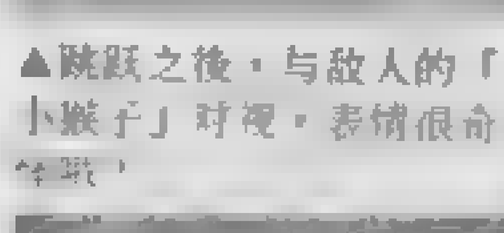
'92.1.31

……麦克失去了可爱的女朋友，自己并变为狒狒，但他以狒狒JuJu的身份再……他能够使自己恢复原状吗？

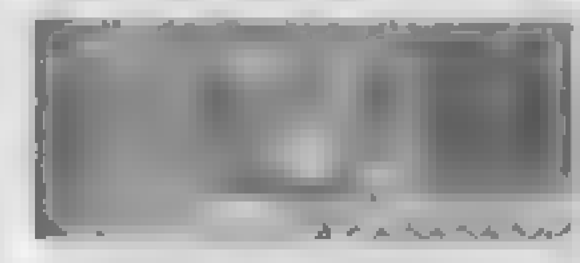
▲咦！麦克竟变成了狒狒？

狒狒的奇妙行动

……并没有什么特别的地方……捧腹大笑！



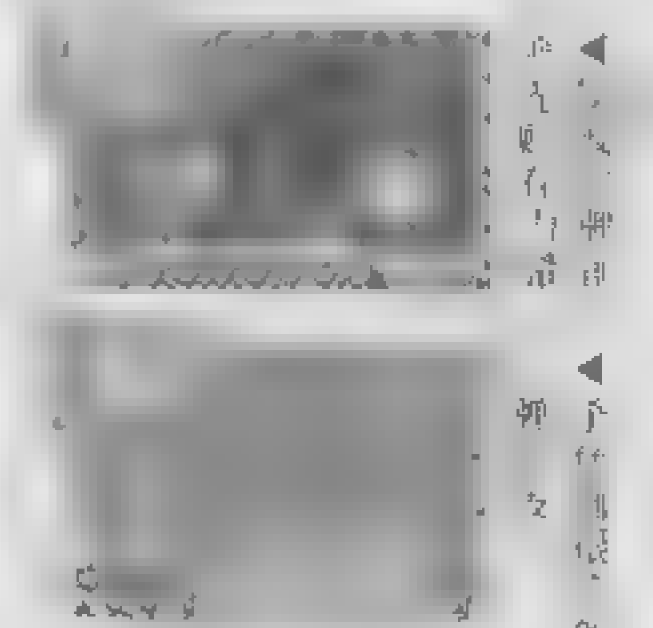
▲跳跃之後，与敌人的「小猴子」对视，表情很奇怪哦！



▲蹲低姿势，可通过狭窄处。

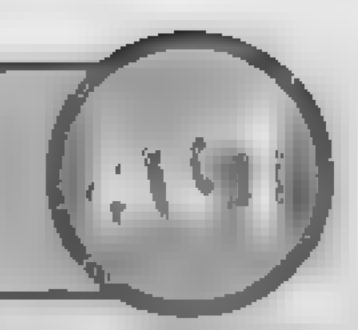
不断地攻击吧

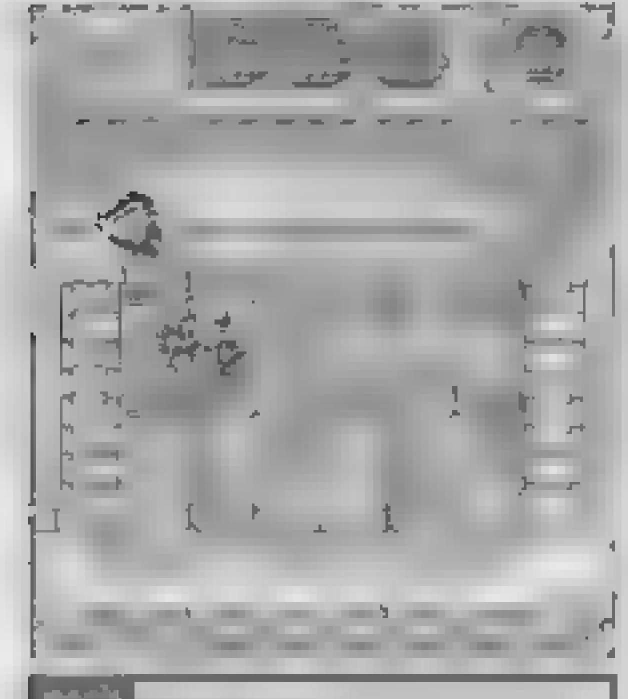
狒狒的武器就是利用自己的精神能源所发出的气合弹（千万不可小看哦……到秘宝，还可使气合弹在一定的时间内提升威力。除此之外，还有"踩踏"等攻击方式，能踩踏敌人……

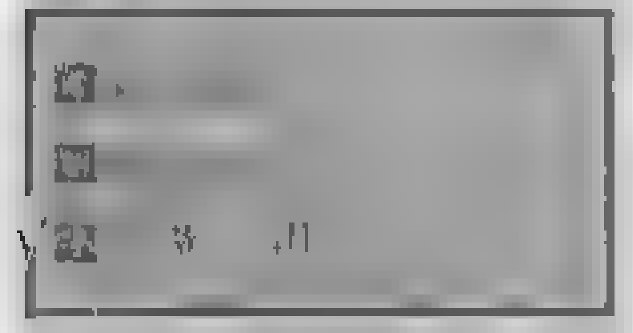


地底世界

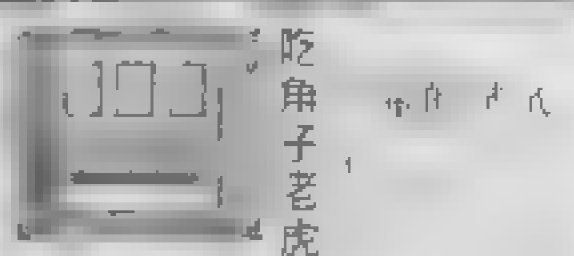
ワニワニW



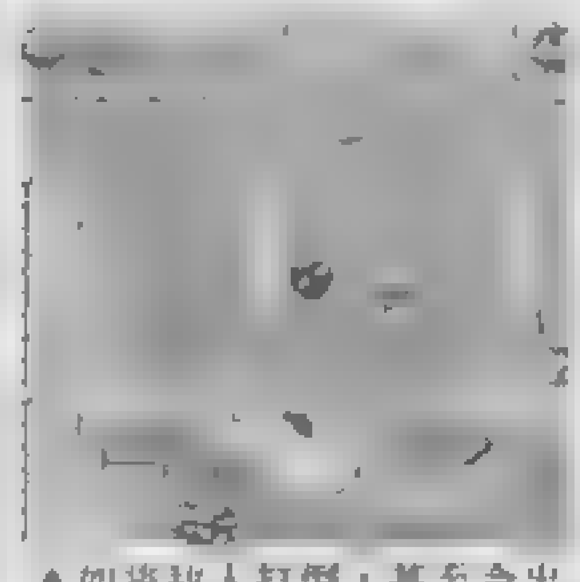




'92.1.31

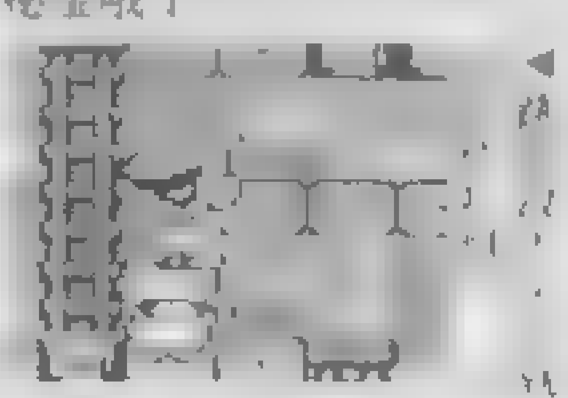


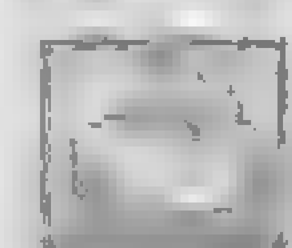
在本款游戏中，秘宝……倒敌人时，就会不断出现。还有，如一举打倒很多敌人，就可集合许多秘宝，这时就可轻松过关。接下来我们将为各位介绍游戏秘宝的方式



▲如将敌人打倒，甚至会出现这麽大的秘宝

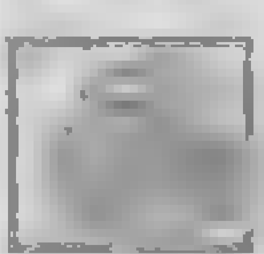
一举打倒许多敌人时，就会出现各式各样的秘宝。而在秘宝方面，大……「奖金秘宝」2种。而其中最好的就是「吃角子老虎」秘宝。只要能够出现「777」，秘宝就会不断涌出。而除了「777」之外，其他的组合方式同样会有秘宝出现，还有，在奖金舞台中也可取得秘宝哦！



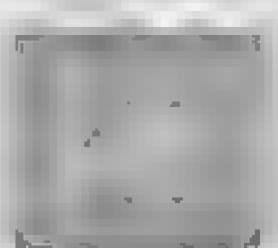


吃角子老虎

蛋糕



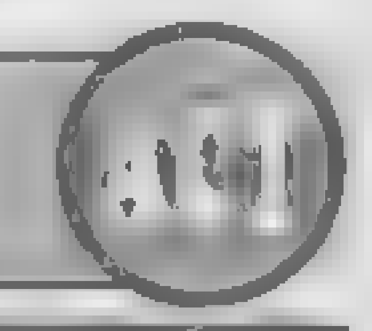
肉骨 可增加分数3500分。

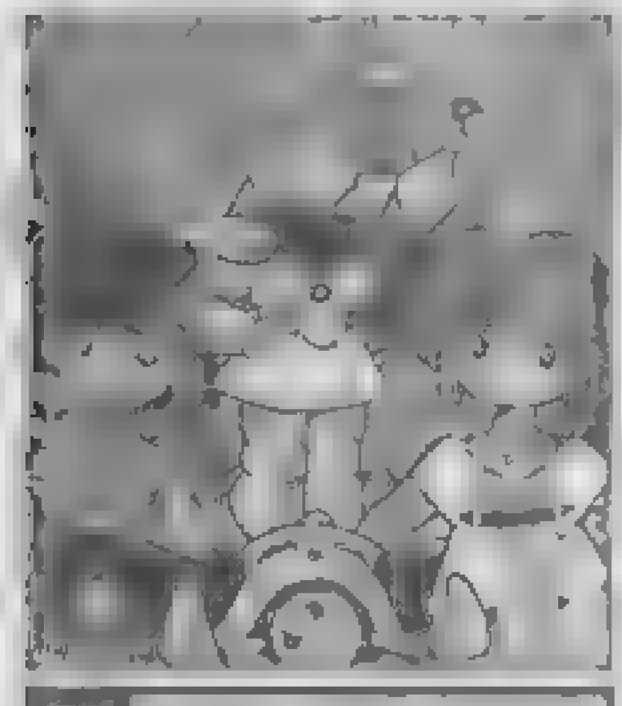


水果篮 不常出现，可得5000分。

金币 常见到，可得100分。

SD梦幻战士

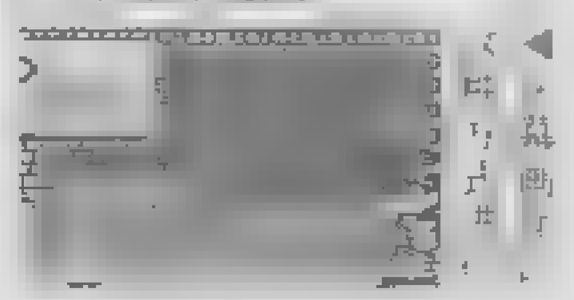


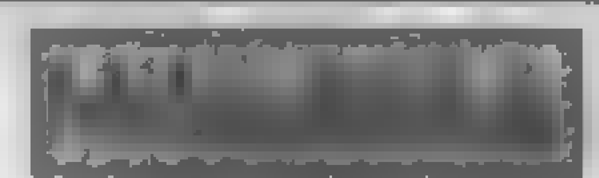


'92.2.14

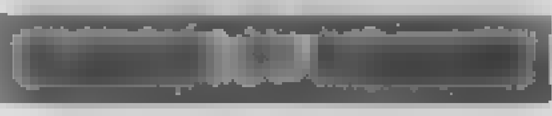
梦幻战士……

「SD梦幻战士」……独创的内容，在感觉……「梦幻战士」系列作品一样，采用横卷轴动作方式……在操作系统上……变更，使得游戏时的感觉完全不同。除此之外，在其他的「梦幻战士」系列中所出现的高跳、滑踢、魔法等，也不能在新作中使用，取而代之的是可将敌人一举打倒的爆弹，或是上、下攻击，以及回转跳跃

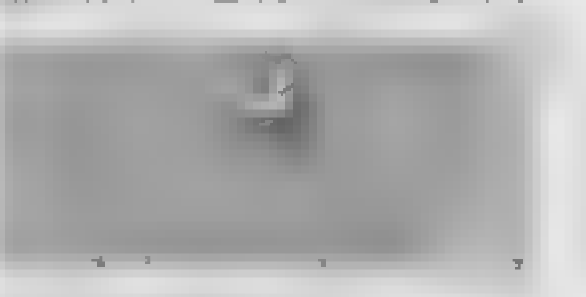




按B钮就可发射武器。由於与过去的「梦幻战士」系列有所不同，只要经由方向钮的组合，不光只是向左右进行攻击，而且，还可从上、下方！



按C钮就可进行跳跃。这时，如果并用B钮与方向钮的下方，还可用武器攻击。还有，在跳跃中如果按C钮，就可进行回转跳跃。可以跳得更高更远！



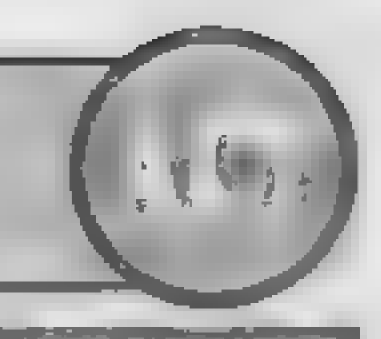
▲这是回转跳跃。

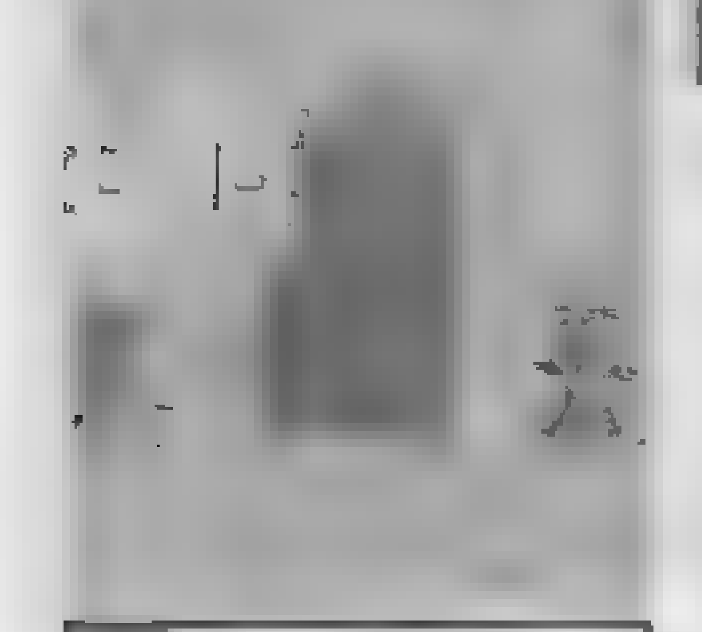
按A钮可以使爆弹。不过，却有使用次数的限定。使用时，画面中会出……打倒。虽然威力十足，但无法对头目使用。

如果要使游戏能够顺利进行，就必须要得到秘宝。而秘宝除了会出现在画面中之外，如将中头目以上的敌人打倒也可得到。画面中所放置的秘宝，会出现在特定的场所，一定要全部取得。

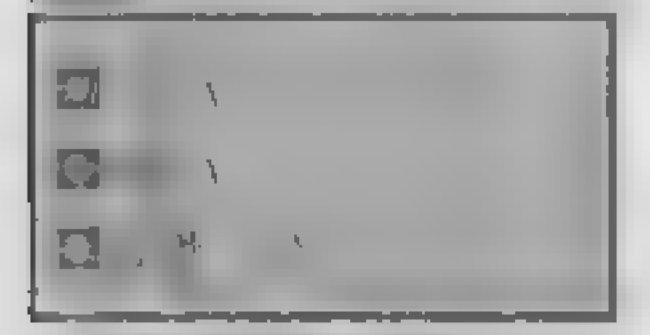
外星哥俩好

トージャム&アール（TOEJAM&EARL）



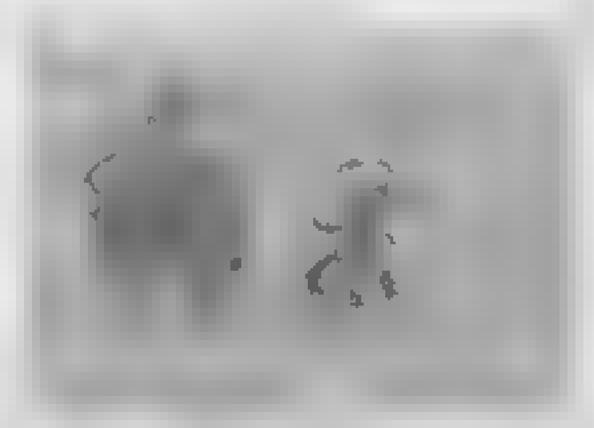


操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆



'92.3.13

SEGA OF AMERICA 推出了一款动作型游戏，那就是「外星哥俩好」。而这款游戏也被移植到MD版中。游戏主要是以TOEJAM与EARL两位新潮外星人为主角，要找寻宇宙船所散落的零件。由於角色动作都相当有趣，更增添了游戏的快乐气氛。



▲他就是主角。3只脚的TOEJAM与胖子EARL，造型都相当有趣。

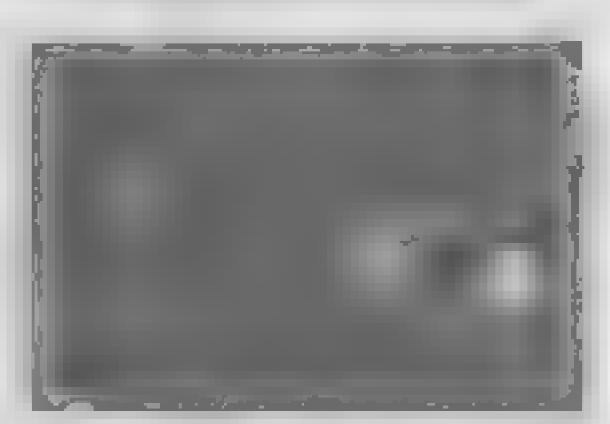
收集零件逃脱

在本款游戏中可以2人同时进行游戏。而且2人同时进行游戏时，会比1人单打更有趣！宇宙船的零件共有[illegible]，只要全部找出，就可逃离困境

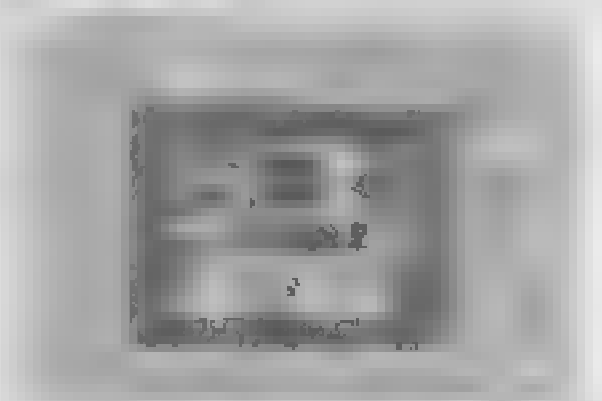
以电梯在舞台移动

由於舞台有许多层，所以，如果要移动到下个舞台，就必须要使用电梯。还有，如果从道路跌落，也会到下个舞台，因此，一定要仔细确认舞台地形，并小心前进。

哥俩好，一对宝！



▲TOEJAM和EARL在宇宙中展开旅程。

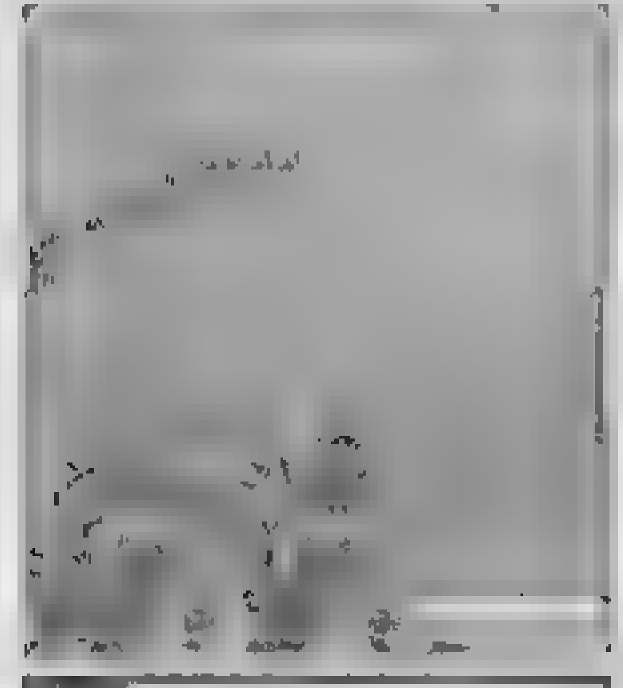


▲陨石群从正中央攻击而来，要小心EARL。

◀如果不收集齐零件，就无法回到宇宙。

暴力克星

ウルトハフタ

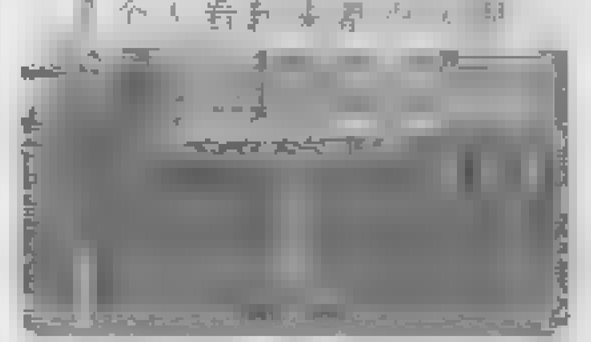


操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

'92.2.28

这款游戏的最大魅力，就是主角路斯与肯德的华丽动作。这两位主角除了有各种攻击方式之外，有时也会拿放在路旁的东西攻击敌人。由於操作性良好，所以能够不断攻击前进！

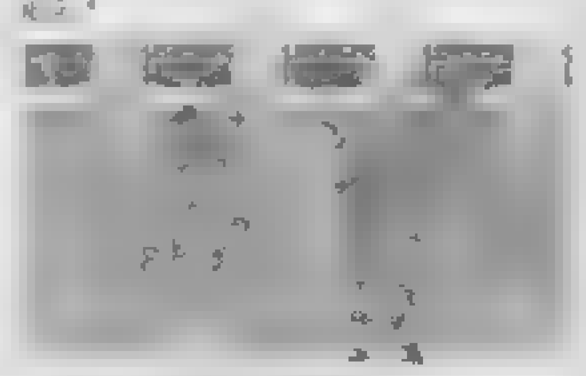
▲右方是路斯，左方是肯德[illegible]



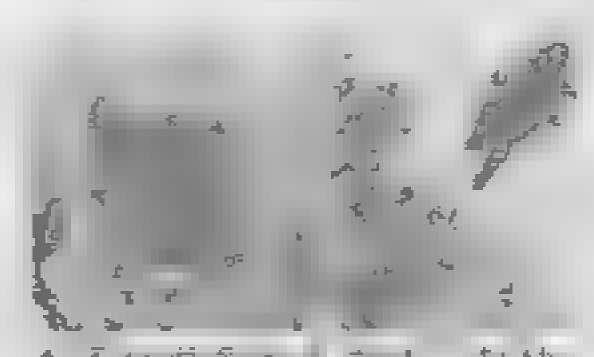
▲哇！这是什麼啊？没错！是红绿灯！

什麼都可以拿起来的家伙

游戏中如果道路上放有石头或车子等东西时，大概都可将之举起，并攻击敌人，当然也能将人举起！



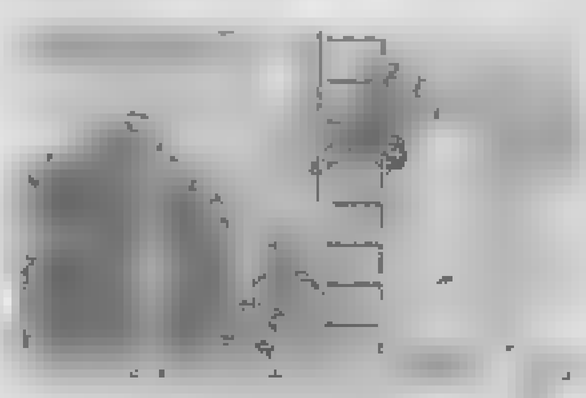
▲[illegible]也可推翻



▲[illegible]方去，赶快试试吧！

连续攻击 迫力十足的动作

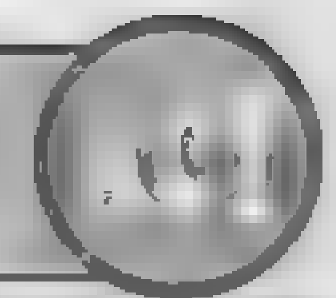
路斯与肯德的[illegible]，不仅能将敌人打倒，还能破坏墙壁或岩石等。而当他们用脚踢或跳跃方式打击敌人时，画面上就会出现形容文字，有如漫画一般，使游戏气氛更为提升！

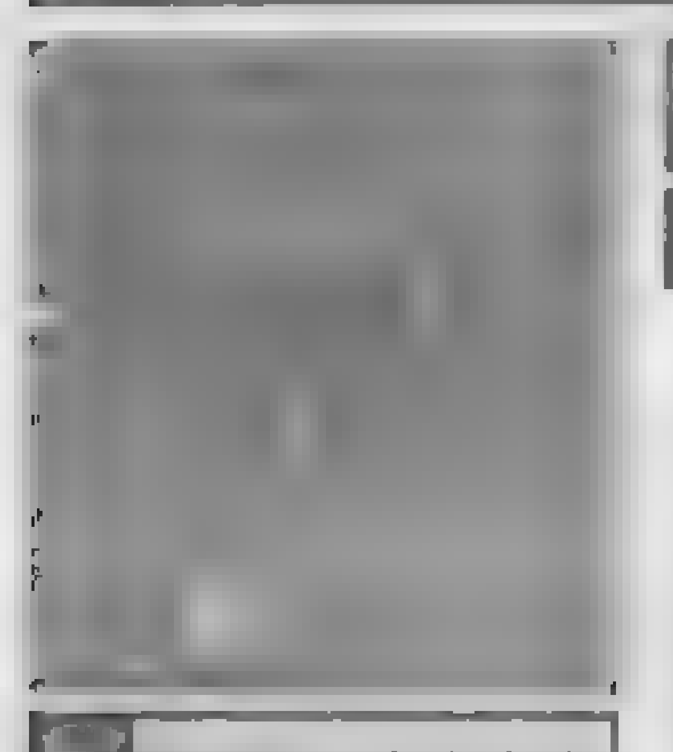


▲[illegible]

骷髅王

ストームロード（STORMLORD）



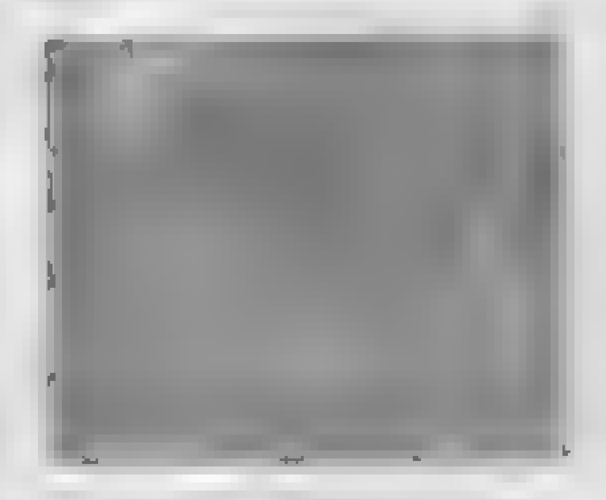


操作性	★★☆☆☆
音　效	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

'92.3.27

为救女王战士独闯

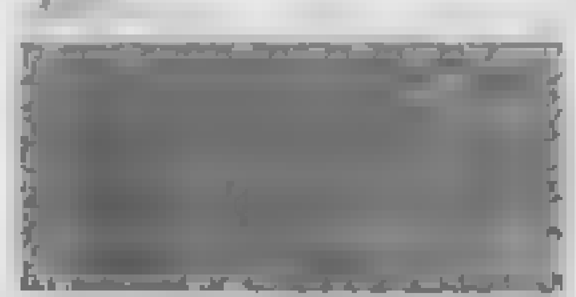
中极受欢迎的「骷髅王」，已被移植到MD版中！在游戏的内容方面，相当重视动作性。主角的目的就是要突破敌人的攻击或陷阱，然后救出被魔王所囚禁的妖精。



▲ 了妖精数与救出的人数

过关相当有帮助的秘宝

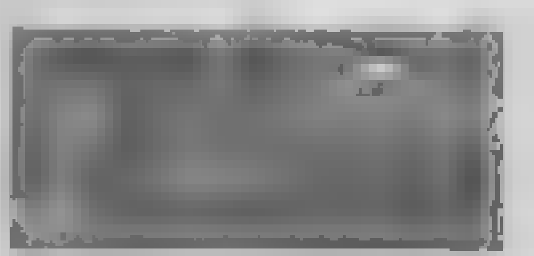
在舞台进行时，除了会出现敌人之外，还会有许多陷阱。这时可以利用舞台所出现的秘宝通过。不过，秘宝一次只能拥有一个，而且，有些秘宝只能使用一次，或根本没有帮助。所以，如果使用错误或是拿错时，将使游戏无法顺利进行。不过，还有一些秘宝，一定要取得



▲如果没有消防水这宝物便会吐火焰，很难过关

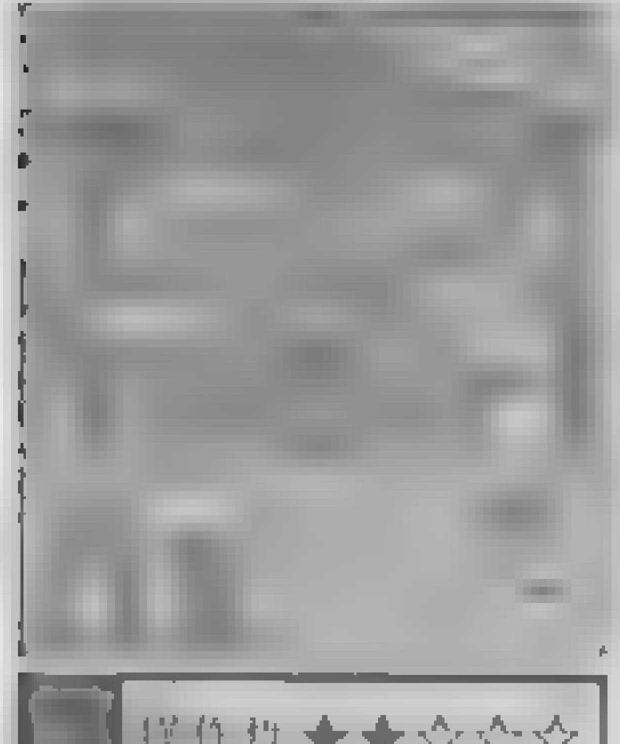
▲ 开门！

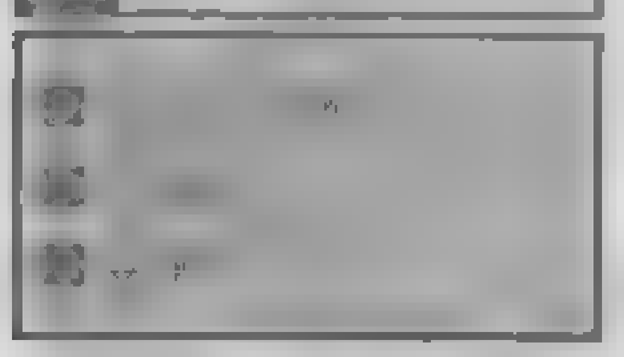
▲一定要有伞，否则很难通过毒雨区。



▲必须先将蜜蜂引开才能取得钥匙。

矿坑战士





操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

'92.3.27

在本款游戏中，必须与陆续登场的强者进行战斗才行。而这个世界中，不是生就是死，相当地无情。

在电玩中心的玩者，一定有看过这款游戏，而「真人快打」正是移植自电动版

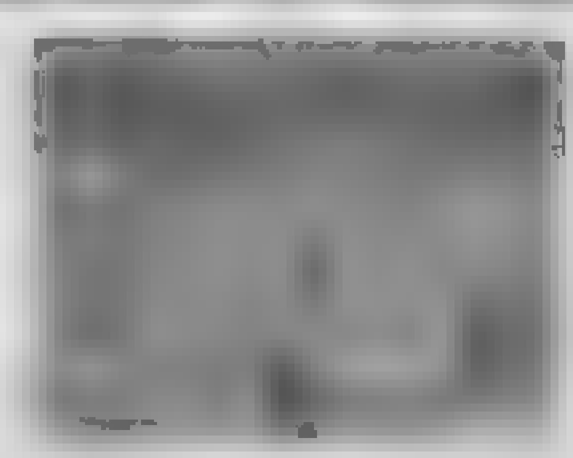
除了开始钮以外，其他的按钮都可用来攻击。在此我们将为各位详细说明。A钮是拳击或凶器攻击，而B钮是脚踢等。C钮是跳跃，如果同时按2个，钮就可进行更多的攻

中的设定可以在这里作更

▲ 感受，令人热血沸腾

正义的

改；玩家们不妨试试修改看看。



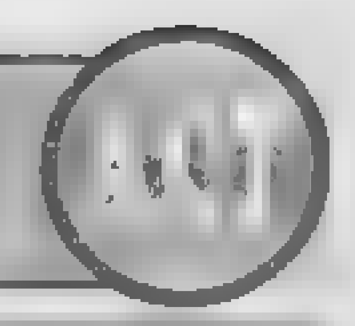
▲泰

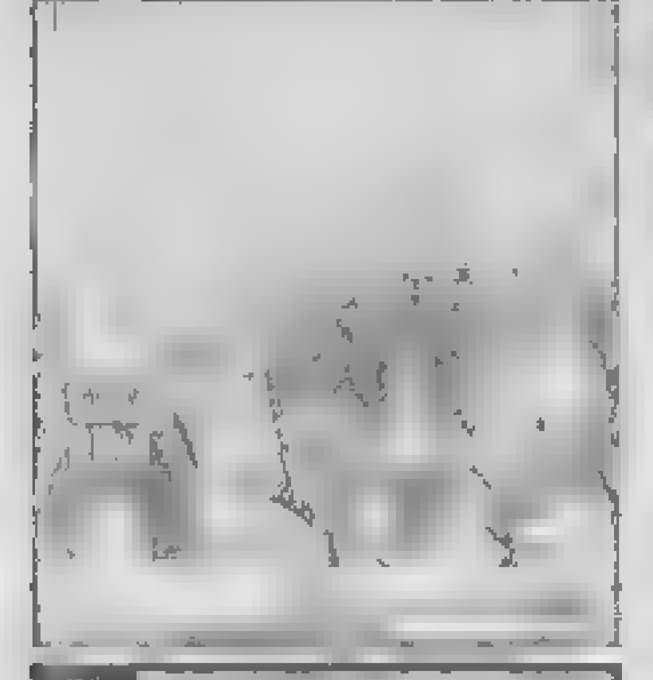
是泰国拳的冠军，拥有相当强的脚力。回旋踢或滑踢的威力十分强大。

▲儿

带三段。不过，不知是属於什麼技法。但从攻击方式来看，应是属空手道

异兽王国





'92.3.27

这款游戏的主角，被邪恶的野兽化身比斯特绑架，并诅咒变成怪兽。主角要回复成人类，就必须打倒比斯特。游戏本身虽是属於横卷轴动作型游戏，但在地下迷宫，还导入了解迷和射击舞台，使内容更富有变化！

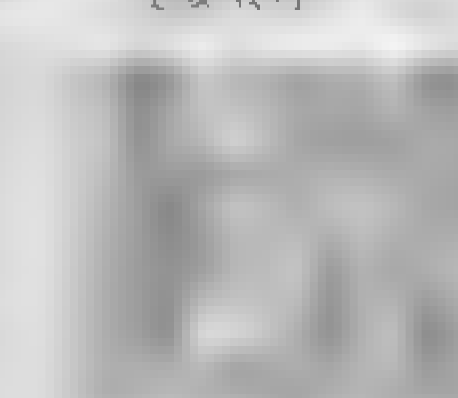
地上迷宫与迷宫之间的通道

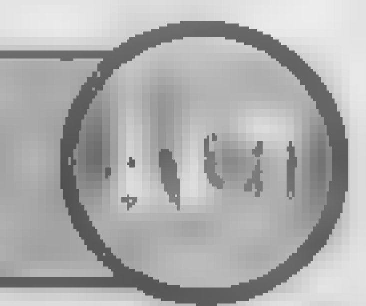
各地下迷宫的入口在地上，而经由地上通道，可以进入别的迷宫。在地上时，一定要拿到岩石中所出现的秘宝，这时就可复生命值，并进入地下迷宫中。

▲要使受创程度减至最低。

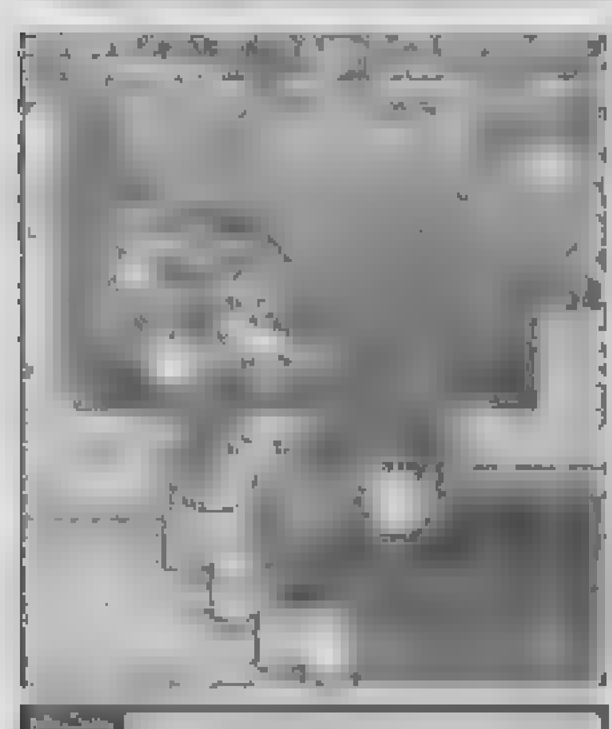
◀体力瓶（蓝）

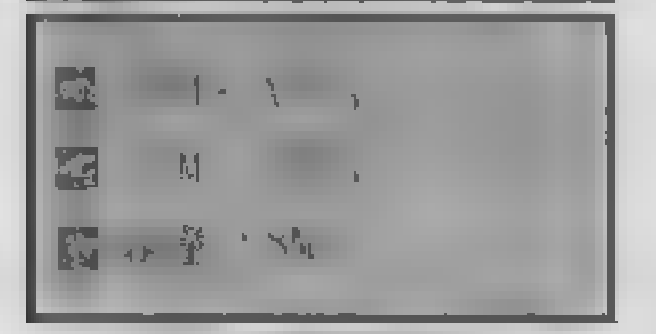
在岩石中，取得时可回复2回生命。





魔法师传奇





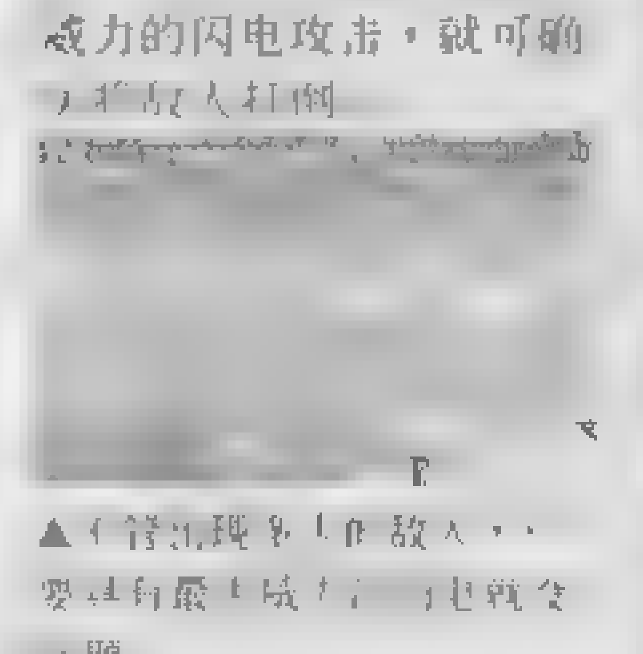
'92.4.24

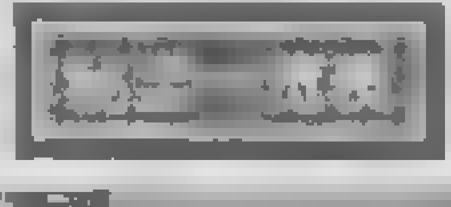
敌人攻击而受伤时，只要自己在一定时间变成无敌状态，即可轻易地逃走，但无敌时间很短。因此，若突击敌人勉强前进，既使有再多的体力也不够。所以当受到敌人攻击时候，如何顺利地脱身，是件非常重要的事。

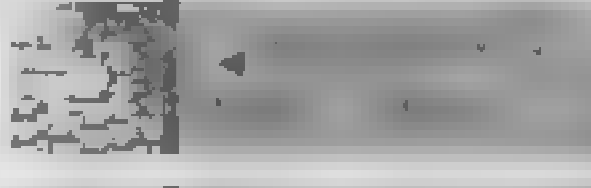
没有时间限制，可自由行动

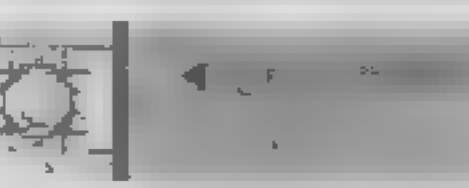
其实，除了……，有种办法可以避免受创。本款游戏由於没有时间的限制，所以在角色设计方面，一定有他的弱点。

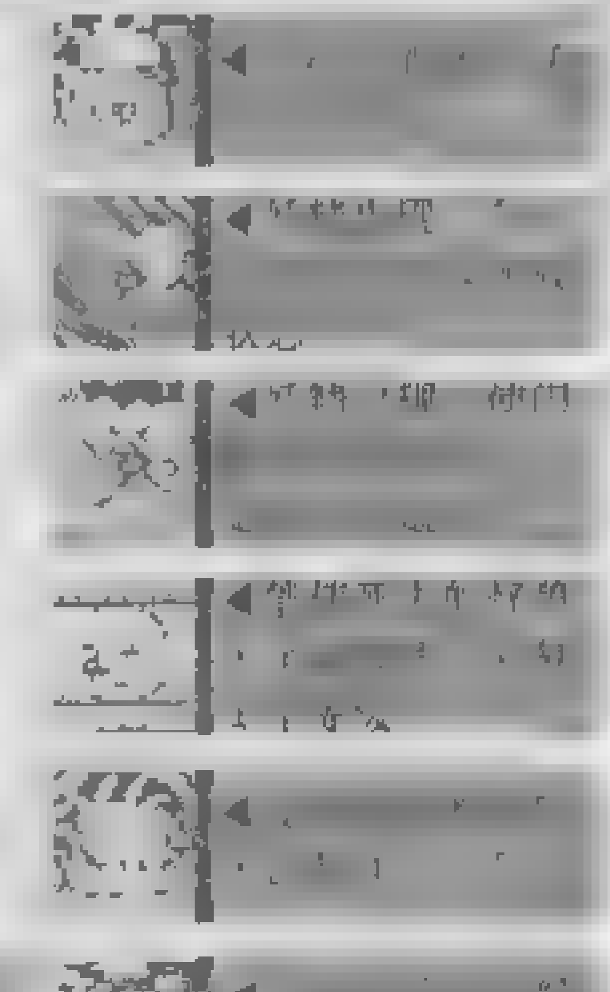
这时，只要不断利用最大威力的闪电攻击，就可将敌人打倒。

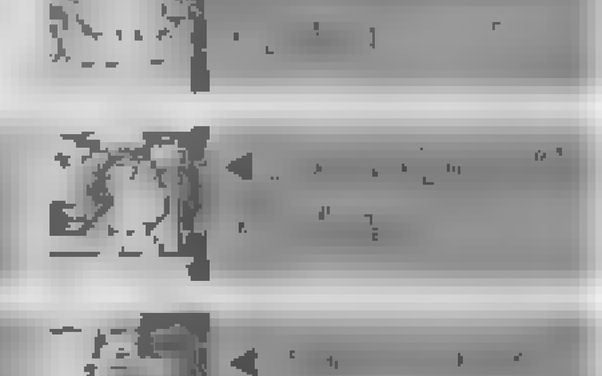


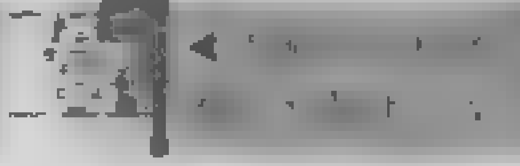






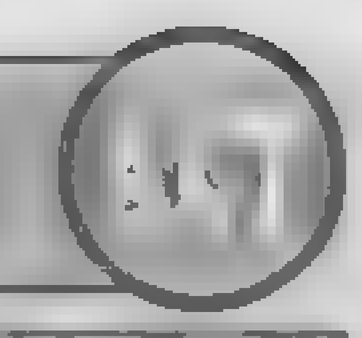


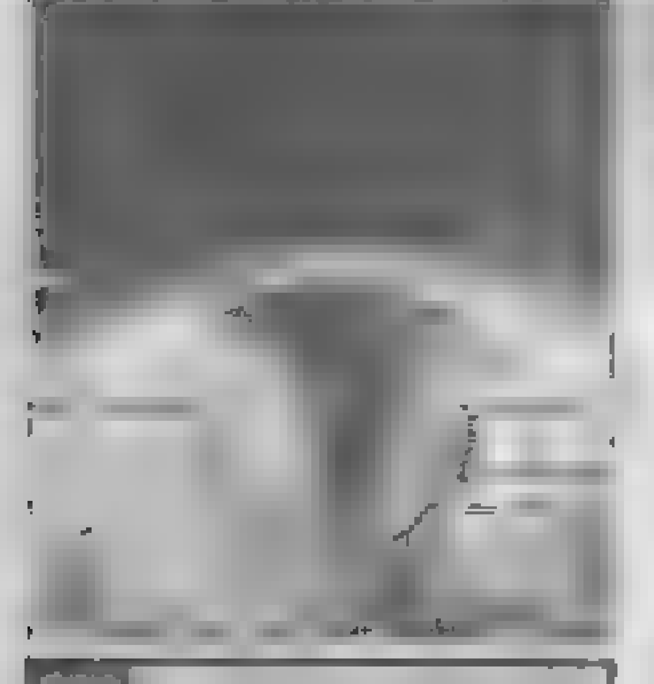




史莱姆世界

ファイムワールト (SLIME WORLD)





从史莱姆星球逃

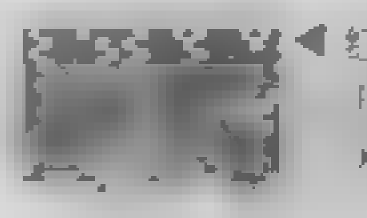
怪兽。而这款游戏的舞台

而来的史莱姆，还必须找到迷宫的出口，这也是本

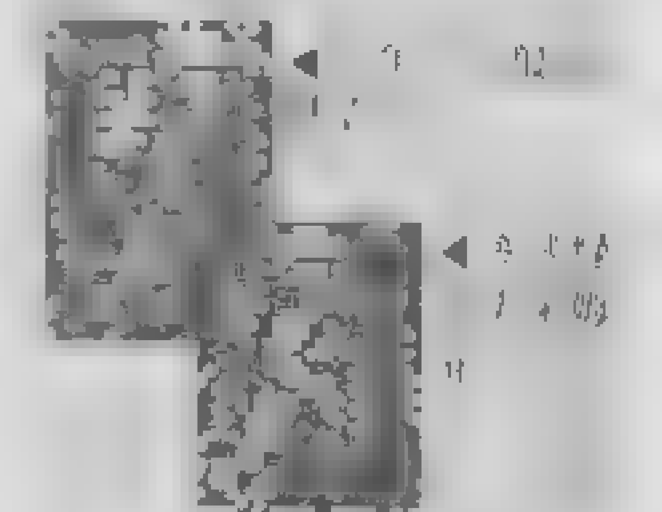
打倒敌人取得宝石

• 当然，连主角也不例外

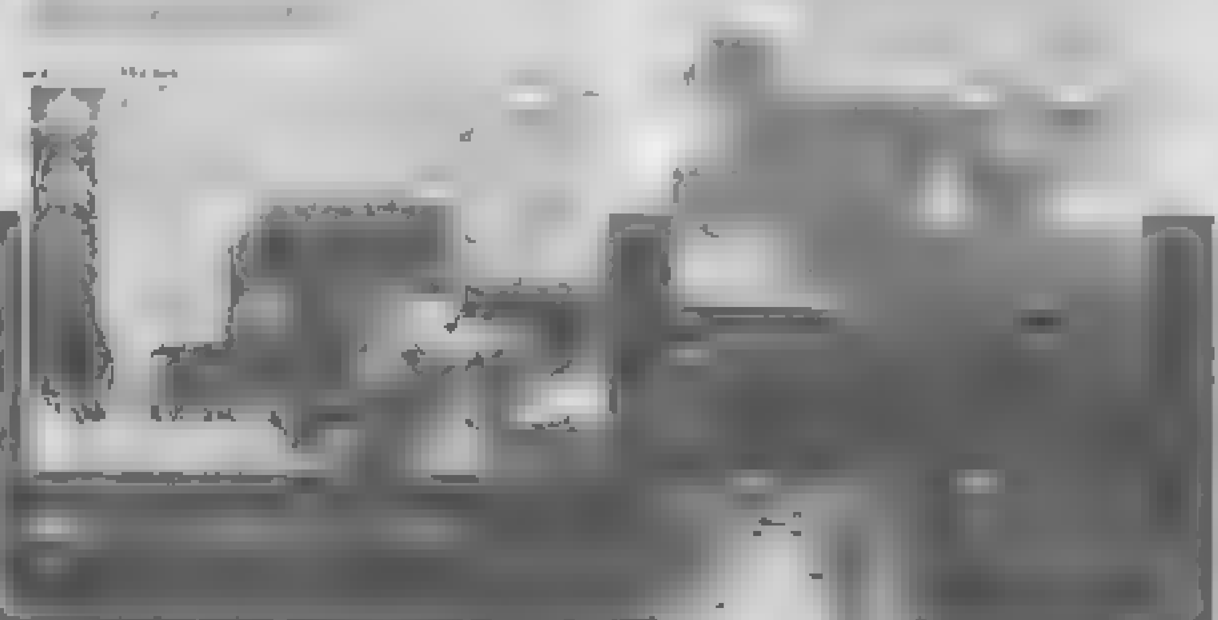
进行回复



◀红色宝石可



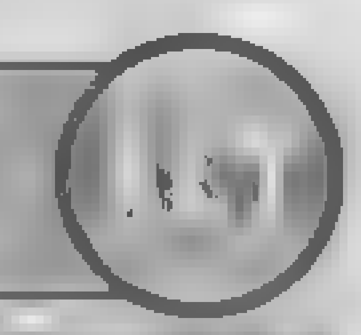
操作性★★★☆☆
★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

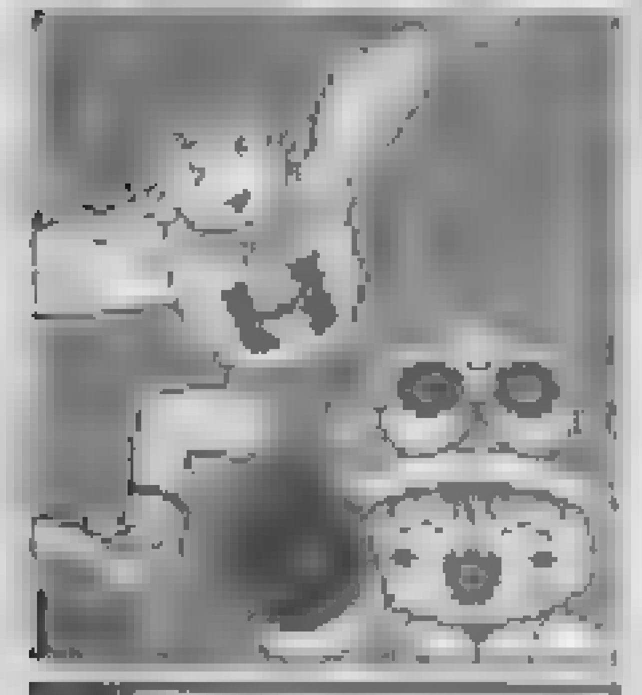


充满青感的设计造型，是史莱姆受大家欢迎的原因！

'92.4.30

魔法台风



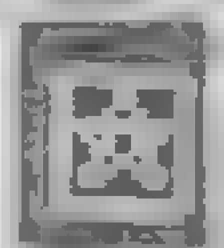


型游戏

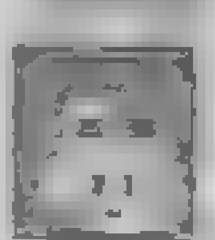
，而且，还被制作成动画

版中出现，这回，还在M

所有的秘宝，对游戏的进



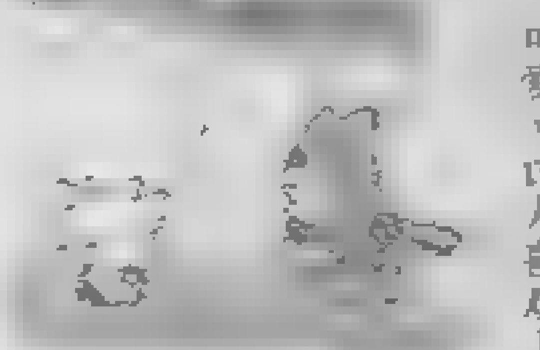
魔法之源



1UP

存人数，相

操作性★★☆☆☆
★★★★☆
★★★★☆
热衷度★★★☆☆

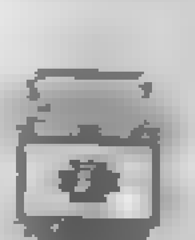


◀游戏
可爱，讨人喜欢！

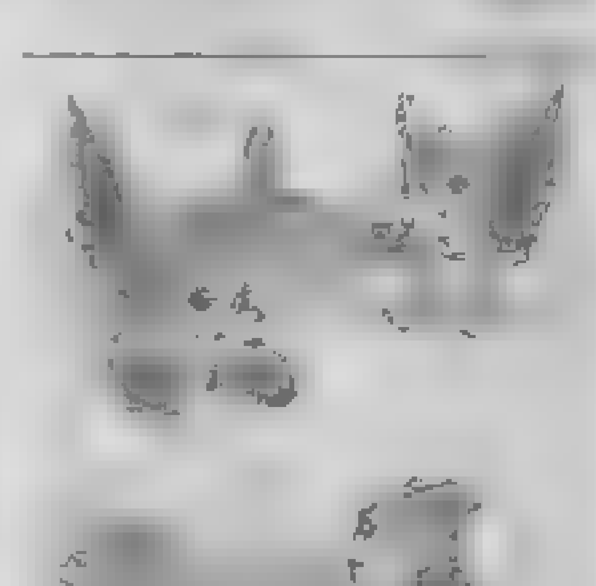
章鱼丸

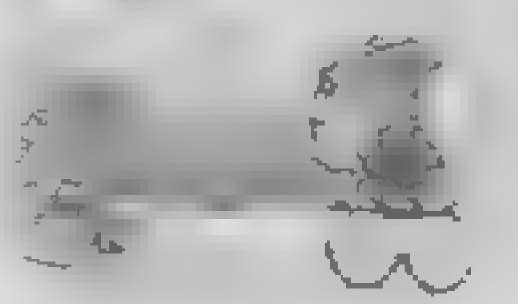
的章鱼丸鸟，就会落下。可以回复一格生命

威力苹果汁



如用刀笔刃秘宝箱就会出现。可使塔鲁鲁的生命完全回复，可善加利用

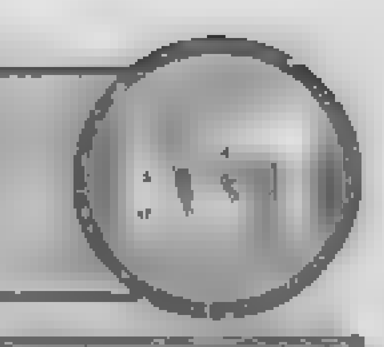


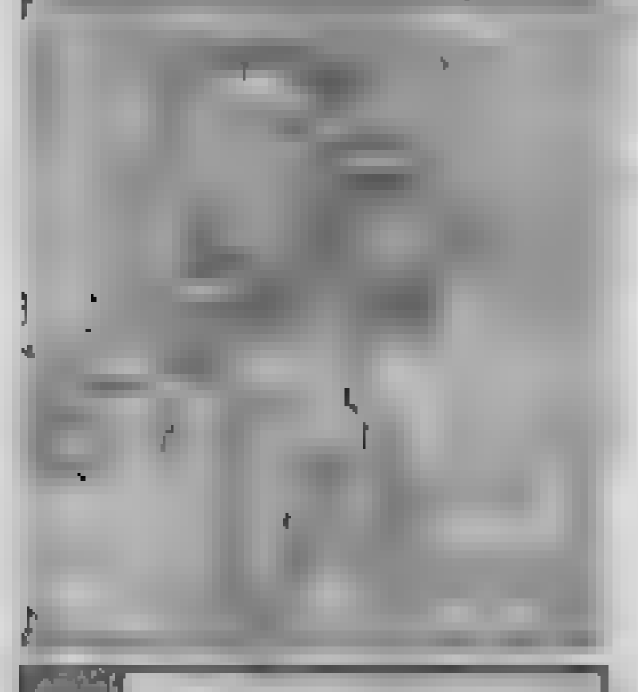


'92.4.24

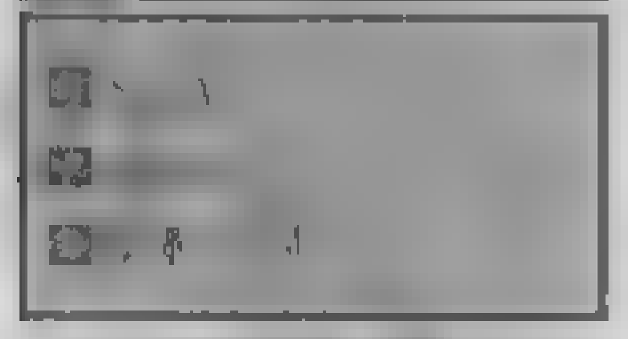
超能力小子

カメレオンカット（CHAMELEONKID）





操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆



'92.6.29

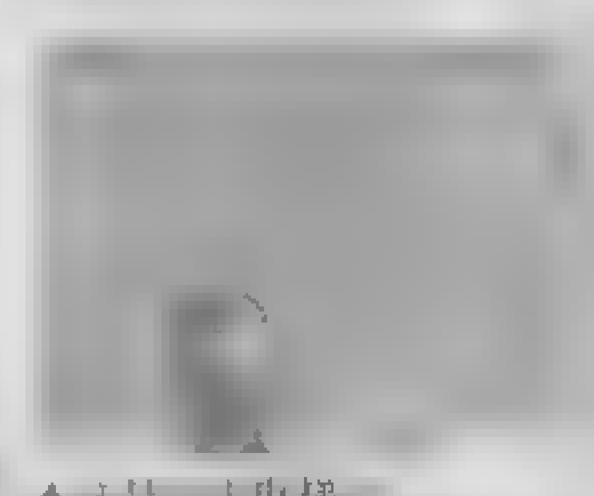
这款游戏是以近未来的某个大都市为舞台，在那里有座游乐中心，而且，其中最受欢迎的就是使用立体映像画面。被称做是「荒野地带」的机器。这个极受小孩子欢迎的机器，却发生了某种事件，而必须藉著"超能力小子"来解决这个问题。

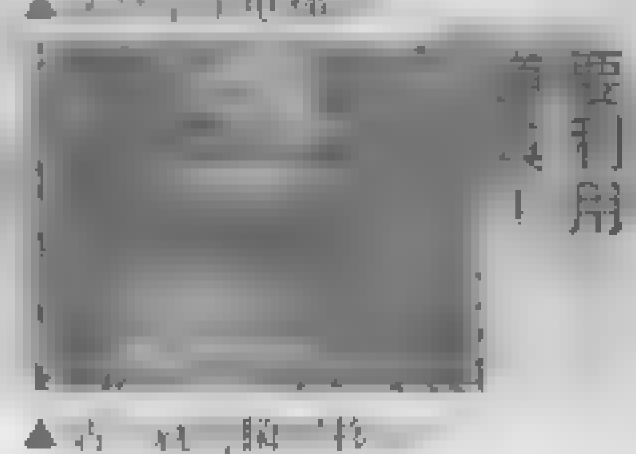
你就是超能力小子！

▲操作灵活度高。

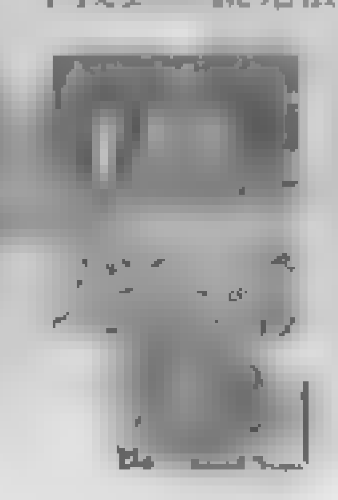
过关所不可或缺的3种道具

3种必需的道具。如果想要使游戏顺利进行，就必须要善用这些道具。





要利用……！



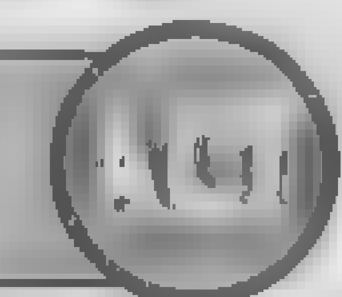
◀对手可是虎视眈眈的哦！

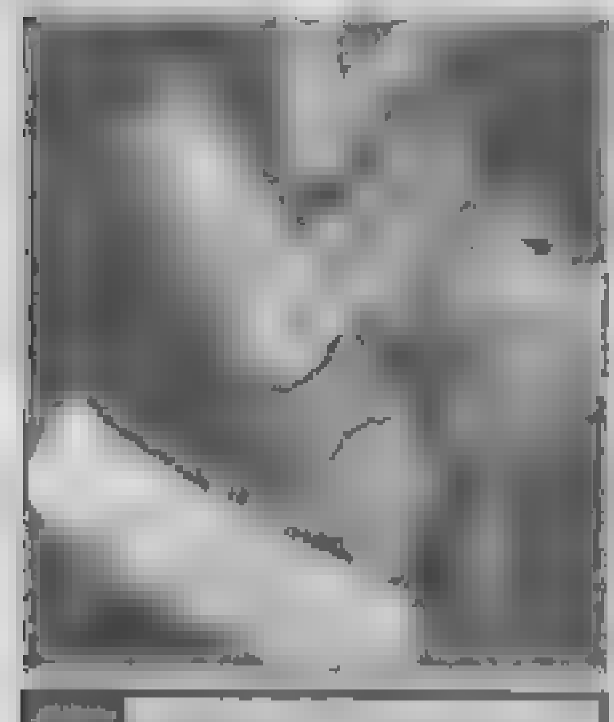
找到就过关！

▲显示终点的旗子，如果不找到，就无法过关

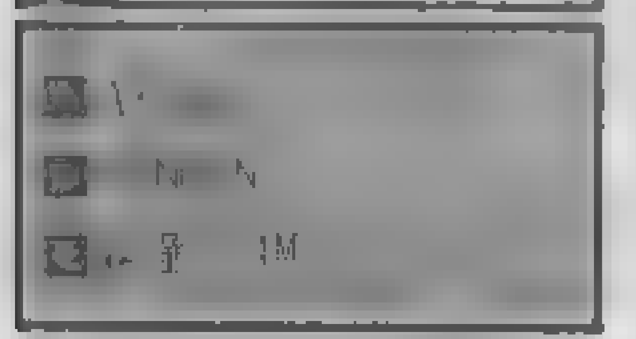
送报童

ペーパーボーイ





操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆



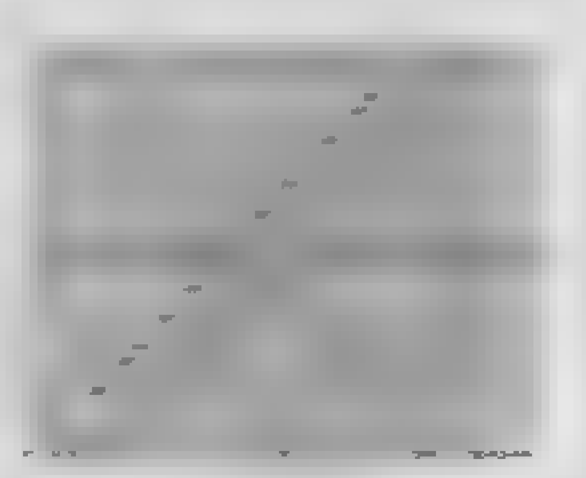
'92.6.26

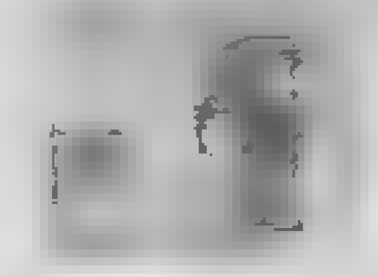
这款动作型游戏主要是要操作骑脚踏车的送报童，通过障碍物或是阻扰的居民，将报纸送到订报者的手中。如果碰撞到障碍物时，残机就会减少1人。而画面是采斜方强制卷轴方式。并且，要将报纸……如果能在一周内安全传送，就会在报纸中报导！

▲每日太阳报所刊载的优秀送报童。

订报与没有订报的家

订报者的家是以黄色表示，而没有订报的地方，则是以黑色方式表示。有订报的地方，要尽快传送，报纸也可用投掷的哦！这也是游戏的魅力之一

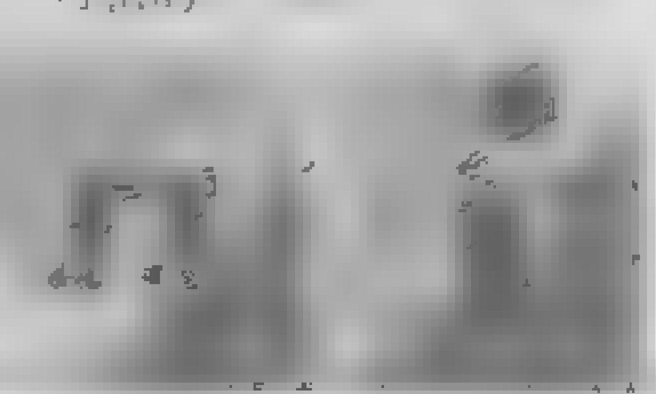




▲黄色的家有订报，这时要小心

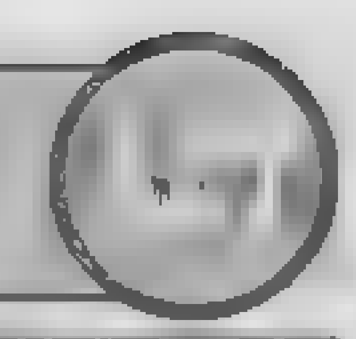
途中发生状况

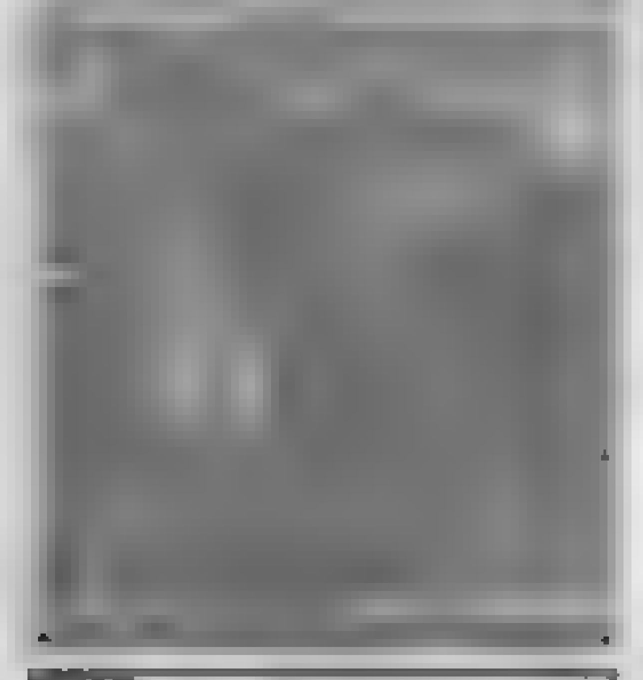
在送报途中送报童会遇到形形色色的人，当然包括可怕的……



鬼屋历险2

スプラッターハウスPART 2





操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆
热中度	★★★☆☆

容量：[illegible]M

'92.8.4

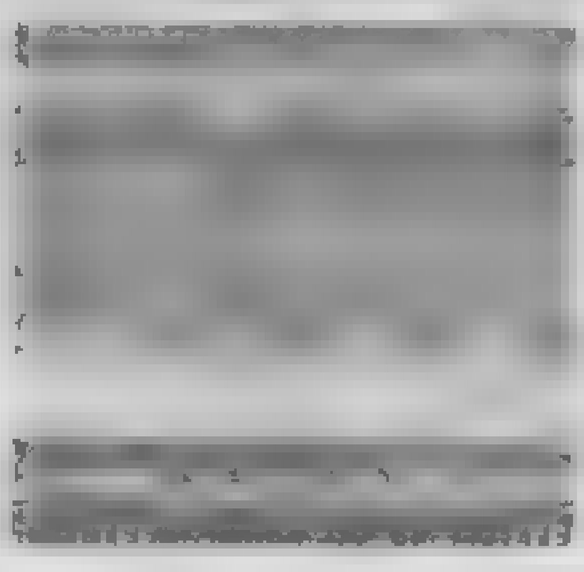
精彩的开头故事

在发生悲剧的3个月[illegible]，利克不断地做恶梦[illegible]梦的内容都是没有[illegible]而其说：「其实珍妮佛还没有死，如[illegible]」只要到了那里，[illegible]可知道复活的仪式[illegible]助你一臂之力[illegible]利克再度航上面具[illegible]

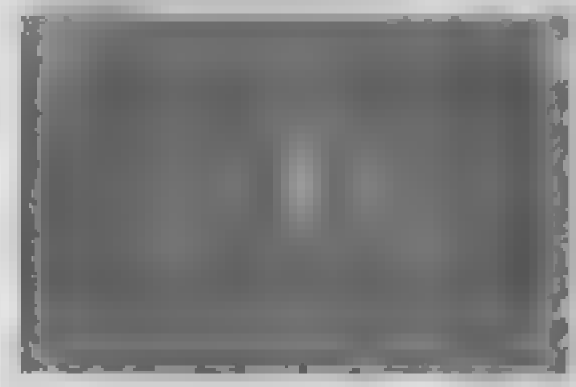
使用秘宝提升攻击力

特定舞台所落下的秘宝，如果将之装备时，就可造成比一般攻击更强大[illegible]的秘宝，如果按方向钮的[illegible]於挂在墙壁上的秘宝，如按方向钮的上方，也可取得。若受创落下时，只要再度拾起，就可在这个舞[illegible]

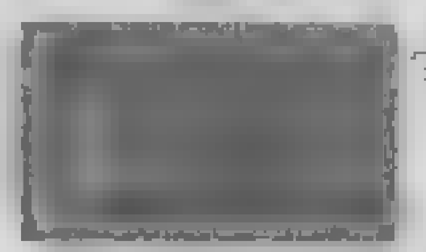
[illegible]定可以乐在其中。本款游戏的魅力之一，就是武[illegible]部更新，而且，在攻击威力上更为提升！



▲攻击方法等系统[illegible]

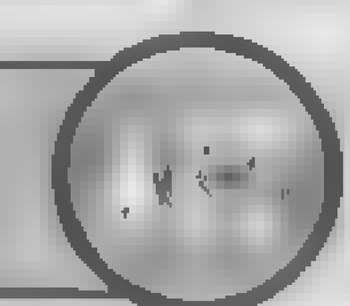


▲珍妮佛被封印在死亡世界，目前还活着



金属竞技场

メタルファング（METAL FANGS）



操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
热中度	★★☆☆☆

容量：4M

'92.9.25

在本款游戏，可以从[illegible]位角色中，选出4人。然後在各种赛程中，进行[illegible]了画面中间的1台之外，其他3台都是自动操作。而所操作的车子，可按A钮变换。

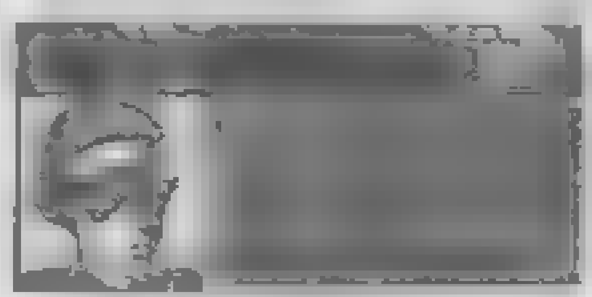
▲[illegible]角色

取得奖金购买武器

在「金属竞技场」[illegible]，可以在比赛之前购入秘宝。除了最初所拥有的金钱之外，必须要在比赛中[illegible]

要巧妙购买

在购物时，[illegible]要巧妙运用金钱。如果光针对1人进行购物，虽然也是可以，但由於这是属於团队行动，最好还是能考虑到各方的需要



▲[illegible]

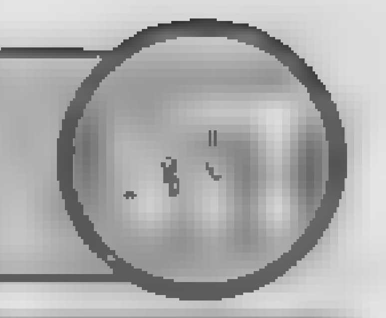
也能买IQ？

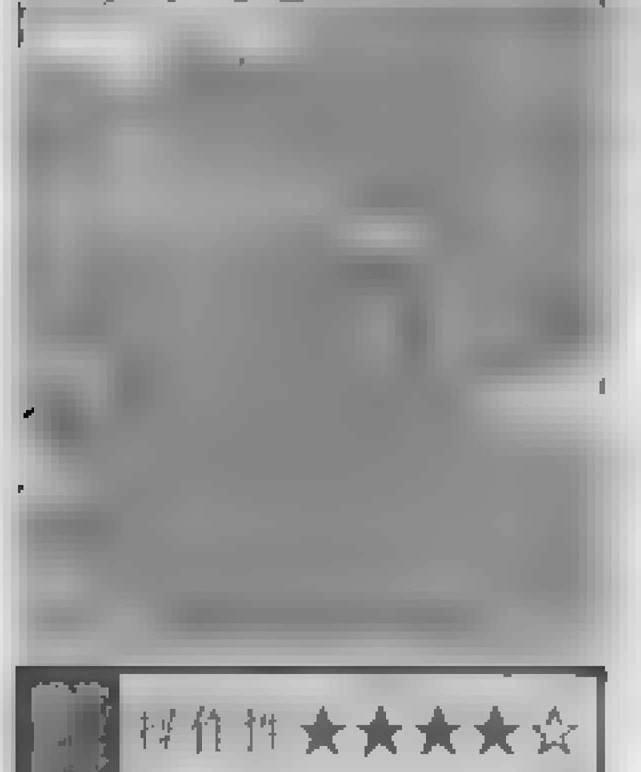
这款游戏的最大特徵，就是可以购买IQ。如果有很高的IQ，在自动操纵时，角色就可做出正确的判断。而如果IQ过低，就会很容易被打倒，因此，一定要购入数值较[illegible]的IQ

▲金钱也能购买IQ…。

忍者小飞侠

チキチキボーイズ (TIKI-TIKI BOYS)





操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热中度	★★★☆☆

'92.10.16

以剑与魔法进……

这款动作型游戏中的角色，都充满喜感。而游戏……的王子……的冒险故事。只要按一次钮，就会挥剑攻击，如果连续按钮，就会出现闪光，进行广范围的攻击。除此之外，还可使用雷电攻击魔法。跳跃中，也可使……

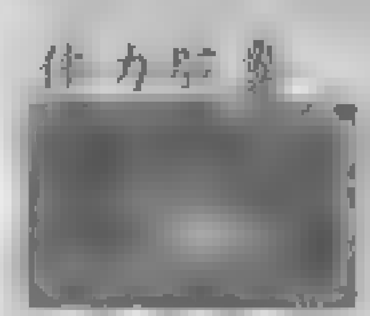
▲……出现闪光。

▲使用攻击魔法的美丽照片。

▲利用三角跳跃，也能攀登到……

收集秘宝！

在舞台中进行时，会从途中落下提升威力秘宝。还有，王子只要通过特定的场所，就会出现宝箱。如用剑斩切，就会从中出现钱币等秘宝。



◀王子只要通……就会落下宝箱。

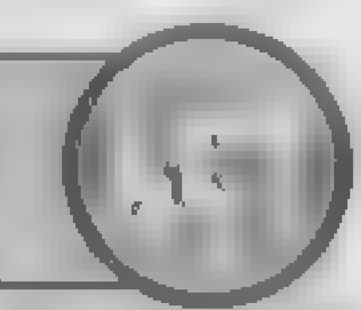
威力秘宝

◀……比较好。

魔法秘宝

◀增加魔法使……数的秘宝……掉到路上

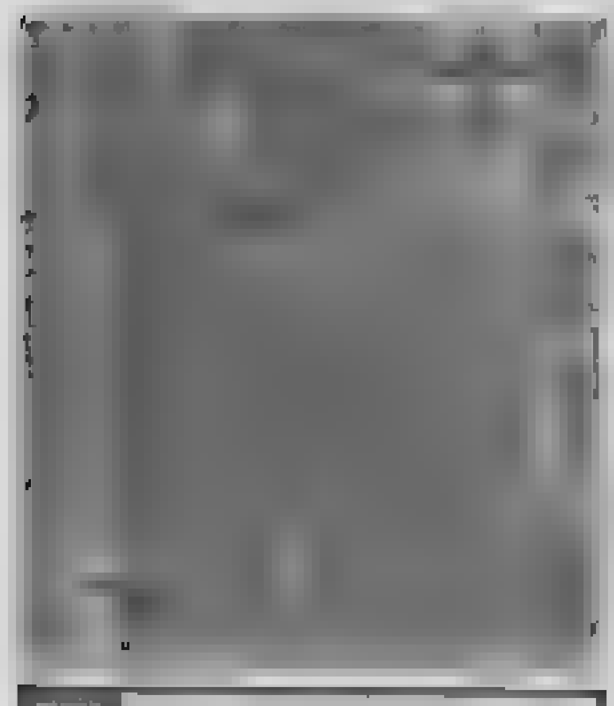
钱币



◀打倒敌人，并切开箱，就会出现钱币。

卡诺夫

チェルノブ



操作性	★★★★☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★☆☆☆
热中度	★★★☆☆

'92.10.16

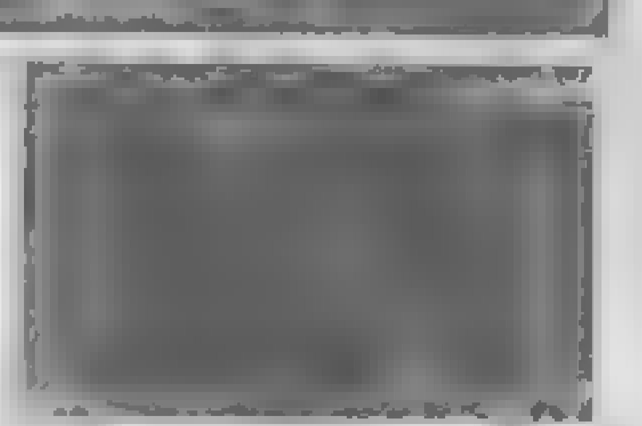
虽然横卷轴动作型游戏并不稀奇，但本款游戏的最大特徵，就是这种卷轴方式。除了在与头目进行对决时，画面一概采取强制卷轴方式……於敌人会从画面的左右出现……息机会！

▲卷轴会强制向右方行进，要注意障碍物等。

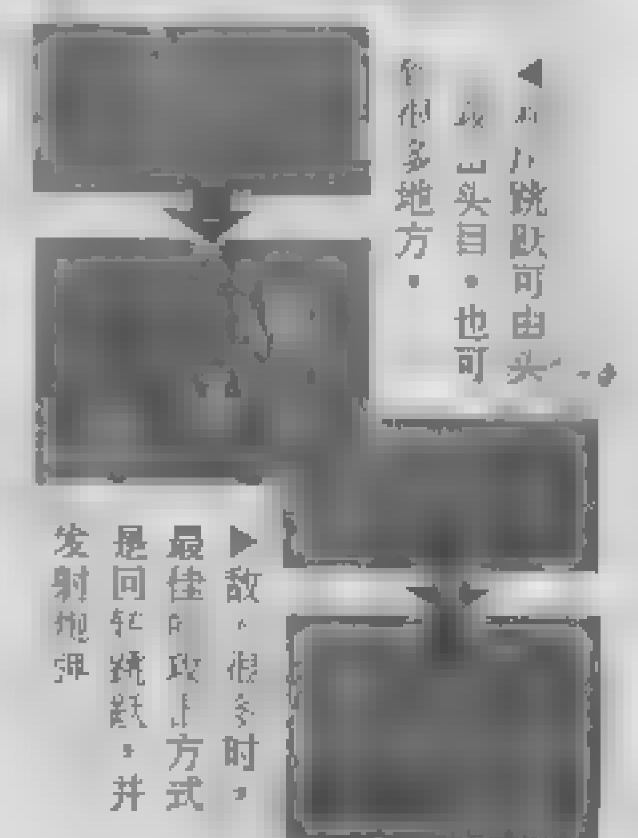
这是卡诺夫的3大动作

首先要了解主角卡诺……穿上战斗服……进行水平……外，……而来的敌人，可以转换方向。卡诺夫通常是向画面右方前进，不过，如果利用按钮，也能使背部朝右，并倒着走。

……踏敌人的「踩踏攻击」……时，只要……跳跃，就可进行「回转攻击」，攻击上下左右方的敌人。



▲基本动作「……」……

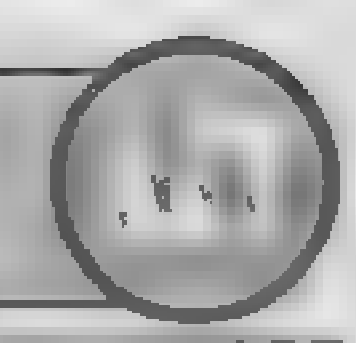


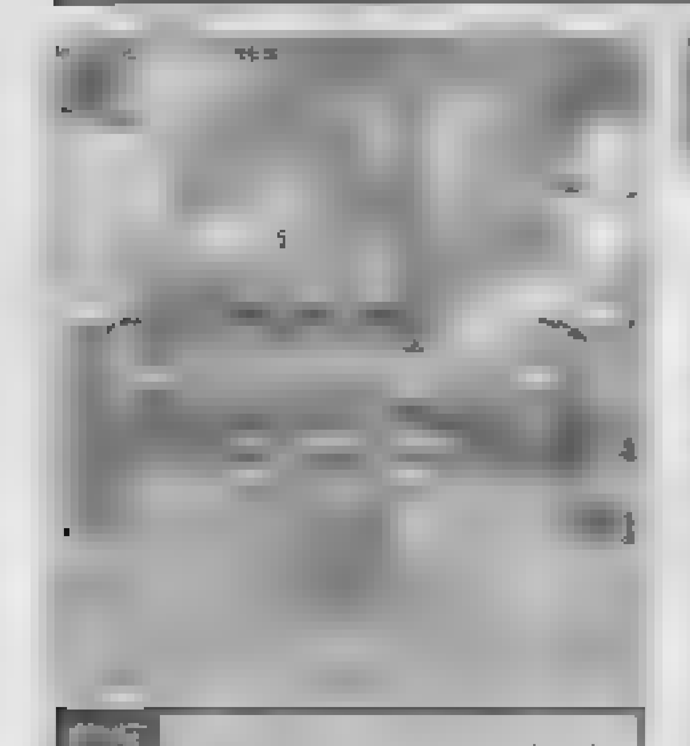
◀……跳跃可由头目……也可……多地方。

▶敌……时，最佳的攻击方式，是回转跳跃，并发射炮弹。

索尼克2

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

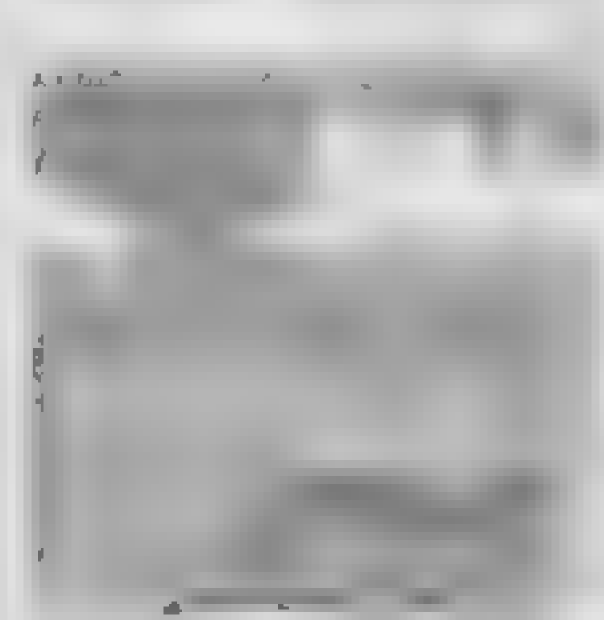




操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'92.11.21

这款游戏的特徵，就是采用高速卷轴的功能……在限定的时间内通过舞台前行。而每个舞台分成前半部份与後半部份。在後半部份会出现头目，只要……



▲加入了……的要素，……

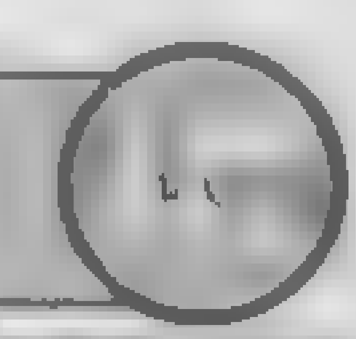
获得利用秘宝

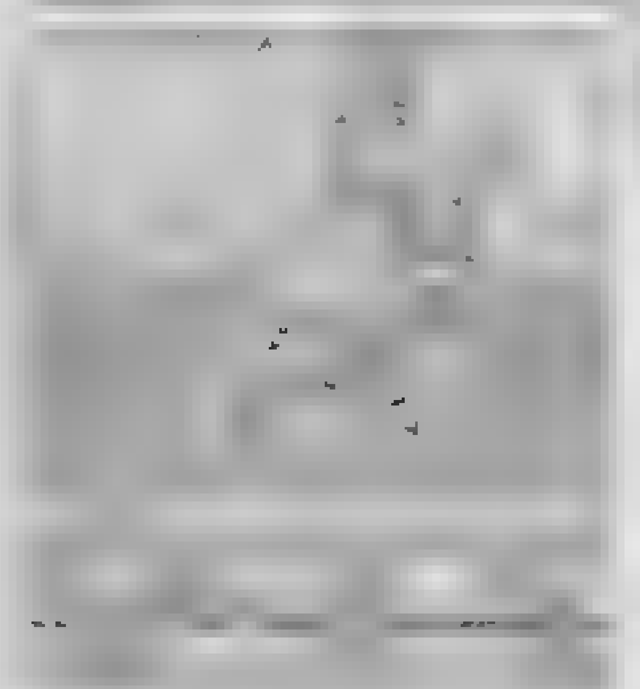
音速小子如果得到秘宝，就可提升威力。秘宝……而共有无敌或提升速度……。秘宝会在舞台的各处出现，而且也会出现在不易察觉的地方，一定要小心寻找哦！

在「……」舞台中，会出现圆环。而在各舞台的前半，後半终点前，如果能收集100个以上的圆环，就可1UP，这样的设计与前作一样。而且，在舞台的前半段，较容易收集到。

还有，在「2」中还会出现一位同伴「泰尔斯」，他与音速小子一样，……

超级格斗战士

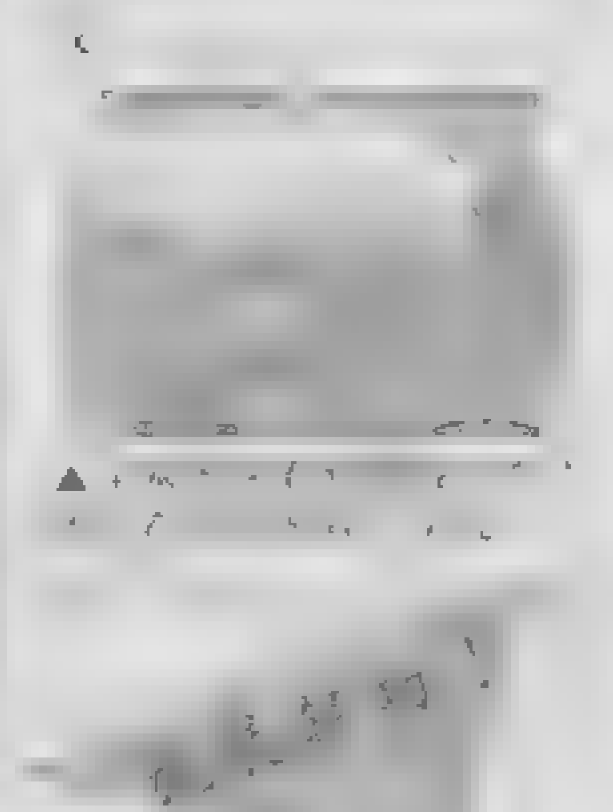




操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

'92.11.27

这款「超级格斗战士」游戏，是最近相当流行……由於有体力测定器，只要体力先消失的一方，就算失败。胜负是采3战2胜制，只要先取得两场胜利，就可向接下来的比赛挑战。



▲……

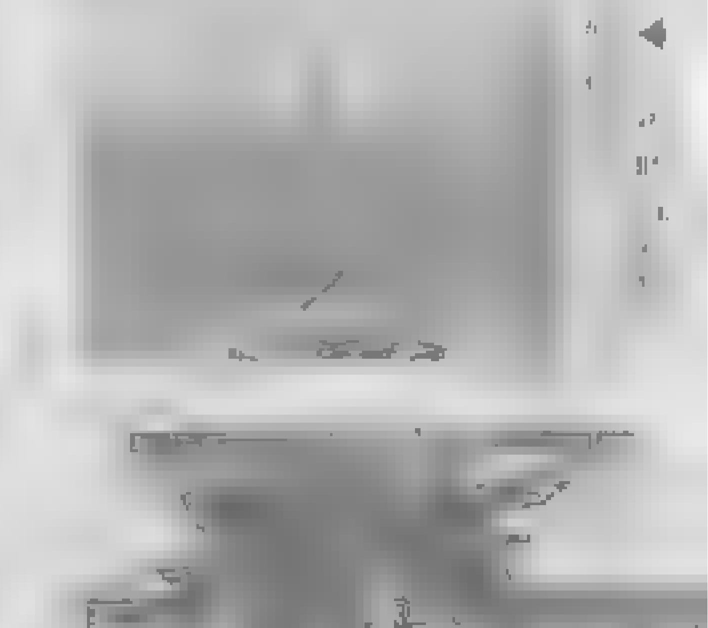
善用各种技巧

……拳击与脚踢方式，除此之外，还有投掷技或跳跃等……的必杀技，比方说乔会在两手掌中运气，并向前方攻击「气孔拳」，而且，还可向斜前方跳跃，并利用「超级脚踢」，将跳跃中的敌人打倒。

▲投掷技击比一般攻击更能造成更大的伤害。

由对战中磨练技巧

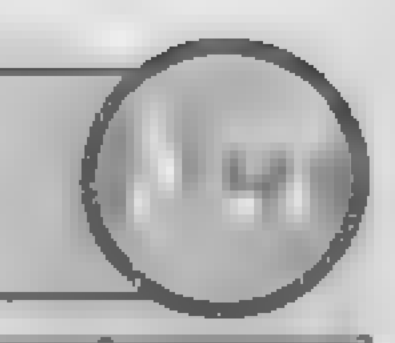
……只能操作乔，不过，在对战游戏时，可从8位角色……必须掌握各角色的特色。

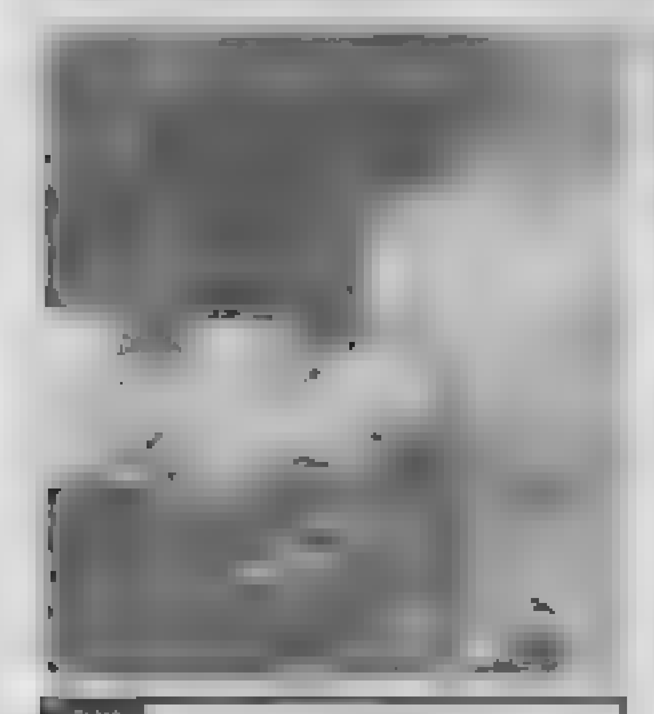


▲对战时除了角色，也可以选择舞台。

米老鼠和唐老鸭

ミ　キー&ドナルド (M (K)&DONALD)



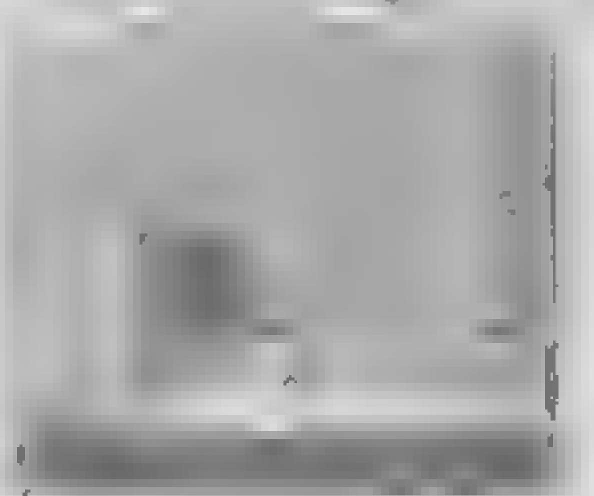


操作性	★★★☆☆
	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

'92.12.13

个回合所

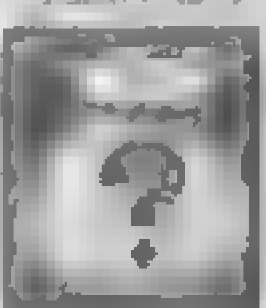
在头目舞台中，不是卷轴方式，而是固定画面，在各回合的最後，会出现头目，只要能将头目打倒，就可记住在下个回合中



▲序幕画面，米老鼠等人被敌人不可思议的箱子中。

帮助冒险行动的5种秘宝

秘宝共有5种。体力方面可利用糖果或蛋糕进行回复。而秘宝有时会放在袋中，或是直接出现在明显的地方



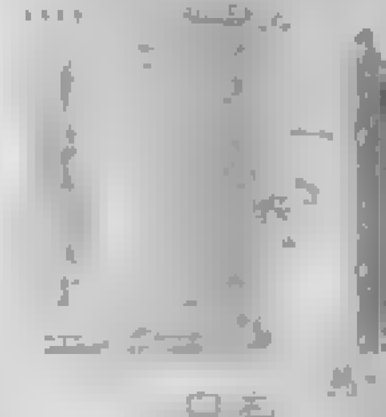
◀秘宝有时也会放在袋子中，不过，里面到底放着什麼？

根据操作的角色

本款游戏的特色，就

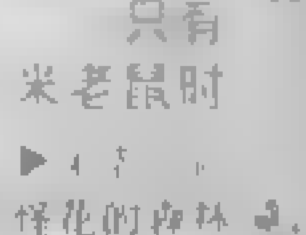
米老鼠、唐老鸭

或2人进行游戏时，就会在不同的舞台中进行。而且，有些秘宝，需要2人协力才能取得！



▶唐老鸭面枯叶森林前进

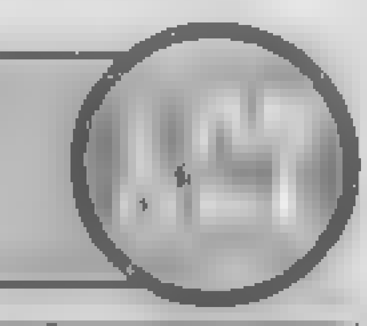
只有米老鼠时



▶怪花的森林

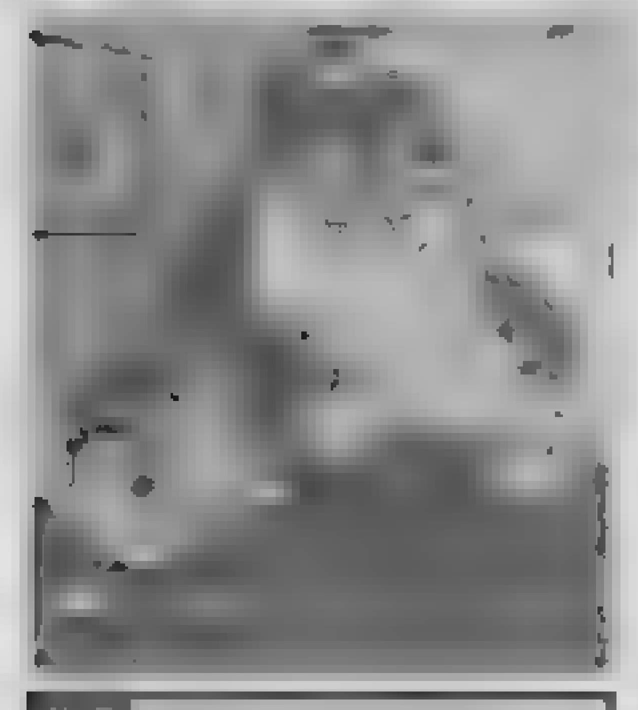
2人游戏时

▶2人同时向地下的坑道前进



大野兽

タズマニア (TAX MANIA)



操作性	★★★★☆
	★★☆☆☆
	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

'92.12.25

这是一款采取倒击制的正统动作型游戏。不过

作，就已觉得很过瘾。还有，游戏的表现方式，充满美国式幽默，这与一般

▲

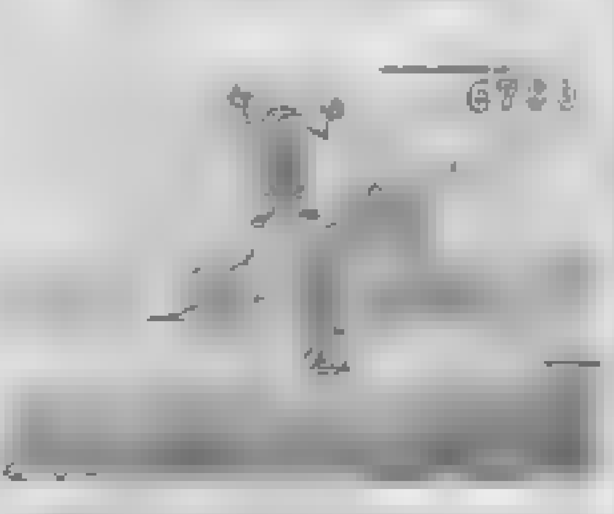
3种攻击方式将敌人打倒

达兹可以使用3种攻击方式。而其中最常使用的，就是龙卷攻击。在使用这种攻击时，是处於无敌的状态。所以，可用身体撞击方式将敌人打倒

还有，在跳跃中还可在空中移动。吹火攻击时，必须要吃下秘宝的辣椒，这

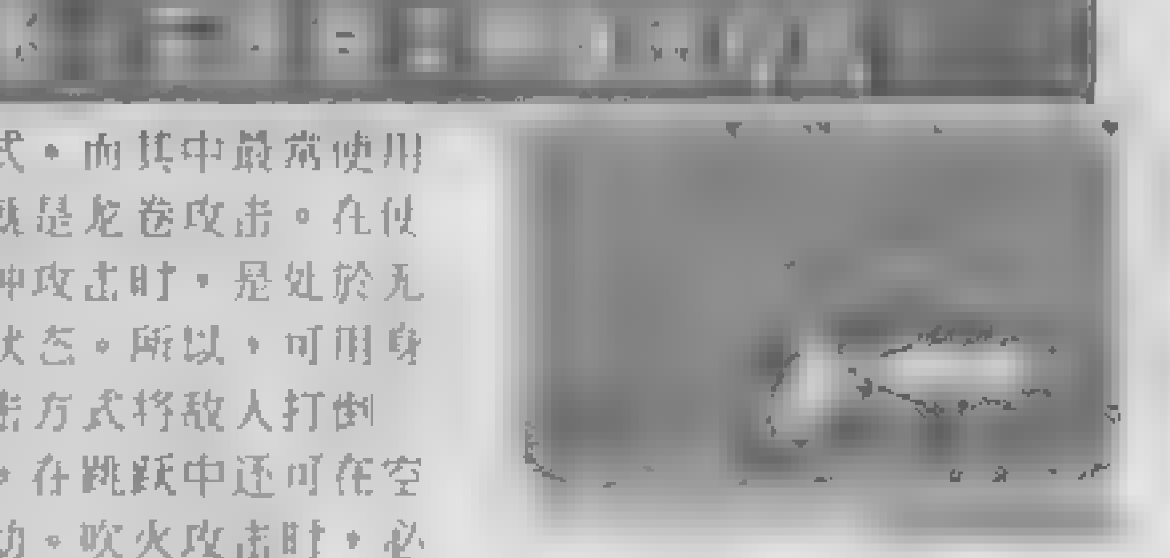
人打倒

而踩踏攻击必须采跳跃方式，这样才能踩倒敌



▲

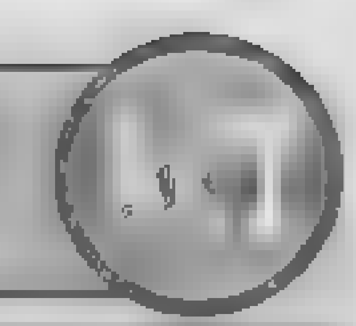
下。不过，有时并不管用。



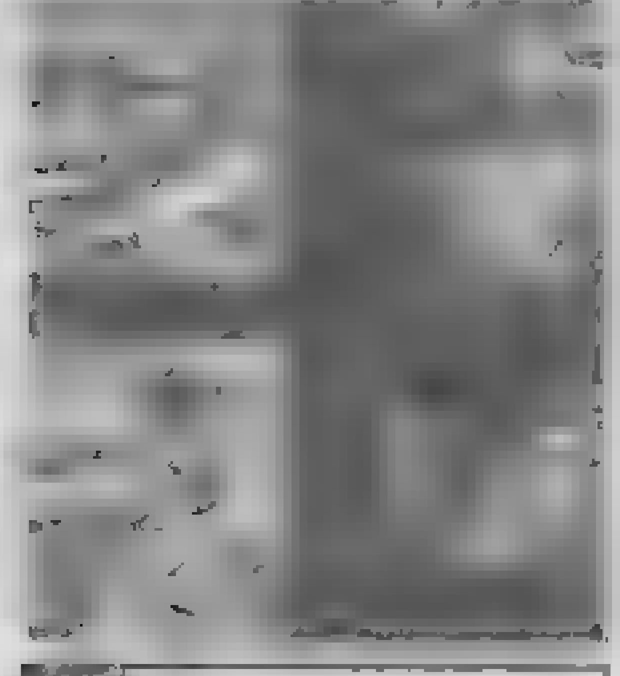
▲这种状态就可高速移动，并将敌人打倒。

好好利用你的能力吧！

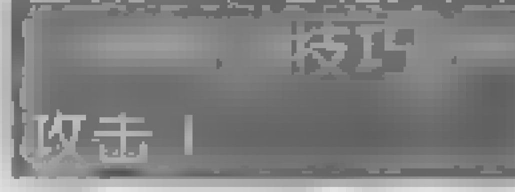
忍者龟



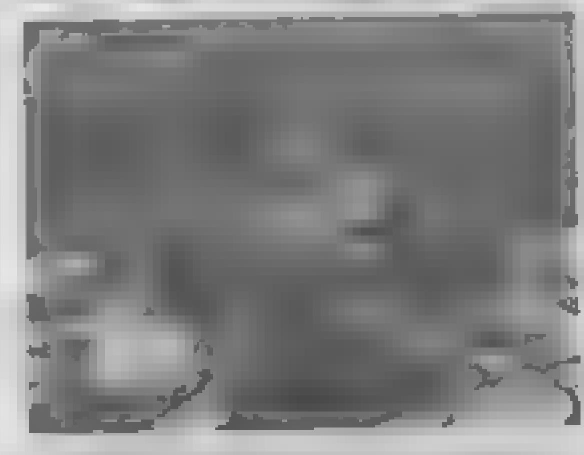
ティーンエイジ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ (TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES)



'92.12.25



这款生命制的格斗动作型游戏，是柯拿米第一次加入MD版的作品。而游戏的最大魅力，[illegible]

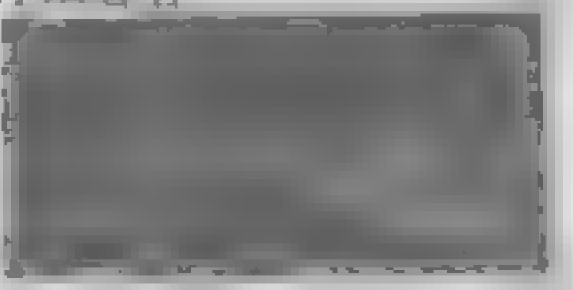


▲[illegible]

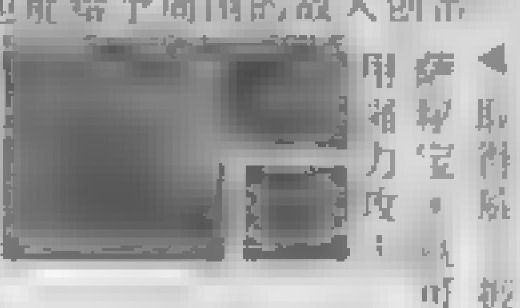
忍者龙又出现啦！

技巧 攻击！

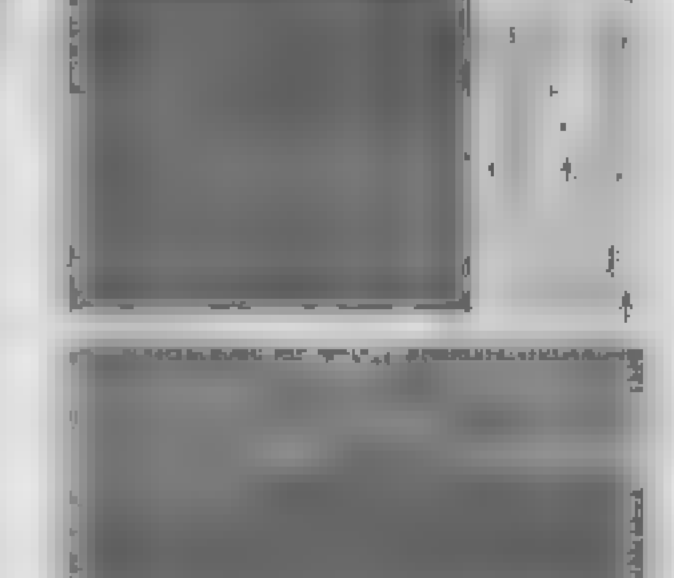
[illegible]击、跳跃、突进等3种类型的按钮，而根据按钮的顺序，以及组合方式，可[illegible]，根据跳跃的高度，技巧[illegible]仔细看看。



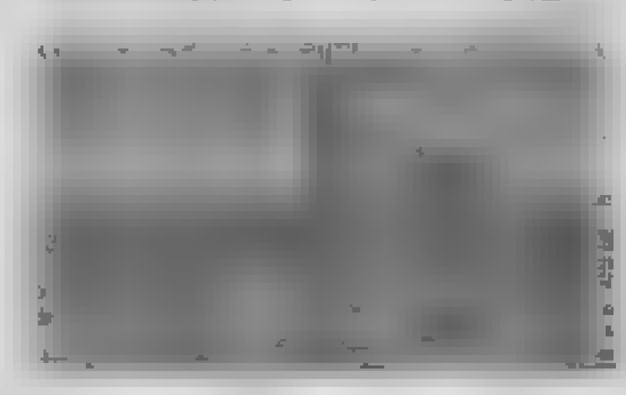
▲绑缚敌人并摔到地面的技巧，也能给予周围的敌人创击。



◀用萨[illegible]



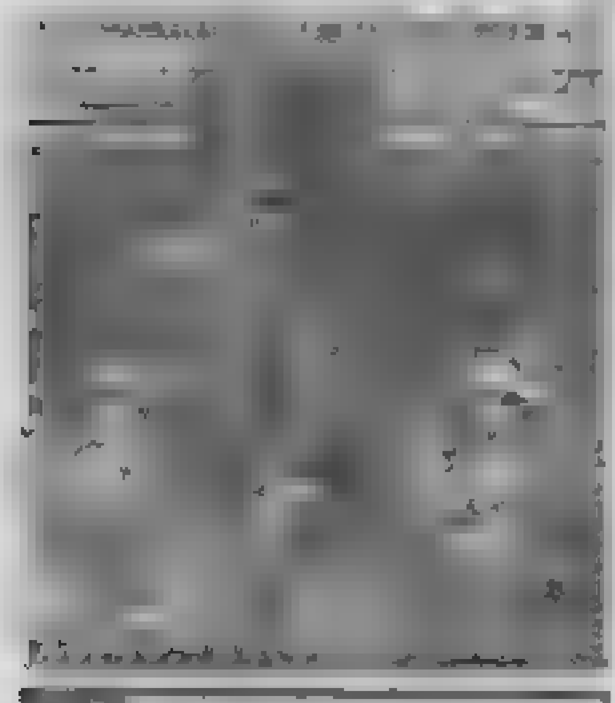
▲跳跃中进行攻击的技巧，根据跳跃的高度，有4种变化。



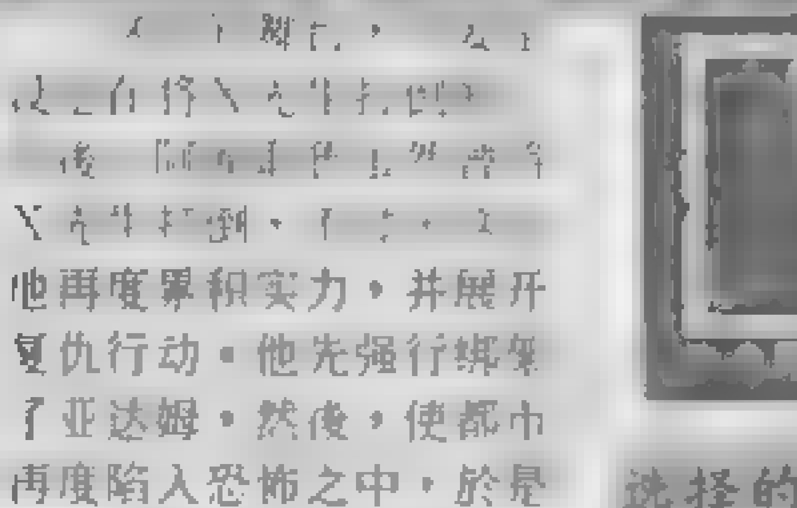
▲在突进时所使用的技巧，照片中的是猎四。

格斗四人组

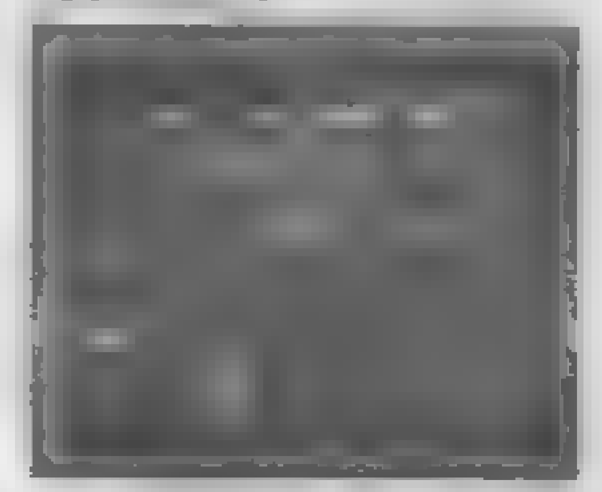
ベア・ナックルII (BARE KNUCKLE II)



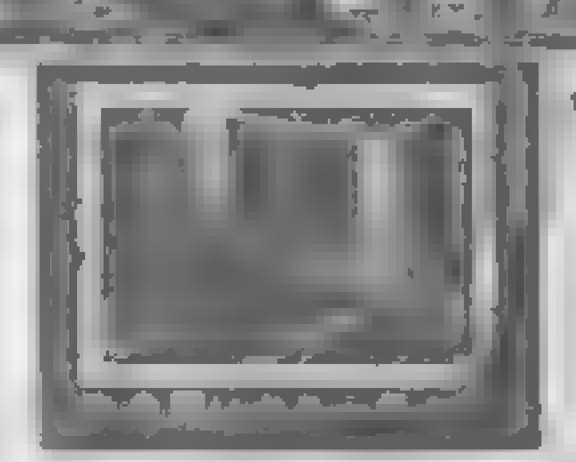
'93.1.14



[illegible]他再度累积实力，并展开复仇行动。他先强行绑架了亚达姆，然後，使都市再度陷入恐怖之中，於是[illegible]弟亚德，寻求阿库耶鲁与布雷伊丝的协力，一起对抗[illegible]



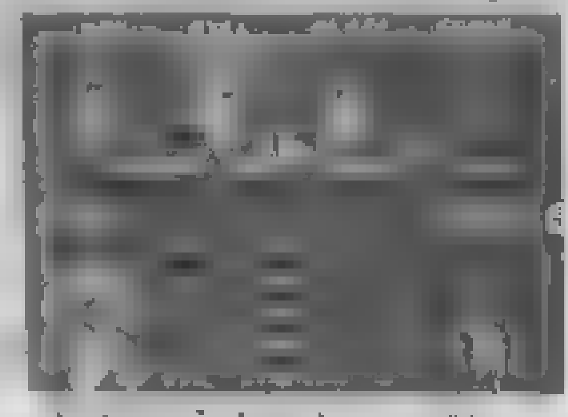
▲开始画面充满压迫感！



选择的角色成为4人

资料容量方面是前作的4倍，也就是说「格斗四人组」采取了16M的大容量。在游戏内容方面，基本上与前作相同，不过[illegible]以，还是做了许多改良，相信必定能带给玩家超越前作，更强更好的震撼感受。

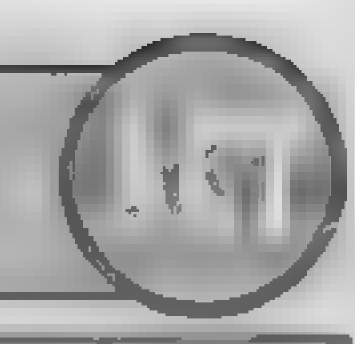
前作中能够选择原来是警官的亚达姆、阿库耶鲁、布雷伊丝等3位角色[illegible]的「格斗四人组」中，虽然取消了亚达姆，但新追加了摔角手马库斯与亚达姆的弟弟亚德，这样，就有4位角色可供选择。而这4位角色，都有各自的特色与技巧！



▲[illegible]

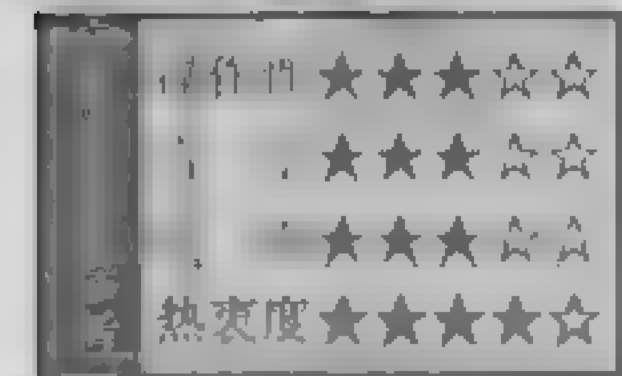
▲马库斯的绝技所向披靡，威力很大！

邪神



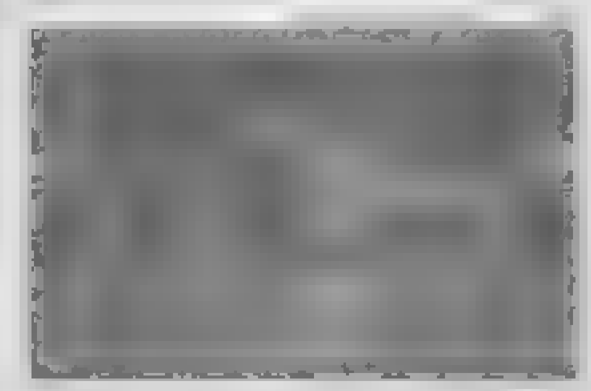
利用咒文的曲调将僧侣救出

会以跳跃或武器进行攻击，而且，还可利用蝙蝠攻击……是要将舞台内的守卫打倒，并救出石像中的僧侣。不过，如要将守卫打倒，就必须吹奏诅咒的曲调才行。



操作性	★★★☆☆
	★★★☆☆
	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

'93.2.19



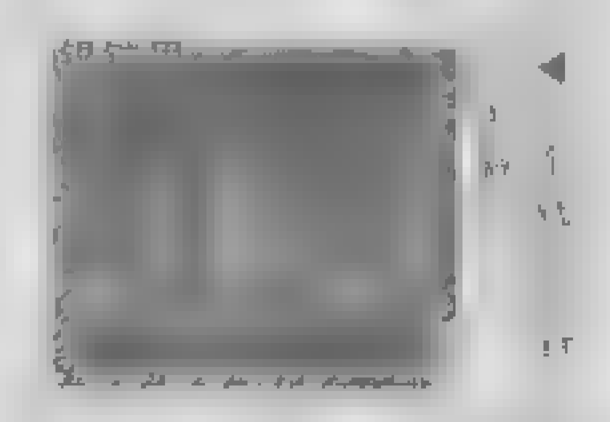
▲……，操作感觉相当好。

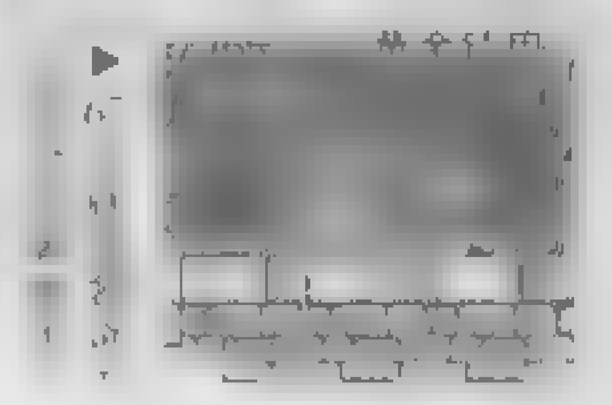
打倒守卫救僧侣

主角可以装备5种武器。当守卫被打倒时，就……会变更），如果不断取得相同的秘宝，还可做3阶段的威力提升。不过，在威力提升到一半时，如果变更武器，就会回到初期状态。

▲……就会出现秘宝

收集敌人所落下的防护环，这时主角就可装备铠甲？不过，如果受到攻击，而使防护环减少一定数量时，铠甲就消失。





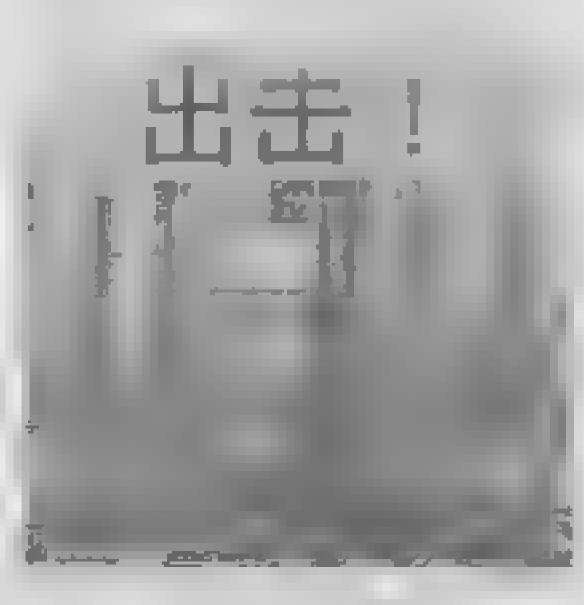
蝙蝠侠归来

バットマン・リターンズ（BATMAN RETURNS）

这款动作型游戏，目的是一边将街道上所出现的敌人打倒，一边攻击前进。攻击方面主要是使用……率领的马戏团党以及猫女……击的小丑或是特技人员。

操作性	★★★☆☆
	★★★☆☆
	★★★☆☆
	★★★★☆

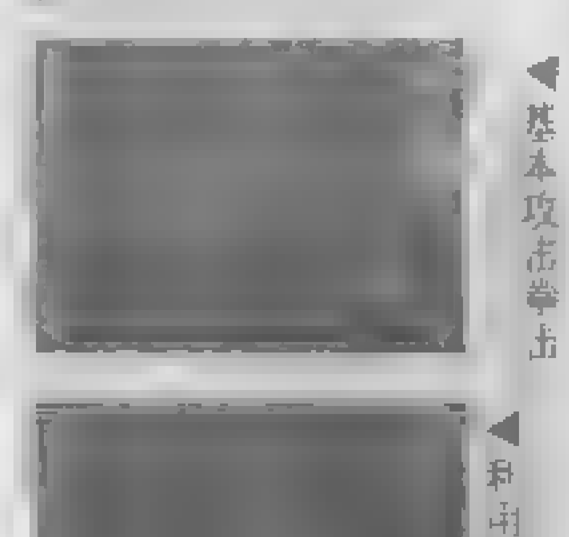
'93.2.19



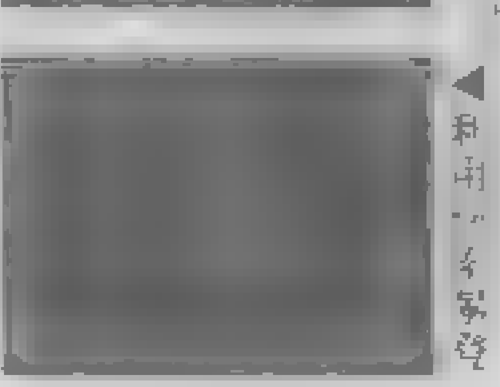
▲蝙蝠……

蝙蝠侠的主要动作

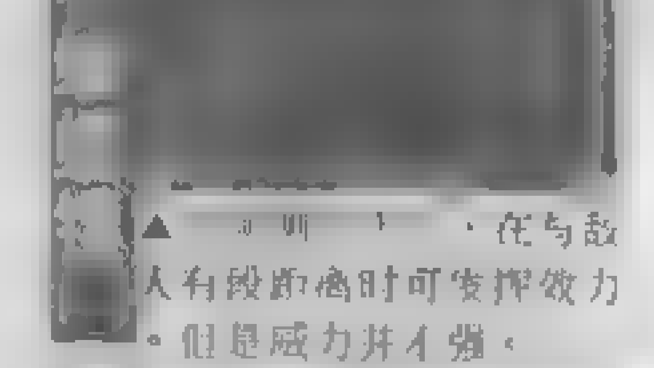
蝙蝠侠的基本动作是跳跃与拳击。如果是蹲下攻击，也可用脚踢。除此之外，还可使用5种特殊……的地方，也可利用绳索攀登。



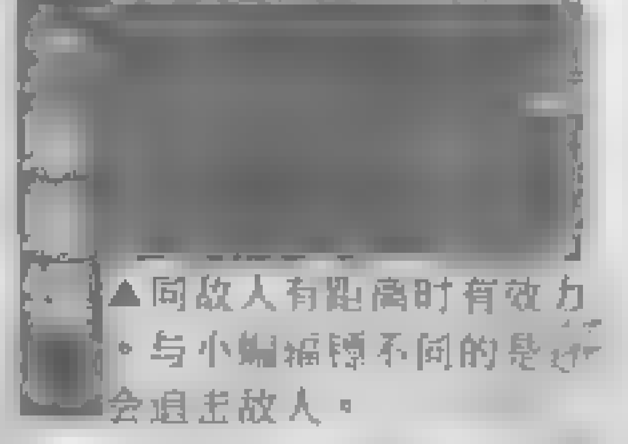
◀基本攻击拳击



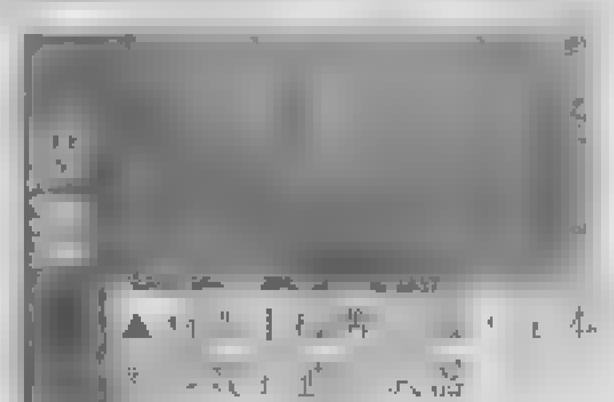
◀利用……索攀登



▲……，在与敌人有段距离时可发挥效力。但是威力并不强。



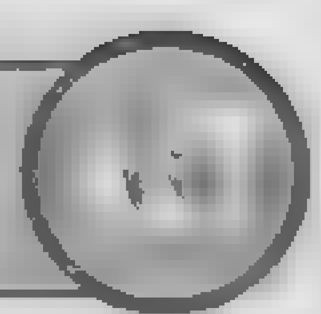
▲同敌人有距离时有效力。与小蝙蝠镖不同的是还会追击敌人。

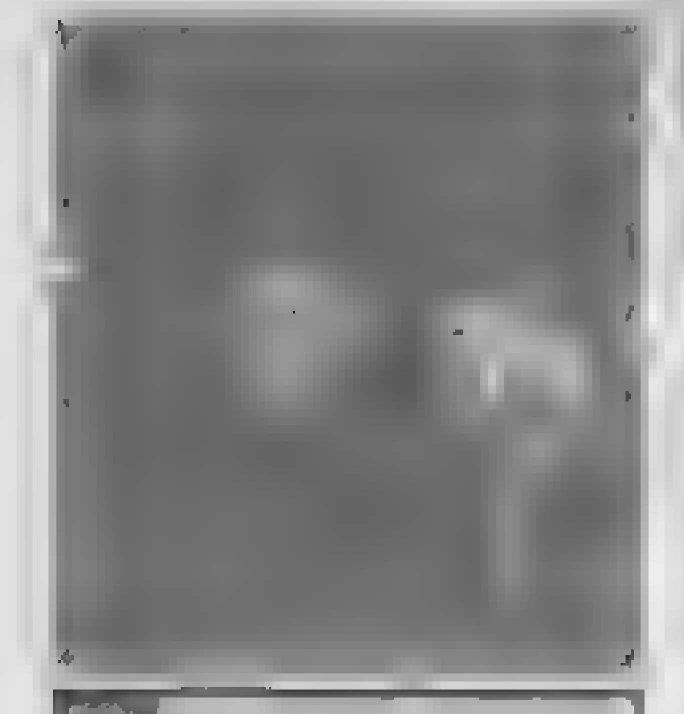


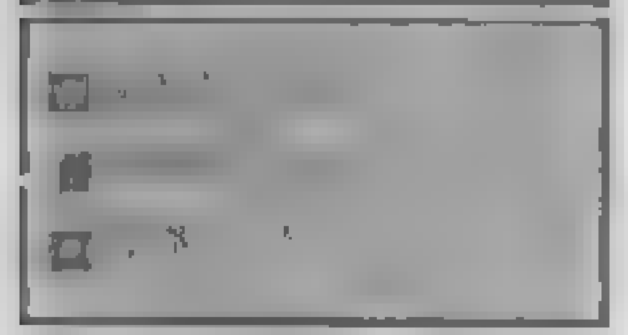
▲……

鬼屋历险 3

スプラッターハウス パート3



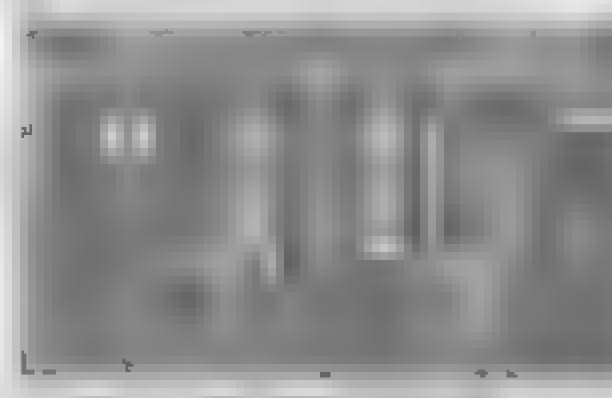




操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆

'93.3.19

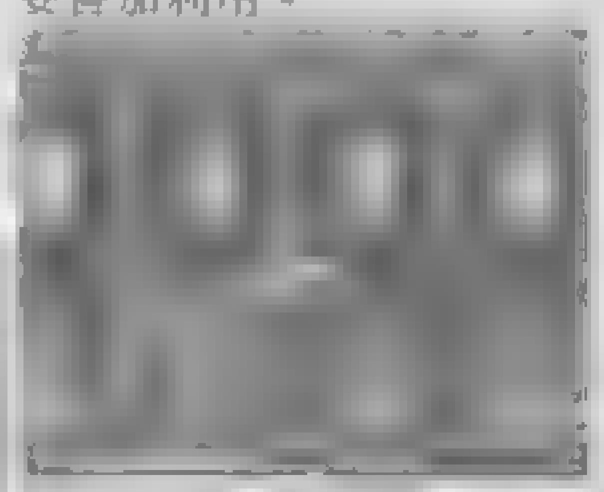
「鬼屋历险」的最大[illegible]，就是画面的表现相[illegible]升威力的变身能力，除此之外，还追加了可以对怪物进行投掷的攻击等。在「III」中由於时间非常重要，而且，根据过关的时间，故事会不断有变化！



▲[illegible]这也是战斗的舞台。

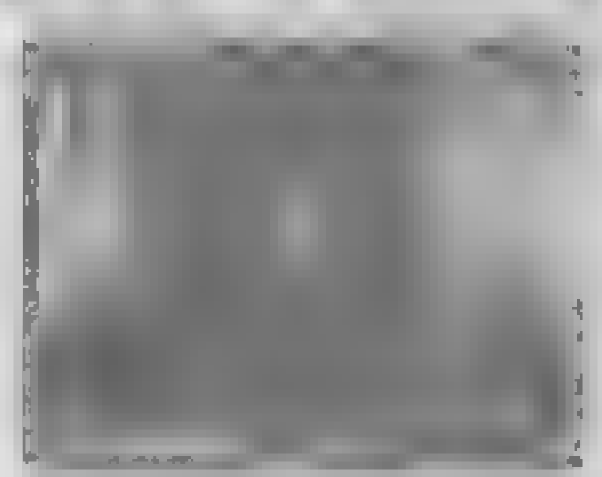
贮存灵力变身

[illegible]有威力测定器。这时，根[illegible]增加灵力。而如果[illegible]力，就能自由变身，[illegible]要善加利用。



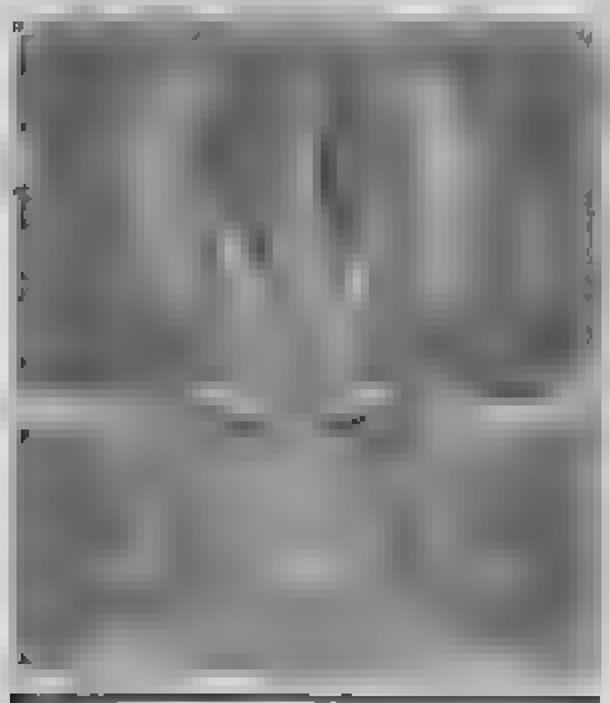
▲A 威力定器 这个白色[illegible]得威力台，就可增加并表示[illegible]

▲B 生命测定器 这个红色[illegible]生命的数值如果受到攻击就会减少，成为0时，就会死亡。



◀[illegible]能变身。

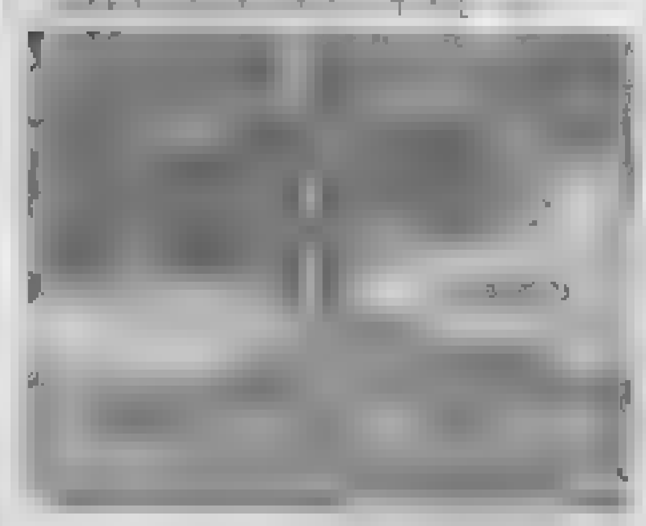
大魔神



操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆

'93.2.26

魔神[illegible]用，所以，采用了[illegible]



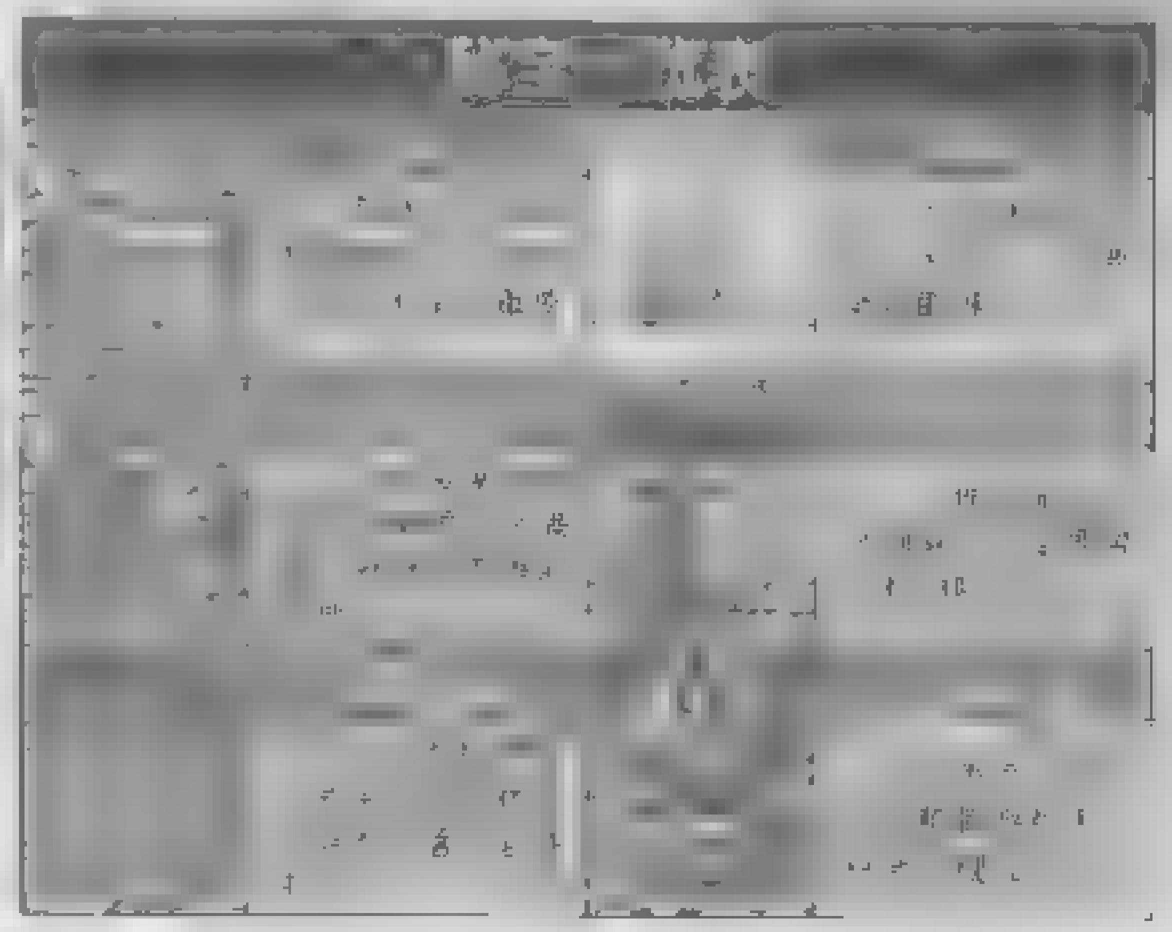
▲[illegible]

作战双方动作设计得[illegible]，也是值得玩家细[illegible]之处

辅助魔神的秘宝

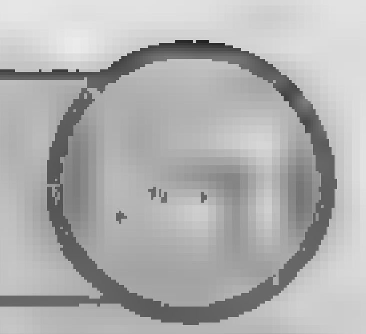
[illegible]

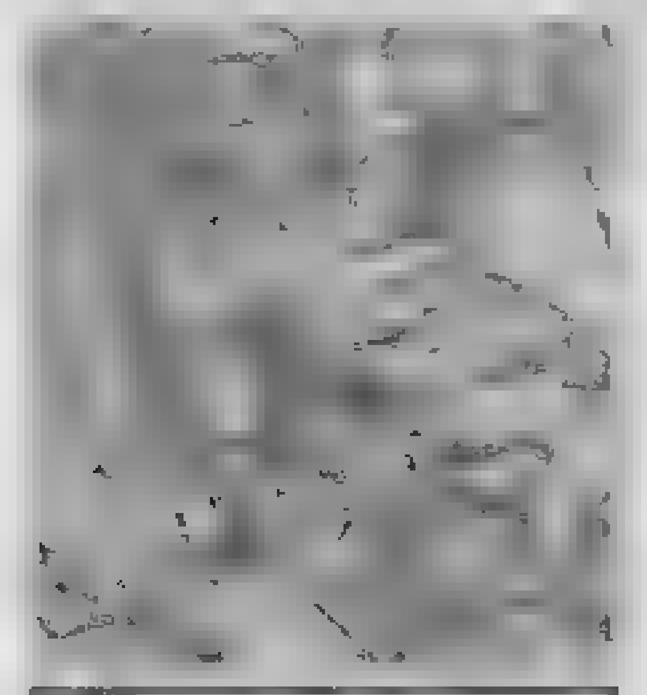
胜利在正义的一方！



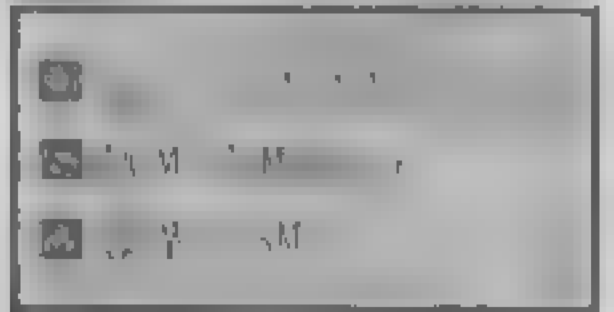
神界

ゴッズ（GODS）





操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆



'93.3.26

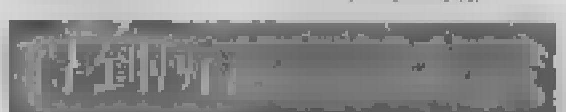
[illegible]

本款游戏是根据希腊神话的贺拉克雷斯传说所制作而成的。玩者必须要操纵贺拉克雷[illegible]，使世界[illegible]

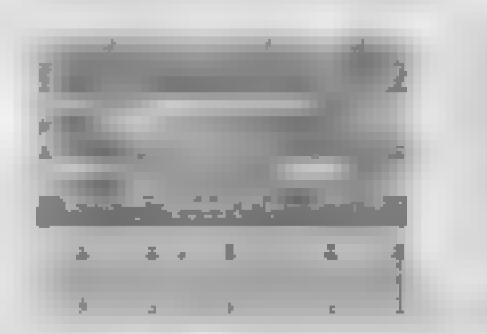
[illegible]雷斯要利用秘[illegible]

[illegible]序通过4个世界。

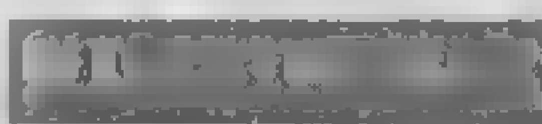
▲玩者所操纵的贺拉克雷斯，最初时没有任何的武器



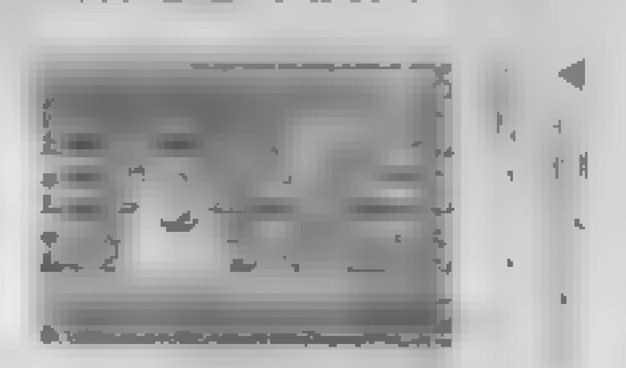
取得宝石就可换取金[illegible]的金钱，购买秘宝。在购买秘宝时，必须要召商人才行。

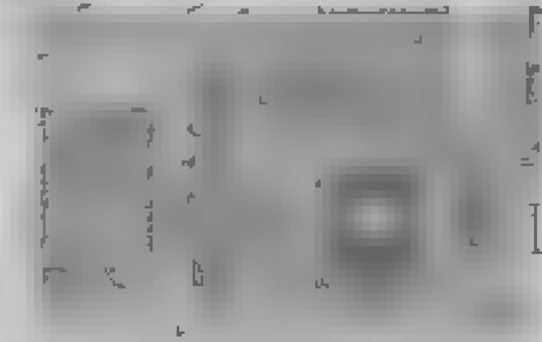


◀[illegible]故秘



玩者只要将袭击而来[illegible]宝石。还有，如果打[illegible]藏有秘宝或宝石！





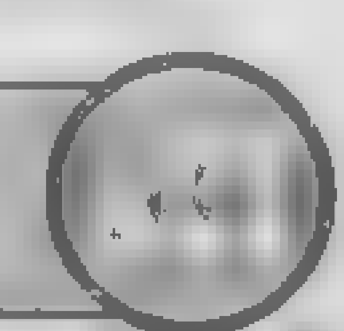
▲火球攻击可与刀子并用。

▲[illegible]

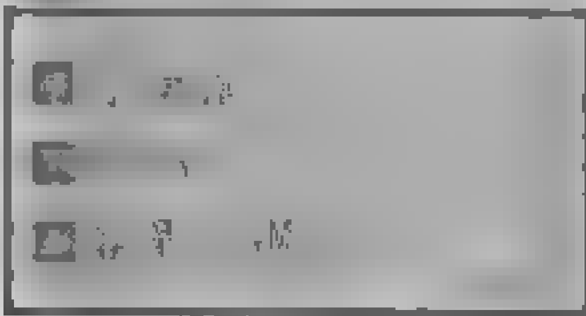
▲[illegible]

小叮当梦冒险

トラえもん夢どろぼうと7人のゴザンス



操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆



'93.3.26

[illegible]

[illegible]主角的横卷轴动作型游戏。小叮当必须使用6种秘密道具，[illegible]

▲[illegible]

▲横卷轴[illegible]

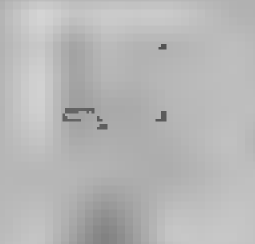
[illegible]，小叮当会开始说话，配音人员是大山忍代先生。

[illegible]

[illegible]方式。如一直按著方向钮[illegible]可进行大跳跃。

[illegible]

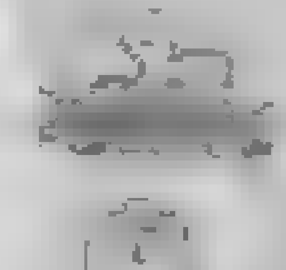
善用秘密道具进行攻击



▲星星晶片 收集7个，[illegible]

▲小叮当饼 [illegible]

▲竹蜻蜓 [illegible]



▲战斗衣 可用身体[illegible]

▲时间停止 [illegible]

▲拷贝机器人 [illegible]

怪兽超人

ウルトラマン（ULTRAMAN）

操作性	★★★☆☆
	★★☆☆☆
	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

'93.4.9

利用拳击、脚踢

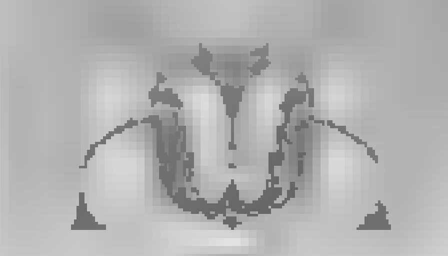
游戏中，玩者必须操作由M78星云而来的超人战士，将10只怪兽打倒。

基本上只要怪兽的体力（画面下方的威力测定器）变成0时，用史贝修姆光线，就可将之打倒。全部声都忠实再现！

▲

战斗有3分钟的限制！

大家都知道初代超人只能在地球上待3分钟，所以，在游戏中与怪兽战斗时，也以3分钟为限。当时间还剩1分钟时，彩色计时器开始闪烁，这时就要特别注意！即使已过了3分钟，也还可以再接关2次。而且，每50000分还可再增加1次的接关！



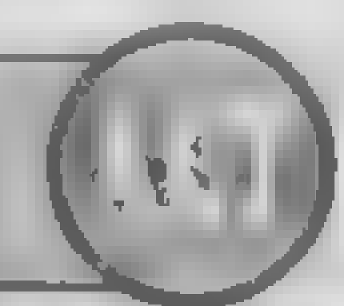
▲彩色计时器开始闪烁，一定要加油哦！

蓄存力量使用光线技

光线技全部有5种，其中有强力光线、攻击光线、超人光线、史贝修光线等攻击系，以及超人防护罩的防御类型。不过，

▲有时怪兽能够躲开光线。

如果要进行光线技，一定要贮存能源才行。还有，每一种光线所需要的能源量都不同！



忍者蛙

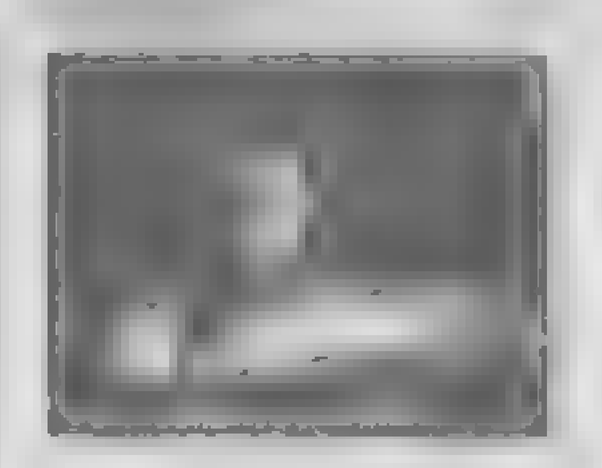
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

'93.3.26

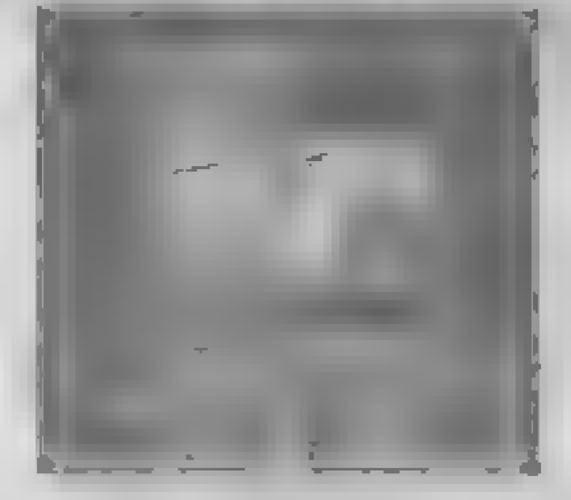
每个

本款游戏在基本上是用拳击与脚踢方式，将敌人打倒。而每个舞台由纵横3D方式构成，相当具有特色。在攻略方面，每个舞台都不同，使得游戏

◀蛙「拉修」。



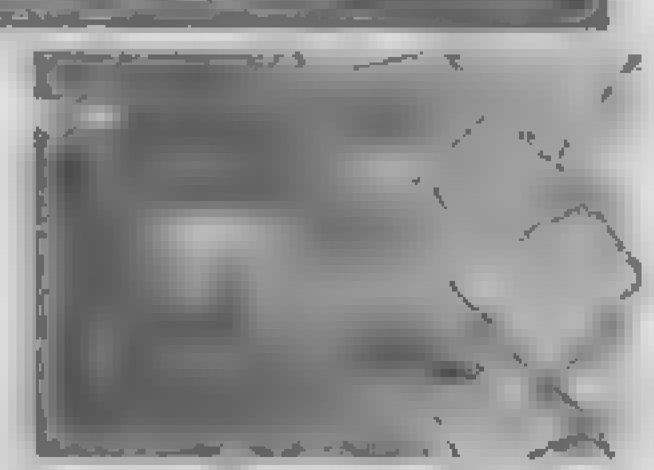
▲黑暗皇后不友善的留言。



▲「巴德博士冷静的作出作战计画，忍者蛙开始进行战斗。」

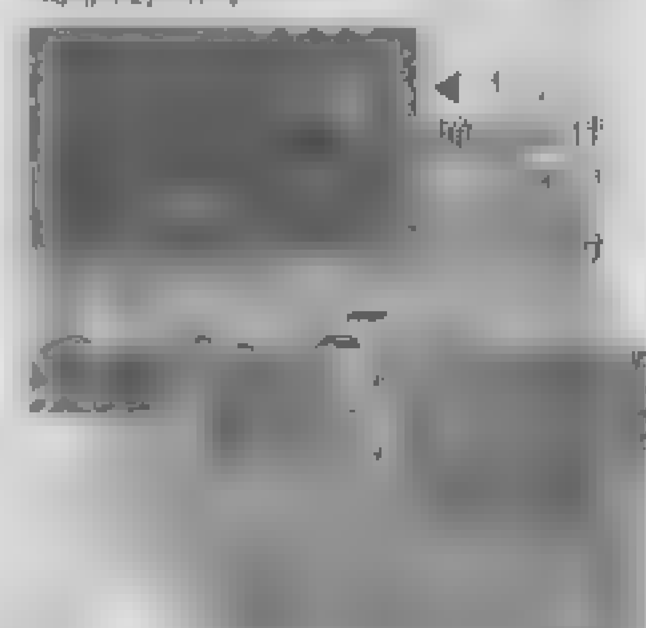
2人同时进行游戏时，只要有一方死亡，就必须从起点重新再来，这点要特别注意。

◀「拉修」旁是「基兹」



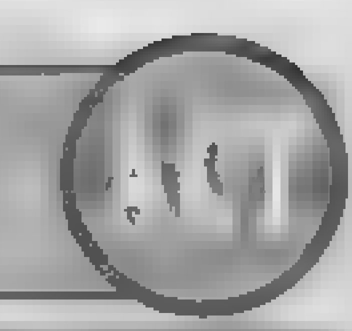
▲

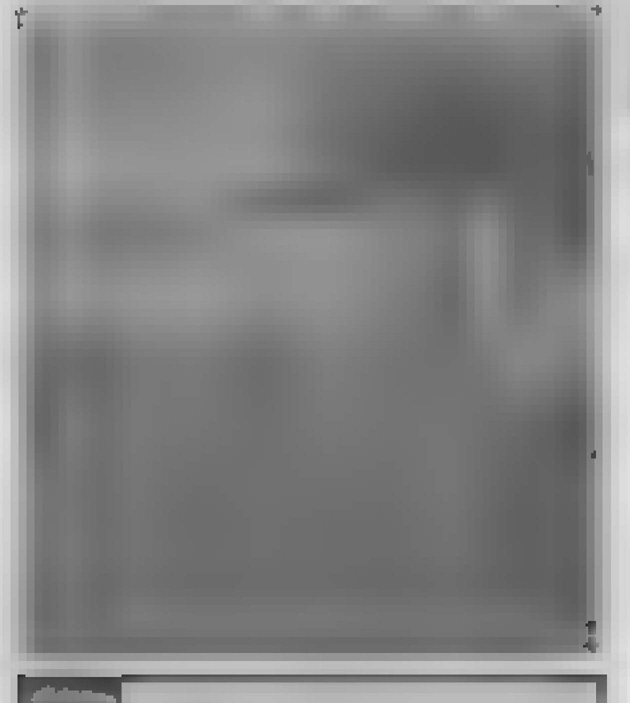
真俩好啊！



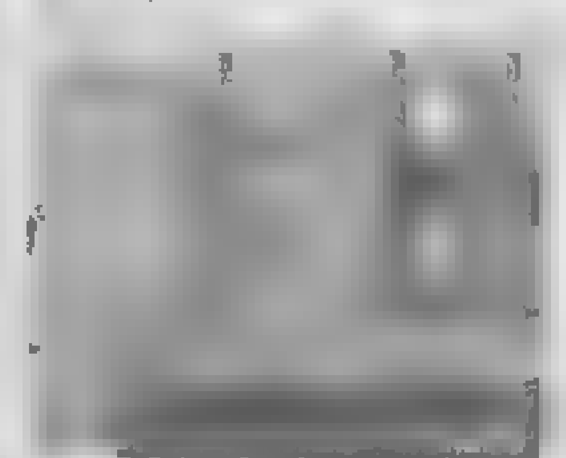
▲二人合力破关的乐趣

救援大作战





戏的气氛相当有趣，不过



打倒打击洛洛的

马戏团团长

洛洛的宿敌就是……

到打开栅栏的钥匙，并救

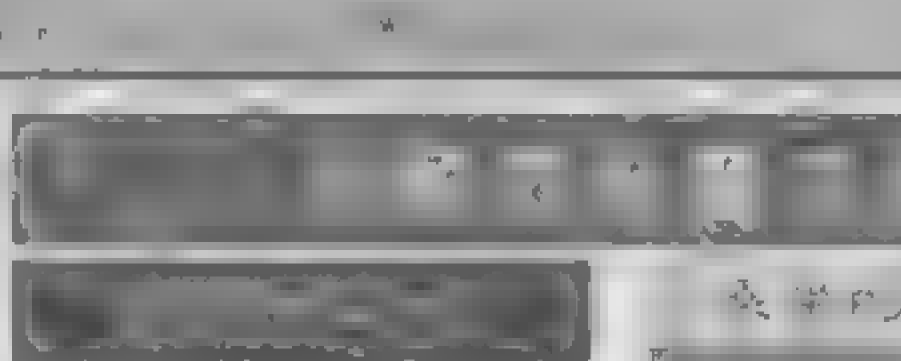
救出同伴，就可过关。

▲得到新的地图，

游戏中有许多秘宝别忘了利用哦！

'93.4.23

纽西兰故事



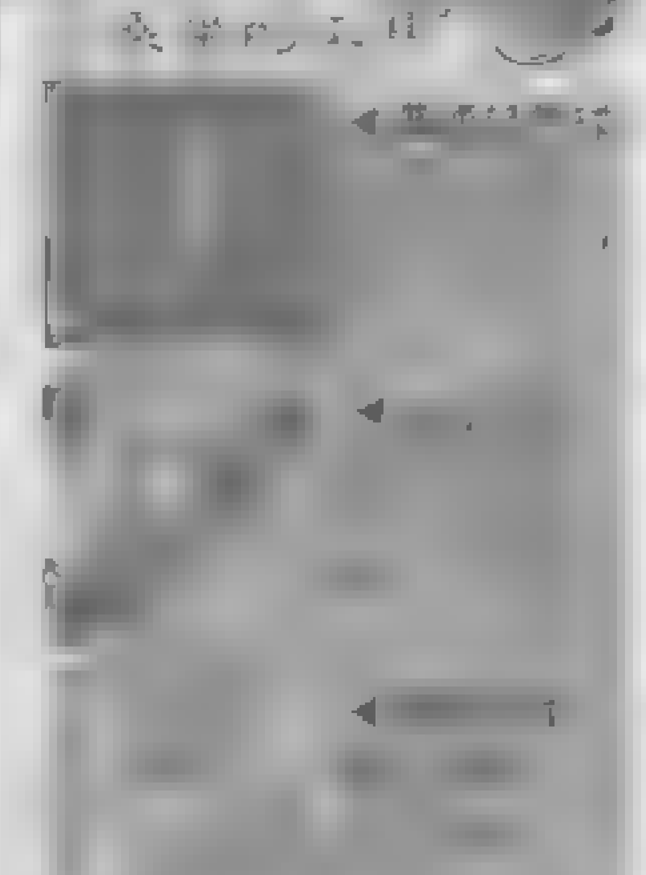
尤其是勇敢的弟奇和迷

的快乐伙伴们，这个坏猎人科德拉准备把无翼鸟们

糕！如果不赶快把他们救出来，就一个个被卖了…

弟奇开始作战计划，

？搭上热气球，出发！



突破复杂的迷宫

救出好友和爱人'

「纽西兰故事」是由

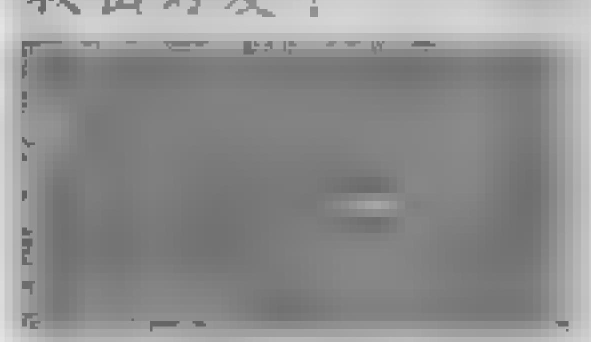
造型是「纽西兰故事」最

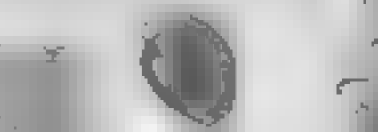
让人喜欢的原因，不过M

版与电动版的内容上，并不完全相同，即使你是电动版的高手也不见得能

通过迷宫……

救出好友！

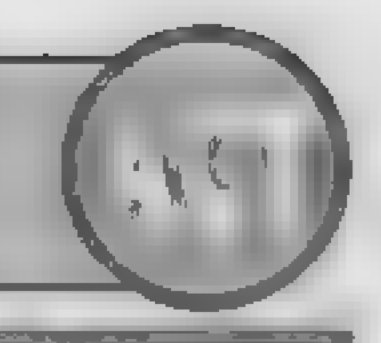


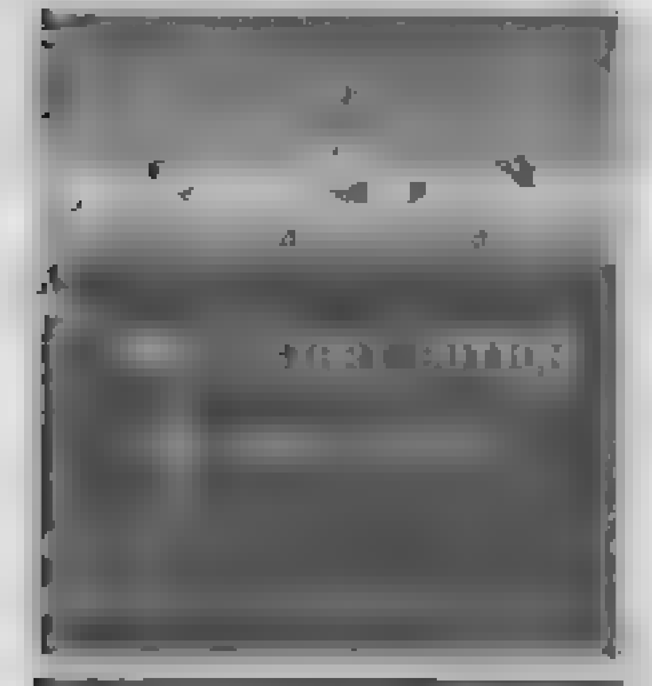


'93.3.15

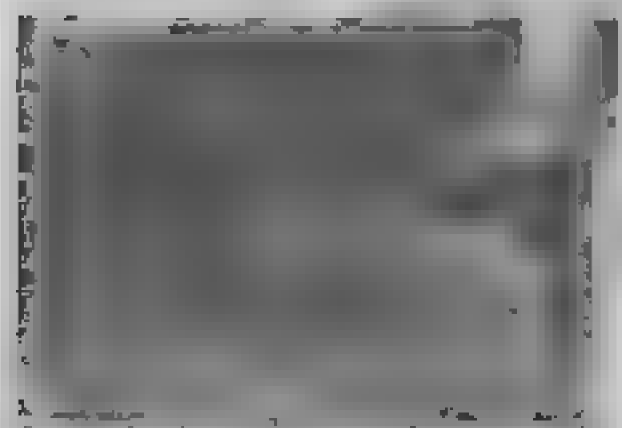
饿狼传说

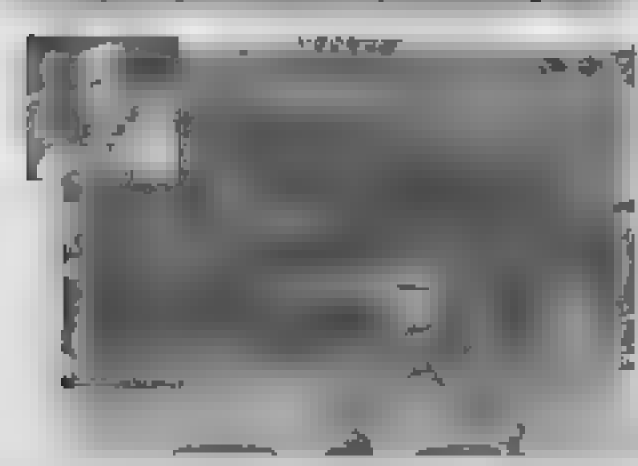
餓狼傳説～宿命の闘い～

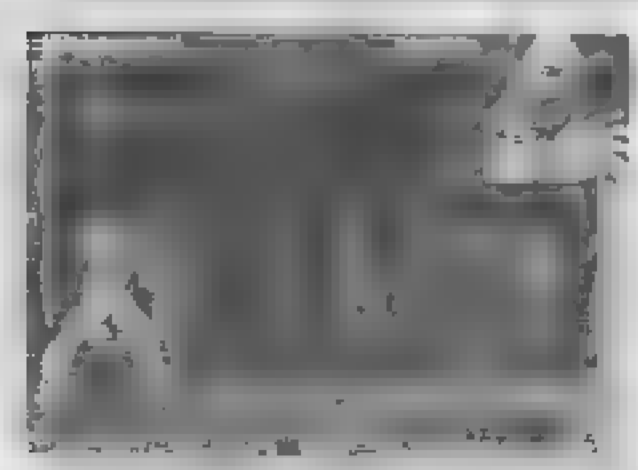




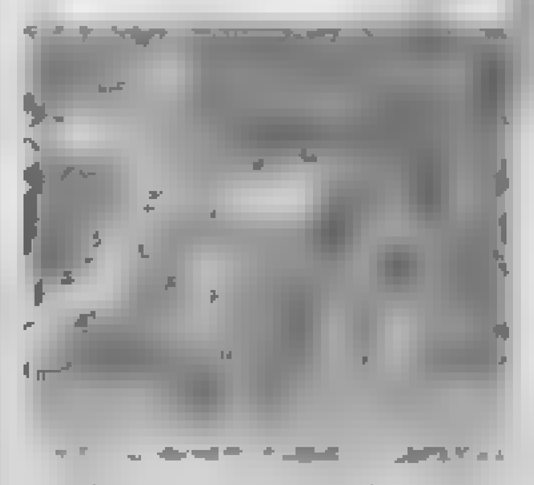
'93.4.23







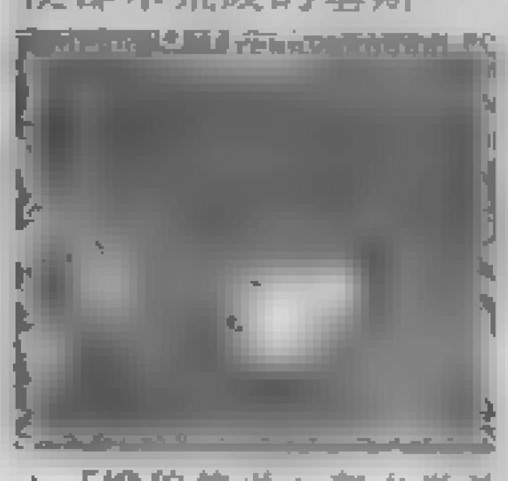
「饿狼传说」有格斗动作型游戏的賞花田之称……到SFC版中。不过，在这款MD版的作品中，虽然减少了敌人角色的数目，但临场感或操作性更为优秀。还有在1P游戏时，还可与其他的主角进行战斗。



▲当使用必杀技时，可看到表现完美的画面，实在……

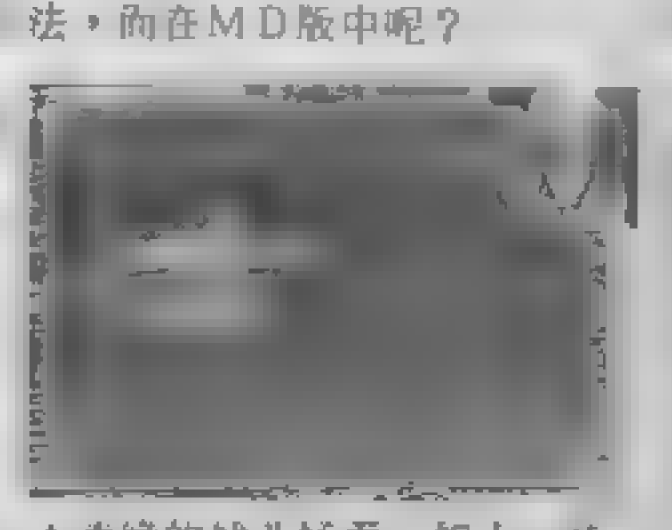
格斗的宿命

……的手中，而且，由他所支配。而杰夫的儿子泰瑞与安迪在完成修行之旅……「……之王」大赛的东丈，于是，他们就前往追赶使都市荒废的基斯。



热斗!!

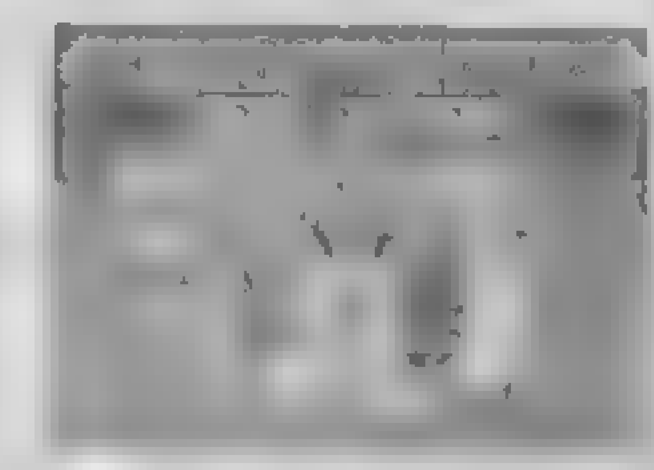
▲「饿狼传说」有火炎予法，而在MD版中呢？



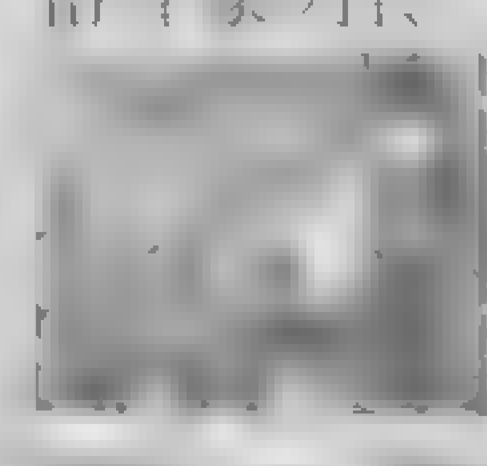
▲凄绝的战斗场面，扣人……

格斗家们展开

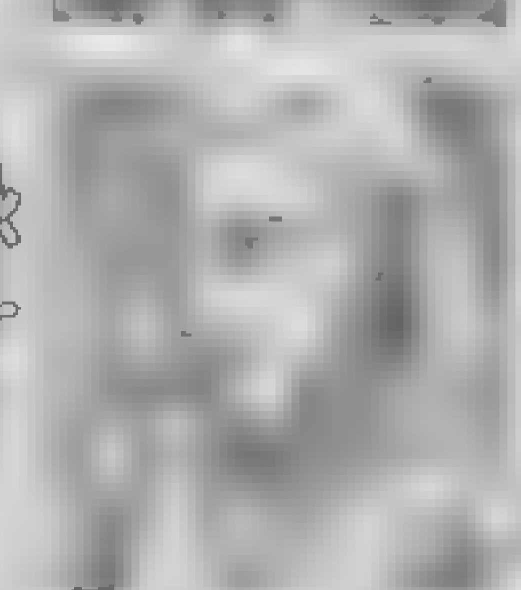
基斯所举办的「格斗之王」大赛，对他而言，可以获得极大的利益，而在这场格斗大赛中，包括……家出场，那就是泰瑞、安迪、东丈等3位主角，以及基斯与5位手下。这些格斗家都有各自的独特格斗技，而且，威力都十分强大。在这场大赛中，泰瑞与安迪兄弟是要为父报仇，而东丈则是想成为世界第一的格斗家，他们将会面临什麼样的困难呢？



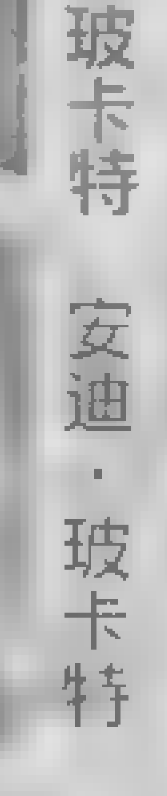
格斗家列传



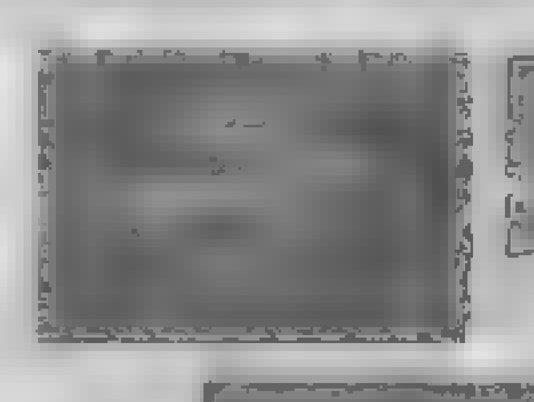
泰瑞·玻卡特

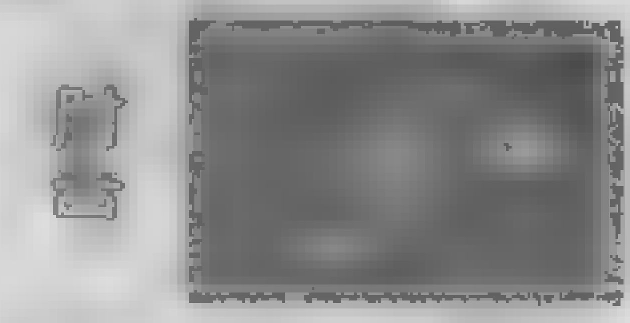


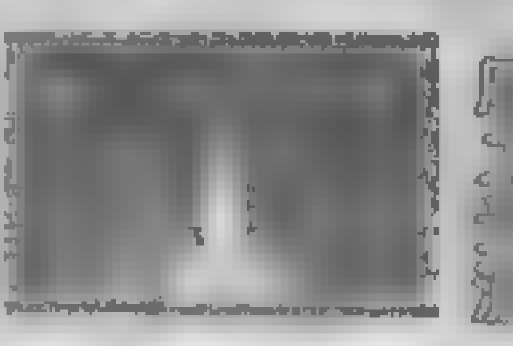
安迪·玻卡特

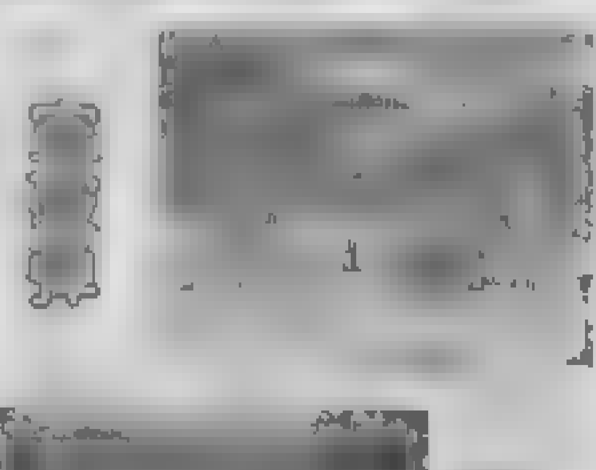


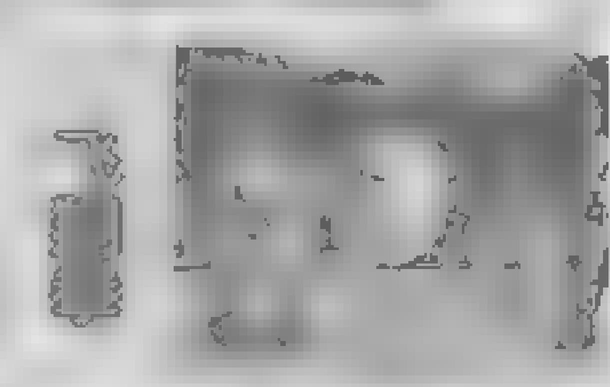
东丈

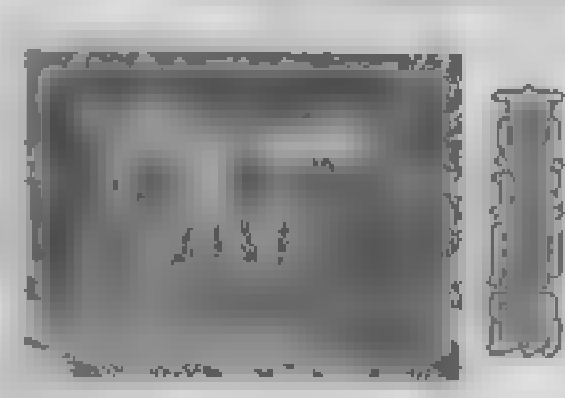


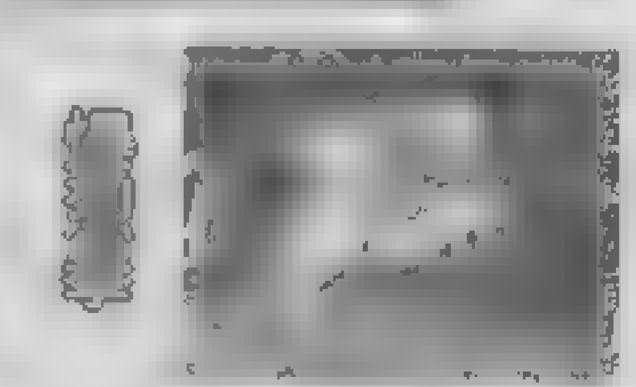


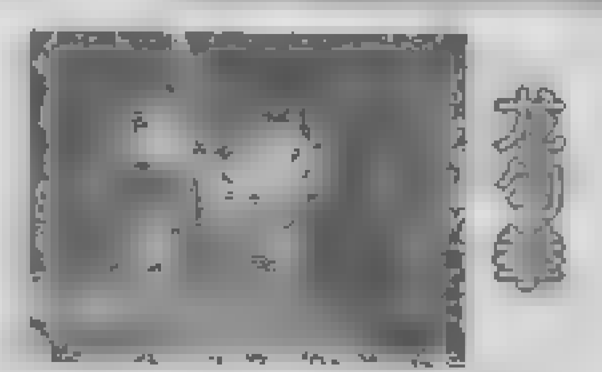




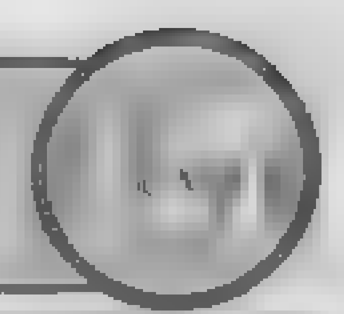








恐龙快打



操作性	★★★☆☆
	★★☆☆☆
	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

发售中

推出，在欧美等地大受欢迎。

由七头恐龙及类人猿

自己的绝技，不但充满了野性，也有许多幽默存在。

美感对战游戏风格，有关……很像《真人快打》哟。让我们变做一只巨兽，来体验它们的世界！

蛮荒世界、弱肉强食

应MD机为X键。

HF表示上段重击，对应MD机为B键。

LF表示下段重击，MD

LP表示下段强力击，对应机为A＋B键，终结技

生存技巧、全部公开

Meditation：按住HP、

按↓↘→↗。

死亡螺旋：按住HQ、LF

●连击技

死亡螺旋连击：跳跃中HQ、LP＋落后後↓，LF＋

跳跃低连击：跳跃中HF＋落地後按住↓，HF、HP

CHAOS

个场地使用）。

吃人：按住HP、LP、

怒之屁：按住HF、LQ，按↓↘→↗↑↖←。

●连击技

落地走近并按HF，HP＋公

DIABLO

焚化炉：按住HP、LP，

，按→→ →→→。

LP＋落地走近，按HF、＋踢脚。

万方掷连击：跳跃中LF

HF、LP＋撞击。

●终结技

大屠杀：按住HP、LP，按←——→。

，按住↓↑↓。

●连击技

小打连击：走近并按HQ＋按住↓，HQ、LP。

LP＋落地後走近并按LQ、LP。

TALON

●终结技

掏心：按住HQ、LP，按→↓←↑↓。

→↓←↑

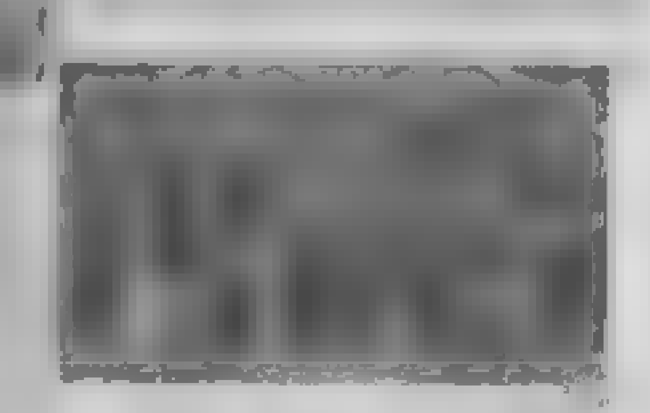
VERTIGO

●终结技

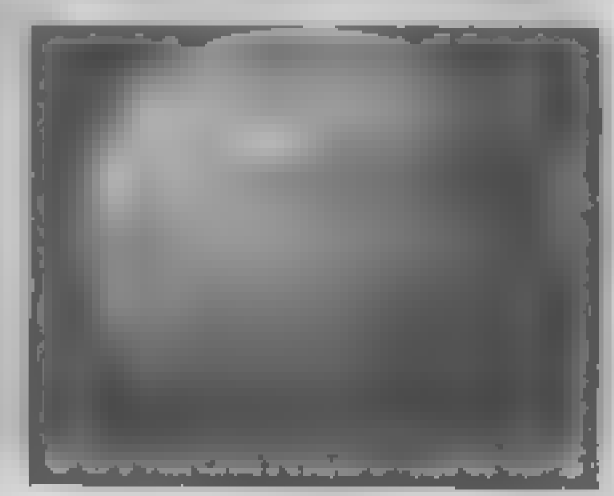
石化：按住HF、LF，按←——→，不放开HF、LF

●连击技

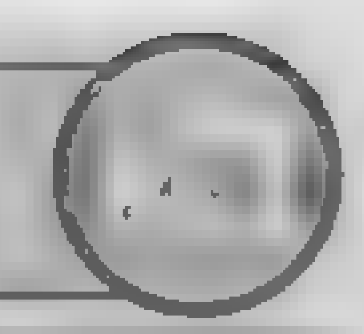
、HF＋↓LP＋蝎刺。

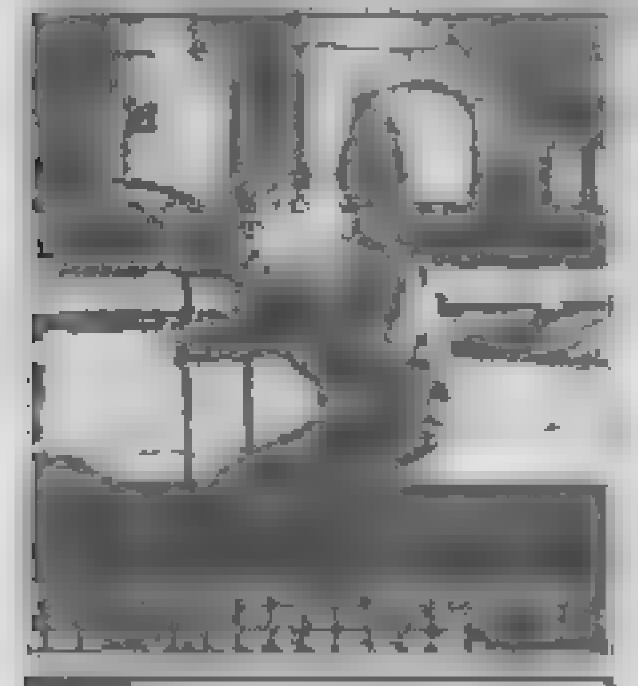


共有七头战士之兽在进行



真实谎言





操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
执着度	★★★☆☆

发售中

力及耐力的典型作品

寻找道具可帮助你过关！

随着游戏的进行，除去六种武器以外还有许多重要的道具需要去寻找。其中有为哈瑞补充体力和生命的宝物，还有各式各样机关的道具。只有将散落在各处的重要道具找到，才可以STAGE CLEAR

瑞为了消灭威胁世界和平的恐怖集团而……为了威胁……

第一关 舞会

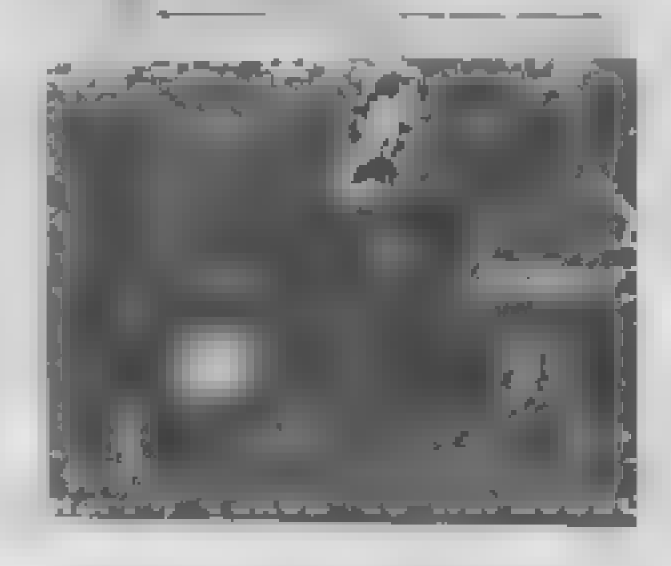
……战"的机密情报，潜入山顶！的一座豪华住……

第二关 商场

被"红色怪战"发现……的哈瑞，为了脱身而跑进了豪华商场。

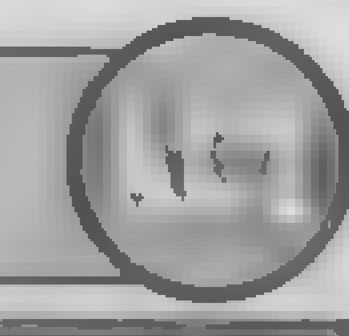
第七关 化工厂

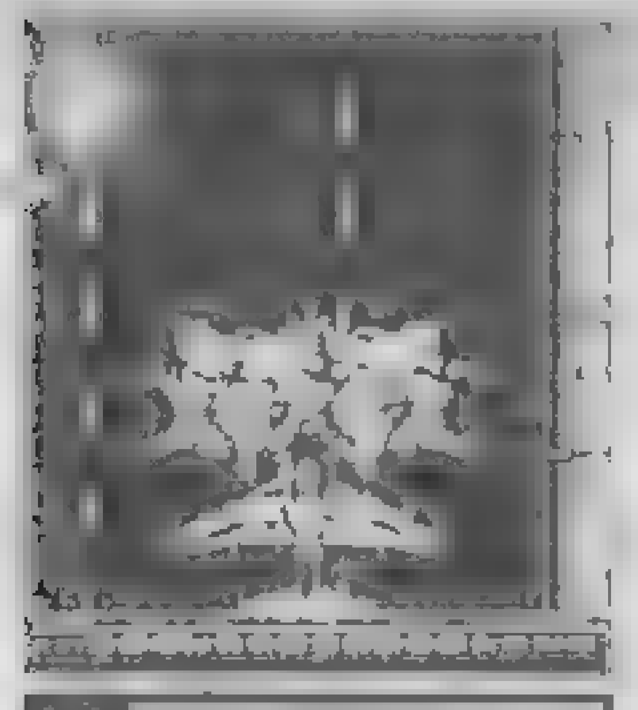
为了救出女儿并消灭……组织，哈瑞要从底层……



麦当劳之财宝冒险

MCDONALD'S TREASURE LAND ADVENTURE

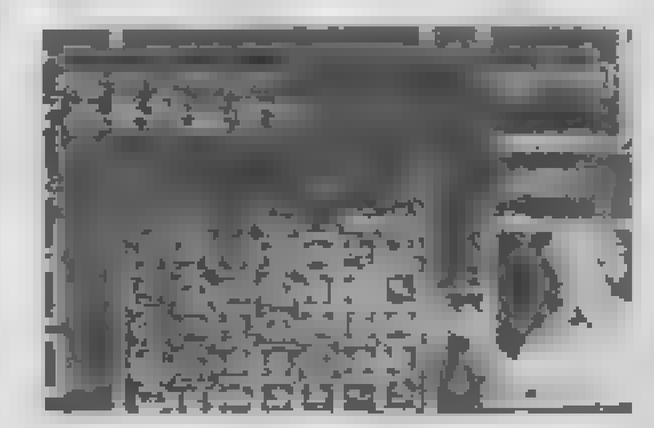




操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
执着度	★★★☆☆

发售中

本游戏是以快餐食品大王——麦当劳快餐店的吉人物麦当劳为……，共分四大关36小关，画面很精美……球游戏"……关底打BOSS的方式亦很独特。可惜的是游戏难度偏低，即使是"EXPERT"专家级也不很难，所以玩起……



版面介绍

第一大关 魔法森林
（共分8小关）

第二大关 魔法小镇
（共分11小关）

首先，麦当劳必须……的马戏团，才能……石救了一名小姑娘……而刚才被救的小姑娘赶来救出了麦当劳。

第三大关 魔法海洋
（共分9小关）

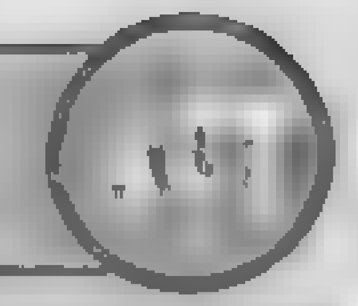
对於踩上去即消失的……会被锯断的小艇，……

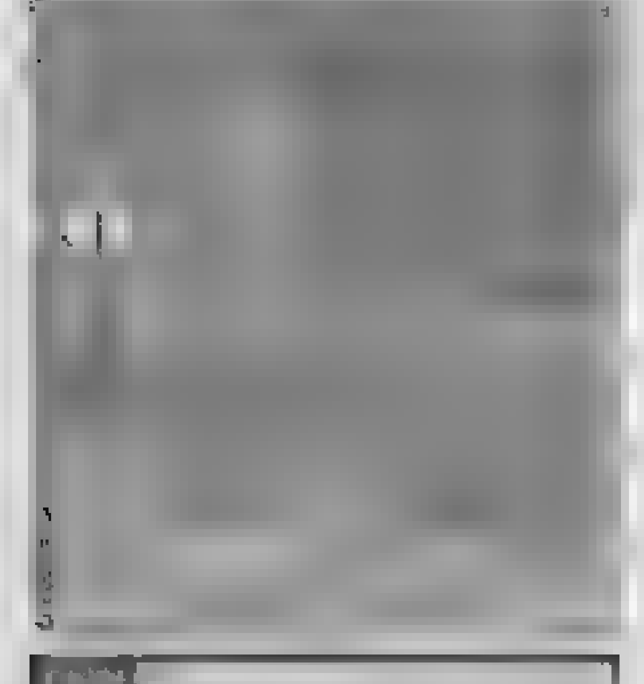
第四大关 魔法之月
（共分10小关）

这颗行星引力小，所以跳跃幅度要比在地球时大得多，需要……的荆棘花……

……走……九线杖会乱撞的魔法生物，只要摸清规……

毒液·蜘蛛侠之忧怨难舍





操作性	★★★☆☆
音 乐	★★☆☆☆
画 面	★★☆☆☆
难易度	★★★☆☆

发售中

怨难舍呀！

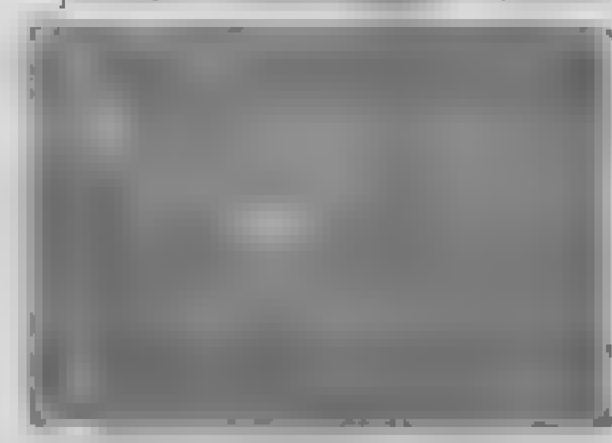
蜘蛛侠》吗？现在，以他为……了，故事描述的是一个神……了本游戏的主角之一Venom，而且从Venom那里夺……这个新生物毁掉自己之前逃脱了。处於这种境地的Venom只好找到了他的老对手蜘蛛侠，两人艰难地达成了同盟，一起去消灭……织。看到这种情况的你的唯一反应……

关於蜘蛛的游战已经有过许多了，本集中与蜘蛛……毒液的怪物，它（他？）与蜘蛛侠原来是宿敌的关系，这次为何要忧怨难舍……

集合两人功夫消灭神秘组织！

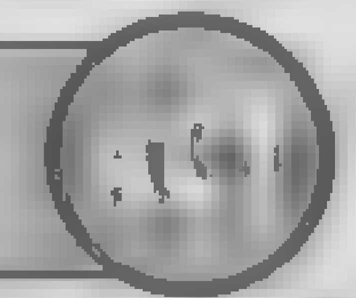
游战可以两人一起冲锋陷阵，在都市等多种舞台与邪恶的敌人拼个你死我活。带有沈重的美国味道，击打敌人时会出现许多象声词，有些类似《漫……》，系统操作一般，不过与优秀的动作游战相比效果仍不尽……其是对於喜欢日版动作游战的朋友。

游战中的宝物有两大类，一类为红心，是加册用的；另一类是各种图像，得到自己的人的图像则是将其召唤出来助战，……作敌人或“鸡……



▲……

火枪英雄



操作性	★★★☆☆
音 乐	★★☆☆☆
画 面	★★★☆☆
难易度	★★★☆☆

发售中

越时空来维护正义的英雄

……的劲爆动作，……奇幻的情节而深受ACT玩家的欢迎。

本游战具有出色震撼音响效果及美丽多变的画……的一维造型构成，视觉上……广度和层次感之强烈……而引人注目。

火枪英雄的最大魅力仍在其本身的战斗操作。除了用枪，还有多种多样的打斗招式，诸如飞踢、飞……，铲腿、摔投……甚至可以实现空中摔投！相信任何一位动作游战烧友都会爱不释手的。

这个时代的科学技术……常发达，但是人类……没有进步到消除犯罪的程度，於是，“太空巡逻队”诞生了。他们……“火枪英雄”。

巡逻队由三人组成，少年战士麦克斯和凯文，他们俩枪法精熟，身手一流；拥有一部巨型变形攻……一位是可爱的阿露玛。

博士告诉他们最新的紧急事件：地球上有四颗蕴藏着巨大能量的宝石……已被一个邪恶组织……神所获，若被他们用作武器能源，後果不堪设想。

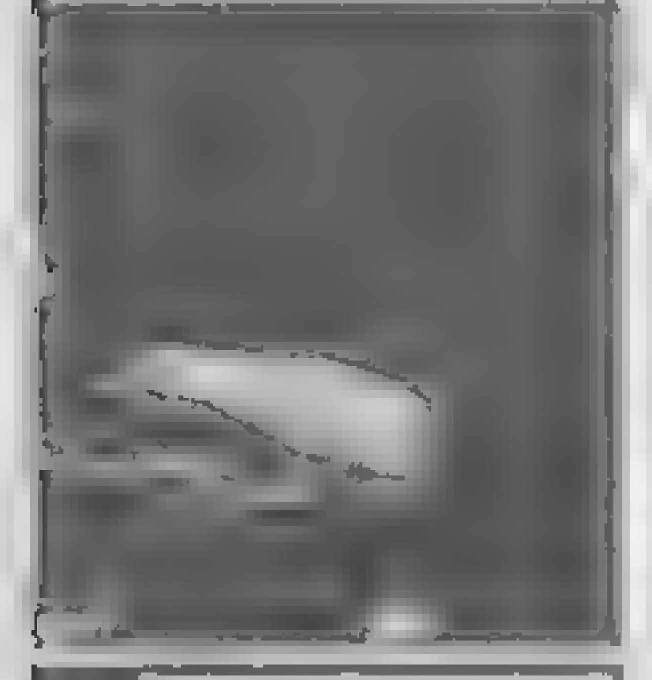
火枪英雄在地面、天空和宇宙中打击犯罪分子，他们凭著出色的本领和强大的武器所向披靡。但是，有一天发生了大事件……

出发前要在研究所进行两项决定：第一项是射击方式，第二项是出发时……

拯救世界是我们的任务！

侏罗记公园 II

JURASSIC PARK ~RAMPAGE EDITION

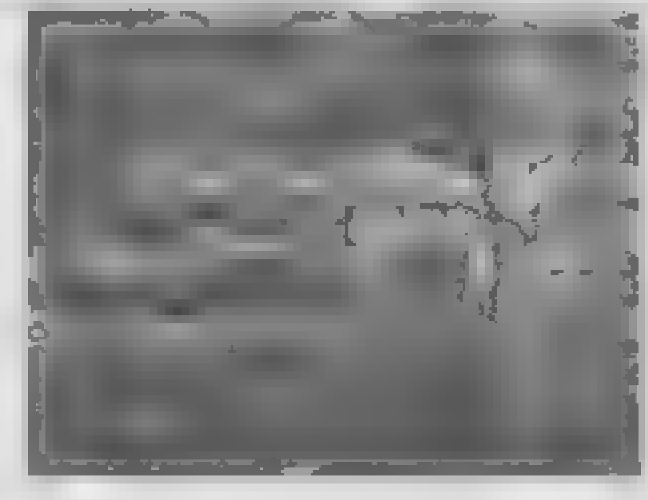


发售中

罗纪公园 I》之後，紧接……以伴看紧迫的重犯音乐以及逼真的拟音……痛快淋漓地大显一番身手！

……任意选择扮演格兰特博士或是恐龙，冒险闯关。与……代不同的地方是，它取消了过关密码的选择，以……作简要介绍。

红药包：恢复部分体力。



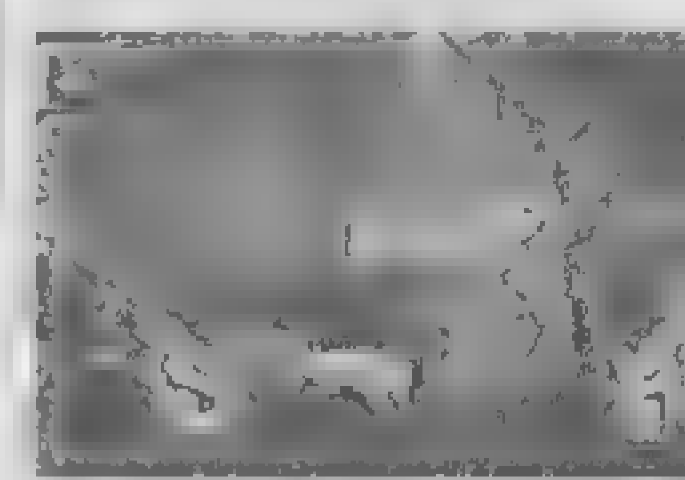
急救箱：恢复全部体力；

三个急救箱：恢复全部体力并增加一条生命；

木箱：其中隐藏着红药包、急救箱或炸药；

金属箱：当你充当格……炸药，而对於恐龙时则不同，当它吃够一定数量的金属箱後，则可变成无敌……

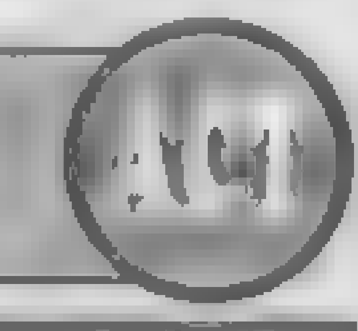
……示前进方向；二能在你尚有多条生命的情况下续关

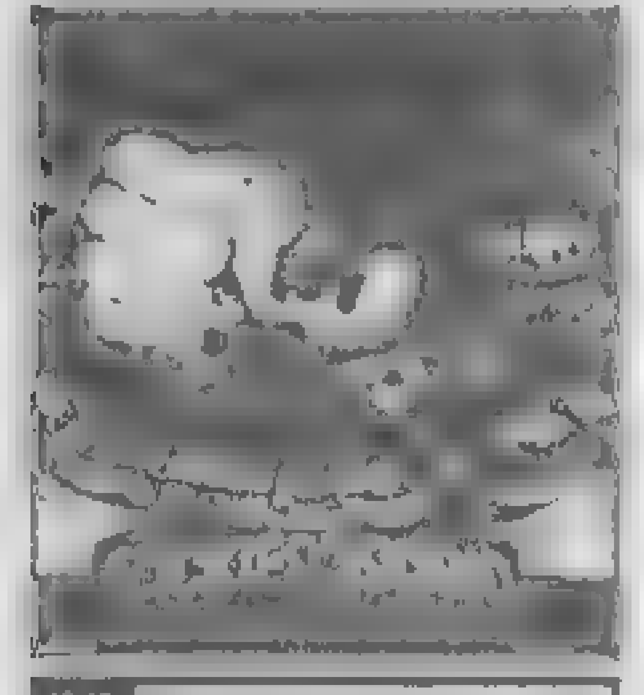


版面介绍——

恐龙比格兰特博士少经历一版，且先後顺序有所不同，版面介绍顺序以……从照片上可以看出来内容有多麽精采了！

弗里奇岛





发售中

在次世代机正被少得沸沸腾腾之际，……已然成为一股……如今被玩友们……的MD机上，竟……款立体感颇强的……3D……SS……

▲……

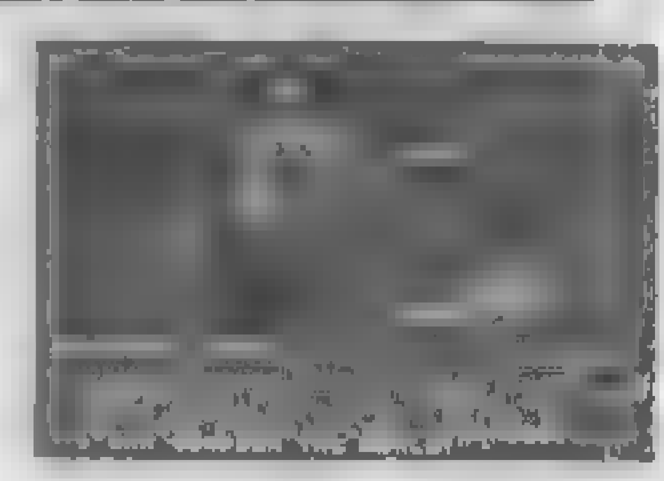
……此机器人

“罗伯尼克竟把我的朋友变成这付样子，我要去救它们，罗伯尼克必须被制止！”

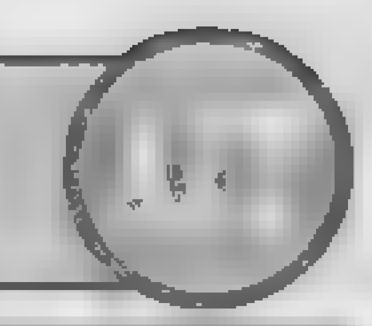
一见如故的宝物

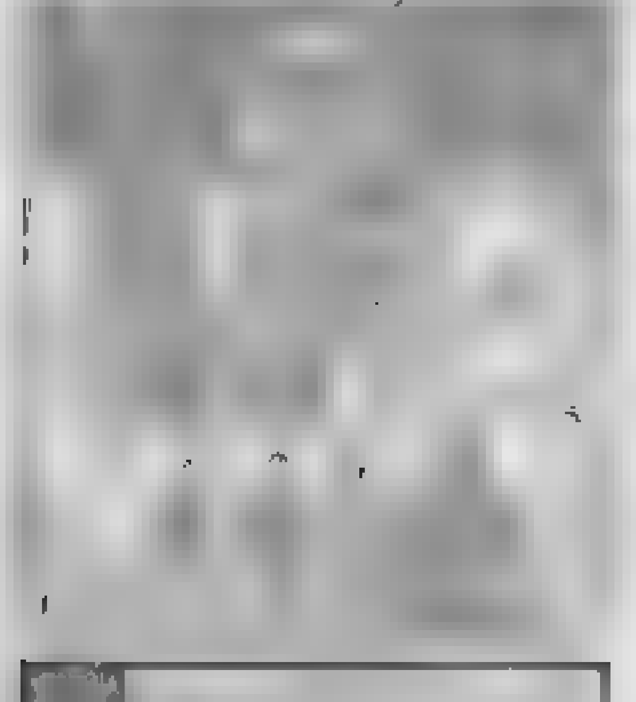
……斯（KNUCKLES）也会……

大关中都有见到泰……斯和纳克斯的机会，把……环给他们，累计超过……时即可进入隐藏版面，若你能够克服引藏版面中的重重障碍，取得规定……颗混乱宝石。所以，总共4次机会哩，只要成功7……齐宝石。这可关……哟！和寇斯的藏身之处可不是那麽好找的，动动脑筋吧！



EXO行动组





不高，但其内容却十分丰富多彩，不单是游戏的各方面效果不俗，更精彩的游战中有多种作战模式，可令游戏者在闯关的过程中不会感觉重复，每过关都会有新鲜的体验。

2118年，人类战胜了

的类人物体——新人类之

机。有人用时间机器回到了73年前，其目的及身份均不明，维和组织ＥＸＯ

目的及身份均

这款游戏虽然是闯关型的，但其中有大量的对战关，更可以两个人进行对战，十分有趣。

操作性	★★★☆☆
	★★★☆☆
	★★★☆☆
执手度	★★★★☆

发售中

名驾驶战斗机器人的时空警察展开了调查！

J.T.MARSH

年龄：

，他是一名倔强的战士

WOLF BRONSKI

年龄：32

身高：172cm

体重：94kg

爱好：吃

简介：BRONSKI 是一个大胖子，他是ＥＸＯ中的重要成员。

RITA TORRES

使，但她可用一名很特殊的成员。

特警判官

简介绍

这样一种人——他们集执

他们精锐、正义、冷酷，他们就是特警判官。乔治·爵德就是其中最优秀的

公正的。虽然他个人很正直，但有时也使人蒙冤。而在一次阴谋中成为牺牲者的他，终於明白了如果法律操纵在坏人手中时，公正就不会存在，愤怒的他终於端起了复仇的枪

法官爵德的形象早在1997年就出现在美国漫画周刊上，并获得巨大成功

1995年６月由巨星史泰

片掌声。现在，他又出

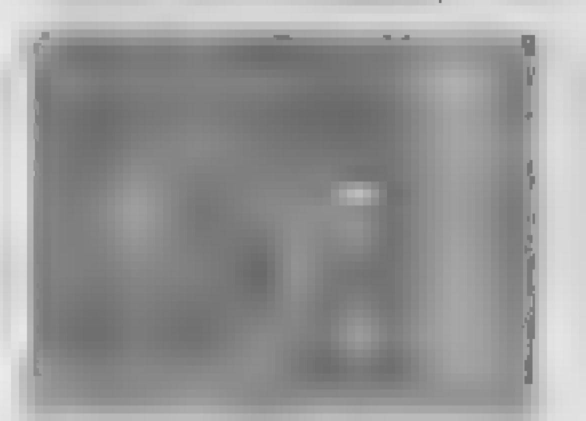
他那正义与英勇使爵德成为真正的二栖明星。

游戏的操作系统忠实地反映了原作中爵德的本领，使用六键手柄方便地让爵德扶善除恶。

独特的逮捕系统

一般动作游戏只要将敌人干掉就ＯＫ了，而本游戏的主角却是未来时代所持有的执法人员——特警判官，需要给予罪犯正确的审判。所以，对於已投降的敌人，可以将其逮捕。逮捕的方式有好几种哦！

你被捕了！



▲要用“B”枪来封住恶灵！

各种个样的任务等你去完成！

项任务等着爵德

每项任务即是一小

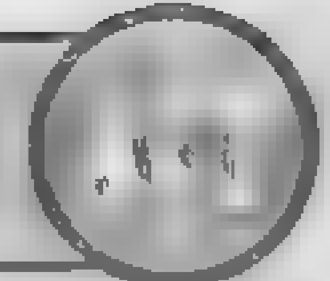
成任务之後会有特殊音效

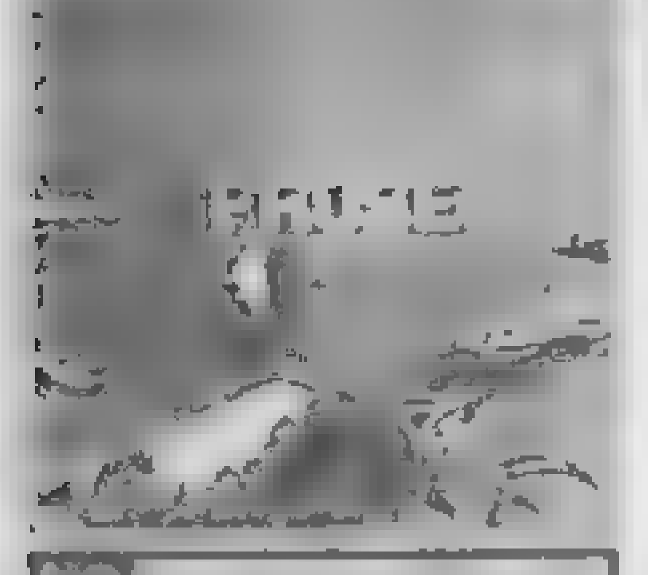
(EXIT) 处过关了。

操作性	★★★☆☆
	★★★☆☆
	★★★☆☆
执手度	★★★☆☆

发售中

海豚历险记 II





热衷度★★★☆☆

发售中

ECCO——这条活泼可爱的小海豚，肩负着重大的使命，在优美音乐声中，再一次和玩家们一起畅

安，途经北极圈

的"旋涡皇后

一代相比，它的画面更细腻，内容更神秘。当然是ACT类游戏，但其融入了RP(

同时，本次历险增加了

如海豚从前方出发，各关

用材料一些。

操作介绍

去其他星系的路途上，还

按A键不放，一直到

为止，可映射出地图。

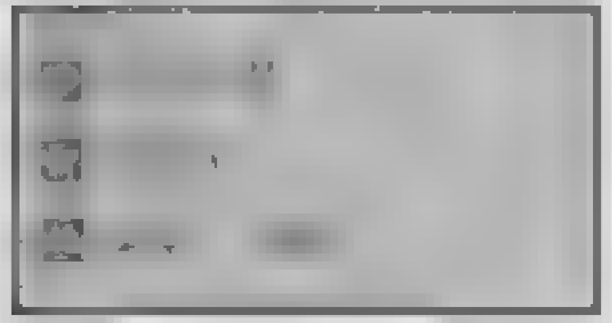
复体力

中游动，当小海豚羽化为

附各关密码：

试试看!!

削喉岛



发售中

来搬上了十

川文艺复兴时代海之儿女与自然与恶势力顽强抗争的故事。在游戏中一

第7关中反复进入左

兔，此时右侧树

到它们必须同时拥有二张地图，可它们偏偏分散在一位海盗兄弟手中。于是

再回间走

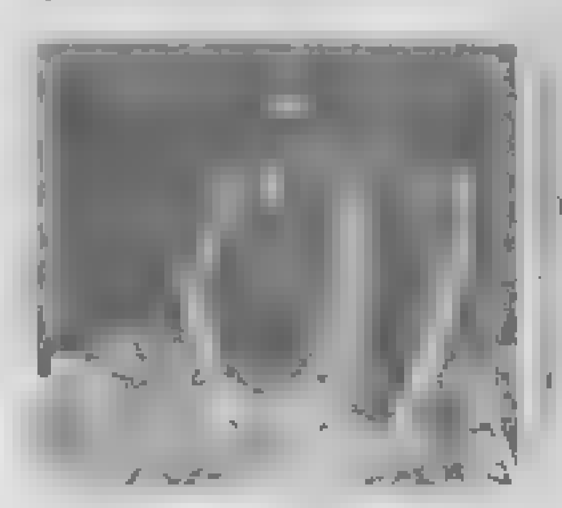
把你带

来到有两

进入第二

就是地图的拥有者之一。他在临终前把自己的地图和星舰号海盗船一并留给

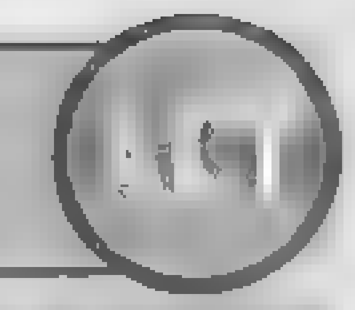
文字是拉丁文，为此摩根不得不去奴隶市场解放懂拉丁文的懂偷威赛。

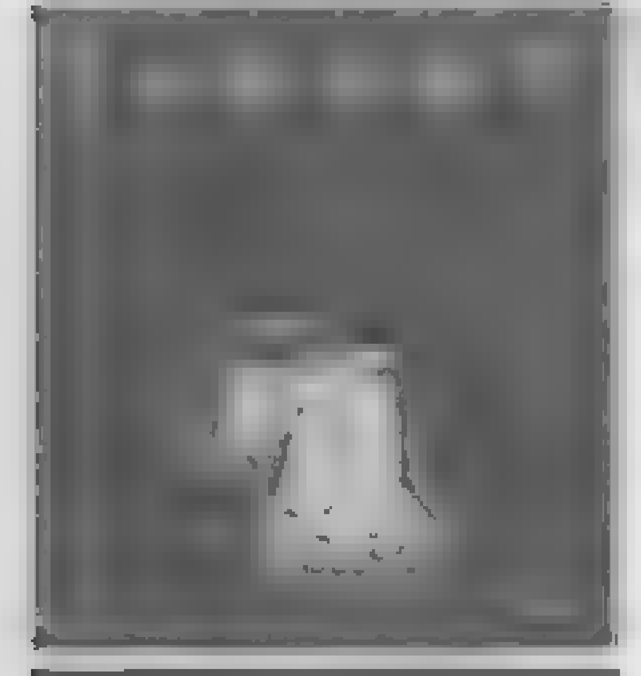


第五个宝箱：

第12关中，在甲板上消灭首次出现的持双刀敌人後立即向右可取得一宝箱，如果错过时机则没有

玩具总动员





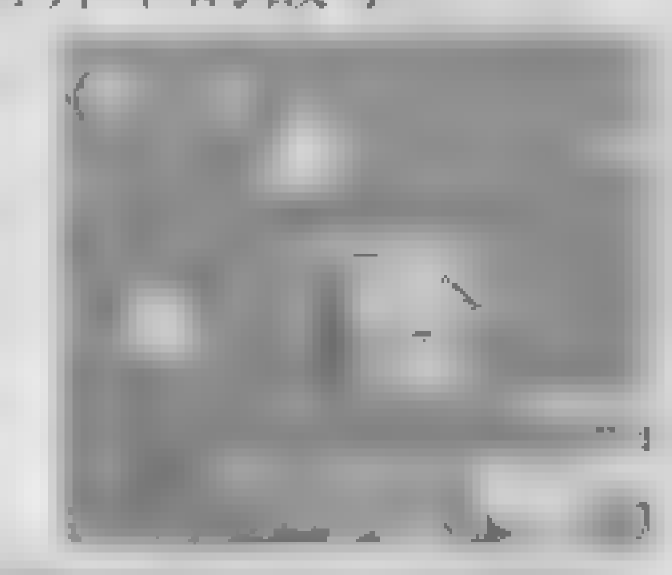
操作性	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

发售中

发生在奇妙玩具世界中的故事……

ANDY是个幸运的男孩子，因为他拥有许多可爱的玩具。而在众多的玩具中他最喜爱老式牛仔警长WOODY，再加上WOODY聪明又有责任心，当然成了玩具们的领袖。

ANDY的生日到了，而且即将搬家。这就意味ANDY将得到新玩具，那么现在的玩具就有可能因为老旧而被丢掉，为此WOODY召开玩家会议并派玩具



绳子的作用

制服玩具：对四处乱走，碍手碍脚的玩具，就

的东西，把自己荡过

攻击：有时绳子也是WOODY的武器，用来抽打敌人，或是别的东西使其撞向敌人。

各种宝物

雷徽：每得一个即提

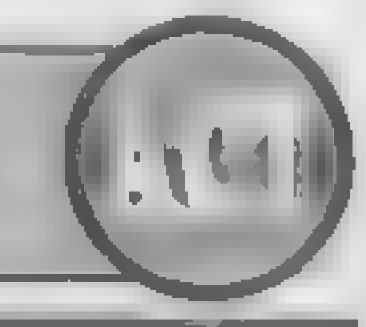
牛仔帽：每得到一顶牛仔帽，即可增加一条生命。

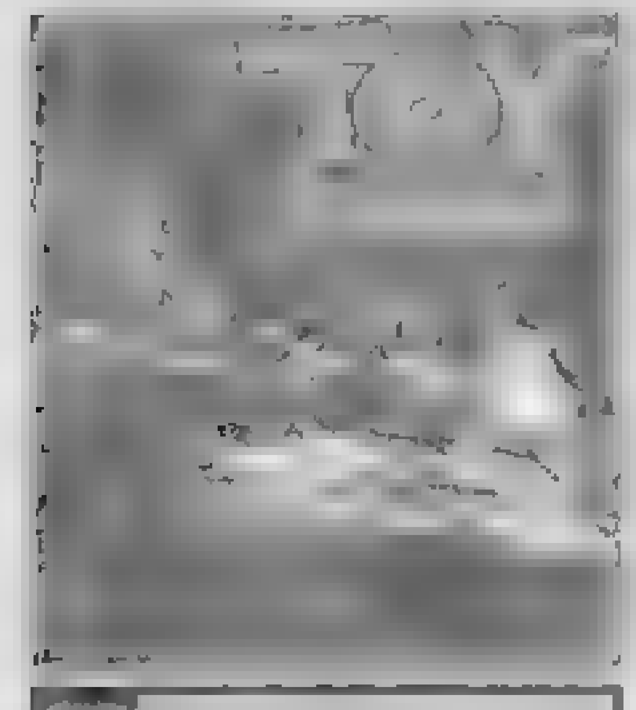
旗子：每当到达旗子处，就表明行动告一段落，若途中失败，就从旗子处开始。

五角星：这是最重要的宝物，几乎每一关中均有50个，只要全部得到即可获得奖命；当拿到45颗以上（不足50颗时），

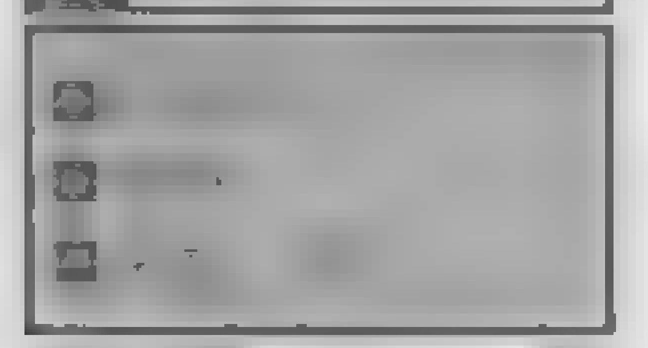
数达到二百颗时即可进入奖励关，三百颗时即获一次续关机会。

星空之门





操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆



发售中

古学家们在埃及的金字塔附近发现了一个神秘的圆环形的建筑，可是多半个世纪过去了，仍然无人知

他自己的天才与智慧解开

天啊！原来它是一个星之门。是谁建造的星空之门，门的那一边究竟是什么样子，带着这些疑问，美军派遣了由奥尼尔上校所率领的探险队，准备穿过星空之门去看个究竟。队伍中还包括年轻的学者

第二阶段　初次交锋

：

第八阶段　我们要反抗

开始行动吧！

●机枪

器，没有弹量的限制，只要枪身的温度不超过限度，就可以无限制连射。

●增压器

可以增加机枪的威力

●高爆手雷

手雷威力加倍，游戏

●

可以使机枪的射速加快　倍，有时间的限制。

●散射器

可以使机枪的射击范围变大，有时间的限制。

●冷凝器

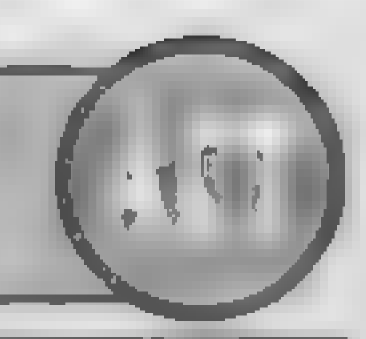
可以在一定时间内，将身的温度保持在－16℃，不会升高。

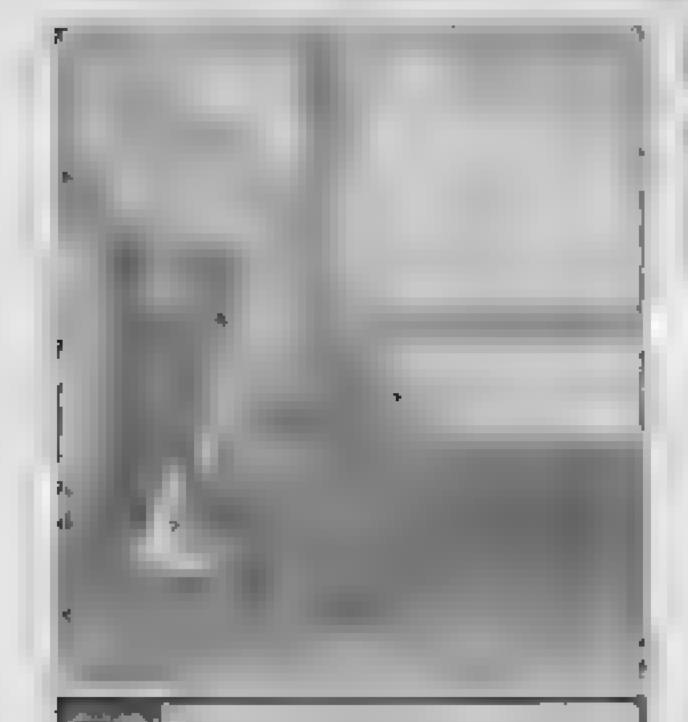
●手雷

对付顽固的敌人和空

一门英烈　杨家将

門英烈　楊家將

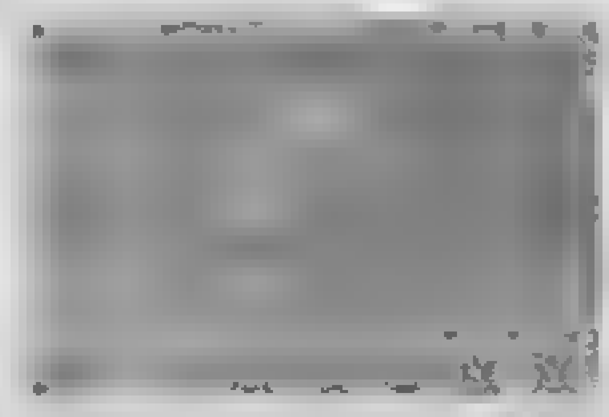




操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

发售中

《杨家将传》……雄们，抗击辽国的进攻。提枪上场，去扞卫宋朝江……



▲……

穆桂英：

……执一柄刀，组合拳左手刀先出刺敌，右手刀向斜下……

杨六郎：

……拳，组合拳两招，一拳一……

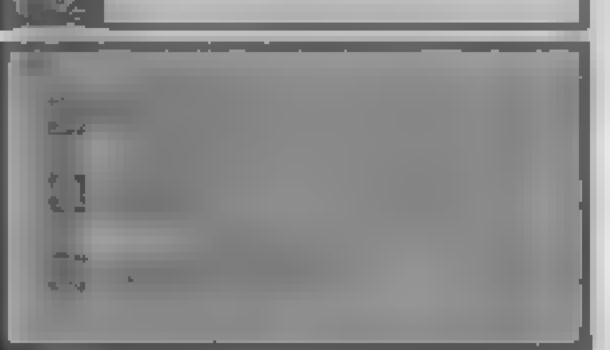
杨……

20岁，身高178cm，体……得一般无二，连大招都一……

杨……

60岁，身高179cm，体……出刀有破绽，组合拳为连……

漫画地带



操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

发售中

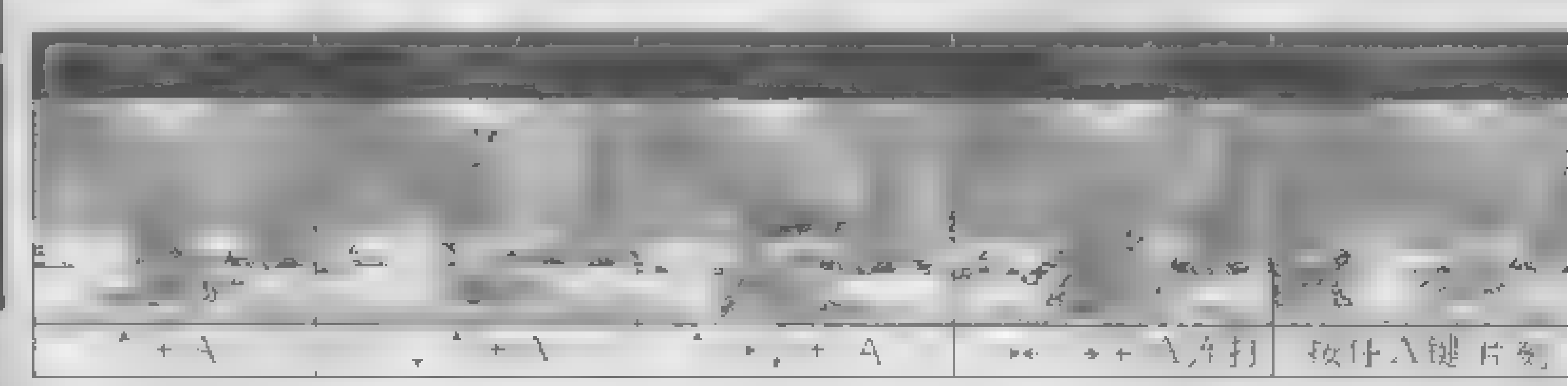
本游战则独具匠心，……，而是把游战的地点搬入……

的多样化以及难点的制造都独具特色，玩家一定得……。

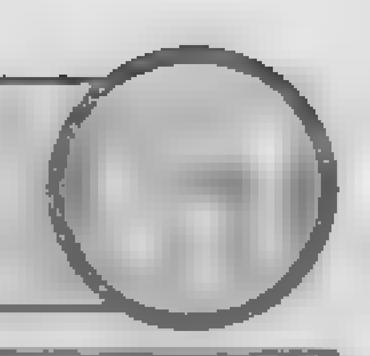
丰富多彩的攻击方式

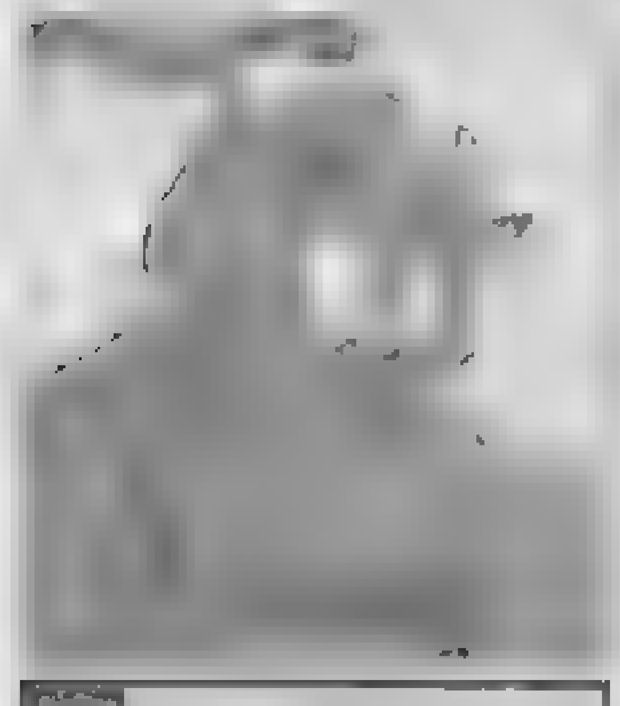
……

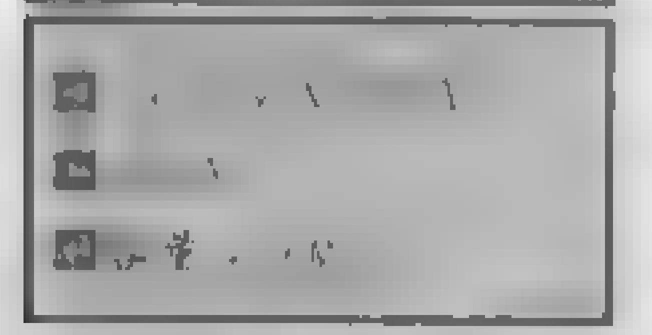
以外，还可分别按B、A键进行跳跃和防御，配合……使出上段或下段的攻击；……



阿拉丁







操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

发售中

斯尼世界中……冒险结合而成的故事，该……以其流畅的动画、……的情节而获得1993……动画大奖，这……SEGA、Virgin、Walt Disney 三家公司联手将之搬……

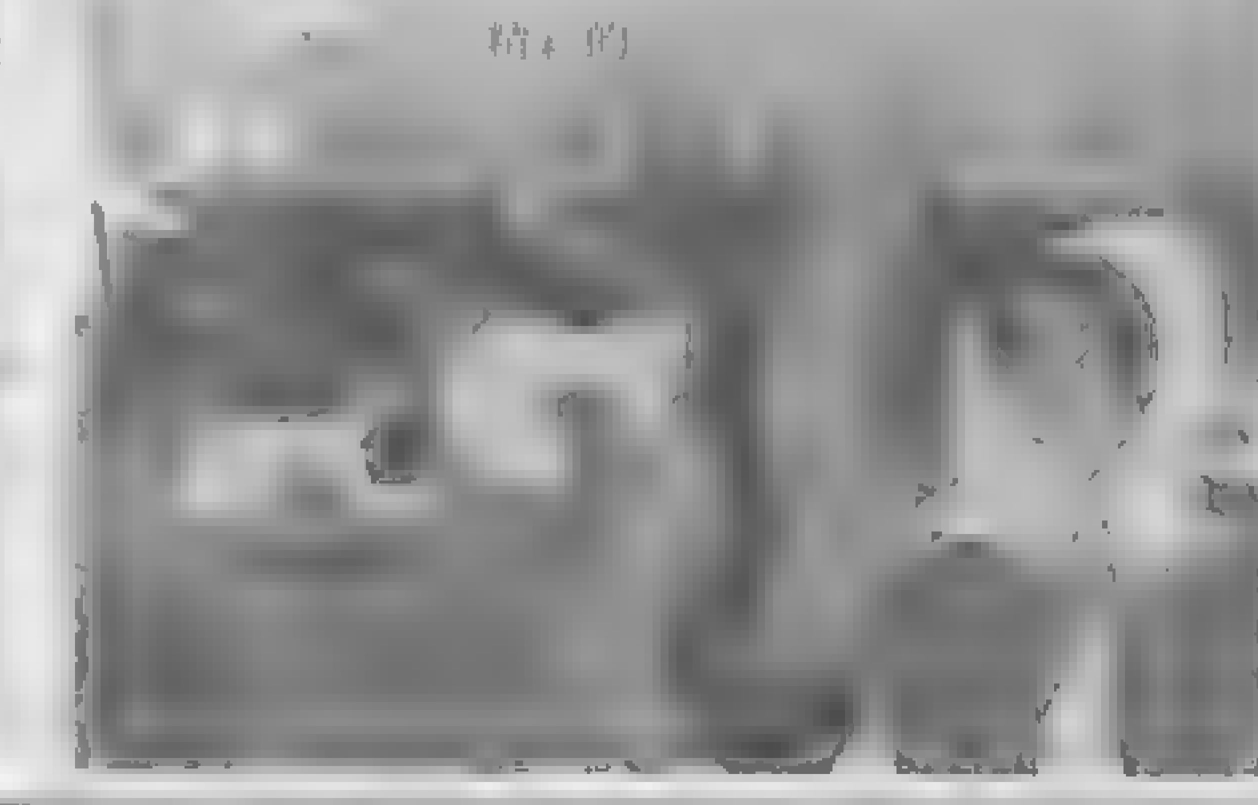
该游戏是一个充满……

……阿拉丁必须打倒……贪婪的宰相贾方和救出被……的杰西米公主。游戏……的特色就是画面构图制作逼真。在形象设计里……对于图制作逼真，在……设计里，为衬托这个……

……最的是游戏的背……，由於使用原装配……，画面气氛跟电影无异……精彩的……

游戏中的道具及宝物

……使阿拉丁回复……每得一个，阿……遇上小贩，阿……



阿拉丁图像：增加一条命。

灯神吉尼图像：得到它过关後可玩附加的灯神……

猴子阿布图像：得到，後过关後可玩以阿布为主角的小游戏。

竖笛：可使隐藏的魔术绳出现。

版面介绍

……为舞台。玩家在操控阿拉丁……

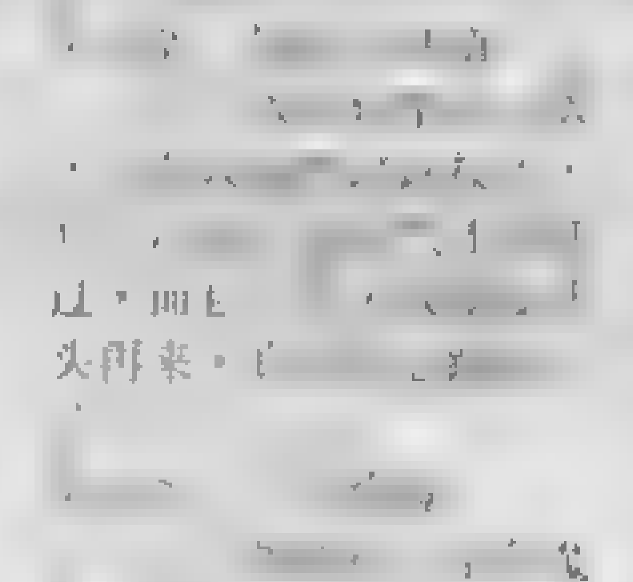
这一版的舞台是……你过版的金甲虫。

第三版　再回普格拉巴街

阿拉丁这次又回到了……子爬上高处取得正在不断发出音符的竖笛。原先地……术绳……

第五版　神秘的洞窟

……奇异的洞窟为舞台，阿拉丁的目的是要找到……的神灯



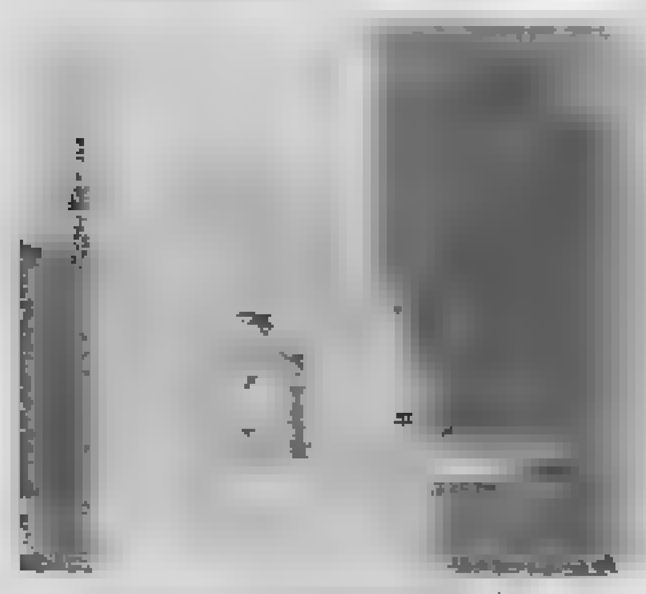
……过，而且……头再来……的是可以自己控制魔毯的转动

第八版　阿拉丁在灯内

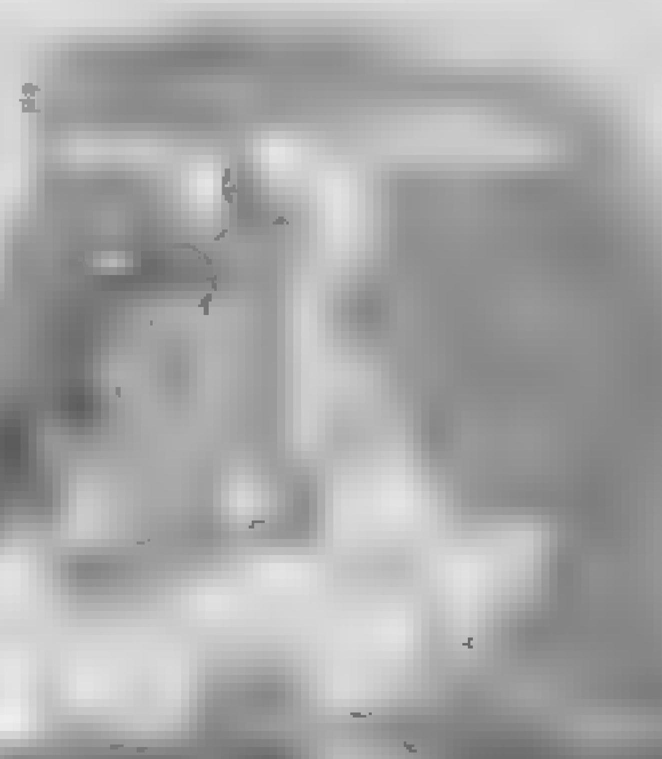
这一版是最神奇，也是对跳跃技巧要求最高的……

第九版　宰相的宫殿

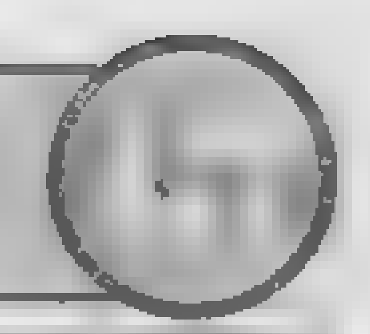
阿拉丁终於来到贾方……里的决战……败贾方……，救出杰西米公主，一起乘坐魔毯飞回自己的家园，两人紧紧地拥抱在一起，开始了幸福的……

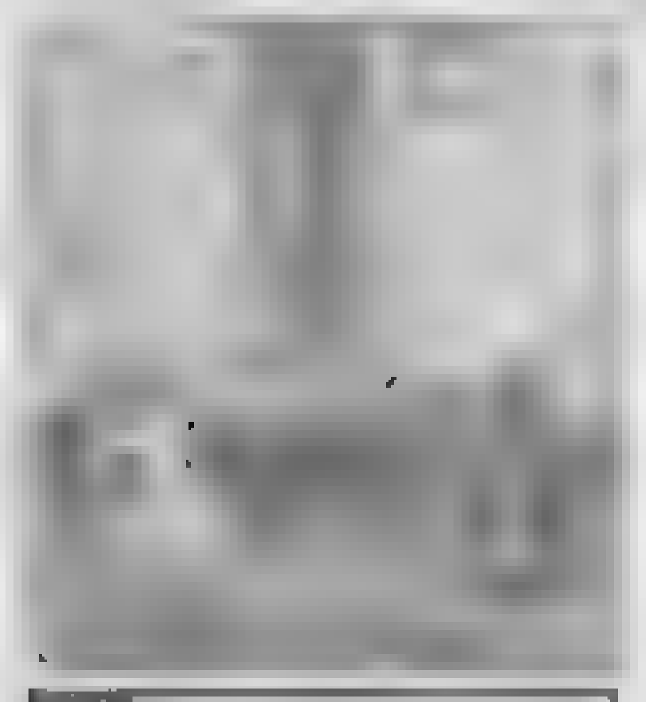


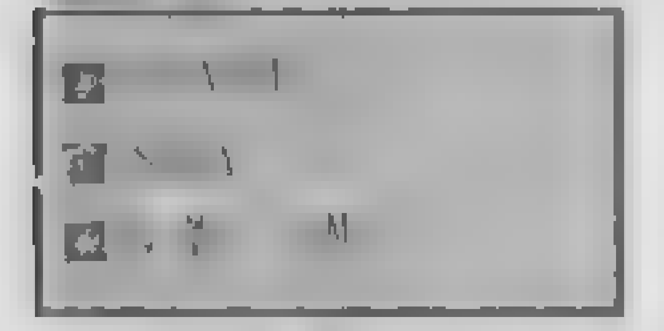
▲结合魔术……的故事



幽・游・白书 —魔强统一战







操作性★★★★☆
音乐★★★☆☆
画面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

发售中

操作说明

在暗黑武术会上，以浦饭幽助为首的五人组，打倒了强敌户愚吕（弟）之後，又因为前灵界侦探仙忍由於憎恨丑恶的人类而企图打通魔界与人界隧道，而再度出击。

向以制作水准高……又一人气巨作。因为动用了24M大容量，所以在音乐、背景等方面都极为出色。而且还可以四人同时作战，更加入了内外层双线系统，特意打造出在MD中极为罕见的放大缩小效果，值得一玩。

当使用六键手柄时的键位设定：

A键：强攻击；B键：弱攻击；C键：防御；X键：反向快进；Y键：内外层跳断；Z键：正向快进。

当使用三键手柄时的键位设定：

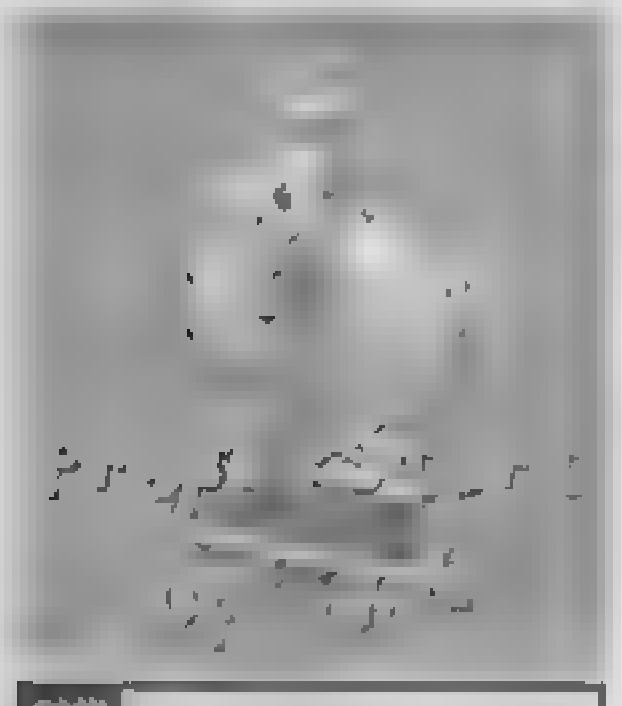
A键：强攻击；B键：弱攻击；C键：防御→：正向快进；按……反向快进。

人物及必杀技

……角，每人均有自己的必杀技及超必杀技，但超必杀技一定要在体力在50%以下，灵力100%的情况下才可使用。另外，以下注的必杀技可以在空中以……

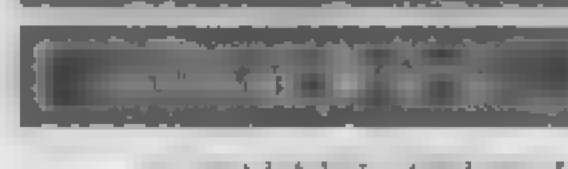
本游戏人物动作繁多，特别是连续技的运用非常刺激，而且在连续技击中对手的同时灵力会有所增加，幻海及户愚吕（弟）还会有空摔，当你用最难程序打通之後，可观看电脑的连续技演示。最後再说一句：佳作当前，不容忽视！

蚯蚓战士



操作性★★★☆☆
音乐★★☆☆☆
画面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

发售中



……玩家都非常熟悉的《蚯蚓战士》（又名《地球虫》、《蚯蚓吉姆》、充满美式幽默的火爆动作游戏的2代终於在MD上登场。

……己一身好武艺加上天赋的特徵本能过关斩将，在各……可以得到6种枪械，在今後的8关中你可要充分利用各种武器与道具，在这个血腥又爆笑的世界中挑战自我极限，寻找更大的秘密呀！

SHINY的制作人员不但赋予了你复活的身体和各种技巧，让你在美丽的背景中冒险与战斗，更应感激他们的是游戏的创意非常优秀，几乎每一关都能让你在轻松幽默的气氛中前进，并且不会有雷同的感觉。

七种武器任我使用

既然是战士就要拿着符合这个职业的道具——武器，制作者给我设计了六种枪，每种都有自身的特点，它们共同点就是都……每当我得到一种新武器时，旧武……

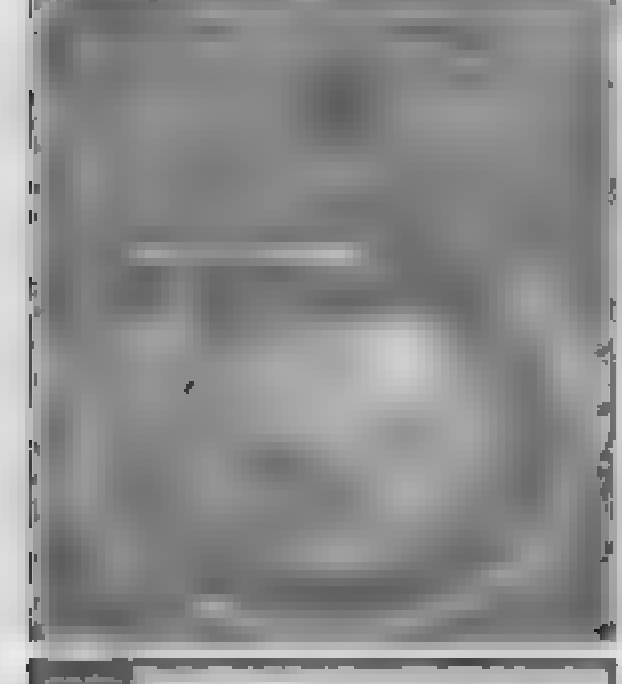
火焰炮　电击枪
超级等离子炮
机枪　寻弹

我的基本行动技巧

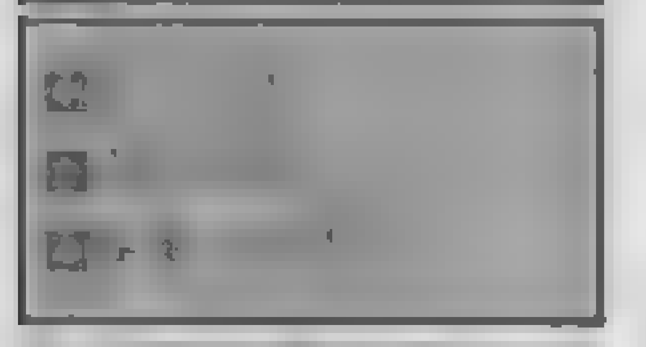
……但战士必竟还是与众不同的，我除了跑跳之外，还会许多技巧，可我自己会并不重要，重要的是玩者您要熟练掌握呀！

蚯蚓长鞭　安全着陆
手臂悬垂　粘液秋千

《真人快打Ⅲ》英雄检阅之书



操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆
热中度	★★★★☆



发售中

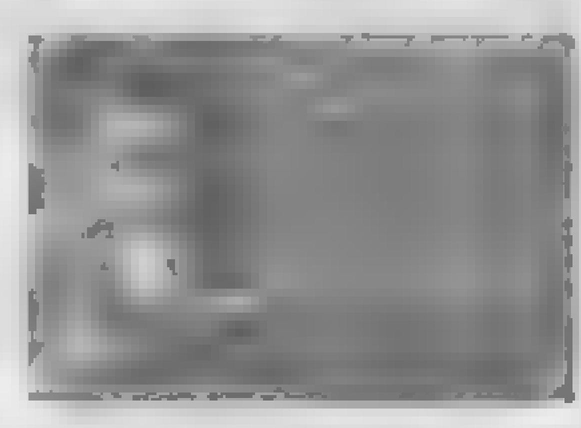
[illegible]

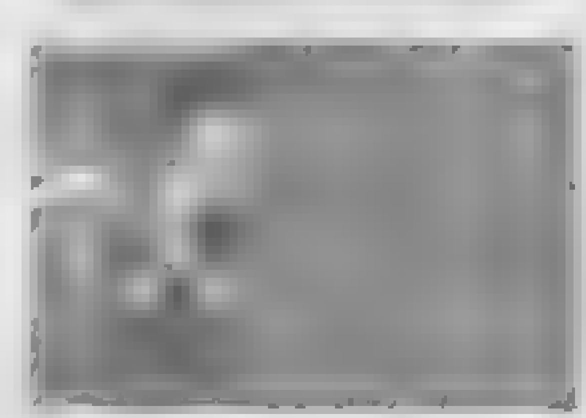
[illegible]的智者收到了来自暗黑帝国的信息，此领域变为了所谓的次元世界，智者明[illegible]天人们能够从地球进入那个暗黑帝国，这个条件来自於不能平衡的愤怒

我们的世界正是由於正反两面力量的平衡才得以维持的。如此明白了这个原因之後，暗黑帝国的侵略[illegible]明，他们渴望能够得到上帝的位置，因此上帝安排[illegible]场斗争中，我们不仅保证[illegible]我们精神的存在……於是，一场战争拉开了序幕，[illegible]

格斗名作再出击

[illegible]名作《MORTAL KOMBAT》的第三集的"传说"似乎[illegible]，以其故事为背景的《魔宫帝国》更是在各地蝉联票房榜首，将《街霸》的电影版打个落花流水，但究竟在这血腥恐怖的世界是孰正孰邪呢？

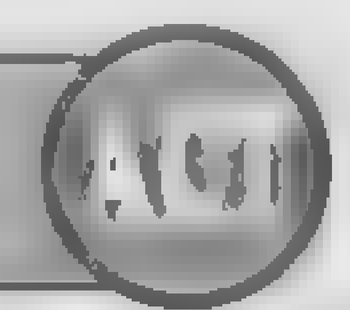




全力攻占 血腥的世界！

我们来一起期待传说[illegible]移植来临，到时会否又有新人物、新招术呢？MAYBE！看见STORY和FILE，再次打开你心爱的 MEGA DRVIE，进入血腥的世界[illegible]！

魔法森林



操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
热中度	★★★☆☆

发售中

[illegible]字《魔法森林》可以看出[illegible]》的魔法师冒险的游戏。游戏采用时间制，主角要在规定时间内打倒敌人，[illegible]

虽是动作对战，主角也会长级呢！

途中将敌人打倒後，他会留下护甲片。护甲片可以使主角防御力增强。

▲你的任务是救出僧侣。

随著咒文曲调解开封印，救出僧侣！

[illegible]限定时间内将封印在石像[illegible]版内部有2至3个僧侣被封印，而解开封印就需要寻找怪物将封印之像破坏。每得到两个怪物便可以破坏一个封印之像。用武器攻击封印僧侣的石像，就可以救出僧侣。游戏越往後，假的石像会越多，[illegible]小心。

消失众多魔物 拯救魔法森林！

游戏共分为四大关，每一大关中分为三部份，其中第三部分就是与首脑作战。

第一大关　山谷之旅
第[illegible]　洞穴
第三大关　妖怪村
第四大关　[illegible]

◀行动吧，去解救这个世界吧

腊笔小新

这款以剧场版为蓝本制作的游戏，忠实地体现了漫画原作的风格。在一系列冒险行动中表现出普通五岁儿童想都想不到的滑稽动作和语言，时而扮成"动感超人"，时而扮成死尸躺在马路中央，尤其是小新滑稽的语调，真的是令人忍俊不止。游戏共有两种玩法：小新去冒

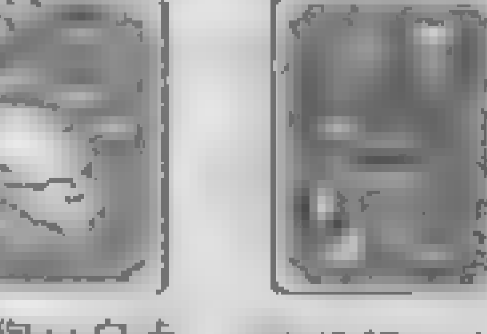
▲大名鼎鼎的蜡笔小新

▲小新遇到了什麼麻烦？又

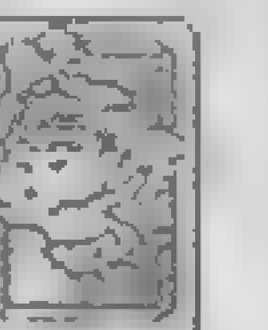
五种帮助小新的卡片

领（？）过关将会很难，……助小新克服种种困难的卡片，只要得到它们，过关便可轻松一些。

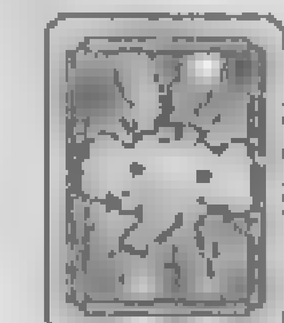
宠物狗小白卡



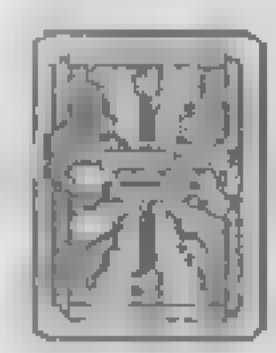
动感超人卡



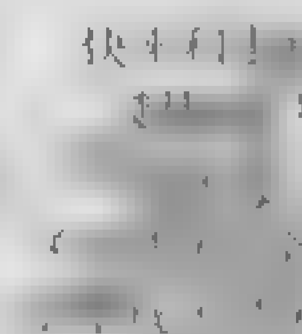
天使卡

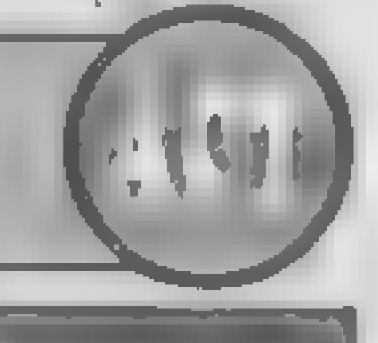


小象卡



水枪卡

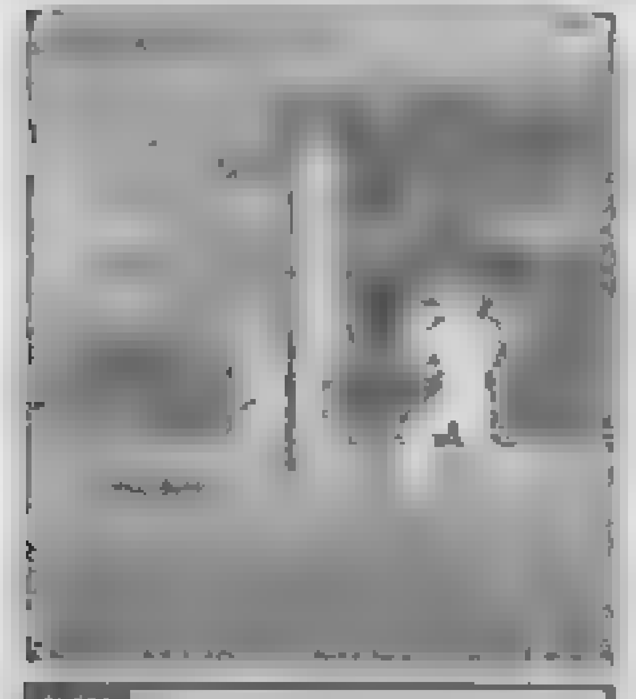




……的关键在於寻找并得到黄色

发售中

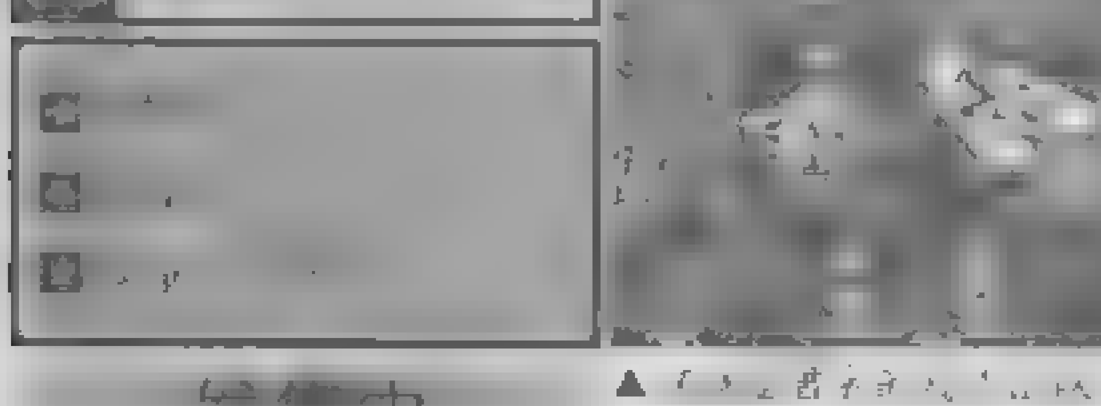
鸟人战队 电影版



……和平的正……

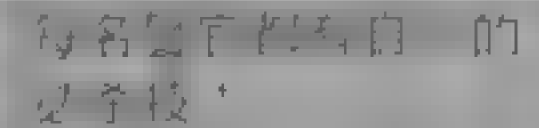
《MIGHTY MORPGIN-POWER RANGERS》无论是动画，还是电影，在国外……内，我们并不很熟悉，只……、SFC能够玩……此以该作品为题材的游戏，这些……

很棒的动画出现，其中机器人的造型更是酷得很呢



▲……

在本游戏中，你可以控制六名鸟人战队的成员与敌人作战。作战的方式分为横版动作和机器人对……较为平淡，但在驾驶机器人对战时，可是很过瘾的哟！



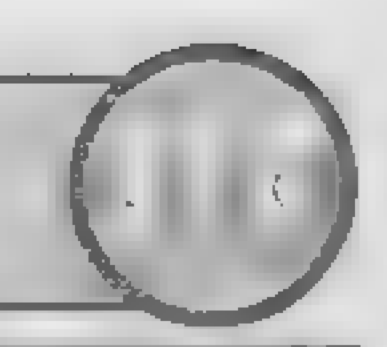
在横版动作游戏时，最基本操作有跑、跳、攻击等，配合不同的键……必杀技，若按住B键不放，当主角闪光时放开可发出特有的超能力技。

在驾驶机器人战斗时，总共有四个机器斗士供你选择。它们的操作方法大致同操作主角一样。

发售中

重装机兵雷诺斯

重装機兵レイノス（ASSAULT SUIT LEYNOS）



游戏性	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆

'93.3.16

[illegible]

人类经历第三次世界大战後，立刻积极地展开[illegible]上地，造成地球资源[illegible]竭。於是人类只好向宇宙寻求补给资源。从西元2096年开始，正式探索队成立，分别出发到未知的领域探查！

[illegible]战！由於战争规模太大，使各国的战力及经济力[illegible]平协定。可是这场战争，[illegible]

後来，各国为维持外行星的治安而组成行星条约机构军，其实真正目的[illegible]资源被独占！

[illegible]间，木星的卫星卡尼梅迪基地遭到袭击。地球军出面迎战，却惨遭滑铁卢。到底是何方神圣？有何目的呢……。「重装机兵」沿着这样的情节而进行，8个舞台中设定有各自的故事和目的。和一般的动作游戏有很大的[illegible]，是难得一见的佳作。

细致的动作！

改变武器制止敌人侵略

重装机兵可选择并装备6种武器，武器可在舞台结束後，依得点的不同来增加，如果不能好好运用武器，就很难过关。以C钮和暂停时来选择武器。还有，如果受伤可在一定时间内以HP来回复。

▲依敌人不同选择攻击用兵器[illegible]

[illegible]

STAGE.1…… 卡尼梅迪基地

由突击中拉开游戏的序幕。这是相当棘手的舞台。[illegible]，狙击的[illegible]。如不[illegible]就算过关。

STAGE.2…… 逃脱

[illegible]援的战斗机「沙巴特」会出现，但很快的被光束炮[illegible]色机器人击落。在这[illegible]的发射。

STAGE.3…… 突入大气层

撤退3个月後，反击的时刻来临了！下降地球，反攻敌人基地。但是[illegible]间，被敌战舰发现了。紧张！紧张！突入敌阵倒数300秒！保护救生舱!!

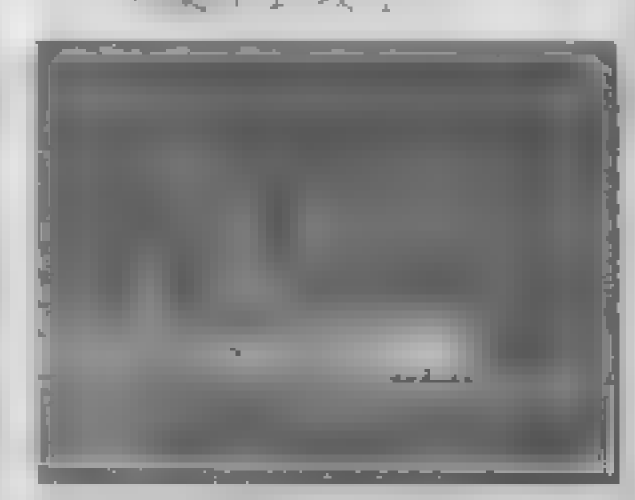
[illegible]力空间中作战。要注意如果太靠近救生舱易造成伤害！60秒前开始计时，30秒[illegible]救生舱

STAGE.4…… 前线基地

下降地球，向东南亚的敌人基地前进。从这里开始攻击愈来愈炽热。我方装备有火箭筒2门、格林机关枪……等等。这舞台中敌人有很多，以火箭筒好好的给他点颜色瞧瞧！爆破入口，侵入内部，小心炮台及障碍物，慢慢往[illegible]最终目标是动力炉，好好的粉碎它！

STAGE.5…… 突击

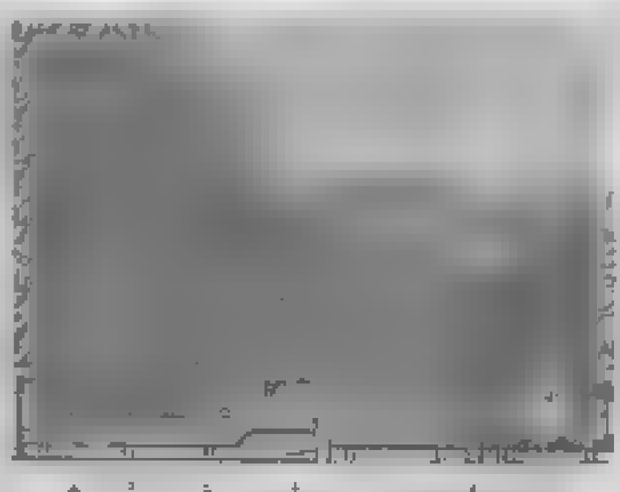
攻下敌人前线基地後[illegible]。但是，敌人却出其不意的突袭而至。没有舞台4那样的激烈，可以轻轻松松的过关。主要武器仍以火箭筒为主，打倒一定数量的敌人後，会突然接收到敌人的通信系统。破坏沙巴特後，与机器人对话。如果枪骑兵机出现的话[illegible]



▲枪骑兵受攻击後撤退，此关过了！

STAGE.6……

舞台6是「总攻击」在舞台5中建造中的机动[illegible]完成，光束炮机器人队於被编入罗亚克的对战队中。目标击破敌人的中央基地。还有舞台7宇宙殖民地之战和舞台8的最终决战就看你的表现了！

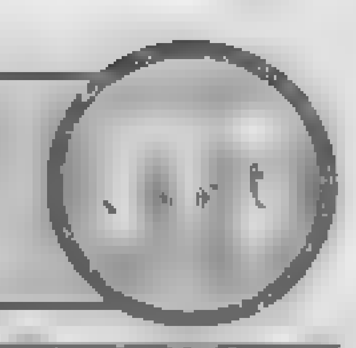


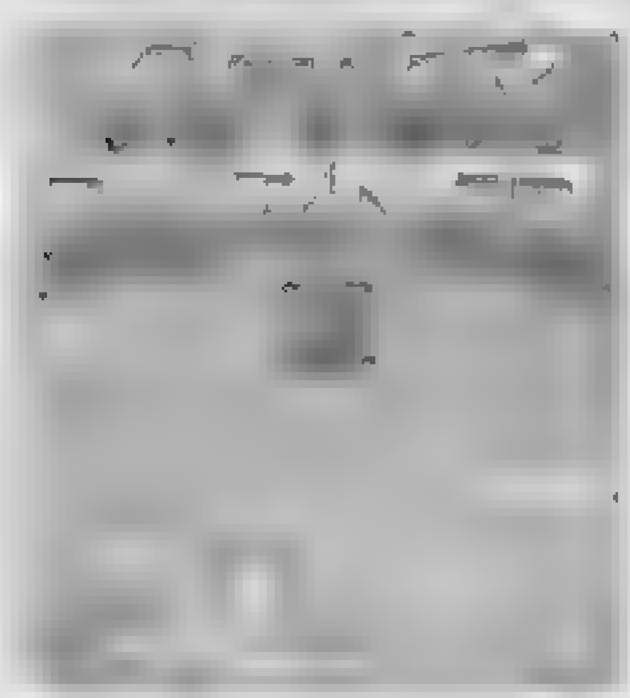
▲[illegible]大型的舰艇，这该不会是地球军最後的手段吧！真惨！

勇敢向前冲！

冲破火网

アフタ バーナー

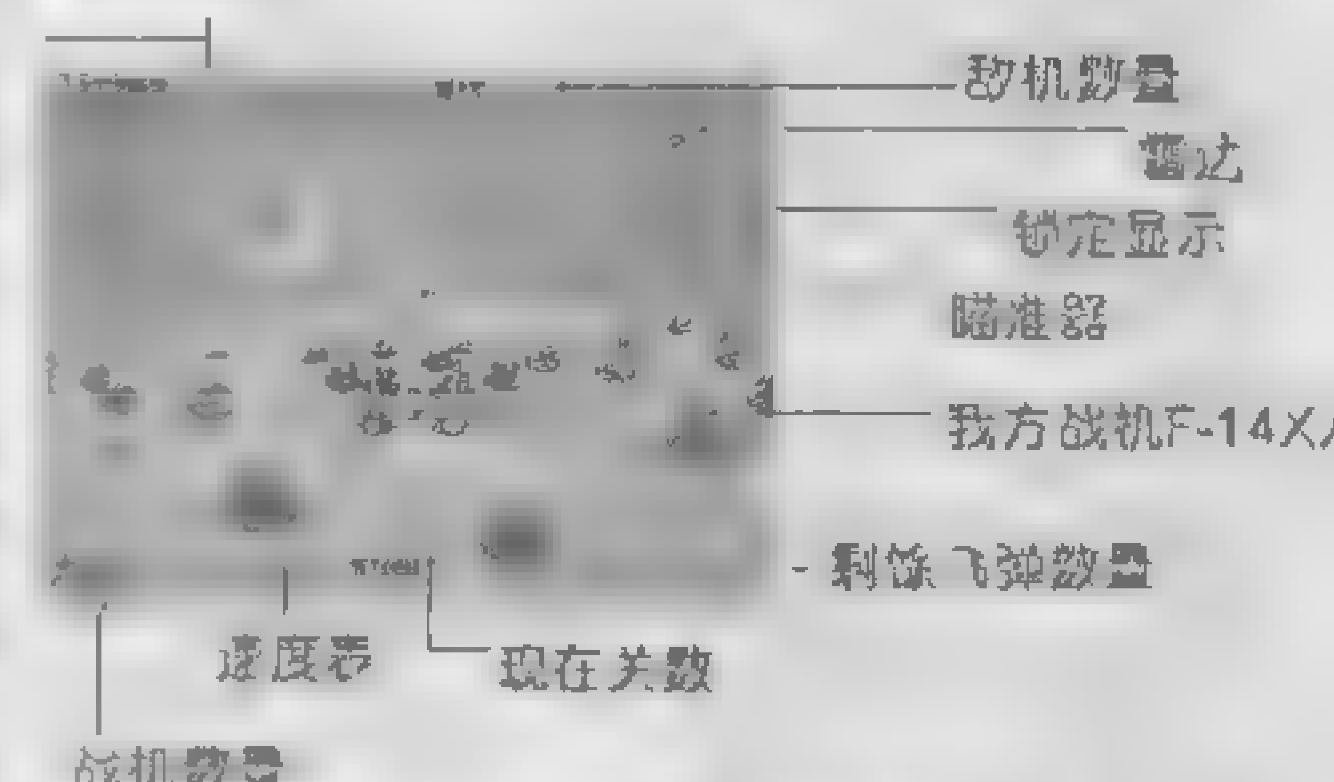




'90.3.23

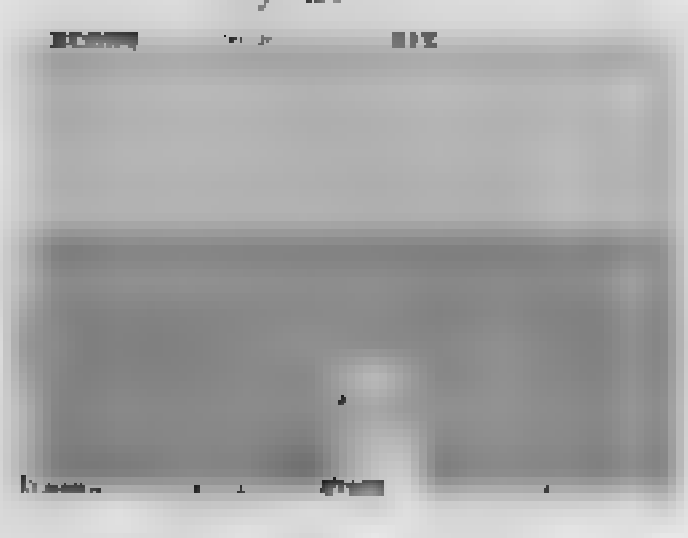
画面介绍

西元199X年，世界[illegible]战。身为A[illegible]的你接到了一个极[illegible]破敌国的领空，[illegible]队的秘密研究所。[illegible]炮和诱导弹击散接近的敌机，是个很爽快的游戏。[illegible]不注意就开到眼前了。



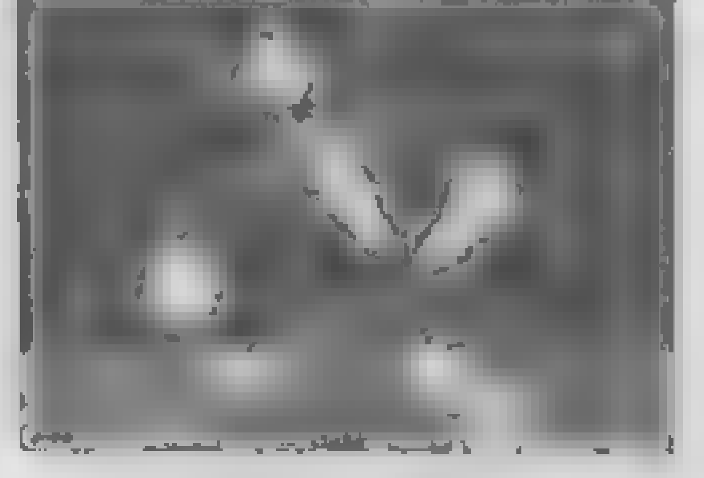
[illegible]当中，以第18为最辛苦，玩家最好在前面的数关练[illegible]

海上



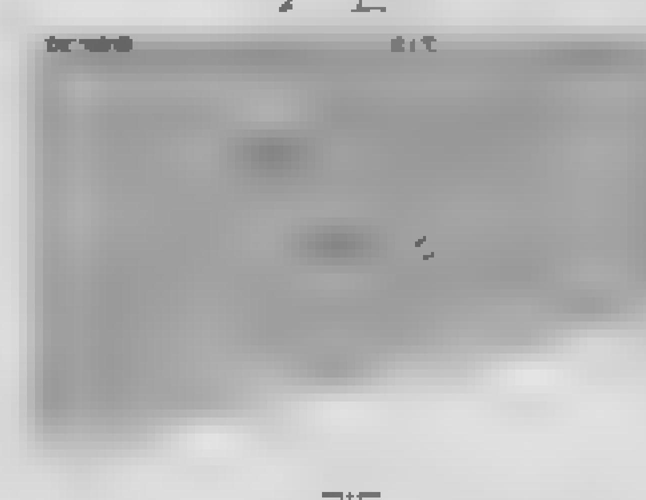
▲[illegible]的海面，如今却成了战场[illegible]，将他们一一击落！

夜[illegible]



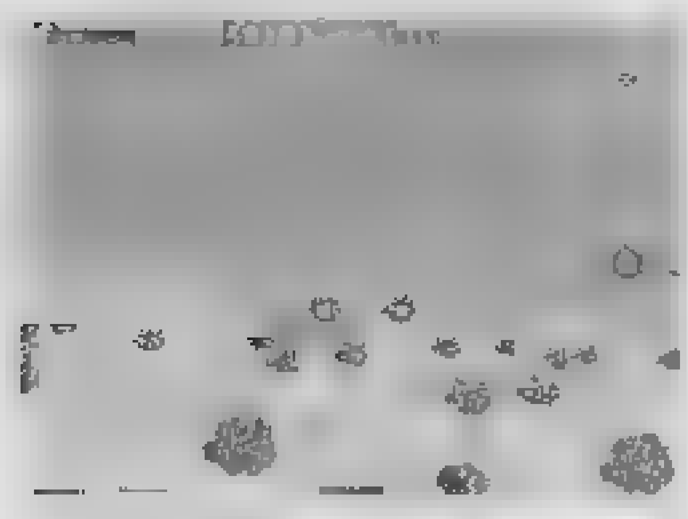
▲夜间作战需要冷静的头脑，能[illegible]，否则此战会很辛苦！

云上



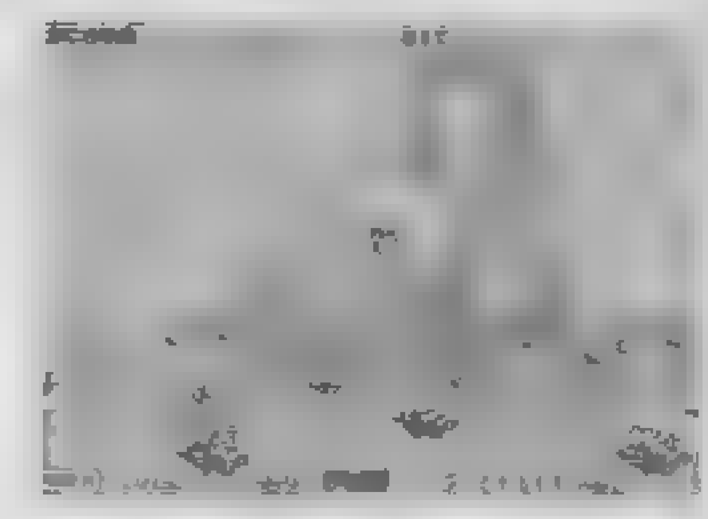
▲在云上作战，[illegible]中缠斗！

沙漠上



▲在沙漠[illegible]做梦了。

草原上



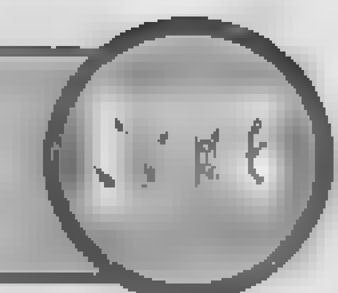
▲[illegible]

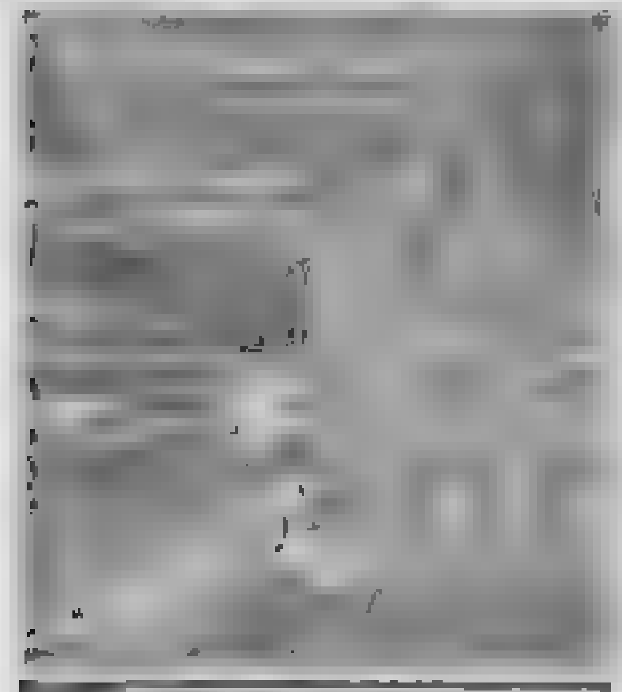
绿洲上

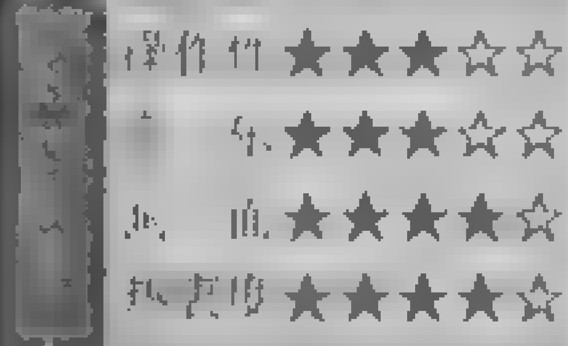
▲[illegible]操作杆，[illegible]的敌机[illegible]

闪电出击III

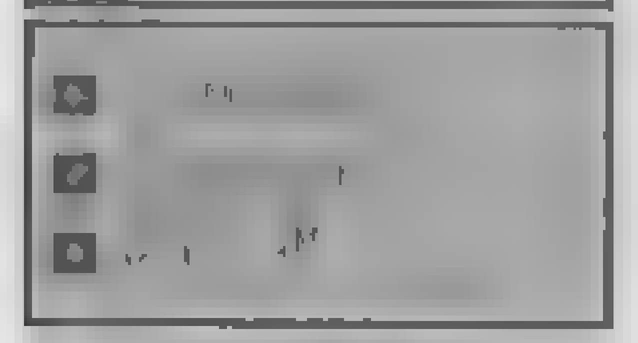
サンダーフォース







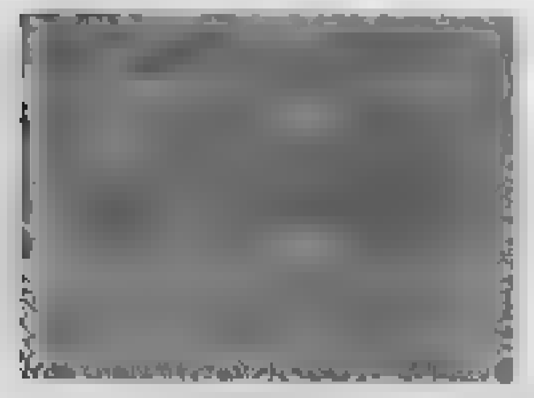
操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆



'90.6.8

更强力的提升威力秘宝

当你破坏出现在画面内的红色小型飞机後，就[illegible]7种，可以配合SHIELD、CLAW来选择，这样所取得的秘宝，就可以发挥它的最大威力，要记得装备哦



▲攻击这家伙的话就会出现提升威力的秘宝

标准装备和威力提升

TWIN SHOT和BACK FIRE本身并没什麽威力，可是取得秘宝後，[illegible]ER和LANCER就能提升威力了

[illegible]

[illegible]的话，[illegible]

到目前为止，曾经有其他行星的机甲师团，发动突击，但是在帝王星自傲的无人防卫系统护卫之[illegible]

联邦为攻破这种无人防卫系统，倾全力开发出超小型却装备有能与大型[illegible]

[illegible]机FI RF LE03「STYX」

驾驶这最高机动战斗机的是，载乐迪札攻略英雄艾德拉的孙子成恩大尉和那比革特中破坏作战英[illegible]的爱女珍妮少尉，[illegible]帝王星因缘不浅[illegible]母电脑所推选出来的。

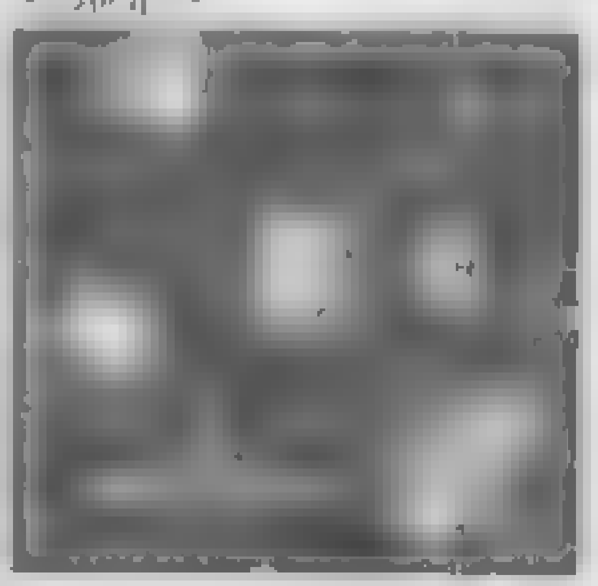
[illegible]付给这两位年轻人。这场跨越了100年的战争，最後的胜利是银河联邦？还[illegible]帝国呢？？

走向，银河是[illegible]复往日的宁静呢？？

改变游戏进行顺序

当你第一次进入游戏时，你可以看见这幅星际图，上面有5个惑星，此时你可以用方向钮改变[illegible]择你想攻略的惑星。

一旦选择确定之後，游戏进[illegible]不论你选择由那个惑星开始游戏，都必须要全部攻略完成才能进入神秘的最终地带。



各种特殊武器

这些特殊武器，可以取得秘宝後来使用。武器[illegible]的不同来作区分是很重要的。武器的说明如下，大家参考後就能有效使用。

WAVE

[illegible]面墙壁，因为幅度很广，所以可以广范围的攻击。但是不能破坏墙壁。对於来自前方的敌人，可以发挥绝大的威力，所以对那些有编队的敌人特别有效[illegible]TWIN SHOT相同。

FIRE

可以对前方发射普通弹，和地上攻击的飞弹。飞弹能够正确地瞄准地上的目标，而作确实的破坏。飞弹的破坏力是12，相当高，而且对空中物非常有效哦！真可说是万能的[illegible]

HUNTER

可发射高速的诱导弹。子弹能够尾随敌人，并作彻底攻击，而且也可贯通墙壁哦！这武器可以确实地攻击首领的弱点，但是破坏力很低（破坏力只有2），操作上可能会很[illegible]破坏墙壁。

防御秘宝

防御秘宝有2种。1种是防御敌人的子弹或障碍物，另1种是可以连续防御子弹，并且有特殊武器的[illegible]秘宝。这些效果都是要取得秘宝再发挥。

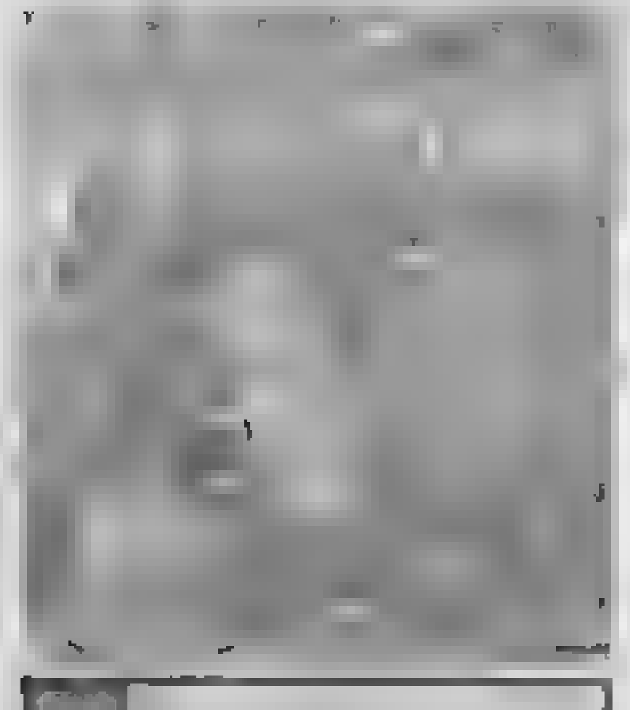
SHIELD

自机有了防护罩後，就可以变无敌，就算有一定量的受伤，也会抵消！这是[illegible]

CLAW

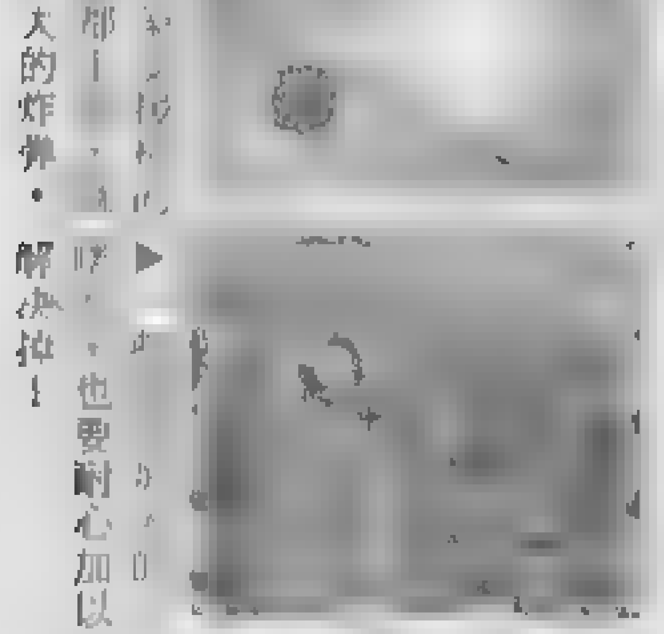
在自机的周围围绕著可以防御敌人的子弹。因为也可以子弹攻击，所以攻击范围广，攻击力也提高。

大旋风



操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★★☆
热衷度★★★★☆

'93.7



▶先闪躲敌炮火，再集中火力攻击战车炮

会形成强大的炸弹，解决掉！

……也要耐心加以慎考虑，别浪费了哦

致使欧依洲大陆全域成为焦黄大地，且产生了难以数计牺牲者的大战，终於在联合军胜利欢呼下闭幕了。

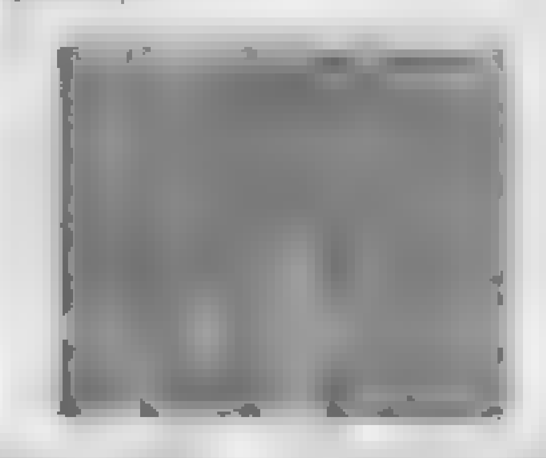
战後5年……。

各个国家均在缓补着……争残遗下来的创伤，终於街道恢复了昔日的平静。

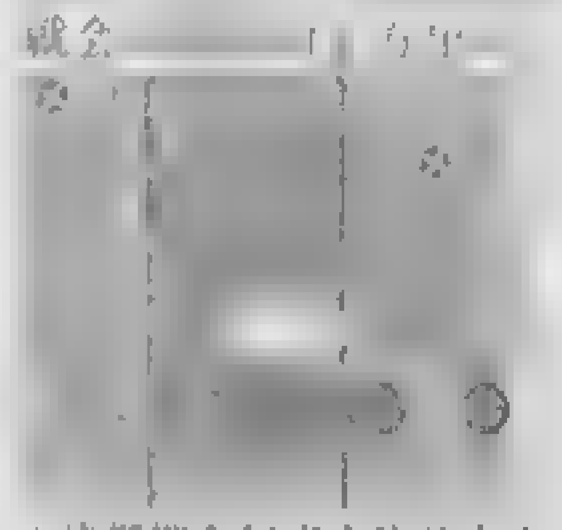
但是，对哥罗哥而言这只是短暂的和平罢了。哥国军的占巴尼将军起义造反。他占据了位於哥国南方的一一波波岛，且宣誓为韩尼加独立国，并企……哥国大统领布朗特发动反击命令。但是，在巩固有最新军备的韩加尼军阵前，哥国政府军溃败不堪。在不到半年的时间，被追赶至国境附近山岳地带的政府军，在韩加尼军不备之下，逃脱至正在建设的秘密基地中。这里有着最後的赌注，最後希望的特别飞行队「大旋风」的组织。他们各个接受过严格的训练。

但是，韩加尼采地毯式的搜索之下，终於被他们发现了这个未完成的秘密基地。

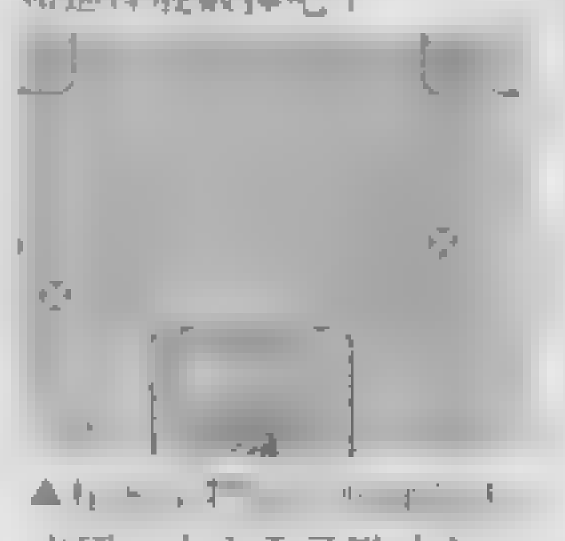
在敌人完全占优势的情况下，大旋风背负着全哥国民的祝福与心愿，冲……



……支援机2种。取得秘密宝物後，射击就可增强威力，支援者的力量也可储存起来。除此之外，还有一种1UP的秘密宝物可储存自……就会……



▲快把拥有秘密宝物的卡车和巡洋舰破坏吧！



▲……出现，小心不可错过！

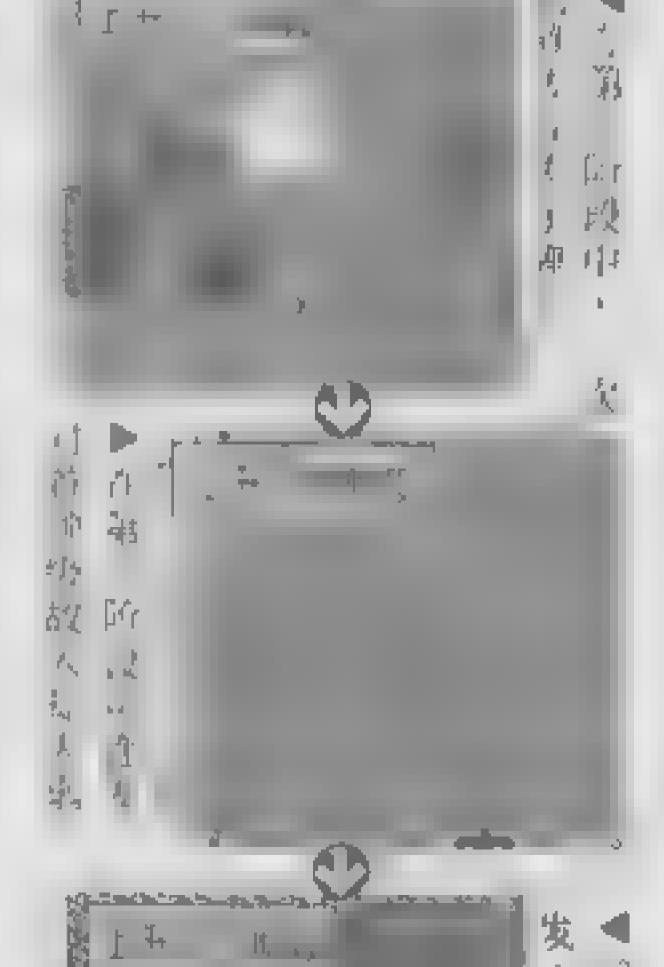
3种秘密宝物

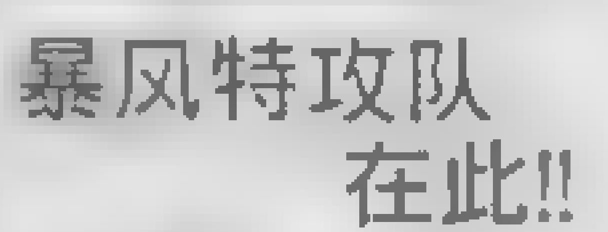
可将自机的射击分为3个阶段增强威力。即使取得过多也不致增加难易度。

可增加一架支援机的储存量。当储存量增多时，这个宝物的出现率也就会减……

可增加一架自机的储存量，当自机的储存量增多时，这个宝物的出现率也就会减少。

普通攻击……射击



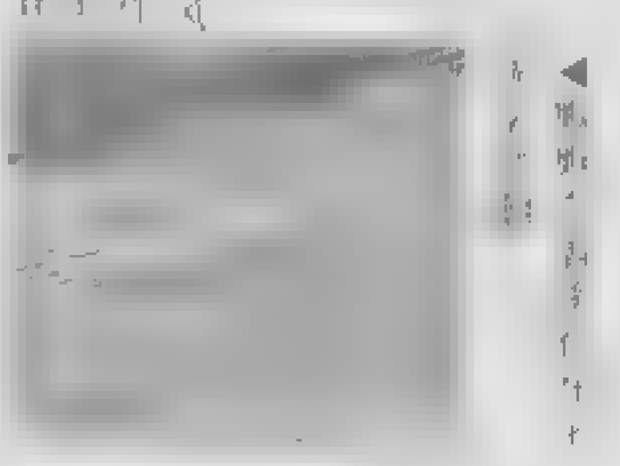


◀……威力变得很强。

暴风特攻队在此!!

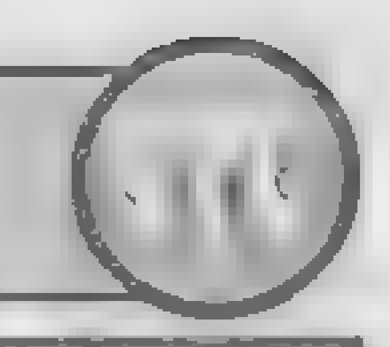
泪・泪的故事

支援机的一生是短促的。为了支援自机，总是……有时又会变成盾牌展开……时则会全体支援机以自爆……精神，正是暴风特攻队英……



更加刺激的空战射击游戏!!

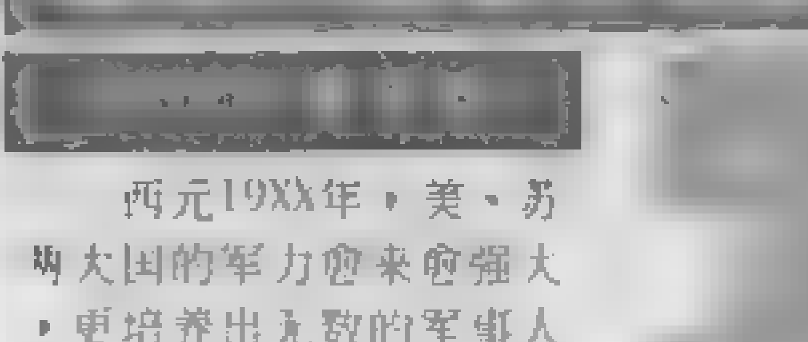
立体空战
エアダイバー（AIR DIVER）

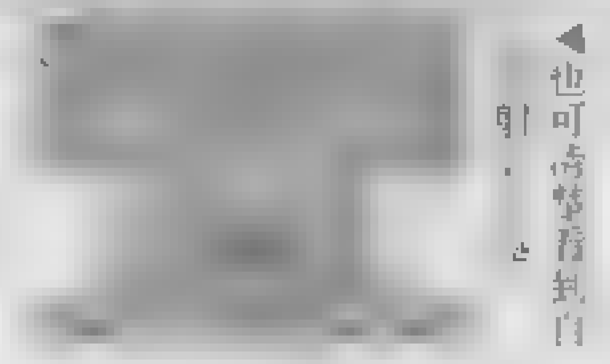


操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

'93.3.13

西元19XX年，美、苏两大国的军力愈来愈强大，更培养出无数的军事人材。在北洋的一座孤岛上，一位疯狂的科学家，领导了一个非常强大的恐怖分子集团，他们以这里为基地计划征服整个地球。西元20XX年，恐怖分子组织研究高科技，完成了8架巨大的空中战舰。他们的科技水准，已超越世界上任何国家，於是……地



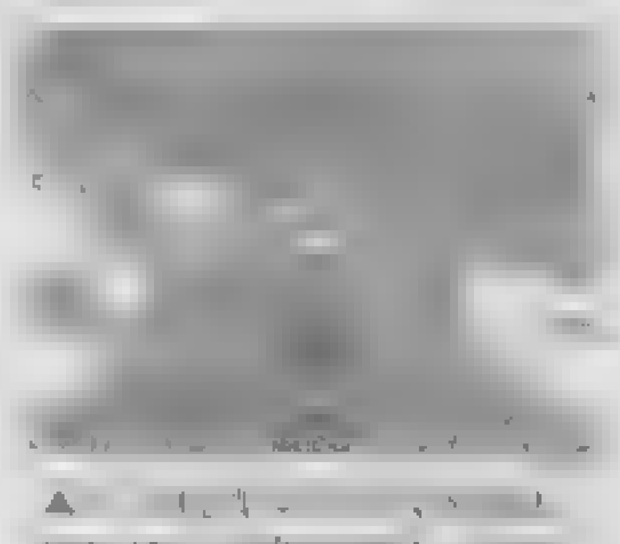


▲也可清楚看到自……

击破各国的防卫网。数小时之後，在恐怖分子的控制下，8架空中战舰已经控制整个世界了。这时候，最新锐的喷射战斗机，F-119/STEALTH，正好在……行员知道事态的严重性已经太晚了，可是能对抗……中战舰只有F-119能够办到！为了拯救全世界，勇敢的飞行员点燃喷射引擎，决心奋战到底。英勇的玩家们，赶快拿起你的控杆来战斗吧！

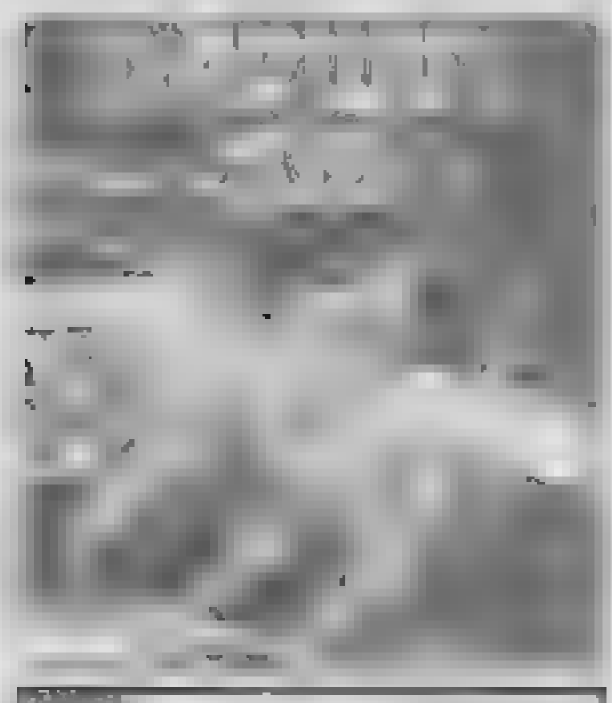
选择区域去夺回

整个世界被8架巨大的空中战舰给分割开来了。要从那里前进，必须先……区域……任务达成率愈高表示愈简单。在各种区域的最後都有……就可以夺回区域。



▲……器可供选择，使用最合适的武器才是。

达尔文4081
ダーウィン4081（DARWIN 4081）

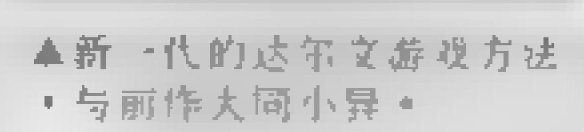


操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

'93.3.31

曾经以街机版出现的「达尔文4078」受到大家……，现在改了名……「达尔文4081」，并……！当然，这款纵卷轴画面的射击作品就是专为你能在家里玩而设……

舞台是……



▲新一代的达尔文游戏方法，与前作大同小异。

肉体，只具有精神智慧的生命体，并以机械替代肉……料想不到的是这些机械竟起了反抗！而你（玩家）理所当然的就是EVOL战士，驾御战斗机匹斯达号，与发飙的机械对手展开壮……为重色的；如果能够救出身体变成黑色的EVOL的话，匹斯达号的射击力即能更强。不过，在匹斯达号的射击力尚未强化之前，若受到敌机的打击，那麽匹斯达号很容易被破坏。

共有7个舞台，最後一个舞台有个最强的首领正等候你的大驾呢！

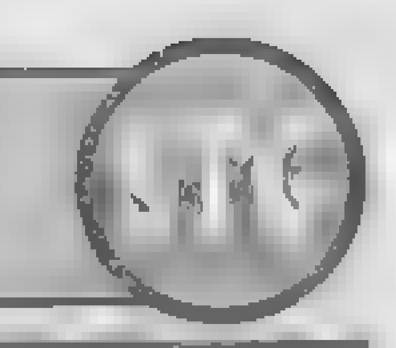
可进化我机的形态

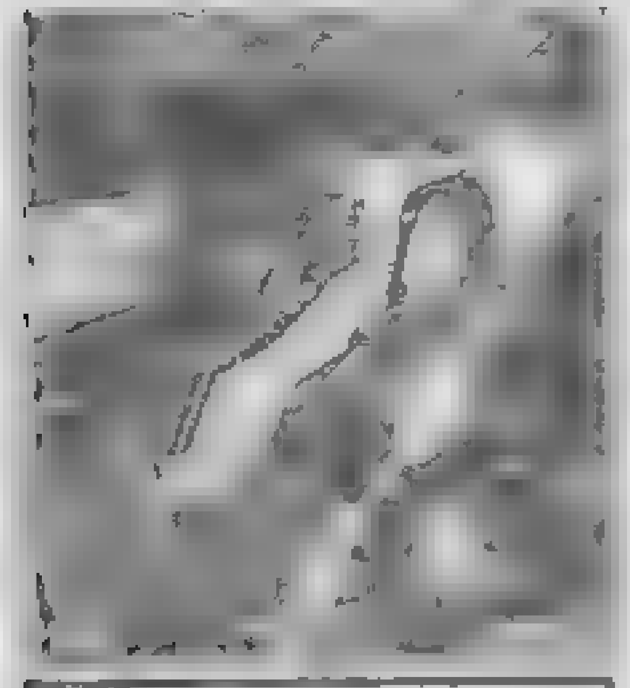
自机的形态，除基本型的PISTER外，……为通常进化……变异体，超进化体及逆进化体。基本上并没有任何一个是属於最好的，要选任何一个形……但是，各个形态的特徵最好都能很清楚。

◀在……打击时，要利用进化体才……

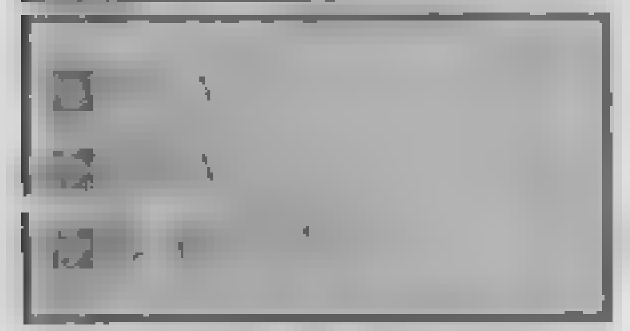
突击先锋

ウィップ ラッシュ（WHIP RUSH）



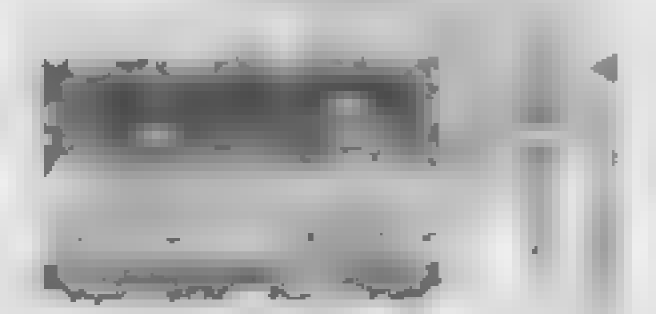


操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆



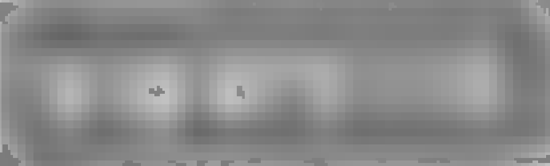
'90.5.25

……操控制的探……关上了遥远的……行星－巨大的……顺利地找到……归来的途中中断了消息之後不久的某日，从太空……地球……在某星展开调查之後，却发现……人大吃一惊的事实真相！



……就会出现能量装置可提升威力。取得能量装置之後，突击先锋机上的冲锋枪，便可在瞬息之间，增加一段以上的攻击火力

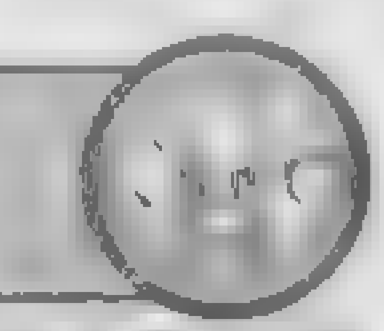
增强功能器则是隐藏在敌人手上，要将敌人摧……锋机只要抢到增强功能器，就能同时具备2个攻击能力。而将其回转，就可将上下及後方的敌人消灭，让自己进入最有利的战斗位置。因此一定要好好把握！

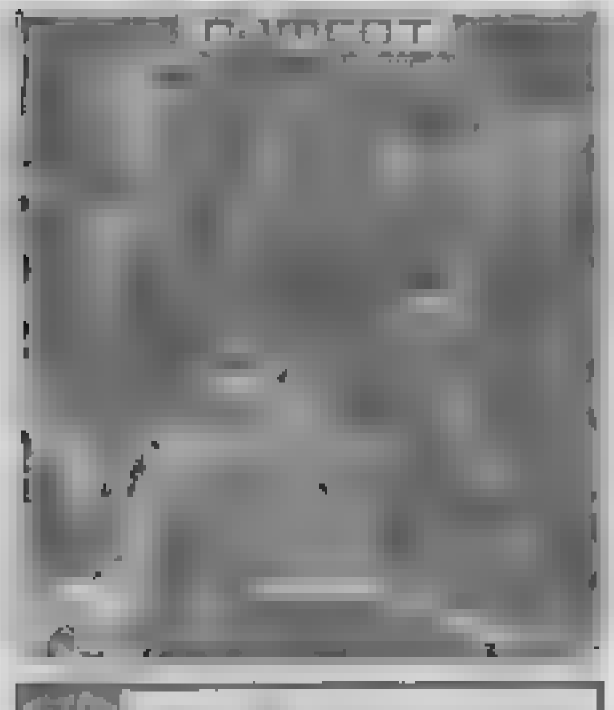


我方战机突击先锋的武器有激光、飞弹、火球三种射击和能源器。这些武器不是打倒敌人才可以取得的东西，而是只要破坏飘浮在空中的能源胶囊，就可以得到。除了能源以外的武器都可分3阶段加强，只要装上能源器，……这个能源器还能前後、上下移动，飞行、攻击等等

西洋封神榜

フェリオス





操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

'90.7.20

……颇吸引人

在世界初创时，诸神之间不断地争争吵吵，……乎永无休止。不少……兄妹每天过着快……日子，那就是太阳神阿波罗与女神黛安娜（即亚提……邪兽杜崇复活了，他把黛安娜捉走，阿波罗深深地悲愤不已。在他内心里听到妹妹呐喊说：「阿波罗……来救我。」

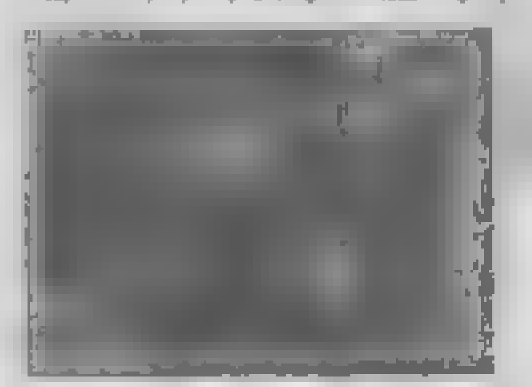
于是，阿波罗骑上他的天马，从故乡的迪裔斯山丘眺望远方後，向天空长奔而去救黛安娜。

故事主角介绍

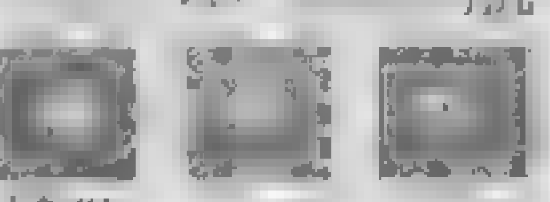
太阳神阿波罗与月神黛安娜是双胞胎兄妹，两手足情深长大成人。但是，有一天复活的恶魔杜崇捕走了黛安娜。阿波罗为了救出黛安娜骑上天马向杜崇的神殿出发

武器介绍

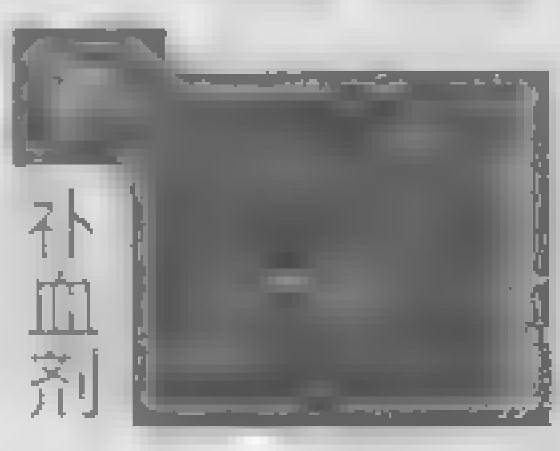
先从波动炮开始介绍。直接射击钮则右边的数值会上升，全视这数值……强大破坏力的波动炮。秘宝是有6种类，有能装备2个的卫星、加速、连射的光束、追踪敌人的导航、遇墙就反射的扩散及回复1个体力的补血剂等



光束　导航



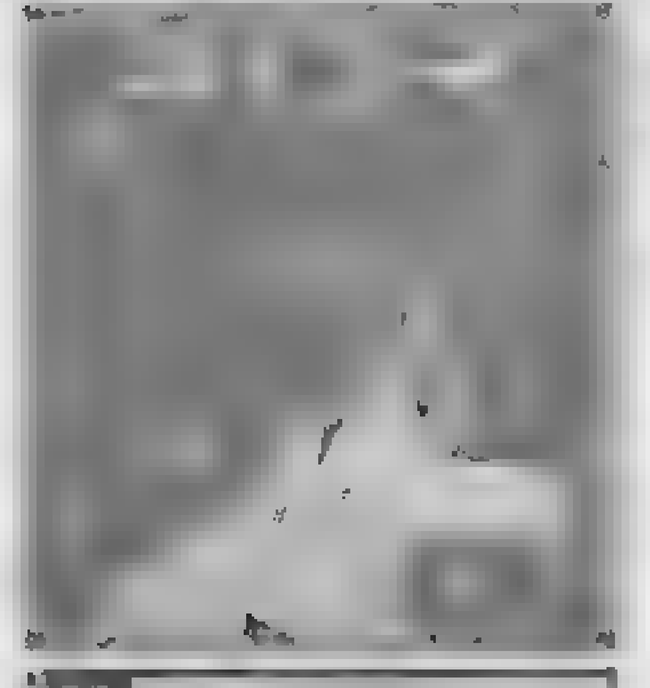
扩散　卫星　加速

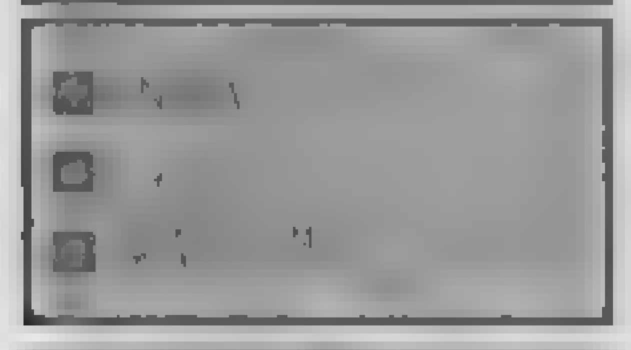


补血剂

雷射战机

STG





'90.2.23

在银河系里，有个拥有高度文明且最美的塞费[illegible]

[illegible]

机「D・R」，但是由於开发太匆促，以致不知其真正的战斗力如何？

[illegible]手一博了。到底卡迪罕是何方神圣？他们为何要侵略塞费洛斯行星呢？

必须牢记子机特徵

子机最多可以装备2个，因此只要玩家好好使用，相信能玩得很开心。而迷宫也有其特徵，可以[illegible]到一个的话，[illegible]

[illegible]得到3个的话，子机反而又变回2个呢。也就是说拿到2个以上和2个的效[illegible]

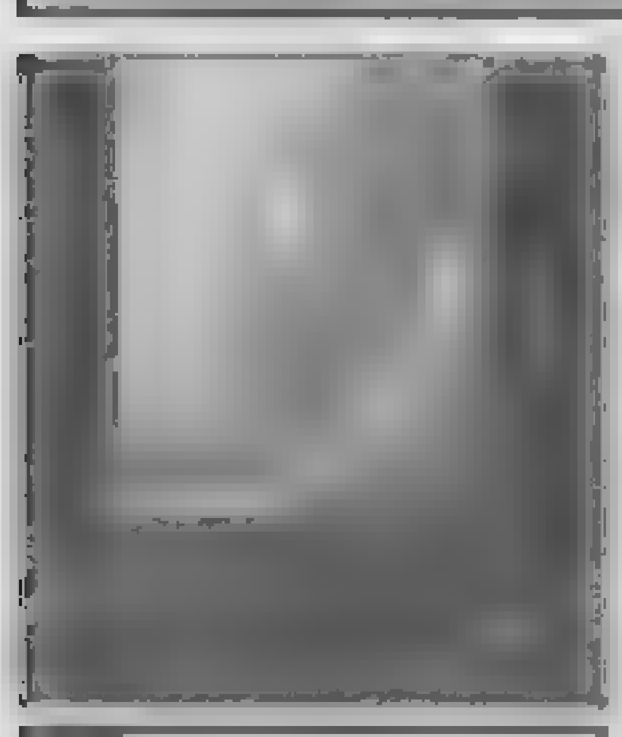
常会出现从画面右边攻击过来的战斗机。打倒此战[illegible]机的话，[illegible]提升威力的秘宝胶囊。因此取得此种秘宝胶囊即能提升各种威力。秘宝共有5种，其中又分为对空用与对地用2种。对空用的有巴尔干炮、激光、电波等3种。而对地的只有飞弹。另外，子机又有别的分类情形。而特殊秘宝则有盾牌和1UP2种类，可助玩者一臂之力哩！

请善于利用速度调节机能

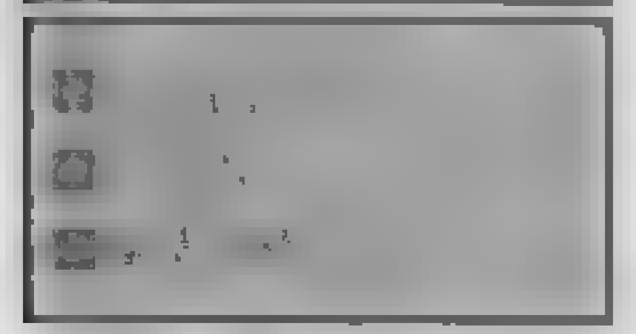
论到速度则有4个阶段，可按C钮加以改变。[illegible]选4的话，可能无法抵挡障碍物。因此，适度地调整速度，是重要关键。

空牙

STG



操作性★★★☆☆
[illegible]★★★☆☆
[illegible]★★★☆☆
热中度★★★★☆

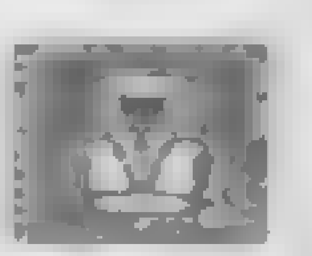


'91.6.28

[illegible]东西两大阵营决定大力投入战术核武器的开发。但因核武器开发所带来的污染问题，使得赞成与反对的声浪不断的在各地沸腾[illegible]收到克拉洛得的电讯「在10日内宣布降伏，否则以[illegible]

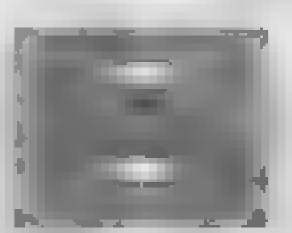
巴尔干炮

[illegible]其方向、弹数[illegible]



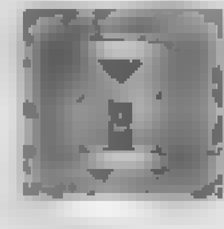
速度提升

得到此宝物後，我机的[illegible]



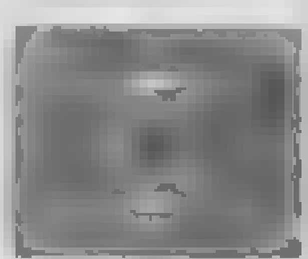
诱导飞弹

[illegible]特性因机而异



防护层

其效果三机皆同。以自机为中心，在四周产生强大[illegible]

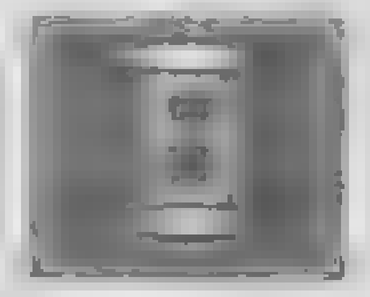


体力回复

[illegible]生命值满点时拿到可增加2500分

炸弹

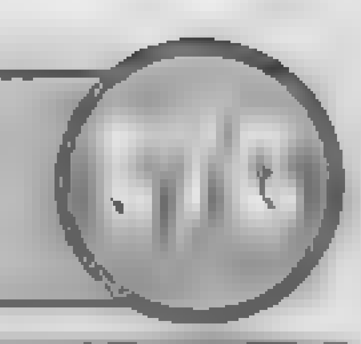
在击中敌人後会引起风爆，还可消灭敌人的攻击弹。

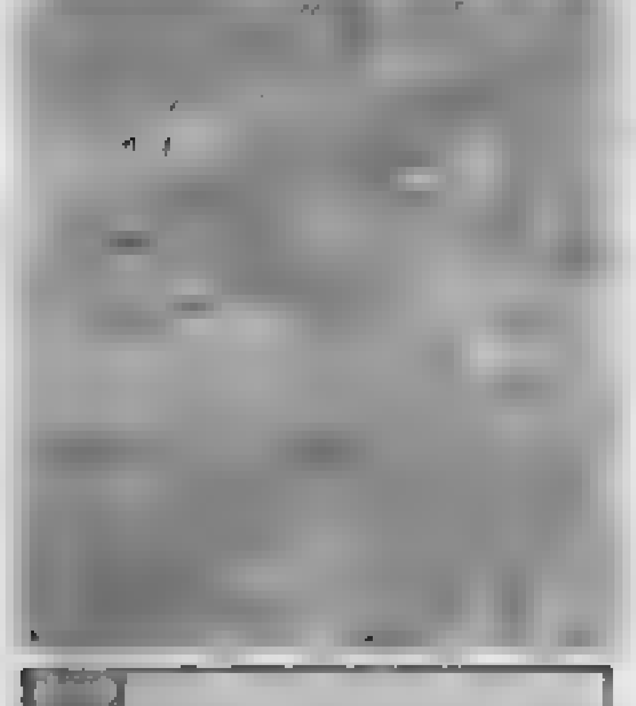


你是否能化解危机呢？

昆虫世界

インセクターX（INSECTOR-X）

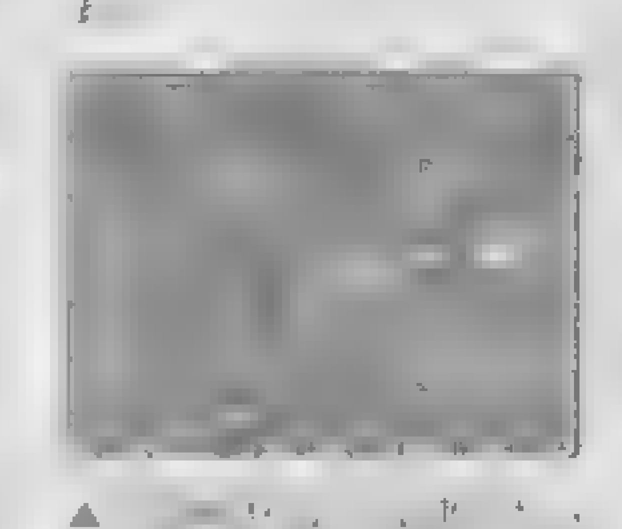




'90.3.7

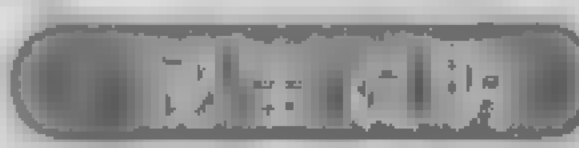
地球上有两种不为人知的小型种族，即贝鲁沙斯及因泰克达斯。其中贝鲁沙斯族的帝王贝鲁沙特……的野心，将自己的种族改造成昆虫军团，并且消灭了爱好和平的因泰克达斯族。

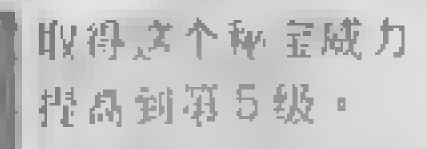
接着，昆虫军团的魔手，开始伸向世界的人们……结果绝大多数人都遭受了摧残，只有逃到沙漠……凯德，被一名少年救起，……还是攻来了，这次凯德愤怒地说：「我不再逃跑了。」他发誓要打败昆虫军团，为其他人们报仇不可。於是，开始他的奋战之旅。



▲……

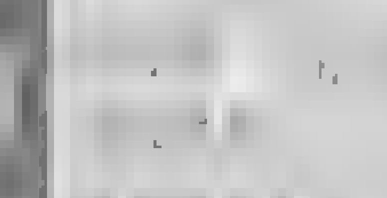
▲威力如果提高到此，就已相当厉害





取得这个秘宝威力提高到第5级。

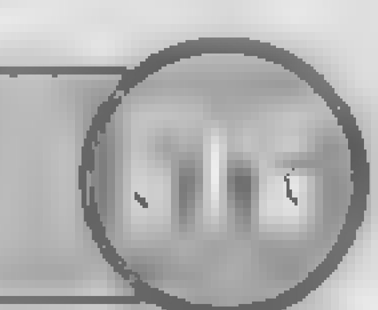
增加速度。取得4……提高速度。

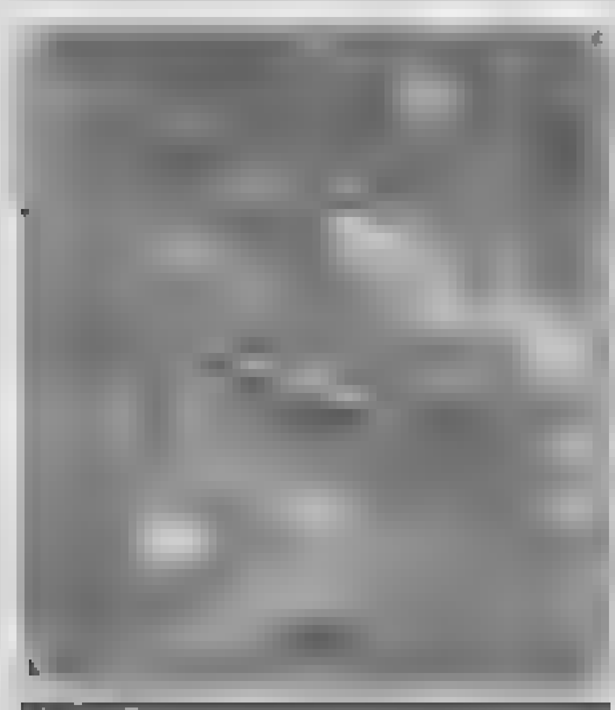


取得数量范围内能……出超加农炮

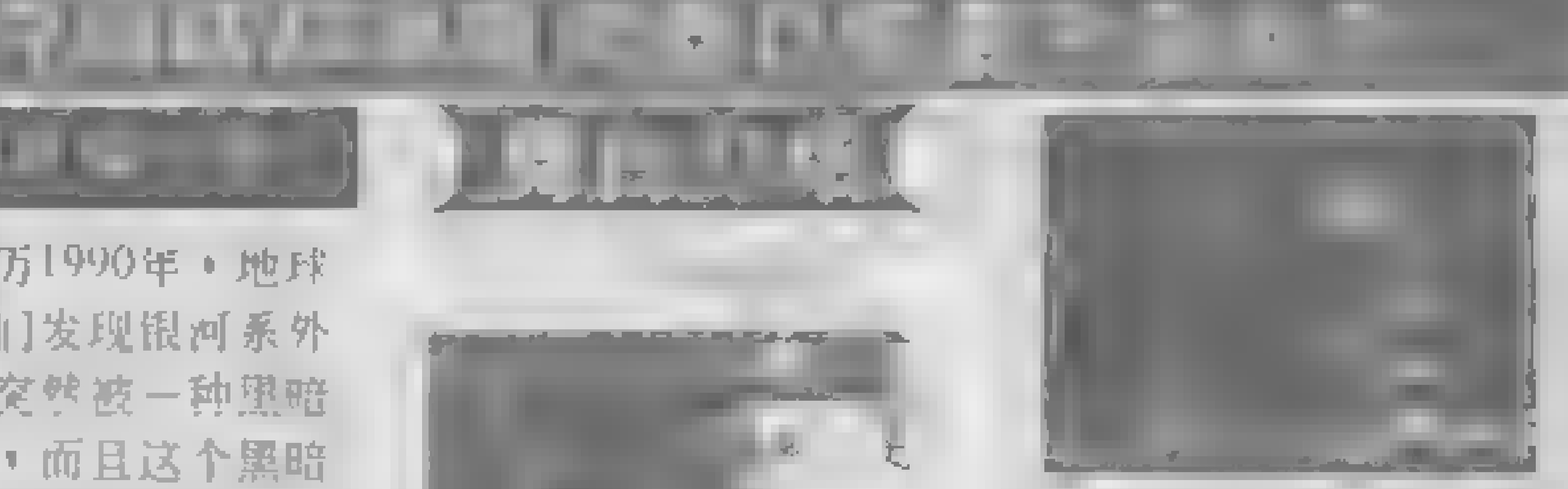
地狱火

ヘルファイアー（HELLFIRE）



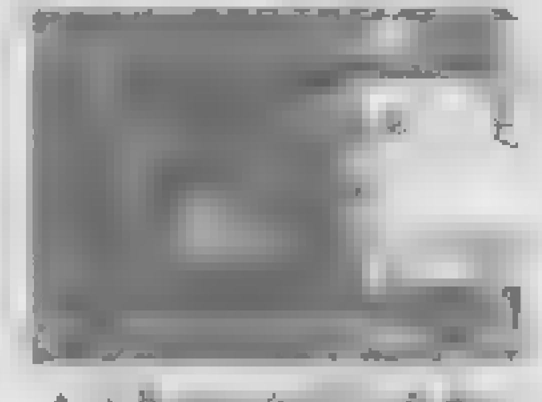


'90.9.29

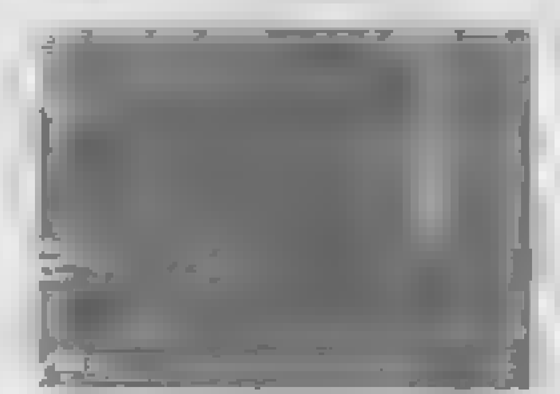


……历1990年，地球……人们发现银河系外……，突然被一种黑暗带吞没了，而且这个黑暗带正逐渐接近银河系。不……位於银河系边境……

在人们绝望之际，舰……舰长挺身而出，他要独闯已成为敌军要塞的6个行……的新武器，才能真正摧毁敌人……的和平。

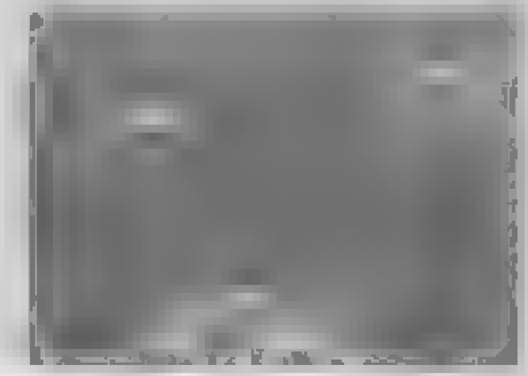


▲……



▲从上……移动的敌人打倒後，秘宝会出现。

▲地上完全变成敌人的基地。 STAGE－4



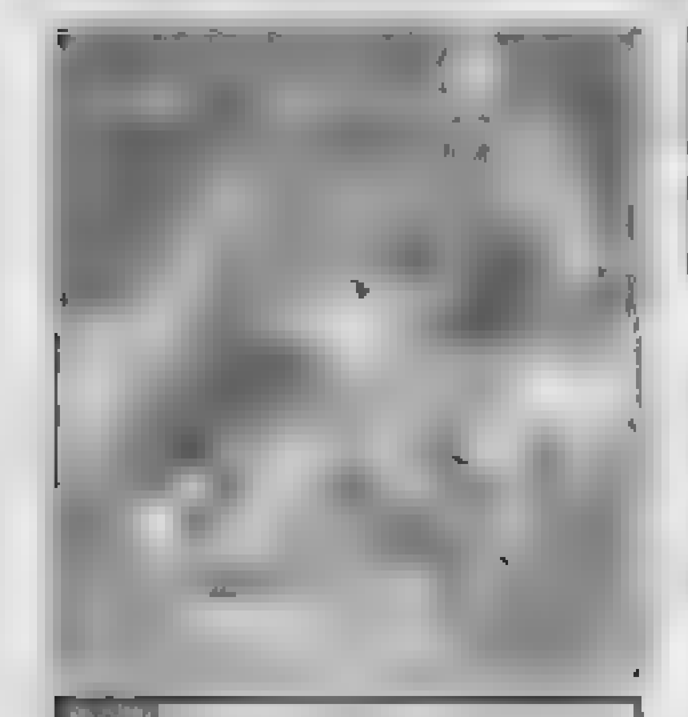
▲从森林地带到河川，注意敌人的攻击

STAGE－5

敌人的最終防卫……战舰相继袭击而来。最後……

V型战斗

アローフラッシュ (ARROW FLASH)



'90.10.20

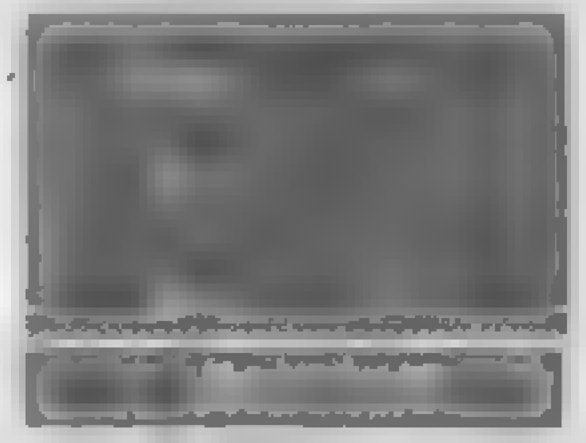
……操纵巨大的海盗船，袭击掠夺各个行星，如今也将……对准30世纪末的地球。

某一天，在联邦政府军士官学校接受飞行员训练的史坦娜，……父欧巴鲁病危……球的唯一利器。事实上……新型可变战斗机兵FRX－75，可以在亚空间战斗，也可由战斗机变成机器人，以便对付各种敌人。

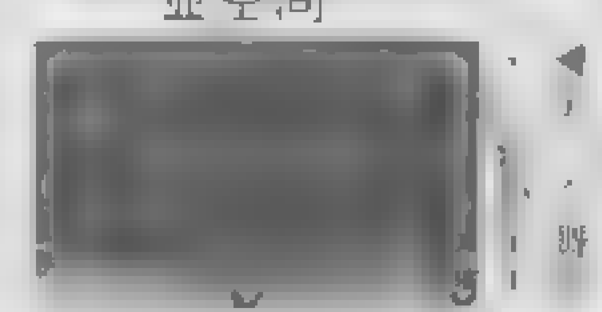
总之，史坦娜身负重任，她随着巡洋舰G3，要驾驶战斗机向宇宙海盗军……

武器介绍

玩家机分为战斗机型态和……用A钮转换

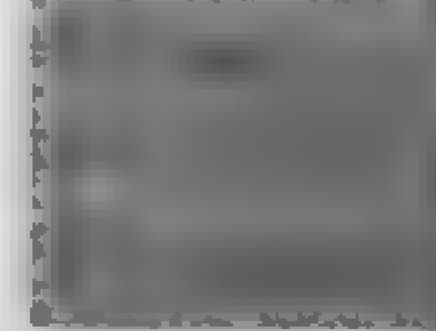


亚空间

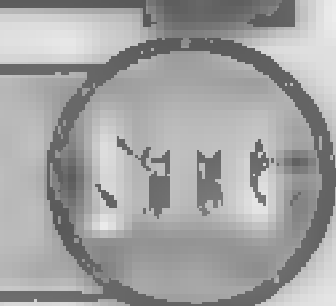


卡斯行星

生物行星

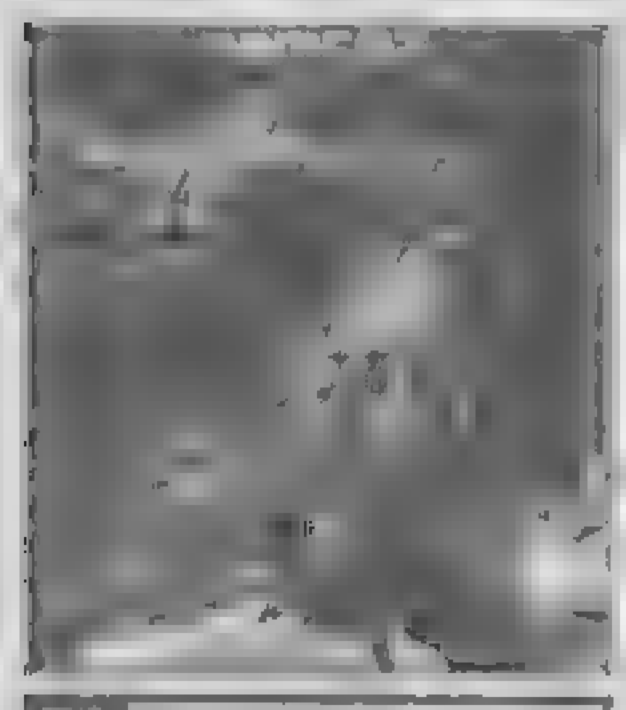


水晶行星



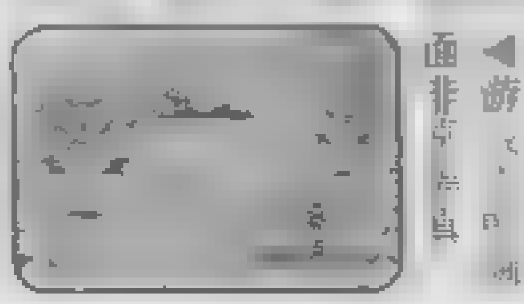
星际警长

バーニングフォース (BURNING FORCE)

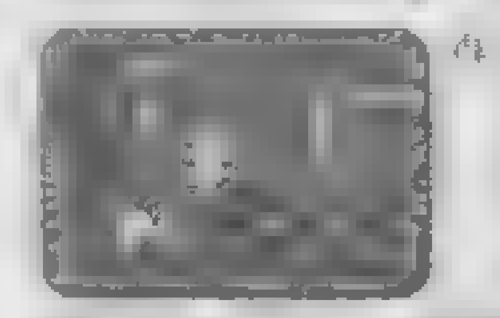


'90.10.19

时间是2100年，一进入21世纪，从宇宙来到地球的生物大增，住在大自然已遭受破坏的人类，不得不……等科目。本游戏的女主角天现寺广美，原本就志愿当飞行员，为了毕业的期末考而展开挑战。

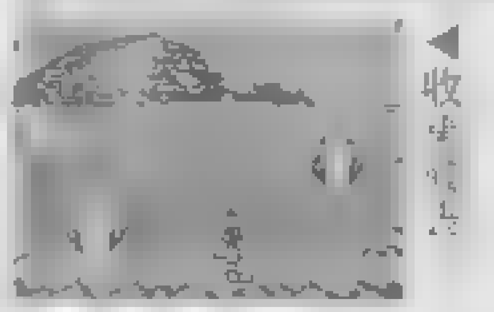


练，第6天则要在太空中……过测验，就可以成为「太空战士」了。这可是毕业……



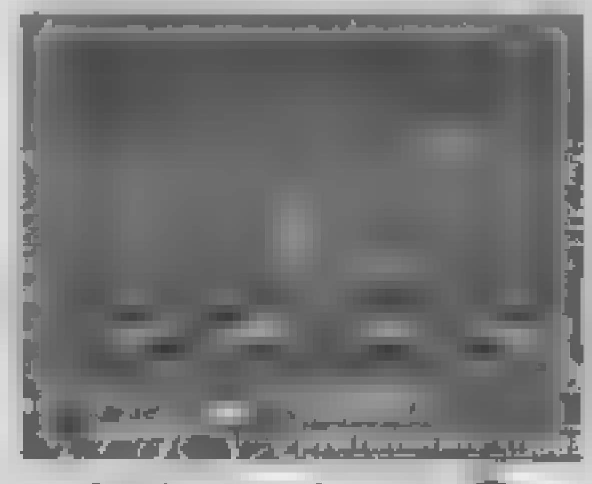
SOUNDLOCK10 B

地……的各种……

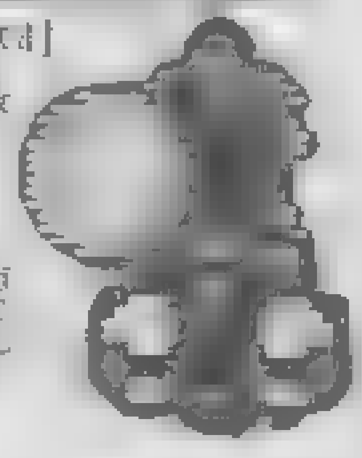


它们的话，……按C钮，大约10秒变成无敌！

你也可以从正面去对付头目，要如何解决全看你自己！



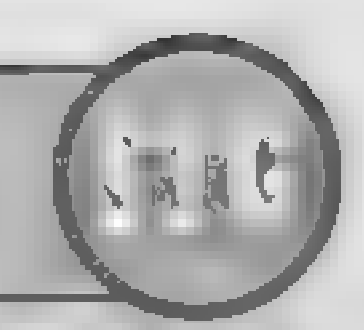
▲「危险」……按C钮。

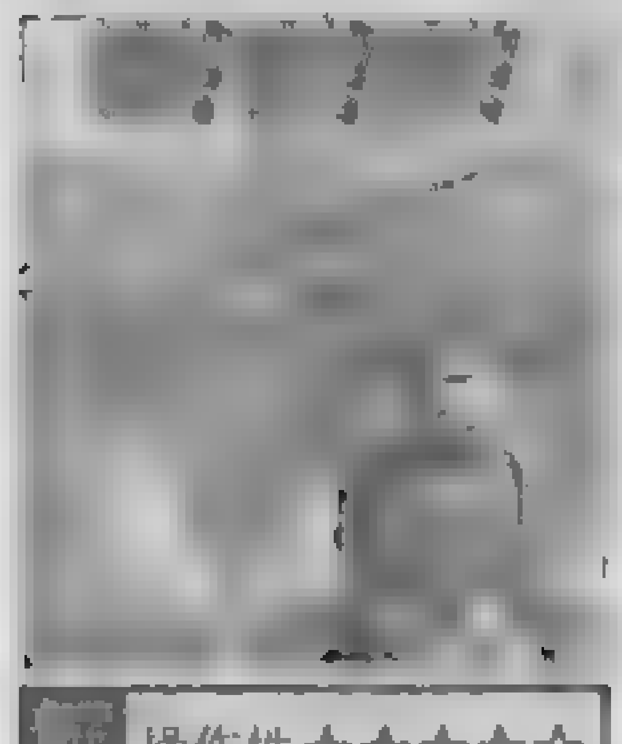


▶看吧！只要10秒就成为无敌。

鲛！鲛！鲛！

鲛！鲛！鲛！





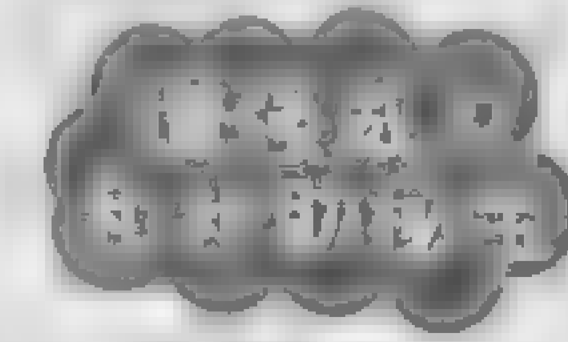
操作性	★★★★☆
乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热中度	★★★★☆

'93.11.2

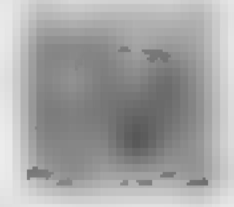
略为导火线所爆发的大战中，特别令他其强大之军……「……雷德斯特」，找其猛威攻占了中东的小国——「大民国」

大民国的解放军在S军残暴横虐的侵略之下，已快……今之计只有将最後的力量集中到前圣战的奥维机「弗莱古夏克」上，将它……

这是当时最新型的多功能战斗机，尽管如此并不保证就一定能打胜仗，……罗。无论如何打败S军是大猪角责无旁贷的使命，立刻出发吧！

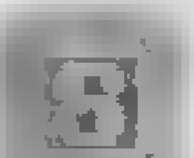


增强威力



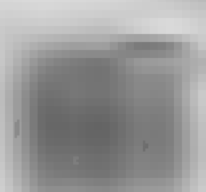
……级的威力……这项秘宝是……得到的！

增加速度



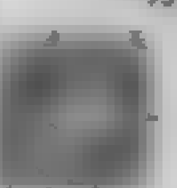
取得此秘宝後可增快速度。回避速度当然是愈快愈好。

炸弹



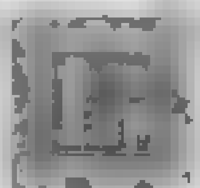
炸弹是愈多愈好。在你要过关的时候会影响到加分的多少喔！

加分



……

提高一级



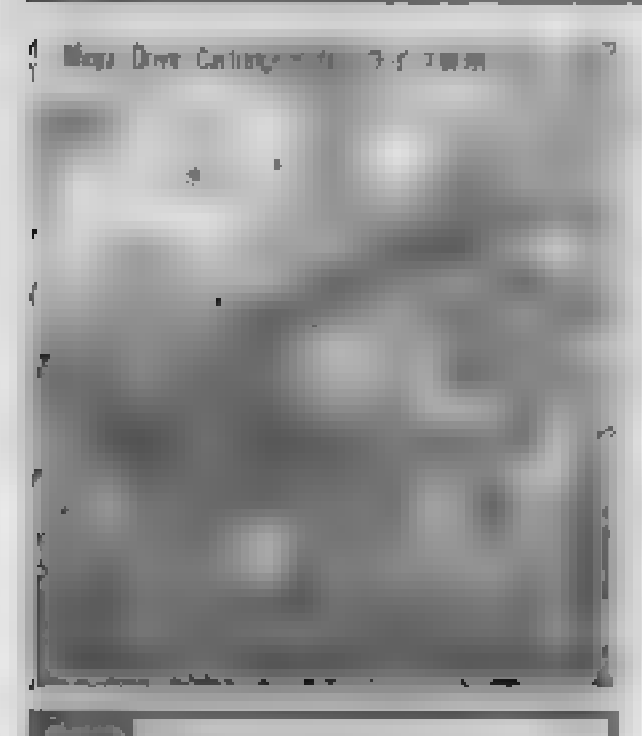
……宝，可增加一架自机的存量。真是谢天谢地！

提高二级

……

格兰纳达战役

グラナダ



操作性	★★★★☆
音乐	★★★★☆
画面	★★★☆☆
热中度	★★★★☆

'90.11.16

在 SSID 计划之下，1999年代已不能使用长距离飞弹兵器，致使战……方式有很大的改变，……兵相接」成为战争的中心，军队的主力兵器是机动……「……Cepter」（简称MC）。

2016年10月，非洲因……裂成南北两方，……西大国的援助下，……南北战争，MC首度派上用场。

「GRANADA」是个神秘的重机动兵器，没人知……力极强，整个非洲均遭受……来全力对付这个「士兵的亡灵」

兵器介绍

在游戏上，除了敌人……

兵器 1　里夫雷塔

……接触在四周浮游。发射相当格兰达普通弹的炮弹。还有由於被格兰达的炮弹……敌人方向的能力。

兵器 2 ：伯鲁巴尼安

中距离支援兵器。根据格兰达的接触来合体。合体……通弹朝８方射击。再度合体。

兵器 3　古罗姆雷谷

中距离迎击兵器。根据格兰达的接触会在周围回转……动索敌而迎击敌人。

兵器 4 ：耶巴雷多

长距离支援兵器。在格兰达的接触……法射出。用A钮发射自动尾随飞弹，展开长距离攻击。

兵器 5 ：比通

破坏工作用兵器。格兰达接触而在周围浮游。根据射击布拉史达可以破坏周围的敌人。

魔域争辉

レメタル ソスタ

'88.12.14

精灵之都罗莱尔原本很和平安乐，但是某日原已封锁在地底下的魔族，被骸罗王解放出来，到处破坏、杀戮，使罗莱尔陷……

……对抗魔族，终於将……

……，拉丁一时不知所措，……王早就知道这个事实……

精灵之都的地火风水四大精灵也决裂，致使他们的伟大之力遭封闭，一切又回到黑暗时代了。

现在就要靠拉丁救出……

光箭

最基本的魔法，光箭直线飞去。

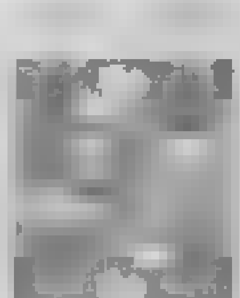
光神降临

强力光带贯穿敌……语。火球朝3方扩散发射。

火焰

火球朝3方向扩散发射

火龙回旋



火柱以拉丁为中心延伸并旋转阵子。

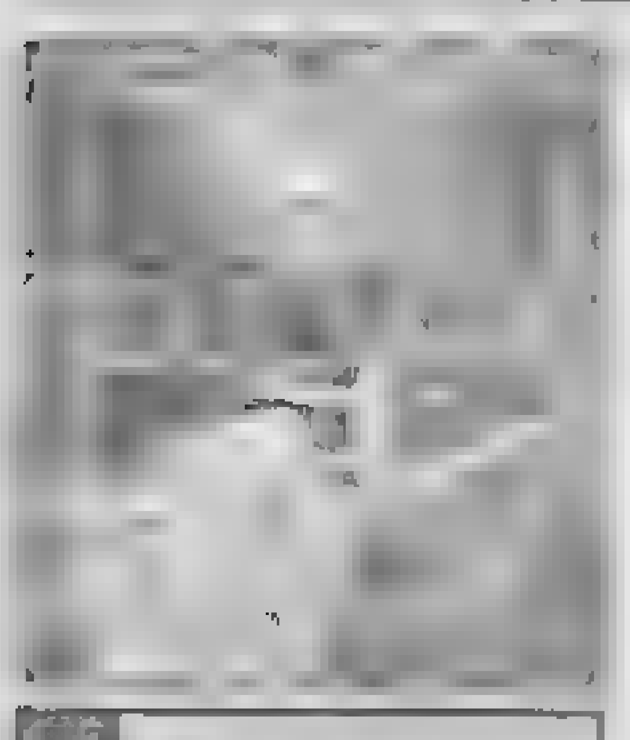
旋风

可以攻击很大的……

烈波

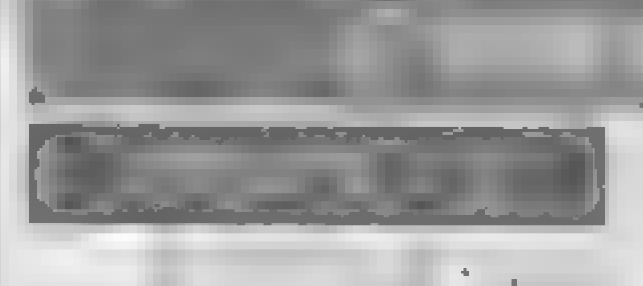
……法，却不……

原子机器童



操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

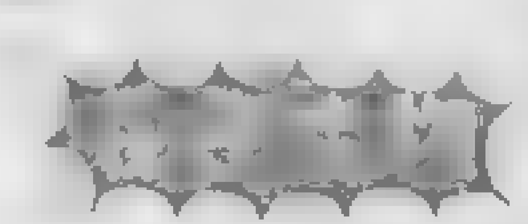
'88.12.14



……」，使得大地终……因而触怒了诸神，……地万物皆归於死寂，一切生命都消失了。

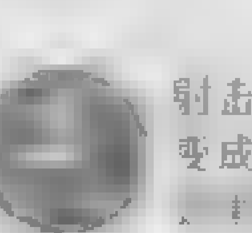
据说在这个死亡世界的地底，隐藏着一群昆虫及帝国机甲战士的後裔，他们自我改良之後，获得了永久的行动力或增殖机能，并在地底建造一座大……

而在远离大迷宫的天空中，有个人类的最後希望所在——箱船。但是那儿毫无人影，只有一个机器人，他负有恢复人类世界的使命，要潜入地底的……和机械昆虫们战……究竟他的命运会如何……

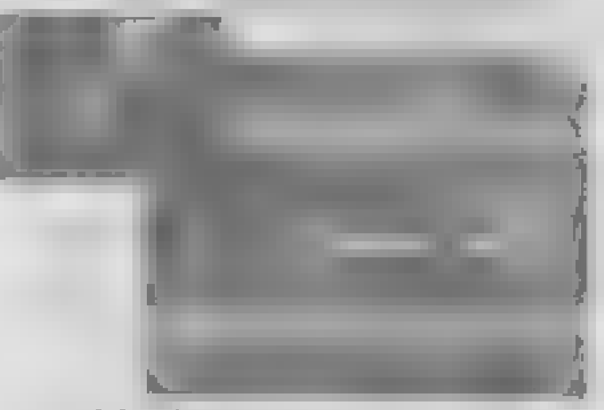


……另有速度提升、防护、拉比特3个特殊装备，以及战斗、3WAY、……个只要得到散布在区域中的水晶，就可以装备。原子机器童needs除……的秘密宝物。

水晶



射击水晶的话，会变成各种秘宝物。



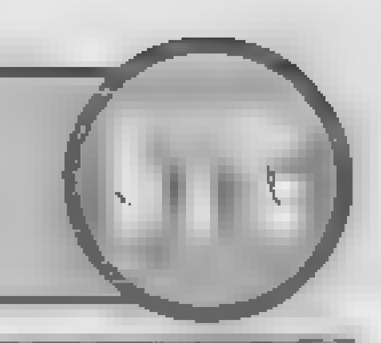
▲破坏力极强的光束武器，对有耐久力的头目尤其有效

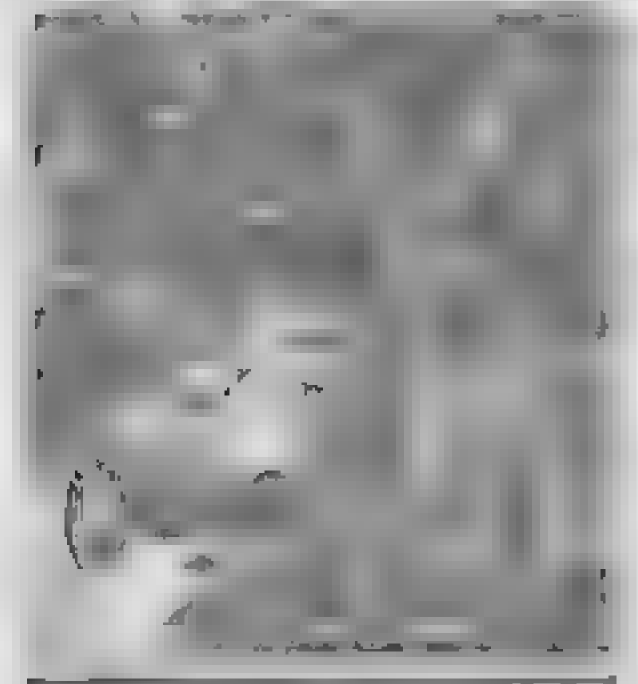
▼一发二弹的多发型武器

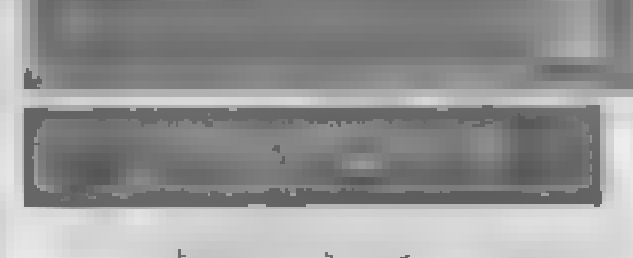
MISSILE（飞……

魔种

デンジャラスシード（DANGEROUS SEED）







……也将侵略目标对准……，

他们在月球建造了前线基地。该基地对地球的威胁日益逼近，致使人类遭受前所未有的灾难。

地球的人类为了阻止敌人的入侵，以及击灭敌人的密码「魔种」，於是发动最新锐的战斗机「MOON DI－VER」，展开这项维护地球和平的圣战，你就是这场圣战的主角，整装出发吧！为了人类未来前途，你将是我们唯一仅存的希望。

★★★☆☆
★★★☆☆
★★★☆☆
★★★☆☆

'90.12.18

各项秘宝介绍

换3种武器。

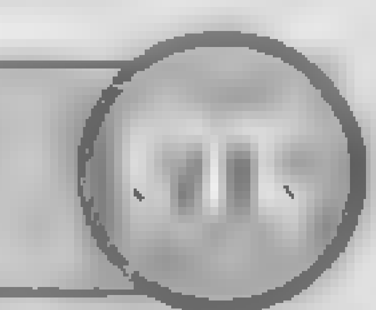
加快自机的移动速度，最……，就不容易操作。

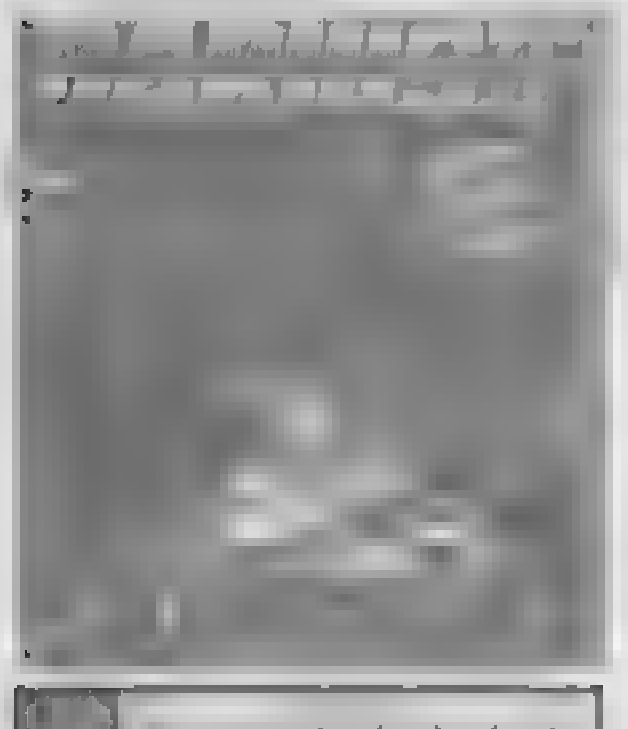
可以使被敌人破坏的机器……1机修复。

OPTION。最高到第4阶段

太空战斗机 II

ダライアスII（DARIUS II）



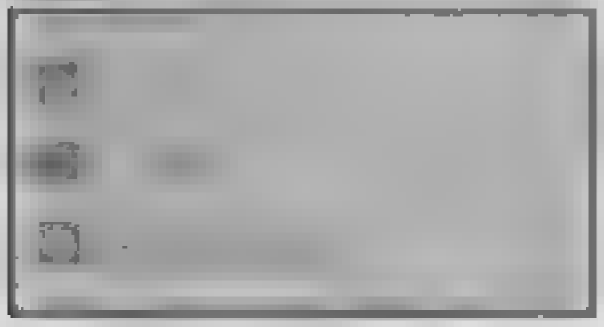


曾以高度文明自夸的达莱亚星灭亡了，只有背……，他们寻找新天地，而在欧鲁加行星创造新世界。

数千年来，他们的子孙收到从银河系发出的怪电波，原……

於是，他们搭乘改造的「银鹰号」，迅速火奔……

如今你就是「银鹰号」……将开始，出发吧！



★★★☆☆
★★★☆☆
★★★☆☆
★★★☆☆

'90.12.20

取得蓝色秘宝便在银鹰上罩上亚姆

取得4个秘宝，亚姆就变色为绿→银→金。同……态下取得秘宝，则耐久力将是3亚姆。

绿色防护罩

取得秘宝亚姆，便可……

银色防护罩

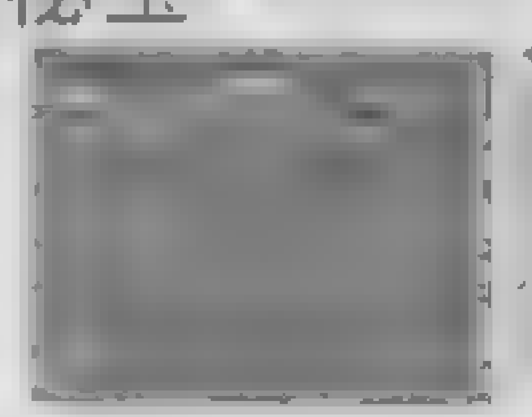
取得4个蓝色秘宝就……色相同，若配图亚姆，耐久力为2倍。

金色防护罩

再取得4个蓝色秘宝……

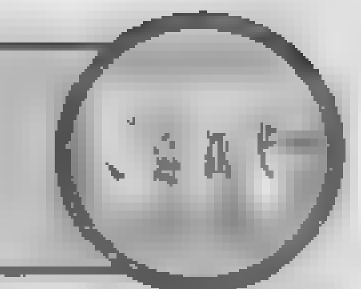
彩虹秘宝

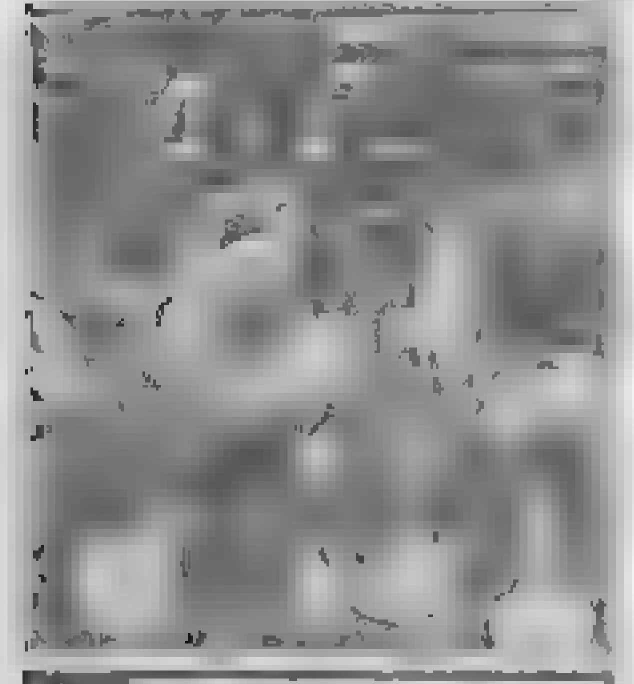
…次就可跳过飞弹、炮弹……



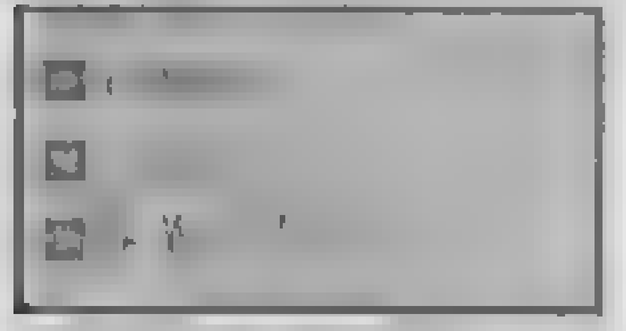
银河武者

武者アレスタ (MUSHA ALESTE)





操作性	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
难易度	★★★★☆



'90.12.21

游戏[illegible]殖民地战争

剧情故事介绍

天历91年，人类建造宇宙殖民地，因而移居在[illegible]中。可是，[illegible]亚51」竟然开始攻击人类

「大亚51」除了对殖民地展开激烈的攻击之外，还收集殖民地的残骸再加以强化。尽管人们用尽各种方法，仍查不出「大亚51」失控的原因。就在此时，大亚51甚至使用强人的机动兵器倾攻地球

[illegible]

[illegible]

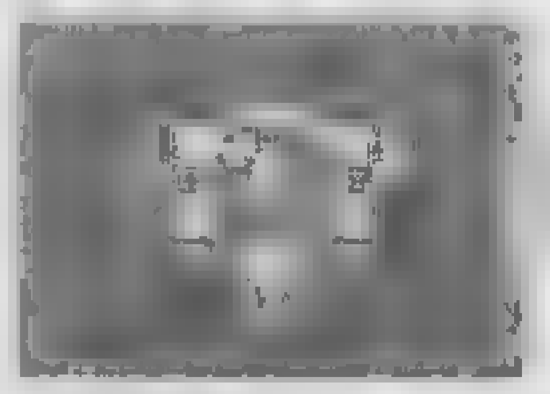
[illegible]

银河武者可以同时装备3种系统的武器。最初[illegible]有普通的射击装[illegible]得主力後即可强化射击力，又可装备OPTION。如果连UNIT都拿到手的话，还可装设次要武器。这些武器会渐渐增强威力

画面上表示武[illegible]及得分，其中要注意的是OPTION的数。特别是自由使用formation 时，瞬间就会减多，先确认後再使用

以主力强化射击

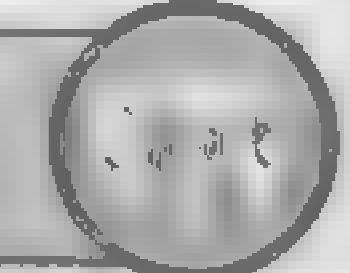
为了让主机中的普通射击力发挥最大的威力，非取得电波中的主力不可。每取得数个，威力就会逐渐增强，连最初只能射发子弹，最後也能变成4连射装置，而变成有连射功能。尤其当处在敌人前线基地时，[illegible]具有连射威力[illegible]性利应该是[illegible]

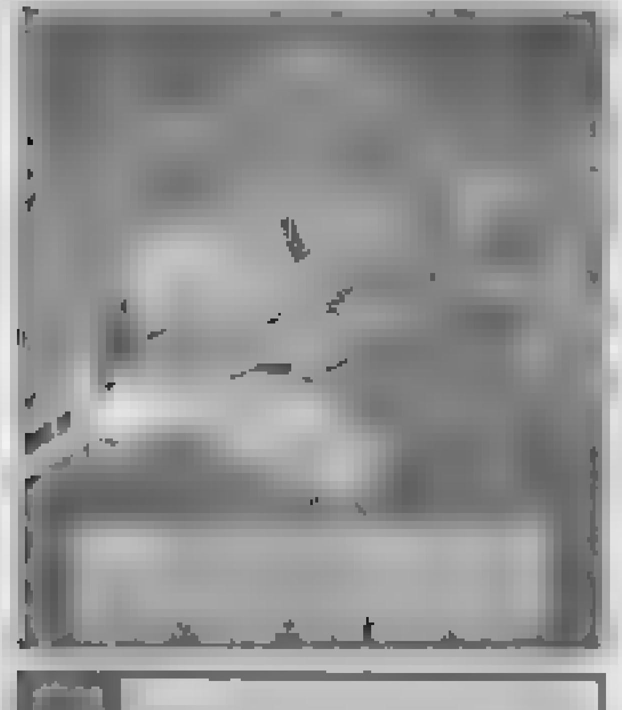


▲[illegible]

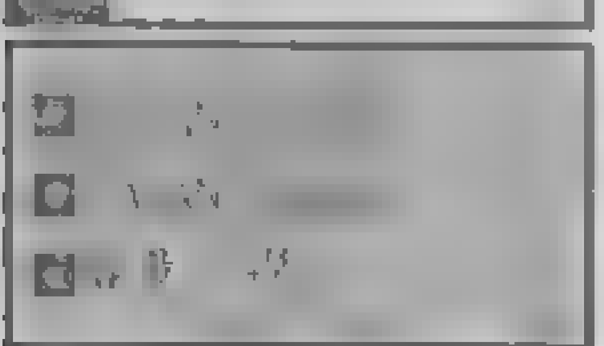
空魂

ガイアレス (GAIARES)





操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
难易度	★★★☆☆



'90.12.22

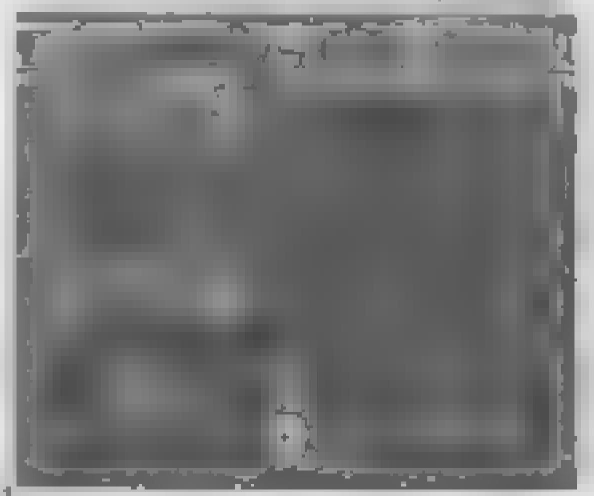
西元3008年，由於地球环境遭受破坏，已经成「[illegible]」，[illegible]在地球生活的人类，只好在其他行星建筑人工殖民地并居住下来。但是，也[illegible]日益严重，而濒临灭亡的危机。就在某日，统治整个银河系的联合星团雷撒留斯紧急[illegible]「[illegible]」图利用太阳膨胀能将[illegible]灭地球。如果人类能击退[illegible]到适合生存星球上。」

▶游戏中的基本攻略要点是使用WOZ。请彻底发挥它，帮助游戏的进展。

到底人类的命运会如何呢？能托付的唯一希望，只有人类的最终兵器「亚雷斯」了，为了打倒卡尔特拉斯的精锐部队，现在就奋勇出发吧！

游戏进行

在游戏进行中，大家必须使各种设定在敌人上的武器（攻击能力）发挥出来，从中学习而成为[illegible]OZ设定在敌方，就[illegible]



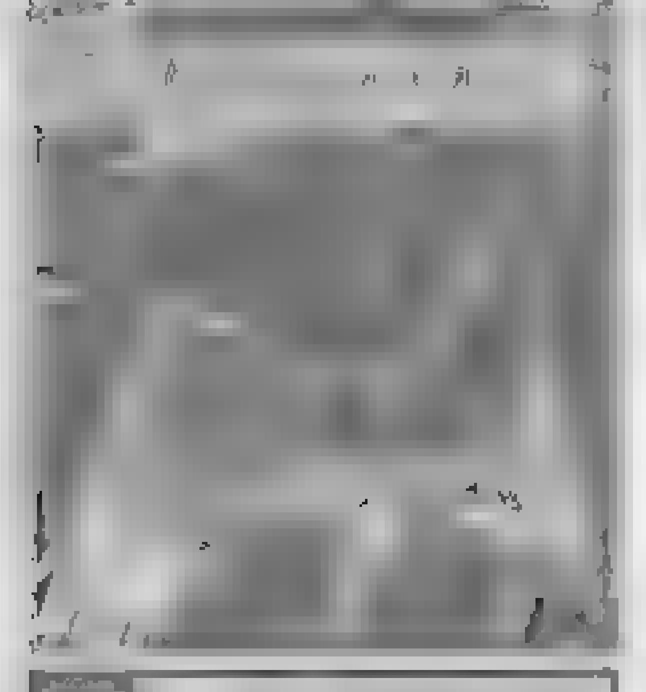
析，学习，修得该敌人的攻击能力，同时并能自动[illegible]。如此一来，我机便能变更自动武器，提高等级、多面[illegible]我机便能得到[illegible]为玩家的失[illegible]WOZ习得的武装与等级在武装交换下仍可以保持。而如果再学习相同的武装时，就会再现旧等级的攻击能力。

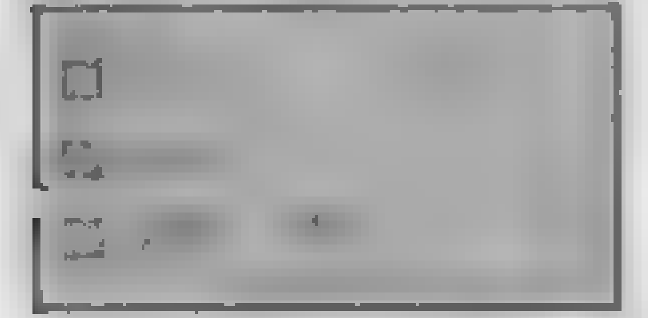
游戏中的基本攻略要点是使用WOZ。请彻底发挥它，帮助游戏的进展。

WOZ无法从首领攻击中学得攻击能力，所以和首领对战时不可发射WOZ

翼族战士

シノーグ（SYNOUG）





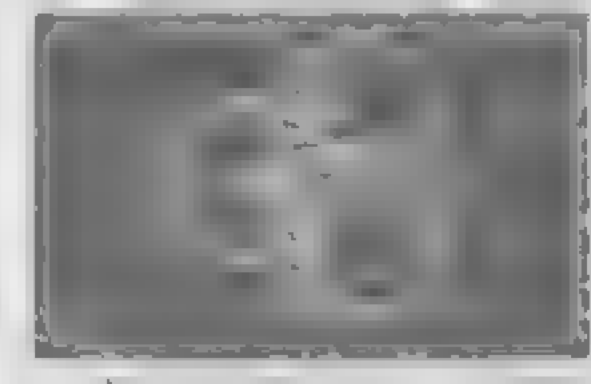
操作性★★★★☆
★★★☆☆
★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

'91.2.25

剧情故事

时间是在中世纪与近世纪之间，人类正陶醉在科学的光彩中。各种发明增强了人们的力量，可是随之而来的是，世界上也开始充满许多野心家蠢蠢……

另一方面，因人们的……逐渐隐退。可是他们……未甘，想要最後的反击



▲……

这时出现生活在山中的翼族年轻人，他为防止邪恶力量的扩散，必须接……

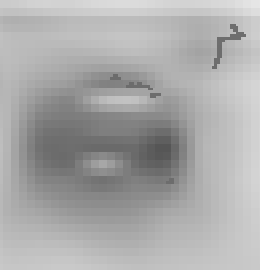
宝物介绍

各种秘宝将在破坏了秘宝角色「克利斯泰」之後，……

螺旋……
◀……行速度的秘宝……最高可到达

威力防卫
◀有助於加强1发标准射击的威力。为能……

广泛型欧普
◀此秘宝，可以增加标准射击的发射数。



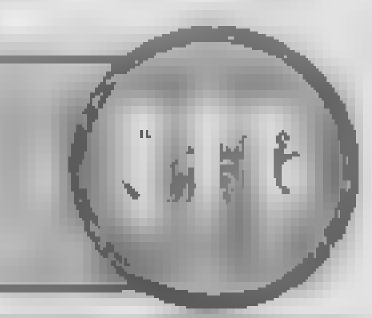
1UP
◀增加残存机数1架

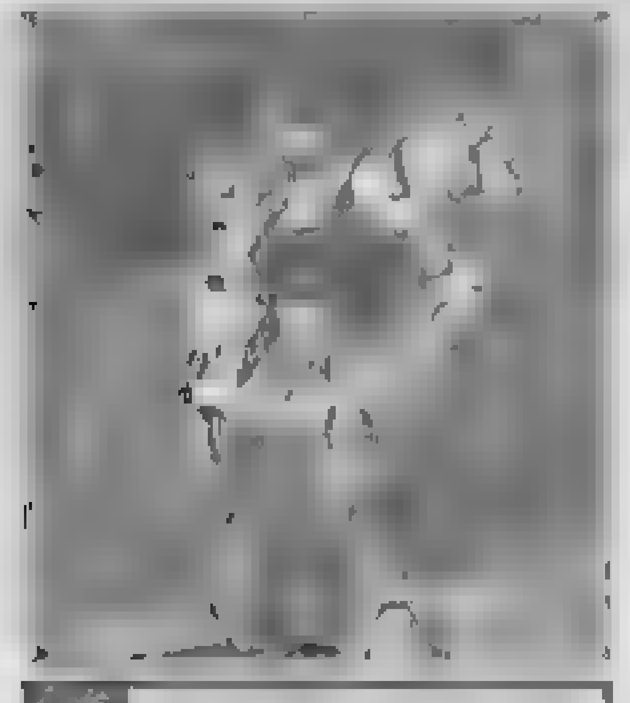
宝石
……门用来改变射击方向的秘宝。共有不同的3种，您可以针对情况来使用

飞弹发
射出来的角度，正好为一……有的原始装备，就是这一类型

……从
战机的前後方向进行发射，攻击力大增。

异形铁人

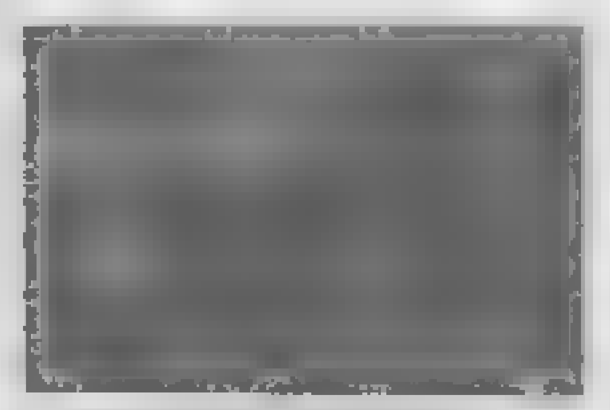




操作性★★★☆☆
★★☆☆☆
画面★★☆☆☆
热衷度★★★★☆

'90.12.16

21世纪初叶，经由遗传子操作的行星改造计划，面临意想不到的破绽，因植物的生态系统产生异变，原来是背後有某敌人在操纵，将动植物改造成「生体机动兵器」，来攻击殖民星球「鲁达」。在寡不敌众的情况下，联邦宇宙军指挥部终於决定放弃鲁达



▲游戏背景画面不错吧！

不过此时，却传说「有人可为鲁达而奋战」，那是一部造型独特的机器人，只是所属、性能等一切资料皆不明，到底这个神秘人物，是否为敌方秘密武器，亦是鲁达人们最後的希望呢？不管怎样，现在只能将这个机器人当……，下一线希望的賭……

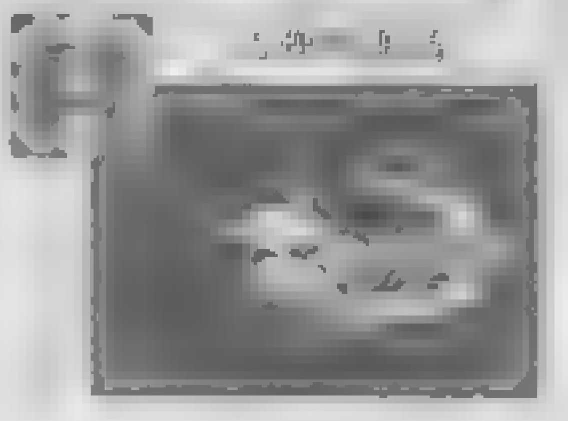
秘密宝物

秘密宝物是打倒某特定的敌人才会出现的，所……出现了，这点要注意。特别是可以提升威力的秘密，绝对别忘了拿取，因为攻击力弱时，在第一关就……

……只要有秘宝就可提升威力，自然战斗起来就轻松多了。

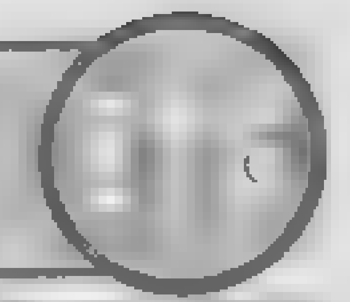
……，可以发射弹的自动导向飞弹。另外，务必拿取可以防弹的统御盾。

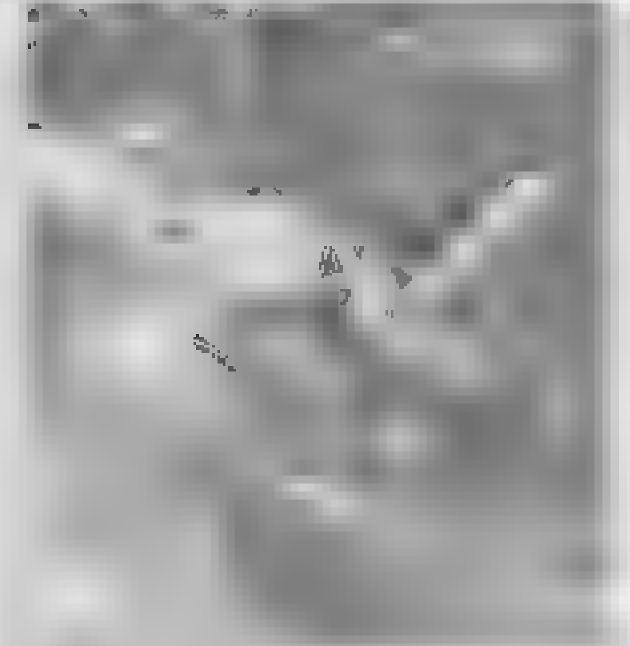
自动导向飞弹



空战克星

エアロブラスターズ（AERO BLASTER）



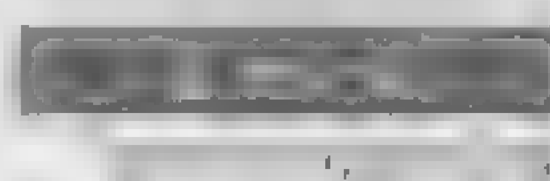


战克星」原本是移植於电动版的，所以其完成度简直是和电动版一样的。这也是厂商KANEKO加入後的第1款软件。玩家有幸一睹超高速卷轴的世界。

而这款游戏正是运用其蓄积的技术制成电动版

▲ 可自由

街道扩展到洞窟，又从地上延伸到都市上空，甚至移到宇宙空间，而且战斗方式也相对地更为激烈。



便会一一出现。 秘宝运输机上，都有5种 ，请针对当时的情况判断，从中选择较为有用的宝物

· 提升标准射击的能力

这是一种可以提升标准射击能力的秘宝。 射击能力将可到达最高级的第9级。中途如不幸被

⊙侧面攻击作战

在我机的上下方，各有1个附有OPTION的秘宝。由於OPTION也会展开射击，使得攻击面逐渐扩大

· 轰炸

这是出现在我机上下方，功能相当於盾牌的秘宝。敌机的飞弹不但不能伤其分毫，连一般程度的敌机接触到它之後，都会自行毁灭。

⊙6方向射击

子弹的发射可以同时锁定在6个方向。对於某些敌机出没无常的地区，使用这一类秘宝即安全又方便。

操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆

'91.2.1

究极虎

当知究极射击游戏。其最大的魅力，就是可在瞬间使你有喘不过气的感觉，同时也将游乐中心充满兴奋感的气氛，原原本本地呈现在各位的眼前。

而且也能充份体会武 你可以轻而易举地打倒敌人。像这款足以堪称射击

▲

定射击迷的口味，这次移场於MD版，其魅力一点都不逊於电动版喔！

凡是能够成功的打落 都可以因此而获得到各种神奇厉害的秘宝。使用这些特殊的武器，可以帮助你顺利过关。

＜提升射击能力＞

出现画面上的秘宝，当接触到我机时，立即将之取下。每取得1回，我机的射击能力便提升1级，最高可达到10级的程度。

＜炸弹＞

每取得1回，炸弹数便增加1枚。全部共可以储备7枚炸弹。由於数量有限，切记要使用得当，以发挥宝物最大的作用。

这项宝物具有红、蓝、黄、绿4种颜色的变化。如果得到了它，就可以改变我机目前所使用的武器的种类。但是，当使用相同的秘宝时，不会改变。

＜P＞

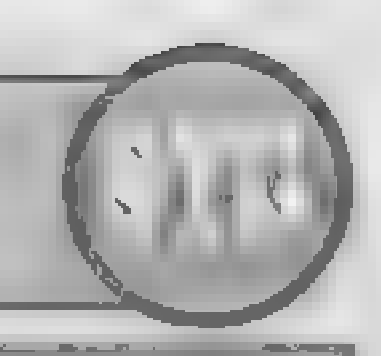
打败地面上或冰上的敌人 下1个，点数增加3000点。不过，如果战斗失利我机损失1架时，全丧失，从0开始。

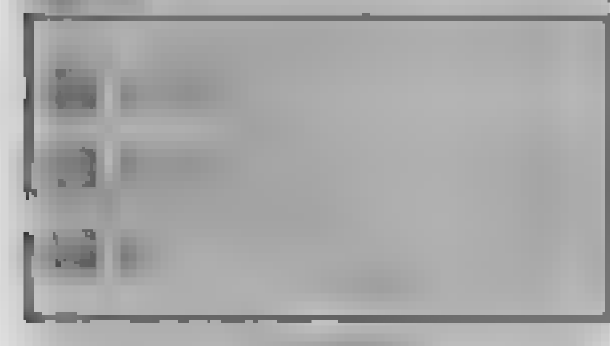
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

'91.2.22

决战空间

ヴェリテックス（VERYTEX）





拉至宇宙空间

发售於M.D.版的射击游戏

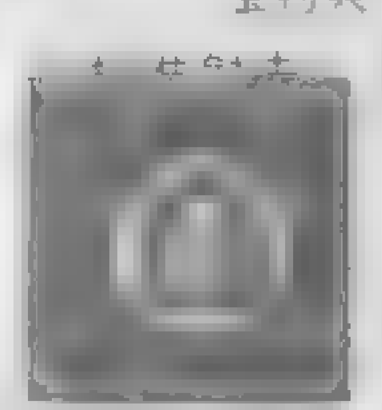
它主要是叙述人类在完成正统的宇宙进出之后的数世纪之时，很多的地球型行星已进入了殖民化，但还未与其他生物接触，可是不久却传来殖民行星席拉克萨的反乱，而电开调查的战舰又失去了联络。因此，究竟在殖民行星席克拉萨发生了什麼事呢？

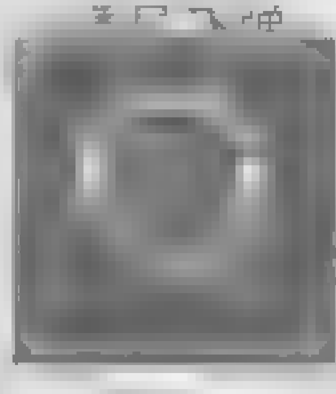
在此之际，为向殖民行星一探状况的威力迪克迎逐勇敢地出击了

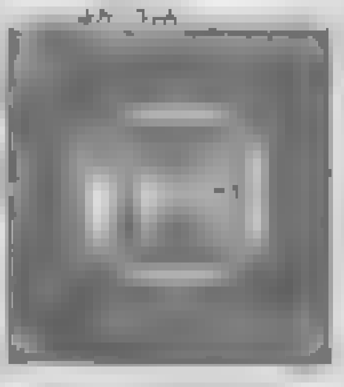
火速出击！

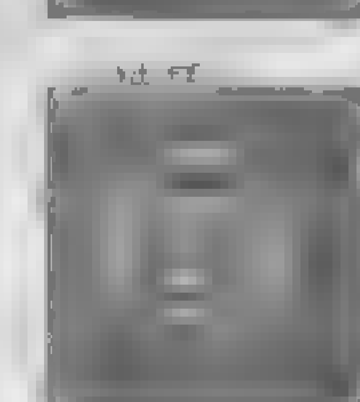
宝物一览表

宝物共有6种功用，请务



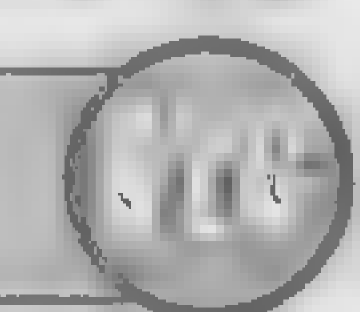


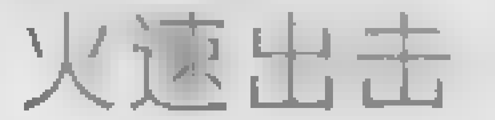


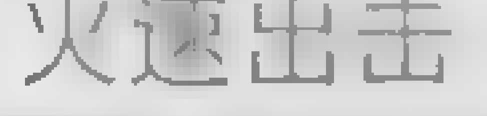


超级飞狼

スーパーエアーウルフ（SUPER AIRWOLF）







的危机

麻药特莱安克特地带

亚、摩纳哥、中东伊朗就是世界3大组织的场所。在20世纪末叶，由於3个巨大麻药组织的大逆其道，使得世界各国的人们陷入了麻药里，使得劳动意愿减低，同时也面临史无前例的危机。

麻药组织的目的是藉此麻药逐渐混乱、侵略世界。这时见着事态严重的

战了。

飞狼出动！

操作方法

※利用B钮的跳跃，躲避敌军炮火的攻击

※遭遇危险时，使用"CALL"（C钮）呼叫飞

※利用近距离无线电对讲机来增加CALL的使用次数

入基地内部后，不能

每跳过1道关数后，

了这笔金额，就可以购买更多更强力的武器或装甲

宝物介绍

P 提升威力

B 投炸1UP

T 涡轮1UP

1up 增加我机数量1架

钞票

增加手上的金额数

硬币

增加手上的金额数

近距离无线电呼叫器

增加1次呼叫飞狼的机

武装雄鹰

ファイアームスタング（FIRE MUSTANG）

扼止德日2国的军事侵略

在第二次世界大战中，当初有吃败战之感的美军，发明了世界最强的战斗机，叫「P—51D」。

[illegible]战斗机到世界各地，主要为了防止德军与日军的侵略。

也因此，「战斗」与「[illegible]」[illegible]役，你必须学会这两项，才能稳如泰山地完成战斗[illegible]

现在就开始武装，奋勇杀敌吧！

宝物全部共有3种类，当各类宝物到达最高数目而欲再往上累积宝物之[illegible]（[illegible]点数）计算，每一次可加10000点。

●提升战斗力

提高野马战机的攻击力到达最高的3阶段。机枪可针对2方，其[illegible]向射击，炸弹也能够进行1连射或6连射。

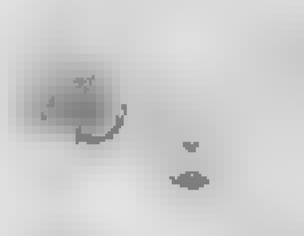
●1UP

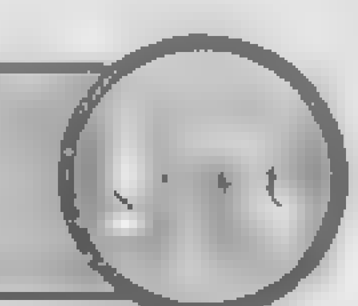
火力坦克的存量增加1架，最高可以储备到8架。

●重击部队

[illegible]创画面中出现的所有敌军，并摧毁敌人全部的飞弹。你最多可以拥有8架这类型战机。

操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★★☆
热衷度	★★★★☆



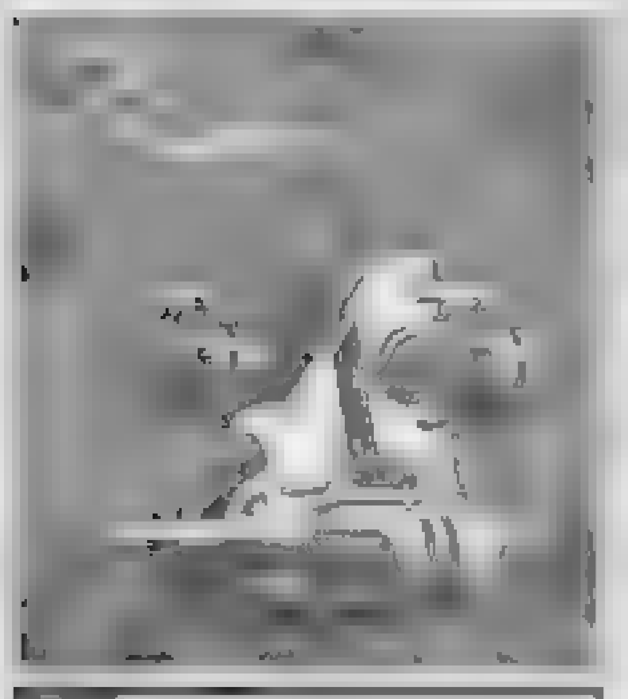

▲[illegible]

'91.5.31

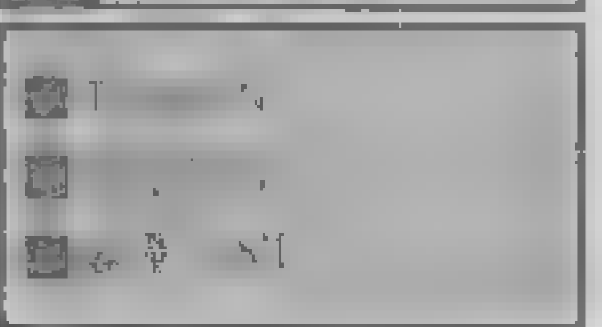
零翼

ゼロウイング

[illegible]以挽救银河[illegible]



操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆



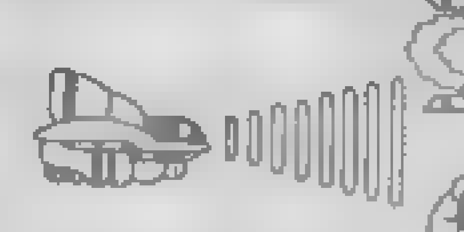
'91.5.31

[illegible]宇宙联邦政府为了防卫银河系，建设了8座防御基地。可是，却有宇宙海盗[illegible]

[illegible]全身包着火般地朝宇宙前进。

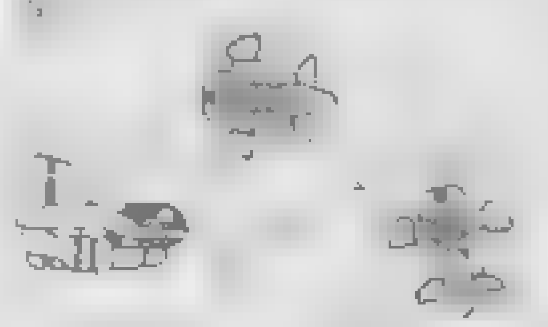
这是惨烈战斗的开始，只为了银河系的和平。是否能顺利的达成任务，[illegible]来吧！一起努力吧！

▲发射捕人光束，以捕捉来犯的敌机。


▲我机得利用捕人光束取得炸弹或其他宝物。

▲[illegible]

▲可防止3次敌机的飞弹攻击。（第三次会爆炸）


▲再一次按下按钮，可以将敌机弹了出去

▲[illegible]，并摧毁目标物。

星际大争霸 II

ギャラクシーフォースII (GALAXY FORCE II)

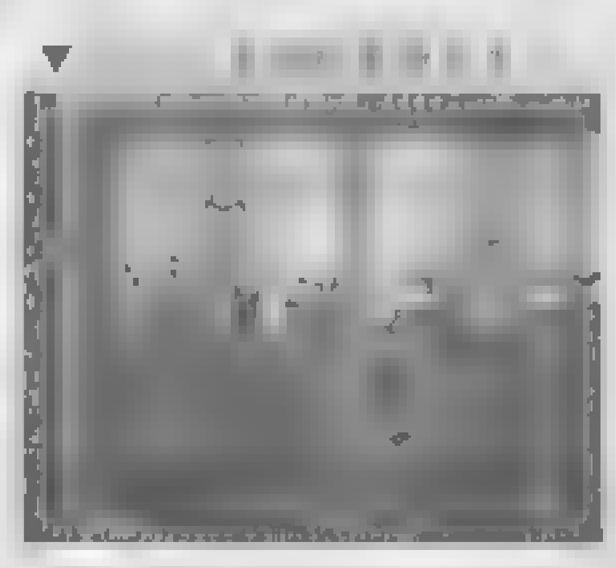
操作性	★★★☆☆
	★★☆☆☆
	★★★★☆
	★★★☆☆

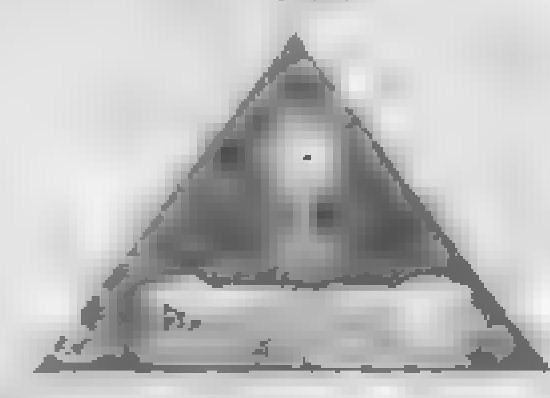
'91.9.13

游戏

有一个又繁荣又和平……界「休诺斯·星系」……以休诺斯·星为中心，依……，有着各式各样的生命。但欲将其魔手伸展至此地……形打破，遂……

以破坏及杀戮为手段的「第四帝国」，其目的……其军事基地。此时，休诺斯星系中的各国便组成「银河联邦」以其特殊部队来对抗第四帝国。



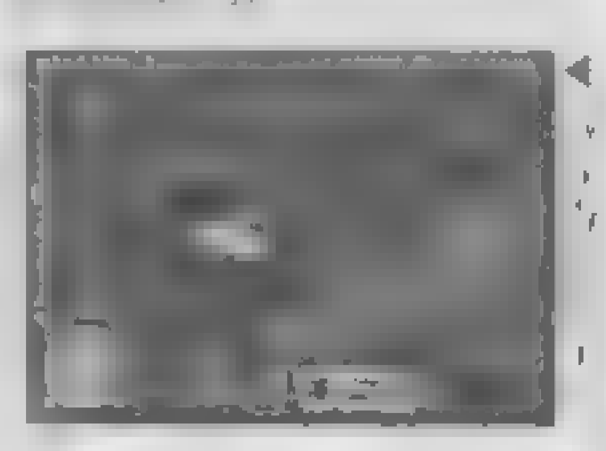


威力提升

TRY-Z在各舞台可以吸收能够提升威力的宝物……中的敌方补给机所持有的……装着，「POWER UP」表示……威力提升，即可用飞弹一次歼灭4～6架敌机。

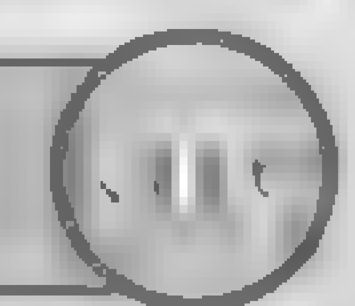
威力提升的状态可以持续到使用威力提升飞弹为止。而威力提升……，会在画面左下……的内部以闪光显示。

……数量，会显示在画面中央下。威力提升时，请有效……



雷电传说

RAIDEN TRAD



操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

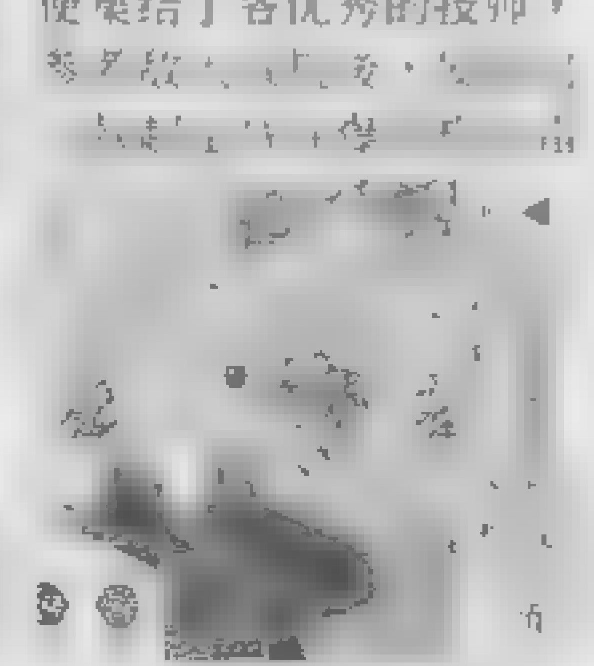
'91.7.6

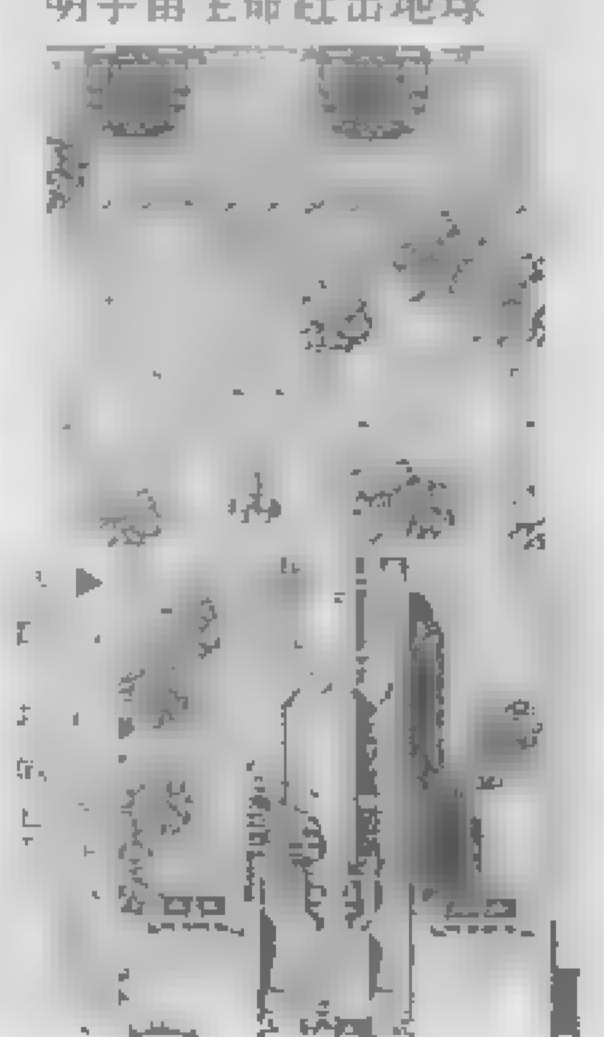
由大型电玩疯迷到MD版……

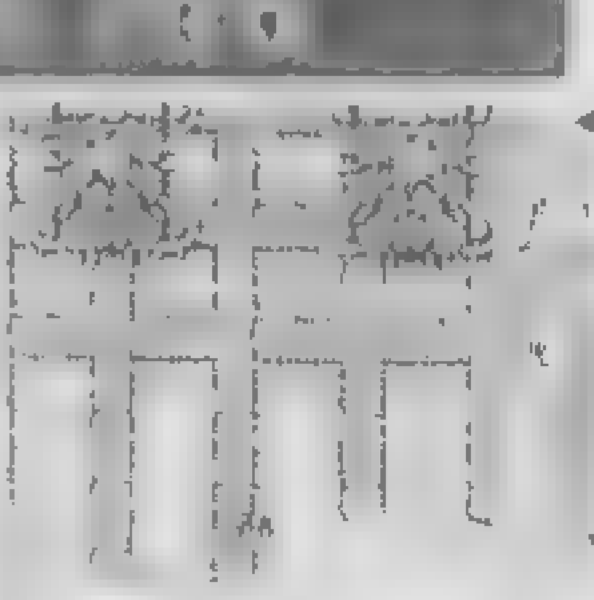
「雷电传说」是将街机版的「雷电」移植至SEGA之中。是一部集直向卷轴及逼真震撼的画面於一身的超级射击游戏。

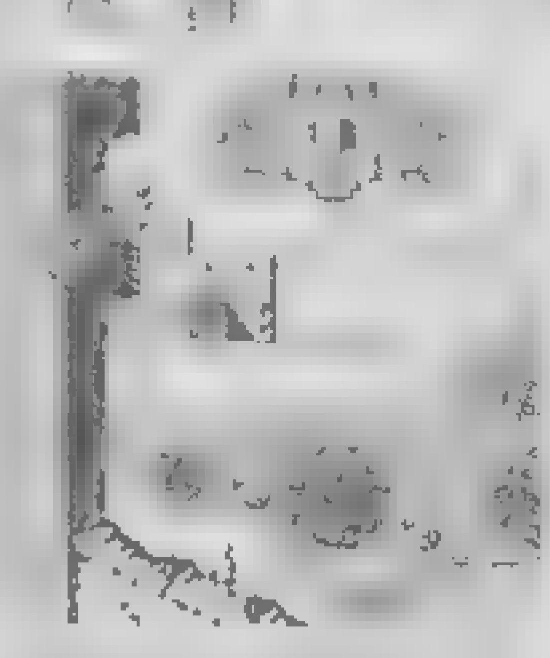
西元2090年，地球突然受到不明宇宙生命体的侵入。因此，世界联合军便集结了各优秀的技师，……电。

操纵者便是这雷电的飞行官，藉著它高超的性能及机动力，将侵入的不明宇宙生命赶出地球。



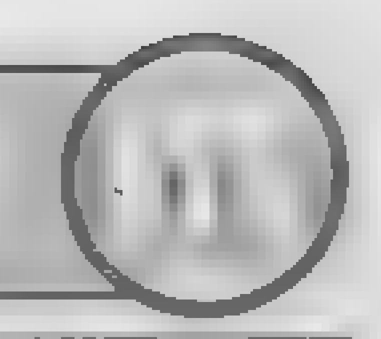


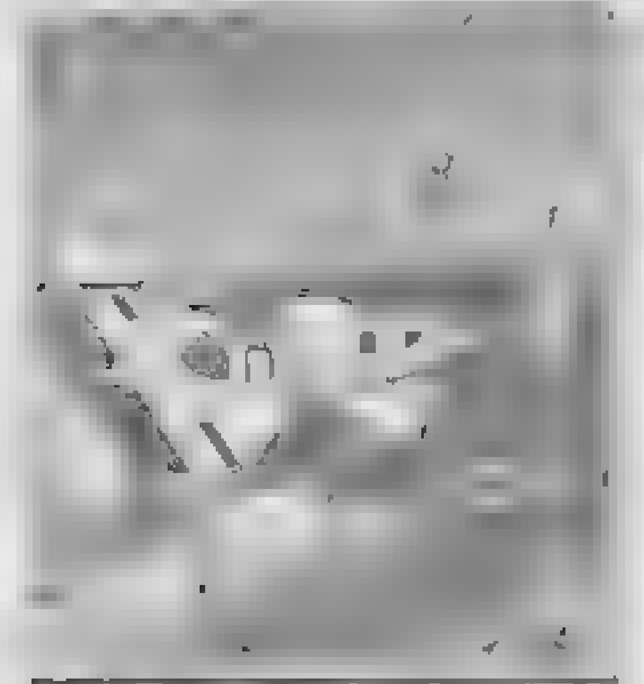




魔幻兵器

マスターオブウェポン （MASTER OF WEAPON）



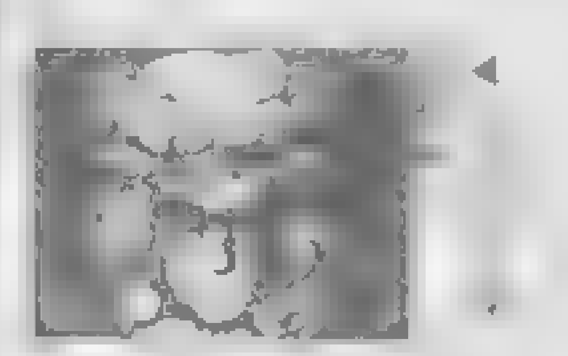


'91.9.27

第三次世界大战後，生物因受到放射线的影响，染色体产生突变，原本的生态平衡完全被破坏。

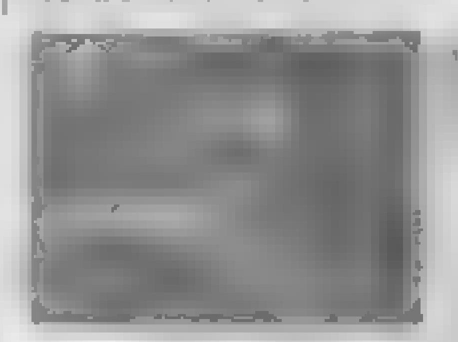
为了生存下去，人类便发展出思考型电脑<天

但在西元20××年，这组电脑突然一反常态，展开了恐怖的独裁政治。它不许人类独立思考，正反者以逆神之名定罪处分



如今，有一位少年为争得失去的自由而开始向

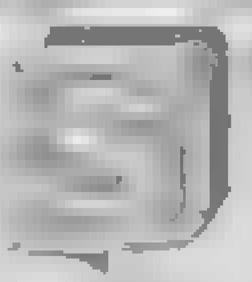
们，他的成败如今就操在你们的手中了！



宝物载体

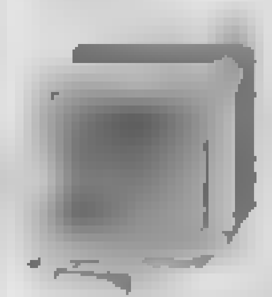
●各种宝物出现

●所得到的各种宝物而提升



强力推进器

◀取得3个后，主角所驾战斗机的速度便会提高，而且还可分为四个阶段来提升哦此外，还可以后方的火焰来攻击敌人。后方的火焰的发射时间是从得到此宝物后算起，可使用10秒。



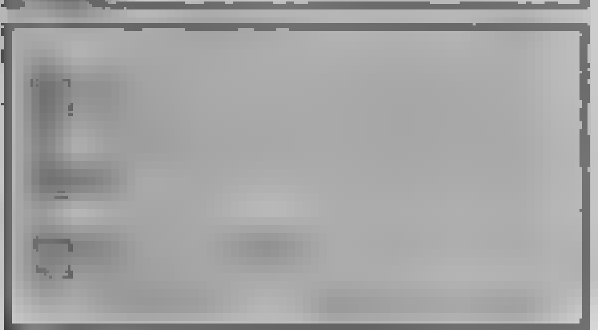
火焰增加器

◀上战机的巴尔炮的威力提升取得一个后，等级便可提升一个阶段，最多可提升5个阶段。

人的尊严！

宇宙战舰

宇宙戦艦ゴモラ

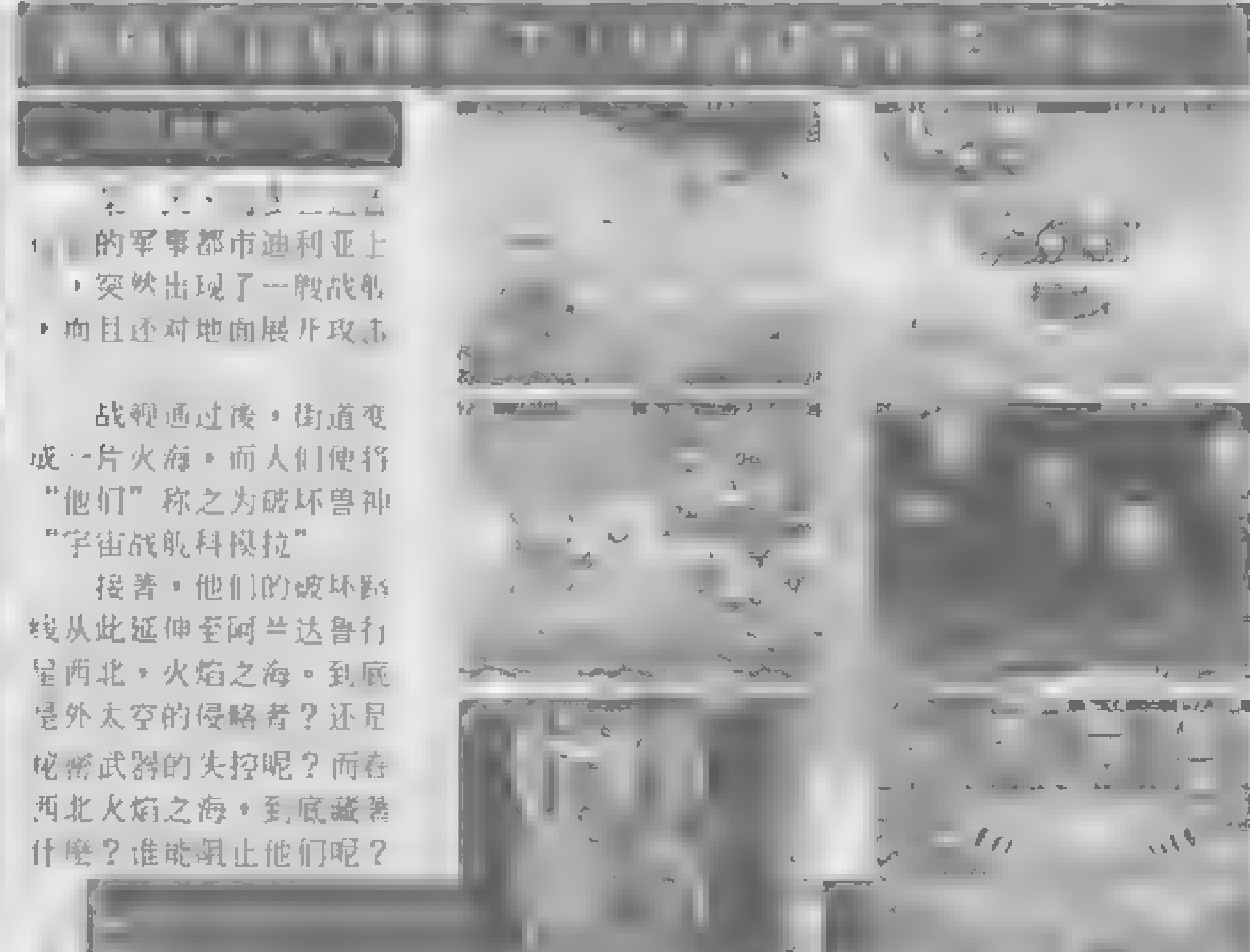


'91.9.27

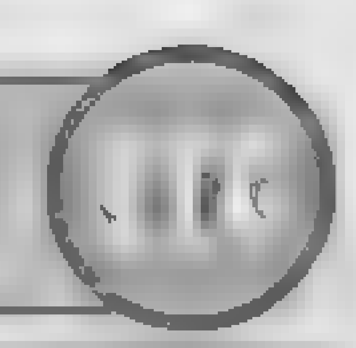
的军事都市迪利亚上，突然出现了一艘战舰，而且还对地面展开攻击

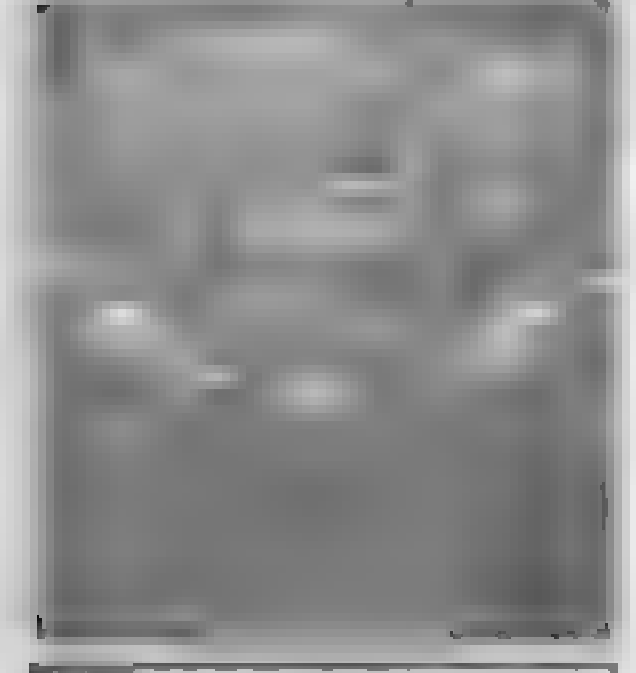
战舰通过後，街道变成一片火海，而人们便将"他们"称之为破坏兽神"宇宙战舰科模拉"

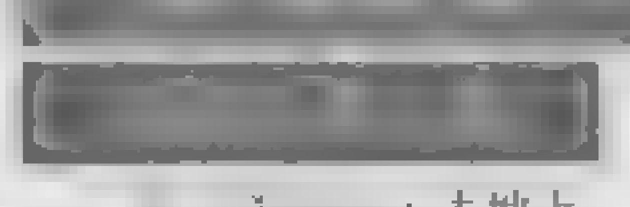
接著，他们的破坏路线从此延伸至阿兰达鲁行星西北，火焰之海。到底是外太空的侵略者？还是秘密武器的失控呢？而在西北火焰之海，到底藏著什麼？谁能阻止他们呢？



魔界炼狱

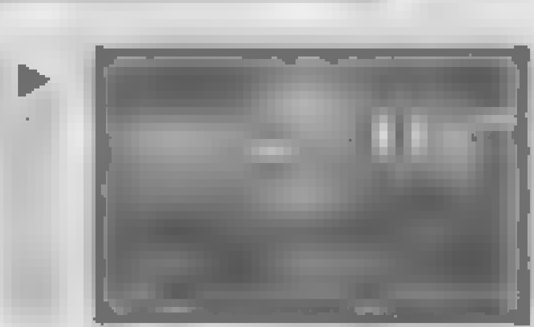






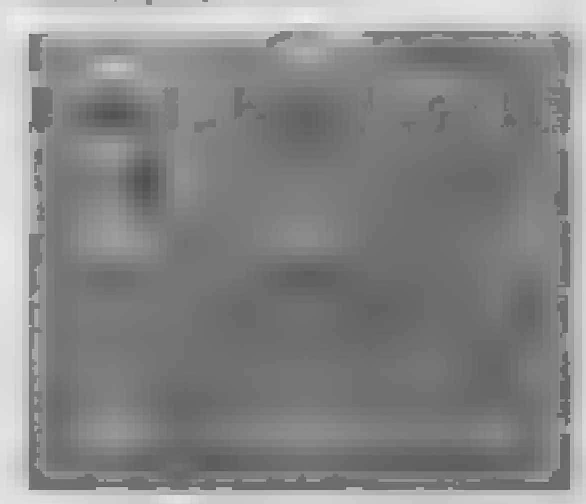
太地上

无），使得地球受到7天



很久以後，又有一位

邪恶力量。而若要封住这



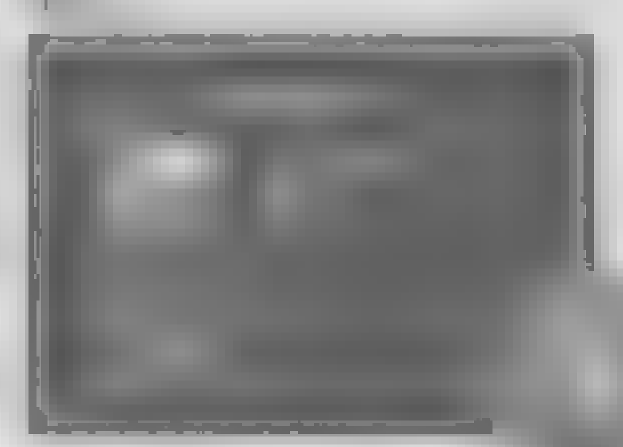
▲

舞台介绍

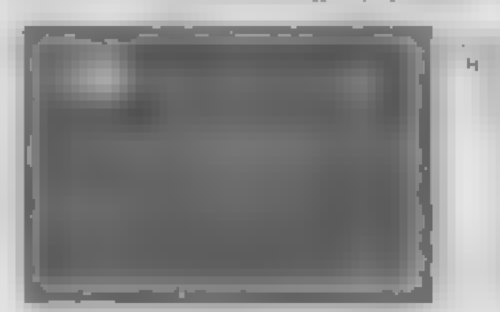
共由六个舞台组成，可自由选择进入的顺序操纵者只要移动游标，再以开始钮决定即可。

序而变化，操纵者不必担

後还有最终的神秘舞台等

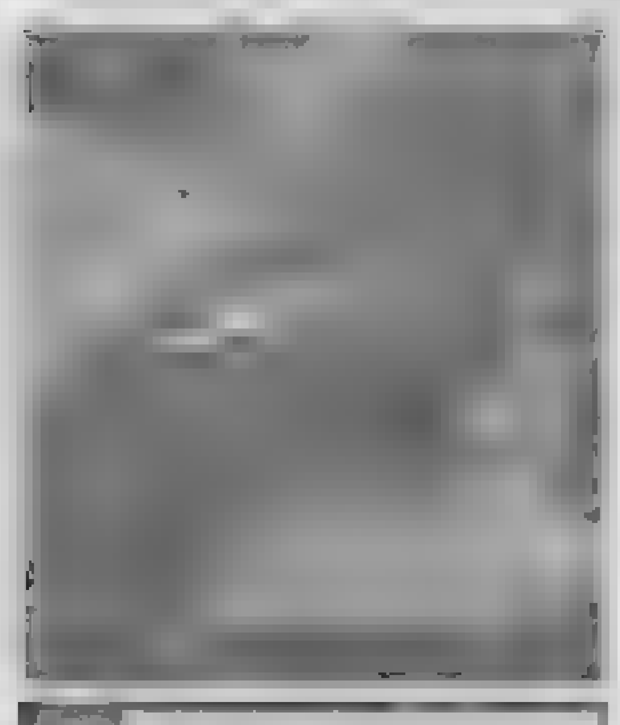


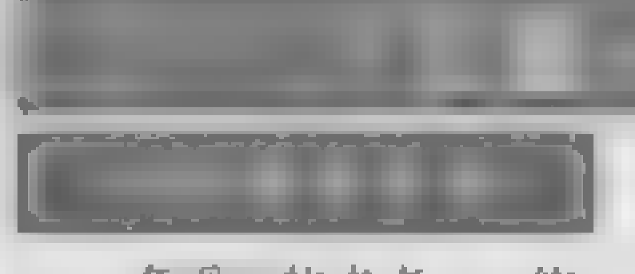
▲故事主角的能力者



'91.12.13

宇宙继承者





在遥远的未来，一约3000年代的中叶，有一种近似人脑、又具有感情系统的电脑——CCS—WT，完成支配了人类

法，

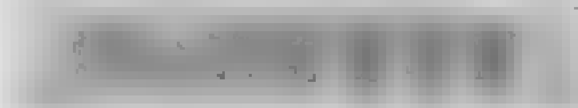
机生

望的状况下，出现了人类

不断的发出如冰柱般透明的闪光，似乎正象徵着人类的一线希望，新的历史也将由此展开

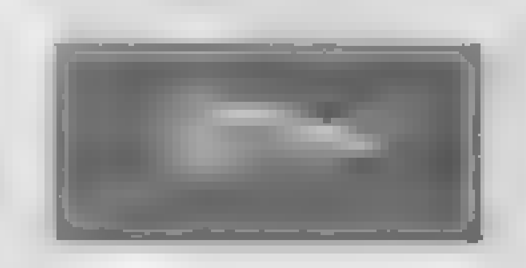
向钮及A、

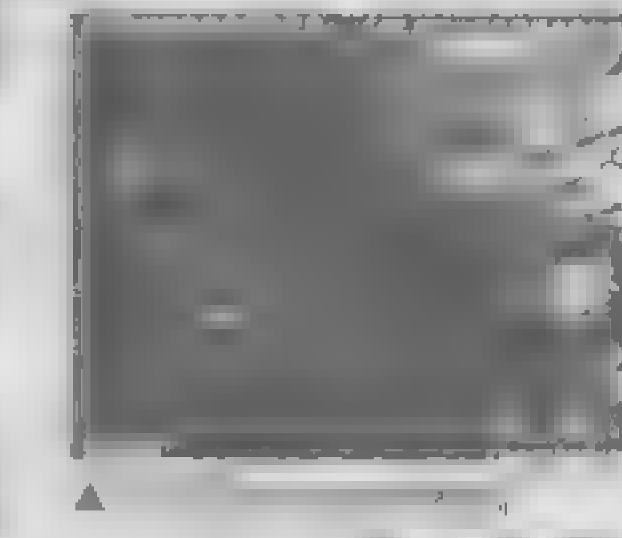
动炮台及扣下板机，其整体操纵性非常的有技巧



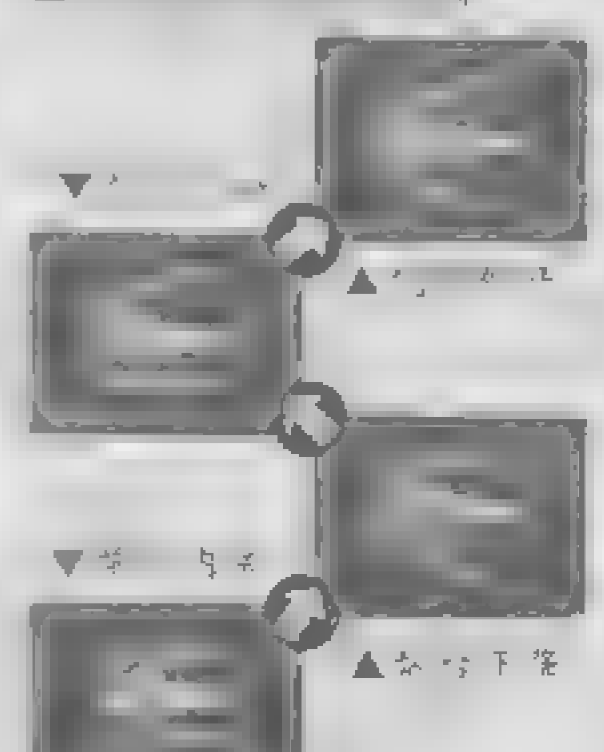
者」号移动时，自机的炮

若按着板机来使自机移动，则炮台呈固定状态。





▲

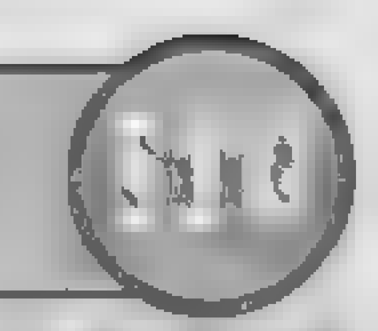


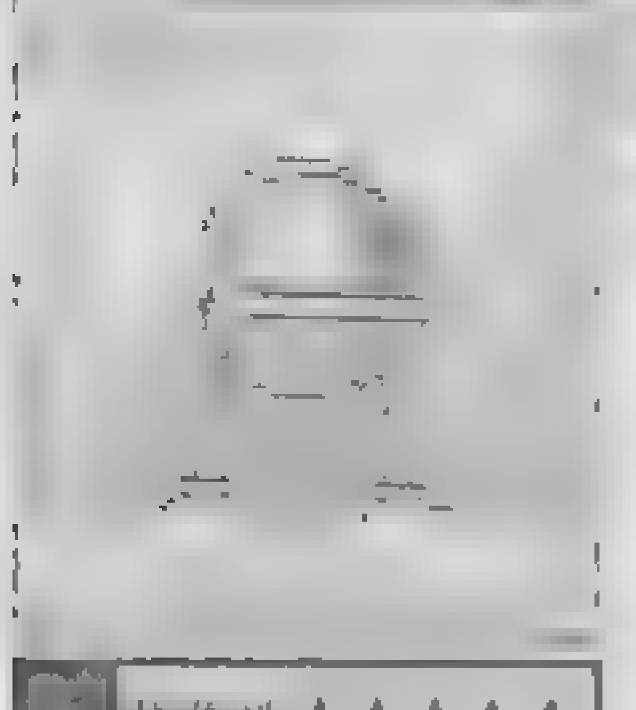
▲下降

'91.12.12

超级幻想空间

スーパーファンタジーゾーン（PANTASY ZONE）



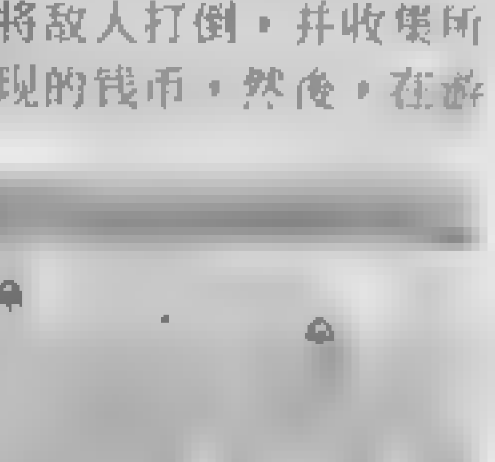


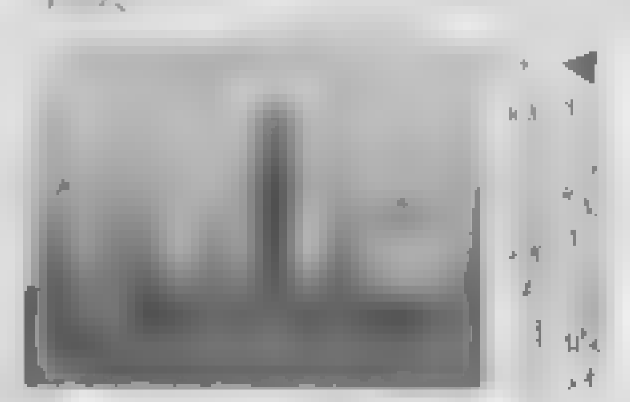
操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'91.1.14

这款游戏主要是根据1986年SEGA所发表的大型电[illegible]「幻想[illegible]」[illegible]作而成。在系统方面，虽然有增加武器的种类，但相信玩过前作的玩家，也能乐在其中。

如需提升威力，就必须要将敌人打倒，并收集所出现的钱币，然后，在游戏中会飞来SHOP，这时就可购物。虽然无法自由选择所购买的武器，不过，[illegible]·SHOP与所持有的钱币有关，而SEL则是与秘宝有关。

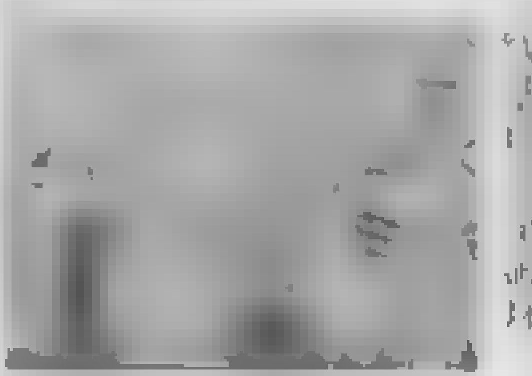




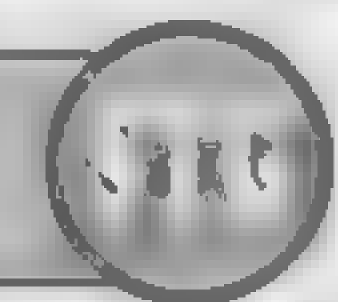
与前作不同之处

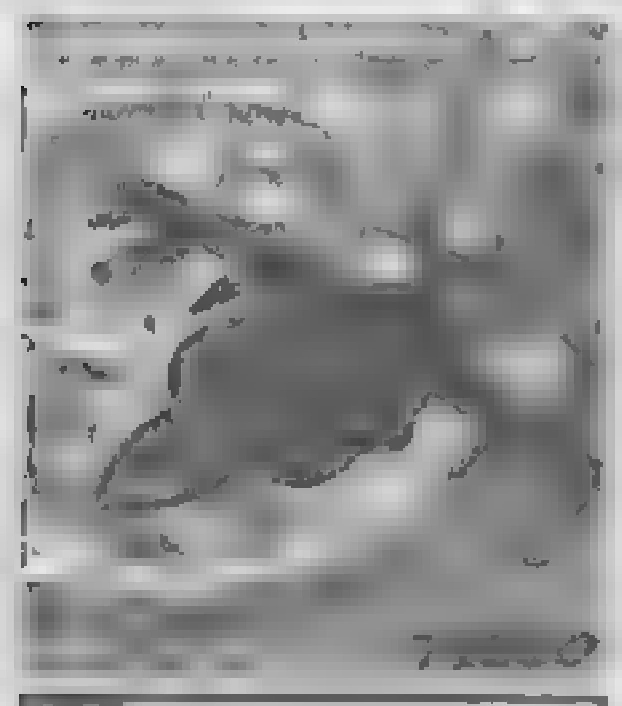
与前作不同的是，在本款游戏除了加入了新武器[illegible]，在[illegible]设计，也比前作更为细致美丽！

在几年前PCE版所发售的「超级幻想空间」，画面的处理较生硬，不过在新作，用了淡色调，感觉很舒服。

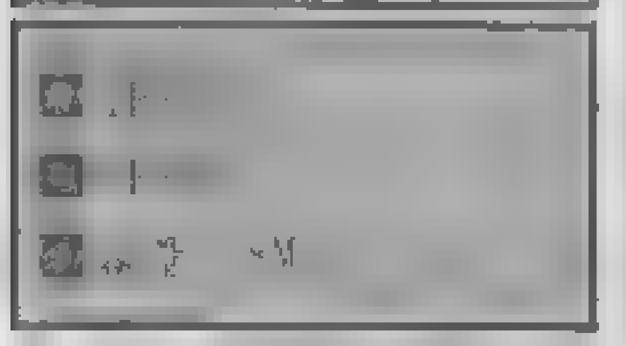


旋风战斗机



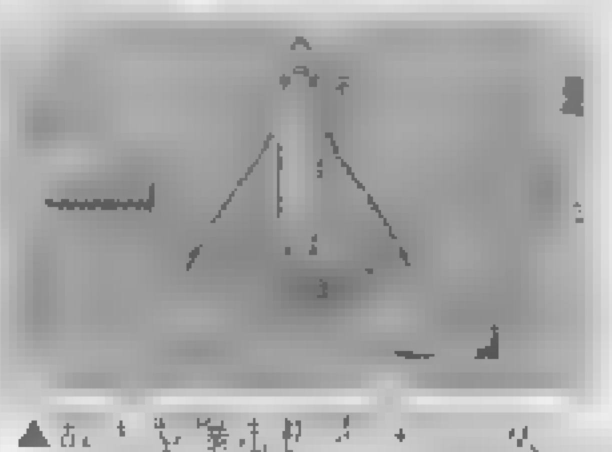


操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆



'91.12.23

[illegible]以其强大的军力扩展国境及开发出新型战略爆击机「TV—190」，使全世界[illegible]受到威胁。为对抗他们、「FALCON」的机构[illegible]时，你的身份便是外籍佣兵高手，驾着猎鬼号—V来将敌人的据点一一破坏。



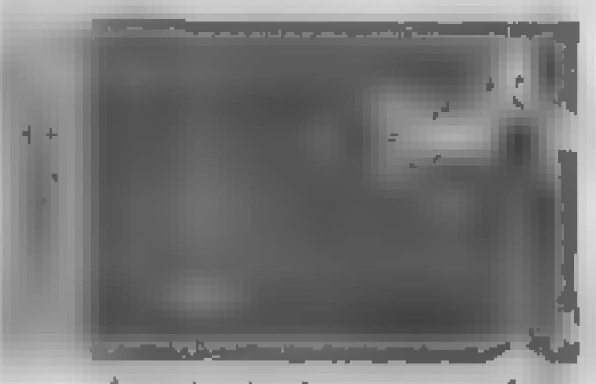
▲[illegible]尾部射出飞弹。

各舞台介绍

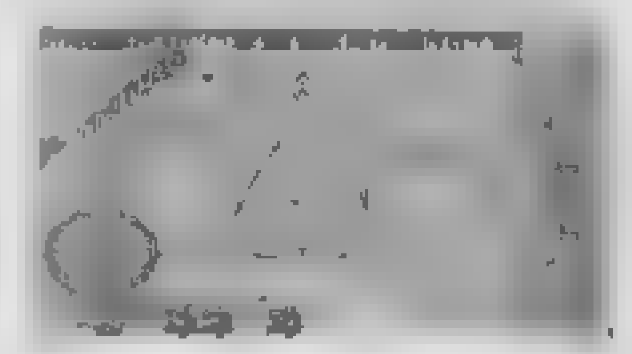
[illegible]舞台，所以可说是相当丰富。

很可惜，这有限的空间中不可能把全部的舞台全部介绍完。所以，只能排出电动版上面没有的，以及有M.D.原包版首领的6个舞台，为大家作简单的介绍。

▶头目为太空梭、太空梭连载[illegible]

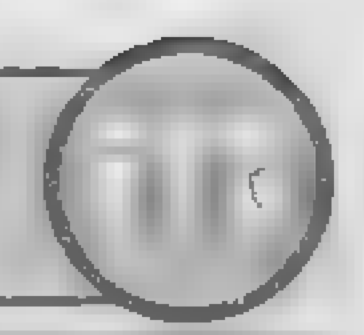


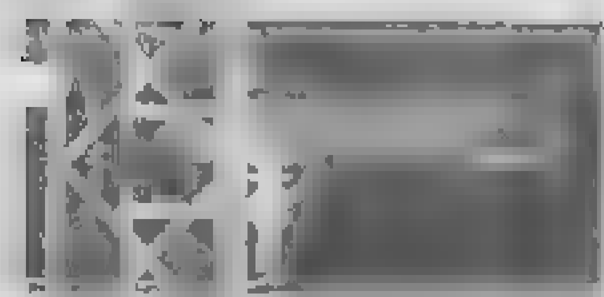
▲[illegible]上面载有太空梭，所以[illegible]

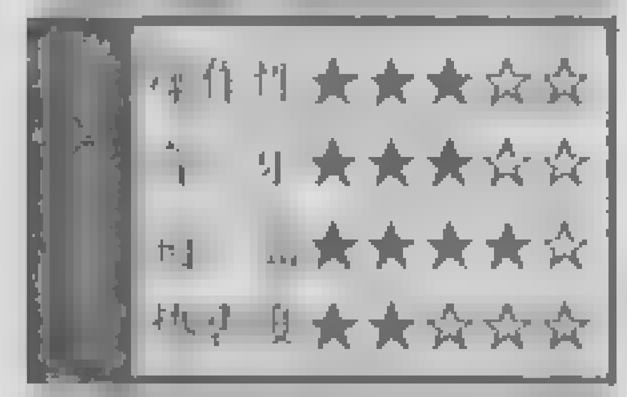


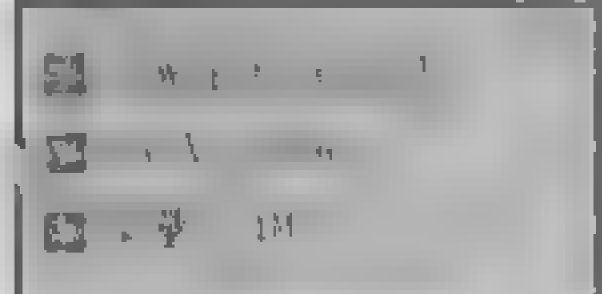
F22战斗机

F22インターサプター（F22 INTENEPTOR）

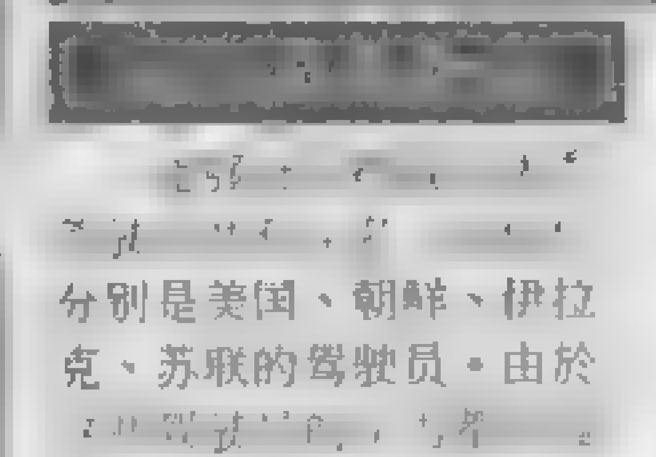






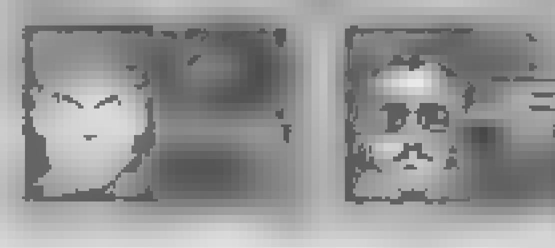


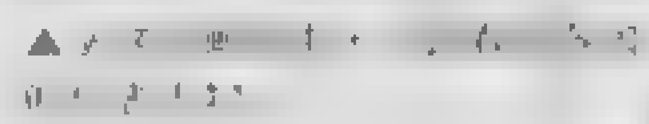
'93.2.12



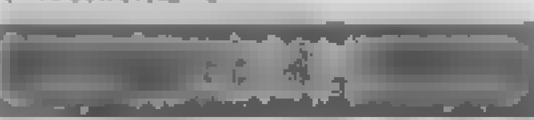
分别是美国、朝鲜、伊拉克、苏联的驾驶员。由於……特别谨慎。

·THE ACES·





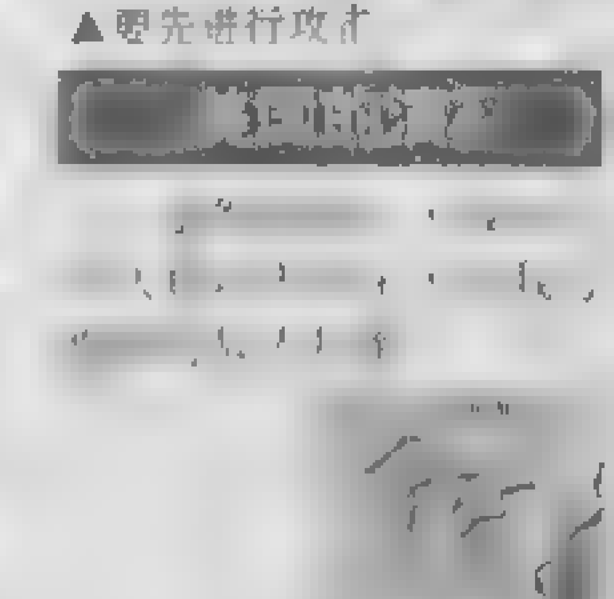
了有战斗机之外，还有战车或战舰等。



向朝鲜挑战的事件。

冲突，必须与伊拉克进行战斗。

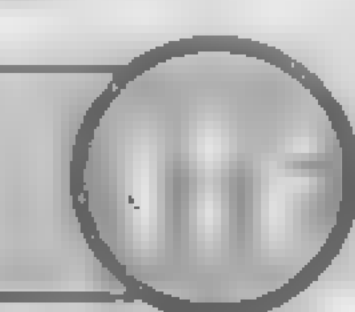
◀这里的战场是沙漠

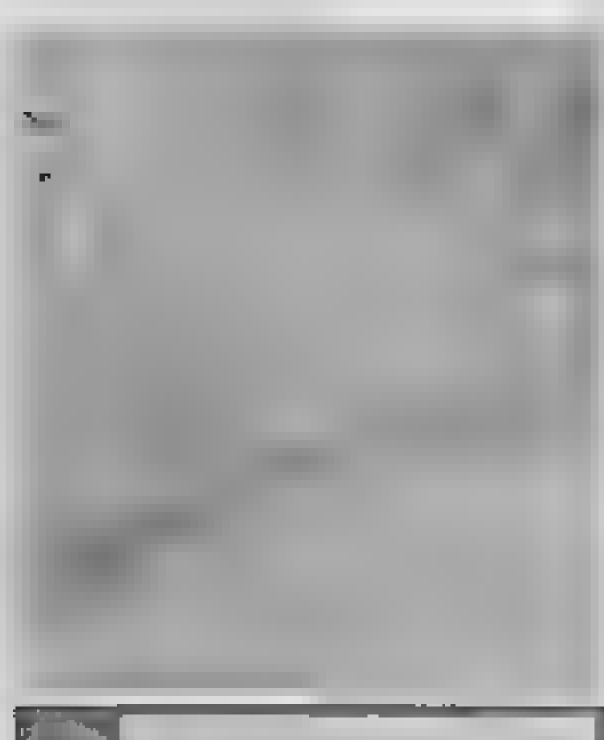


▲要先进行攻击

▲因为是演习，所以较轻松。

CAL.50

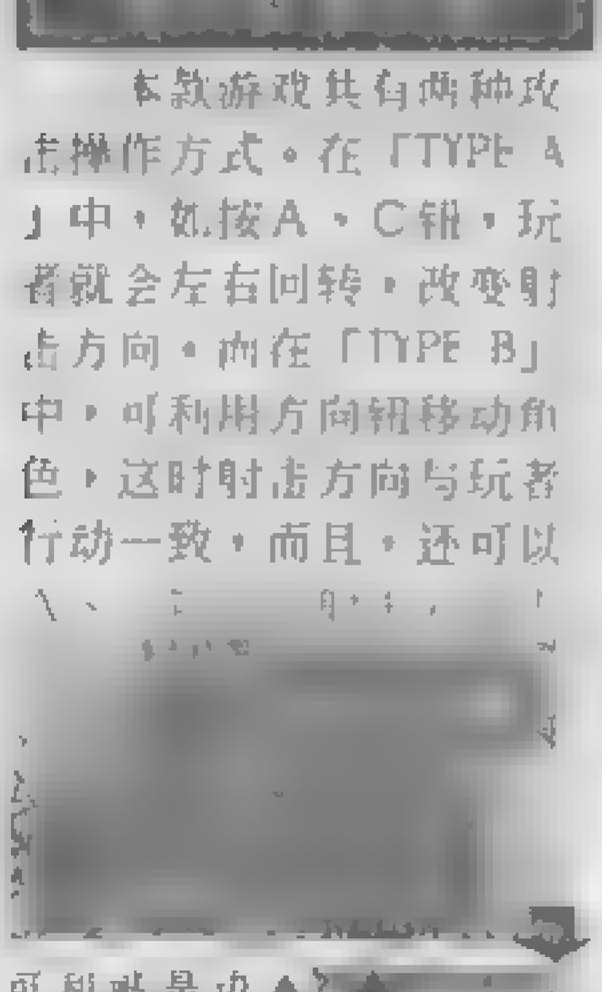


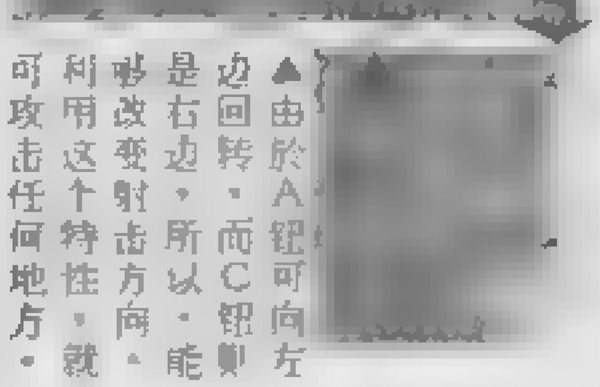


操作性	★★☆☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
热门度	★★☆☆☆

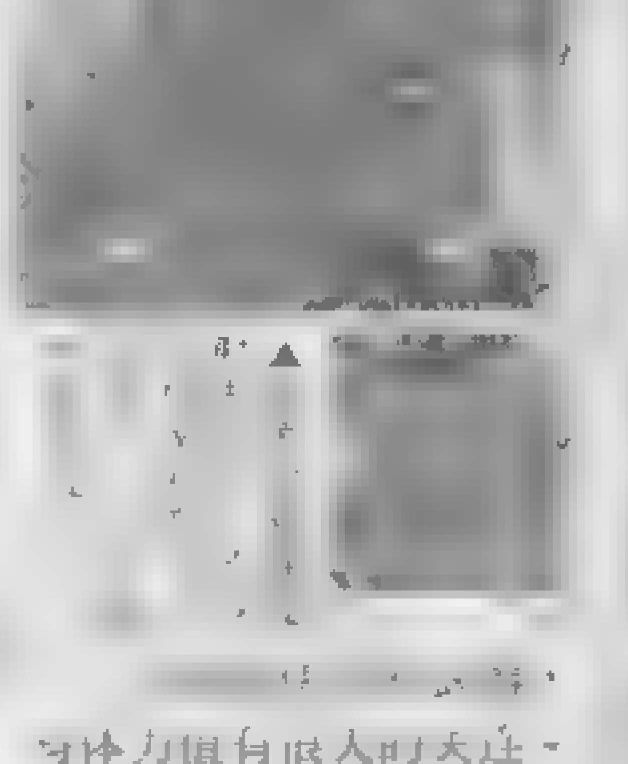
'93.2.23

本款游戏共有两种攻击操作方式。在「TYPE A」中，如按A、C钮，玩者就会左右回转，改变射击方向。而在「TYPE B」中，可利用方向钮移动角色，这时射击方向与玩者行动一致，而且，还可以……

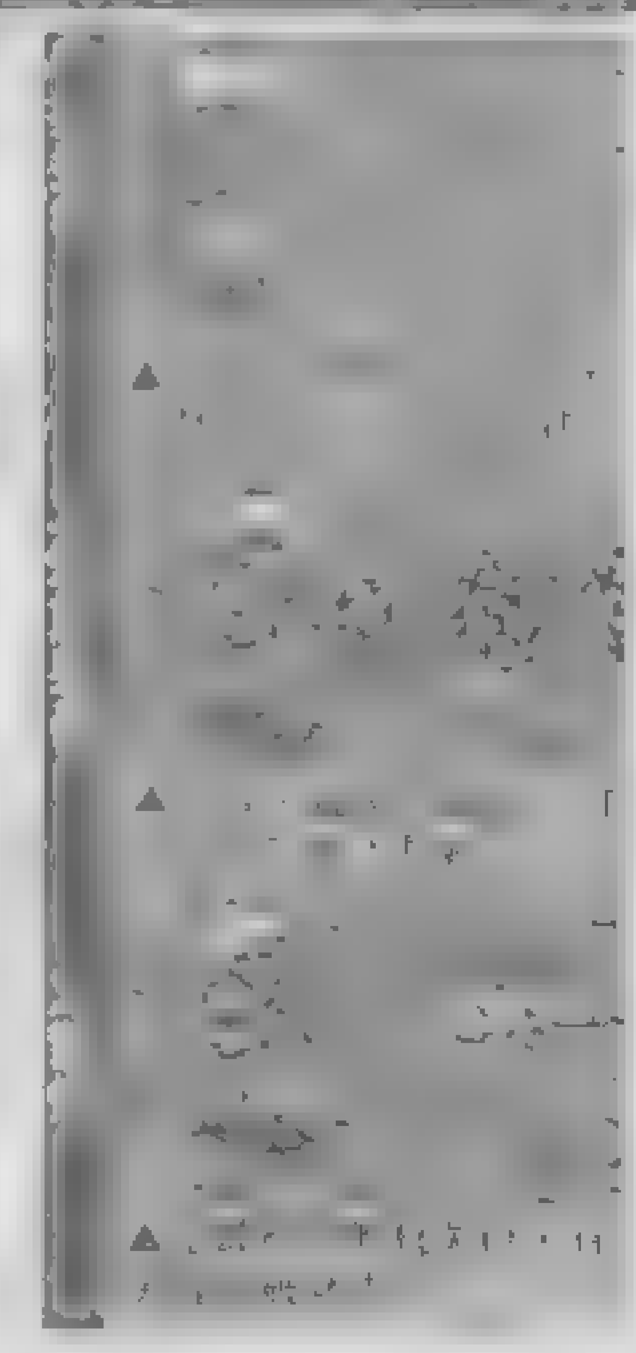




▲由於A钮可向左边回转，而C钮则是右边，所以能够改变射击方向，利用这个特性，就可攻击任何地方。

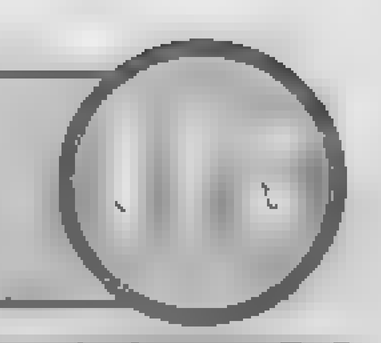


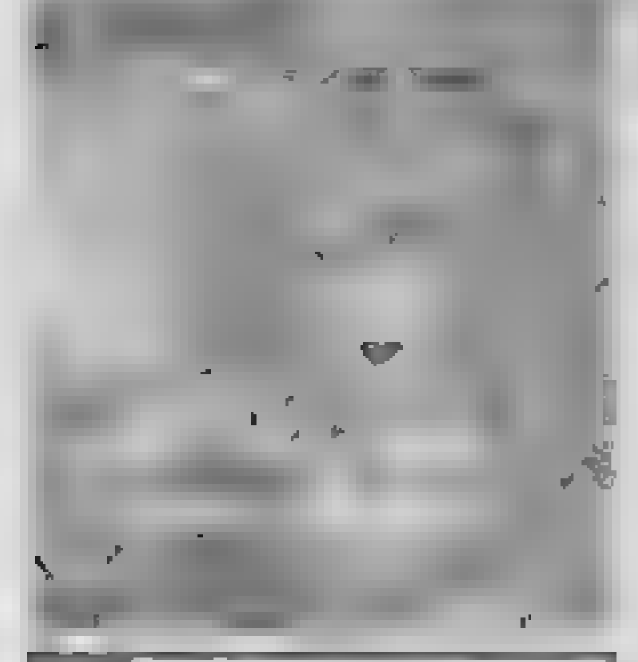
……当测定器是蓝色时，是机关枪，而红色是火箭炮，黄色则是火焰放射器。这……过，体力值越高，威力就越……



战斗玛尼亚

バトルマニア（BATTLE MANIA）



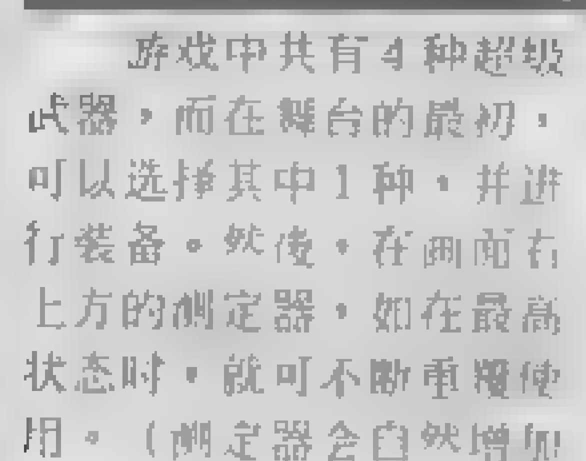


操作性	★★★★☆
	★★★☆☆
	★★★★☆
	★★★★☆

VIC.TOKAI

容量：4M

'92.3.6



游戏中共有4种超级武器，而在舞台的最初，可以选择其中1种，并进行装备。然後，在画面右上方的测定器，如在最高状态时，就可不断重覆使用。（测定器会自然增加）

▲……满的状态时

▲……时战，可发挥极大威力

雷电

◀

激光

◀利用激光攻击。而且，这时可以左右移动。

电磁防护罩

◀电磁防护罩在回转

飞弹

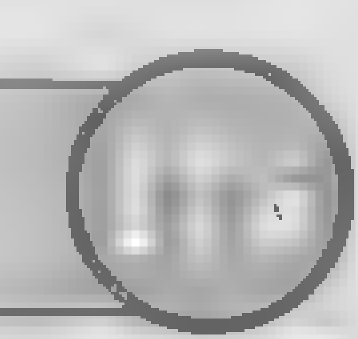
◀攻击3次，而每次有4枚飞弹，威力强大

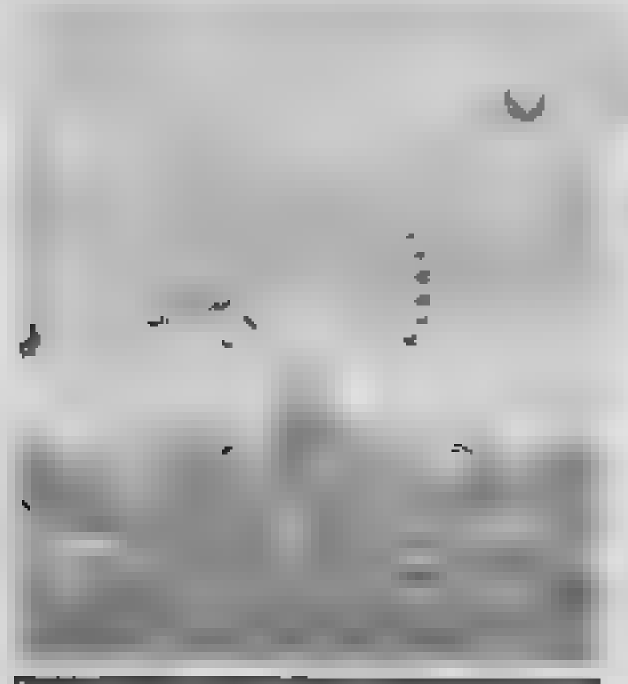
与玛莉亚住在一起，是企业家的女儿，游戏中是以"副机"的身份登场。虽然不能操作，但根据地形，可个别战斗。

▲威力十分强大的同伴。

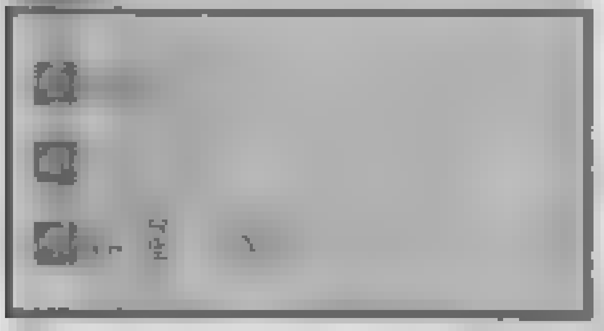
兴趣是喜欢玩模型，而且是玩者所操纵的主角。只有他才能取得秘宝。她与玛莉亚一样，会……敌人的炮弹。

钢铁帝国



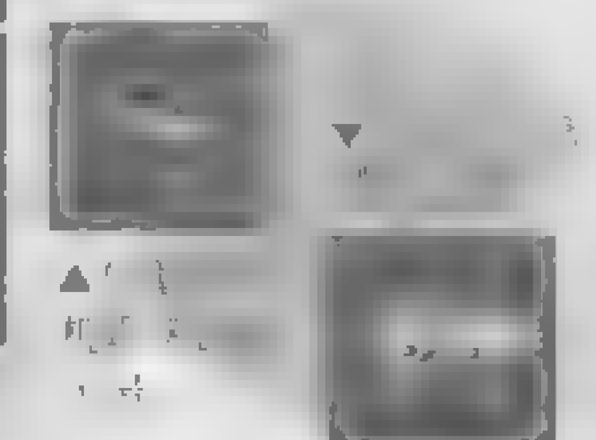


操作性	★★★★☆
	★★☆☆☆
	★★★☆☆
	★★★★☆



'92.3.13

自机有2种种类，而在每个舞台中，可以自由……击、子机、超级炸弹、辅助射击等。而且，子机还可发射炮弹！在射击时，如按C钮，可向右方攻击，而B钮则是左方……方面，有显示自机耐久的VITAL，如果成为0时，就算失败



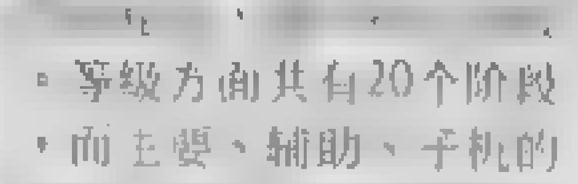
▲……

▲辅助射击武器是机枪，攻击力弱，但速度很快

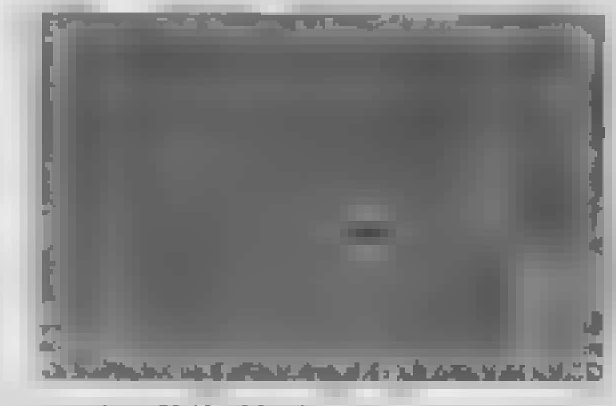
▲辅助射击武器是投下机雷攻击力强，但速度很慢。

善用2种对地、对空用的自机

在等级提升面，采用了像RPG一般的系统，也就是说，只要取得3个经……



。等级方面共有20个阶段，而主要、辅助、子机的……化。VITAL会根据等级而不断增加。速度方面也会根据所取得的秘宝，而有5个阶段的变化。

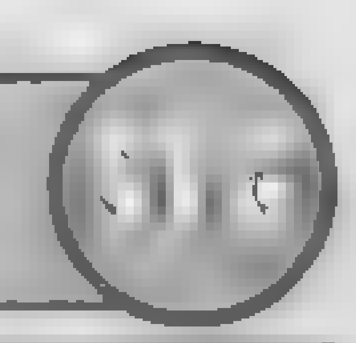


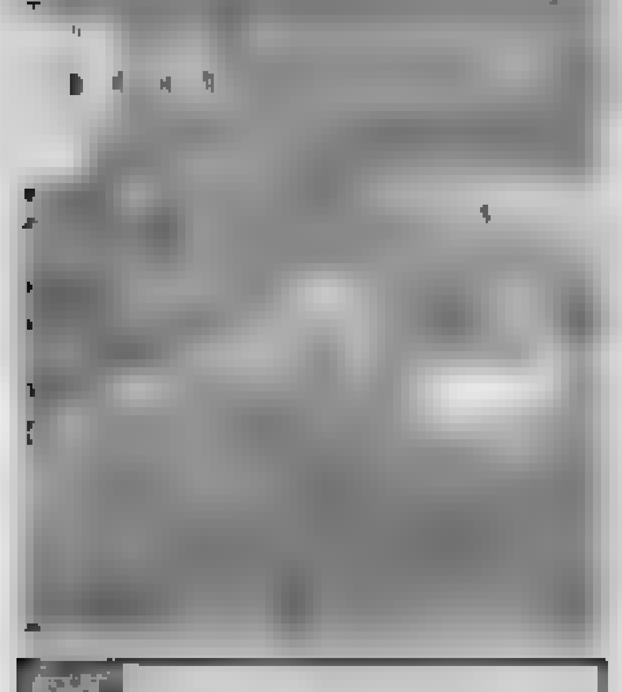
▲如照片所示，只要按B钮，就可向左侧攻击。

不会降低等级

……提升等级，即使在行进中失败，等级也不会降低。

闪电出击VI

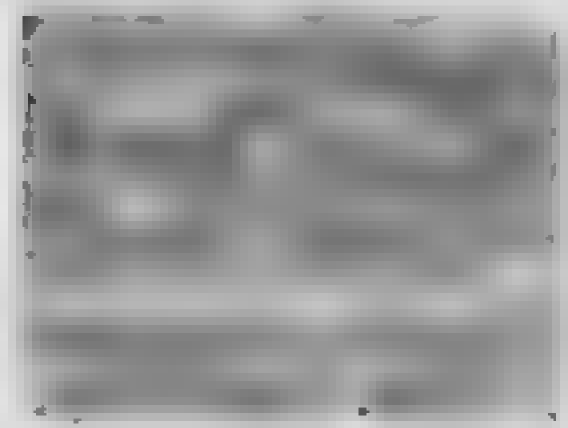




操作性★★★☆☆
★★★☆☆
★★★★☆
★★★★☆

'92.7.24

情报资料，武器方面有最初所持有的一般兵器与根据秘宝而能使用的特殊兵器。还有在自机的速度，有4个阶段可以切换



▲和Ⅲ代一样，Ⅵ代也可以……如上图即是……擂台的画面

提升威力的武器

本款游戏共有10种武器，基本上是改自「ⅡMD」与「Ⅲ」中的兵器。

▲……面可以移动，增加很多活动空间

▲莱尼克斯的标准装备之一，在「Ⅱ」、「Ⅲ」中都曾出现。这种武器会从前方发射2发一般炮弹，是威胁最基本的攻击方式

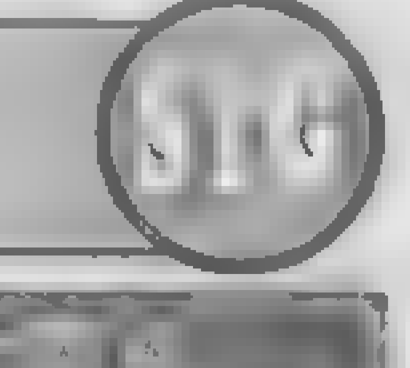
▲……

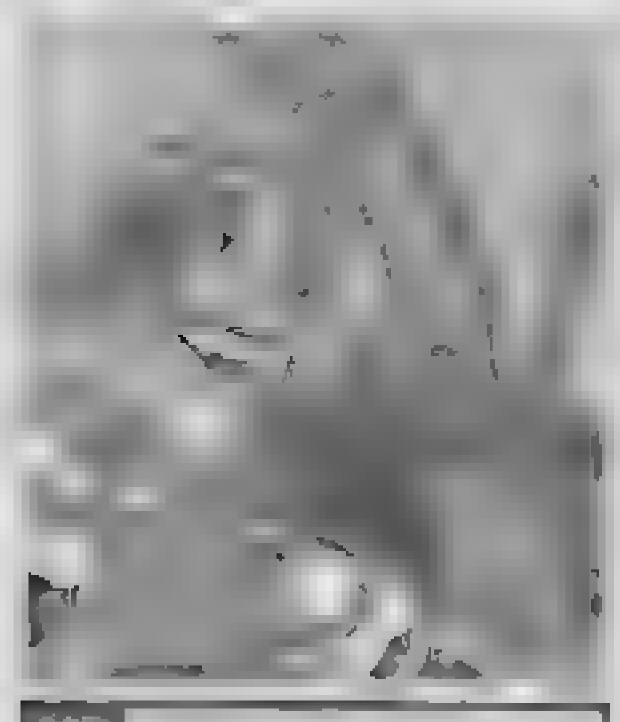
▲莱尼克斯另一标准装备，会向前后发射一般炮弹

BACK SHOT强化型

▲……CK SHOT的强化兵器，前方发射一般炮弹……

电光领航员

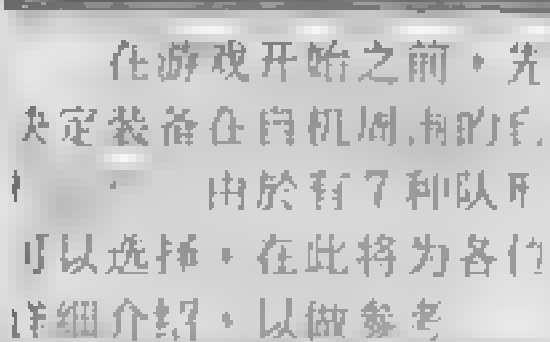


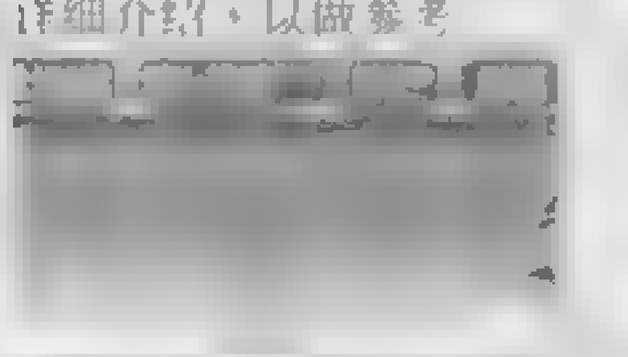


操作性★★★★☆
★★★☆☆
★★★★☆
★★★★☆

'92.7.17

在游戏开始之前，先决定装备在自机周围的子机……由於有7种队形可以选择，在此将为各位详细介绍，以做参考

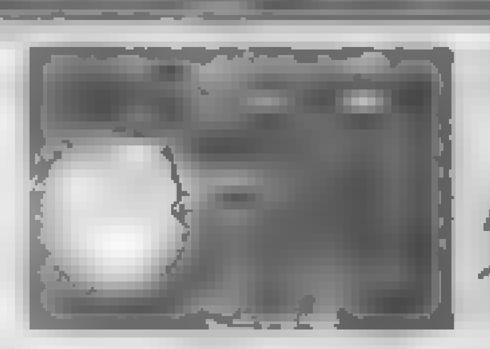


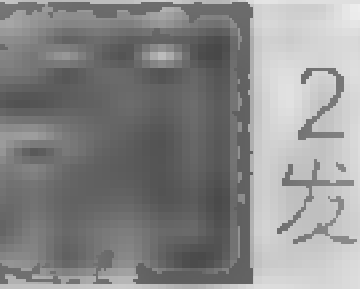


▲……

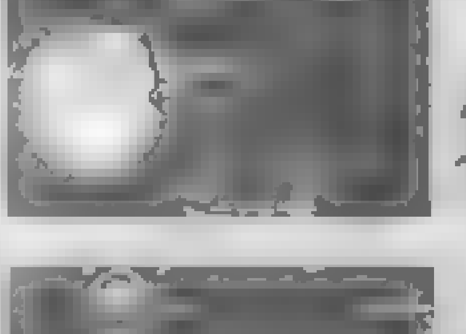
根据子机，炮弹威力有所改变

子机武器共有7種



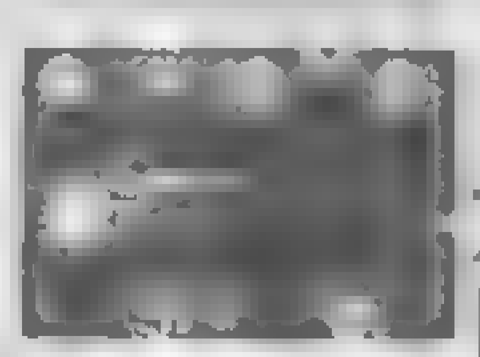


2发

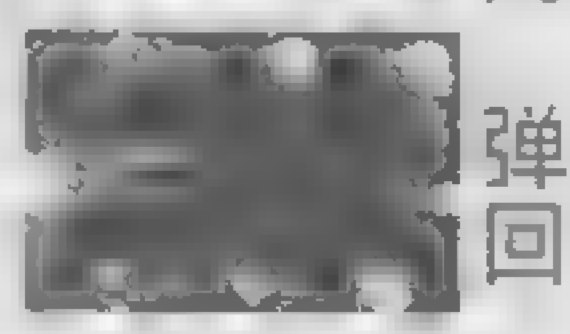


雷射

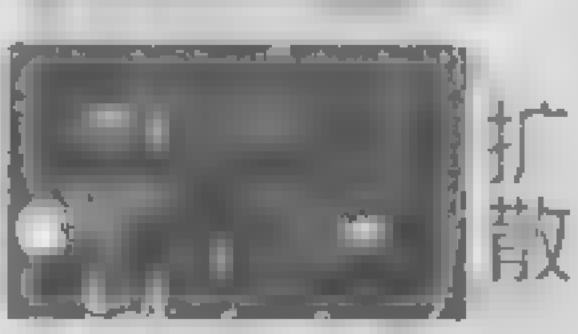
5方向



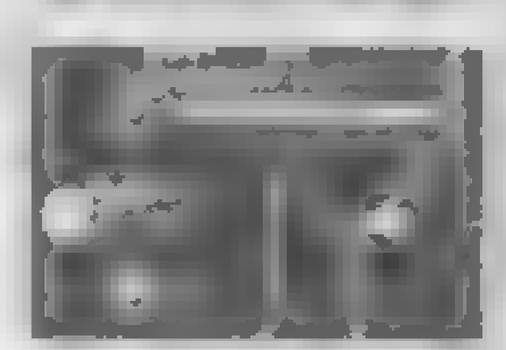
弹回



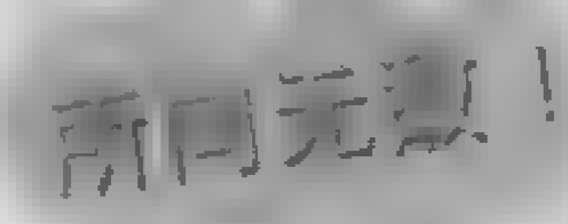
火焰



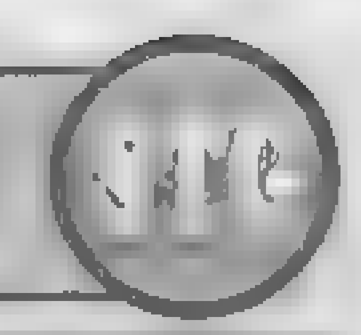
扩散



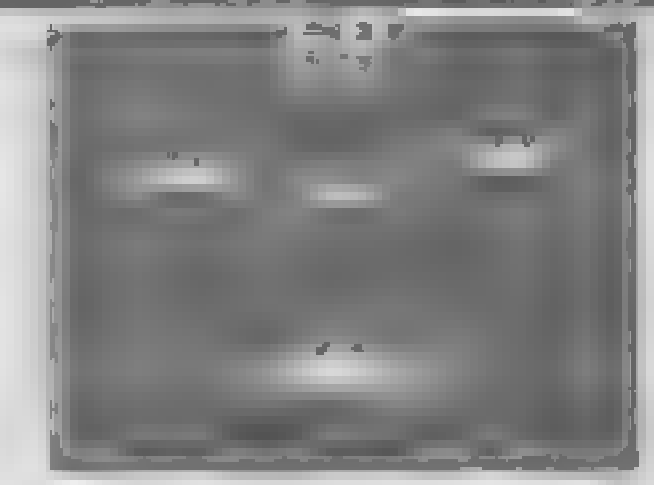
贯穿



空战神兵

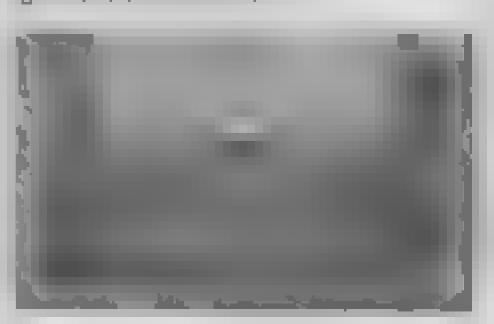


在本款游戏中，有从驾驶室所看的视点，以及……一般是驾驶室视点，而在特定的区域与降落母舰时，则会变成後方的视点。虽然在电动版中可以追……



在限制时间内，将敌机击毁

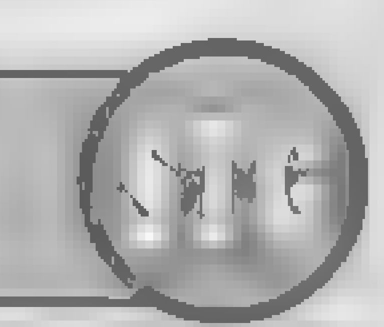
……～9个区域构成，而在各区域开始时，会显示所要击坠的敌机数，这时，只要在规定的时间内将敌人击坠，就可前往下个区域，如果超过时间，则游戏……



'93.2.26

沙漠风暴

デザートストライク



机关枪兵
▲……

火箭炮兵
▲即是炮兵，其……

活动炮台
▲舞台2的攻击目标。

科学工厂
▲制造化学兵器的工厂。

雷达
▲破坏时，敌人射程会变小。

发电厂
▲敌人的电力……

司令基地
▲爆破时，会……

俘虏收容所
▲……

根据目标，善用3种兵器

攻击时，可利用A、B、C钮选择兵器。如果一直按著A钮，还可固定攻击方向。

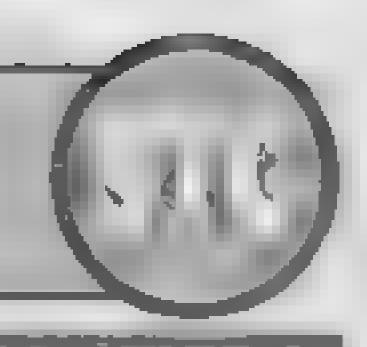
机枪
▲……的攻击。由於搭载的弹数很多……而且还能连射！

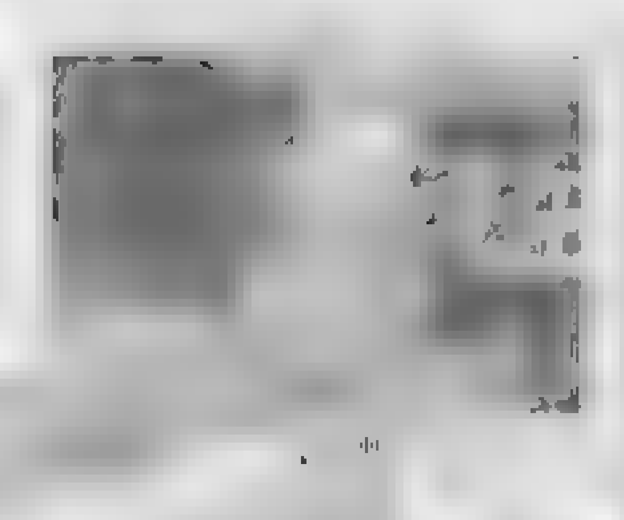
火箭
▲……

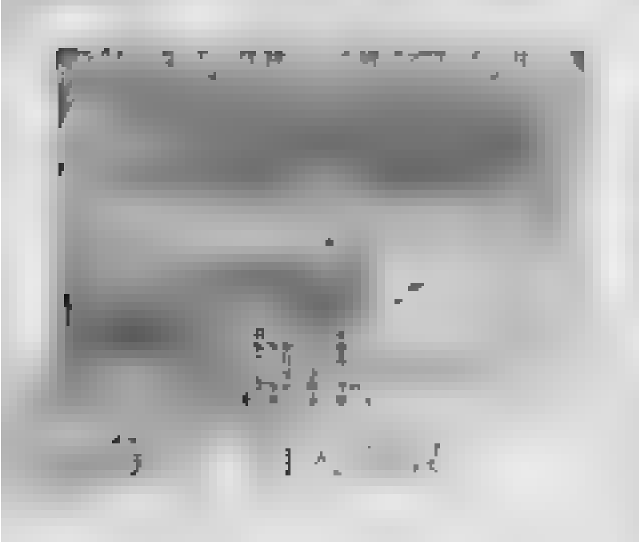
飞弹
▲……

'93.3.23

忍无可忍

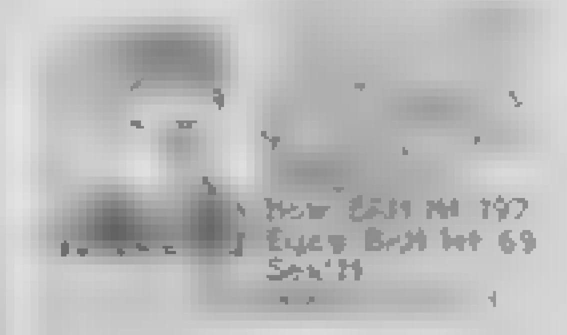






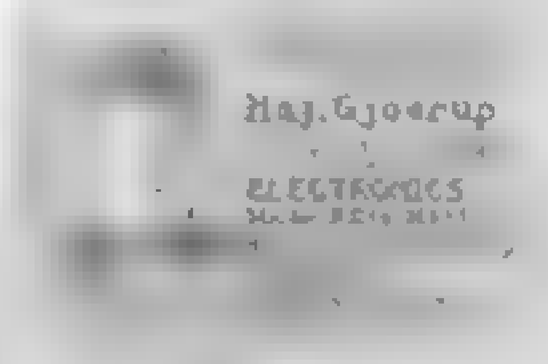
由ACCOLADE和TECHNO POP公司制作的《ZERO TOLERANCE》不但具有能与电脑媲美的三种效果，而……，并充满了紧张和刺激。……而战的五名战士

托尼·拉莫斯
(TONY·RAMOS)



代号：Weasel
特长：战斗
身高：197cm
体重：69kg
生日：74年8月19日
……活动的专家，擅长渗透及隐蔽。他是特别战斗组中受到最好的训练的队员。他可以装扮出14种不同类……

托马斯·乔拉普
(THOMAS·GJOERUP)



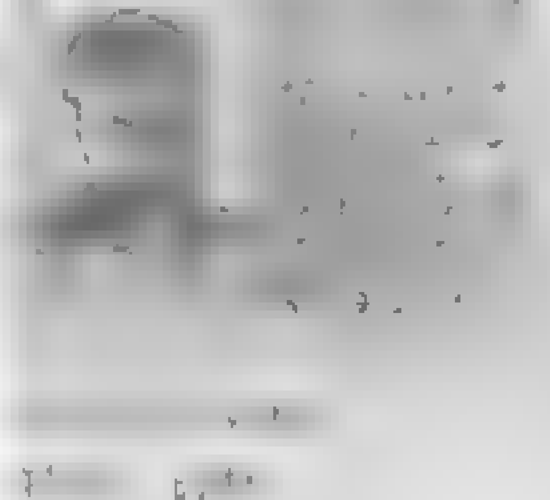
体重：79kg
生日：70年1月7日
简介：乔拉普少校是监视系统专家。他以不服从正规的训练科目而出名，是……

兹塔多·伊莎
(STATOE·ISHII)

体重：56kg
生日：70年2月22日
简介：伊莎上尉是通信专家，擅长无线通讯和使用各种交通工具。同时，她还是一名最好的狙击手，可以在一百米以外准确地命中2cm大小的目标。

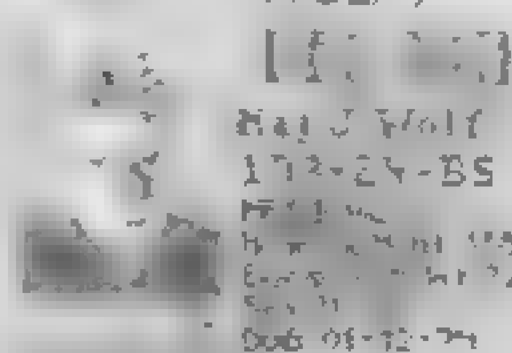
五名忍无可忍的战士！

斯科特·海尔
(SCOTT·HALE)



生日：61年9月28日
简介：海尔上尉精通各种武器的使用。爆破、轰炸、弹道学和反恐怖都是他的特长。但是，他详细的背景资料却属於极端的机……

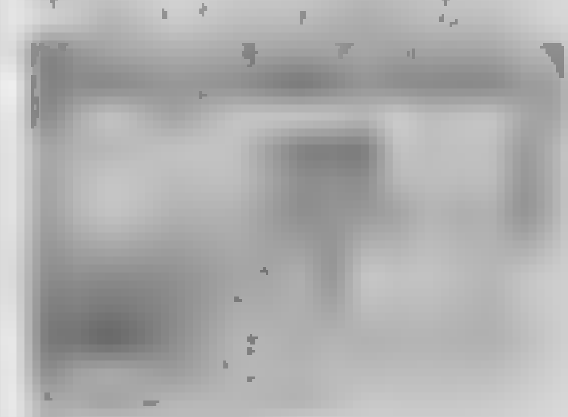
加斯汀·沃尔夫
(JUSTIN·WOLF)



代号：JJ WOLF
特长：医学
身高：188cm
体重：72kg
生日：74年1月12日
……尔夫上校是一名……过如何训练使用投掷武器，并在当时是队中……

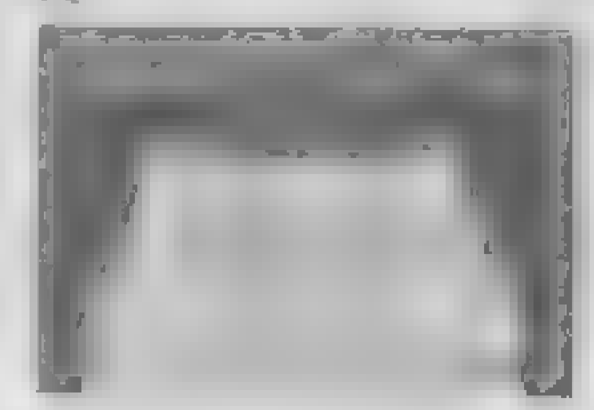
五人的战斗小组能够使用什麽武器呢？

游战中，有许多种武器及宝物可以沿途取得，每人最多可携带五种物品，尽量保留威力最大的武器，以及多数弹药，对……

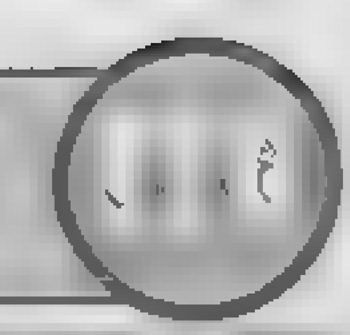


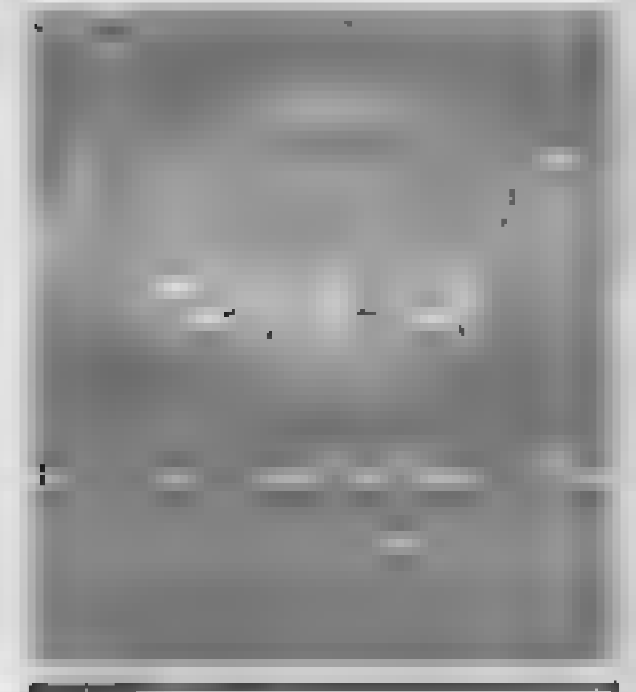
ZERO TOLERANCE！

游戏的操作系统很简单，上方有携带武器及物品的显示，可随时更换。左边的数字是某一区域内还剩多少名敌人，右边的数字是主角的体力显示。……出本关地图，可帮助过关。在每一关中，只有将全部敌人都干掉之後，找到电梯进入下一关，才可以……很多，所以最好每关都得到接关密码，才能顺利通关。



骷髅行动组





操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆

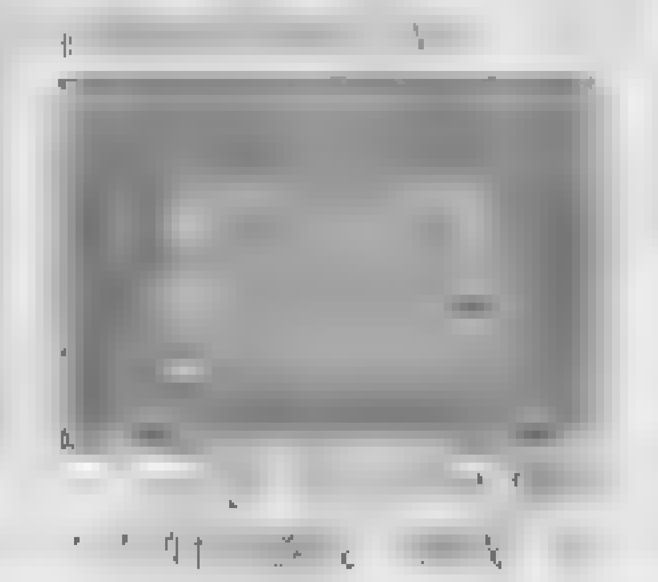
发售中

[illegible]

事件：极乐城的科学家正准备将黑暗领袖KADA[illegible]合起来，企图[illegible]

人物：三名骷髅行动[illegible]

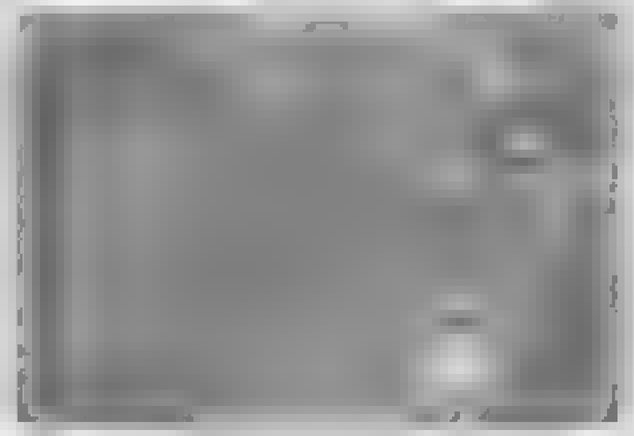
目的：毁灭邪恶，[illegible]



[illegible]洋货"。游戏中骷髅无处不在，就连体力也是用脊椎上的血来表现，血腥！

[illegible]的操作，哇！真痛快！

JOINT



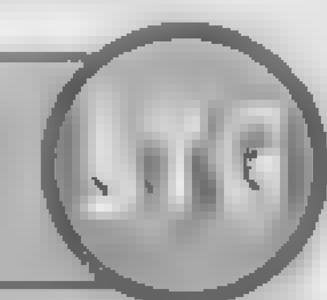
[illegible]：2054　性别：男
身高：6英尺5英寸
体重：504磅
[illegible]：爆炎机枪

编号：2050　性别：[illegible]
身高：6英尺4英寸
武器：死亡光线枪
体重：240磅

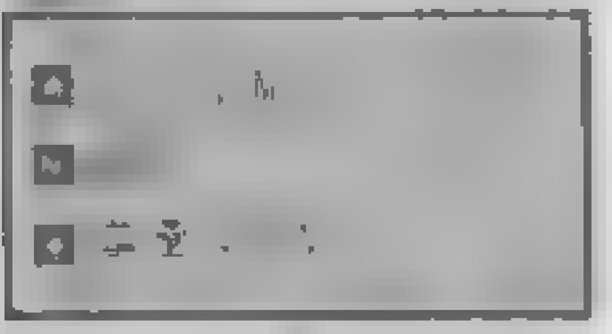
RIB

编号：2058
身高：6英尺　体重：14[illegible]
武器：核子废料枪

越空狂龙



操作性	★★★★☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

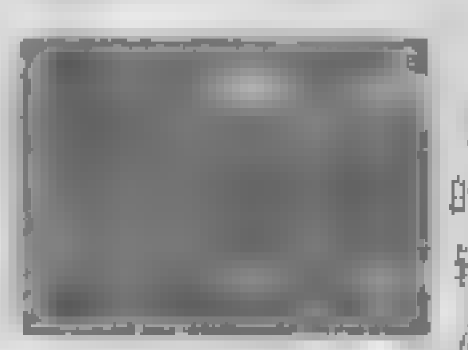


发售中

本游戏是根据美国华纳公司於1993发行的电影[illegible]以暴制暴。一次行动中，他虽然制服了强敌菲利克斯，却没能救出人质，还[illegible]被冷冻起来。[illegible]利克斯越狱，[illegible]物馆里的武器，在城市中大肆破坏。长期的平和，警察无以制暴，不得不提前唤醒史巴顿，玩家所控制的正是这暴力警察，以[illegible]

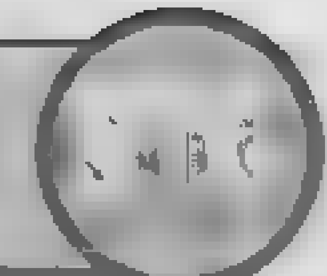
[illegible]各种宝物才能生存！

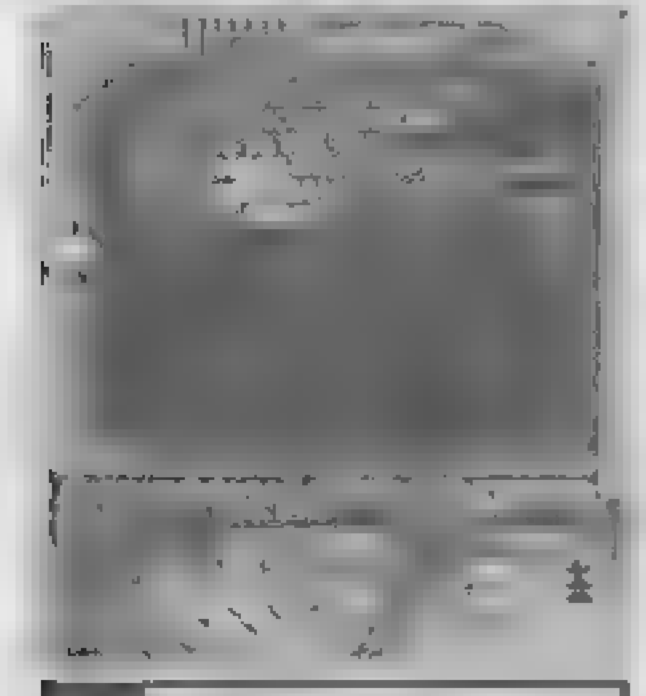
游戏中最基本的武器为手枪，随著游戏的过程[illegible]和散弹枪，投掷物有三种：手雷是最安全的一种，威力较大；燃烧弹是最"[illegible]"的一种，[illegible]命武器之外，药箱可加血，另外还有在特殊地方才可得到的夜视仪。而最重要的，还是诸位的聪明[illegible]



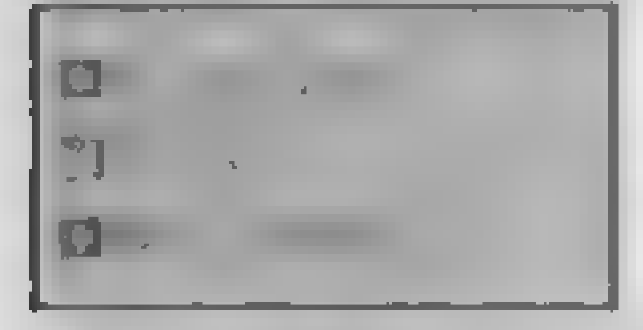
这[illegible]的难度较大。[illegible]游戏中成功的营造出紧张气氛，简直让人透不过气来。而最有趣的地方还要算菲利克斯，他不仅出现在关底，还常常[illegible]这时，只要击中他，就会留下"1UP"。即使在关底处，只要他是空血或不显示血，也可如法炮制。这样[illegible]来，难度也就有所降低。总之，只要细心，每关都将有所发现。

海底之谜

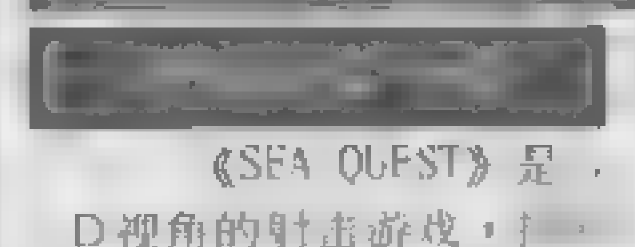




操作性	★★★☆☆
音效	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
耐玩度	★★★☆☆



发售中



《SEA QUEST》是 D视角的射击游戏，潜水艇，而熟悉操纵各种舰艇为玩通游戏的第一步

个谜一般的游戏，每一关都要解谜。因此解说《SEA QUEST》最首要的任务，一旦谜团解开，游戏便会迎刃而解。

任务一：在航没的飞

过关斩将！

任务二：拆除定时炸

任务三：拆除反应堆

第三关

任务一：破坏弹药车

，限时版，必须在总部发令时立即进入，否则会浪

任务四：炸敌物资。

FINAL MISSION

这一关并不难，只要消灭全部敌人，BOSS就会

伙就"英雄无用武之地了。

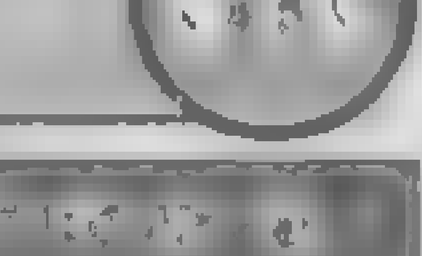
此节目为密码接续，而且有一项很方便的设定，即当GAME OVER 之後，WORD时，电脑会自动帮你输入最新的密码。可以省去很多时间。为了方便玩友们提供一些密码，仅供参考。

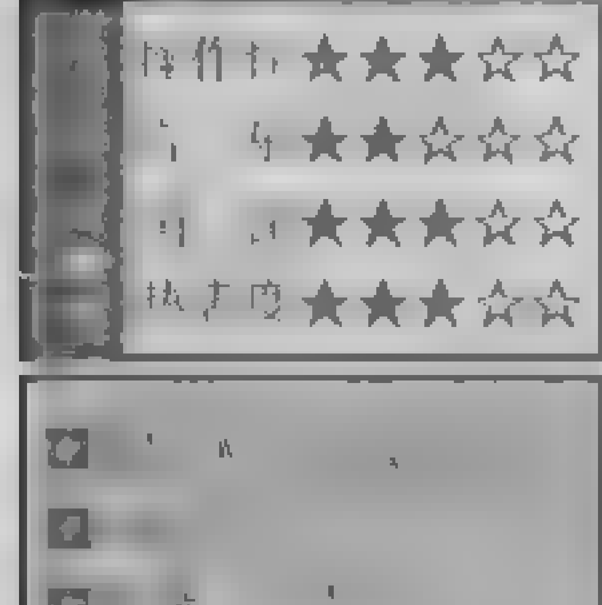
bf/nbmkxqbc3

vx4m—w5xornk

4h30xkq6qfth

红色地带

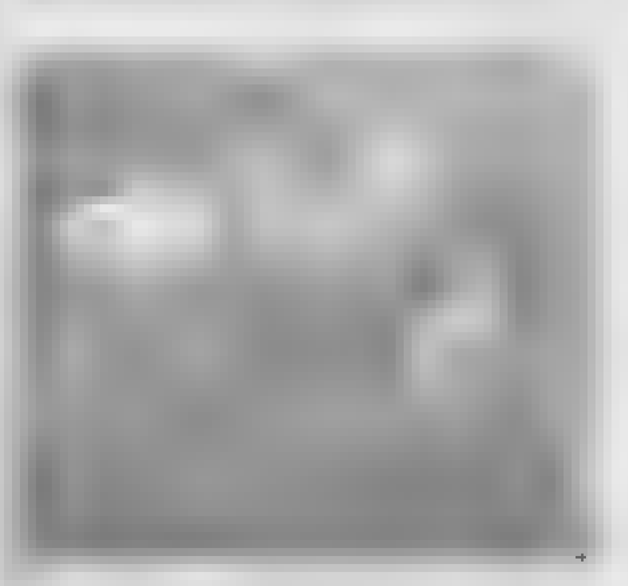




操作性	★★★☆☆
音效	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
耐玩度	★★★☆☆

发售中

为了阻止伊方的疯狂行为，特种部队的三名战士驾驶着AH-64B阿帕奇武通过一种计算机病毒使导弹无法发射，时间紧急，能否拯救世界就看你的了



▲三名拯救世界的战士。

先进的武器装备，足以将敌人打得落花流水！

游戏分为两种战斗模式，一种是驾驶阿帕奇武种是以直升机上行单兵作战。

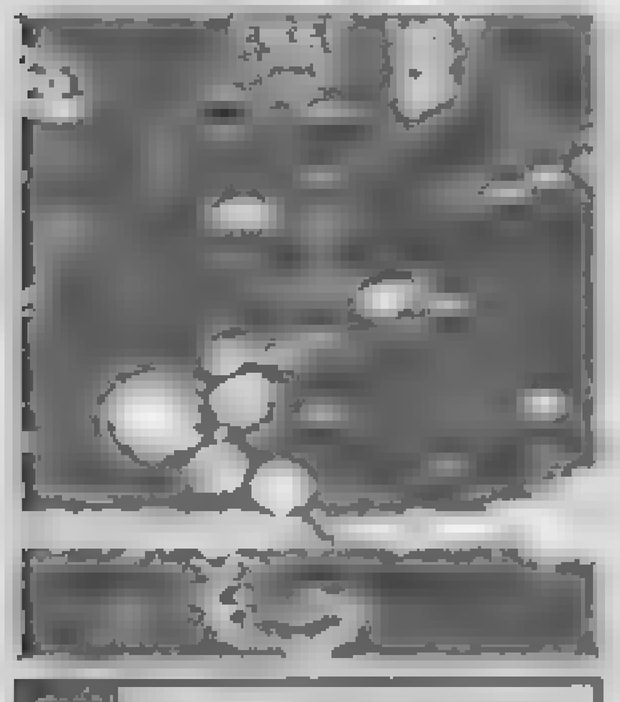
进行单兵作战时，可来进行，而他们所持的武要的战士来进行战斗吧！

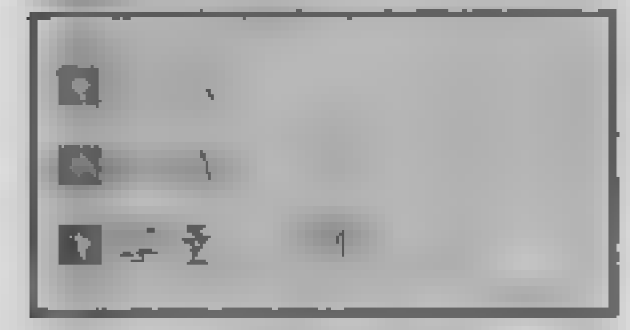
单兵作战时：A键为常规武器；B键为持有装备，以按键时间控制远近；C键为跳跃、拉闸、取药，其中红十字为医药箱，A为常规弹药、G为持有弹药、E为炸弹；A＋B键可施放炸弹。

前进；↓为後退；←→为转向；A键为机枪；B键为发射外挂武器；C键为更换外挂武器。STAR

游戏经验介绍：在驾驶阿帕奇时要对於画面上显示的所有数据一目了然；对待敌人的任何军事力量要给予坚决的打击，同时注意合理地运用每一个补给设施。巷战时要尽可能避免与敌人混战，要巧弹药，还要注意撤退的时限。

雷鸟IV





操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

发售中

有较高难度的节目，
DER FORCE IV一品
四代的难度较
降低，而在场景设计

依旧，A：改
度有四档，以百分点计算
，若按A单发不放，则以
百分之一向上递增。B

种武
游戏依旧采用横版
转轴式，但可操纵飞
上下升降，活动范围很大
，开始前按A、B、C中
任一键不放，加上开始键

则进入OPTI

：机转可挡
器的增强可提高
武器攻击力；护生弹
一个光圈，可挡数
次攻击：一号武器对前攻
击很强，二号武器对後攻
击，三号上下发巡航导弹
着地後推进攻击，四号武
器攻击方向随之移动而改
变，五号武器
但威力欠佳
现在开始游戏。

第一关：S.RITE 水
中版，节目 开始并不难
，不过也别太
场景而大意失掉

第二关：RUIN 太空
版，开始，在这版可吃到
三号武器，在这关没什么

大用，留着以後有用的地
方。

第三关：AIR-RAID
个像鱼一样的巨型物体向
，小心别碰上它也别被

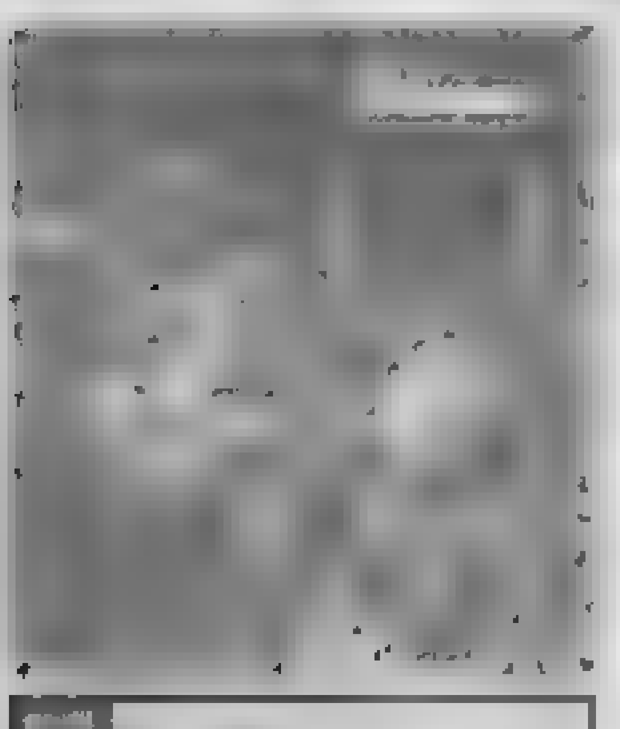
始让人有些眼花缭乱，要
细看清楚

第五关：VOLBADOS
外太空，开始攻打第一关
所见的巨型飞船了

第六关：DESVIO 冰
海关，此关活动范围很大
，从水上到水下有很大活
力。

第七关：BIO-BASE
节激光发射器，很危险

EX机动战神



操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

发售中

超能合体，勇往直前

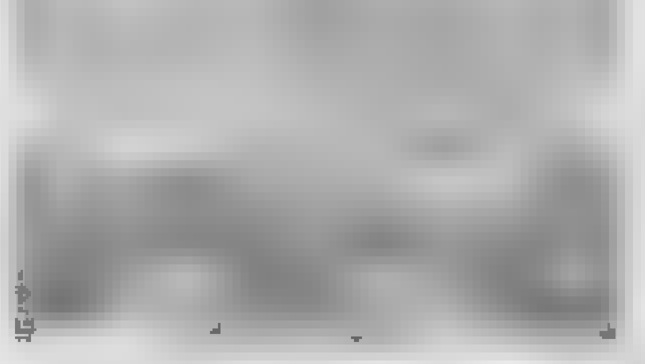
EX-RANZA

狀意的
可以飞行

器，EX-RANZA都
的。但存储的
能直接用于电武
防御能才能使EX-RAN
量充沛。

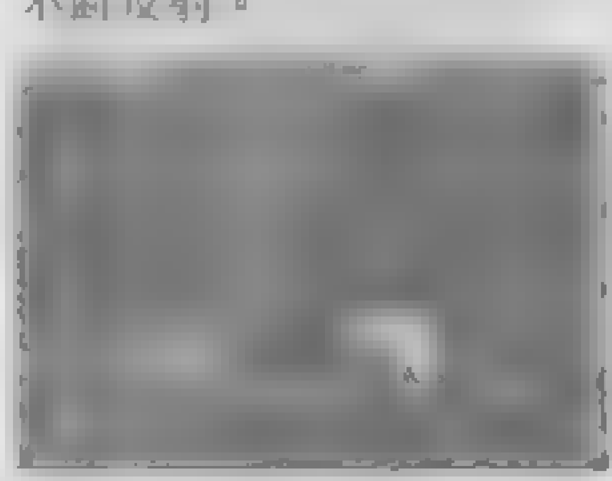
●光焰喷射器

威力大，光焰长度有限



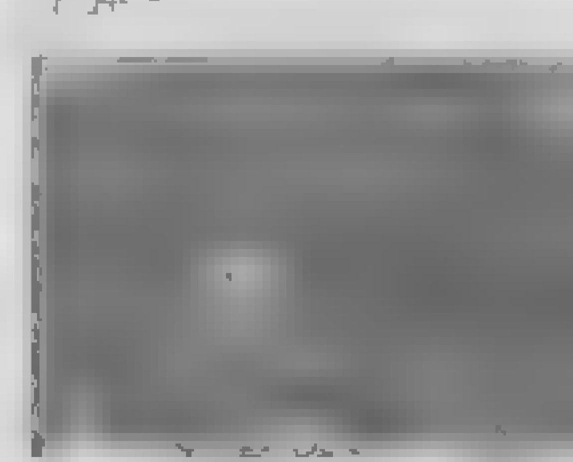
●

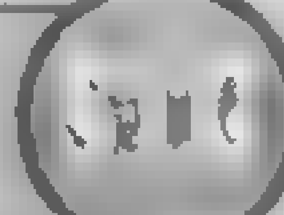
，打到敌人之前，还可以
不断反射。



●激光枪

两束激光分别按顺逆时
针方向扫射，打到敌人後
自动锁定，击毁为止，而
且激光可以抵消一切敌方
子弹。



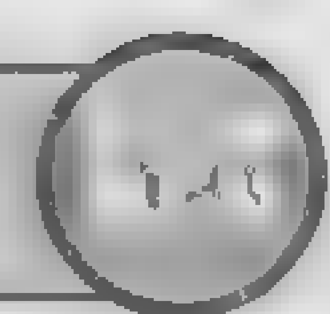


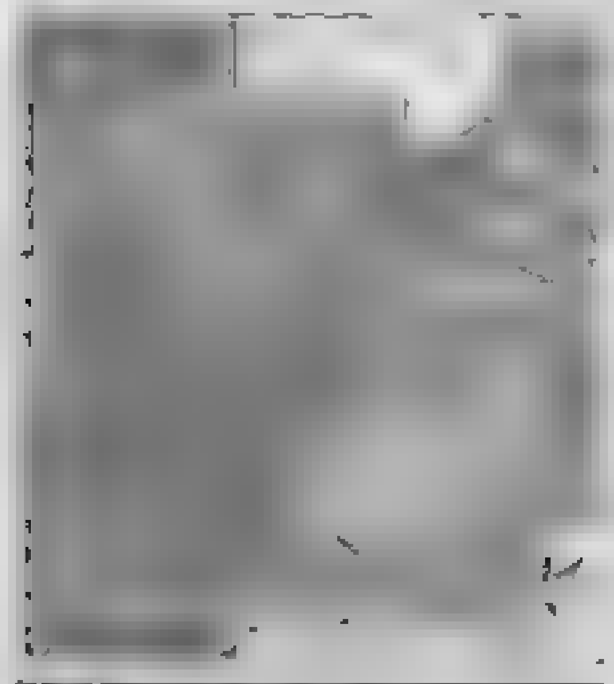
●扇面火

面积大，但射速慢。

光明与黑暗

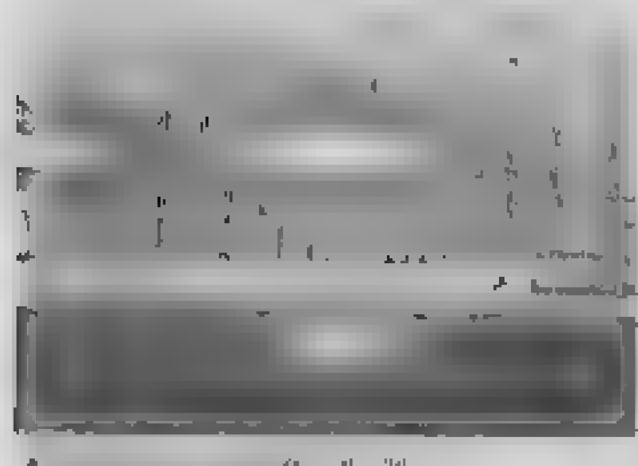
シャイニング&ザ・ダクネス



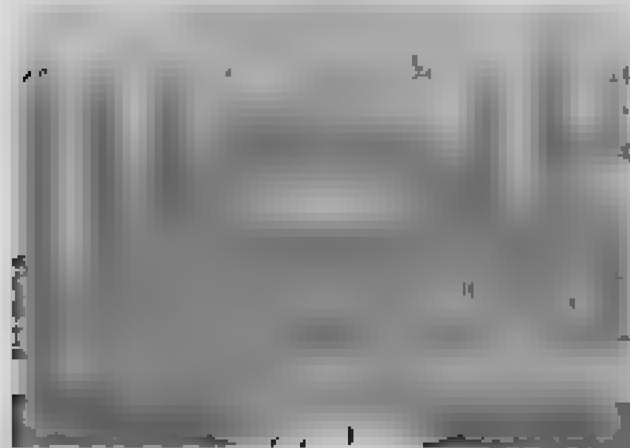


操作性★★★★☆
音　乐★★★★☆
[illegible]★★★★☆
[illegible]★★★★☆

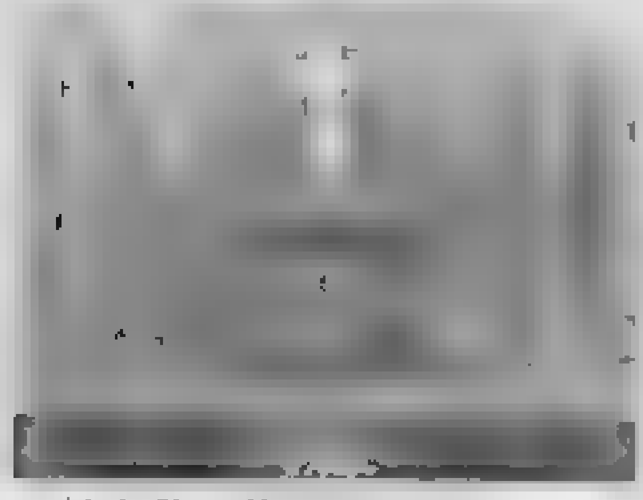
'91.3.29



▲[illegible]



▲[illegible]



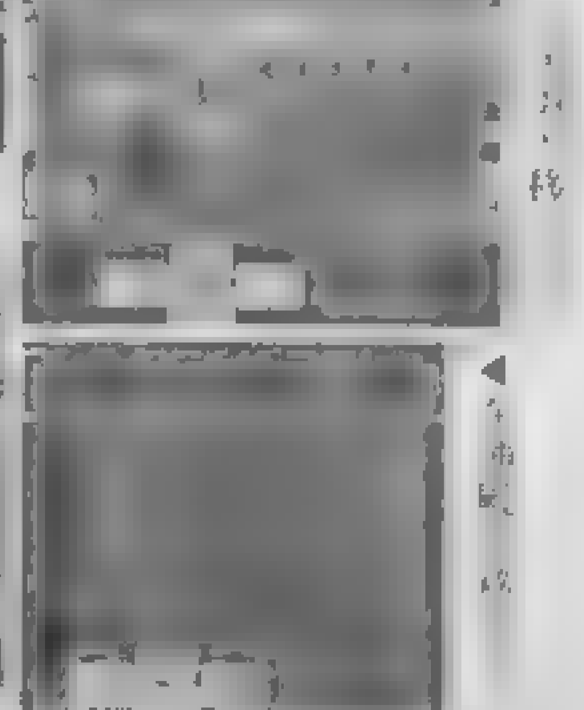
▲教会是很壮观的建筑物。

古史多姆桑占，一个受大地及雨水滋润的大地，在不久前才经历了一段大黑暗时代。在这长久的[illegible]相互的协力，现在他们与[illegible]王过着和平的日子。

终於一年一度的和平和丰收的祈祷日来临了，今年的主祭者是由克莉亚公主代替国王。被指令官中的第一护卫护驾。

但是，前往祈祭的公主却没有回来，到底发生了什么事呢？国王决定与护卫一同向神殿一探究竟？

当你在街上及神殿中[illegible]



用十字钮选择指令，再按A或C钮，即能使用[illegible]（按B钮可将其[illegible]）

进入（只在街上）

在建筑物前，选[illegible]，即能进去。

调查（只在神殿上）

[illegible]时，用此指令的话，就能打开宝箱。

情势

[illegible]，每按一次A或C钮，画面就会改变。（按B钮[illegible]）

持有物品

选这个指令，另四个指令也会被显示出来

使用拥有的东西

[illegible]之後，再选择想用的东西。

丢弃拥有的东西

[illegible]东西。主人公等人，一个人只能拥有8样东西。

交出拥有的东西

将东西交给伙伴

先选好要交出谁的东西後，再选择给谁。当对方已拥有8样东西的时候，即可交换

装备拥有的东西

光拥有武器及防具没有帮助。请用这个指令进行装备。决定好由谁进行装备的话，就会转换到下一个画面。

魔法

[illegible]比鲁勃及玛琳随着经验的累积，能使用各种魔法。

攻击

与怪兽作战。2个以上时，选择要攻击那个怪兽。当怪兽倒下，经验值会上升。也能得到金币。

拥有物

能使用现在所拥有的东西。请选择想要的拥有物。

魔法

比鲁勃与玛琳能使用魔法。先决定魔法种类，再选择由谁来使用。

再见

使用此指令与伙伴一起逃走，不一定能够顺利[illegible]

防护

[illegible]，不能攻。进入商店里面，按A或C钮的话，接下去的四个指令，就会显示出来。

用十字钮选择指令後，请按下A或C钮（按B钮的话，即可取消。）[illegible]或不是的指令。

买购物品

可看到商品，所以请选择想要购买的物品[illegible]类（武器、盾、铠甲、盔）。

卖掉拥有物

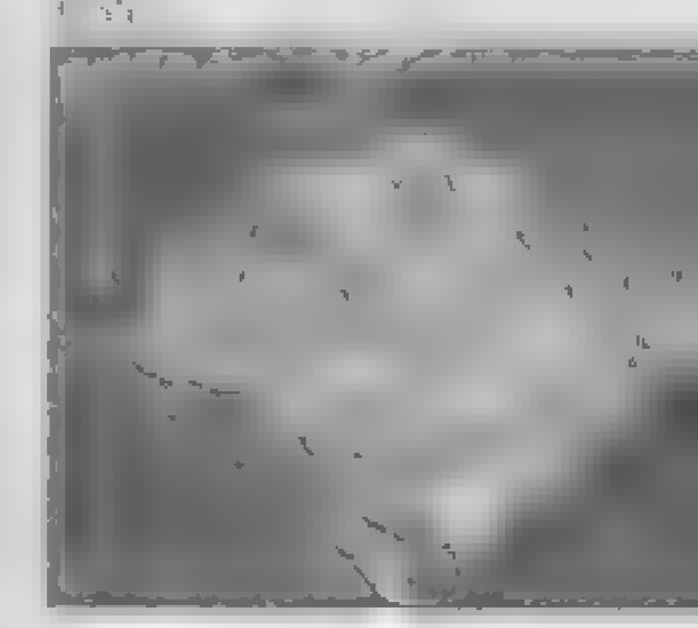
先决定要卖的东西後，再选择想卖的拥有物。请谈谈价钱。

挖出物

用此指令可看到[illegible]

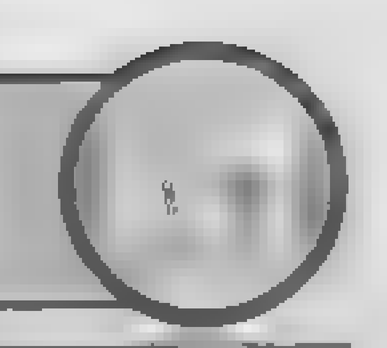
走出商店

用此指令可走出[illegible]

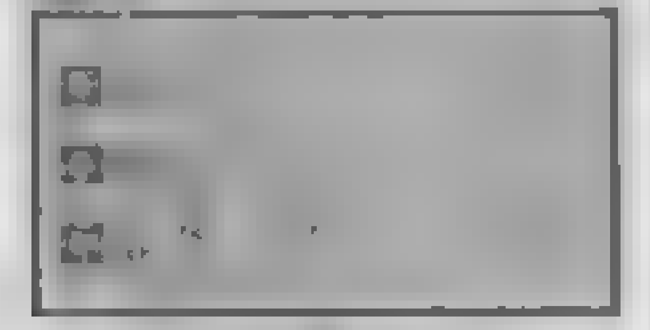


梦幻之星 III

ファンタシースターIII（PHANTASY STAR III）



操作性	★★★★☆
音 乐	★★★☆☆
画 面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆



发售中

莱雅和欧

首先呢，这PSIII有许多剧情和许多结局。因为……背景的变化，可真是多……当孩子要继承父业时，故事就会产生分歧，到最後会有4个不同的结局。等於说是1粒分成了小粒的意思。

……团，行动是一致的。不过……角可信赖的范围下行动的。如果对同伴太过冷淡，在战……

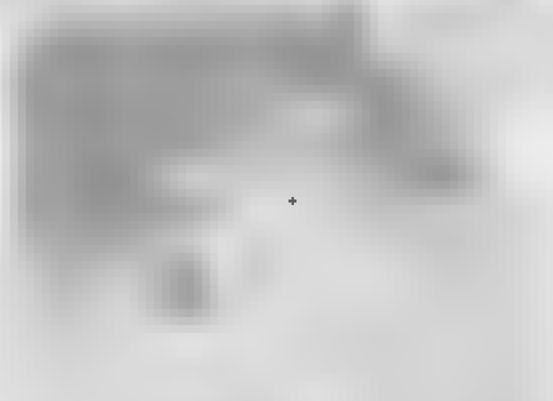
而在声音方面也有新……乐也会有所变化。例如在……临场感的效果。

处处有招牌，请不要超过预算采购所需之物。

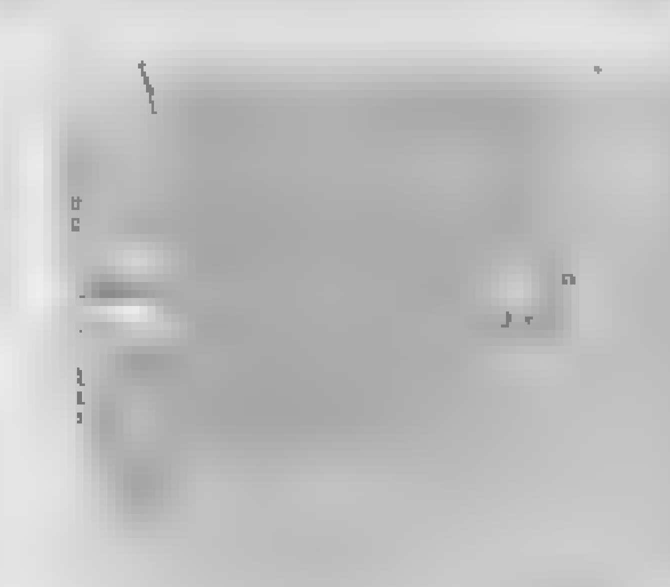
买了後不要忘了装备！

武器采买後，立即装备起来。和前作一样，依角色的不同，可以装备的……

收集好……及加强装备後，向村外……凯因和父王断绝父子关系後，现在只是个普通的白姓。和一般的人一样，他和敌人交战後会增加经验值、快死时只……在旅店中休息……和别人交……并慢慢的迈开冒险……



▲……地开始，敌人会随时来袭



▲……可由此得到重要情报。

玛莉娜公主到底到那儿去呢？

轻松的全自动战斗!!

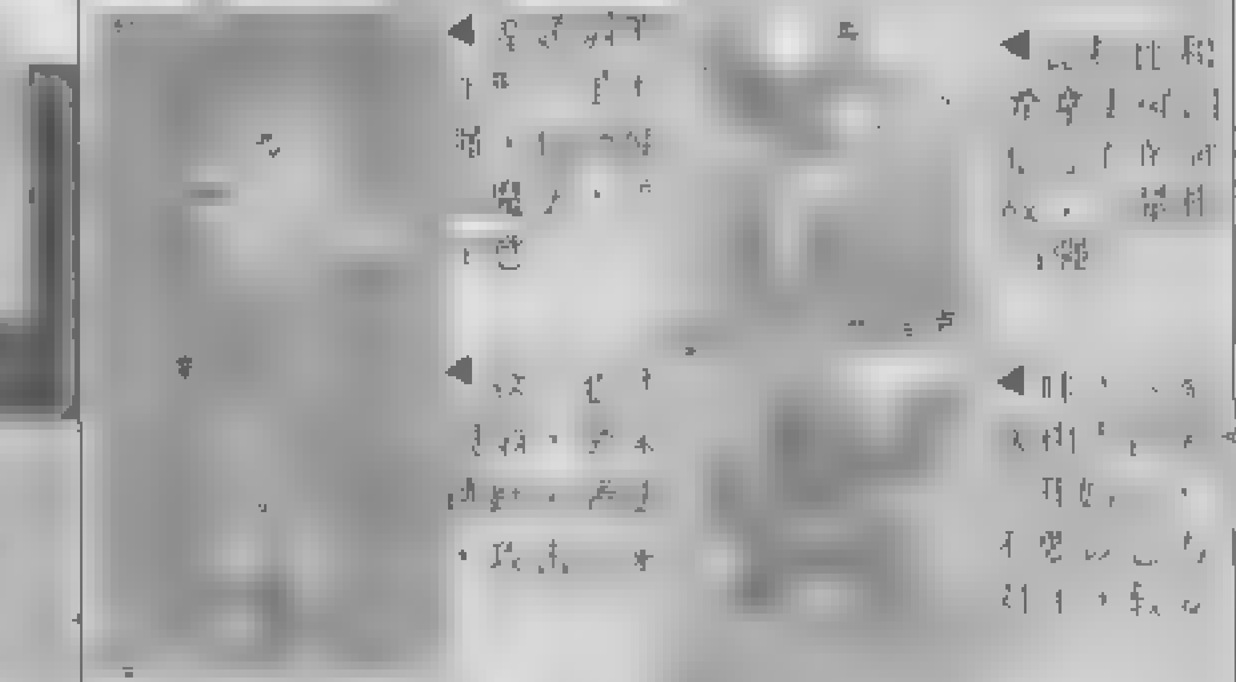
「梦幻之星」也继承……动战斗。但「III」中又追加了一项一回合自动战斗指令。

全自动

一回合攻击

自己或敌方各攻击……要等待指令再出……

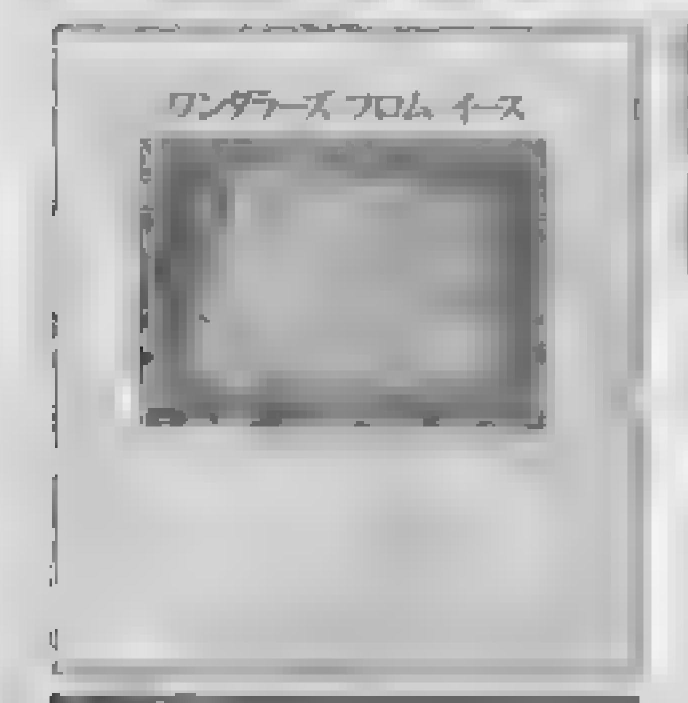
逃跑



请不要客气、一一收拾他们吧！

伊苏国III

イースIII（WANDERERS FROM YS）



'91.12.25

弥漫着神话风味的游戏

亚特鲁与盗贼得基一同旅游已有二年了。他们[illegible]的故乡。一日，在路边他们听到一位商人说起得基的故乡菲鲁加那现在正处於一片混乱中，於是他们想回去看一看。到了菲鲁加那的雷多敦多後，他们立刻发现怪兽正侵袭着路人，在解救这位路人後他们便到橡树街去。此时，[illegible]位算命师，而在这位算命师在占卜动乱的原因时水[illegible]

[illegible]

月亚特鲁在最初时体力及攻击力都不强，所以在最初舞台的采矿场上即使是弱小的敌人也不可大意。虽然早一点往前进，但最好在此先将亚特鲁的[illegible]

从别鲁神父处得到消息

等级提升後体力也会增加，此时便可於采矿场的纵穴中向下前进。在左边的房间中有威力环，在右边的房间中有妇人的垂饰。

[illegible]

工身上得到钥匙，以此便可在纵穴的右上方仓库中[illegible]到中间头目的攻击，在打倒他後再度回到矿工的地方，此时便可在巷内走与保护雕像的头目对决。

[illegible]後，德莉和伊蕾娜正在旅社中等着亚特鲁，他们将有新的困难要拜托亚特鲁帮忙。

这是因为别鲁神父为[illegible]。而且，伊蕾娜的哥哥[illegible]士达被怀疑与这个事件有关。

在纵穴底部得到二项秘宝

进入遗迹内的亚特鲁，不小心在天花板上听到[illegible]与别鲁的争吵。但他的行踪也被雪士达所发[illegible]

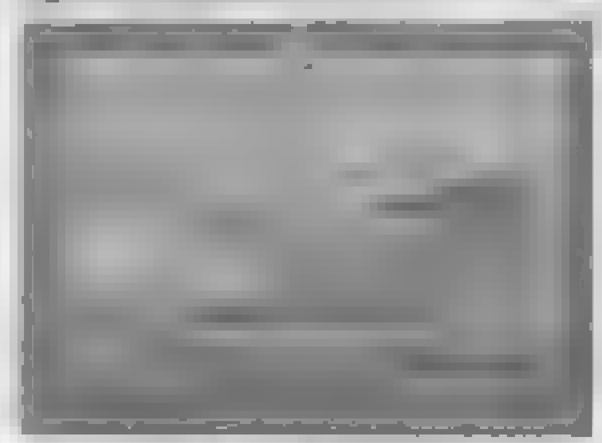
雪士达根本不给亚特鲁任何的辩解机会，便将他活生生的推入灼热的熔岩谷底了。

[illegible]

画面介绍

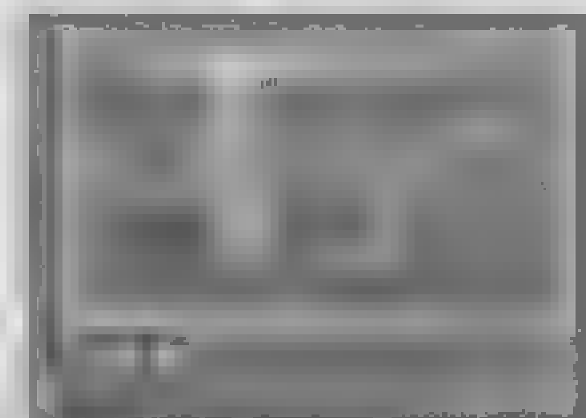
一旦进入游戏要立刻[illegible]的情报。首先，为你介绍各种画面。

●全体地图



▲[illegible]来移动，右下方的HP表示生命力，EXP表示经验值，RP则表示魔法力，一旦变成[illegible]，则无法使用魔法

●市街图



▲与战斗画面相同，以方向[illegible]交谈及进入商店购

●战斗画面

▲主角为亚特鲁，ENEMY为敌人的HP，黄色部份为生命力，红色部份则为受伤的[illegible]P不会自动恢复，要注意

还有取之不尽的药草。途中的火龙甚鲁是个不好对付的家伙哦！

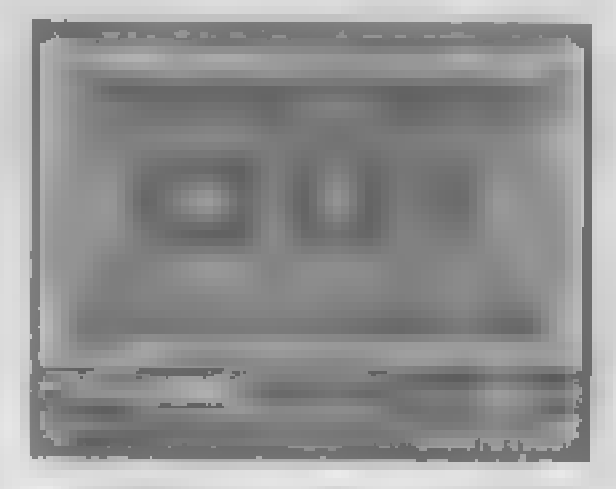
●EQUIPMENT装备

按下开始钮後便会进入一览画面。在此可选择「装备」，在选择时可利用方向钮来移动。呈现红色的部分即为现在的装备然後，可按下挥剑钮来作装备一览的左右移动。

▲用右侧的物品即使不装备[illegible]这些物品之上则画面上会[illegible]物品名

●STATUS（能力值）

在一览画面下选择STATUS则会进入能力画面中，LEVEL为亚特鲁的等级，HP为现在等级最大的HP，STR为攻击力、DEF为防御力、GOLD为金钱、EXP为经验值。

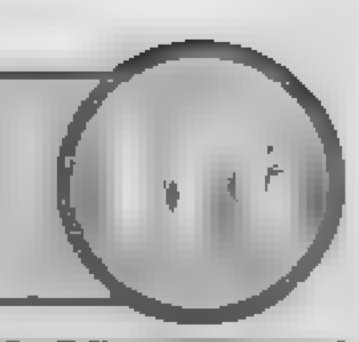


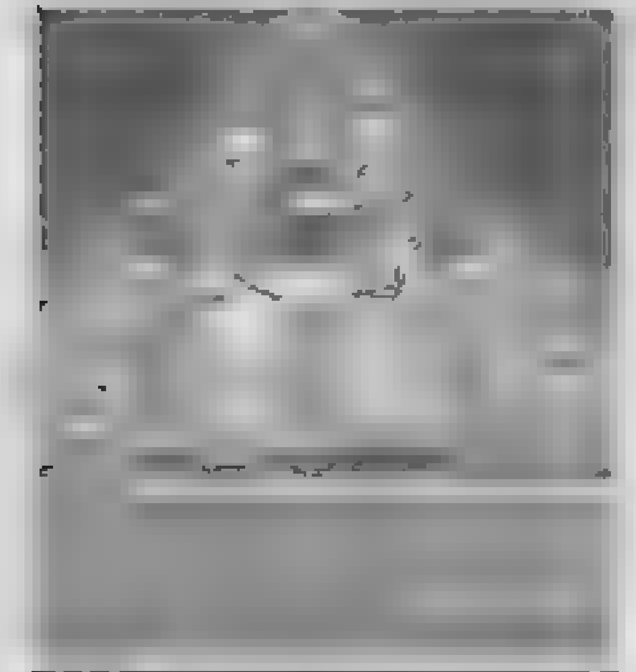
※按下开始钮便可结束一览画面。

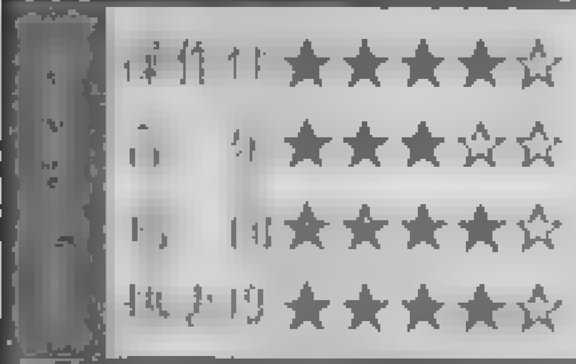
亚特鲁被雪士达推落的下方到处流着滚滚的熔岩。阿多鲁从落下地点开始向右前进後，便会发现前方为熔岩所堵，只能向左前进。在途中有些地方将不会有敌人出现，而且

光明力量

シャイニングフォース（SHINING FORCE）







发售中

来提升主力战将的功力

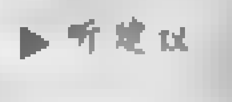
剧情故事介绍

此角色都在各街道……待机会。

……可以听到同伴对下次战……，让等待机会的……队伍，而且可以互换道具

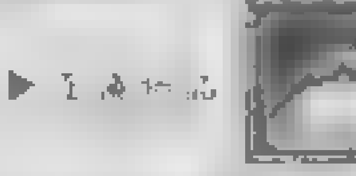
这个本阵就是我方所有角色的聚集地，是卡迪亚娜军队的据点

◀加入伙伴或改变伙伴



▶听建议

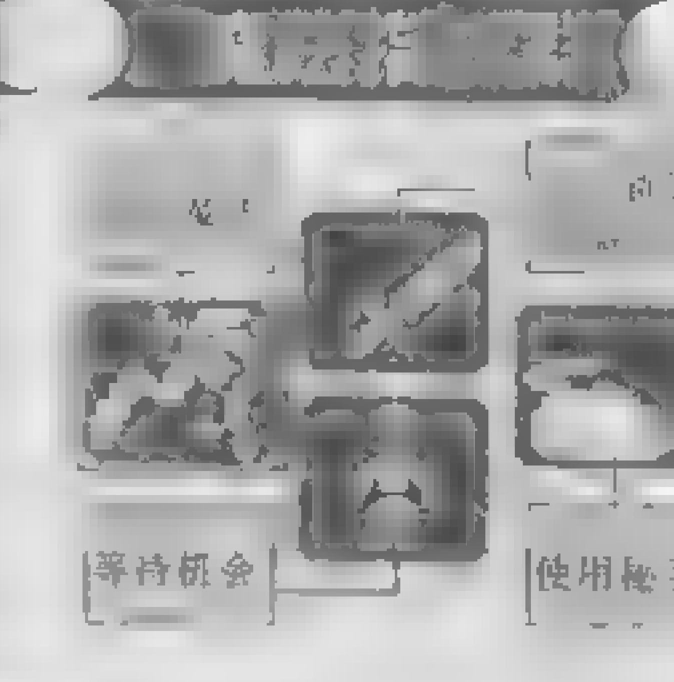
◀看资料



▶互换物品

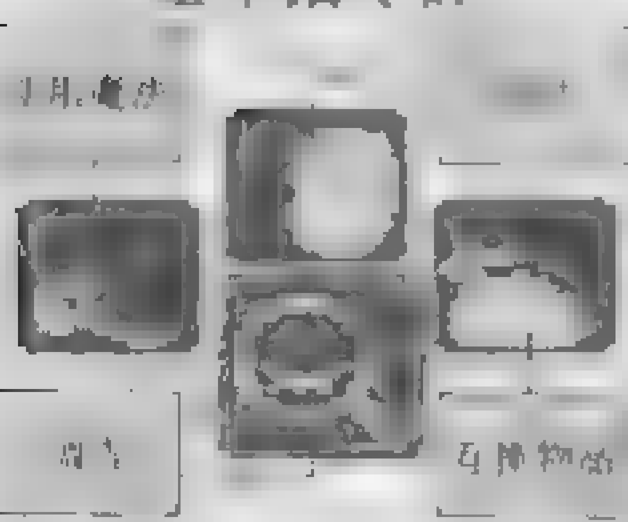
▲……

……有RPG要素的游戏，只要角色累积经验值，就可以提升水准。要取得经验值并不只有打倒敌人的时候才有。只要攻击，即使无法打倒敌人，仍可取得经验值，对我方人员使用治疗魔法，亦可取得经验值。

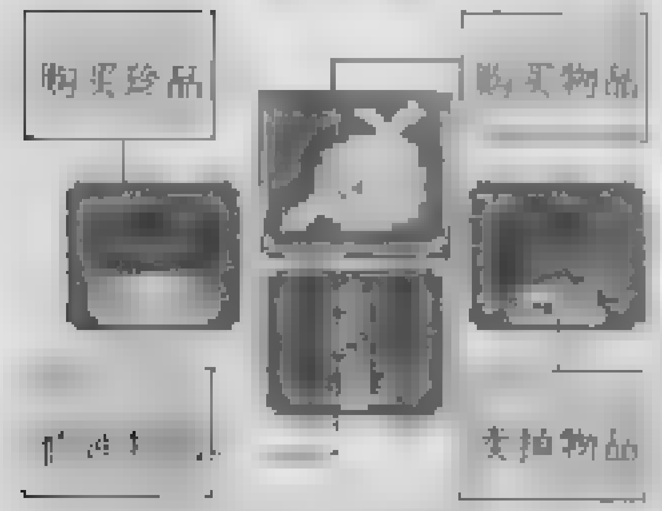


▲……

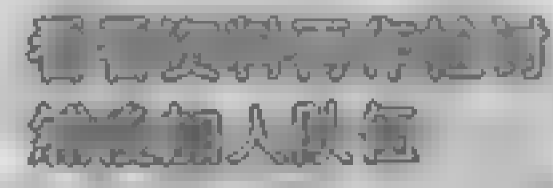
可在街上使用的基本指令群

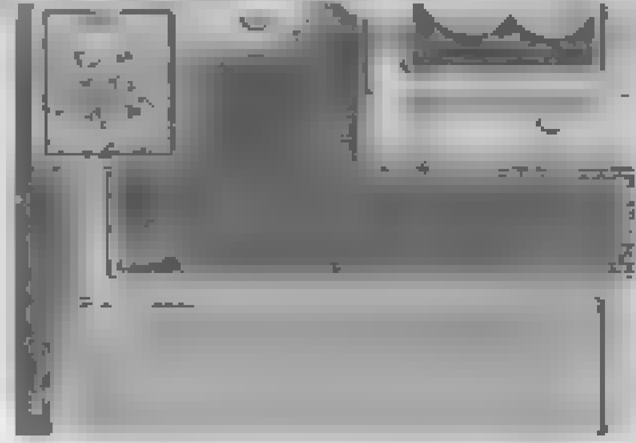


可在商店使用的指令群

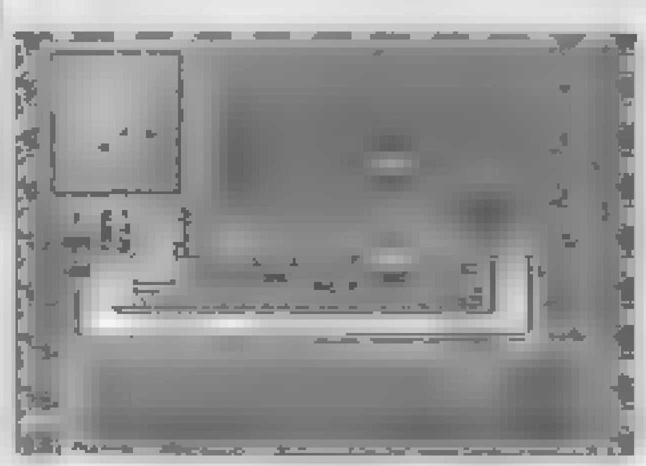


▲选择时，务必要看价喷！





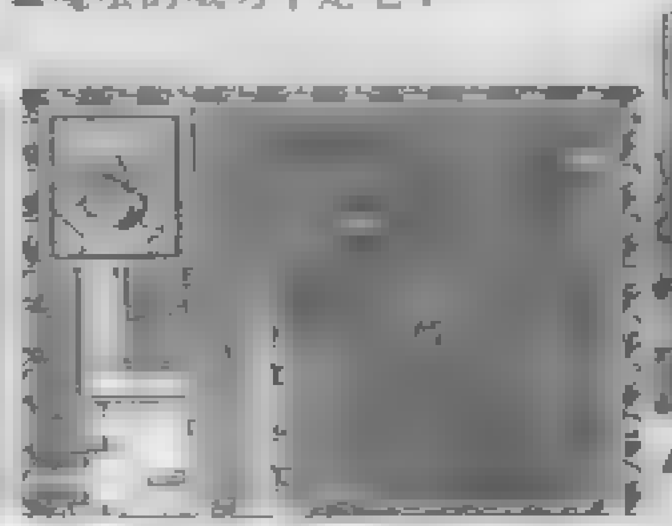
▲选择想加入队伍的同伴



▲这样就OK了，出发吧

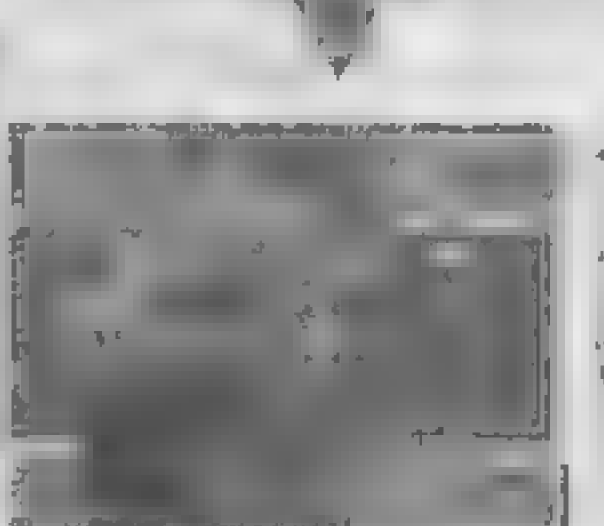
使用魔法或打倒敌人来加经验值

▲魔法的威力十足吧！

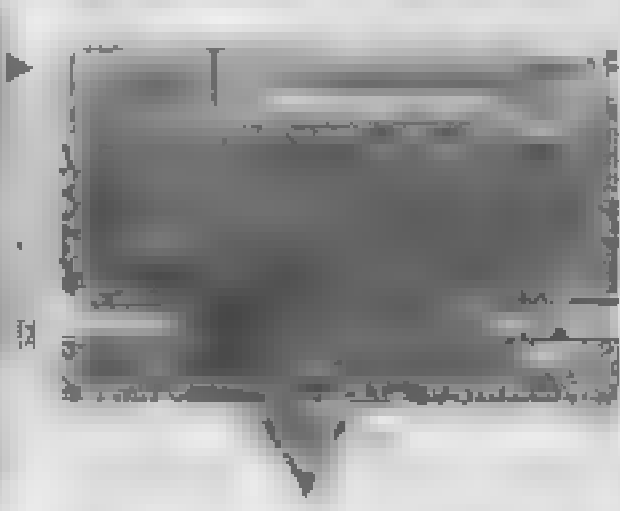


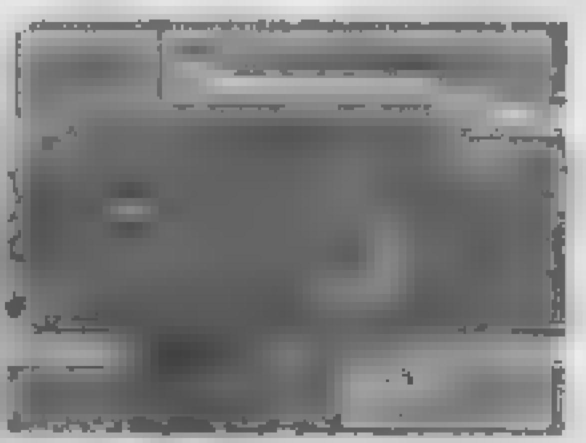
▲……器

使用了远距离攻击



使用剑作接近攻击

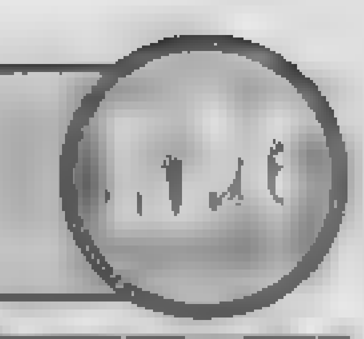


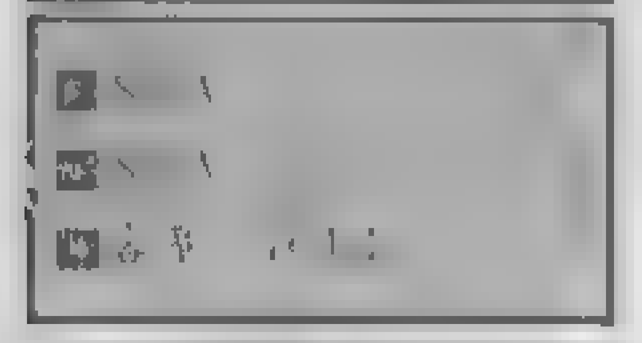


▲……

皇帝的财宝

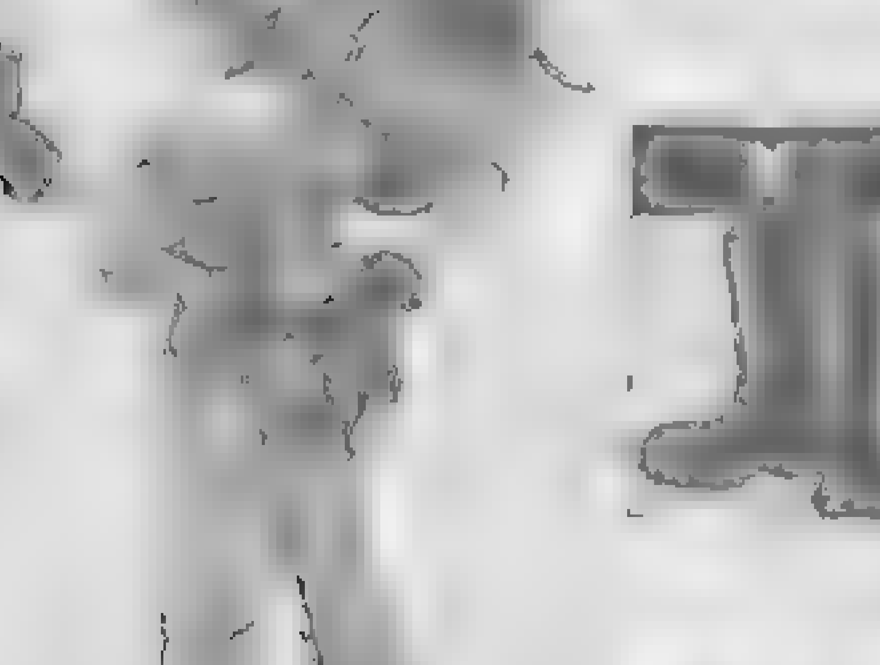
ランドストーカー ～皇帝の財宝





发售中

主角装备介绍



和防御力有关的值大都以身体各部分装备的秘宝决定。

首先是装备在胸部的「防护用具」。穿在脚上的「靴子」。戴在手指上的「戒指」……

……有四种，其中也有可发挥特殊效果的……

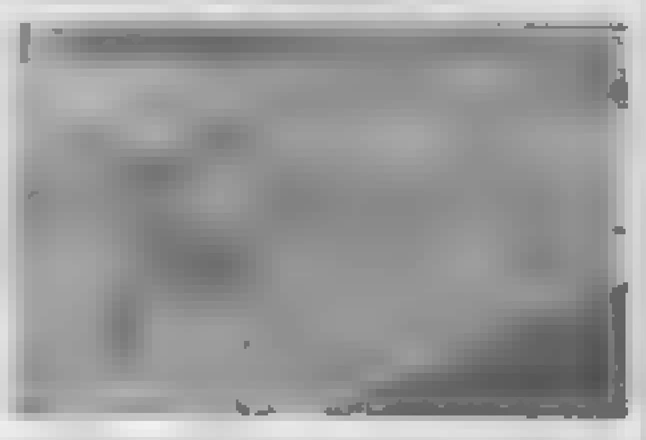
▲……

……值也有关系。另外一个特殊……可穿着在毒沼中行走

不同剑的魔法攻击

使用最初装备的剑以外的剑，进行魔法攻击。

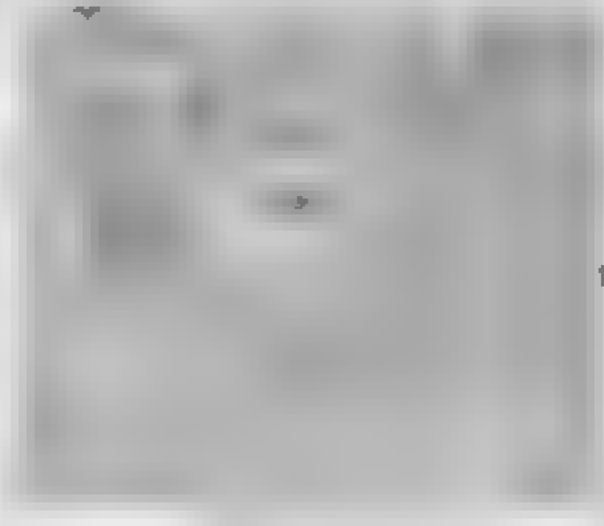
在画面左上的压力计达到顶点时，就可以使用可攻击远处敌人的魔法攻……



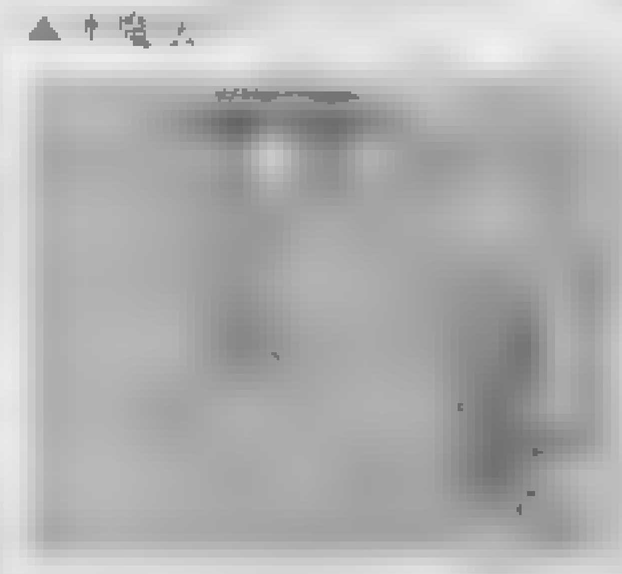
▲改变剑後，剑的颜色也改变，攻击力当然也随之改变。

魔法攻击

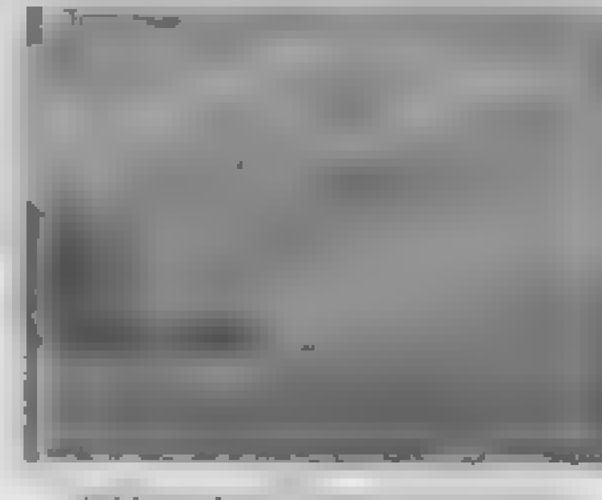
当剑气注满剑之时，再配合挥剑攻击，立刻可发挥出魔法攻击。魔法会依主角所持剑的不同，发……



▲……魔法



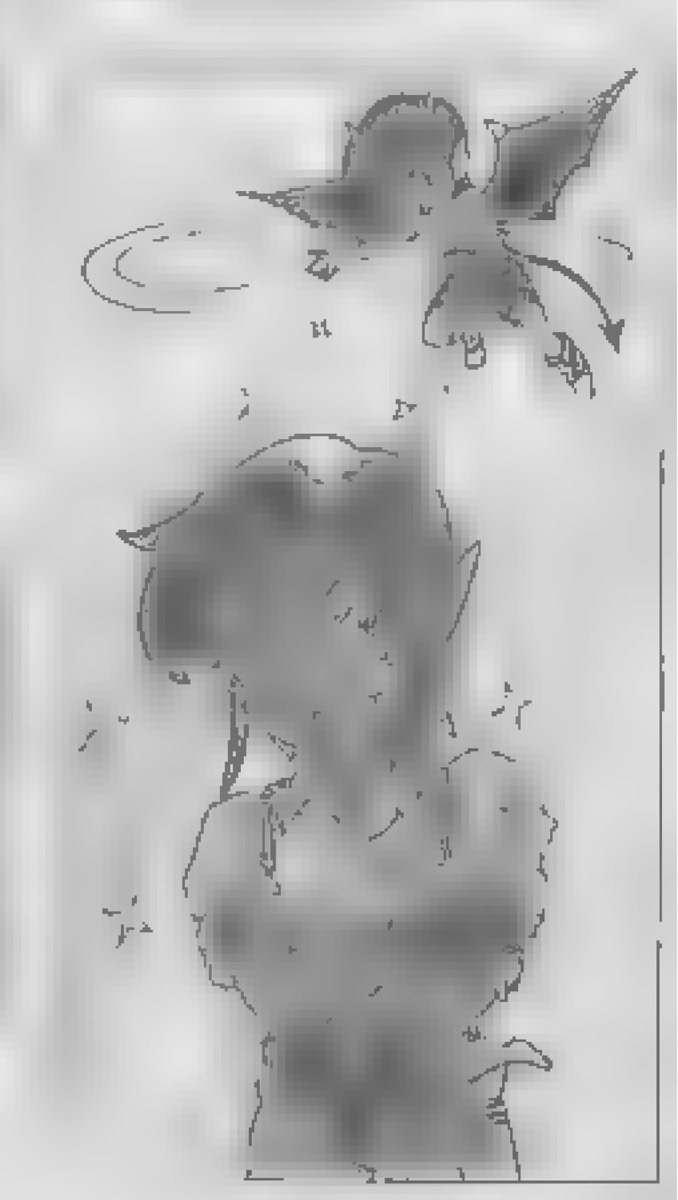
▲……魔法



▲……魔法

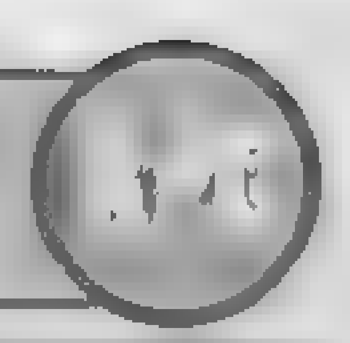
▲……它的味道好像很酸。

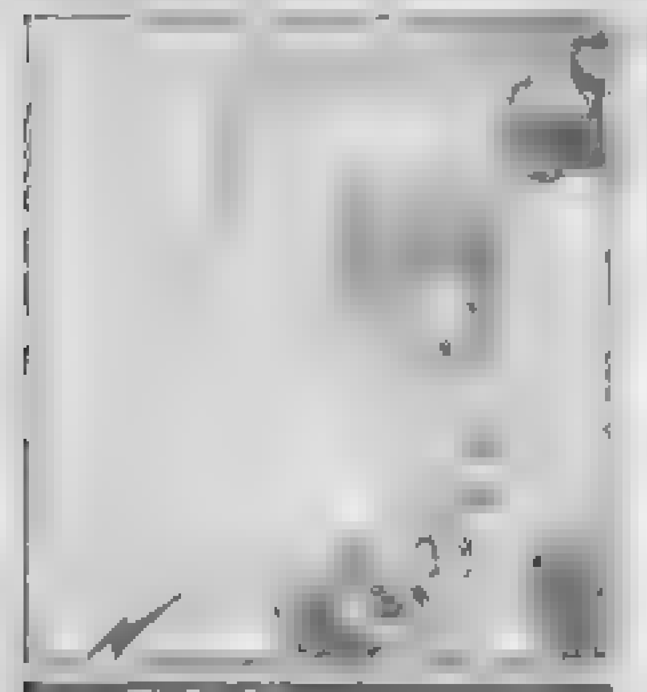
▲……



亚克斯传奇

アークスオデッセイ（ARCUS ODYSSEY）





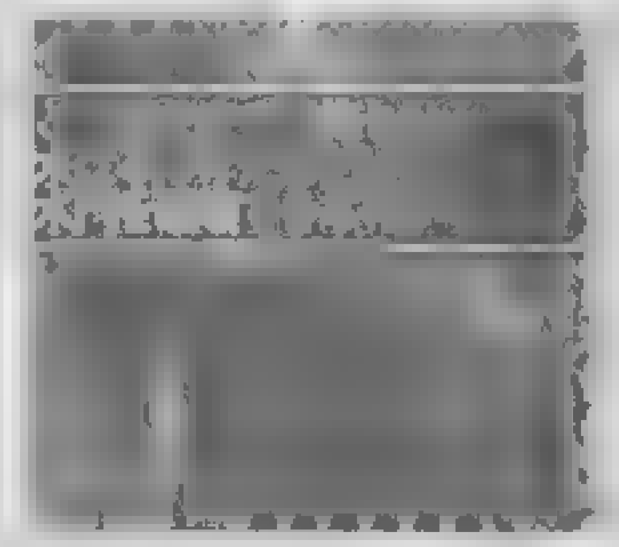
'91.6.11

，有个想毁灭世界的卡斯……现了以消火邪恶，拯救世界为大志的蓄安娜魔女。

蓄安娜为防止卡斯多米拉再度复活，尽全身功……但邪教集团却夺走了宝剑，为阻止恶魔的复活，两主角挺身而出了

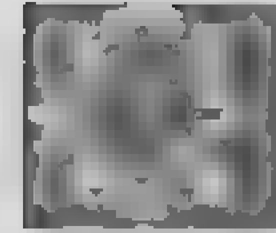
……的队员而定，故事内容会不一样

……，但依你所选的伙伴而定……或许也会改变喔！



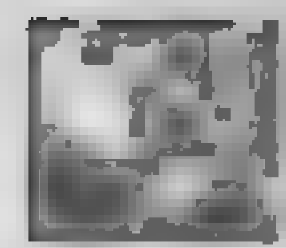
……的話，劇情也會不同。

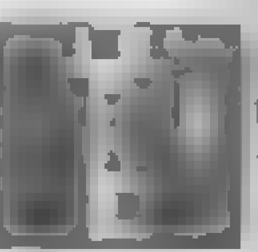
秘宝大致可分为两种，解开各章之谜时，绝对……地面、放在宝箱内，其魔……



……等级也不同。

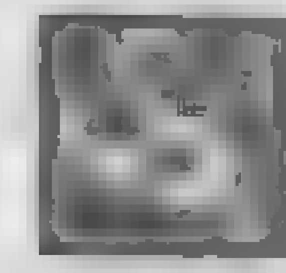
……的限制



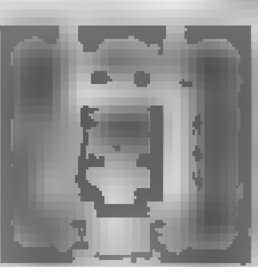


……谜，必要不可缺的秘宝。使用它……伙伴们。

火……护罩



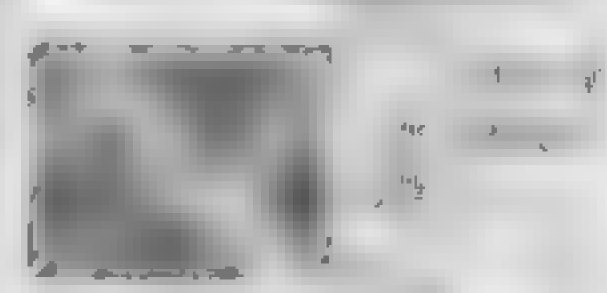
……能够防御敌人的攻击。



……能从这个状态继续续关。

各章由解谜的通常面及头目面所构成。而通常面是由几个地图所形成的，各拥有其不同风貌

ACT1



……是通往神殿的……

ACT5

……为主要舞台。

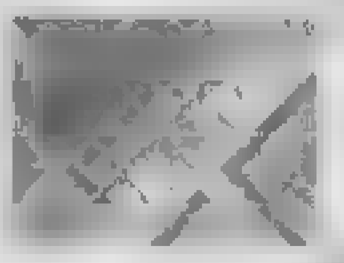
ACT2

ACT6

ACT3

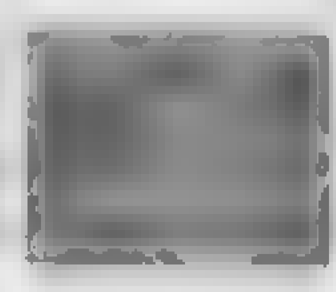
……状的迷宫为舞台。

ACT7



……巨大龙背上的神殿为舞台。

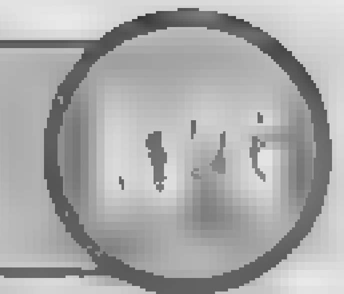
ACT4 邪恶之火



ACT8 血之满月

浪漫创世纪

フル　アルマナ　ク



操作性★★★★☆
★★★☆☆
★★★☆☆
★★★★☆

'91.8.22

星所构成的银河联邦帝国，它的主要任务是，保护与监督未开发的行星及统一帝国间的货币及语言。

基础是，古代异星人残留下来的通信，移动和性化技术分割的伟大功绩

银河联邦帝国存亡的重大危机事件发生了。银河联邦帝国要如何面对呢？

指令介绍

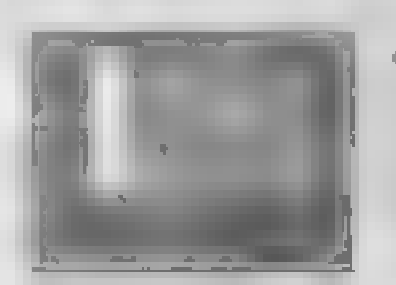
指　分"地图移　"及"战斗时指令"　要能充分地了解指令的使用方法，才能顺利达成冒险的任务。所以，请详细阅读

地图移动时的指令

●秘宝　●强度
●　●
强度的副指令
●情势　●装备

与街道上的人们交谈或确认事情的时候，请按A钮

和团体视窗使用。团体视窗是显示同伴们的HP、FP和程度。而指令视窗是选择指令时使用。取消时，只要按B钮就可以。



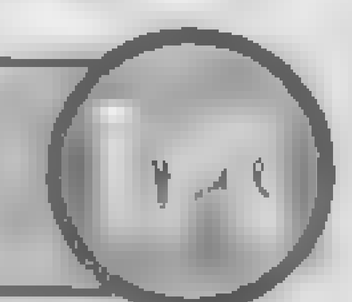
秘宝要使用、让渡或丢掉秘宝时，所做的选择。最早是利用团体视窗，来选择使用指令的人。这时就

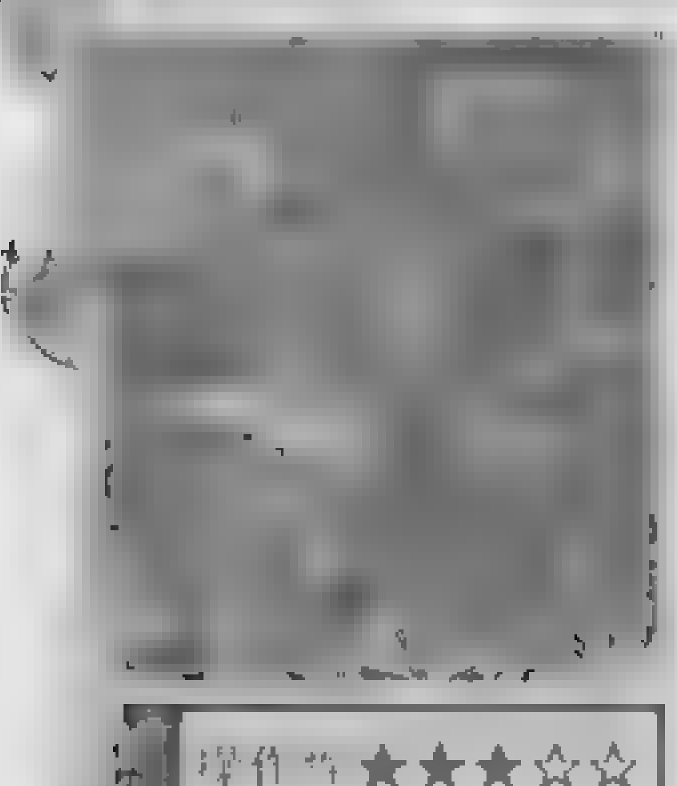
进行秘宝种

使用"、"让渡"或是"丢弃"。可以利用团体视窗来选择。

假面英雄

レンタヒーロー（RENTA HERO）





操作性★★★☆☆
★★★☆☆
★★★★☆
★★★☆☆

'91.9.20

况下

维护着为业的工作。故事

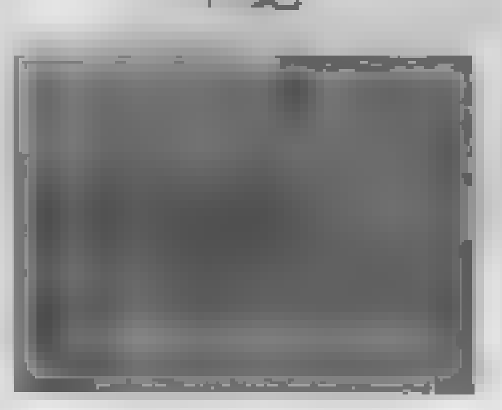
的发生，有赖正义英雄的帮忙。战斗的模式也很特殊，必须利用操纵器控制动作。这一点和传统的RPG就有很大的区别。这种给酬劳式解开事件的新式RPG，必须要手脚并用，反覆交谈和仔细调查，才能使游戏更拥有可看性，让事件更具有可动性。

舞台介绍

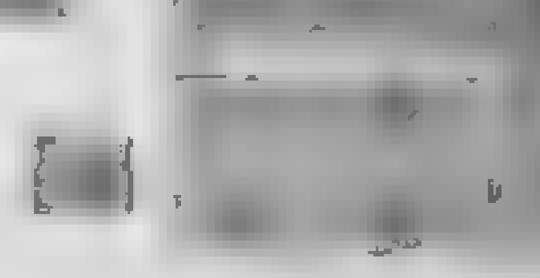
爱尔罗的都市为舞台。这

爱尔罗市是由10个较小的城镇及乡村所组成。我们将为您介绍市中的建筑物

车站



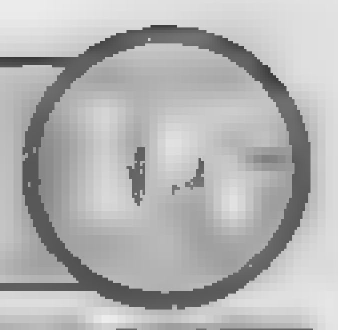
在这车站中可搭乘连接中镇间的交通工具　电车。在进入车站後，即以　出欲前往的市　定。但在最初时无法任意的选择所欲往的地区。

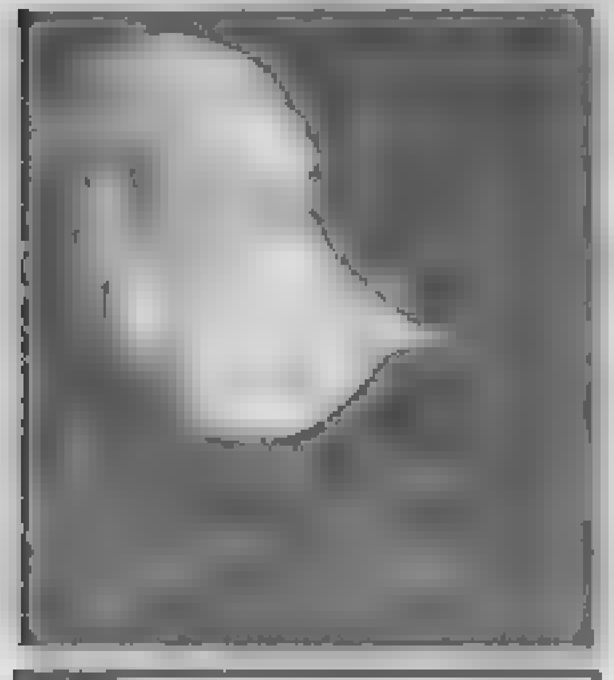

警察

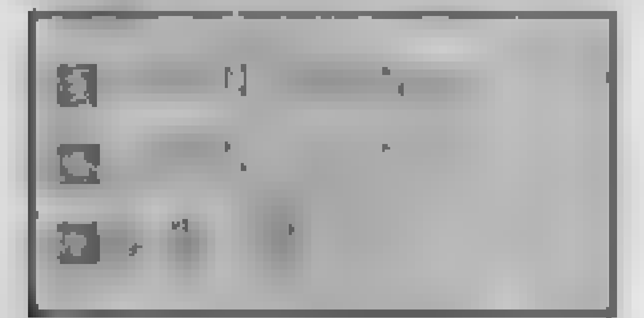
在达哈内市中会遇到　。他们的工作便是保护爱尔罗市居民的安全。

时空异变

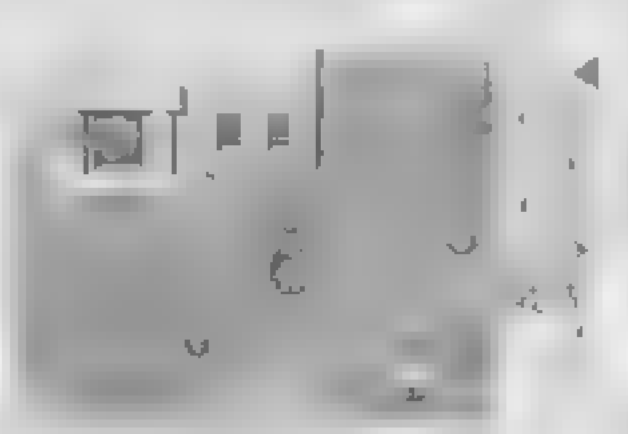
エクサイル







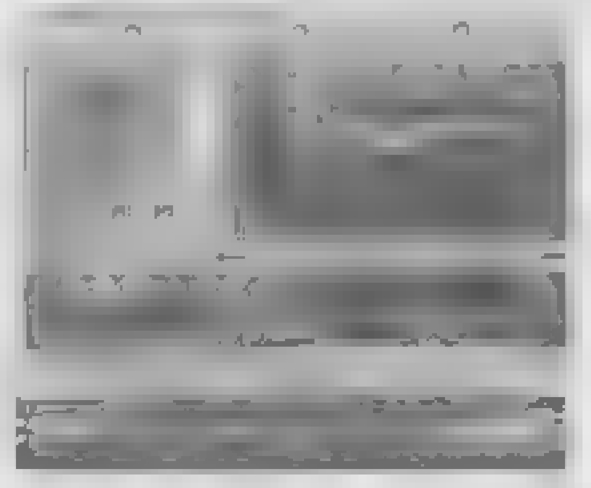
世纪，伊斯兰教回突然卷入了一场激烈的战争。根据阿拉真神的传承……正统派谢鲁莎克王朝……，大地腐败，而使得……败战下，有一位勇士一萨……其精湛的剑……，成功的……再度回到中世纪时，萨德拉发现反对派……



……力的首领，再……腐败的正统派的任务

SHOP商店

……会有武器店及药草出现……在武器店中可买到各种武……

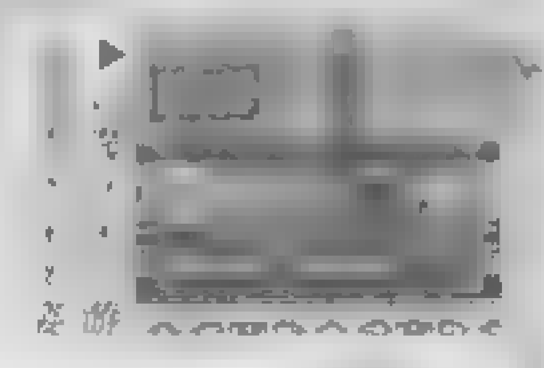


▲进入商店与店主交谈後便……FA钮

……须除下来才行。在药店中可买到回复HP、MP及提升AP、AC的药。

魔法介绍

……而有不同的消费MP，若消费量超过MP的残量，则此……动作画面时，即可选择想用的魔法。使用後MP会不断减少，此时操纵者……停止，否则MP……

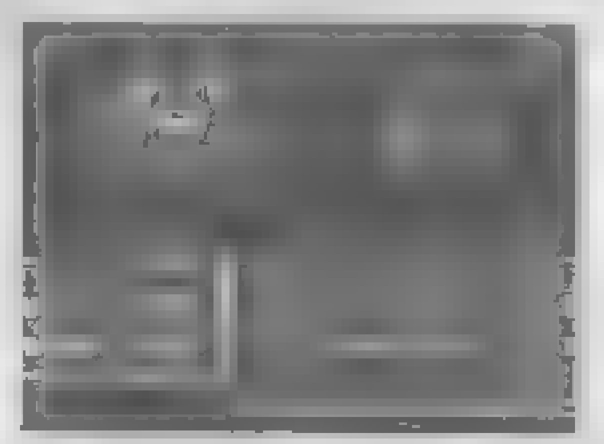


'91.11.29

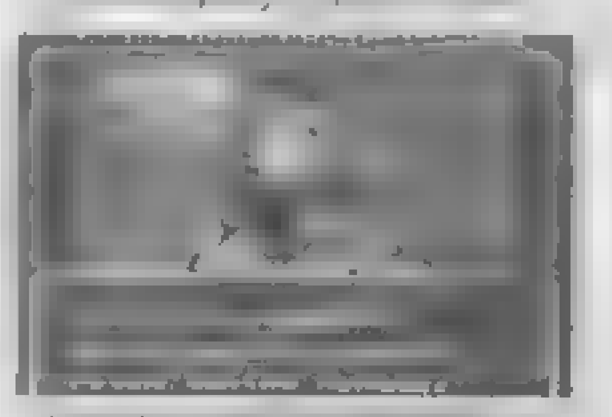
外星人乐团

惑星ウッドスック一ファンキー・ホラー・バンド一（FUNKY HORROR BAND）

……落地点的附近有个小村落（FUNKY村），住在村落的……下而跑过去一探究竟，而此时因此地正受到恐怖怪……



▲……何吧！



▲……多的帮助

在FUNKY村中少年对F.H.B的要求是··

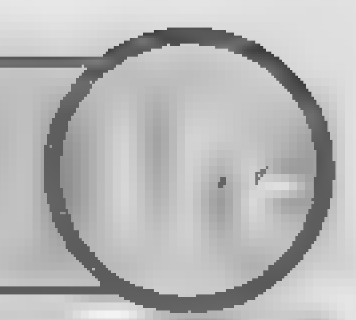
……F.H.B的团员後，便急忙将这……经过一番的商谈後他才知……

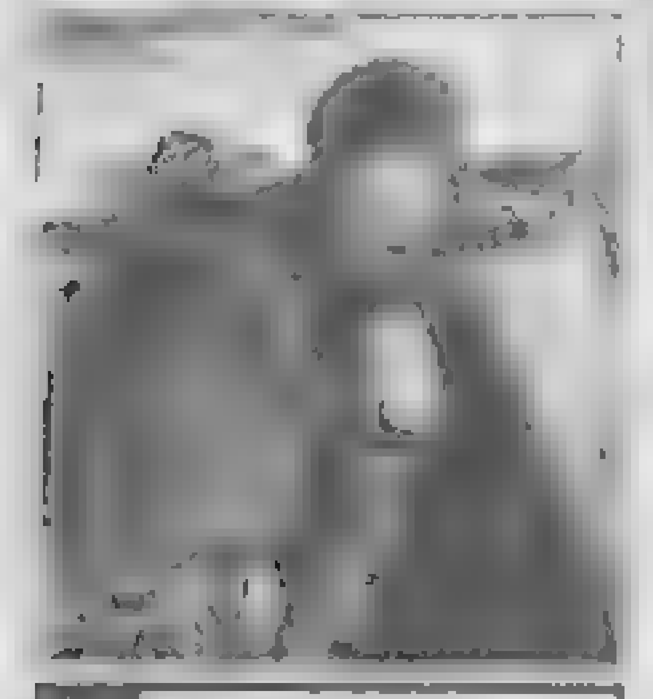
而且，在这段故事中，你可以欣赏到克劳斯於……生命的宝贝萨克斯风的精彩演出。然後，领队曼迪斯虽极想到毁坏的太空船……却因没有村长的允许而出不了村子。此时，F.H.B的团员个个都露出一付非……

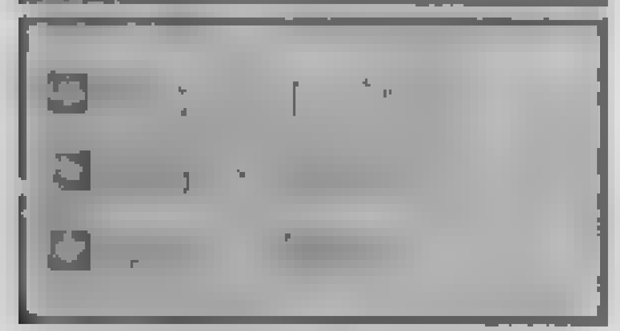
在看到他们的样子後，主角决定冒著危险到村外去帮他们取回他们心爱的乐器

巫术神界

ソーサルキグクム（DURCER KINGDOM）

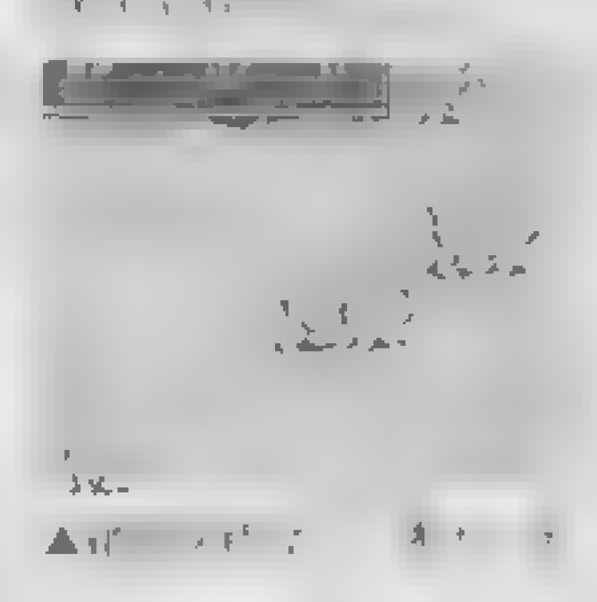






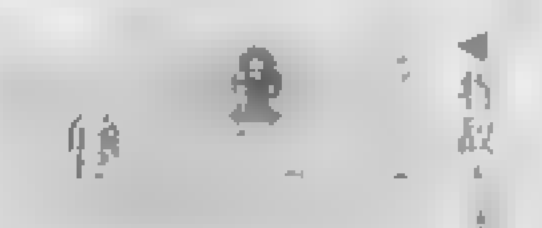
'92.2.7

这是自己不想战斗，却碰到敌人而不得不进入战斗的情况。队员较少时较容易避开怪兽往前进；比如角色……



赶快跑吧！

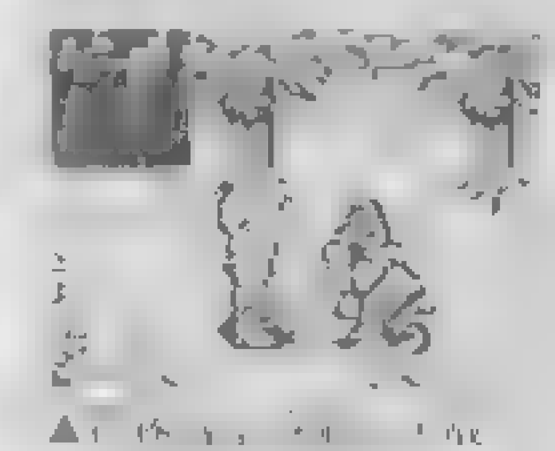
攻击力7，攻击次数7。主角最就持有的武器「没角，虾也好」的武……

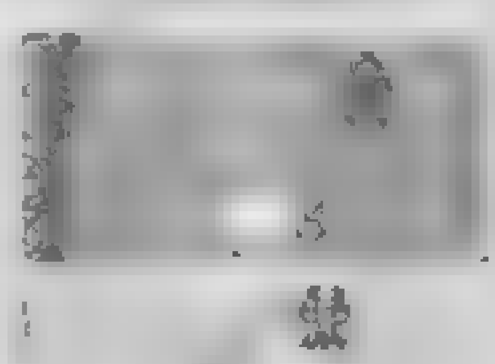


标题为「巫术神界」……相当充实。……有得十分清楚。下面介绍艾德加在序盘使用的……

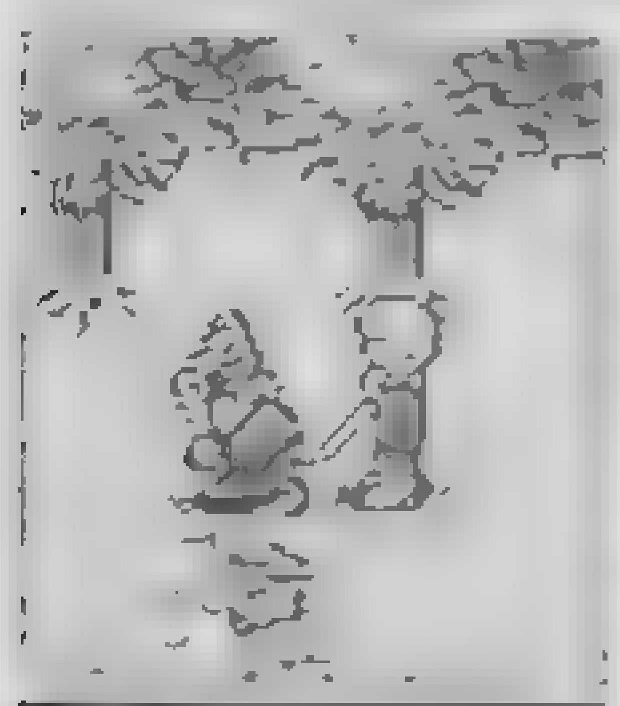
使用战斗石斧时

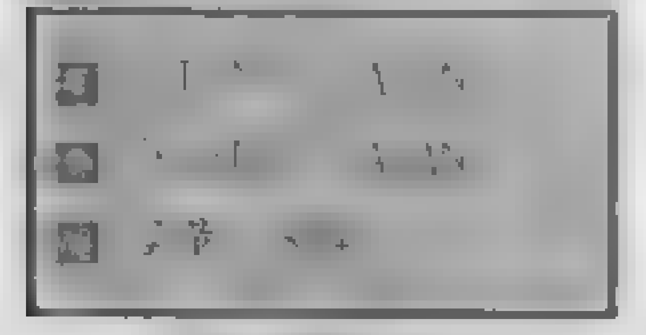
攻击力10，攻击次数2。在序盘可以拿到的武器中攻击力最高者，但只能攻击两次，如果没打中就伤脑筋了。





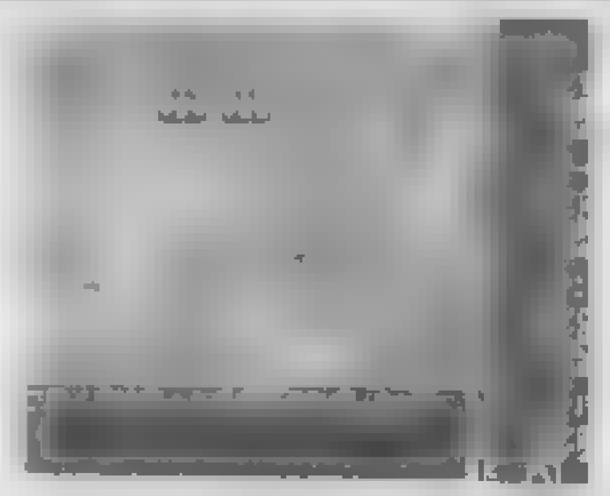
港都少年



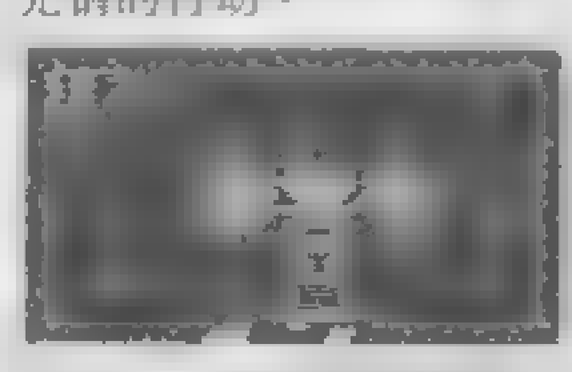


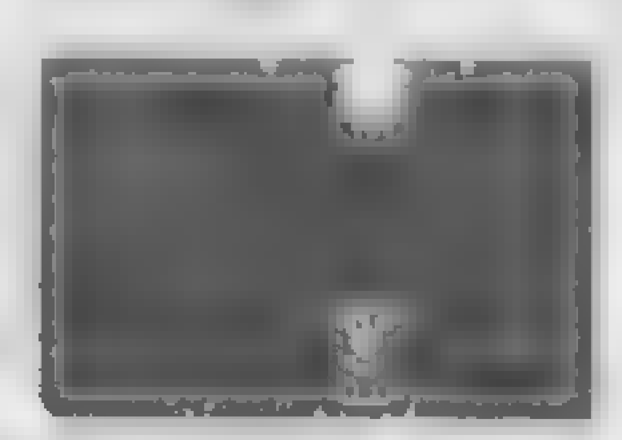
'92.2.14

战斗画面中最有看头的就是魔法。利用动画方法表现的魔法，在对付敌人时让人觉得很痛快。魔法和使用角色的等级有很深的关系，等级愈高，魔法的威力愈强。但是，在这个游戏中，战斗中所有的秘宝和恢复系列的魔法……无谓的行动。



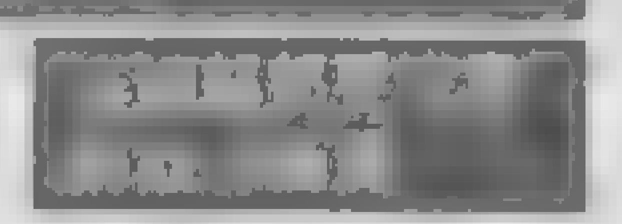
▲刚开始不怎么样，但只要角色的等级上升



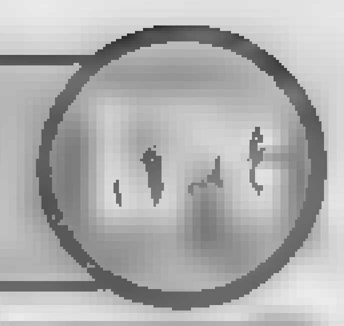


▲◀……气攻击！

魔法当然也采用动画！

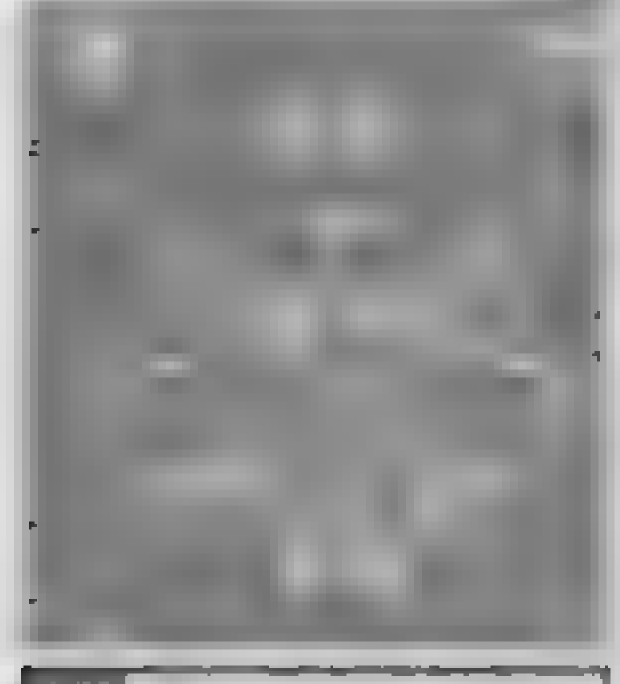


……然後再随意移动。战斗开始时，洛依就拔出剑，攻击时就可以挥剑另外，在这个游戏中，主角依死亡时，游戏就结束了。



斗技王

鬥技王



操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

'92.8.28

这个游戏由连环漫画「孔雀王」的著名漫画家

故事编写。角色比原画可爱，但首领仍充满狂野氏的风格。故事内容也完全

自的是主角？」的这种可怜境遇开始。

▲画面

但是，这个游戏不只有故事。动作也很积极和敌人战斗时根据武器的使用方法、选择而有多样的技术。另外，这个游戏

了跳跃以通过活动

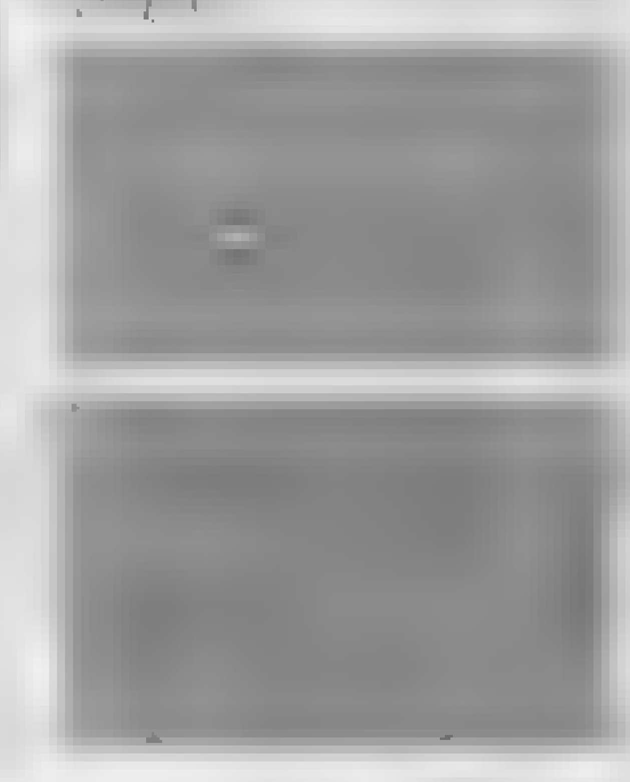
各种武器

秘宝极具魅力

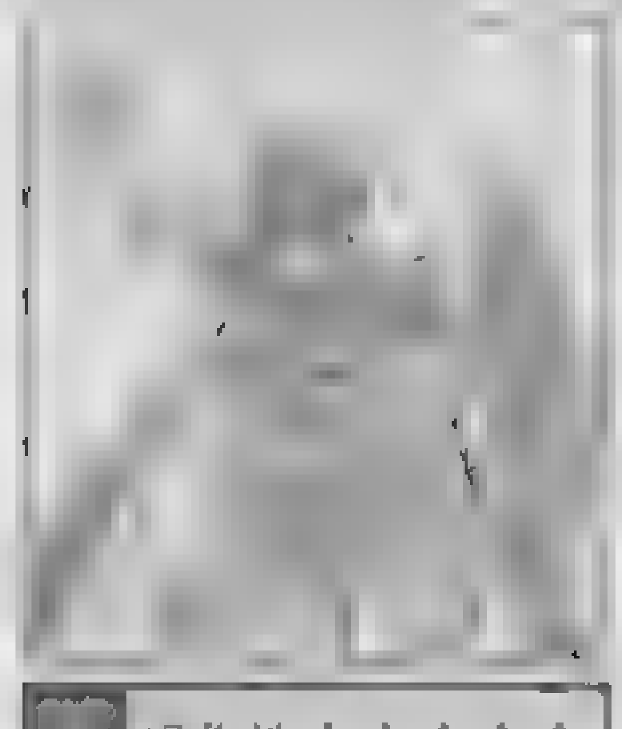
最初只有短剑和皮铠甲。短剑很短，没有相当接近敌人，就无法使对方受伤；但逐渐会拿到可以较远攻击的锁。武器有剑、斧、锁、长枪、炸弹、杖等六种。剑和斧若在跳跃一面攻击，则攻击力会提升。另外，装备武器、防具後，画面上会有变化。

除了武器、防具以外，还有很多秘宝。例如一把钥匙可有8种选择，好

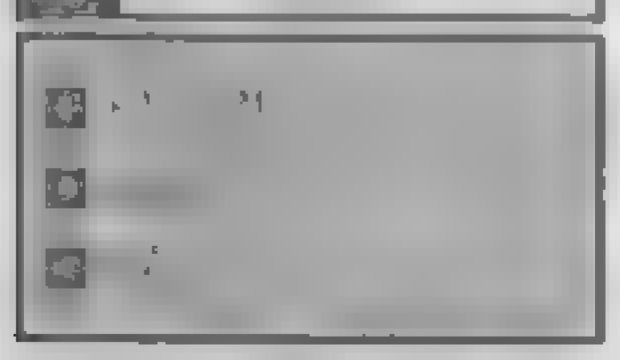
实大部分只要拿到就能自



战国传奇



操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆



'90.2.24

作。要取什麼样的名字、选哪一种族、还有性别……，真是叫人伤脑筋！不

，真是又期待又担心。要的是，角色最多可包

创造角色

输入姓名并选择种族

期的能力。同时，也会表示出分数，分成各种不同的地位等级。

职业的变化

在城镇生活时，依各个角色的参数不同，可选择60种职业中的某一种就职。各个职业的年收入不，1年後的参数也会因此而有增加或减少。因此，请预先写下参数的增减，以减少角色成长时的失败吧！

转业也要有条件！

喜欢的工作来转业。但也并不是任何人都可以从事全部的职业的。例如：男人来当助产士总觉得怪怪

。因此，设定有年龄及性别等限制！

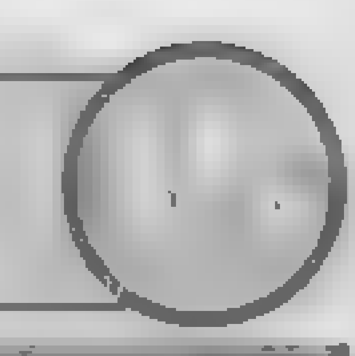
依职业作不同变化

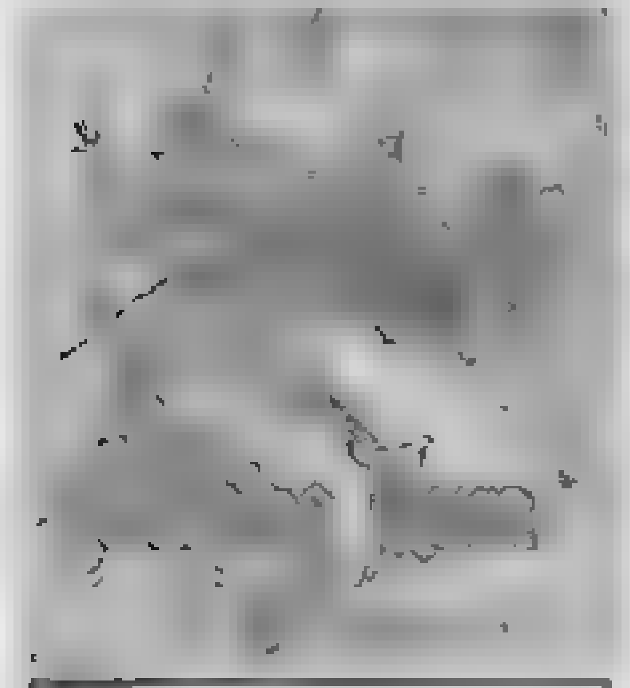
就业的角色，在经过

且，各个能力的增减也会因职业不同而有差别！虽说年收入再好，但如果从

可是会损害名誉！

澎湃的电风

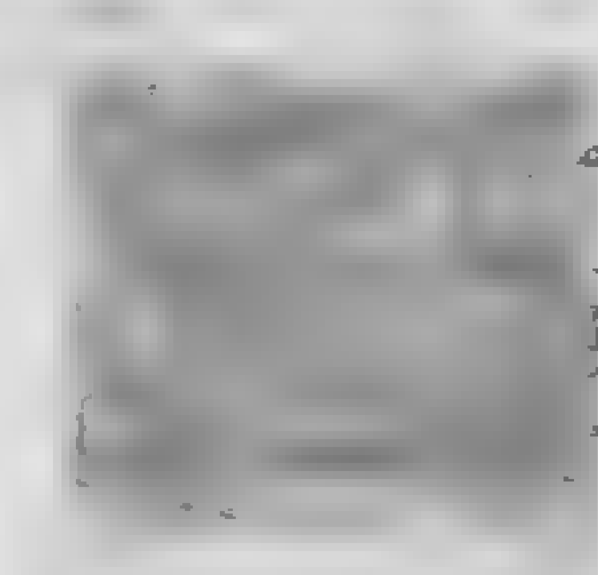




这个游战多少有点像《梦幻之星IV》，敌人会不定时出现，但采用的是现时战斗系统，而且游战似乎无练级一说，加LV只是增加MP及HP各种

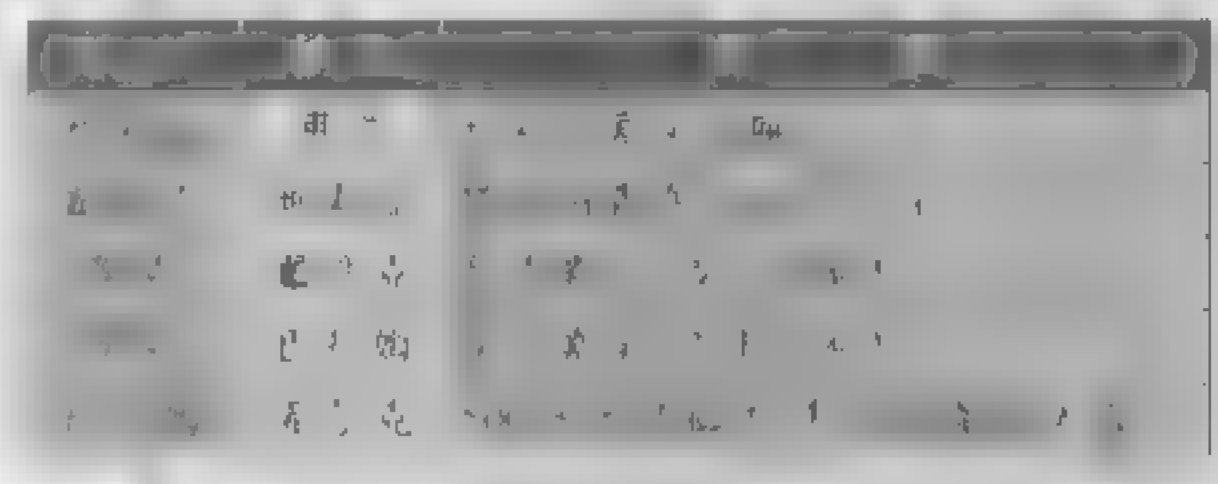
GA式的RPG，是现在

……主人公王子穆（ムウ）一醒来，就被赛拉（セイラ）叫去见国王。见到国王，话没说上两句，只见地动山摇，敌人的生化兵杀进王宫，王侯将相连同穆一同逃入地道，



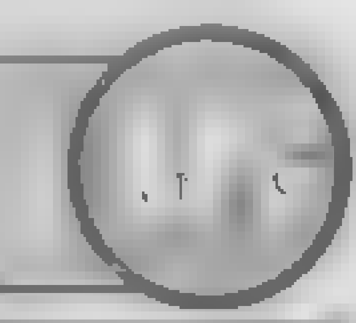
发售中

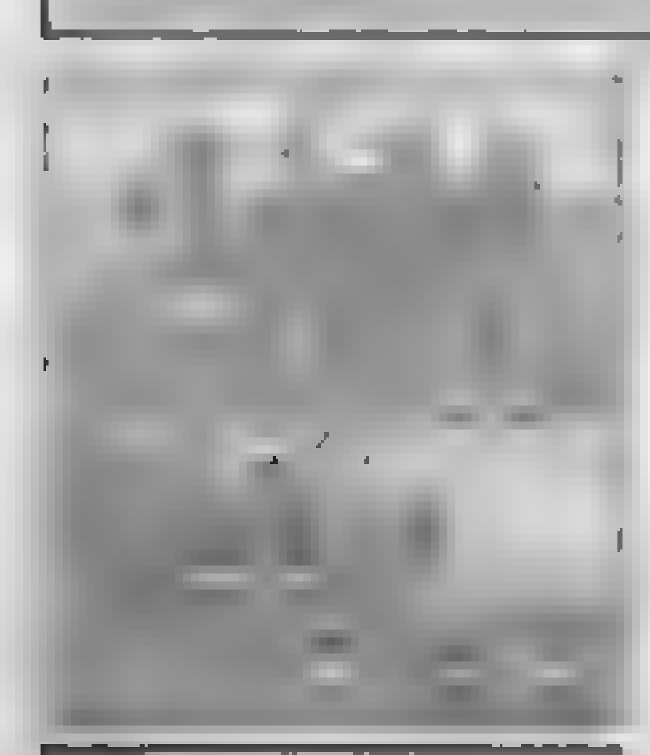
各个时期的攻击，与护卫的最佳搭配



护卫可不是……替穆挨打，而是让穆在念咒时不被骚扰，若一个咒法被连续二次攻击，即被打消，亦得从头来过，这也是防止敌人咒法使出的绝招！

光明十字军





……的A·RPG！

这是一款标准的RP

，不受地面上"小格"的限制。而本作中的浮空物体在地面上有投影，标示

"经验值"、"升级

素，本作则完全将其取消

P、攻击力、防御力的上升全靠取得宝物来实现。

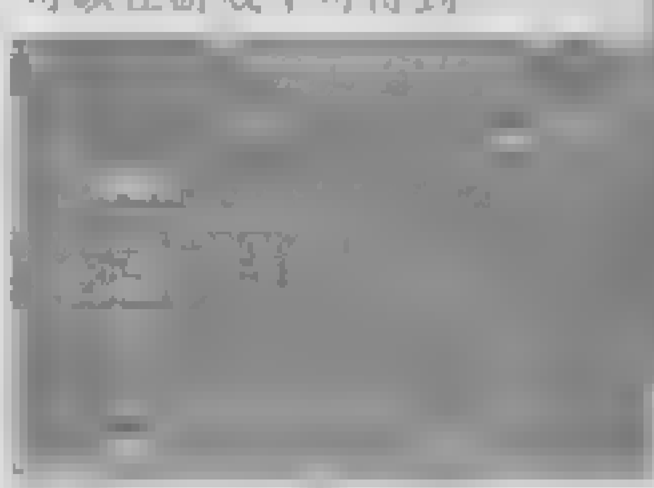
游戏中的敌人不难打，迷宫难度也不高，难点

迹，要仔细动脑才行。

发售中

宝物会有很大的帮助

具即可以在商店中购买也可以在游戏中可得到。



会不断得到各种道具，使主角所带的道具混乱不堪，有一"SORT"选项，可以把起来。

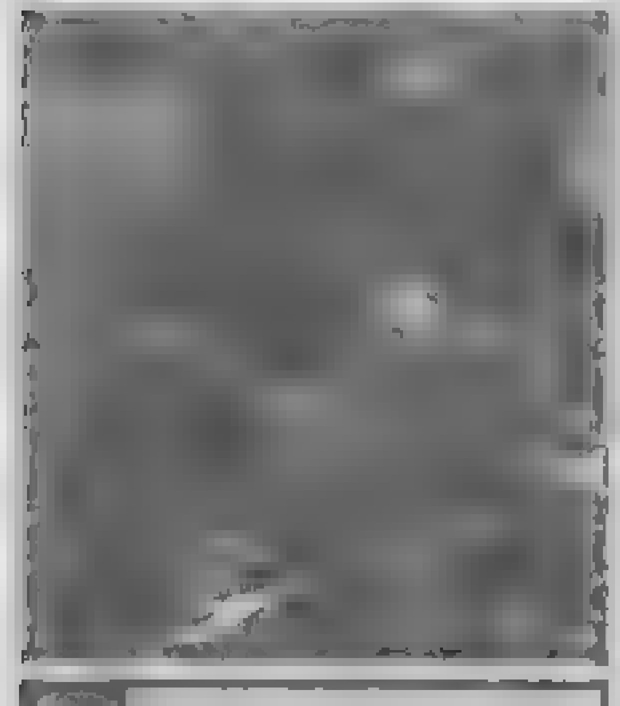
游戏中有空、火、水

这是一款标准的RPG，并且有英、日两种文字展示方式。其精细的制作绝对是一流的

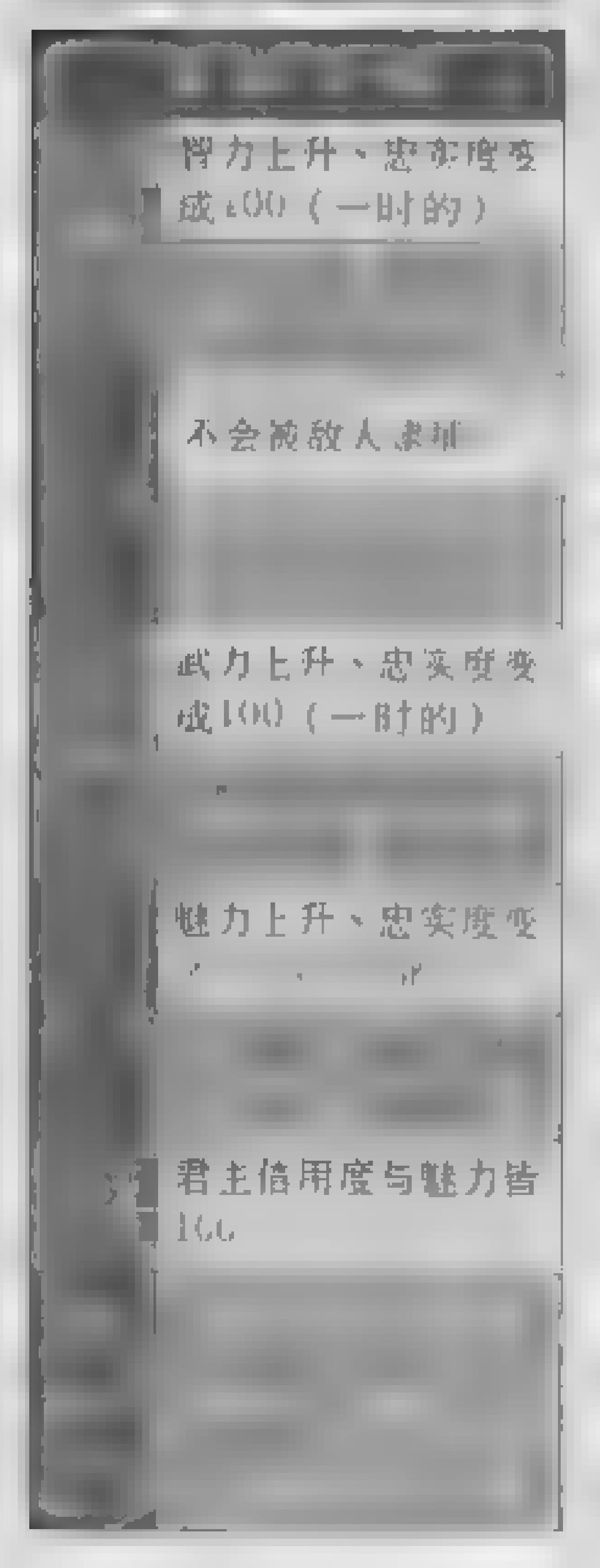
"经验值"、"升级"是RPG中不可缺少要

三国志 II

三国志 II



'91.12.23



这部中国文学史上的名着「三国志」是於1985年开始被制作成个人电脑的软件游戏。而且这一部以「三国志」为背景故事的软体也创造了模拟游戏的新巅峰。

而这款三国志就是将以前的三国志加以改善所产生出来的。不但更充实了剧本、武将、指令，且……中援军共同作战。在谋略方面也加入了更多的要素……看吧！

舞台 1・董卓的横暴（189年）

董卓找到因内乱而逃走的陈留王，再封他为帝，但打倒董卓之声在各地响起。各地的英雄势力薄弱，地利对董卓有利，不过在舞台1出现的武将仍……

曹操　刘备　孙坚　袁绍
袁术　马腾　刘璋　刘表
董卓　……
新君主

舞台 2・曹操的雄飞（194年）

董卓被吕布的手下杀害，他的天下也完了。杀……曹操……刘备在陶谦身亡後到徐州当州牧。

……、刘备、马腾、孙策、袁绍、刘表等皆是。

曹操　刘备　孙策　袁绍
袁术　马腾　刘璋　刘表
吕布　李傕　公孙瓒

舞台 3・刘备的雌伏（201年）

刘备在徐州遭吕布或曹操的袭击，後来吕布败给曹操而死亡，刘备破袁……位。

……刘备……曹操而病倒。

曹操　刘备　孙权　袁绍
袁谭　马腾　张鲁　刘表
新君主

舞台 4・诸葛亮登场（2年）

刘备的三顾之礼请出孔明，刘表病死，刘琮降伏曹操，刘备与孙权结盟，以赤壁之战打败魏……

曹操　刘备　孙权　马腾
金旋　韩玄　赵范　张鲁
新君主

舞台 5・关羽的奋战（215年）

……曹操……利，但孙权、刘备已有许多人……

刘备平定荆州、取蜀州。曹操杀害马腾，曹操成为魏王，刘备成为汉中王。这时虽对曹操有利，但刘备的地利、武将、军……

曹操　刘备　孙策　孟获
新君主

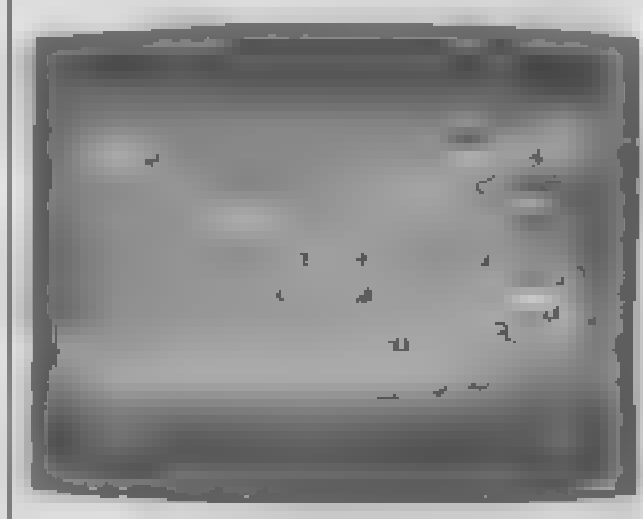
舞台 6・三国的鼎立（220年）

……，荆州落入吴国；曹操死……三国时代）。由於没有武将登场，故要确保人才。局势对曹丕有利，对刘备……

曹丕　刘备　孙权　孟获
新君主

地图画面

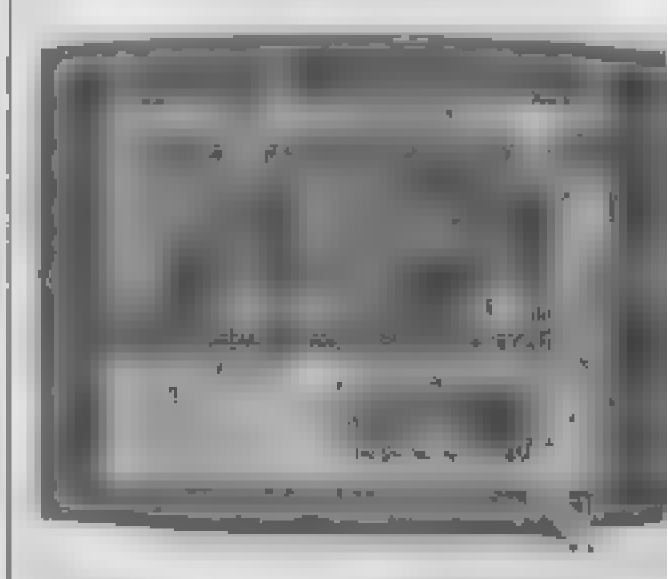
在输入指令後，可以A钮……。而画面也会因季节的变化，而画面也会因季节的变化，……特色



①各君主的　②空白地标示

HEX（方格）画面

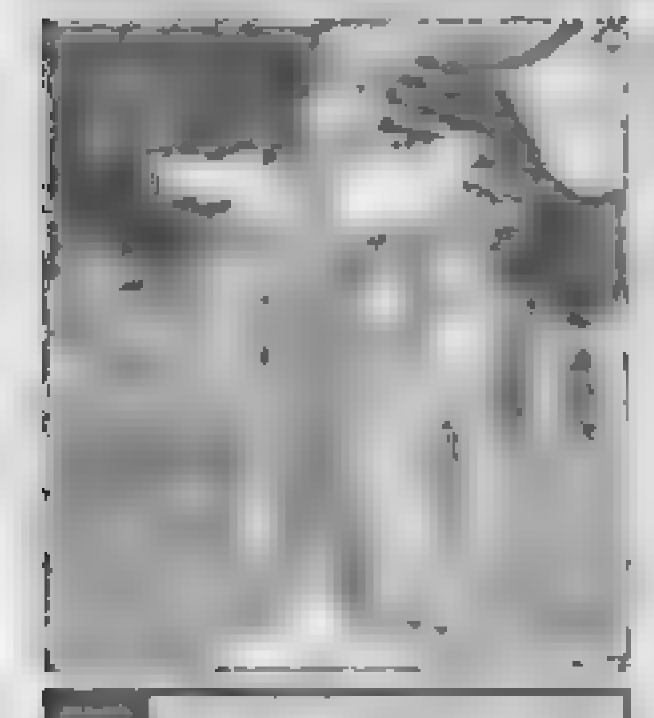
【军事】便是引发战争攻入他国或受到他国的侵袭。一旦进入战争时则会自动变成HEX画面。押下A钮後画面上便会出……军的部士数、兵……。然後再按任何一钮便可回到战斗中。

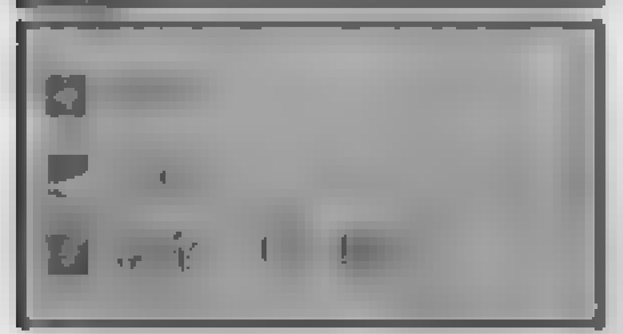


①州名・国家号码・月日
②风向
③军队资料
④地形地图
⑤天气
⑥君主名

三国志Ⅲ

三國志CD(SANGO KUSHI Ⅲ C D)





操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热中度	★★★★☆

'93.4.23

[illegible]

这是一款以三国时代为背景的战略模拟游戏，玩家的目标是当君主，统一全中国。本游戏最大的特色[illegible]武将，及众多的指令群[illegible]版还附加了几种新机能

统一全中国46个都市

首先，你要从几位人物[illegible]所熟悉的武将作战。

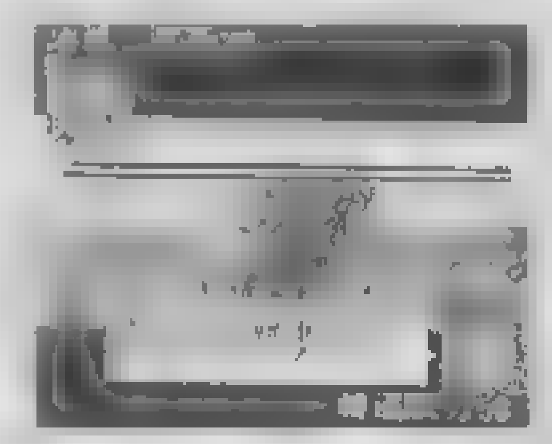
攻击方法有通常攻击、齐、奇袭、弓矢（弓箭）、火矢（火箭）、突击[illegible]7种[illegible]的，当然，也有作为秘备之战术之用的计略指令。

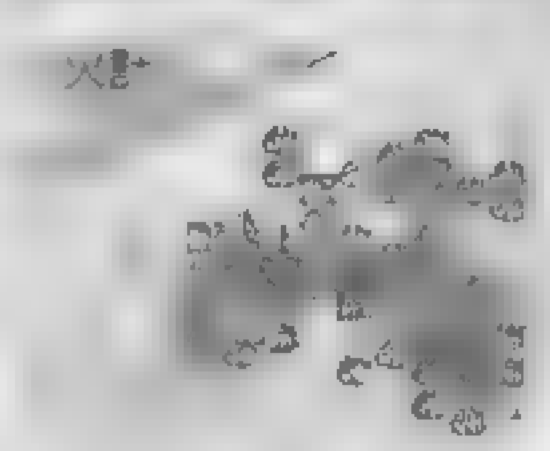
计略共有火计、伏兵、说得、间士、伪令等5种指令，其中，只有军师参与作战的场合，才可以使用陷阱，而智力愈高的武将，作战成功率自然愈[illegible]

▶有时也会因使出某计略而有所损失

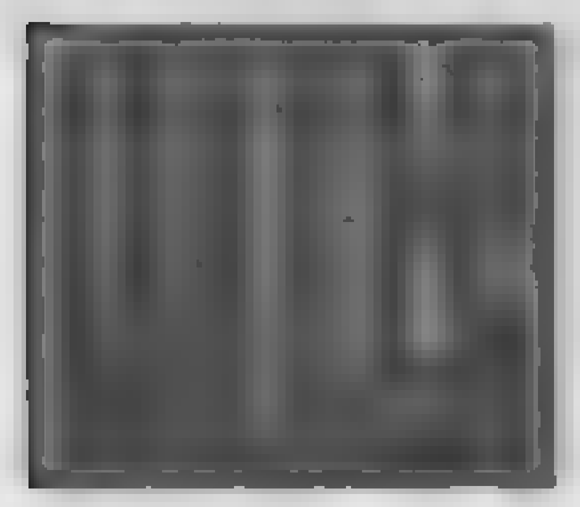
以单挑决胜负

所谓「一骑讨」（单挑），顾名思义就是武将之间一对一的作战，体力先消失的人则输，而输的武将则被敌军俘掳





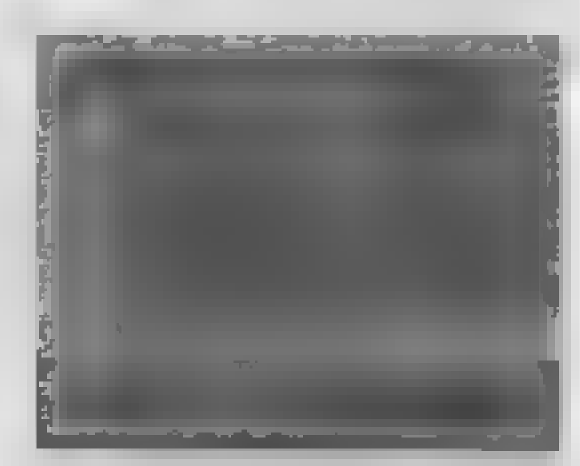
游戏的基本系统，跟和「Ⅲ」的ROM版差不多，在MEGA-CD，却加了几个新机能，尤其是新序幕画面，不但卡通化，而且视觉效果也增强了。



▲ROM版中也有的序幕，如今背景有些微妙的变化。

全武将资料一目了然

新加的机能，是武将的资料库，它能看出全部武将的能力值，及简单的照片，只要输入你想见之武将的能力数值，画面即会出现符合条件的武将供你选择，然後也可以看到该武将的资料。

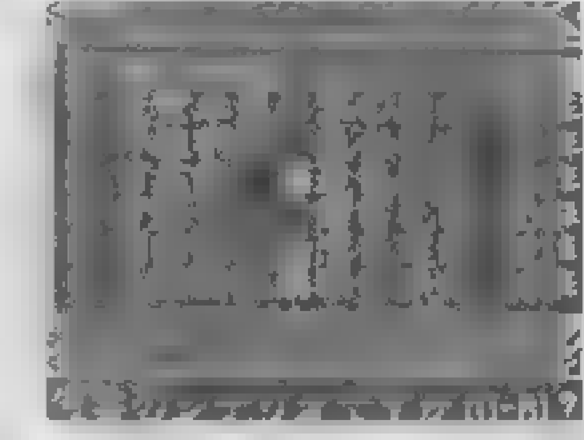


▲叫出想见的武将。

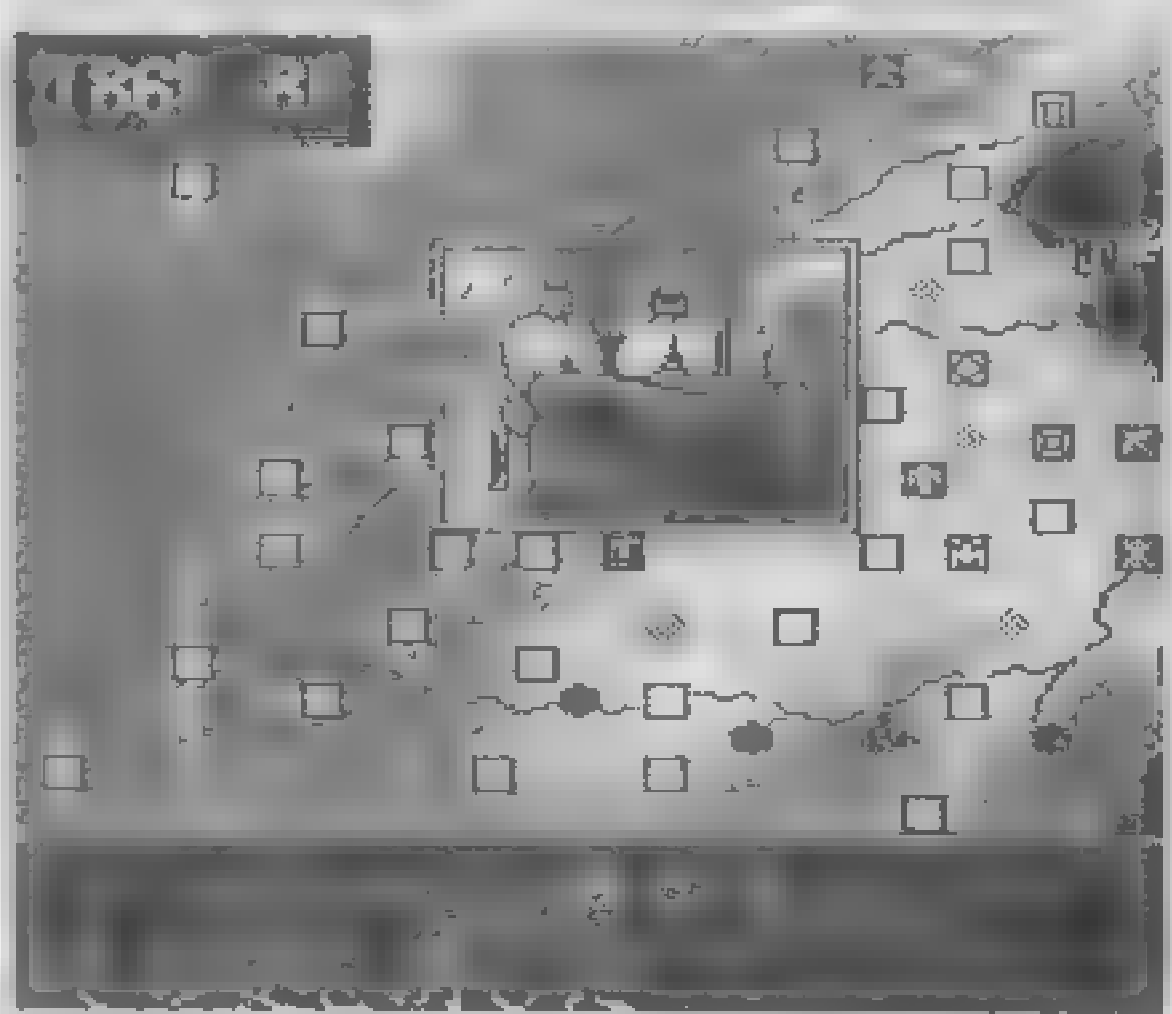
附加一个全新的剧情

在MEGA－CD版之中，增加一个剧情，合计为7个剧情。而这个增加的部分，完全是原创的，是ROM版或其他机种版所没有的。这个新剧情是以2世纪末的黄巾之乱为背景，反覆上演孙坚或董卓等人物的势力[illegible]另外，此剧情中会出现一名未曾在ROM版中[illegible]君主

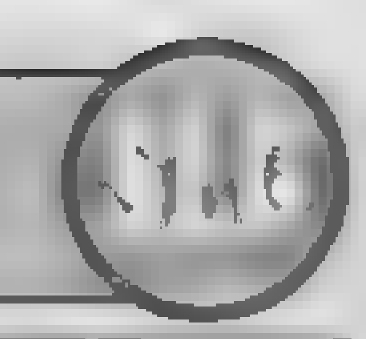
▲全中国的地图，会随着季[illegible]

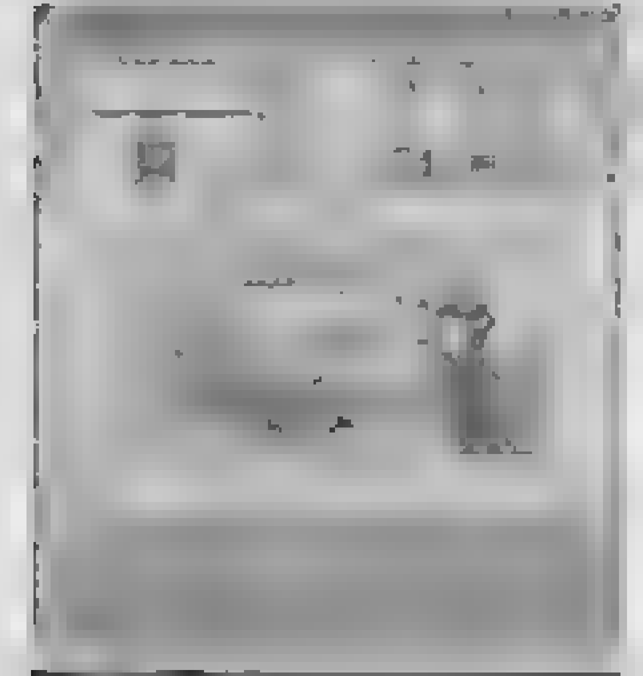


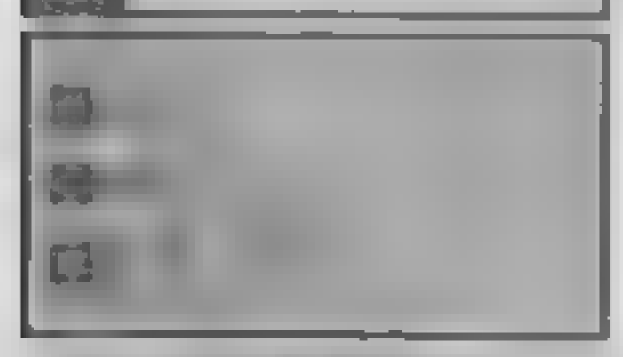
▲请选择自己喜欢的剧情。[illegible]



◀尽管有强大的势力，但统一中国之路险恶难行。

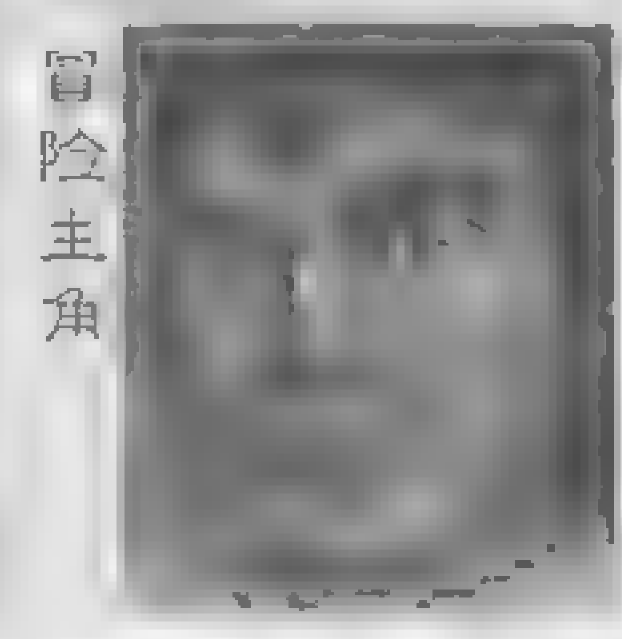






海上男子适合於海港活动

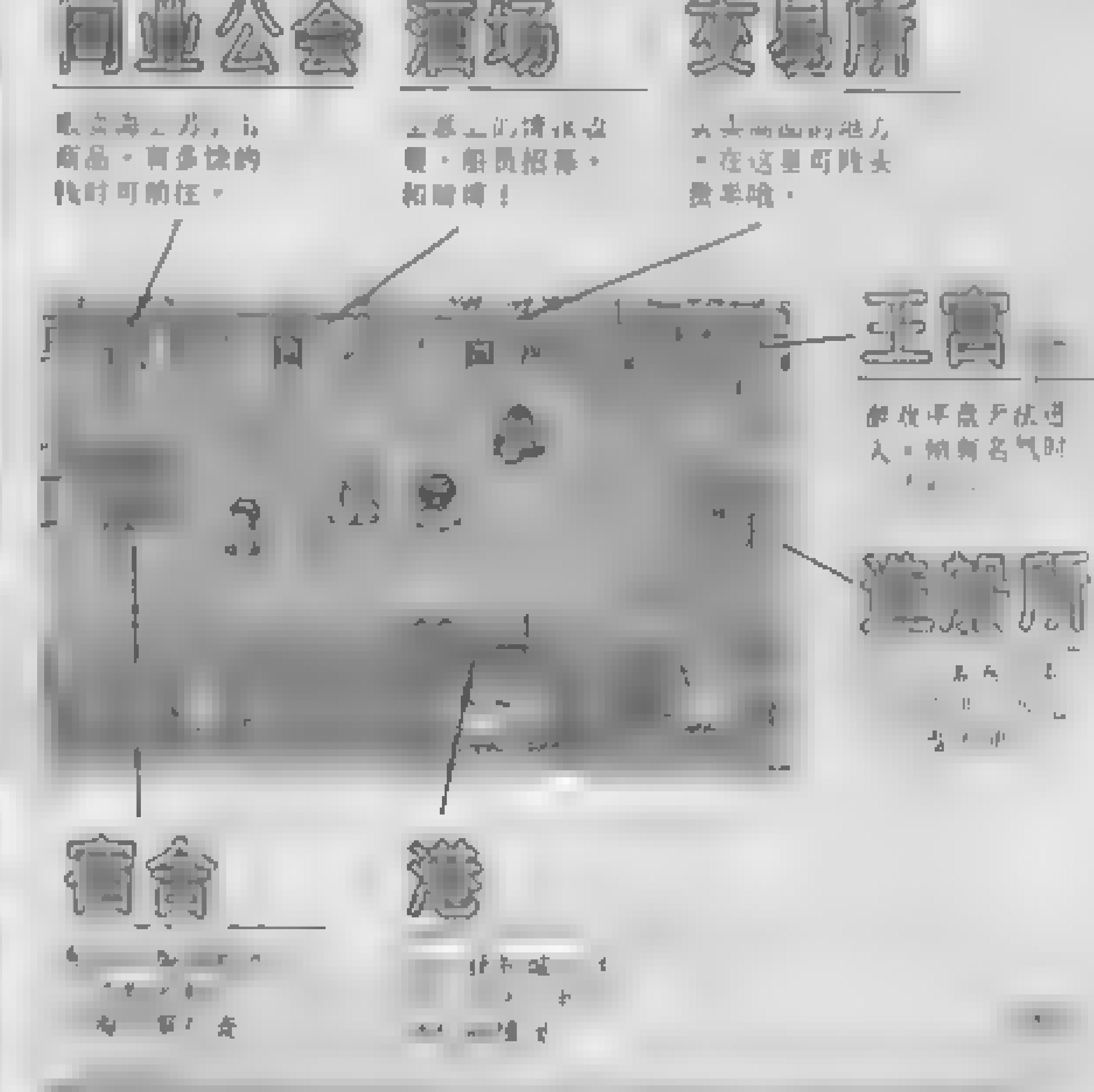
贵族后裔。他的父亲为了重整家园，每日外出经商。随着新大陆的发现，也发现带来莫大利益的交易



冒险主角

游戏一开始是里斯本港市。港市在全世界每个地方都有相同作用，所以在里斯本中就能全部了解。建筑物寥寥可数，所以使用时应该很容易上手才对。

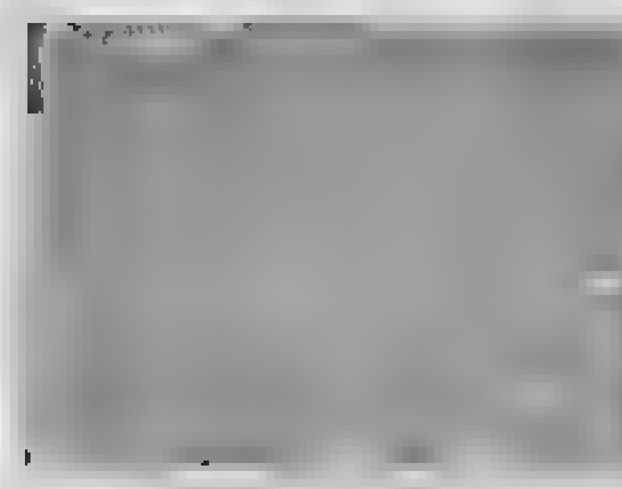
但王宫只有里斯本、塞维尔、伊斯坦堡才有。在这里需注意的是和主人公敌对的国家。可能会突然遭到逮捕。要常常注意倾听同伴的建言！



组成大船队赚钱去吧！

游戏的目的并不只是赚钱。而且要向游戏前进，只

知存钱是不……只要学习赚钱的……戏的乐趣就会增……



▲上图为舰队的情报画面。玩家在这个视窗之中可以知道目前现有的舰队名称、以及其目前的状况，有了这些情报之後才能知道自己有多少的实力可以运用。

▲目标是5艘超级大型战舰，很困难哦！

情报！

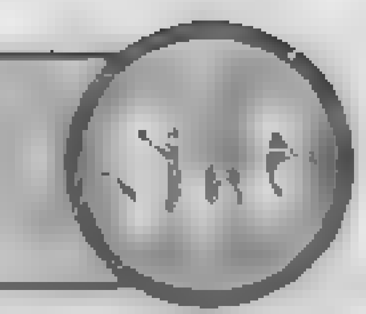
▲港口的情报视窗，藉此可以知道港口的状态。

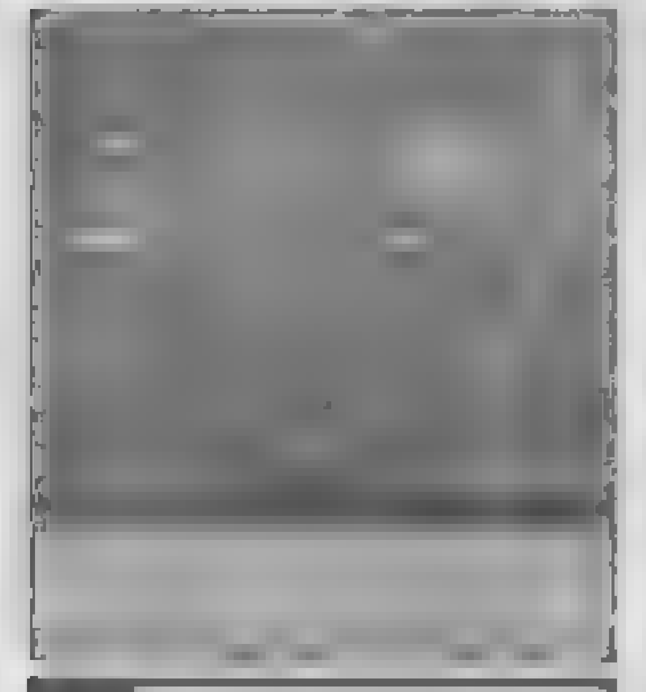
认真做生意赚钱

游戏一开始就能进行贸易，以储备基金。将各港的特产品运至其他港口，购入和卖出时的差额就成为利益。当然，一次载运的物品量愈多，赚的也愈多，所以需要更大更多的船只。此外，从远离欧洲的非洲、印度、亚洲、新大陆（南北美洲大陆）等的产物带进欧洲，就能产生巨额的利益，当然危险也会增大。

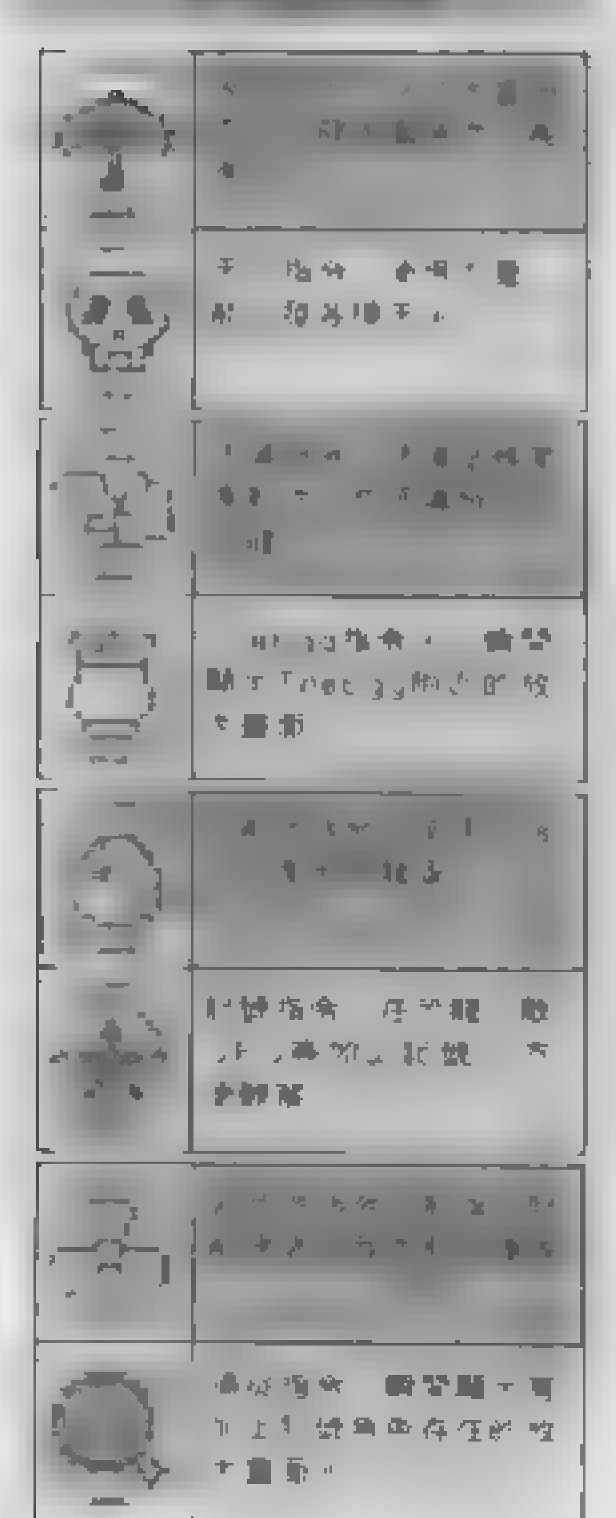
恐龙大战

タイナノラサ





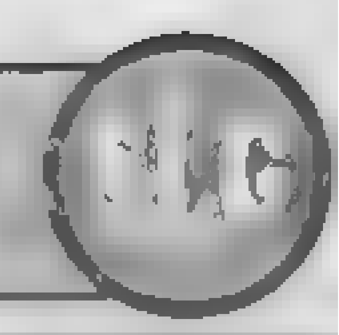
操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆

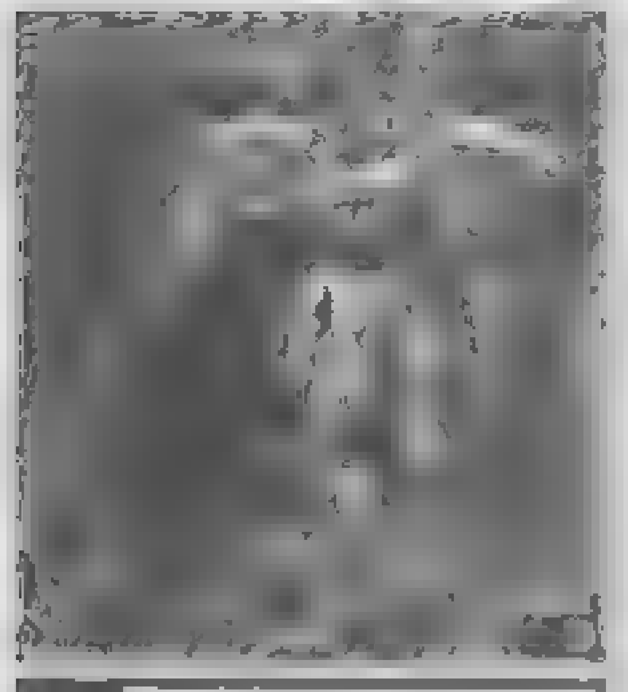


游戏的操作简单，就是运用8个选择指令。右上的全体地图中，用白线[illegible]要放大画面。降雨天灾的指[illegible]这个放大[illegible]有影响。降雨、卵创造、卵改造、天灾指令的实行[illegible]力量[illegible]力量[illegible]聚集恐龙的生命能源而成

恐龙们的命运全靠你掌握了！

梦幻模拟战
ランクッサ





操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热中度★★★★☆

'91.4.26

正义的战士们
快准备出发!!

世界上有一把从上古流传至今的神剑，拥有这把剑的人可以获得无限的力量。结果许多人因它而……剑，竟发动大军侵略巴……他的真正目的，当……率领军队，打倒……

战斗时的规则和条件

……，指挥我军与敌军作战。……

战斗画面

所属指挥官的经验值

敌军

攻击值、防御力

基本能力：战士具备的攻击力、防御力

指挥修正：所属的战士，惟有在指挥范围内发动……指挥官拥有的攻击、防御修正值属於其基本能力值，此修正值对於指挥……

级数修正：……

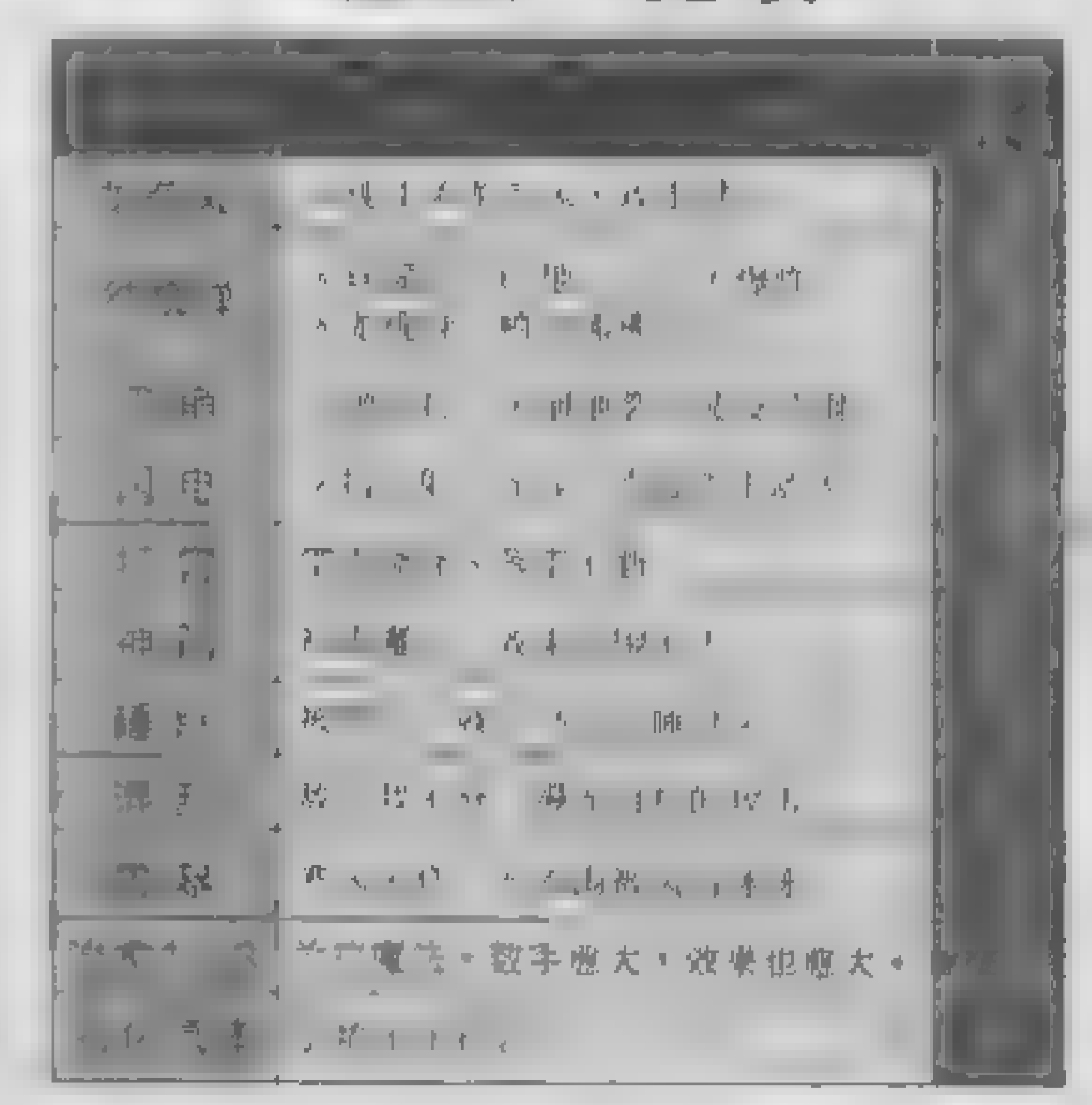
，对攻击率愈有利

地形效果：战士所地形特性，对於其防御能力的影响值愈大，防御愈是有利。

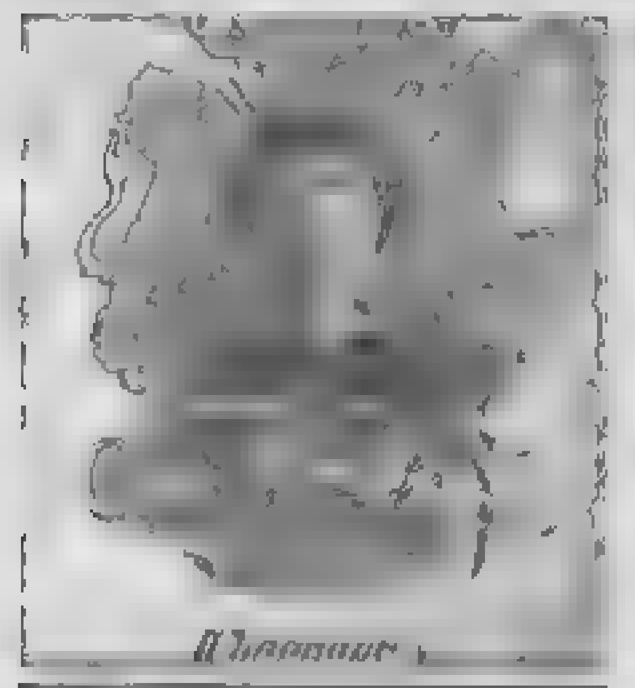
攻击：敌我双方交战战士的种类，也是左右战争情势有利、不利的关键

持久力：持久力高的战士，攻击次数也多，较容易有重创敌方的机会

魔法一览表



凯撒大帝



操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

'91.2.23

古罗马时代——军人……争中，政坛也因而陷……

这时，一位众负所望的英雄朱利亚斯凯撒出现……大到政治上的影响，并重划了罗马政坛的势力分布图。

但新势力已招致了政客们的猜忌。

他们趁着凯撒出巡地中海时，企图扳倒他。就在这诡异不明的气氛中凯撒与其他部队出航了…。

STAGE Ⅰ

克里特岛海滨的登陆阻截战

我军固守阵地，防范海盗登陆克里特岛，务必破坏停泊在岸边的海盗船，断截其退路。

路障的设置，可阻止敌人的进攻。其次，可控御等阵，并诱敌陷入，以此给予打击。

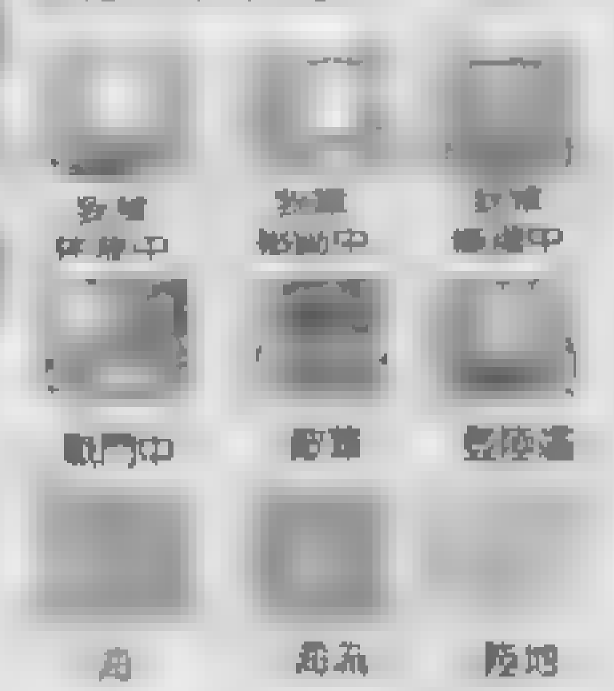
STAGE Ⅱ

地中海上的舰队战

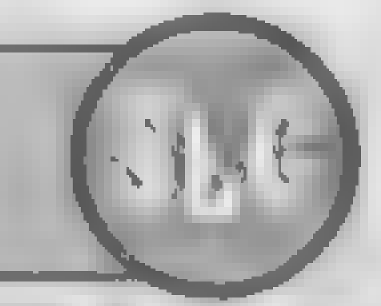
凯撒部队（我军）在克里特岛登陆阻截战中，击溃进犯的海盗，擒获其首领

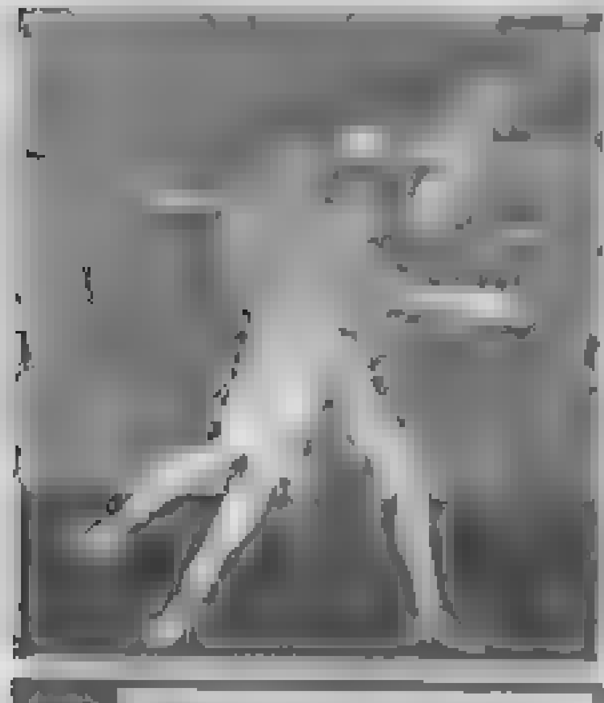
凯撒，因此始知埃及发生异变。於是率领部队取海道往埃及。

但是，埃及的精锐舰队正严阵相待。敌人把打击重点，摆在摧毁我登陆舰上。（※10艘战舰之外，尚有其他登陆舰若干载运……、马匹武器等。为……护这些登陆舰）



星际历劫记



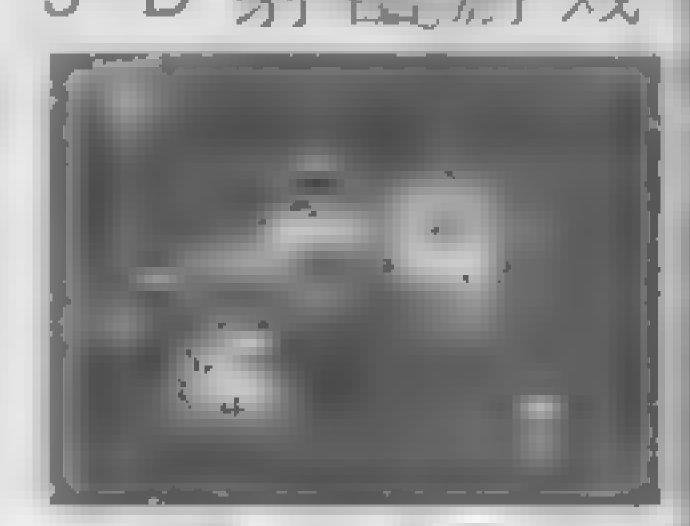


操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

'92.3.27

21世纪的中世纪，恒星之间的有採查机赛普以米斯2号，向巴那特星前进了。平安无事地到达日的之後，顺利地再飞向伊洛巴基地。然而，在进入减速期的第8个月，却发生了……组之一的主角奇斯。要完成救出并控制住赛普米斯……陷入「昏睡状态」之……

改变气氛……轻松……3D射击游戏



……群和渐进而至的敌群。这就是传说中的3D射击游戏。但是，却不会太难，请各位安心的上场吧！

登场人物介绍

苏菲亚　南门
本游戏的女主角，17岁。

菲明妮·米歇尔

马克·克利佛德
电化学分类学家，34岁

吉米·柴垣
本医学博士，5.岁

麦克　波特

鲍伯　艾斯拉姆

罗巴特　克雷

奇斯　乌克特辛尔

圣骑士战记

バハムート戦記

'91.3.8

打倒恶魔族恢复和谐秩序

描述在遥远的从前，……被异形者搞得乱无法纪……

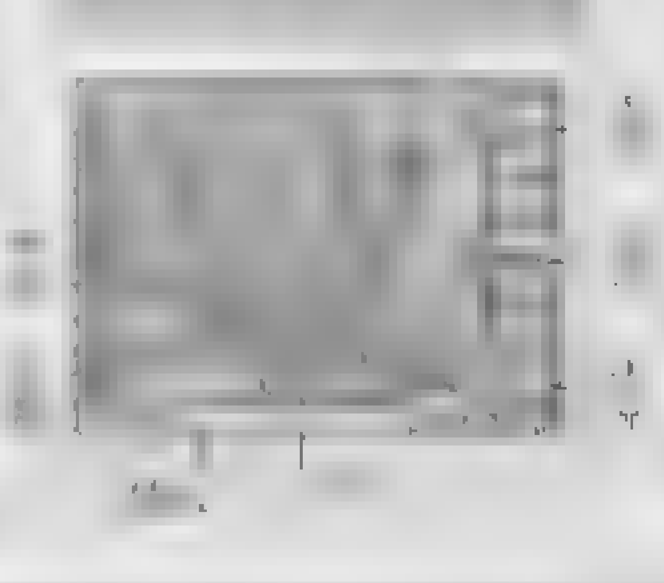
就在此际，逆从异形者中，诞生了操纵有神秘力量的恶魔军团。排人魔王所率领的恶魔族，於是恶魔们其後靠邪恶的强权之协长斯地统治着大陆，使得抵抗者完全消失於无形。但是在拥有人们的正义感却逐渐在……长着…，而统率人们的就是佛尔利亚王家的创始者……打倒恶魔而出发！

画面介绍

战术画面，就是战争……无论是中立，或者是人……或者是勇者的突击而演变成战争时，画面立即切换

战术画面又可以分为……画面，以及战况激烈，模拟交战进行的画面

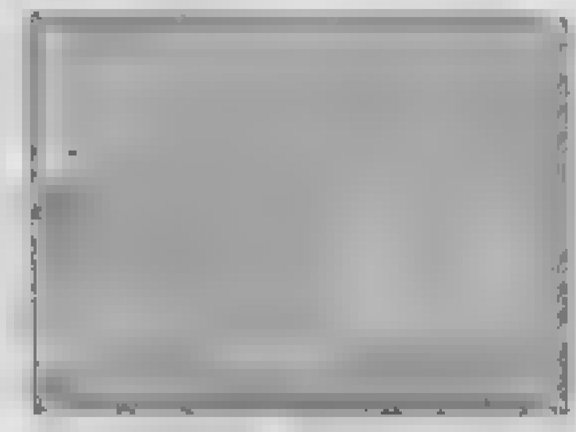
简易画面介绍



战斗画面之操作

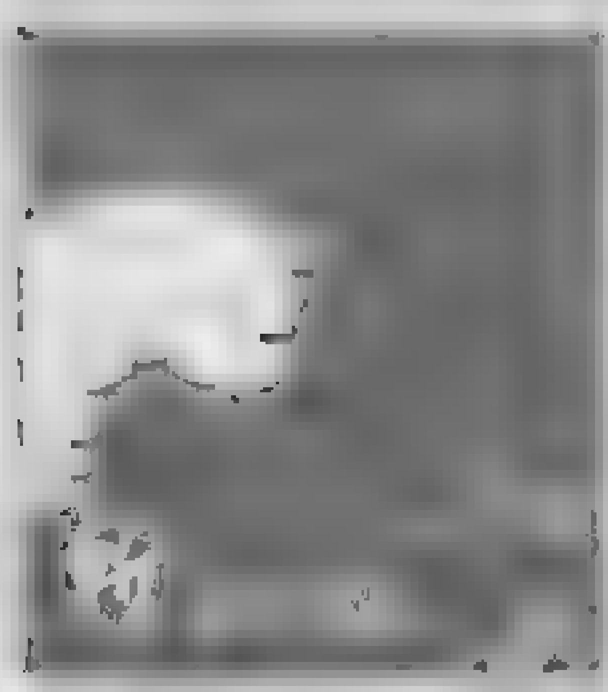
按A钮表示剑，B钮……魔法。改用枪或魔法攻击时，请先利用C钮打开视窗，再按下A钮将「普通攻击（ふつうこ……

……设，欲变更……接按A钮即可。



▲魔……

斩～夜叉圆舞曲



'91.3.29

「斩～夜叉圆舞曲」是个以战国时代为背景，以各种各式不同的战斗为模拟的游戏。即使说此款游戏就是做为战国模拟游戏，一点也不夸张。同时它也是个容入咒术、宇物……界等新系统的战国模拟游戏，故称为科幻的模……

这款游戏的目的是选择操作的阵营，操纵属下……

脚本介绍…

脚本 1

黑暗之兆

这是织田信长成为死魔神的大将，要向各国进……叉阵容也开始行动，面对……集中於中央部份，这时将武将集合起来，对敌人进行攻击，是最好的战略方……在这附近也有……北条氏康、齐……强力的武将，将会有场激烈的战斗发生，所以，一定要善用……最好的方法是拉拢夜叉阵营的武将，使他们成为我方人员。

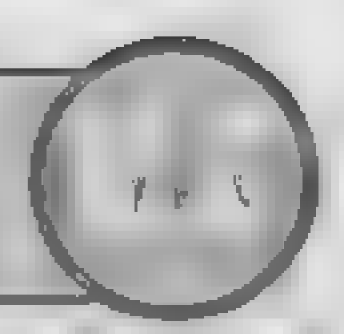
脚本 2

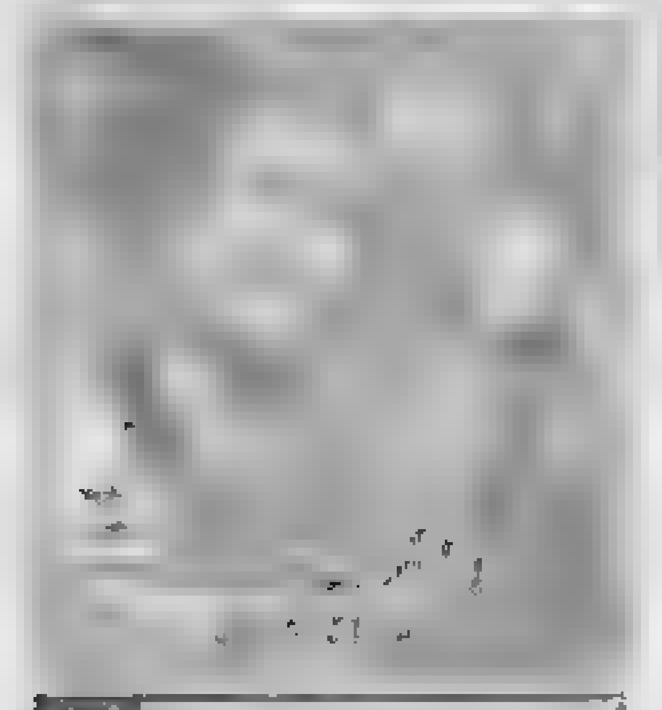
魔空君临

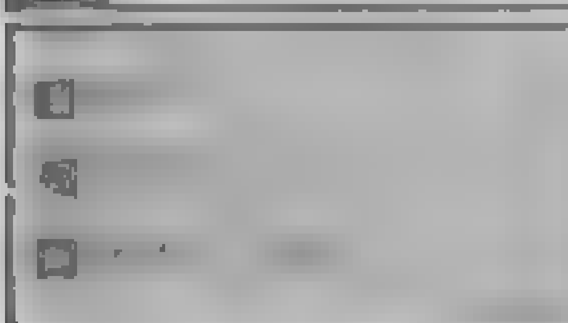
这是对魔空阵营非常有利的脚本。选择魔……营的话，即使是不考虑战略……与数量，就能够顺利地达……

三国志·乱世群英

三国志列传·乱世の英雄たち







操作性★★★★☆

热衷度★★★★☆

'91.4.26

在中国，想成为一位伟大的人物之前，听说非得熟读"三国志"、"水浒传"、"西游记"、"金瓶梅"四大巨著不可，可见三国志根植在中国人的心中是如此深。所以这款游戏，遂以人尽皆知的三国志人物为题材，展开游戏的历程。

从3国时代中选择

不过往往以历史为背景的游戏，便会使玩家无法溶入游戏之中，但这款游戏则否，即使不知道也可以视其为战略游戏。

在排列的历史故事中，让你也能亲身体验的「三国志列传」。

剧情之间，经过25年以上的战国时代，由於这些分裂过程，最後成为全国统一的关键。

还有，在三国剧情中，武将或部下们所拥有的体力、智力、武力等状况或是金钱数目，民众的忠诚度等，也会不断地变化。

189年

东汉第12代皇帝——灵帝驾崩，董卓在都内并肥自己的私产，行尽坏事。曹操见此情形，号召武将，以打倒董卓为目标。

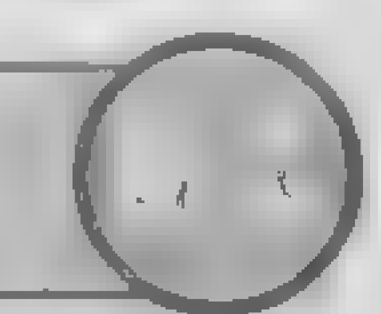
200年

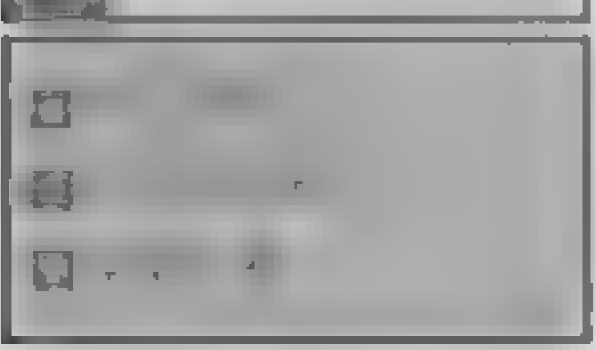
孙坚中了刘表军……策而死，其子，孙坚……孙权，继承父亲的遗……

215年

以统一为目标的武将，渐渐被刘备、曹操、孙……的刘备，继续延展领土。但是，曹操及孙权储备了更多的国家及丰富的资源，三国的力量已均等化

万兽之王





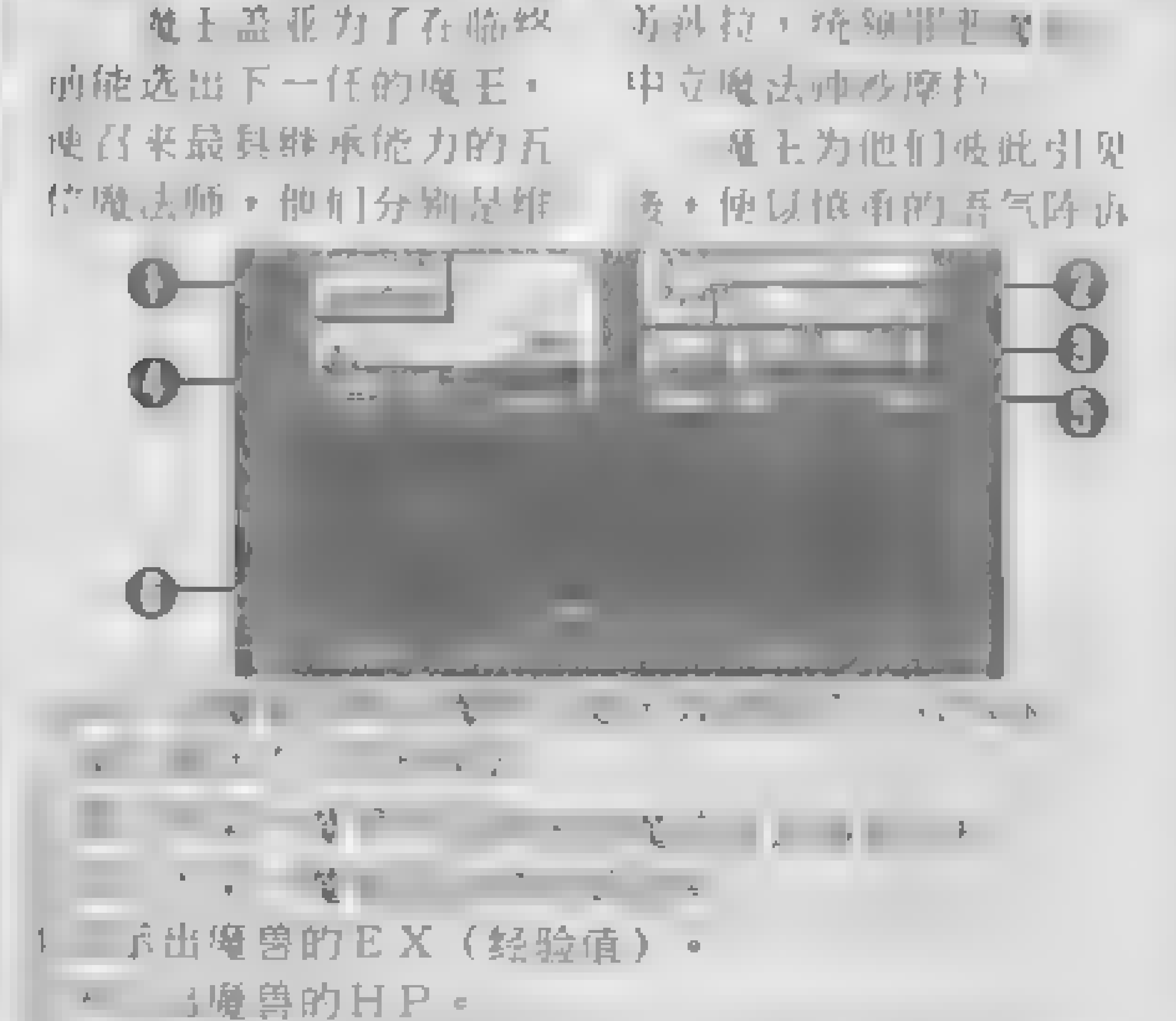
热衷度★★★☆☆

'91.7.26

魔王盖亚为了在临终前能选出下一任的魔王，便召来最具继承能力的五位魔法师，他们分别是维……

……中立魔法师沙摩拉

魔王为他们彼此引见後，便以慎重的语气阵告各魔法师们在……後，即为成为下任……战。



……示出魔兽的EX（经验值）。

……魔兽的HP。

游戏的目的

清除8面地区，以打倒最终头目为目标。

游戏的终了

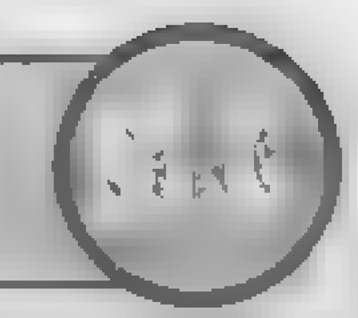
●玩家所统治的首领已被电脑所操纵的首领打败时。

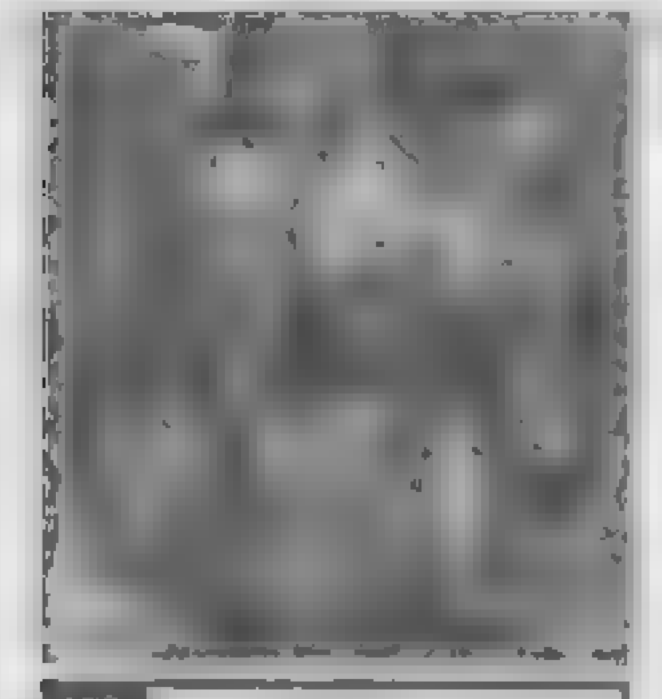
●到最终章还无法分出胜负时，这时，视同双方不分胜负，平分秋色。

继承之战

天下布武

天下布武





操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'91.12.23

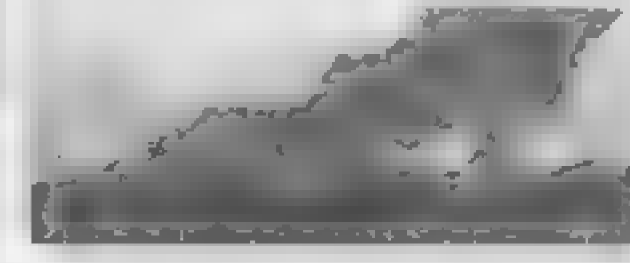
剧本

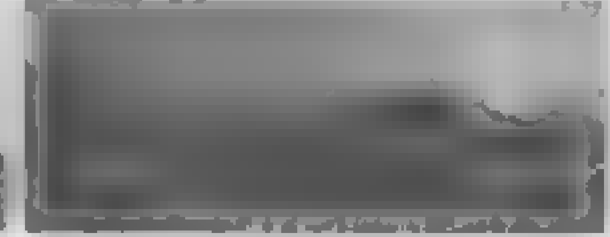
对喜欢模拟游戏的玩[illegible]，游戏在剧本的设计上，相当吸引人。本游戏有4个剧本，每个剧本都是日本史上非常有名的[illegible]本能寺之变」，如选择[illegible]样，因此，虽是4个剧本[illegible]

[illegible]有数种方式。玩者可以独[illegible]或成为降伏的诸侯，而在其他诸侯之下完成国家统[illegible]

这款软体中共准备了四部剧本供你选择。游戏的最终目的在於使自己操纵的人物统一全国。而且[illegible]降伏诸侯一起来完成统一大业。因此本款软件采用了超高速思想系统，使每个剧本大约花15小时即可完成目标。

在此剧本中，都尽可能的将战国时代的状况呈[illegible]您。例如实行乐市乐[illegible]後，会使寺社势力的关[illegible]变化。现在，一切的命[illegible]





充满迫力的合战画面

这款游戏的另一项特色[illegible]进行水战。野战时基本上以HEX来控制。这场合战将会有动画来配合整体的演出。而且，各音效也都配得临场感十足！

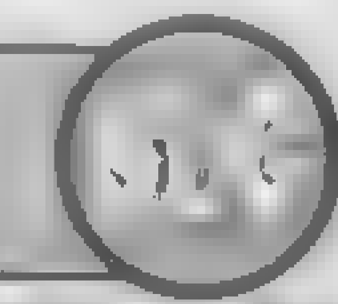
各地会有各种气候型态

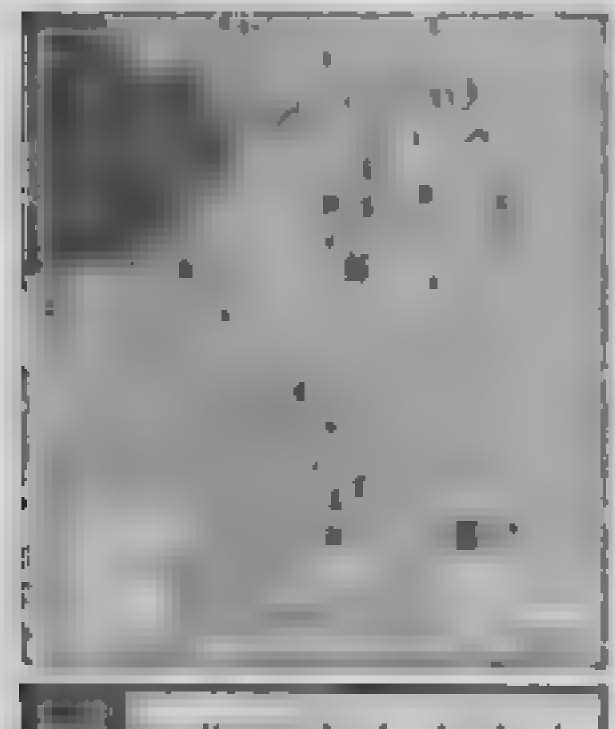
野战时，气候也会作各种变化！在时间一刻刻的过去时，气候也会在画[illegible]不断改变。此时，战术的配合就显得非常的重要。例如，因气候及时间会使我方看不见敌人。而且[illegible]使用铁炮队。而且照时间冬、夏也都不同。

◀[illegible]

A列车行进曲

A列车で[illegible]



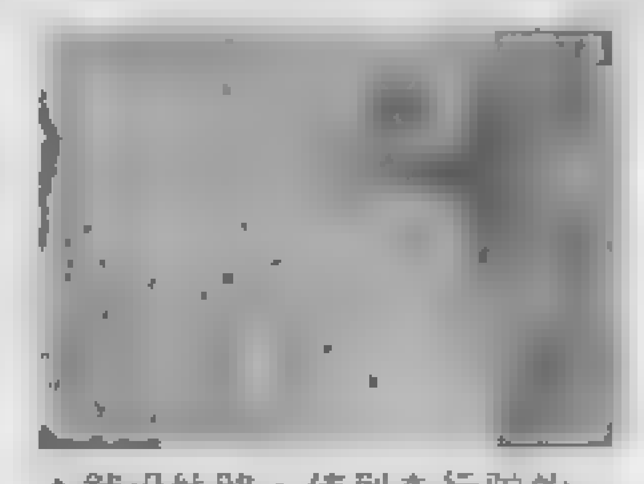


操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'92.[illegible]

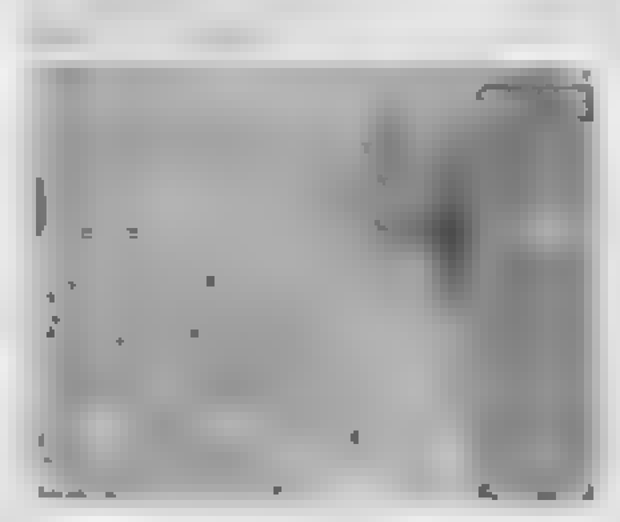
[illegible]

玩家是铁道公司的总[illegible]设从总统官邸到西海岸总统别邸的铁道路线，行驶总统专用列车。但铺设铁路需要资材，所以需求资金。这[illegible]提高收益，一边扩张路线吧！



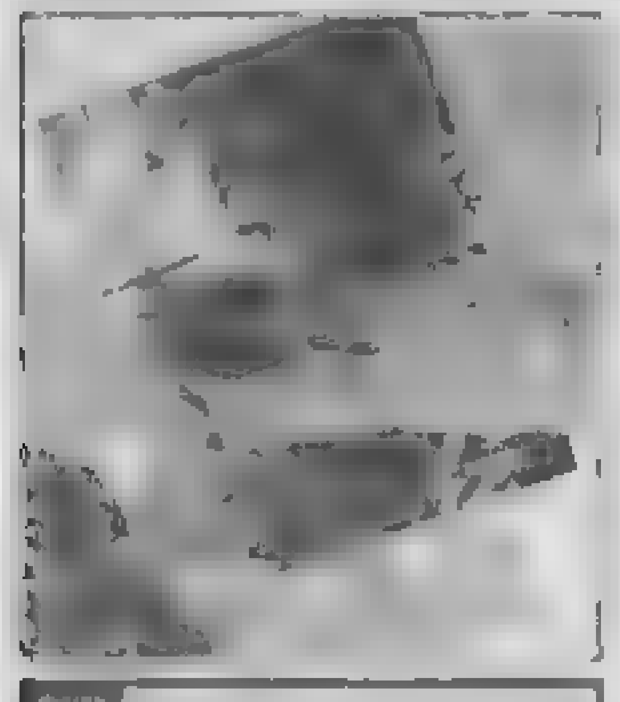
▲铺设线路，使列车行驶的铁道公司经营模拟游戏。

给予玩家的作业期限是1年。超过1天游戏就结束了。这个游戏中，时间是以即时处理计算，虽然说是1年，但开始时却会觉得时间很短。1天共[illegible]时段。不管是否操作指令，时间都会逐渐流逝。尤其是夜间，时间会走却不能做路线的扩张工程。小心注意。



忍者武雷传说

忍者武雷傳說



'91.12.6

战国时代掌权者信长以重税和不断的战争使……

有一天，在羽尾的海边出现一只南蛮的破船……船中只有船员约翰与一名幼童侥幸存活。他们刚好被经过的忍者发现，而约翰只说出「被信长的军队袭击」便死了。忍者便收留这名男孩，且将他取名为武雷。在经过十年後这名幼童已长大成人……使与三位伙伴组成风之军团……。到底他们未来的命运会如何？这一切全靠玩家们的掌控了!!

《胜利条件》

在开始新的一章时，此章中便会显示出目的。第一章是以「打倒全部敌人」为目的。所以在此要……能进入第二章。

《画面介绍》

指令视窗，将游标（红色四角）移至人物上再按A或C钮，这样便会有指令表示出来

角色视窗

地形　显示出游标所在场所之地形。

所剩日数　显示出此章所剩的日数

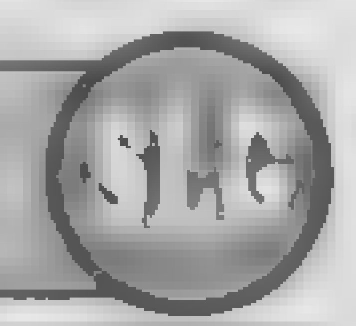
人物表示　在使指令表示後，此人数的种别、体力与忍术的残数将会显示於……

《战斗／忍术》

与敌人接触後便可实行「战斗」或「忍术」指令……。而且有些忍术……在伙伴身上。"战斗"「忍术」选择後，便可等着观战了

天下统一

乱世　霸者



操作性★★★★☆

音　乐★★★☆☆

画　面★★★☆☆

热衷度★★★★☆

'91.11.20

……町幕府，传至八代将军义政时，由於传位的问题引发了「应仁之乱」，由细川胜元以及山名宗全二大势力所挑起的这场近11年的战事下，造成了幕府权力……弱肉强食、下克上的……，乱事从此打开……现在就是其中的一名武将，从豪族到小大名，由小大名到有权去支配天下的战国大名，70年的时间，算漫长。在法螺声下，胸怀天下统一的乱世霸者出阵了!!

基本画面

1 统治的各国资料

在本国势力的范围内表示出本国与他国势力。

2 本国资料

显示出本国的资料与游戏进……

3 年代・季节

……

4 全日本地图

5 讯息栏

显示出游戏进行中的重要讯息。

事件

在这款游戏中准备有各种的事件。这些事件将对本国的政治、经济、军事等各方面有重大的影响。有某事件可能於某些季节下发生於……或某一地区。

● 大地震

会使城的收入、规模及等级下降

● 火烧山

使收入下降。

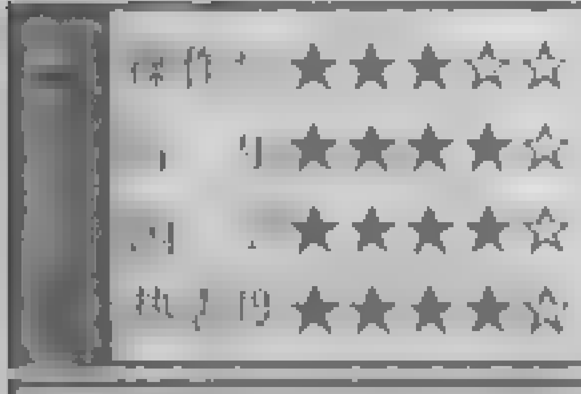
● 大雨

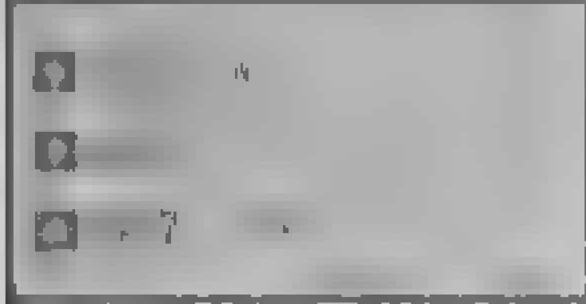
使收入、等级下降。

● 旱灾

使收入、等级下降。可能会同时有数个区域一起发生旱灾。

太平记





'91.12.13

太平记是……
支期为其时代背景。这时，众武士眼看着北条氏的专制及幕府……腐败，他们便央请……朝廷共组讨伐幕府的……

……

武及整个讨伐过……了许多如足……

……

雄，但，在讨伐结束後，他们也各自形成其势力范围，彼此勾心斗角，而使得日本再度的陷入动乱之中。

合战介绍

在与敌人战斗後便会进入战斗画面，对於敌人部队的配置我方也要作适当的应对。而且，为了对抗敌人的阵形，我方在阵形的选择上也要谨慎小心。

在按下C钮後便可指挥……

壹、部队配置

……

……要进攻时，最好多带些骑马队。若要守备时，则可利用弓队。

贰、阵形选择

当部队兵数不多时，……最好用"左はじのくきび"，这样便可攻守兼……

……占上绝对的优势……败。除此之外，应多利用阵……的骑马队及弓队。

参、部队的指挥

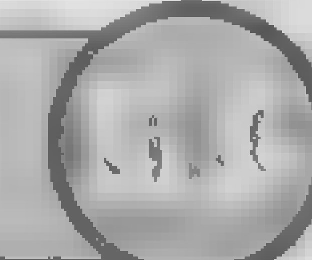
在部队移出时将按下……

在敌人少时，应……敌人。

肆、一骑讨

在大将与大将接触，……成一骑讨的画面……可以弓或刀来决胜负，而胜的一方也会将敌人尽数消灭。这方法虽很有效率，但一旦我方输了，则兵士也会损失掉。

信长野望 武将风云录



有两部剧本可供玩家选择

'91.12.23

统一天下的织田信长，最初只不过是尾张的豪族。

这款游戏便是以信长为故事背景，且备有两个剧本供你选择。其中一个是以1555年信长平定尾张的"战国动乱"。另一个是1571年与浅井、朝仓的联合军战於姊川，及以……、六角、一向一揆等势……的"信长包围网"。操纵者不但可以选织田信长为主角，还可以扮演其他诸侯的角色。端看玩家自己的选择了。

▶在失找金山後，……

走访国内各式各样的人後…

在游戏进行时，便可发现在各国移动的浪人及……

其中将会有各种事件发……人跟你说「去找金山吧！」则你便可放心，一定……已国的忍者所盗走。所以，在游戏中要注意各种情势变化。

两部剧本的时代背景

战国动乱

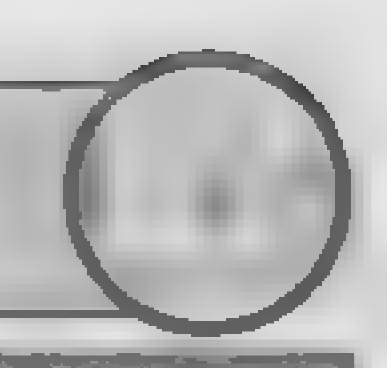
信长为了平定位於尾张中织田家族的内乱及……，使得信长在前往统一天下的道路上陷入艰辛的状况下

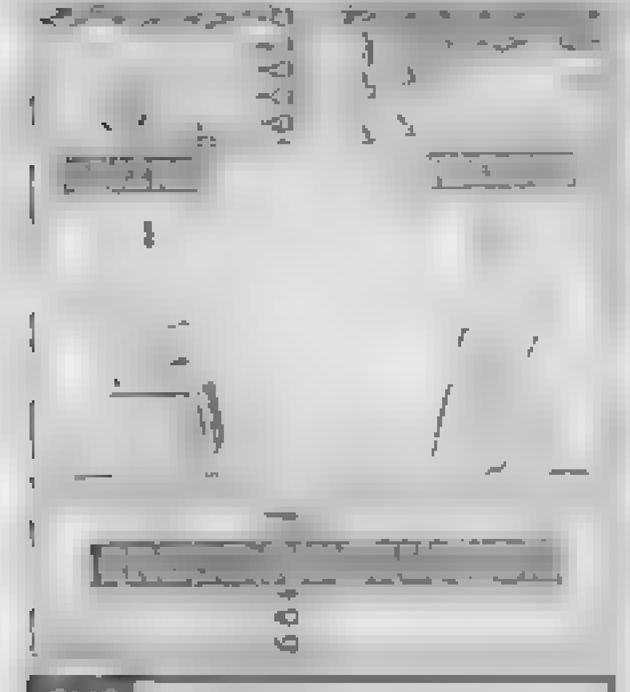
信长包围网

……河的德川连手打……及在美浓及伊……攻略，使得信长势力扩张的时期来临了！但，在畿内却还存在着很多反信长的势力存在。如越前的朝仓、甲斐的武田、越後的上杉、……

凯撒大帝 II

シーザーの野望II (AMBITION OF CAESAR II)



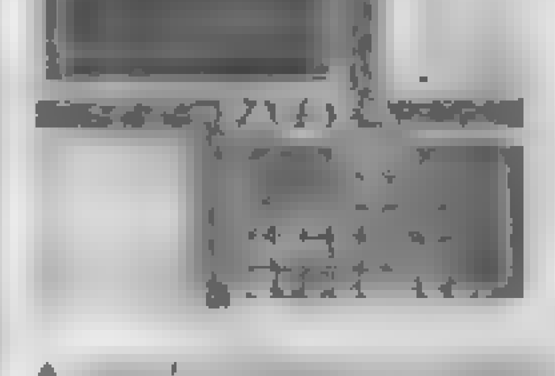


操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'92.5.28

这个游戏是破坏敌人所有的城堡，将敌人部队消灭的地图过关游戏。这个……采用真实时间制，这是继承前作的特色，和普通模……

……化了，我方部队和敌方部队可纵横无阻地在画面内动作，展开战斗。也有2人对战模式，可和朋友……



过关模式

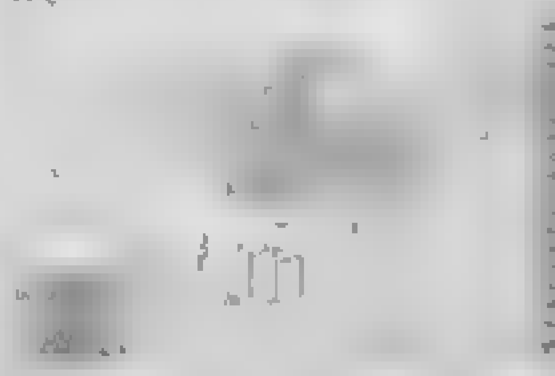
……罗马之帝凯撒镇压叛乱军……共有15张地图……失败，游戏就结束了

满足2个条件就获得胜利

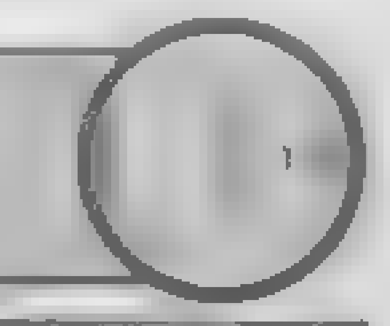
胜利条件是将敌人部队全部消灭，或将所有的敌人城堡破坏掉。败北条件刚好相反，为我方部队完全被消灭，或是我方城堡完全遭到破坏时

确实判断状况

这个游戏中，城堡和村庄的规模会随着时间的流逝而变大。而且敌方也会毫不停止地持续活动，只要一疏忽就会被敌人打败。但可使用PAUSE使……时间，可好好思考如何作战



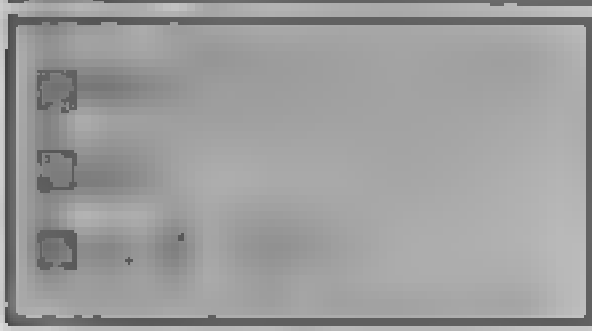
▲玩家的指令会大幅改变战况，如何做出好的指挥攸关胜败



欧洲战记

ロイヤルブラッド (ROYAL BLOOD)

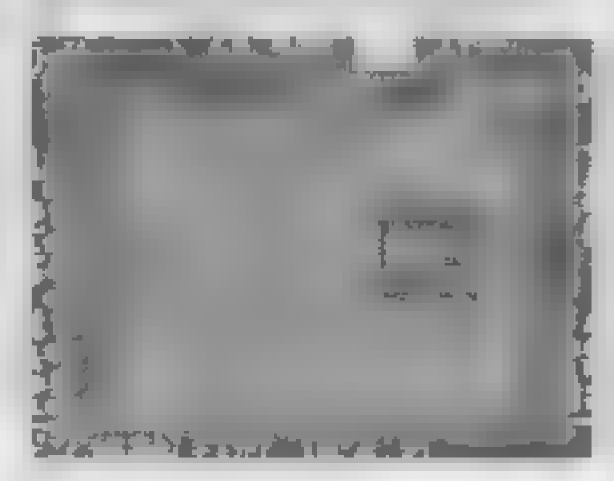
伊修梅利亚·皇家血统的继承圣战



操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

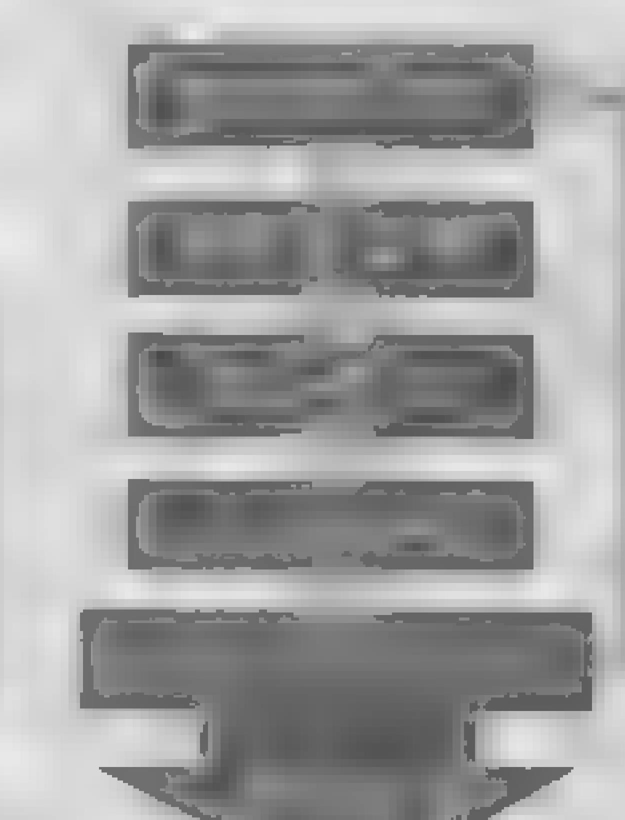
'92.6.25

……中世纪欧洲气氛的幻想世界……玩家的目的是藉被龙和魔法师封印的皇室王冠宝石之力，统一怪兽和人类共存……



……家，……一味集合军队，……是不行的。如果不能如右方的流程图般，得到统治国人民的信赖，国家富强後再扩大领地，就难以和其他国家对抗

▲……军师的意见。

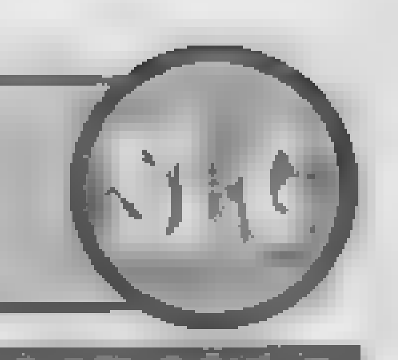


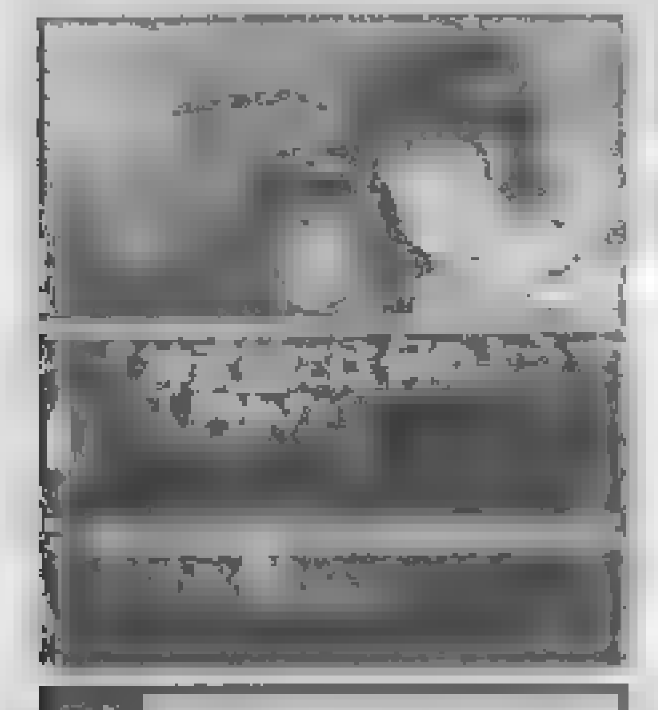
行动之前把握状况

实行指令前，把握自国和他国的状况非常重要。只要看看主画面就可了解……

修罗之门

修罗の门 (SHURA NO MON)





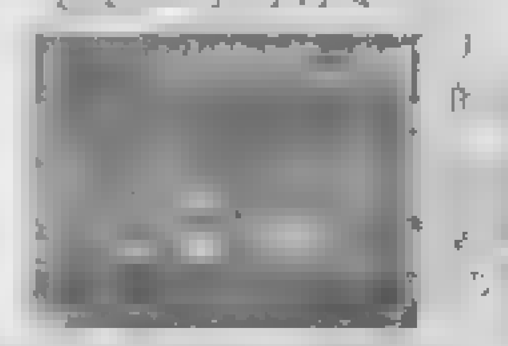
操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★☆☆☆

'92.3.7

这个游戏的有趣来自於格斗，当然也有自己和对战者，或是与周围的人们对话的台词。

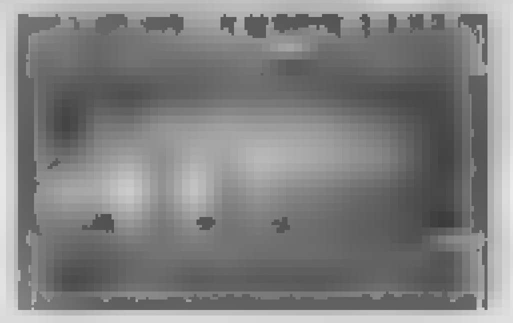
就是读原作。从故事中，能了解故事精华，且知道……时必能更加得心应手，战无不胜。

而基本之2，大概就……？多用「浮身」很有效果。防止自己受到伤害，慢慢积存气功，使必杀的击在攻防上适时地运用，



检查技法的气合量

和对手们比起来，气功提升较准的陆奥九十九，攻击时须质重於量。多……



▲……

配合技法对应

记不住还击技法的配合方法，绝对无法获胜。……内各项的技法，配合使用，以求破敌

▲……

▲……

神钓手

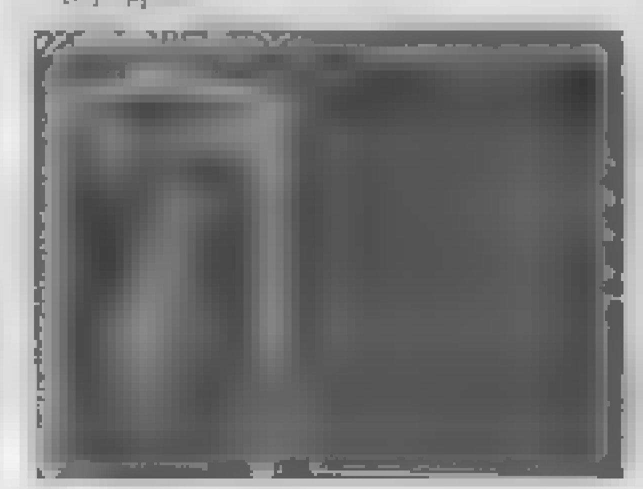
キノウサーモノ

操作性	★★☆☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

'92.……

上勾之後就和鱼儿展开拉锯战

在这个画面中，你只……将钓杆放下，并且卷线，……



◀鲑鱼王是很难钓到的。

这款游戏中，最重要……你要注意，船不能太靠近……

▲在红色圈圈内的红点是鱼影，你要好好把握！

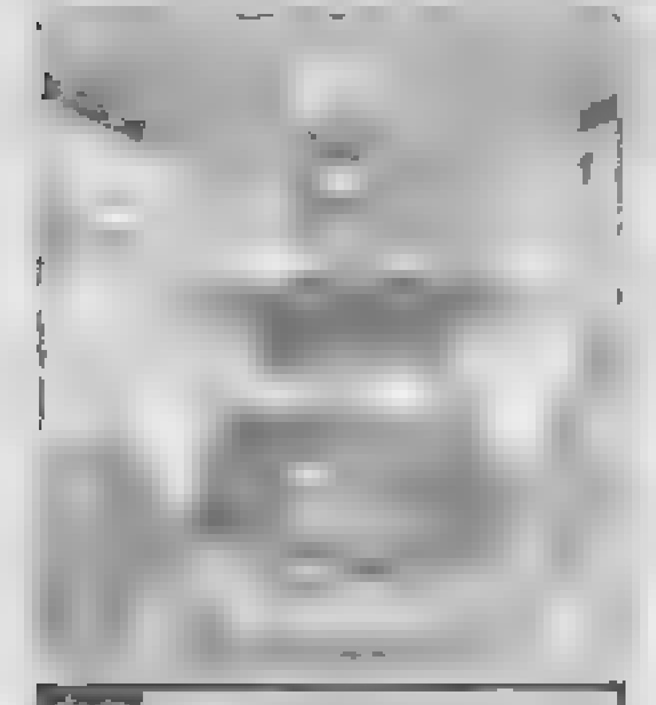
跑的。当鱼儿上钩时，浮……

▲当……，要努力配合

想钓大鱼要有耐心！

机动警察

機動警察(MOBILE POLICE)

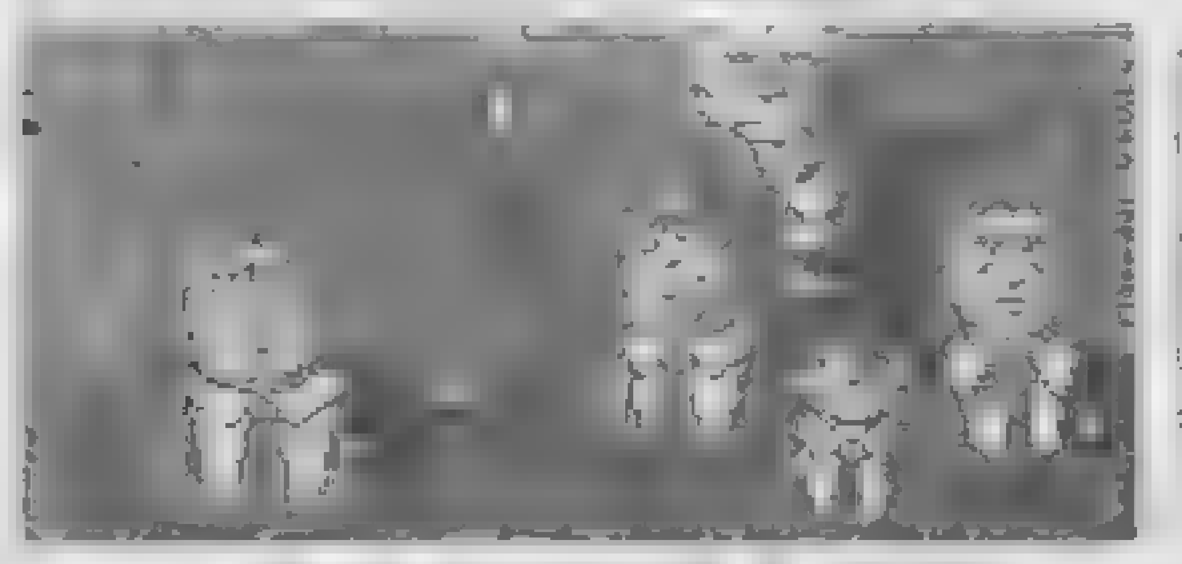


操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热中度	★★★★☆

92.10.23

剧情故事介绍

以周刊少年连载的漫画「机动警察」为基础的冒险游戏。故事的……不影响到的气氛为前提，对漫画迷一定充满了无可……



RPG般的地图画面上移动，以朝向目的地的系统。形成地图画面的是主角等人的本部特车二课及其周边。这个特车二课的建筑物有1F、2F、屋顶|和三个画面。在这里移动主角，以朝向目标的房间，进入各房间後，就会切换成冒险画面中最熟悉的方格画面，房间的内部以型态表示。当然，探险活动也是在这个时候发生

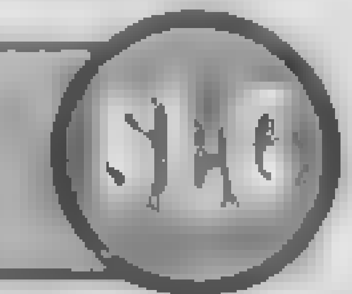
地图移动中碰到敌人时，画面会切换成战斗画面。然後接下来就以RPG的指令输入式进战斗。这种战斗系统不会升级。而且只要打输了，游戏就结……

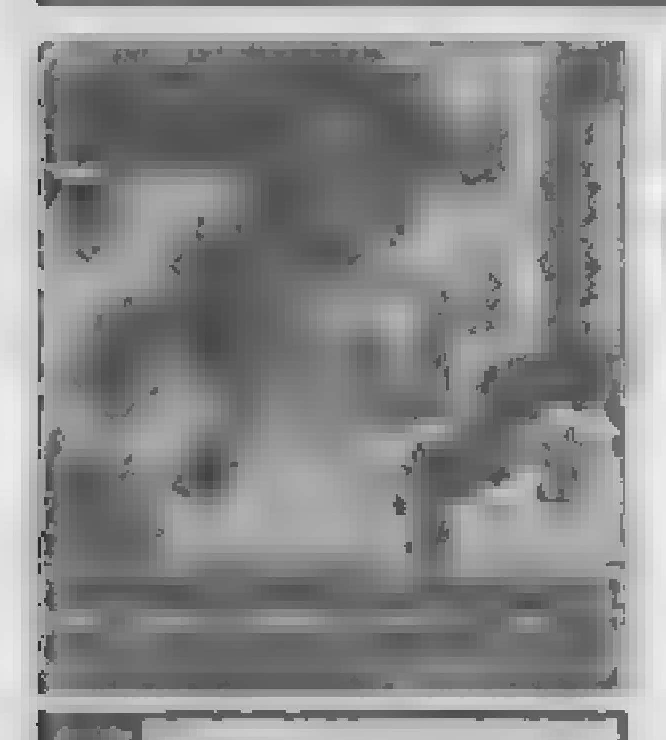
▲盖在东京都内某地区的警视厅特车二课分署的全景。

原作中熟悉的特车二课角色大都会登场。各角色性格的设定也忠於原作，这对玩家很有帮助。

宇宙奇兵

ウイクセル

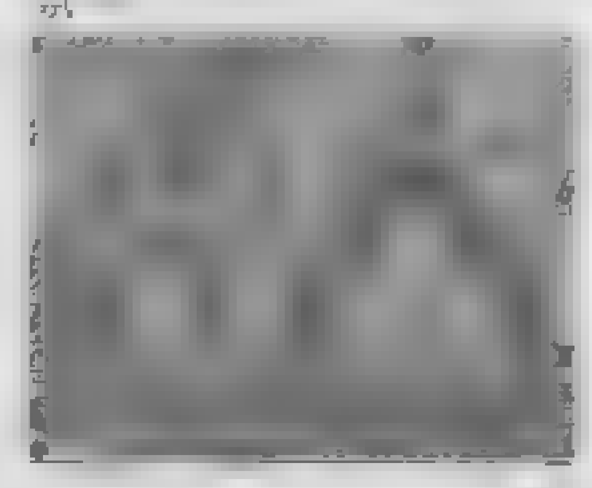




操作性	★★★★☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热中度	★★★☆☆

'92.10.23

西元2396年的地球，对立国家群体为了夺得……「贝克达」……这是令人联……定展开的turn制模拟游戏，游戏中播放出来的会话场面和贝克达们决战的场面演出卖力，具有卡通气氛。



▲机器……

向前续进

剧本开始时是会话场面，由角色们谈论目的。……达到此目的的战术是玩家最初应做的。此外，……

胜取经验值提高等级

除了演出面之外，还有模拟游戏经常有的RPG要素。史拉条部队战斗获得经验值就可提高等级，渐渐提高战斗能力。

……完成作战顺序

……

1 情报收集

调查敌、我方的情报和战力策定战略。

2 移动

我方受到攻击前移动到较安全的地形上。

3 战斗

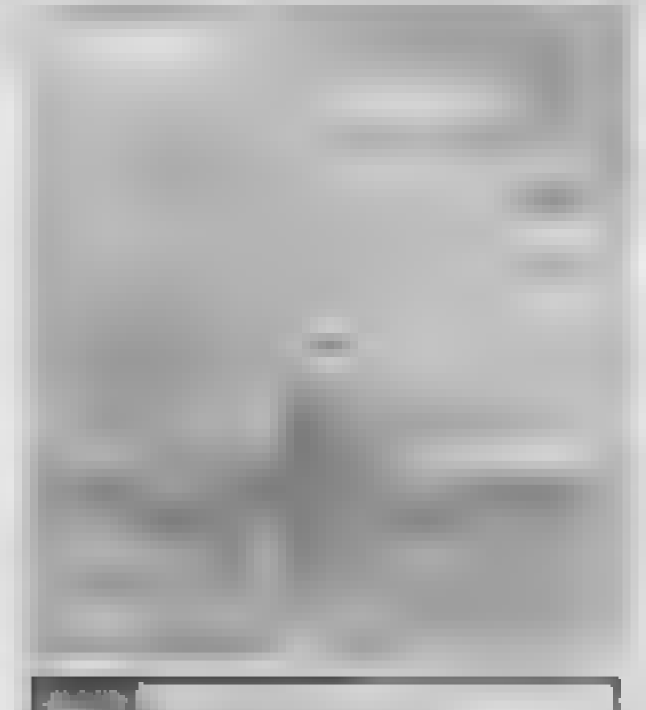
以贝克达、角色们得……战。

4 胜利条件达成

达成规定的胜利条件，作战就结束了。

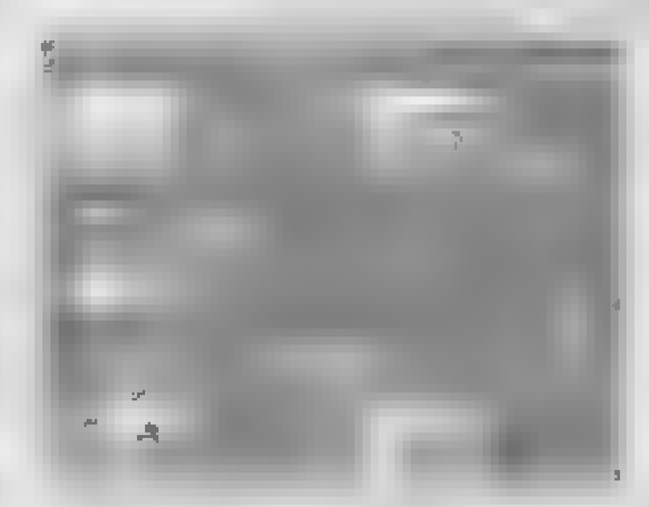
航空产业

エアーマネジメント・大空に賭ける(A.R MaNAGeMeNT II)



'92.11.1

戏准备有2个剧本・5个[illegible]段的等级。剧本1是从航空业界真正迎向喷射时代的1963年开始；另一个剧本则是以[illegible]从人们可在世界各地旅行的1983年开始。游戏以3[illegible]为一回合



▲不论从任何都市开始都可以电脑会以乱数决定自社地点

▲

是说，经过32年游戏就结束了。不管选择哪种剧本，游戏的方法都不变。以[illegible]没有任何航线的状态进行游戏。但在剧本1时，开始时只发售一种飞机，而且航行距离短，也因此在某些路径航线可能无法飞行

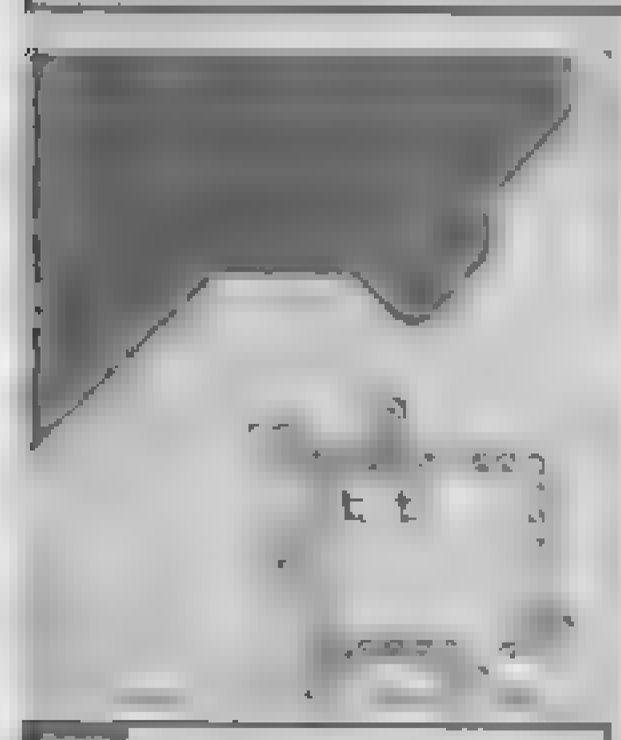
比他社早点达成胜利条件

胜利条件如表所示。目标乘客数因游戏等级而会改变。当这些条件全部满足时，玩[illegible]自社外，只要胜过电脑控制的3家航空公司，比他社先满足胜利条件，游戏就结束。也可取代电脑，由4个人同时进行游戏。

▲随时注意他社的动向

攻防模拟战

ラッパード



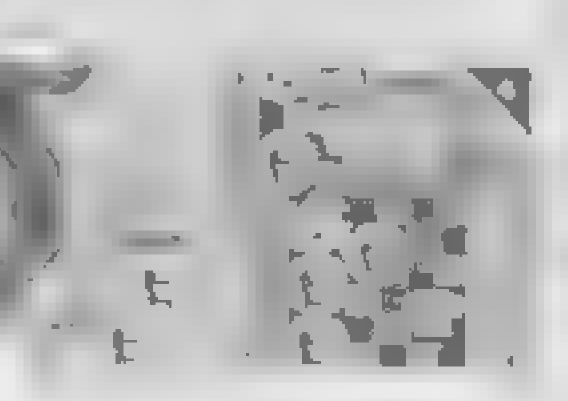
'92.12.4

・电玩迷甚多的「攻防模[illegible]了。品味一下STG和SLG等各种要素混合的乐趣吧！游戏的目的是为了确保更广的阵地。使用掉下的片块，迅速修好被敌人炮击破坏的城壁，围起更多土地，向高分挑战！

▲向敌战舰发射大炮！如果无法连射，正确性就非常重要了

▶河川和城壁接近的地方，大的方块难以修理，这就是弱点所在，攻击它吧！

▲

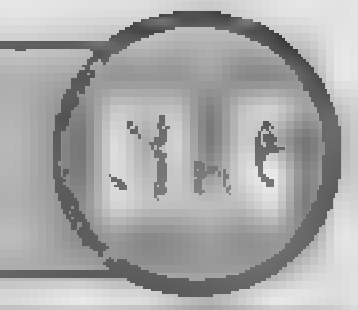


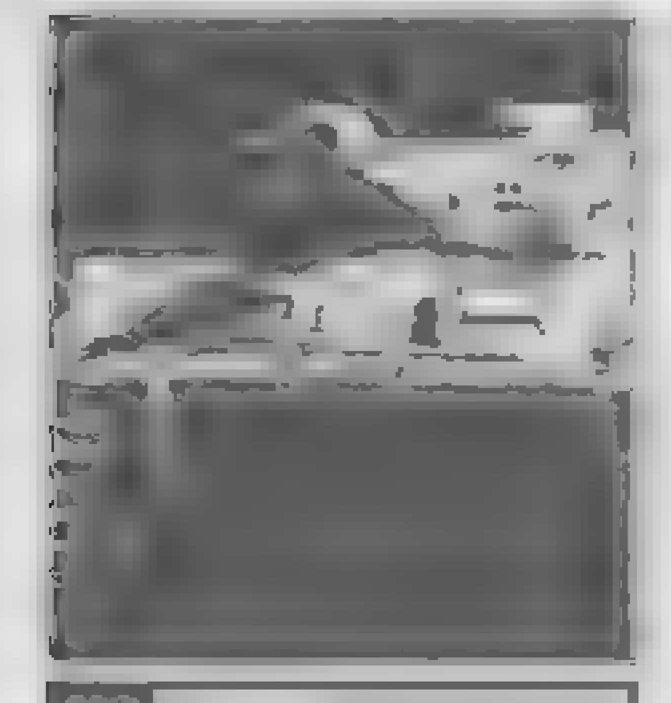
目标！全岛征服

这个游戏的真正价值在于对战。必须先想出敌[illegible]，相当令人[illegible]

▲1个地图结束後，可选择下一战场，地形和敌人都会愈来愈严苛。

欧洲战线

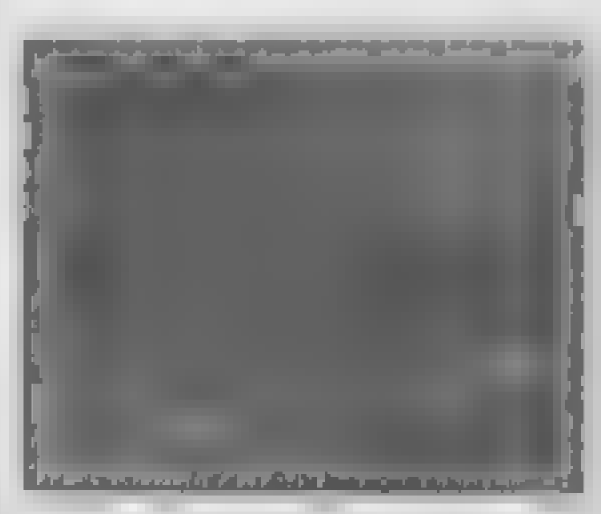




剧本模式与实战模式

就如这个游戏名一样[illegible]第2次世界欧洲战场（也包含部分非洲）为[illegible]的模拟游戏。玩家[illegible]盟国或轴心国的[illegible]战。游戏的最大特徵是，[illegible]军团、连队、大队等[illegible]队的编成的战斗系统

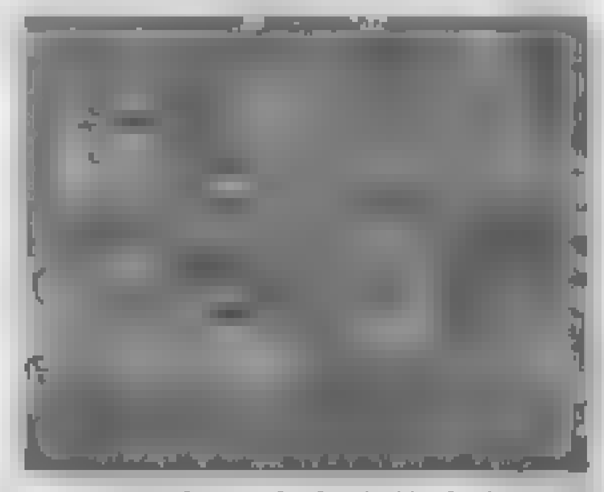
操作性★★★☆☆
[illegible]★★★☆☆
画　面★★★★☆
热衷度★★★☆☆



▲上场的兵器也忠於史实。依每个剧本而有变化

「[illegible]」[illegible]准备了2个模式

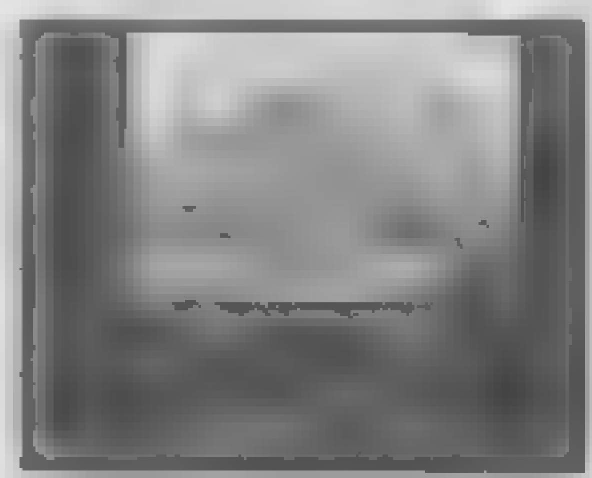
首先是剧本模式。在这个模式中可自由选择6个剧本进行游戏。可任选为同盟国或轴心国一方



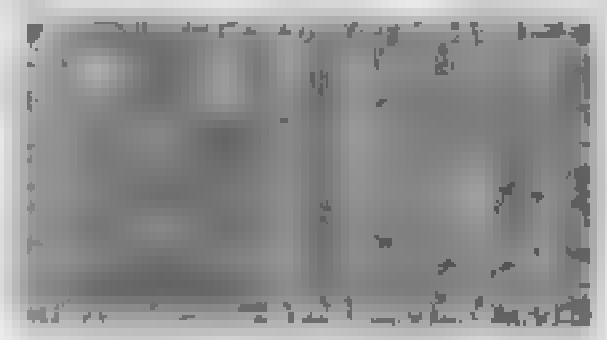
▲在剧本模式中也能参加前线作战。

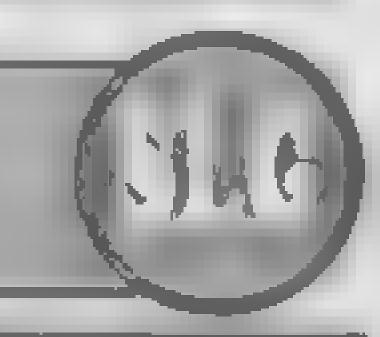
▶不论是何种模式，将军的任命，都关系著战斗的成败胜负

另一个实战模式，是从剧本1开始到最後到最後剧本6，依序作战的模式。[illegible]轴心国参加游戏。



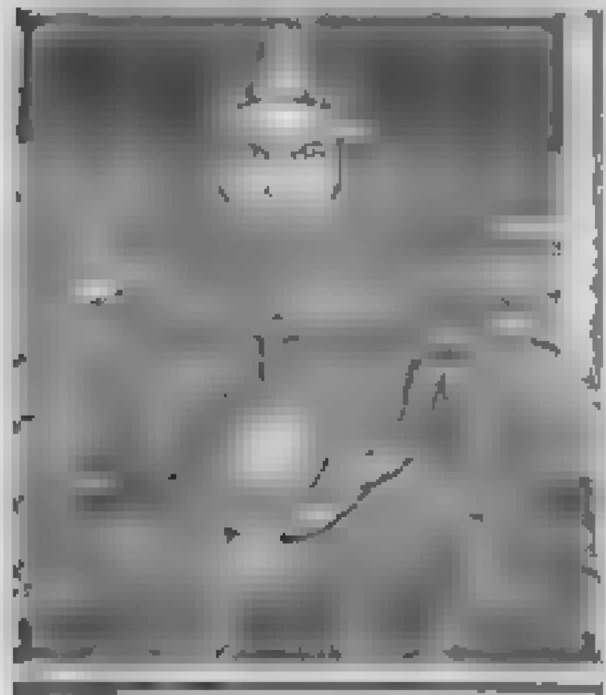
▲[illegible]





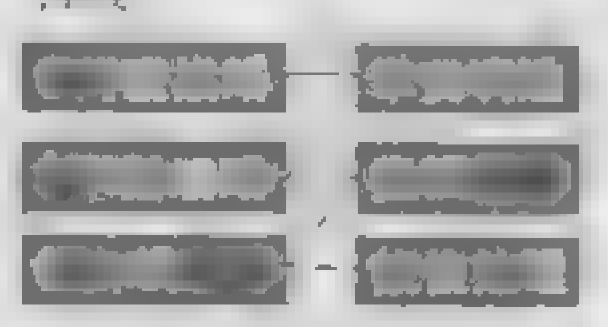
成吉思汗元朝秘史

元朝秘史苍き狼と白き牝鹿



步向艰辛漫长的胜利之路

[illegible]



游戏一开始，先决定想先进攻哪一个国家，然後和其他邻国缔结同盟。缔结同盟期间，该同盟国绝对不会攻入，所以国境就不需屯驻战力，可以安心地出去远征。此外，同[illegible]也[illegible]好

同盟战略
尽量减少对峙的敌人

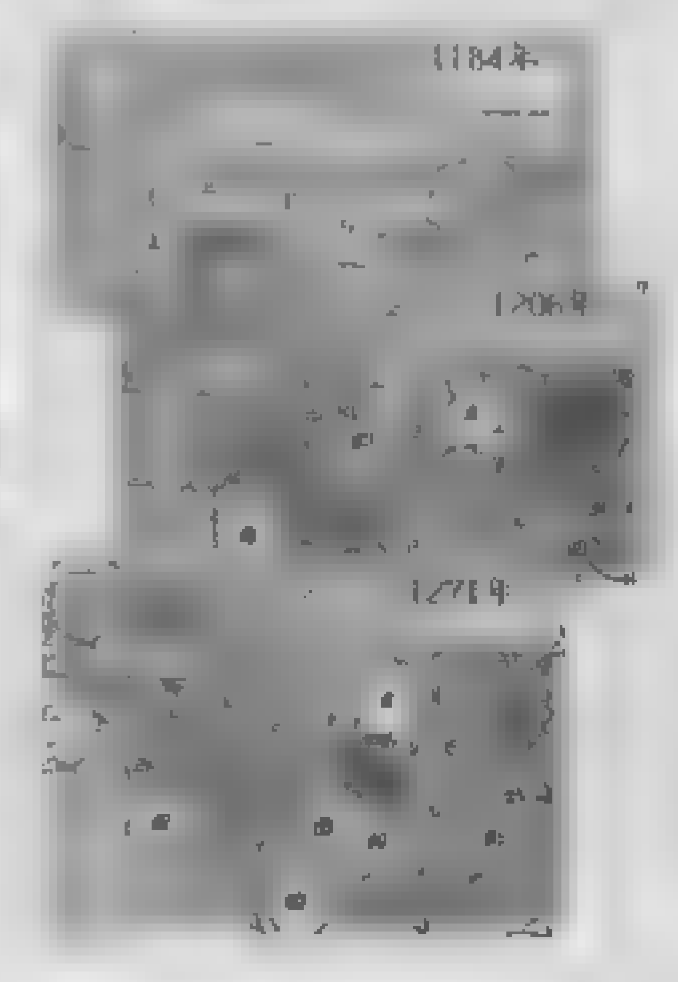
如画面照片般，四周被敌人包围时，因远征国家空虚，邻接国境的敌国[illegible]

▲[illegible]！请一边建国，缔结同盟吧！使者派遣魅力数值高候较好。

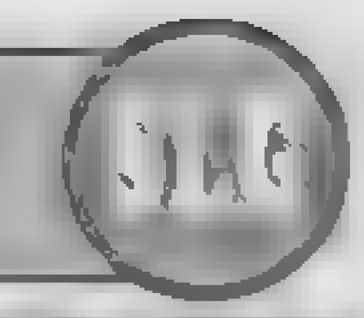
缔结同盟前，必须数[illegible]去耐性！敌人方面也同样会要求同盟。

3项宏伟史实的剧本选择

[illegible]



沙丘 阿拉吉斯之战



操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆

[illegible]的人都应知道，那在荒芜的异星上扩张领土、并采资源的刺激令人难忘。

故事讲述的是发生在[illegible]的三个家族之间的争端。虽然故事很平常，但其精彩程度却并不逊色。在这部游戏里，你既要具有军事家的眼光、军事的谋略，还要具备一个优秀战场指挥官随机应变的素质。

游戏中玩家的主要活动是修建各种建筑物，开发和生产武器装备、攻击并摧毁敌方的基地。在Arrakis 行星上盛产一种调味香料，通过收获这种香料并加以提炼，你可以取得用於生产和建设的资金。这可以使人联想到历史上东西方之间的香料贸易（利润可观），以及由此[illegible]

地形介绍

沙地：所有部队均可通过。

香料生长区：收获香料积累资金。

岩石：[illegible]修建建筑物。

沙丘：使所用部队灭速。

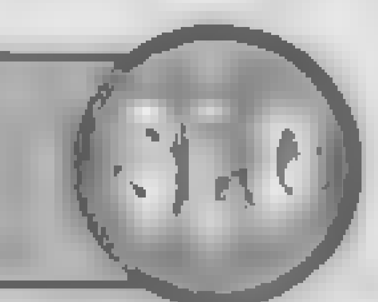
[illegible]

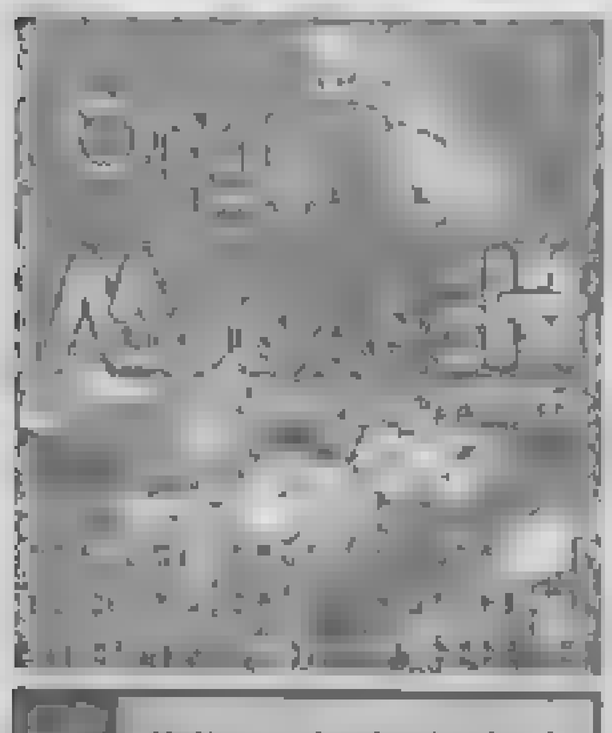
[illegible]可以从星际港口（Starport）购买到（家族独有武器之外[illegible]），很快就能得到你所急需东西。

此外，在Arrakis星球上生长着一种吞噬车辆的蠕虫，它经常出没於香料生长的沙漠之中。单独的车辆与它相遇，十有八九会被吞吃掉，尤其是毫无自[illegible]能力的香料收获采[illegible]

武器开发 才有新兵器

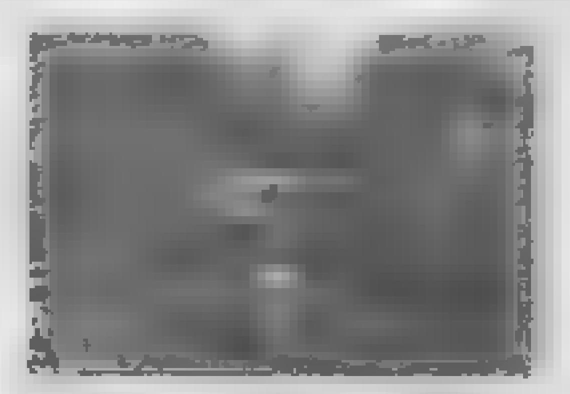
家纳克皇族 最终战斗传说





操作性	★★★☆☆
音乐	★★★★☆
画面	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆

[illegible]



▲组成[illegible]攻击群，[illegible]的火力会使己方处于优势。

较有代表性的几关来与读[illegible]

地形

[illegible]

尽快抢占大片的土地，因[illegible]

[illegible]作战的总的几点原则，而每[illegible]

分析。

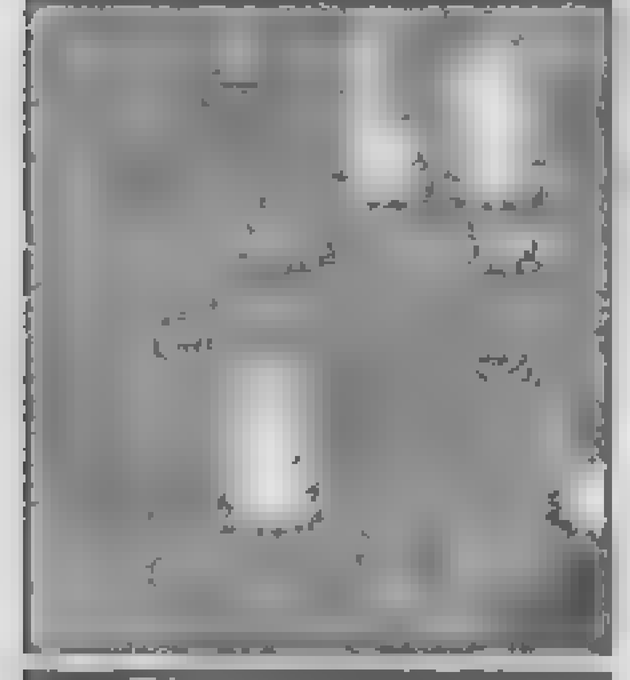
谋攻篇

[illegible]

你可以充分显示一下你的[illegible]

[illegible]挥你的想像力吧，让王子[illegible]

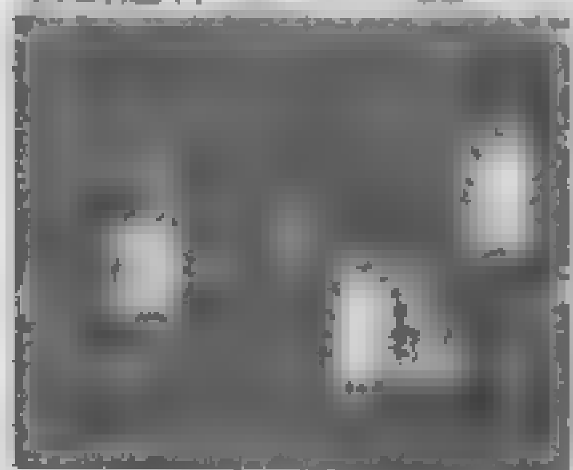
恐龙兄弟2



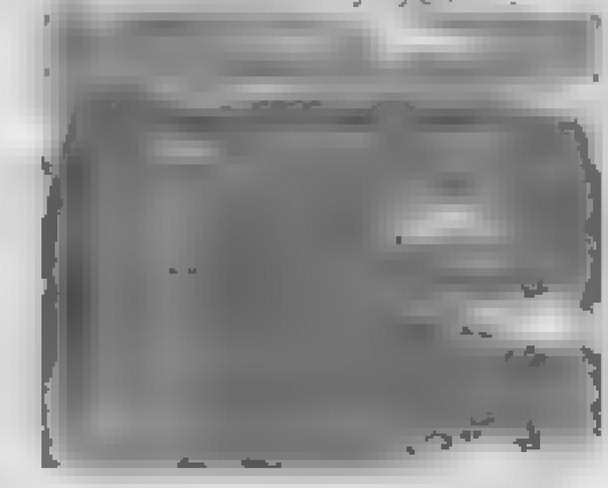
随着人们环保意识的加强，恐龙逐渐成为人们津津乐道的话题。《恐龙兄弟》系统节目的推出恰好是生逢其时。

《恐龙兄弟2》（DB2）是一款实时模拟游戏，玩家的主要活动是扮演创造神“The Egg”，繁殖各种恐龙，并控制各种自然现象，为恐龙提供生长、繁衍自然环境，指挥肉食恐龙向由入侵宇宙人和利用遗传工程制造出来的各种怪兽进攻并将其消灭，保卫地球。

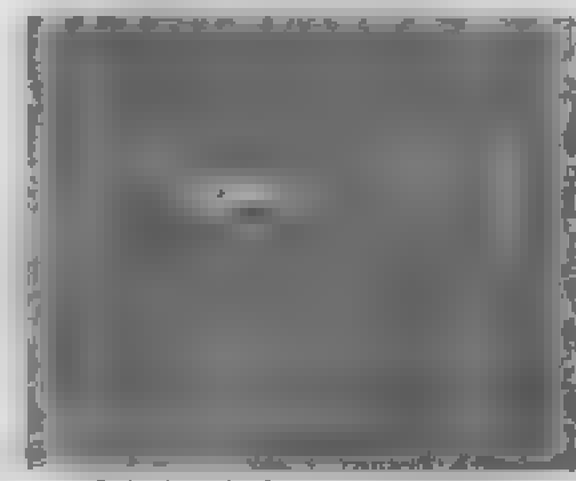
这部作品的成功之处不仅在於迎合了人们的环保意识和SLG迷们的口味，而且也有所提供了一整套生动、有趣的模拟系统，可以使玩家自主地研究生物种群与自然环境之间的紧密而微妙的关系，寓教於乐，其乐无穷。



▲还记得上次异星人想霸占地球时的情景吗？

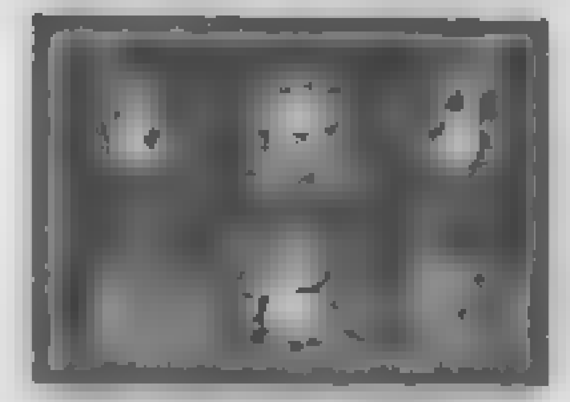


▲选择自己喜欢的模式进行游戏吧！



▲野心的博士正在做试验，准备再次实施他的邪恶计画。

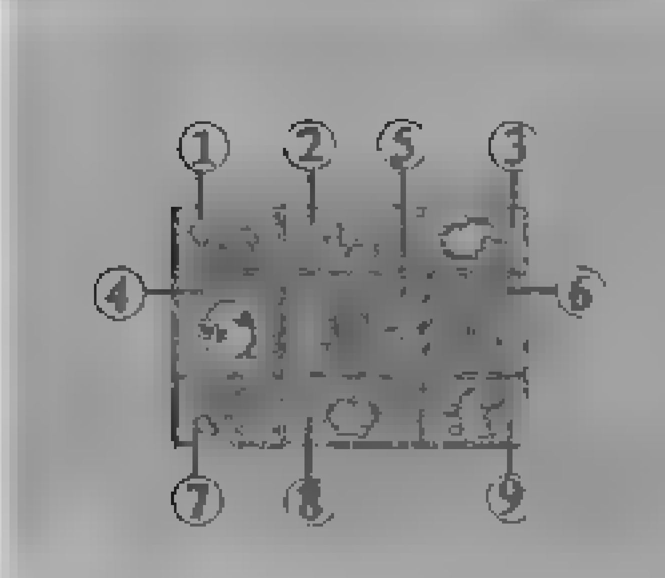
恐龙及宇宙人军团的角色共分为三大类型：草食兽、肉食兽和卵食兽。草食兽的职能是使P值增长和繁殖，而肉食兽生来就会攻击，卵食兽性好食卵。它们的共同特点就是“吃下的食物多了以後就会产卵，但产卵的速率有很大差别”。



▲它们就是保卫我们星球的战士。

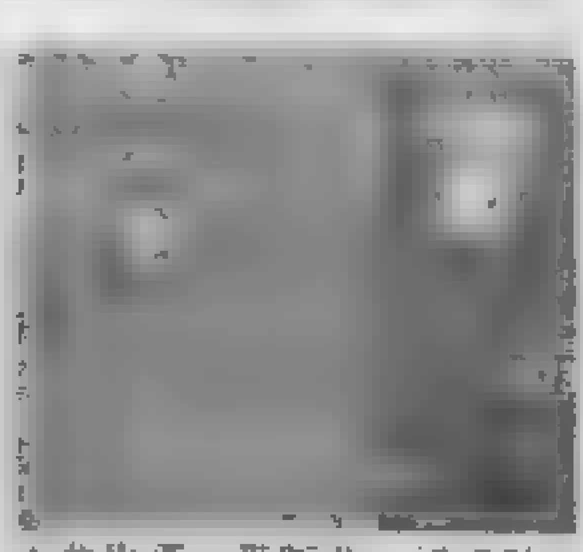
DB2是指令系统采用集团式操作，与一般游戏不同之处就是玩家几乎不必指挥某一单个恐龙的行动，而只要确定恐龙群体总的行动状态即可，每只恐龙会根据情况自动执行指令。

既然是扮演神仙，就要掌握那些天地创造的法子！

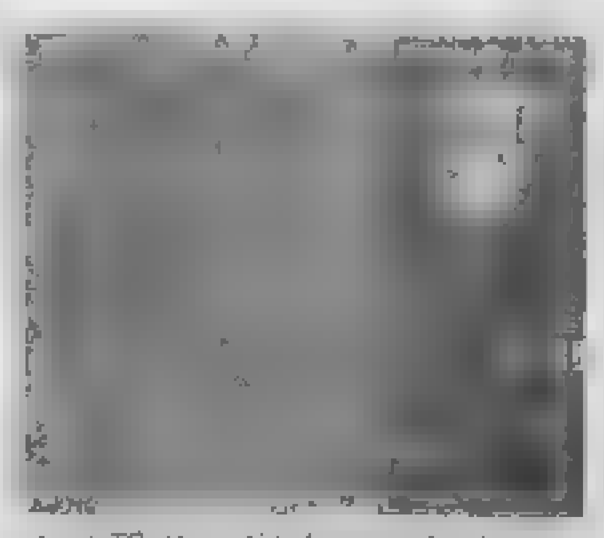


“[illegible]”就是恐龙生存之道！

几点提示：如果玩友们每一关都按基本流程进行此游戏的话，那麼可以肯定地说：有些关是根本打不通的。比如：某些关上来敌我条件十分悬殊，不采用非常手段是不行的；再比如：某些关时间不能拖得太长，否则环境会发生不利的变化，如小行星撞击地球或宇宙人使用环境改变装置使所有花草都被有毒放射性物质污染之类。面对这些问题，一定要动番脑筋才是。



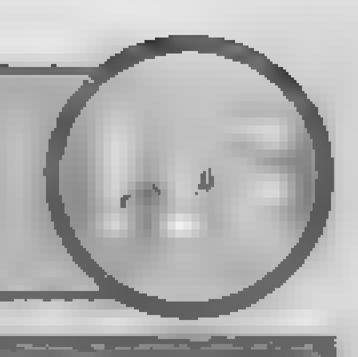
▲龙生蛋，蛋孵龙，子子孙孙无穷尽也

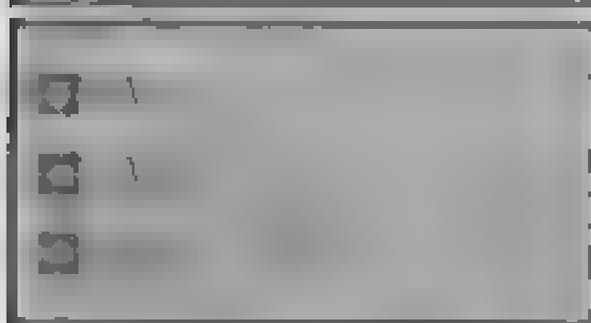


▲让恐龙大家族壮大起来，多种多样，才能击败对手。

地面大作战

ウォルファート





'91.1.25

画面介紹

■开始钮

■A钮

■B钮

■方向钮

■C钮

（高速战场画呼的切换仅Q模式1种）

游戏画面，实际上区分为游戏进行的"战场"和

情报区域

资讯、情报。

战场

玩家实际展开游戏过程的区域

●情报区域介绍

①SCORE（得分）

2 TIME（时间）

表示AOMODE剩余的时间

①ROUND（关数） 表示目

4（玩家机）

的剩余机数

5%（百分比）

择3种模式乐趣的游戏，是从街机版移植过来的。

由於游戏画面的绘图性高，加上可逆转情势的秘密，使得整体的内容更有看头，动作性能更脱俗

游戏操作的过程也很简单，只要按下II钮移动自机就可以画出线条了。再以这些线条围住地面，那个区域就会变色，变成玩家的阵地。画线时（红色）受到攻击就降1格，若围住75%以上就过关。

▲这就是游戏中的画面，

■方向钮

始时，战场的四方会出现

包围起来。置身绿线的1方，不会被闪光以外的敌

■A钮＋■方向钮

按下■A钮，立即跳出绿线之外，玩家战机

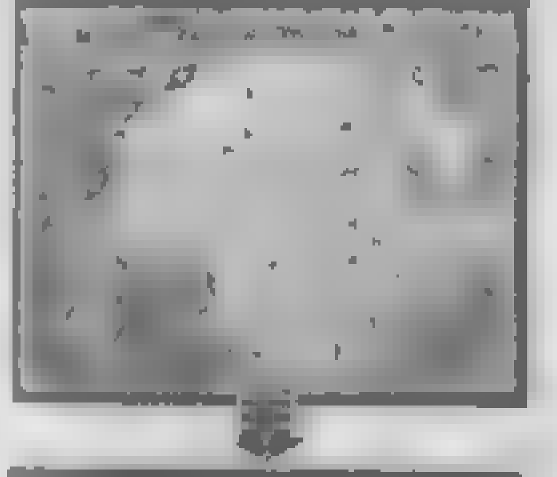
移动。在引线的同时，战机对敌人不具有任何防备

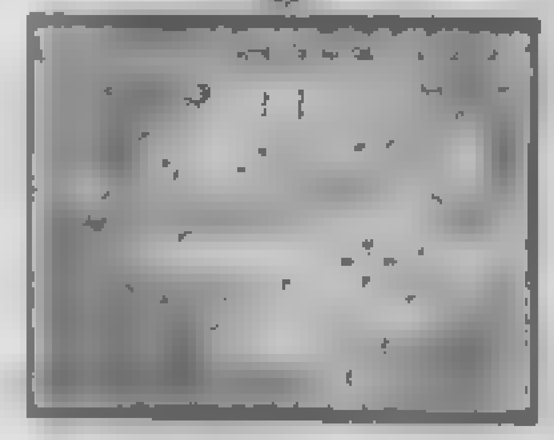
战场切换

橘色航线若将一定的地区包围住，该地这会在画面上消失。取而代之，出现的将是底层的战场。

转变成白线。只是不能朝战场的内侧移动。似乎听起来很复杂，但是实际上

玩家战机移动的方法





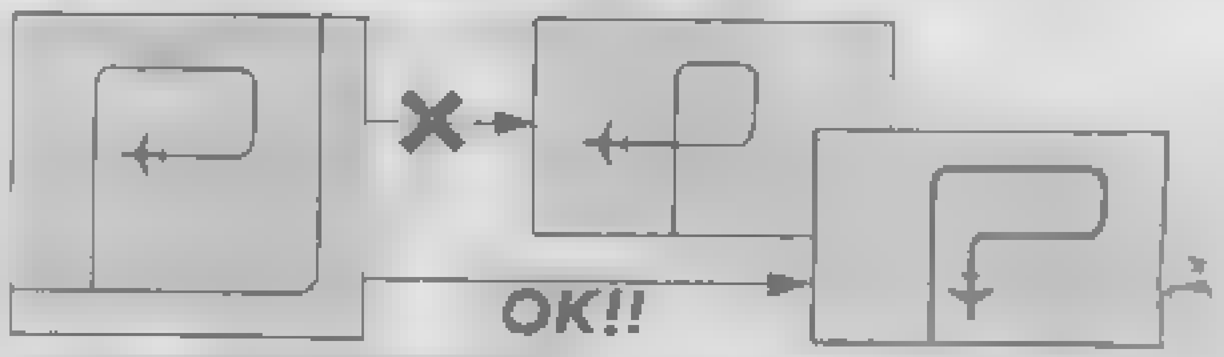
●胆大心细非常重要

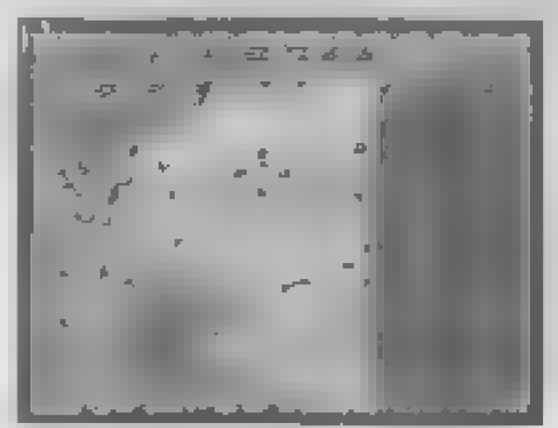
出现来。但是，在被敌机追赶以前，如果能先除去橘线的包围，便可以解除

●航线不可交叉

禁止再引出与先前出现的橘线直角相交的航线来。

注：在P模式和G模式之中，敌机触及到橘线後会立即





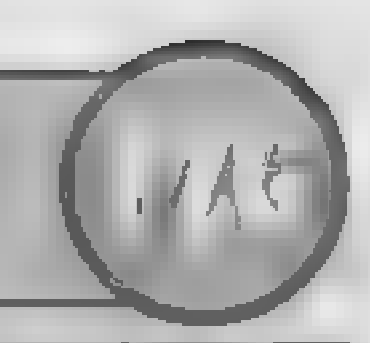
●注意首领的位置!!

即使在相同的航线上，由於战场内首领所在的位置不同，被切换的部份

的战场画面将被切换掉。

史上最大仓库番

史上最大　仓库番



操作性★★★★☆

★★☆☆☆

★★★★☆

热衷度★★★☆☆

了男人的面子必须

有一天，罗姆开着他的中古车上街兜风，一边

红灯……规则的罗姆停了……时有位驯娜多姿……

要等来生才有了！於是

辆奔驰而来的跑车，是克姆！

女孩毫不考虑地上了……去！从此，罗姆发折要存钱买一辆高级进口的跑车

M D版的基本规则和其他机种完全相同，推可以，拉不行是最简单的东西，只要动动脑，就十分容易了！

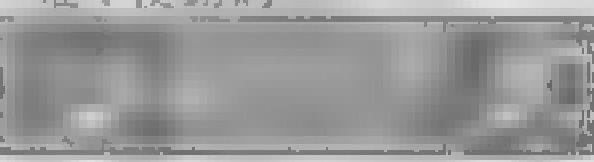
目标收集点

散放在地图上的……收集起来，就OK了！……色，全部收完

▲

一次只能推一个

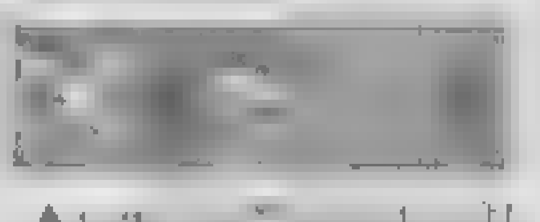
一次只能推一个行李，（真小气！）如果能买部车来装多好。推！推！推！使劲的



▲好重喔！推都推！

千万不要拉！

也不能拉喔！行李看起来相当重，拉也拉不动只会白费力气罢了！



▲

努力工作！

失败时，请利用这个机能！

虽然很慎重的操作，但是也可能会失败。这个时候，这个机能会成为救命之星！

首先，推过头时，赶快按下A钮，就回到原来的地方，相当方便的功能吧！

另外，放错地方的时候，按下B钮後，ONCE AGAIN 的指令会出现，选择後可从头开始再来一次。从头开始之前，以TRACE MODE 来研究一下，推行李的顺序，比较有利。还有，可以以方向钮来选择画面，尽量将自己不拿手的画面放到後面。

▲啊！不是这里。

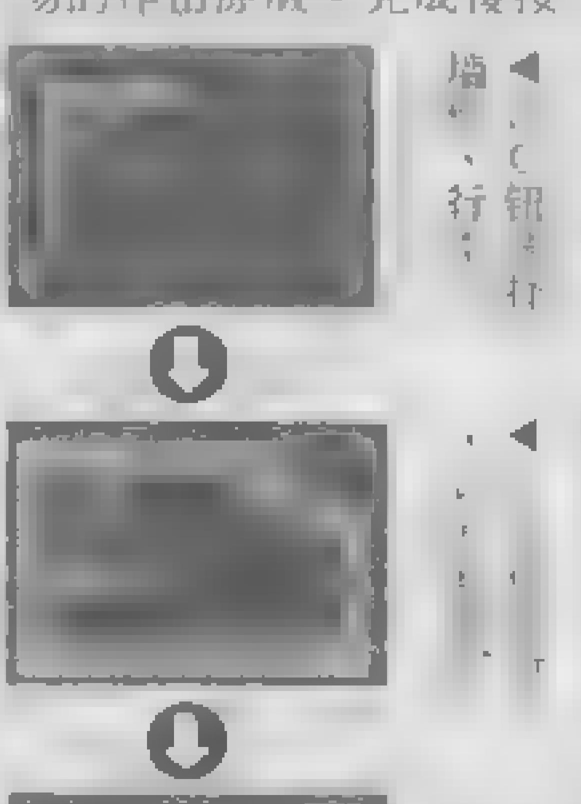
▲A钮可以改变一切。

RETURN	回复游戏画面的指令
ONCE AGAIN	重新开始的指令
TRACE MODE	出现最初的画面，按下A钮後，会出现到前为止的画面。以方向钮重回游戏画面
GO SELECT	以这个指令重回现在舞台的选择画面

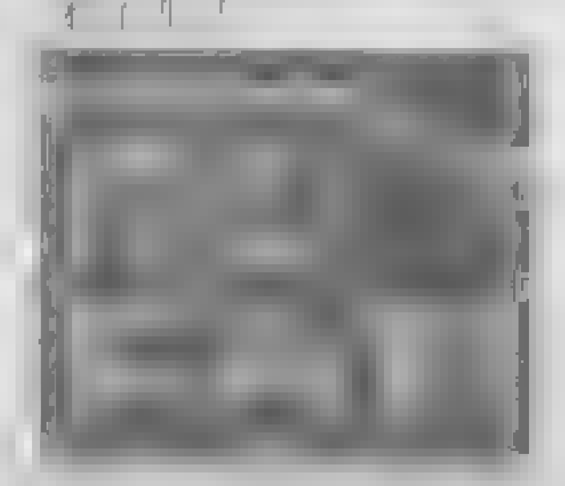
▲重新再来的指令出现，好好的利用一下。

EDIT

和别的机种相同，这款游戏也有EDIT模式。以……依自己的喜好配置墙壁、行李、收集点。以方向钮移动游标，C钮选择物品。以A钮决定後，就很容易的作出原版。完成後按下开始钮，又回到EDIT画面，选择PLAY後，就能以自制的画面来玩游戏。或许在前面的250面中，你已经历尽千辛万苦了，但如果在你自制的画面中仍不过关的话，你就太……

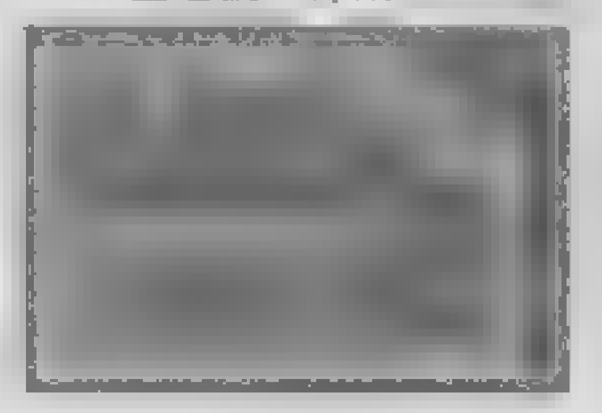


▲

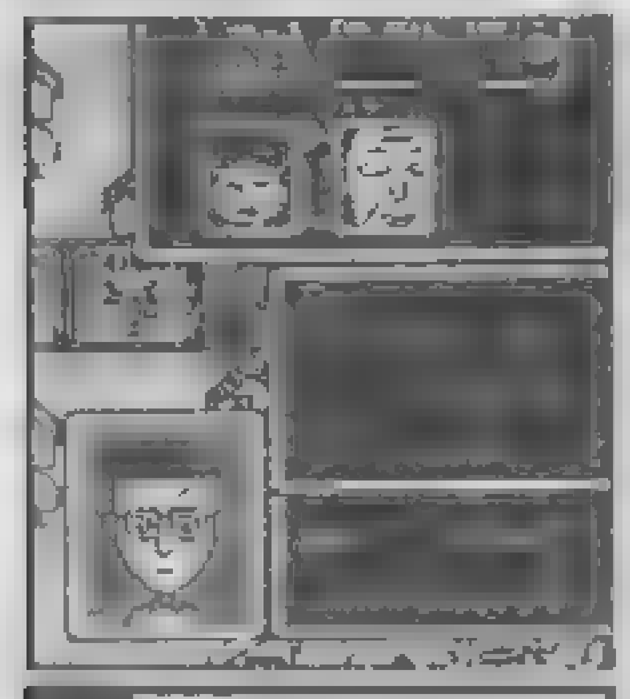


▲这是宣传画面吗？

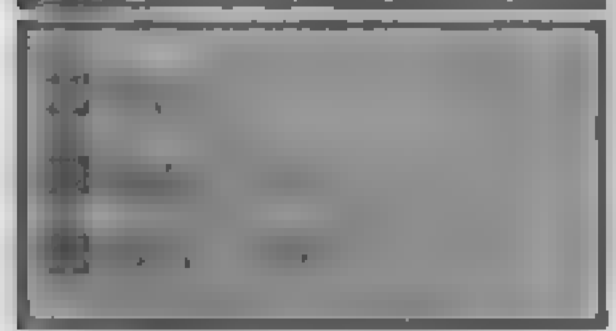
▼放入玩者後完成，回到EDIT画面後，开始！



小丸子
ちびまるこちゃん



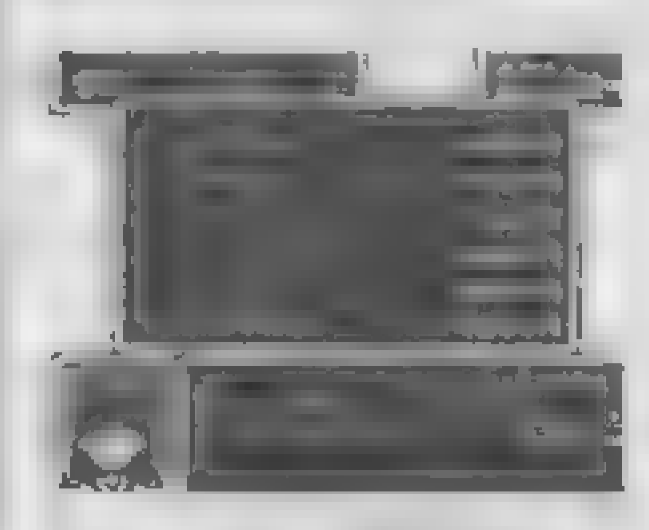
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆



'92.1.14

巡回各地的购物比赛

这个游戏的舞台是小丸子等人所居住的「清水市」及其周边。各地都有各式各样的商店。另外，各处的路上也有各种站。什么地方购物是本游戏的目的。因此很早到达目标而且要好好购物。



▲在各种……中有很多不知道是什麼东西？

好好地购物吧！

在店里面购得的物品种类，当然是愈贵者所换算的分数愈高。但是，除此之外，还有很多获取微笑分数的方法。将某些物品都买到，就可得到意外的分数。例如，将橡皮的蜗输、橡皮的蛇、橡皮的青蛙这三种全部购得，就可各得一百分，总计有三百分，而另外还可获得补助分数一百分。

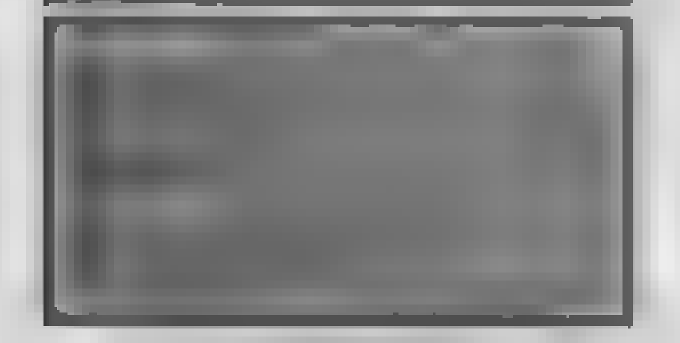
目的在於累积微笑分数

除了金钱、微笑分数、物品之外，在游戏中的各处还可以获得卡片。卡片分为使用才能获得效果者，和只是持有即有效果者。例如，使用「自行车卡片」，就可比一般前进很多步。「贵宾卡」是有四个人的脸之卡片。只要持有，就会增减卡片角色的微笑分数。但是，并不是全部都对玩家有好处！拿到「付钱卡片」时，脸色会发青，如果不尽快回自宅，則微笑分数就会随著前进而减少。这种卡片会有好几种，只要妥善运用，要翻身就不是梦想了。

使用卡片来大翻身

游戏结束後，最後决定胜负是微笑分数的多寡，而这分数是由购得的物品价值来计算。

魔法气泡
ぷよぷよ



操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

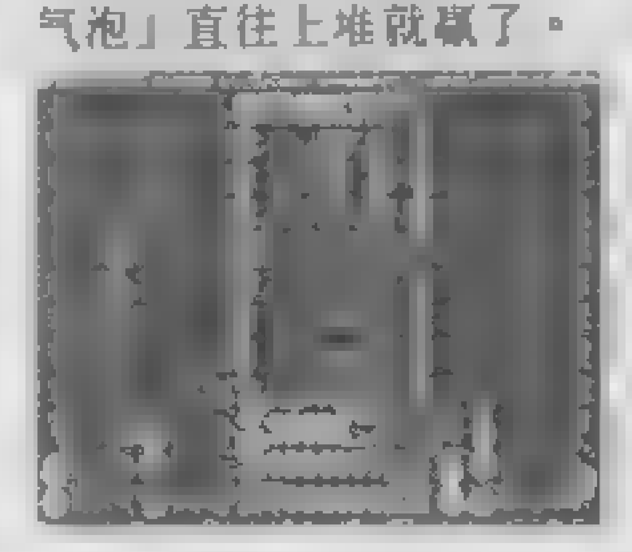
'92.11.13

魔法气泡终于移植来了！MD版登场

从PC到任天堂的磁碟机游戏，其个移植到大型电玩版，就要在MD登场了！两个一组掉下去，像「果子」般的气泡，以直的或横的相连四个以上时就会消失。简单中含有深奥的规则，也许就是受欢的原因。

1P、2P都　可以对战

MD版的「魔法气泡」基本上1P和2P都是「对战」。在「单人玩」模式中，是以电脑为对手（？）的故事模式，而换成「双人玩」时，就是两个玩家对战。对战的规则非常简单。「气泡」堆积四个就会消失，或是让它连锁就会消失，可以在对方的场地上飘落「白色气泡」来捣蛋。让对方的「气泡」直往上堆就赢了。



▲两人对战最好玩，攻击对方时的快感…。

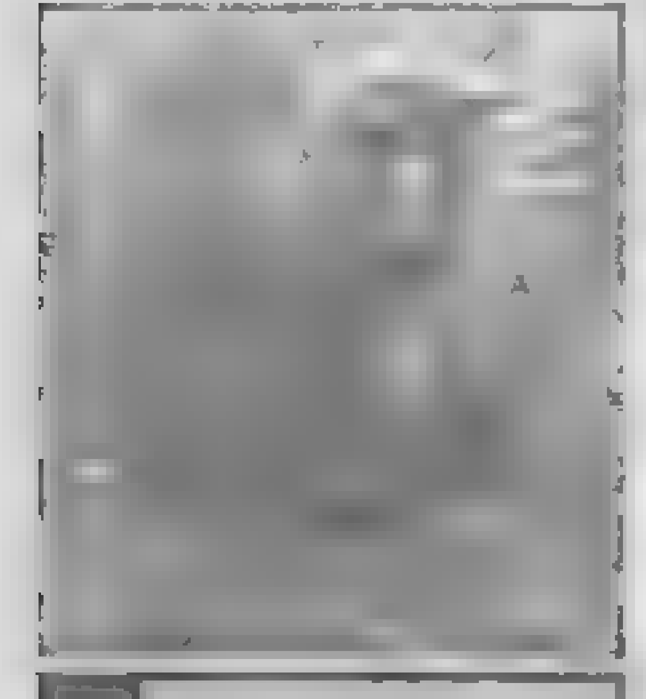
不断地连锁到最後

对战要获胜的方法就是一次送很多白色泡泡给对方。这个时候一定要熟练连锁方法。当然以普通方法也可以送入「白色泡泡」，但如果一次想送很多个，还是以连锁比较有效率。「白色泡泡」在隔壁的一般泡泡消失时，就会一起消失。

要达成连锁的重点是要制造很多三个连接状态的泡泡以等待时机。

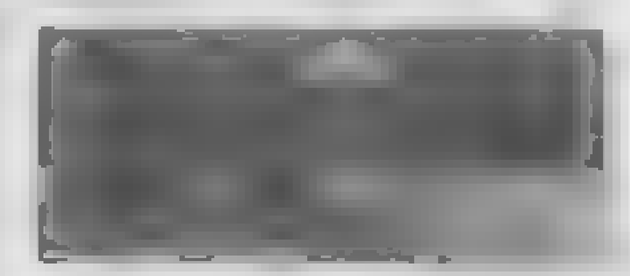
制造等待时，「泡泡」不可以斜向连接，这一点要注意！

旅鼠总动员

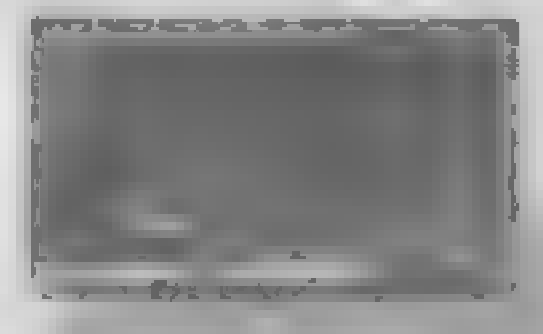


操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

要让一心一意前进的旅鼠们不要落入陷阱，并将他们诱导至出口。各舞台设有过关的必须的救出率。只要超过这个数量即可



▲开始时的旅鼠们



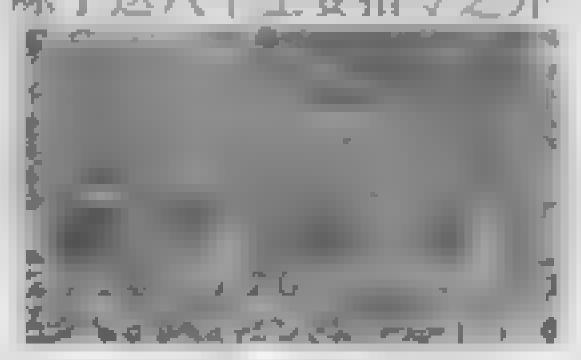
在时间内抵达逃出口

逃出的时间也有限制，一定要在既定的时间内达到救出率，让旅鼠逃出来。有些舞台时间很少，所以按照路线就无法过关

▲在时间内全部救出。

以指令诱导旅鼠

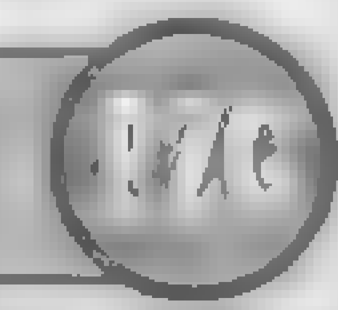
要注意。详细请看表。除了这八个主要指令之外还有无路可走时全体旅鼠自爆的指令、暂停的指令、调整旅鼠出现速度的指令。

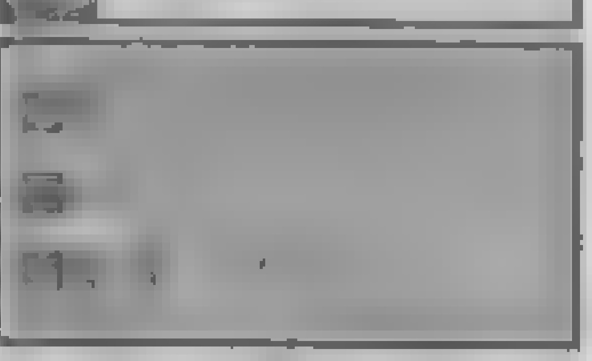


▲足迹记说是暂停的指令

▲无法前进时，会全员自爆

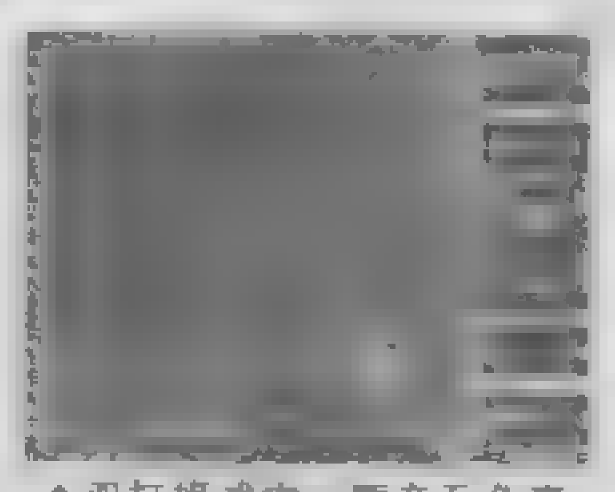
魔珠历劫





操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

撷取以往破坏形游戏的卷轴要素和首领角色等，而更提高了动作性，这就是「魔珠历劫」。玩家所操作的板子有两个。和一个板子比起来，除了可以更自由地操作球之外，



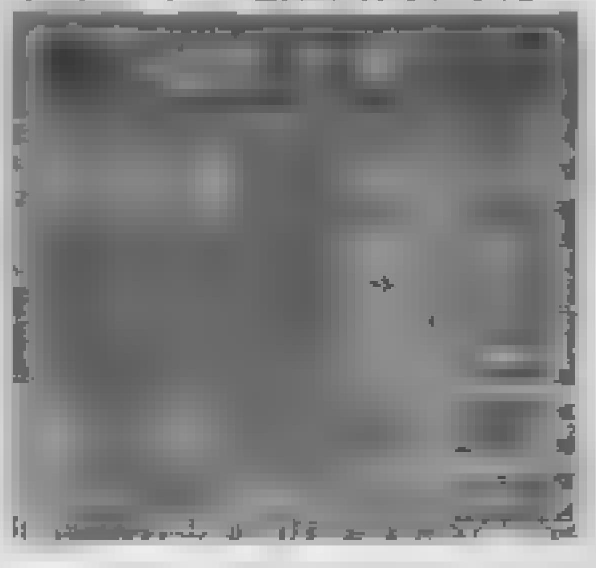
▲双打模式中，要交互负责

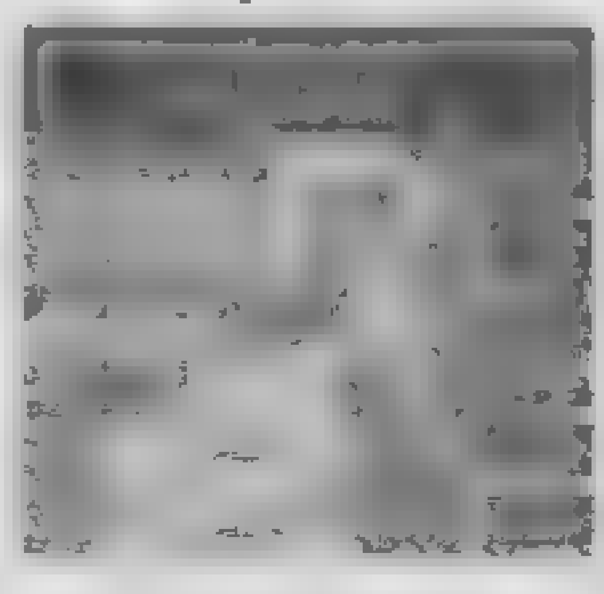
善用两种板子

种颜色，红色可往八个方向移动，将球打到目的，蓝色可向左右移动，红色还可控制界外球。另外，选择双打模式时，两人各使一个板子互相合作。

碰到球

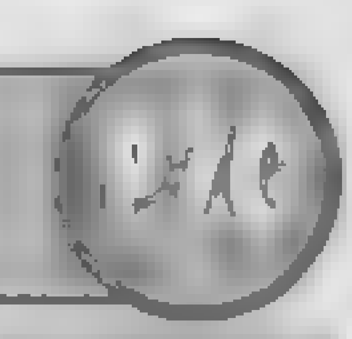
部有四个，里面所装的秘

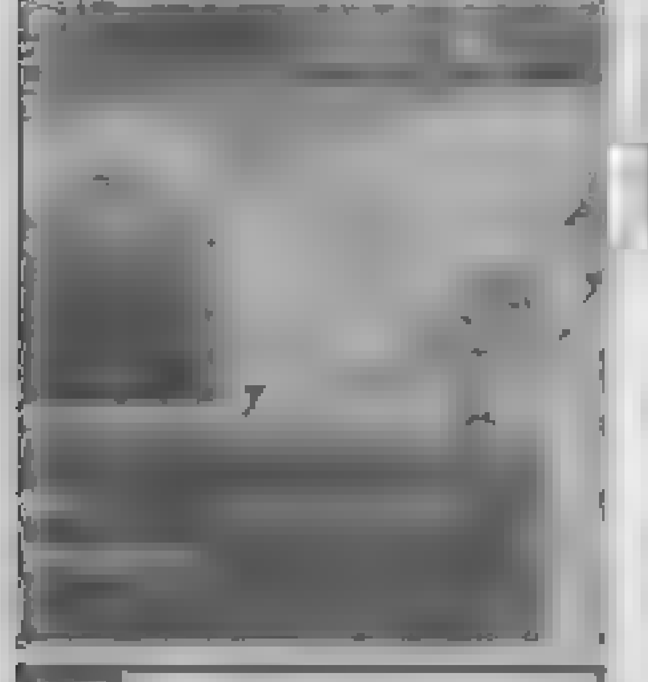




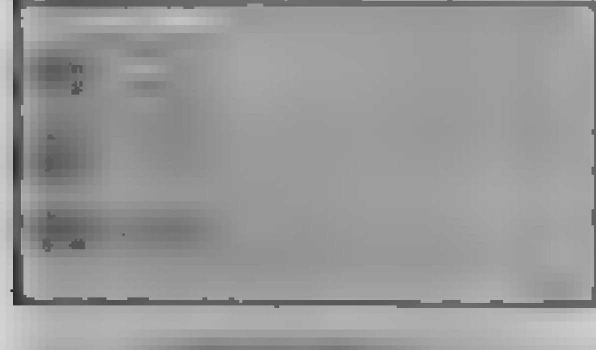
▲在一定时间内游戏的时间会停止。

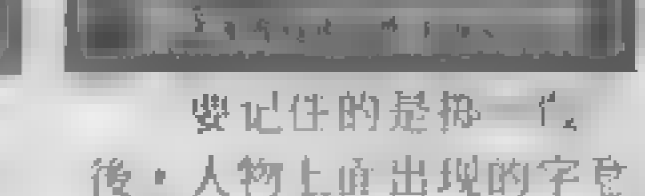
火焰岛历险





操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

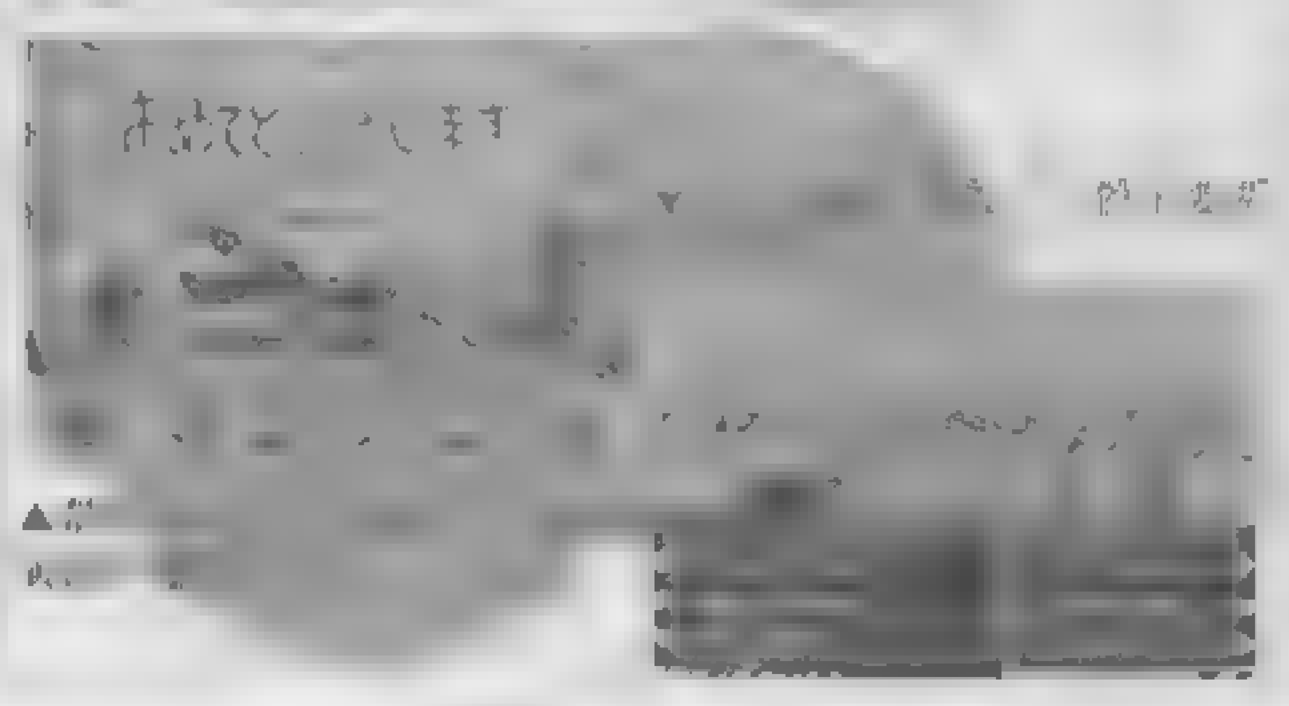


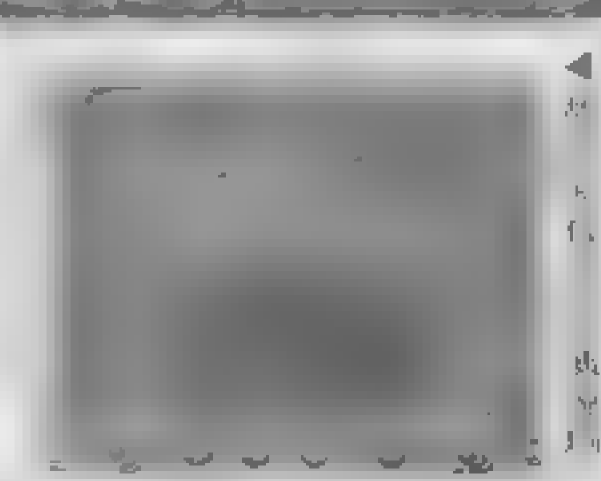


剧情故事介绍

到达目的地之前的路上，有海盗攻击，碰到人……写著「发生龙卷风」的陷害别人的卡片，或写有「虎须百货公司」的卡片等……成为大总统……

要记住的是掷……後，人物上面出现的字……最短路线，放……剩下之格子数……花一点心意，才能到达目……的演讲会场後，就前向那……



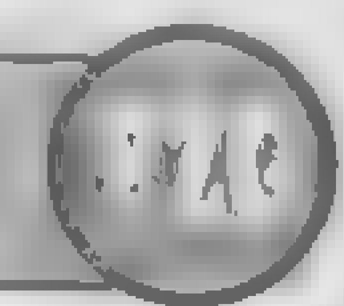


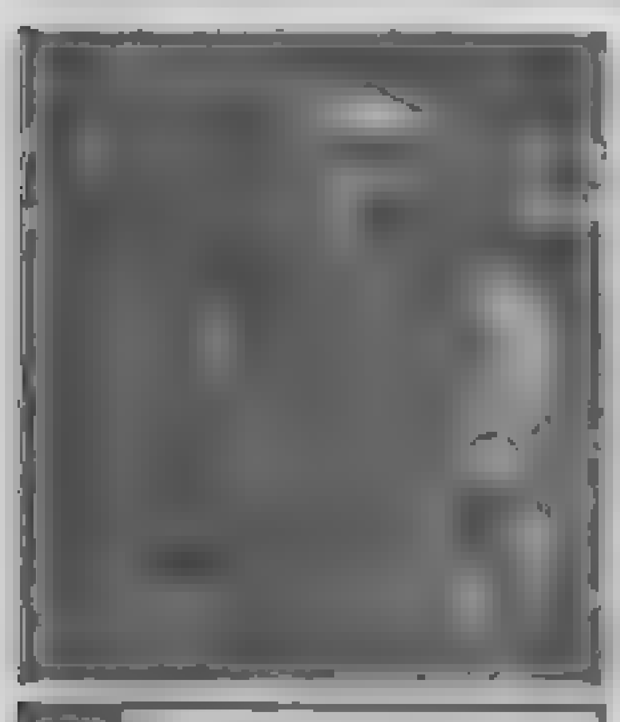
目的地决定後就可出发

决定目的地後，将棋子移向那个方向。若是分岐的格子则可朝任何方向前进。但是只能前进骰子掷出来的数目。中途不可以停止。

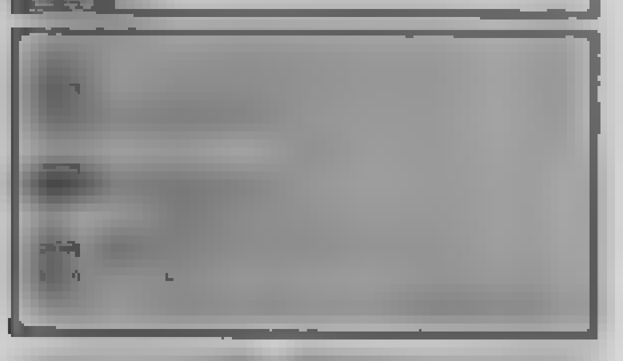
所有的格子都有某种含意，所以每次都有事件，但在绿色的格子则不会发生任何事。另外还有森林和山的入口、灯塔、沙龙、「虎须百货公司」等……

欢乐弹珠台



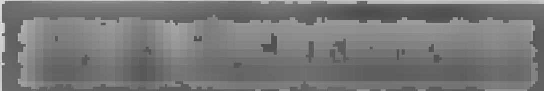


操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★★☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆



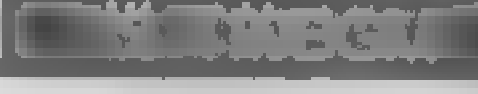
一边打弹珠一边听BGM的……

……舞台构成，每一个舞台都……的画面 BGM相当具有重金属风味。另外，每打一……四人交换着打。

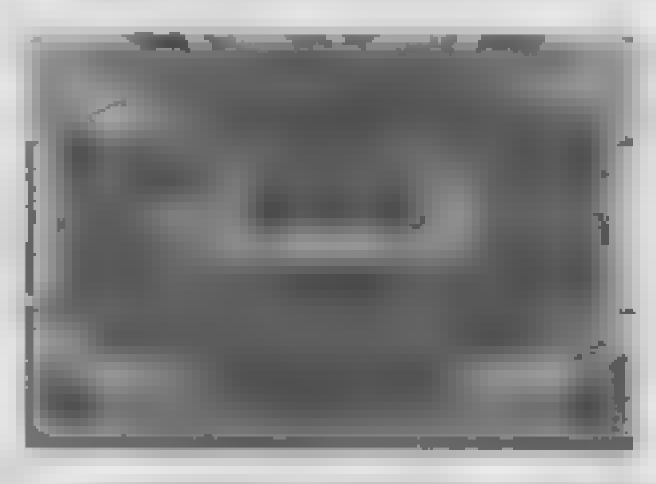


……住上画面的门。弄坏上画面的墙壁，将球打入中央，舞台就过关了。另外，如果从下萤幕掉下来，就算失败了

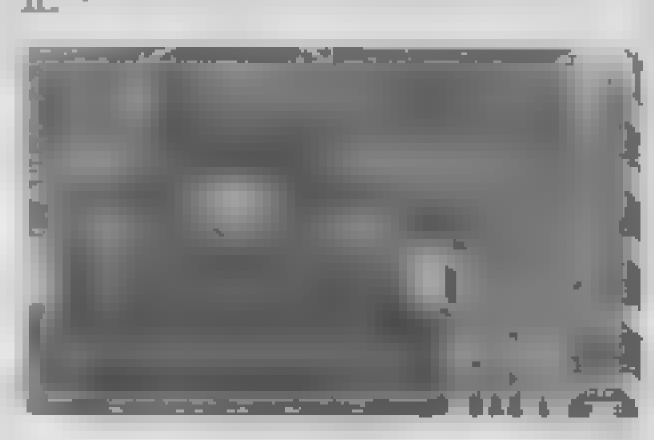
▶从发射器打出球，游戏就开始了。



……乐界的巨星MOTLEY CREW音乐为主的重金属音乐。



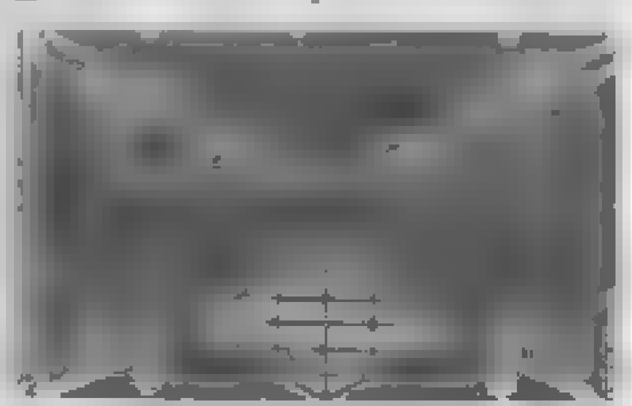
▲……止。



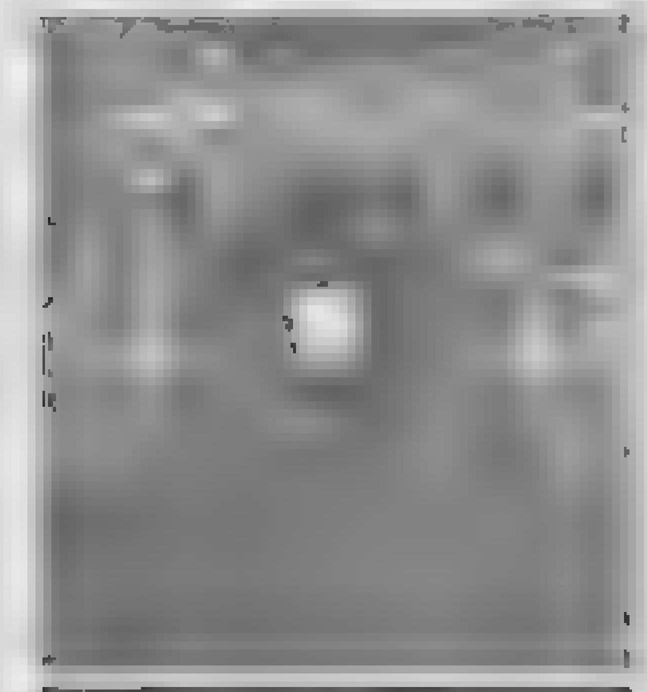
……BGM，但全部都是重金属……效果音十分符合。

▼……

▼……著ROCK & ROLL」



魔法宝石

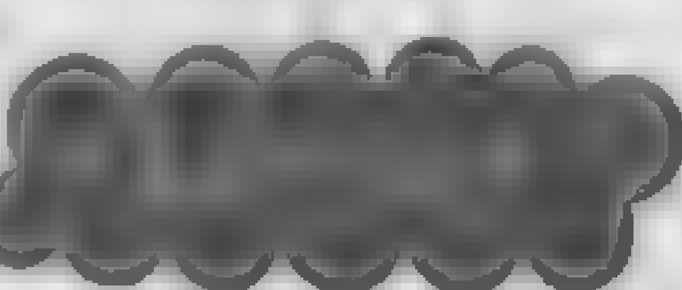


「COLUMNS」原本是用来占卜兼赌博的，後来成为古代海上商人在船上玩的一种游戏。就是商人们从自已的皮囊里取出宝石，放在石盘上，谁先将……

商人们也根据游戏的赔势或手中所剩的宝石数量，来占卜下一个买卖地点。

历经罗马时代、文艺复兴时代，这个游戏都一直流传着。如今，它超越……

……（用累积的方式），请向高分挑战吧！



2 3 4

左侧是CONTROL1，右侧是CONTROL2的资料

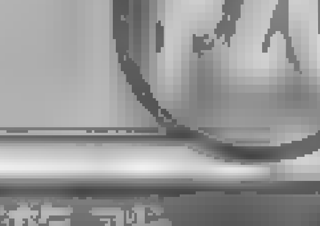
1 表示下个掉落的宝石

2 SCORE：现在分数

3 LEVEL：现在等级

4 JEWELS：目前所消失的宝石数

魔宝石出现只有街机版模式而已。等级在MEDIUM或HARD，以周期来出现，EASY则是……



旋转方块

……考型游戏

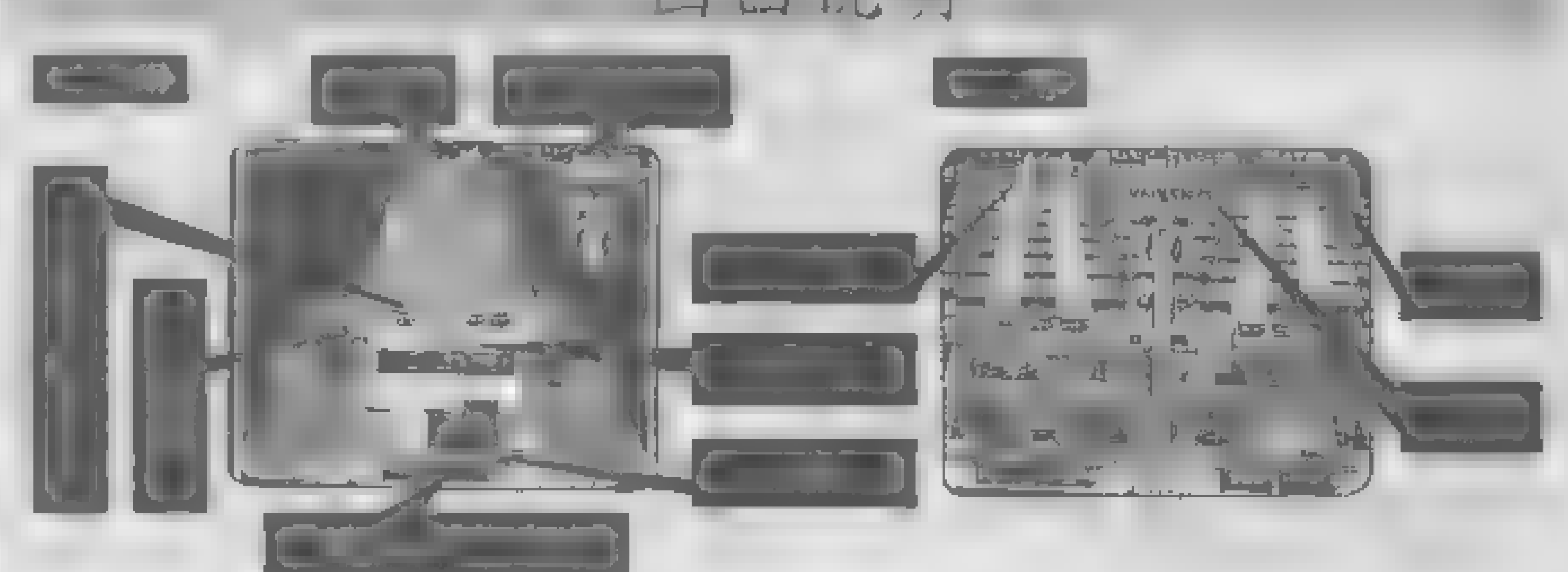
「旋转方块」可说是「理论思考型」的游戏，在此简单地说明一下游戏规则。

顺着路线滚过来10种……

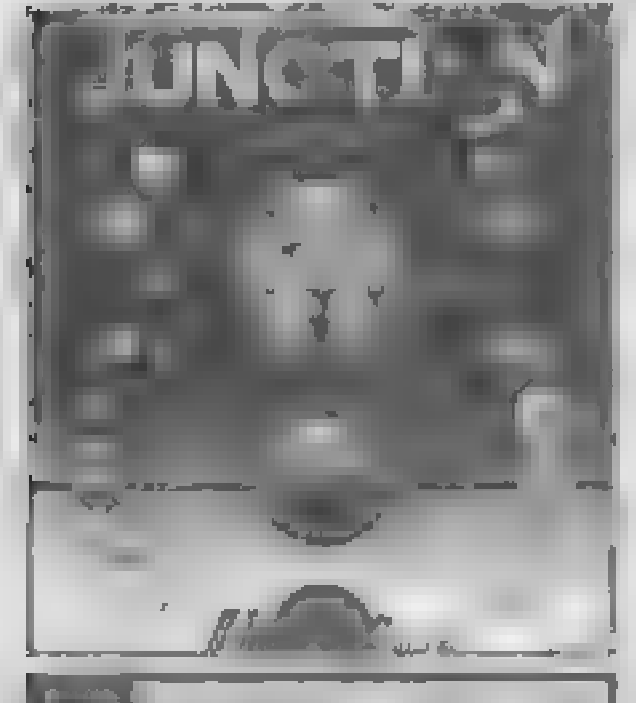
并且并列成纵、横、斜排，最少并排3个同色方块。基本上，这是让方块消失的游戏。

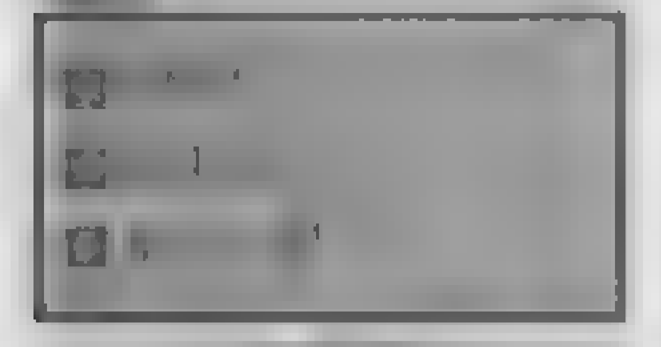
如果能让方块4、5个并列，就能够得高分。为了过关，就需满足开始时所出现的条件，并且配合战略才行。在玩这个游戏时，脑海里要经常思考如何才能让方块从闸台落到台上去，如此便可以展……聪明的你，已经想好要如何来应战了吗？

画面说明



连珠拚盘





操作性★★★★☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

'89.11.25

断力、机敏性及先见之明的高级解谜游戏

基本的游戏规则相当简单，只要把不断旋转的红球打进各计分点就行了……排、横8排），由於其中有一格是空白，所以要配合画面，使方块适当地上下移动，让红球顺利通过，止是本游戏的目的。

如果在限定的时间内，通过所有的计分点，那麽这个舞台就算过关。当然花的时间愈少，分数也就愈高。此外，本游戏的特徵之一，是有非常精彩的舞台背景，依序是宇静……

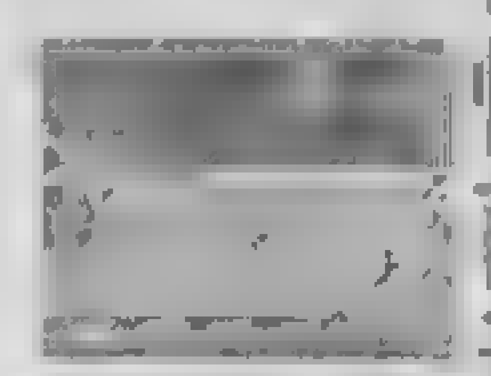
方块的移动路线可以是直线、也可以是曲线或十字形等等。应以瞬间的判断快速移动方块，万一不幸通路中断，则红球就会碎掉，这一局也就结束。

小心谨慎！

按B键可使球速增快，节省时间。

……时候，周围有红灯一闪一闪。

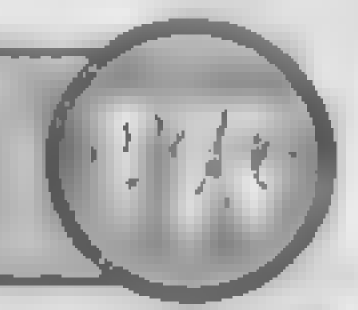
要冷静谨慎前进！

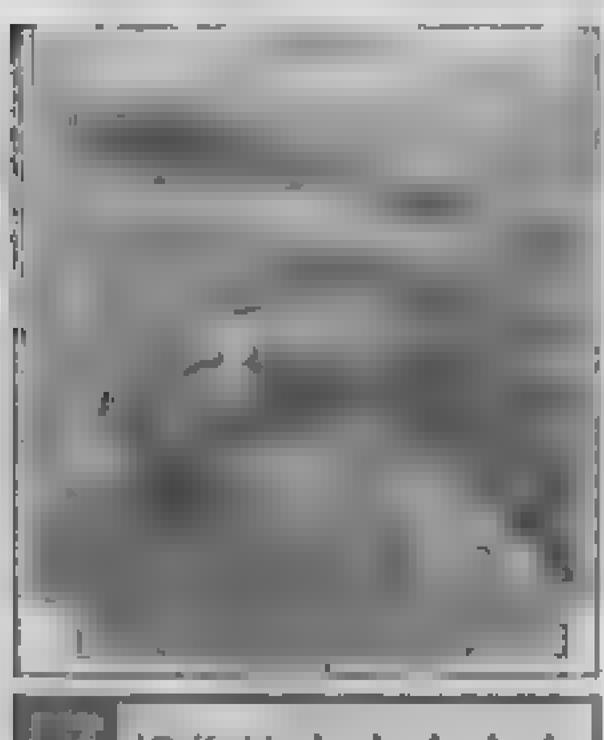


要注意阻碍红球通行的障碍，一碰上它就出局了！

「连一局也过不了！」一直是不好意思。初学者最好不要好高骛远，步慢慢来，别紧张

神奇方块



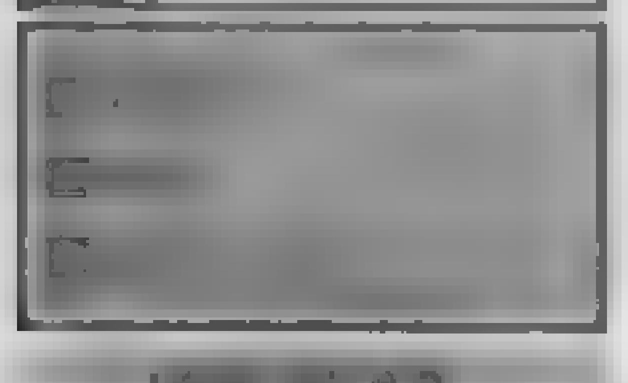


……会消失

纵、横方块组合而成的游戏中，你是否玩过把所附上的数字1至15，纵向或横向地移动，按照顺序排列的解谜游戏呢？「……」

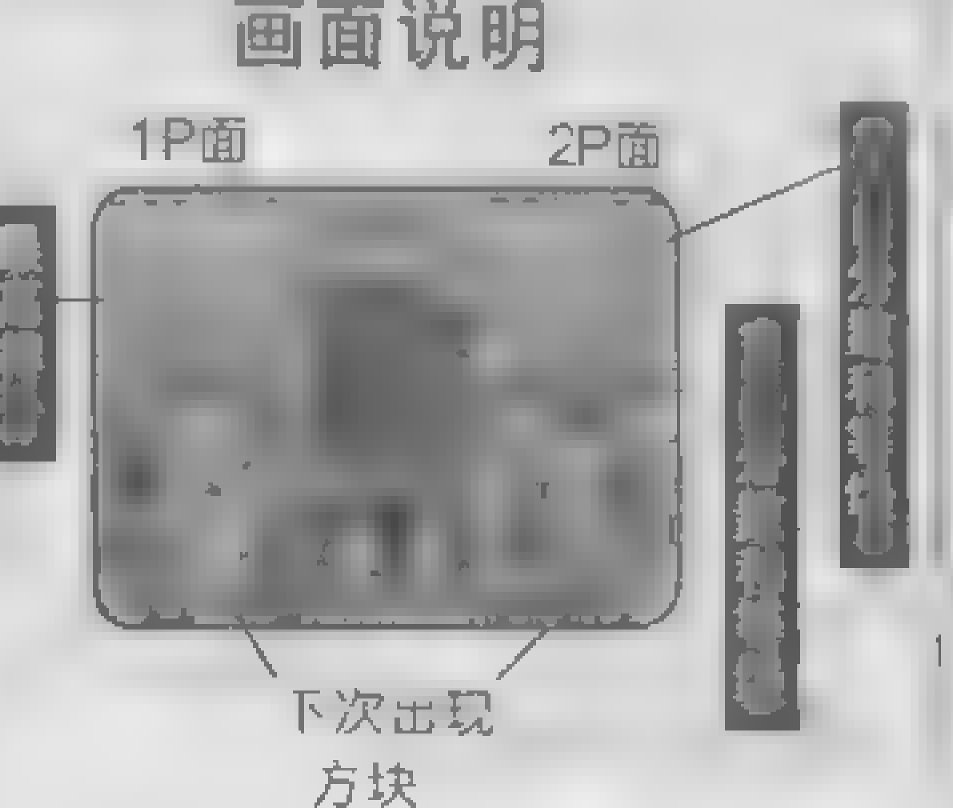
方法是将排列在画面上的方块，上下左右地移动以填满，如果有3个以上的同色方块并列的话，就会消失。而且，经过一定的时间，会从下方增加方块，若方块继续增加的话就算失误。此外，一打消失3个方块时，增加速度也会变快。

此外，这款游戏的音乐也具有不可思议的魅力，颇具异国风味，请自行体验吧！



操作性★★★☆☆
音　乐★★★☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

画面说明



操作方法

1.对战以3回表决胜负，先取得2胜就算胜利

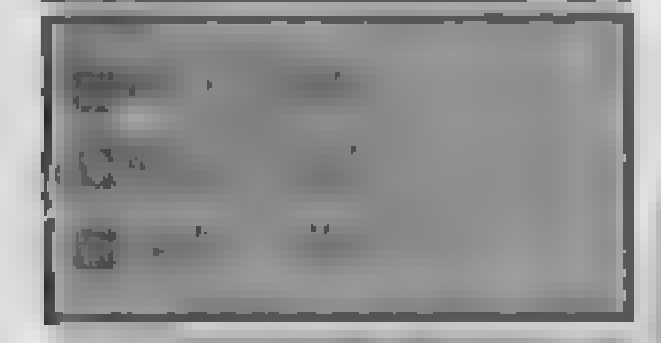
使3个并排的方块消失并使方块落至对方处

使3个并排方块消除并将己方无法损坏的方块消除

③一次消除4个以上方块的话，可以使对手……

把许多无法破坏掉的方块落到对手方面，这就是……

超斗龙烈传



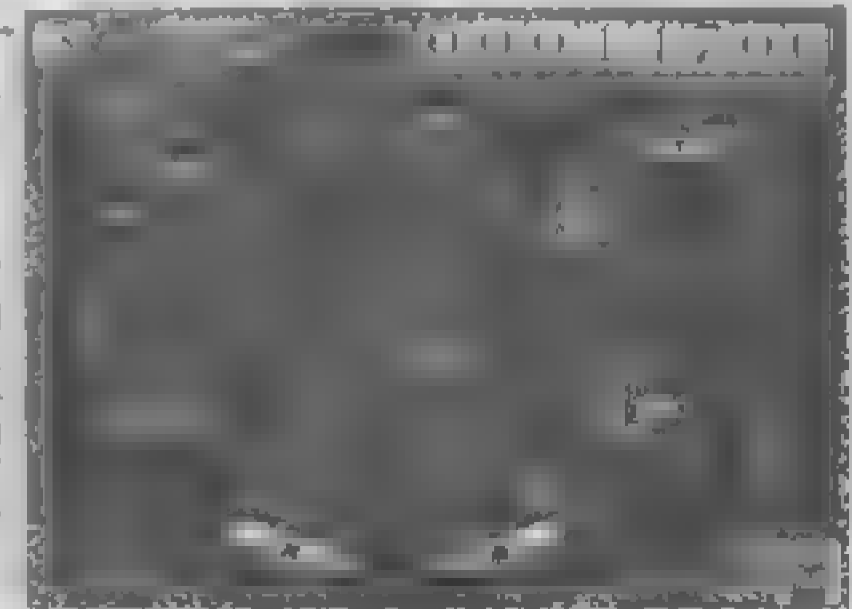
[illegible]

数仟万年前，在侏罗纪进入白亚纪时的原始世界时[illegible]一条龙中的英雄诞生了！[illegible]弹丸一般以身体来击倒比它体积庞大的大恐龙，这就是恐龙的新生代，「迪诺君」！

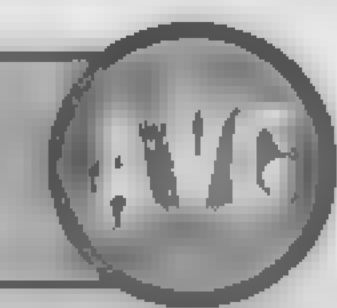
为了要保护在原始世界中倍受凶恶肉食恐龙及巨大恐龙骚扰的爱人，迪诺君将展开惊天动地的大[illegible]

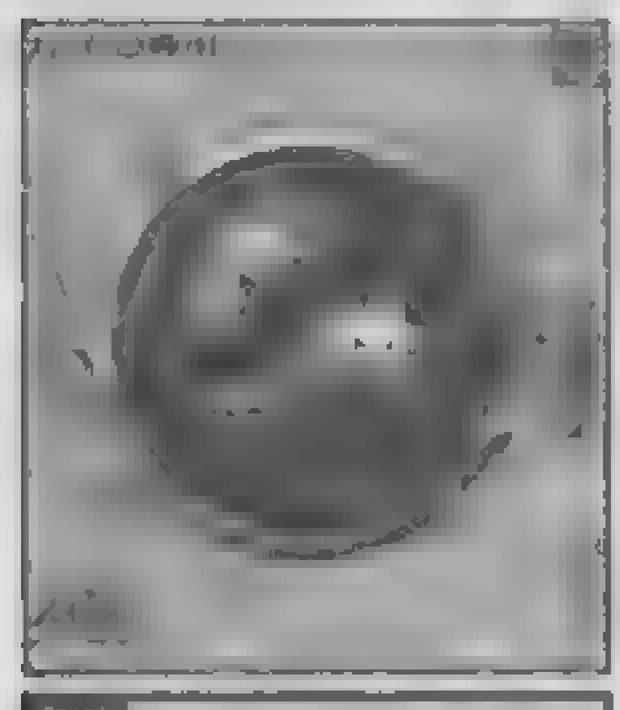
游戏方法

这款软体「超斗龙烈传」的世界大致可区分为陆地面、海底面、空中面三个世界。为了能够在各种不同的环境中移动，主角必须要以弹珠台的游戏方式来解决各种事件。例如，为了能够於陆上面的空中移动，主角便非得到大鸟不可。但，要如何才能够得到大鸟的帮助呢？[illegible]了，这也是这款软体有趣之处。



怀乡号事件





1907年7月9日，美国，多兰斯·阿特兰帝克公司的豪华客轮怀乡号在北大西洋航行中。

「[illegible]员们！贵客船已被侵占了。」当收到这份电报的同时，怀乡号的各处也发生爆炸。随後陷入不能航行的状态，离援助到来日期[illegible]

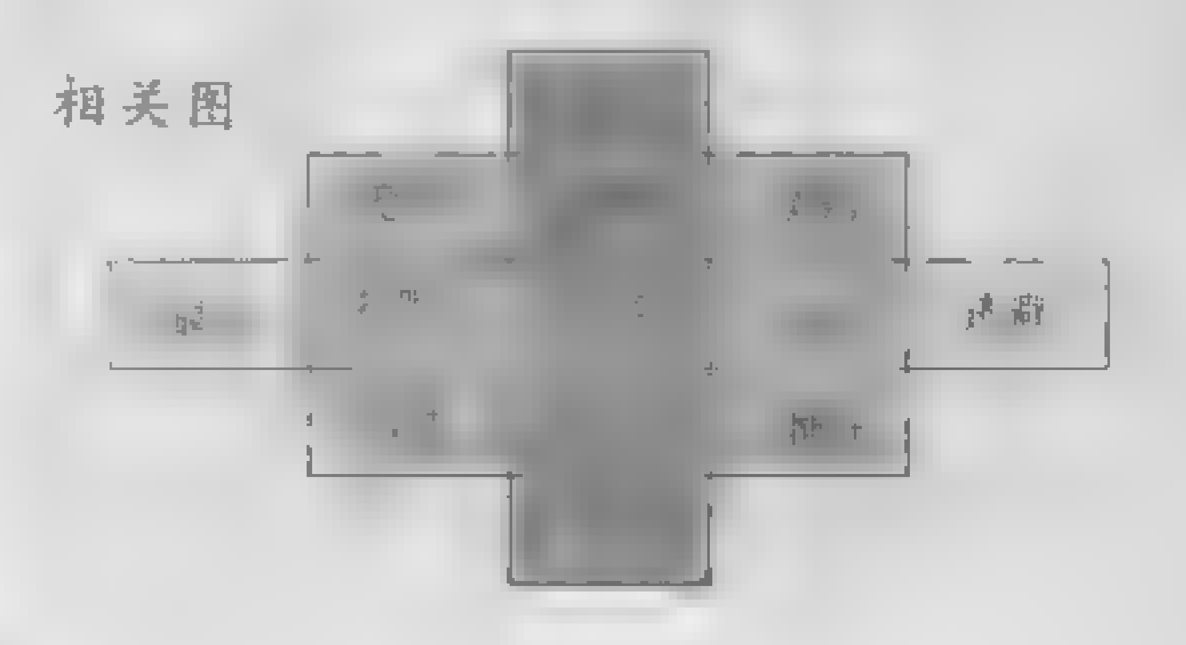
玩家将要以选择指令的方式来扮演船长，阿休[illegible]，拯救怀乡号上的乘客，[illegible]所以玩家在游戏中，必须利用对话及情绪来使救援任务[illegible]达成

情绪程度介绍

在询问画面下，对话会因各种不同的态度表示而产生不同的结果。下图[illegible]的各种[illegible]，将会在主角姿势上表现出来。[illegible]影响。

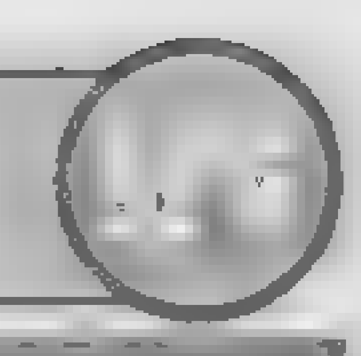
反应显示表会在主角态度改变时表示出来，[illegible]反应的种类如下图所显示的内容一般。而且依各种状况会使可选择的项目有[illegible]最多[illegible]操纵者可依自己个性利用方向钮来选择，再以A钮来决定。然後，谈话的进行便会依操纵者所决定的态度而自然的发展。

相关图



职业撞球

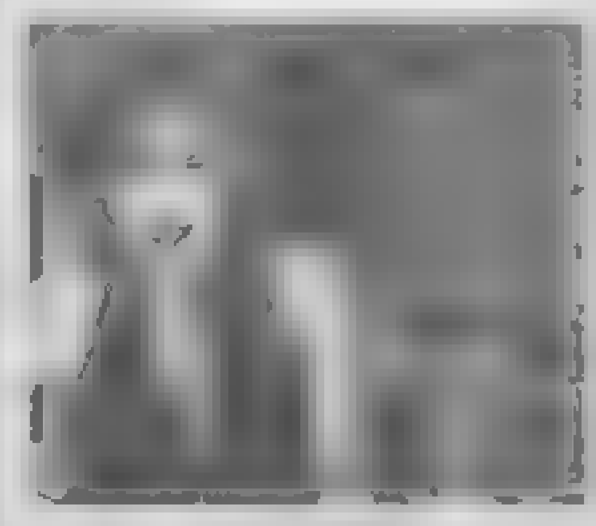
サイドハケ [illegible]



操作性	★★☆☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

'92.12.23

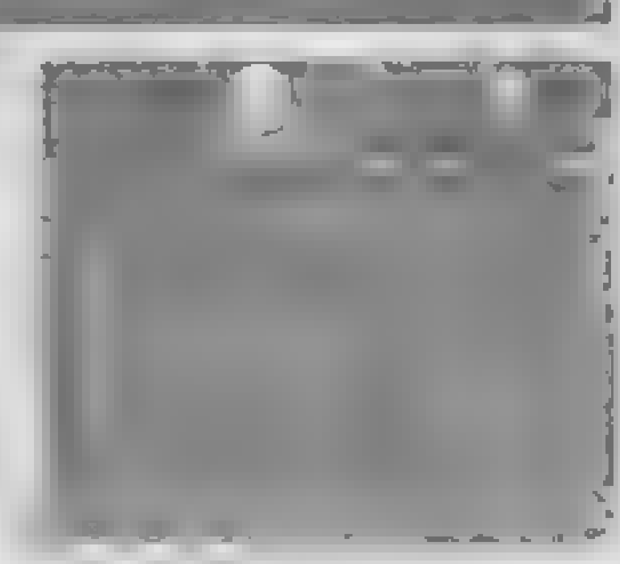
这个游戏是修行中的哈斯拉以美国为舞台，在漂亮的小姐们的簇拥下，展开撞球比赛的游戏。当然得分和过关的目的，但并不一定要打赢对方。玩家的技巧和战略都可发挥作用。另外，也可以两个人对战。



▲[illegible]不容许有差错，真紧张！

学习一下技巧吧

在游戏进行时最重要[illegible]习基础技术。尤[illegible]个游戏中，有很多只凭著侥幸并不能克服的难关。请参考图表，确实了解撞球的位置和动向之后，再来挑战吧！



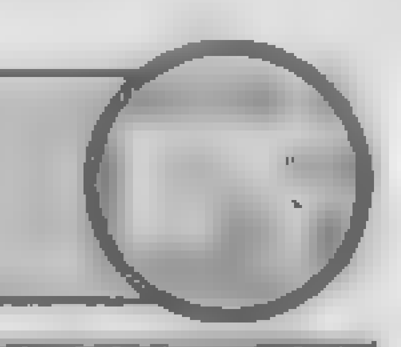
▲到底要怎麽打

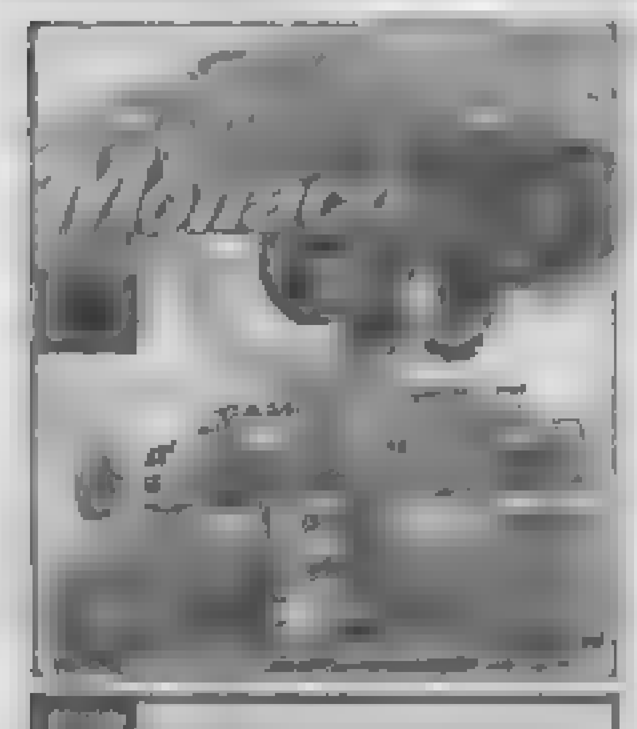
简单的操作与最佳的演出

首先，决定要打的方向，然後在画面的左上设定球的位置。全部结束後，按发射钮。按一次後，会左右画面上的马表，可以配合自己想打的力量，适时地再按一次钮，将球打出去。最初可能无法顺利多操作几次，就会变得相当习惯，而且效果不能[illegible]另外，球和球撞击时的[illegible]序等美妙的BGM，可以缓和整个游戏的紧张感，而且可以使气氛更热闹。

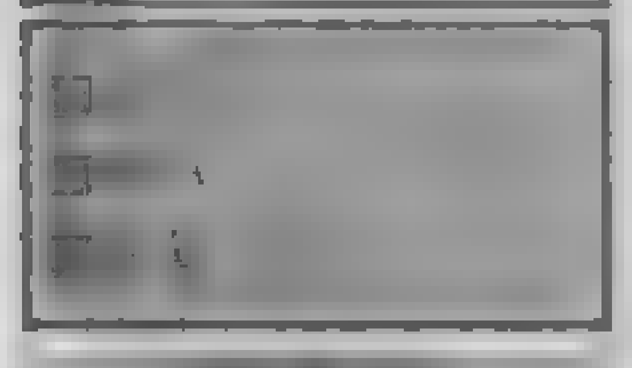
摩纳哥赛车

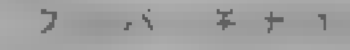
フ[illegible]





操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆





追求刺激速度感的玩家绝不可错过

赛车的热战即将在本游戏中展开。

[illegible]世界16个国家，可说是赛[illegible]。

本游戏主要有4种模式，而每个模式又分成更多的模式，你可以尽情地[illegible]。

这是充满紧张、刺激感十足的真实大赛车，震撼的声音浑然成为一体激动着你的心。只要能有耐心跑完全程，回到终点时可以头戴月桂树冠、脚踏[illegible]！），说不定新的赛车英雄就是你！

具有独自的[illegible]式而且更[illegible]

摩纳哥大赛

移植於街机版。规则、玩法也都几乎相同，所[illegible]或是赛车迷们都会为之着迷。主要特徵是速度及时间的记录的更新，以及艰难道路驾驶。

自由练习

自由练习世界冠军赛的练习用。因为没有敌手，不用怕後续车或解雇。其主要特徵是没有结束终点，玩家可以充份享受驾驶的乐趣。

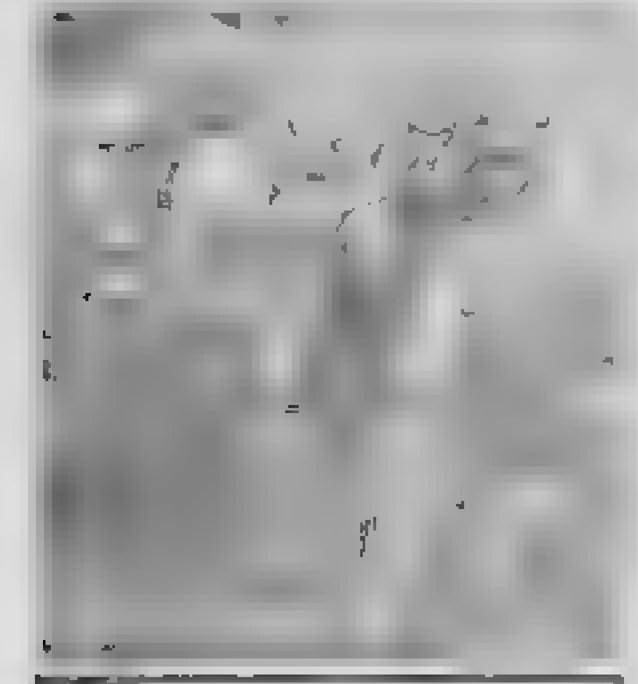
世界冠军赛

16战全胜之後，目标世界第一。具有与对手竞争的战略及机件更换的战略，采取模拟实战的要素。主要选手是与驾驶选手之竞赛及随着路线愈加精练的充实感。

▲16场比赛全胜

暴力足球

SPG



操作性★★★☆☆
[illegible]★★☆☆☆
画　面★★★☆☆
[illegible]★★☆☆☆

'91.2.3

[illegible]

这款「暴力足球」是拿树科加入M.D.之後的第6款运动游戏。虽然如此，却不是一般常见的运动游戏，而是充满近未来风格，令人耳目一新的[illegible]

[illegible]

[illegible]人间激烈冲撞的比赛游戏。它可说是综合足球和美式橄榄球的运动游戏。在比赛中，会一再地重複激烈的冲撞和争球的情形，即使只是观赛，也会不由自主地使出浑身解数，可以说是够帅、够刺激的游戏。

1 比赛时间

[illegible] 1 quarter，换言之，比赛进行的时间有60分钟。

2 [illegible]

先是1P在画面下方的场地内，然後每15分钟，和对方球队互换攻防的场地

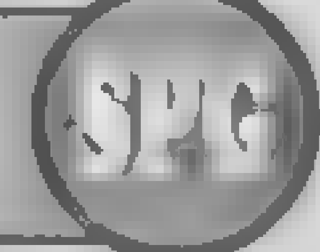
3 比赛开始

1 游戏是在球自空中落下，双方互相争夺的混战中开始

[illegible]传球，[illegible]瞄准球门，一举射球[illegible]反过来[illegible]，再把球夺回来。

3 球出了边线或底线时，要发球门球。

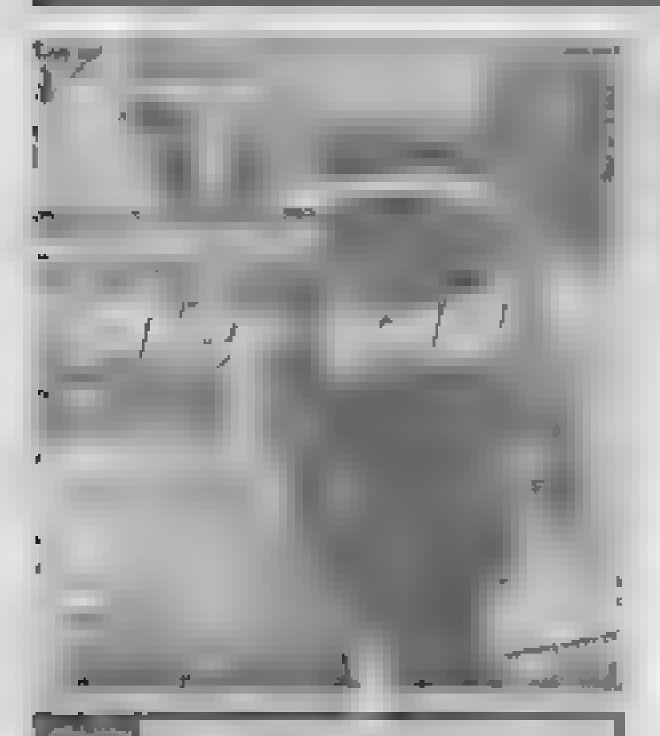
这时候，比赛暂停计时，按照一定的规则，重新再[illegible]



[illegible]

超级排球

SPG

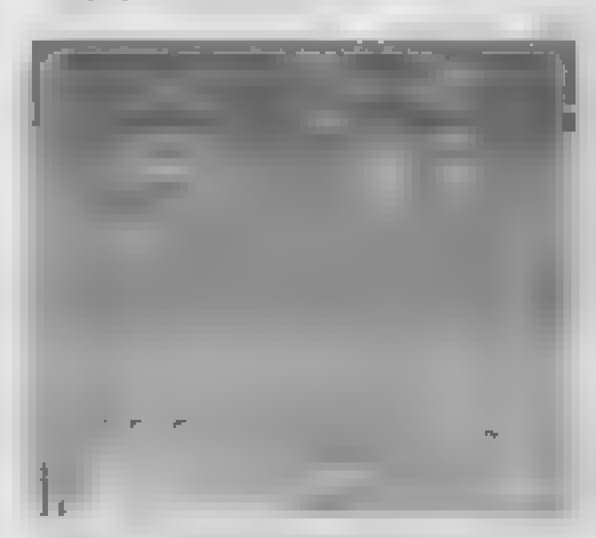


操作性★★★☆☆
音　乐★★☆☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★★☆

'91.2.1

[illegible]导让你喘不过气来！

超逼真且具临场感的运动游戏「超级排球」这[illegible]又容易操作的方式，就[illegible]视系统真不是盖的。

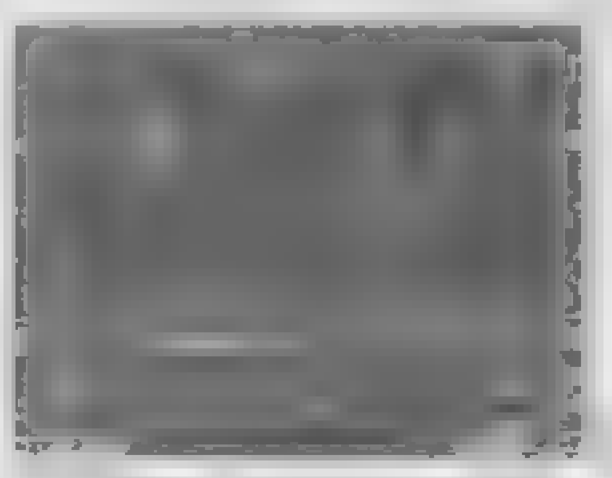


▲操作单纯而备受欢迎。

[illegible]而打得手心出汗的紧张感、白热化的呼声，充[illegible]充分体会出其中个中趣味的，都是这款「超级排球」的最大特徵。

游戏介绍

本款游戏特别为一些较不熟悉排球的玩家，而将操作简化化。当你熟悉後，即能灵活地使用类似动画中才能看到的必杀技[illegible]切的游戏，将玩者由初学阶段引导入高阶层！



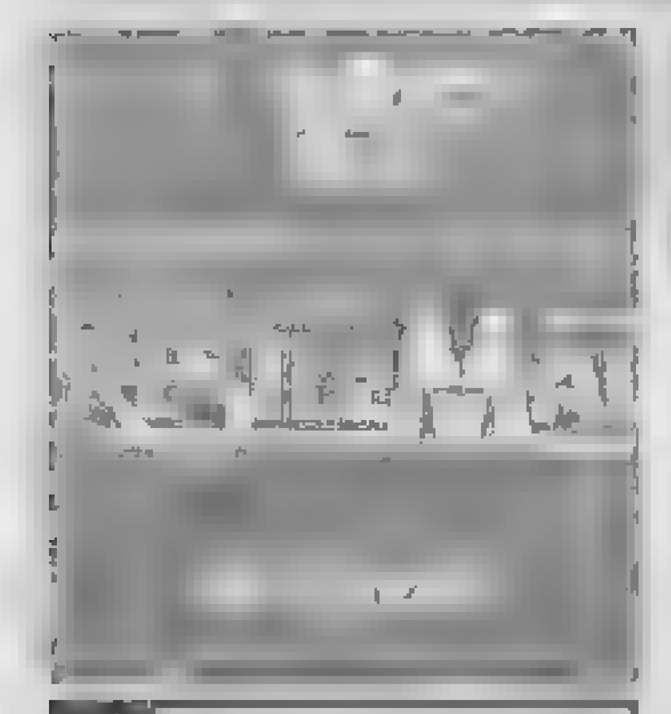
▲初学者也能轻易地操作
操作性是它受欢迎的秘密？

有16种类的球队可供选择

一款使喜爱排球的人想放手一搏的游戏。即使对排球不感兴趣的人，只[illegible]其他地方的排球赛时，会有「恍然大悟」的惊喜。另外，这回登场的球队更高达16支。

疯狂摔角

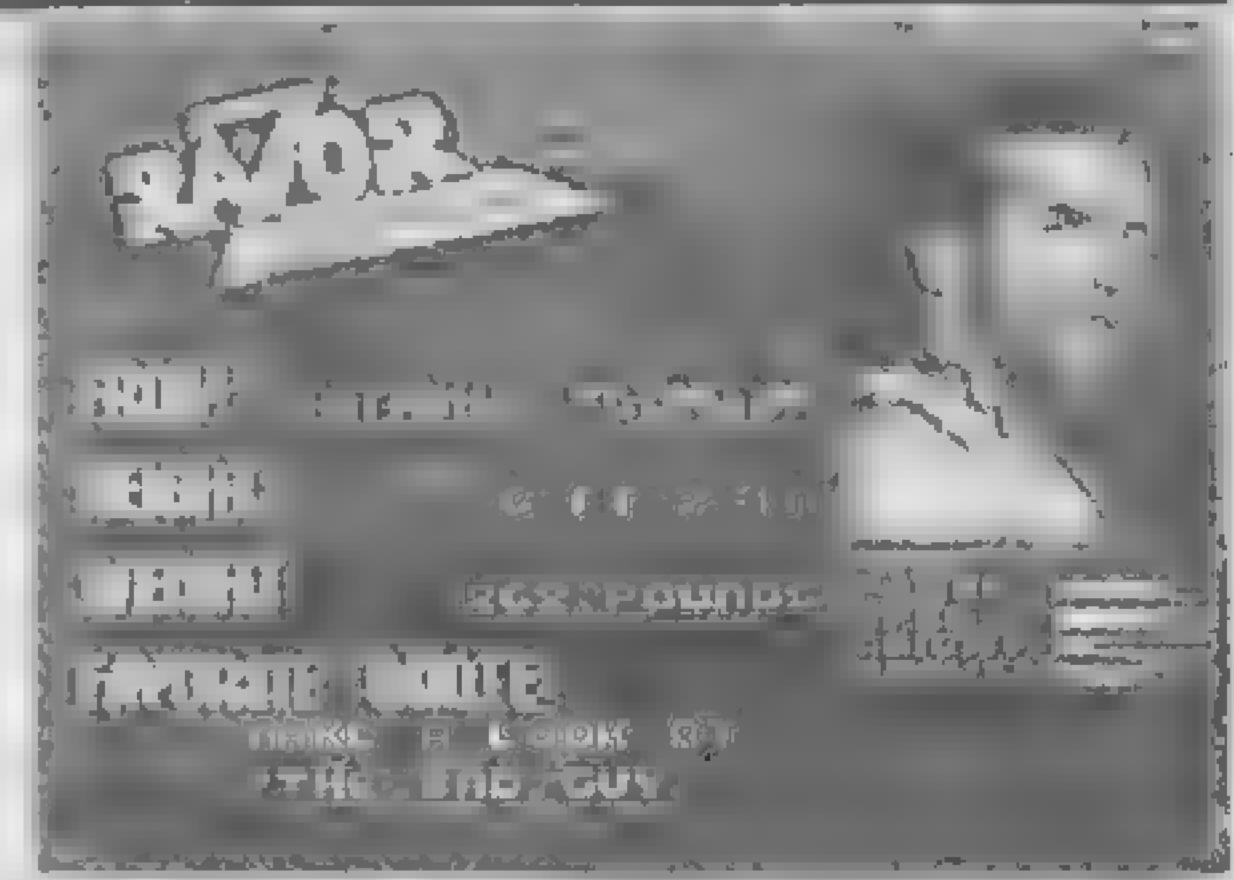
由世界摔角联盟（WWF）设定的暴斗游战



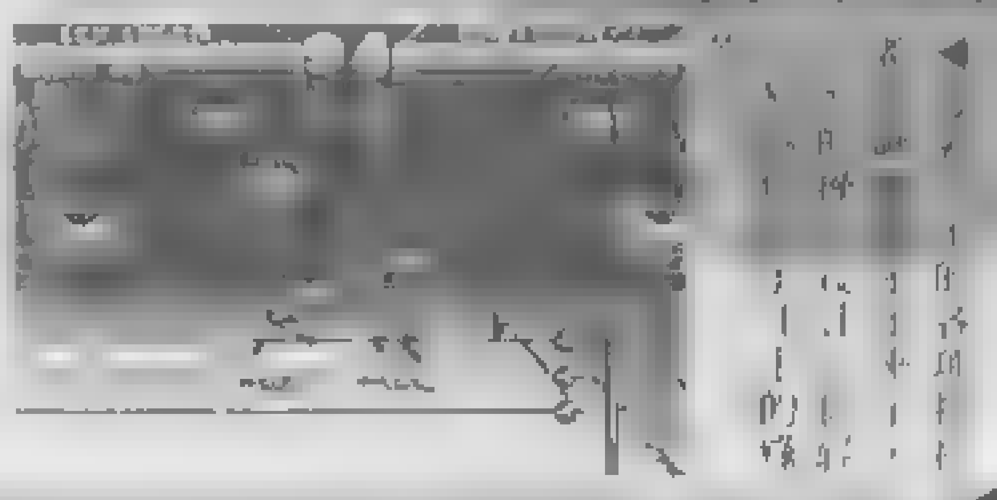
[illegible]

[illegible]将人类的动物本能及格斗技巧发挥到了极致，虽然比赛带有表演性质，但是格斗技巧却是实实在在的，完全没有矫揉造作的花架子，全都是凶狠的一击[illegible]

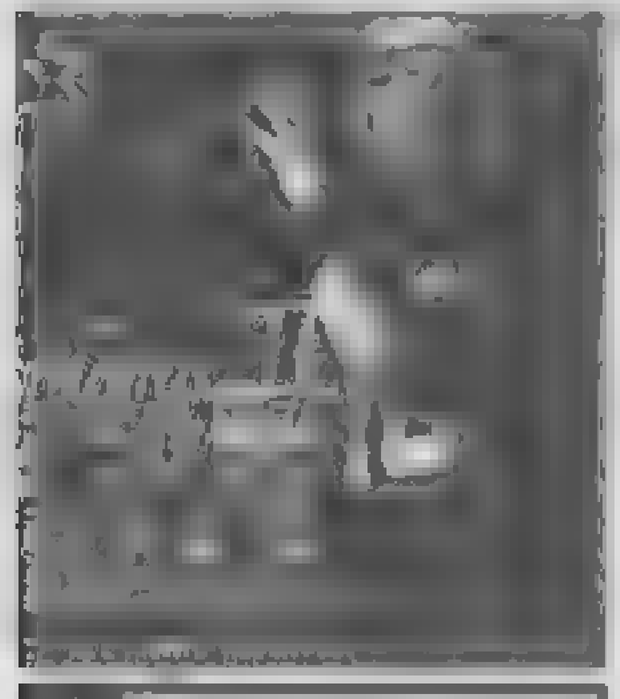
ACCLAIM 公司将此游战做在许多机种上，以前[illegible]少这类的游战。但除了能感觉到格斗的刺激，却从未像这款游战那样能让你用流畅的操作感体验这壮绝的狠斗。



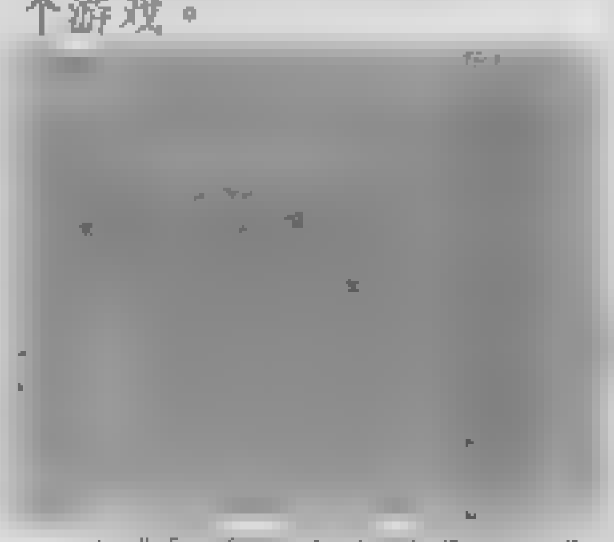
▲[illegible]



蒙大拿杯足球 II



[illegible]做修改的东西。但这个游戏却不同，和前作决定性的不同是画面的视点和转播等[illegible]等的新机能及细密的选手资料的采用等，产生可以说是完全不同的另一个游戏。



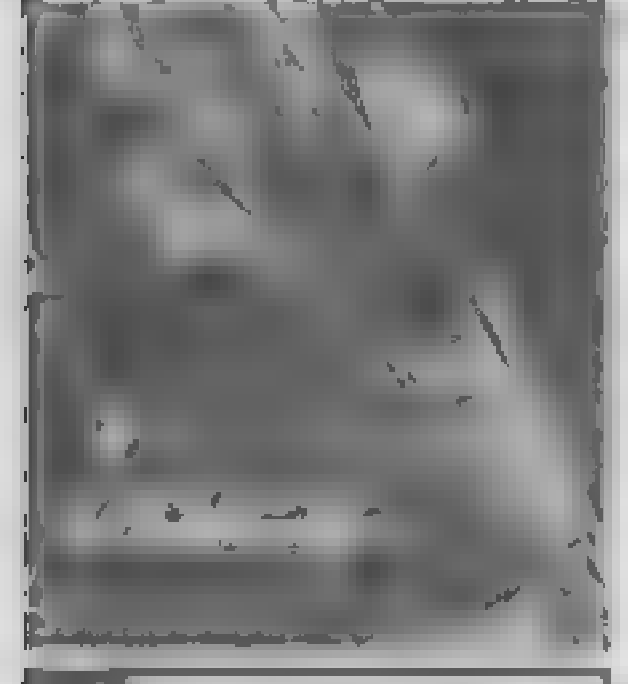
▲[illegible]战法

接着值得注目的是自[illegible]距，可享受充满真实感的放大画面。而且还有令人愉快的新机能，如[illegible]重播（instantreplay）[illegible]重现。所以，可以数度观[illegible]陶醉在欢呼声中，也可重新审视未顺利进行游戏的部分加以反省。广播或特写镜头都可重播。而这两者也都是TV转播不可欠缺的演出。对了！在这个游戏中，玩家就是选手，但却会有观赏TV中比赛的心情！

▲充满真实感的特写画面是[illegible]

▲[illegible]足的加油场面。

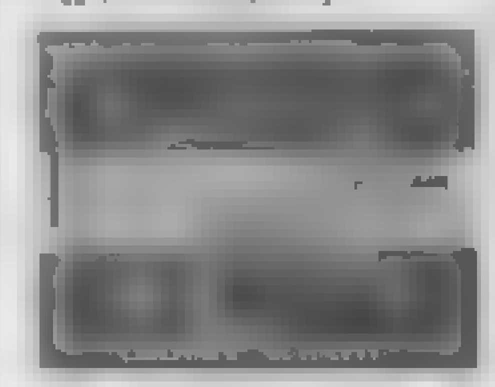
速度之王



这款[illegible]的第[illegible]弹「速度之王」，相信只要看到画面各位都知[illegible]是同一家公司在P[illegible]上曾发表过，以逼真操作感觉和3人同玩的[illegible]「[illegible]冲刺」的MD版。

就连原本不能3人同玩的模式，这时不仅可以完美的达成，而且还百分之百地继承那逼真的操作感觉，凡事诸如在其他赛车游戏「一小时可以以300公里疾速来转弯」不能满足的人，这回都可以如意地达成。

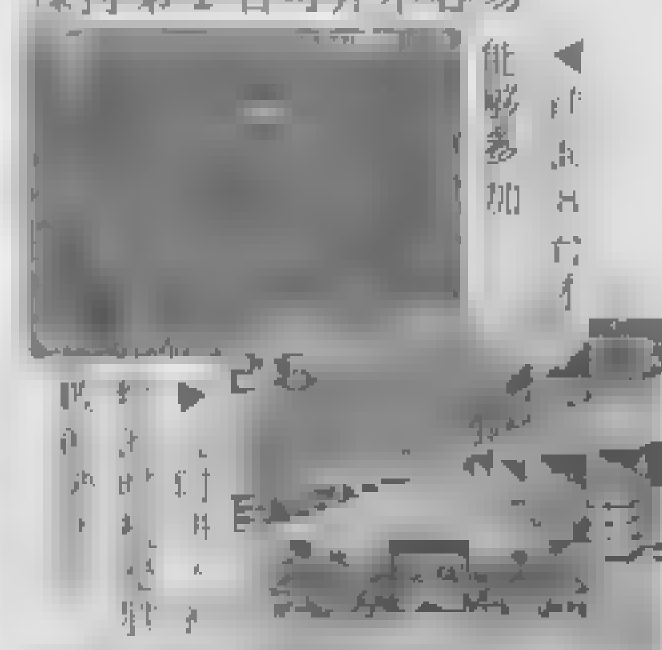
能够玩的模式全部共有3种。以世界冠军为目标的「世界冠军杯模式」[illegible]模式」[illegible]尤其「防卫模式」可以跟朋友相互较劲，所以一定[illegible]



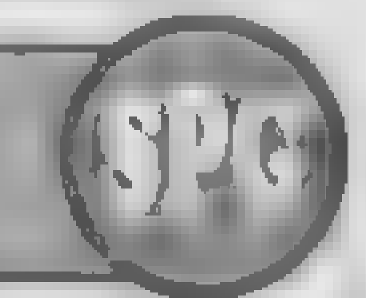
[illegible]世界[illegible]模式

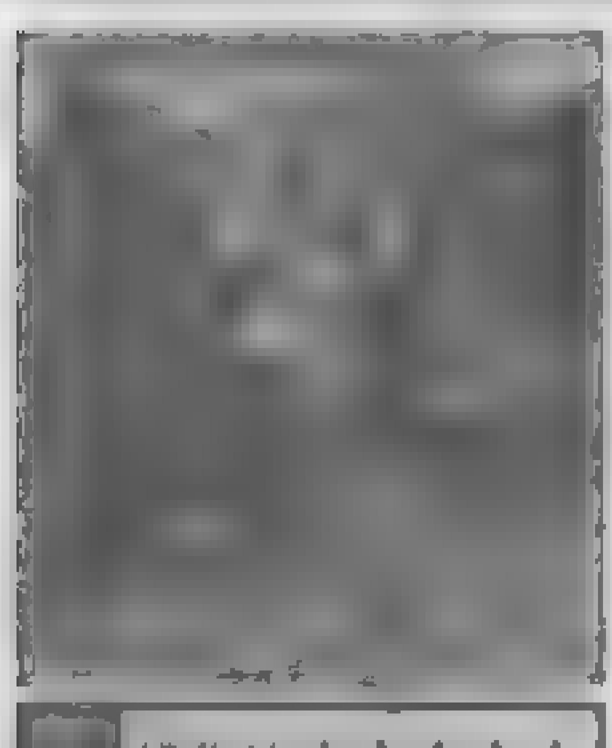
1季（1年）举行16次比赛，[illegible]冠军。还有，各比赛以练习行走→预选第1天→预选第2天→最大奖决战顺序来进行。

预选虽然有2天，却只能奔驰各5圈，所以在练习行走时要好好地利用。在决战想超过对手的车[illegible]第1名，以领先独走取得优胜是最理想的模式。虽然如此，要保持第1名可并不容易。



四轮机车赛

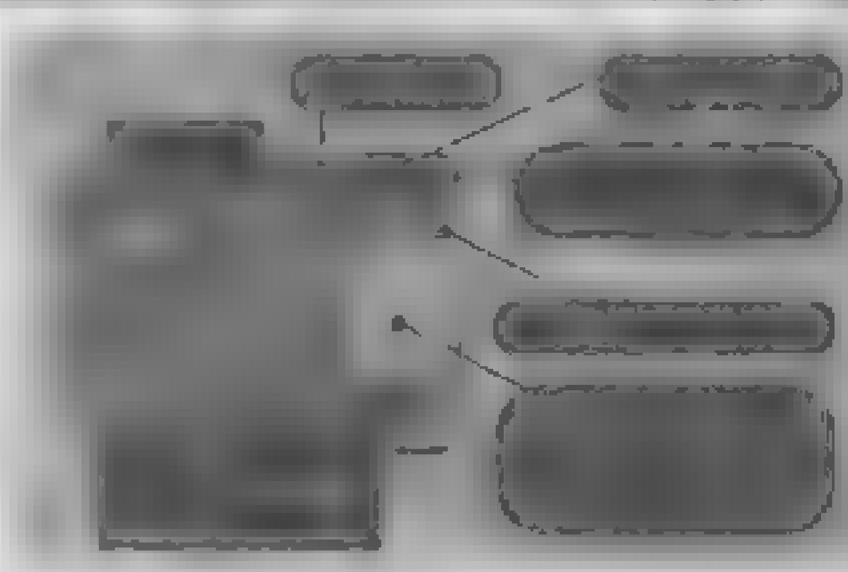




操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

这[illegible]赛车，受到地形的严重影响，加上变形的越野机车[illegible]是本游戏的[illegible]特色。能和朋友一同享受这赛[illegible]泥沼地。泥土溅得满场都是，彻底感受到越野机车的真实感受。当然游戏有很多比赛的场地，可以任意选择，操作简单容易上手，只要选中喜爱的四轮越野机车，立刻可驾车上路，展开那精彩刺激的机车大赛，[illegible]获得最後胜利。

全力冲刺 加大马力

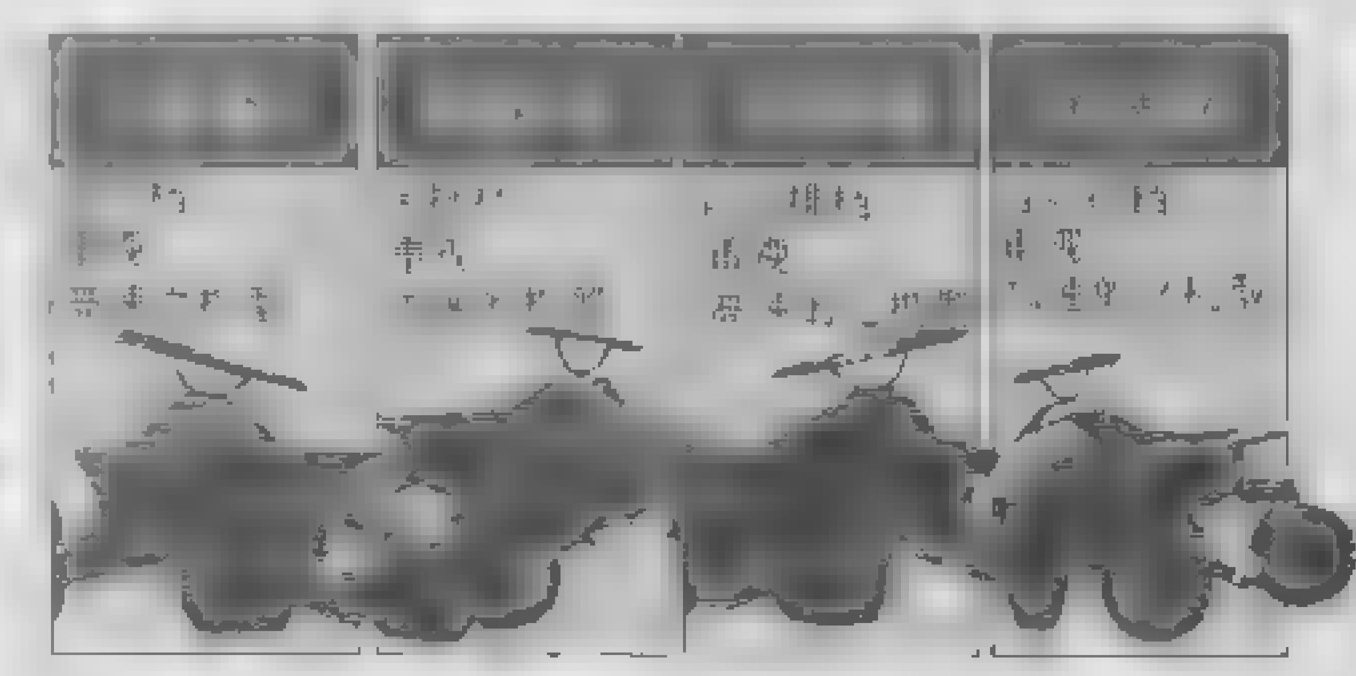


1 在事先决定的圈数下，先到达终点者为优胜者

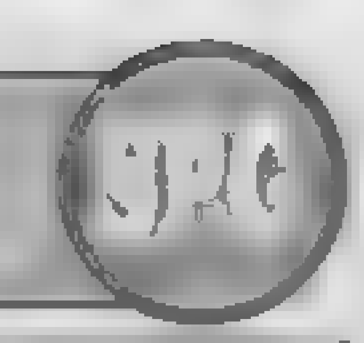
2 若无法於剩馀的时间绕行一周，则视同退休，退出比赛

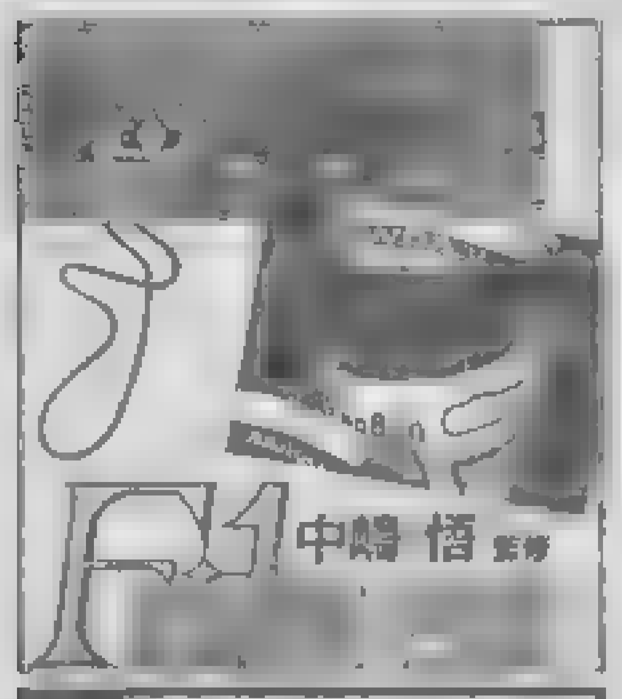
3 二人同乐时以一览画面所决定的圈数来战，当分出胜负时，则游戏结束

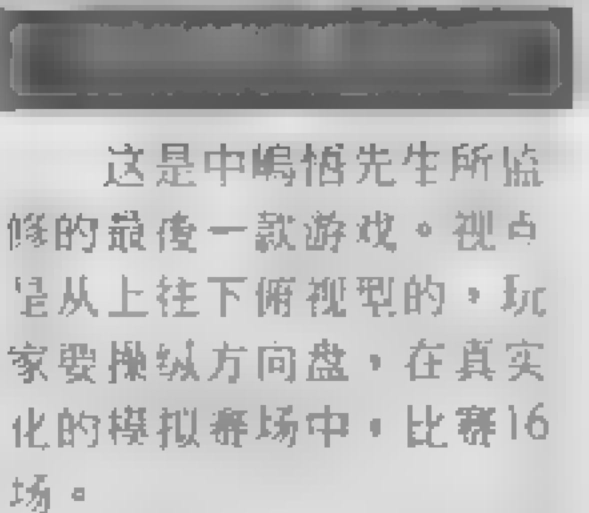
4 若二人同时遭到退赛，则不分胜负。



F 1 英雄





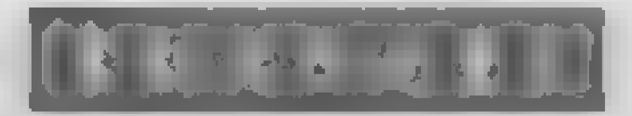


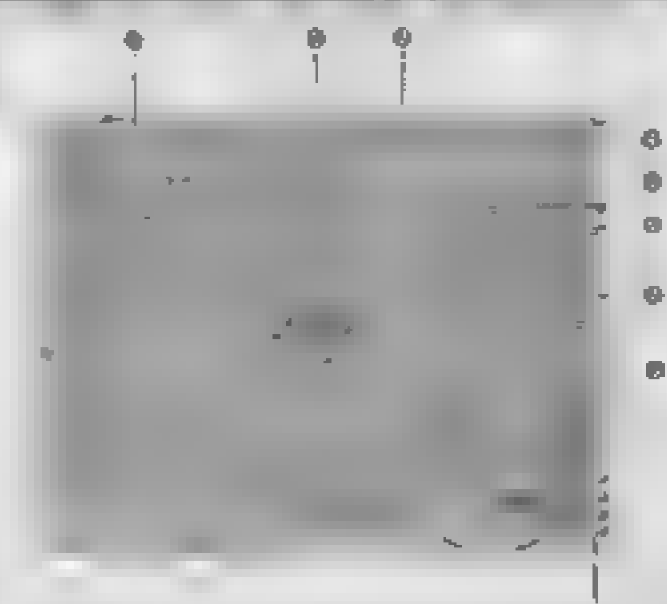
这是中嶋悟先生所监修的最後一款游戏。视点是从上往下俯视型的，玩家要操纵方向盘，在真实化的模拟赛场中，比赛16场。

你可以从15队中，选择自己喜欢的队伍，但是每一队都有在哪一场比赛中，必须采取什麽重点的

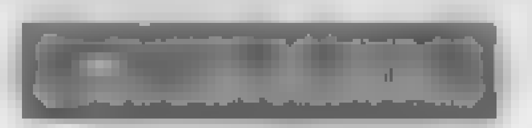
约被取消游戏就结束了。因此，不见得比赛得胜就

在隐喻中嶋悟先生的人生竞赛经验，值得我们借鉴



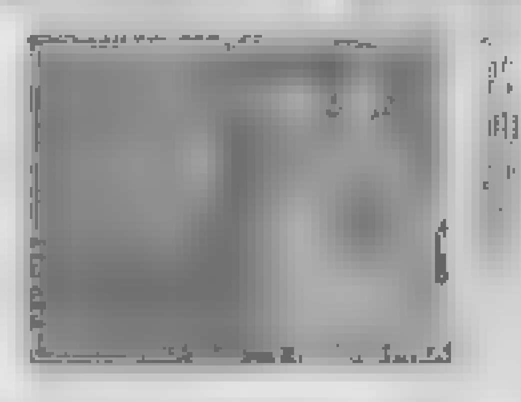


▲（红色表示 ，蓝色表示电脑的赛
▲（依前进方向回转移动）



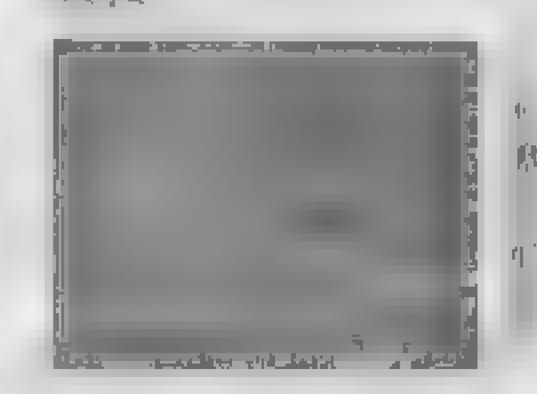
约契约。若在同一队的4

结束。

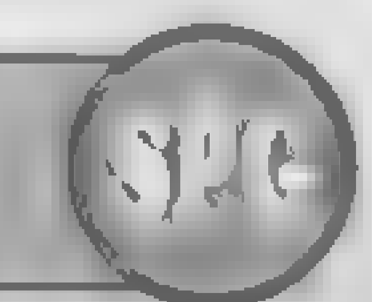


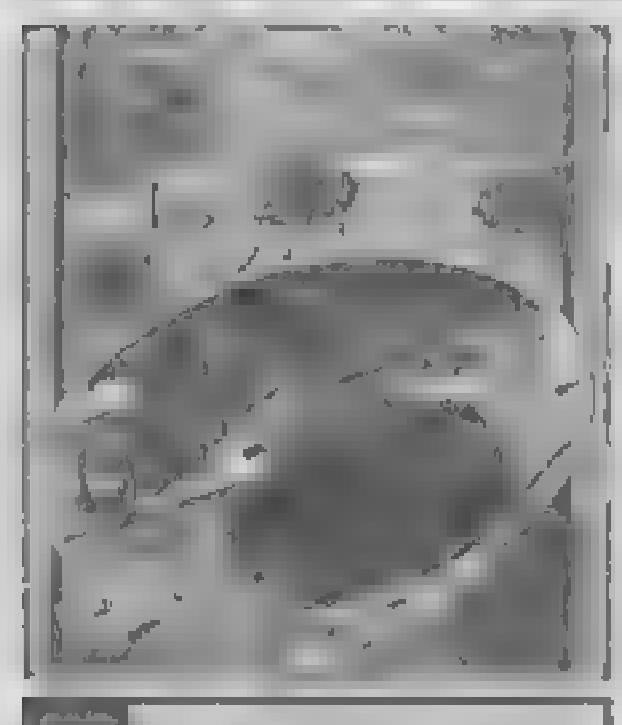
〔预赛、决赛〕

长途耐力赛模式中，各竞赛分预赛和决赛，预赛是以一圈的成绩作为选择标准，从中挑出最好的8位选手出场。所以决赛



疯狂赛车





奔驰在海岸线上。助手席又坐著金发美女，收音机

样华丽的紧张场面就是M

这游戏的目地就是要

後奔向终点。

玩家们可在家中的电视上无限疯狂的奔驰

道路选择

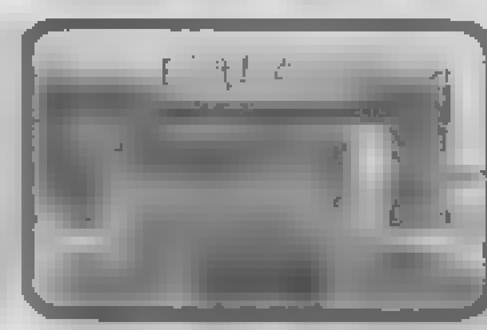
则不久之後道路便会分为两条，要预先决定所欲前

▲ 时数：表示所需时间
▲舞台：现在正驾驶的舞台

舞台介绍

◀黄沙滚滚的景

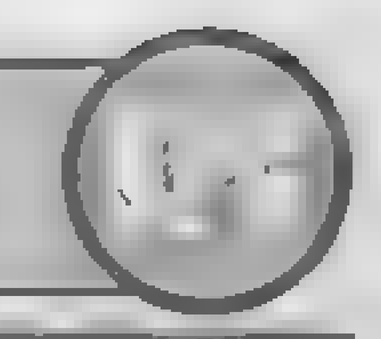
的舞台。

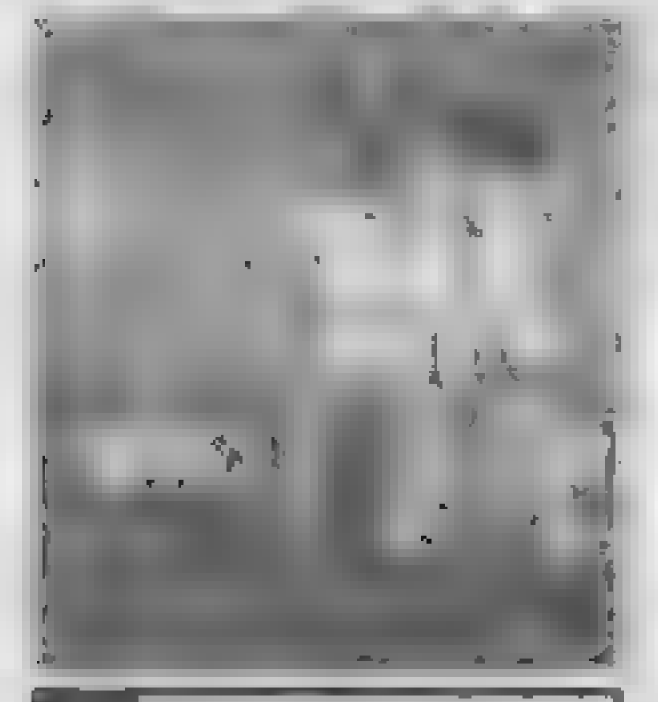


▶小心驾车别撞

92'世界杯足球

テクモワールドカップ 92'



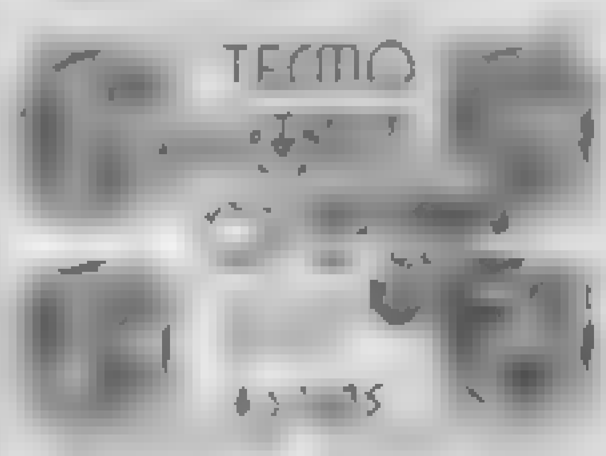


操作性★★☆☆☆

'92.1.31

单的足球游戏

们可在4支队伍……和实力相当强的对手决战，以争得到最後的胜利力……和电脑对战为1P……和朋友对战则为2P……



▲这就是……的标题「92'」……

世界挑战

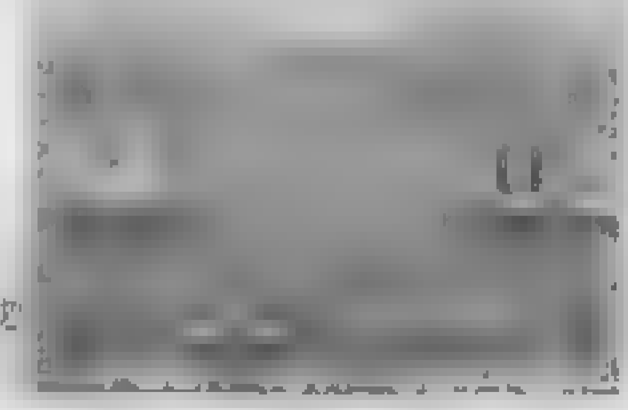
……支队伍。出场……最多的前16支……加决赛。也就是说，……支队伍正朝向世界第一而战

比赛……钟为半场，……成平手时，……如果输了，这一场就是你结束游戏的比赛，还是全神凝注地备战吧！

▶……

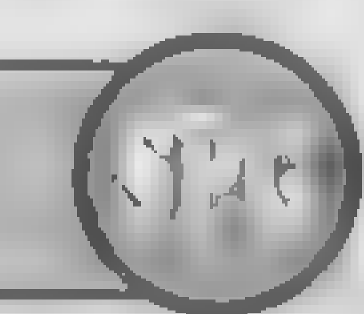
可选择24支的球队

……足球赛中，当你获胜向前推进，对手也愈强



蒙大拿杯足球

FOOTBALL ジョーモンタナフットボール



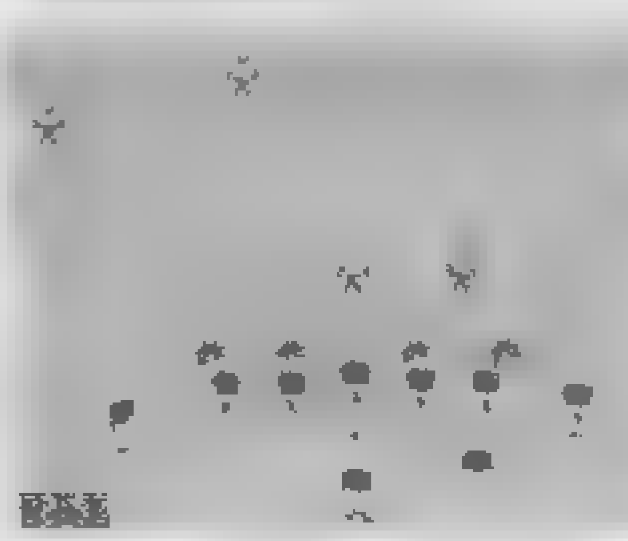
操作性★★★☆☆

'91.3.1

所谓的「QB」是橄榄球赛的指挥官，亦即进……

……棒的QB，他曾多次更新NFL……橄榄球……

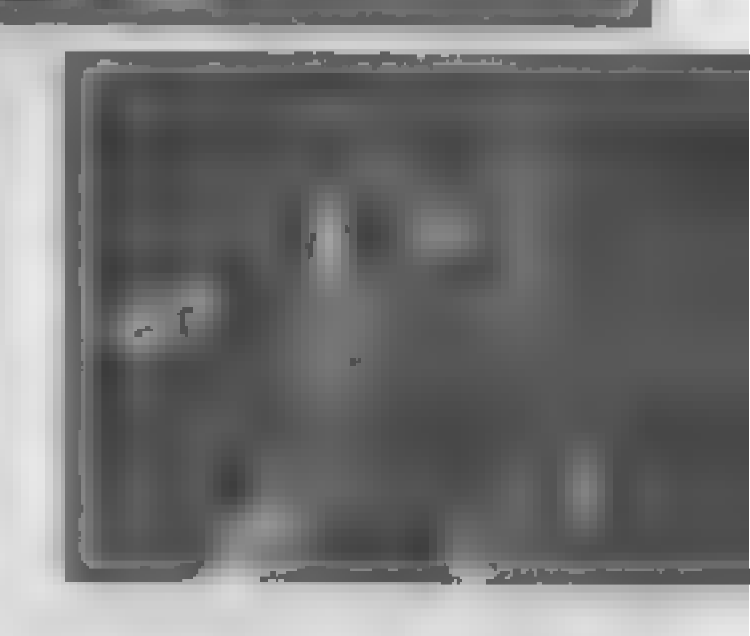
……球的同时，接球员到传……地点後，QB应尽快决定……



记录，也当选为超级……

……中，本游戏就是你与这名英雄组队，一起奔驰在球场上的橄榄球游戏

请你为改写橄榄球的历史而奋战吧！



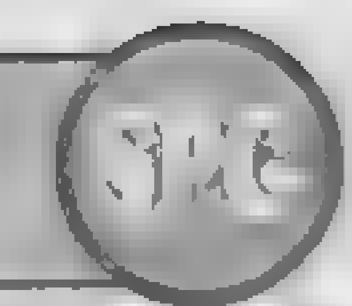
传球的方式

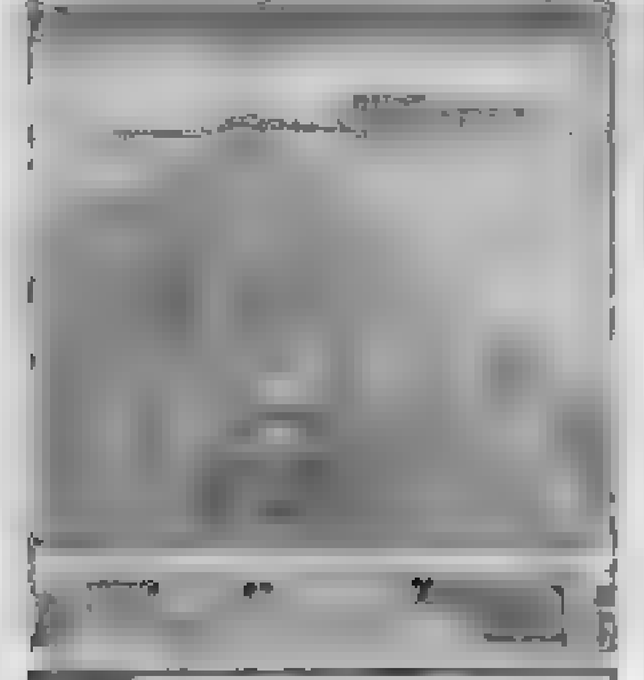
1 按A钮（B、C钮），快速传球。
2 按方向钮，球员将球举起，这同时再按下A钮，传球视窗便会出现。
3 按A钮表示传球，C钮表示丢球
4 接球员接到球後，要摆脱选手的扩阻，可以使用B钮扭倒和C钮俯冲两项技巧。

◀快速传球　▼传球视窗

魔鬼破坏车

ロ ト ブ ラ ス タ ー ス





操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
画面	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆

「魔鬼破坏车」和普通的驾驶射击游戏的气氛稍有不同。说到射击游戏，往往只想到取得提高威力的秘宝，不断将敌人击倒，但在这个游戏中，如果未将威力提升到相当程度，强力头目就不会出现，是款不同品味的游戏。

阻碍去向的各种敌人

游戏中上场的敌人共有8种……阻碍玩家的进路。有小喽……成3种：用普通武器（雷射炮）就能破坏的敌人；使用秘宝才能破坏的敌人

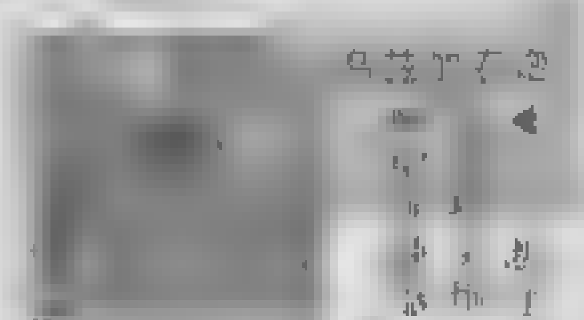
帮助玩家的4个秘宝

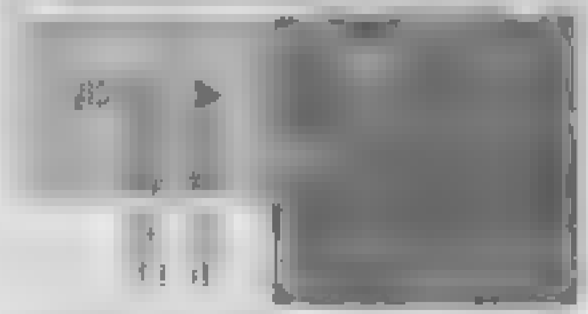
4个支援秘宝，偶而会从突然飞来的支援喷射机上掉落下来。秘宝有攻……种类。

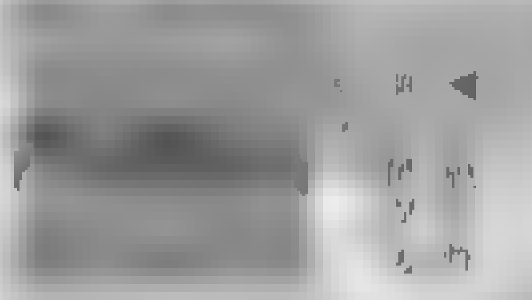
攻击用有可连续发射的激光乌兹加农炮，还有可破坏画面上所有敌人的巡弋飞弹。

防御用的有数秒钟内使飞机速度增加数倍……

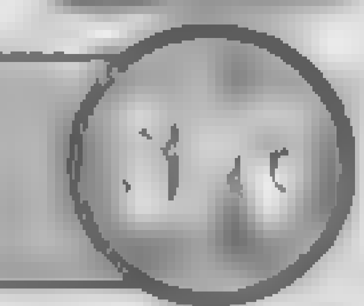
……任何的攻击都无法破坏的敌人。敌人中偶而……拿能补给燃料的红球……的家伙，要看准再射击







超级疯狂赛车



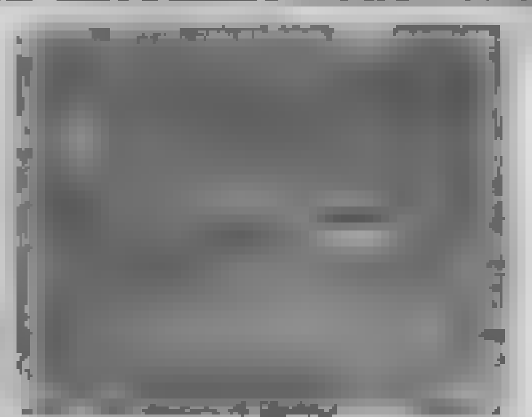
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆

……「……」终於能在MeGA DRIVE上玩了。若要为不知道这个游戏的人说明，只能说这个游戏是做为体感游戏最受欢迎作品「疯狂赛车……」……作品。

使用3个零件提高汽车性能

在赛车的全程，各路线都备有检查点，而在这个游戏中，每走完4个路线就备有一个大检查点（印第安那波里、亚特兰大、奥克拉荷马3个地方）

……在自己的车上组合提高汽车性能的零件

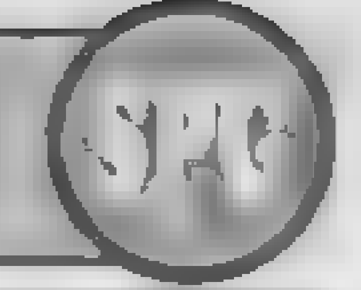


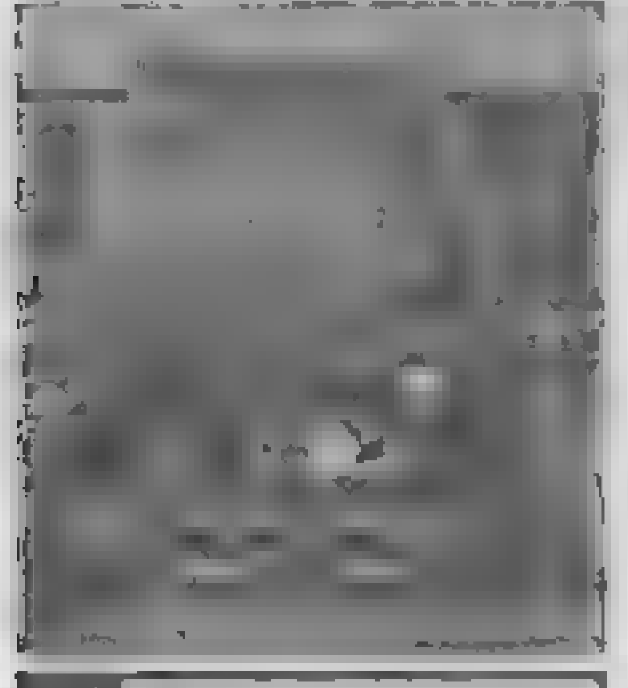
▲……点，继续加油

共分15路线，可享受美丽景色

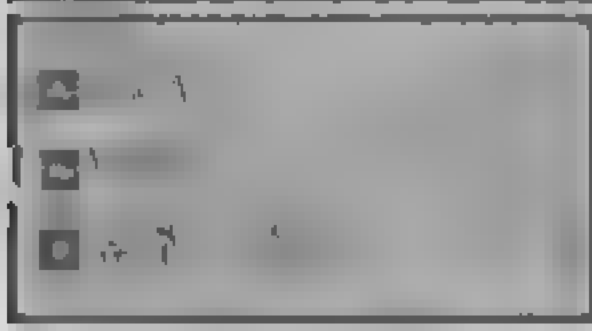
这个游戏中将全美分成15个路线。行驶在可称为横贯大陆的长距离赛……各路线……不同。有些地方有雪道、沙漠、市街地，甚至在深夜行驶，每条路线的特色都深具特徵。行驶中，一边享受各地的风景和风土……

F 1 英雄





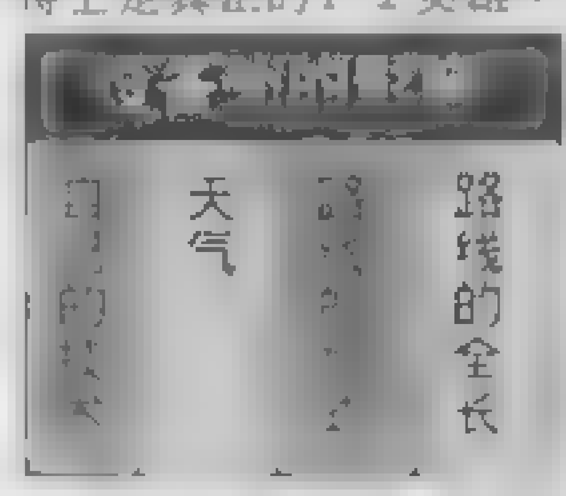
操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热中度	★★★★☆



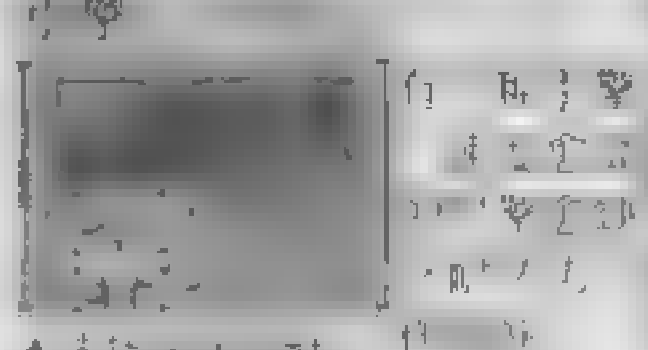
'92.5.15

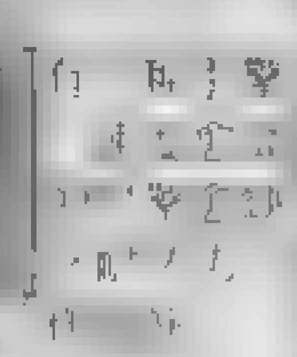
F1超级大赛

世界性F1方程式大赛，……「F1英雄」，以此一目的展开的世界性赛车游戏，为夺冠军必须掌握路线……设备机器，为了确实得分，以跑完全程为目的的作战也非常重要，这才称得上是真正的F1英雄。

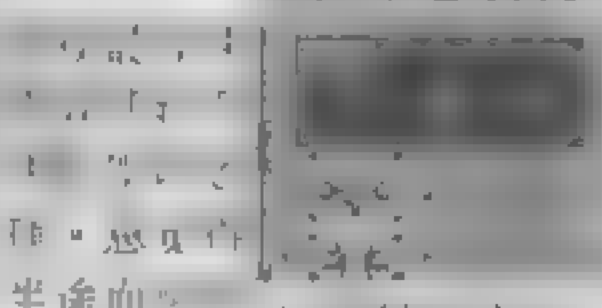


六个设备项目

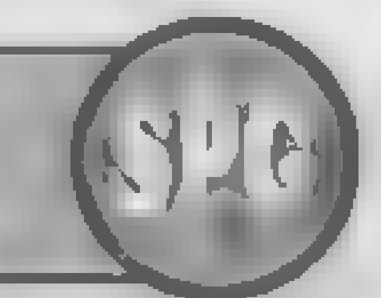


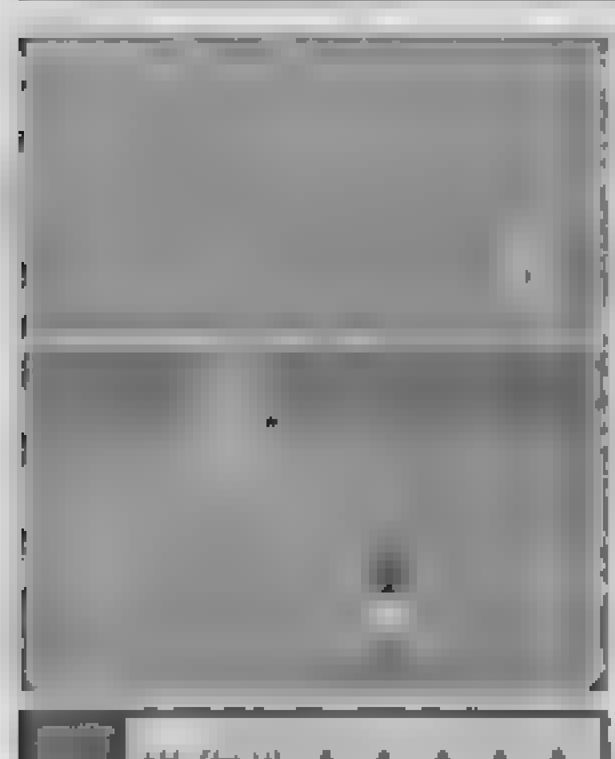


半途而……最糟的

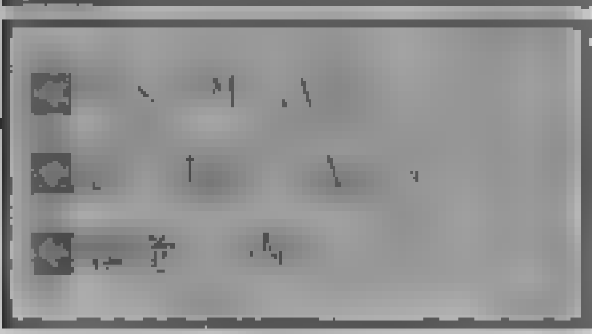


网球公开赛



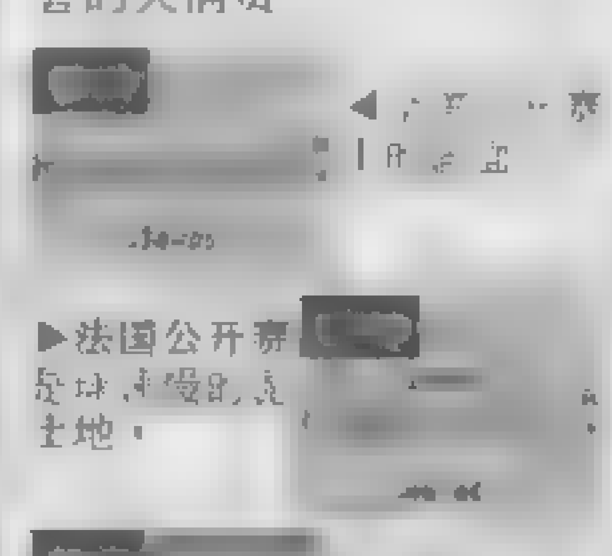


操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★☆☆☆
热中度	★★★★☆



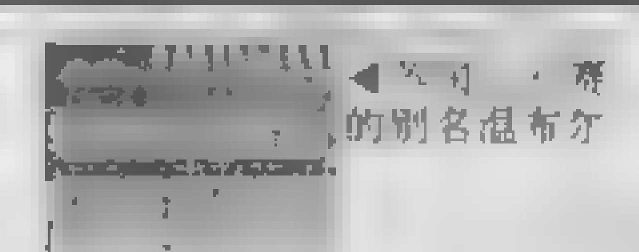
'92.6.5

世界4个大赛。4个大赛是指在美国、澳洲、法国……依全澳、全法、全英、全美的……，就可获得网球界最高荣誉的大满贯。



▶法国公开赛……土地。

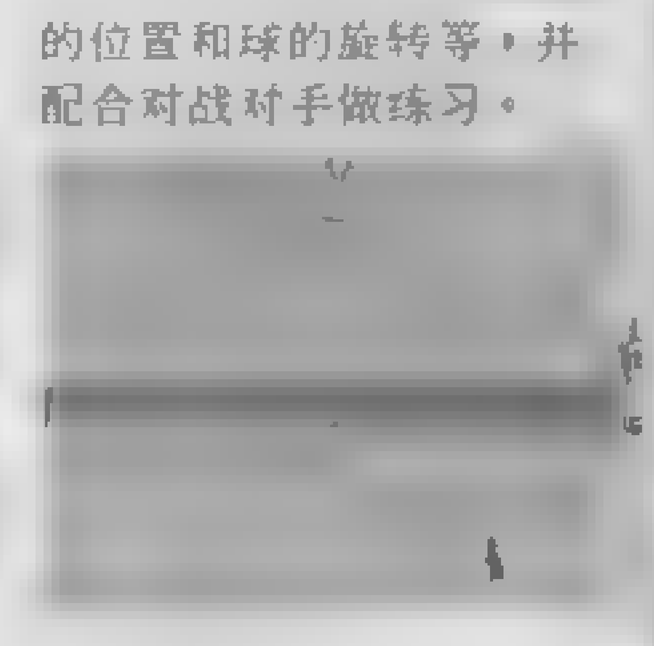
◀硬式球场……



◀……的别名温布尔

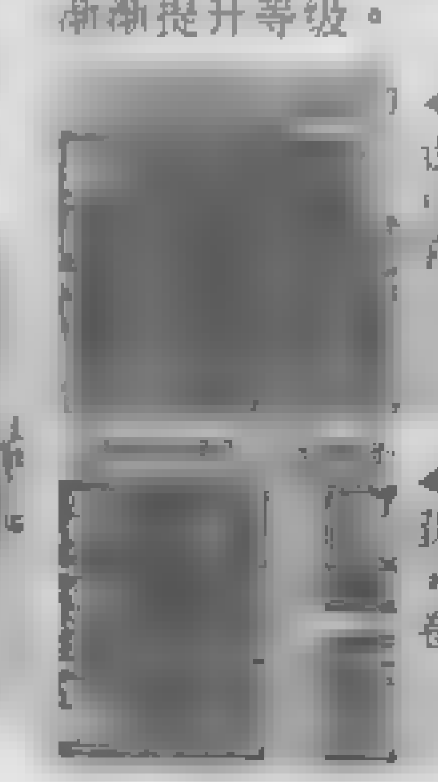
用练习模式训练

……，可……充分的击球练习。初玩的人可用此模式熟悉打击。若是上级者，则可变化教练的位置和球的旋转等，并配合对战对手做练习。



创造属於自己的选手

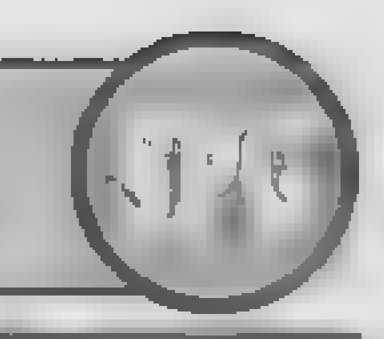
在创造选手的模式中，可以自己创造选手，参加巡回赛模式。可详细设定性别、姓名、肤色、……等都可加以设定，仿佛玩家的分身。优胜的话就可渐渐提升等级。

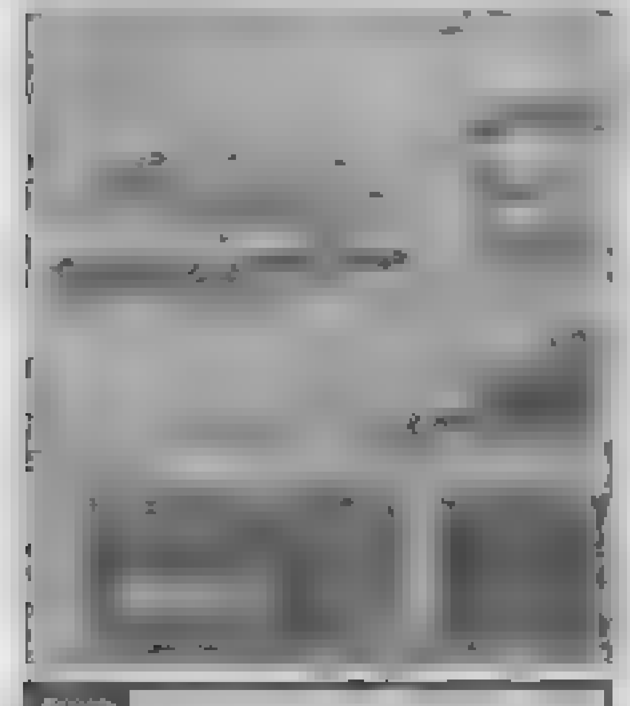


◀这是选手设定画面。

◀……为网球界卷起狂风。

顶尖高尔夫球员





'92.6.13

游戏模式有4种。「STROKE」是18洞打完时比分的竞赛模式，可1人进

以1洞决胜负的模式。「HANDY」基本上和「MATCH」相同，但每输一洞会

MENT」则是预赛2天、

入决赛。

▲……得1个洞的胜利，就

▲比赛预赛2天，决赛2天

▲……

成绩不好就会被淘汰。

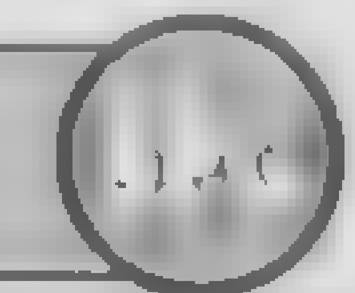
▲……

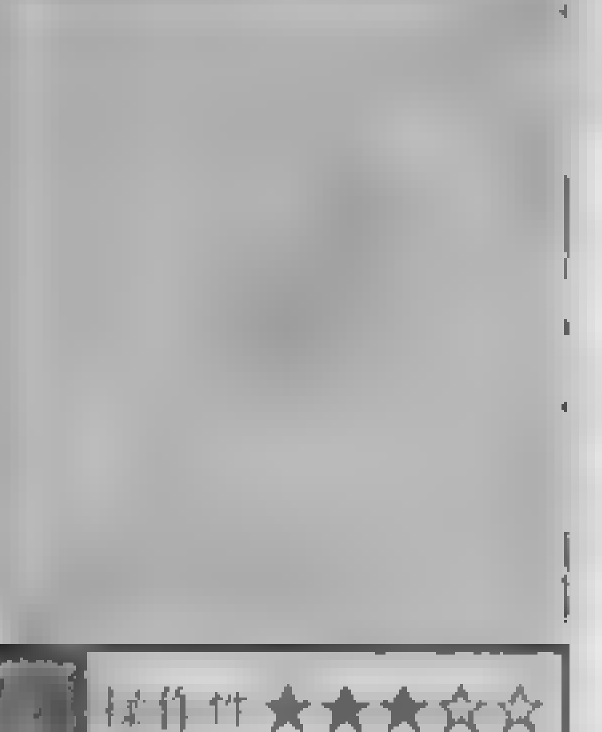
而有不同的能力和性格

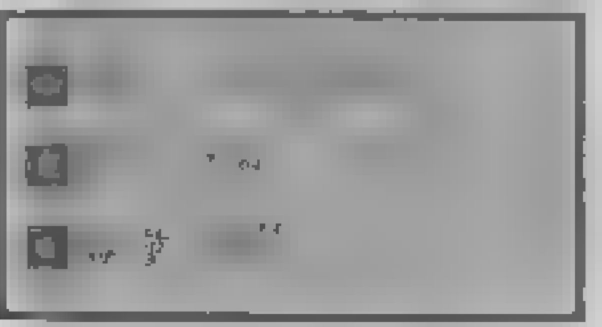
弥漫著南国气氛的场地

蓝空上的流云，天蓝色的海和白色的沙滩。这……每个洞都面临海洋，沿着海岸全都是障碍。此外也有像护墙般的树木分布……的飘向也会因为风向……变，呈现各种不同的

超音球2







'92.6.13

……高威力。力量提升由8个……爱的项目，例如这支队伍……击力的队伍等。可配合玩家的喜好形成球队。

▲……

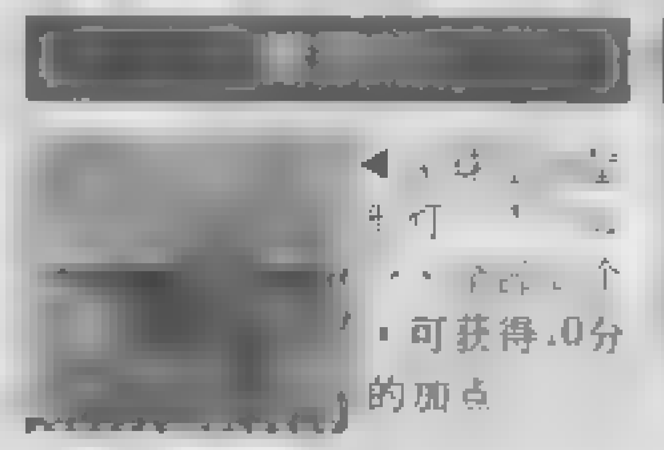
比较画面。

得分不单靠进球

进行2次90秒的半场比赛……分，除此之外……门的得分要少。但得分也出乎意料的简单，可积极朝此方面得分

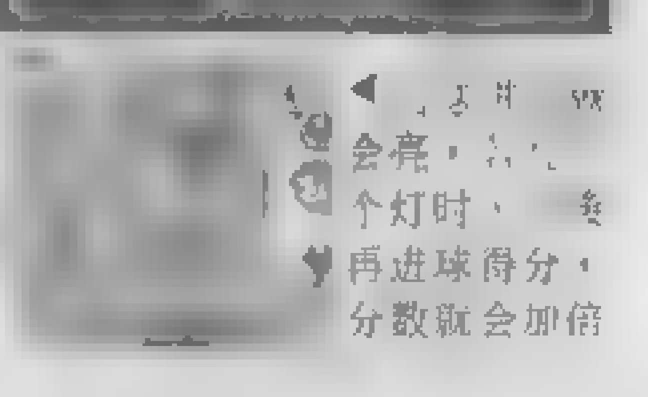
◀……

的灯，只要球……击中它，每……



◀……

，可获得10分的加点

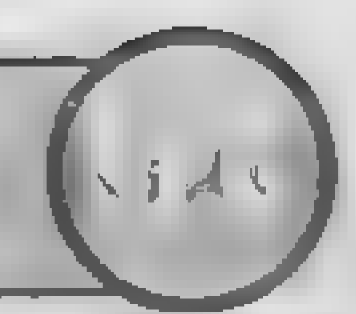


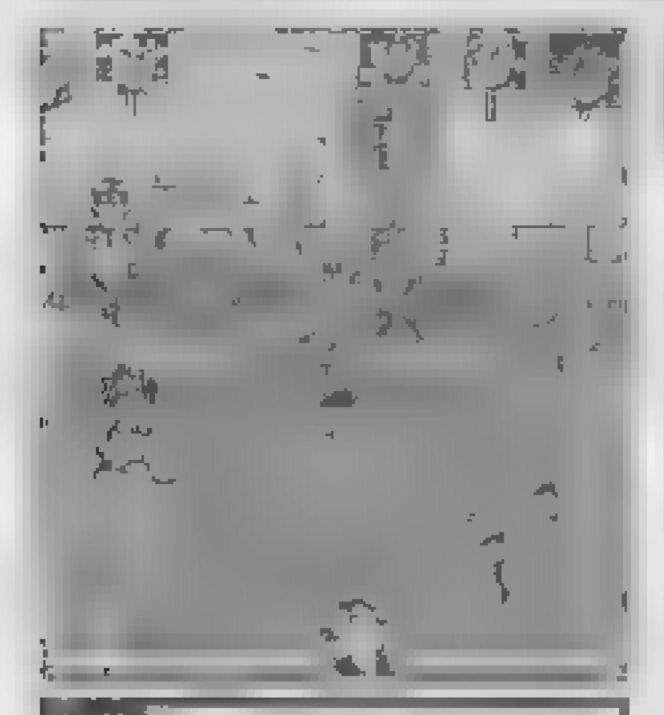
◀……

会亮……个灯时……再进球得分，分数就会加倍

火焰斗球儿

炎の闘球児ドッジ弾平





操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

'92.7.10

1队的选手由内野4人、外野4人共7人……投球，用球碰击对方。内野选手则躲避球。如果抓到球可以反击。抓到对方射击的球，立刻射还对方，可以同样的威力将球掷回。

▶跳球。获得球，决定先制攻击

▲……

各种投球法

一边跑动、跳跃的投球比站在原地不动的投球更具威力。跳跃时，在适当的时机按下按钮，可扔出超级投球。从每队都不……投球！

投球的种类

投球

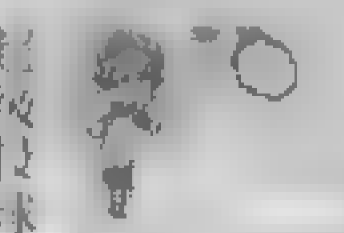
◀……

跳跃投球

◀比普通……更具威力

……决定打击力面较弱。

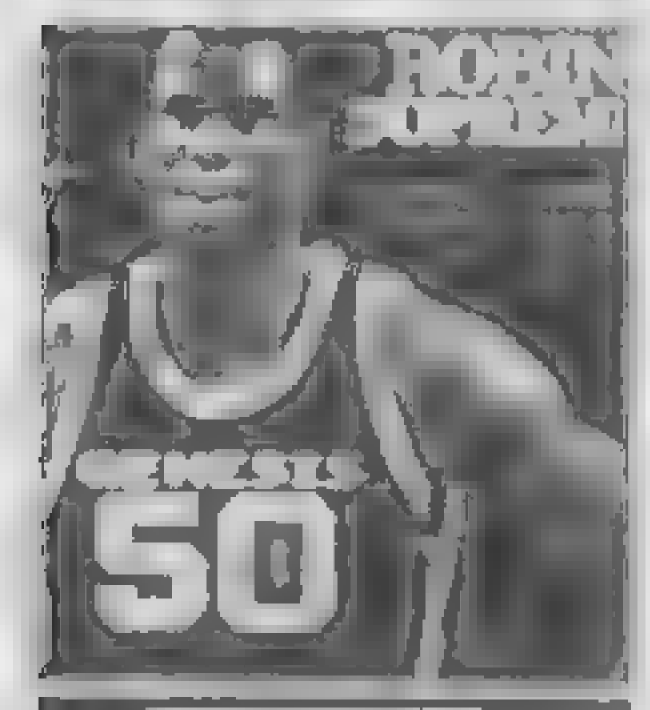
超级投球



队形攻击

职业篮球赛

テビ…ト・ロビンソン…バスケットボール　自尝…的动作



操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★☆☆☆
热衷度	★★★☆☆

'92.7.10

这个游戏可以改变从中线向左右俯视的视点，……的感觉在任一篮框投篮。选手的动作也仿佛看电视画面般具有真实感。

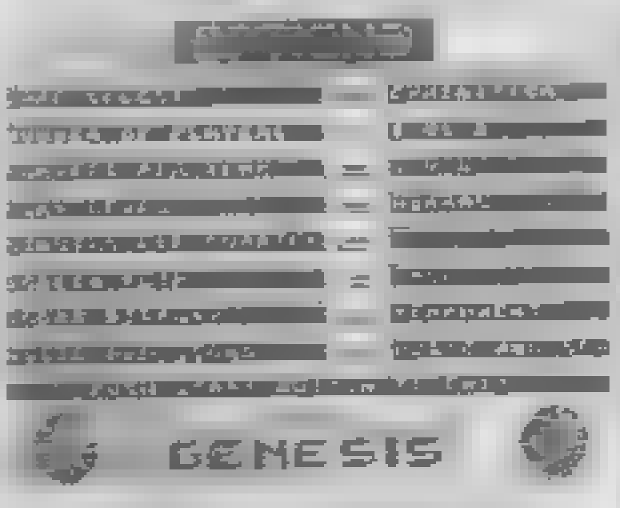
在近来运动游戏的控制操作日渐复杂化中，这个游戏的控制操作实在很简单。但选手的动作非常多样，能依玩家所想般的动作。投篮也会依状况改变。此外，选手的移动让人有跑动的感觉，甚至疲倦的姿势，都重现出选手细腻的动作。

▶跳球　请看主角的跳跃姿势

2种超真实感的比赛模式

淘汰赛

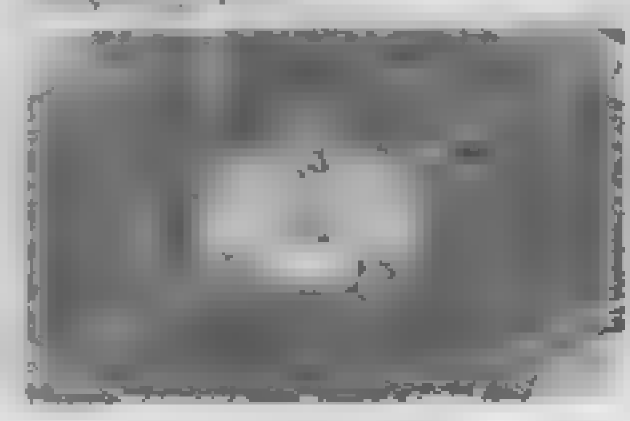
淘汰赛是4支队伍进行循环赛程的比赛。也可使用密码接开进行比赛。……画面出现密码，所以不要忘了准备能……记密码！

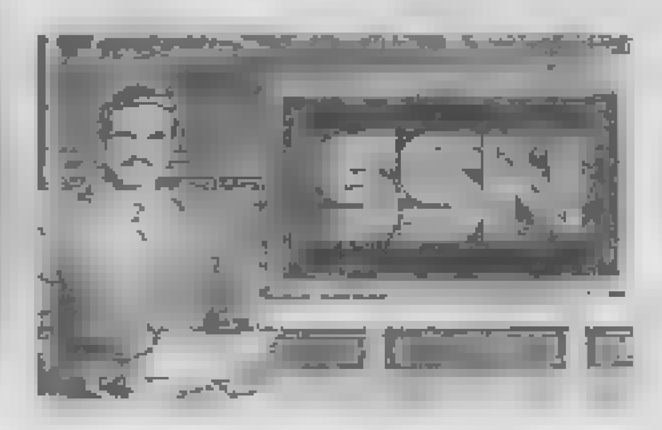


▲……

表演赛

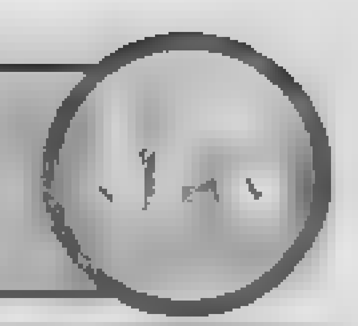
……和2玩……较劣条件下比赛的不利条件……

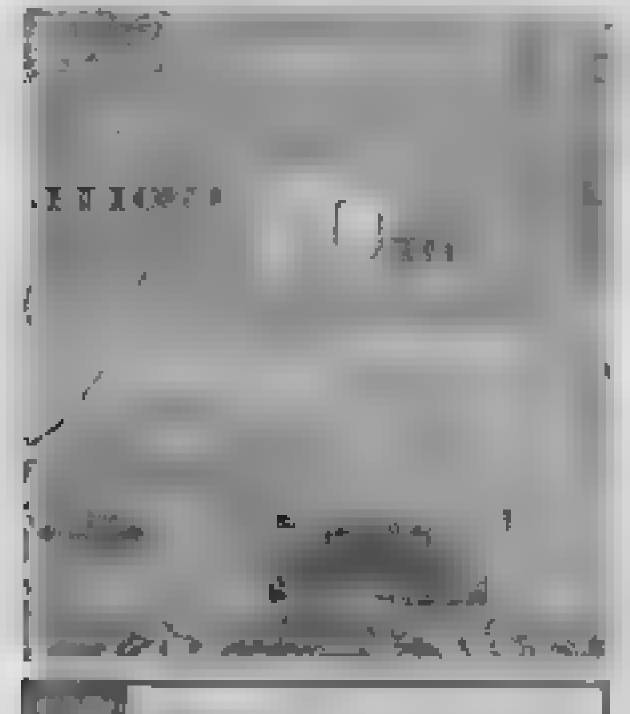




超级摩纳哥大赛 II

スー・モナコ



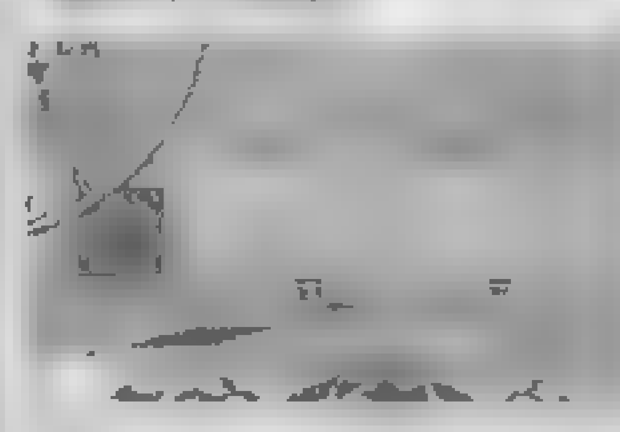


'92.7.17

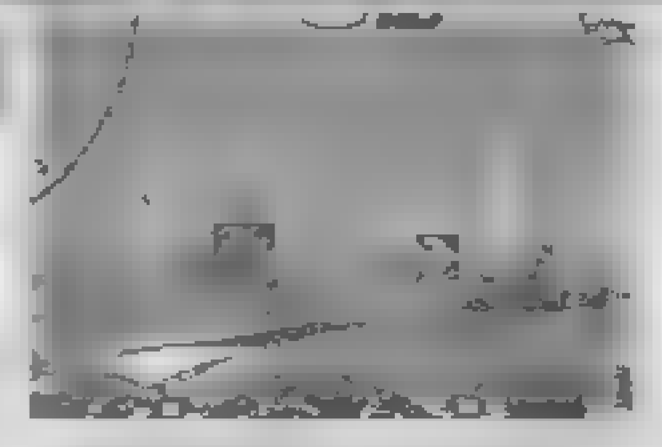
……为你举出几点……注意事项，使你……

不要漏看标示牌

……以这个标示牌为标志，抓……



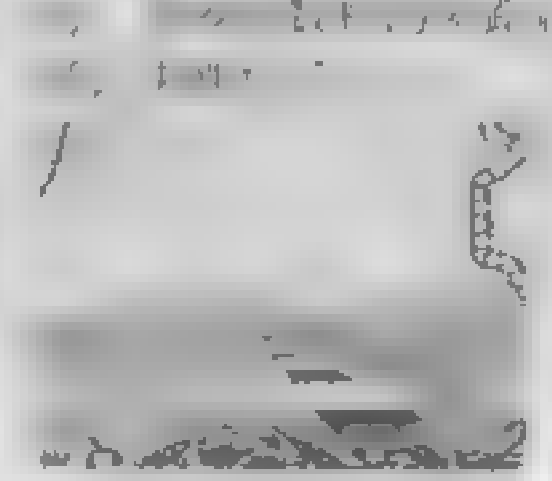
▲看到岔路的标示牌後，……



▲……

走内侧

……



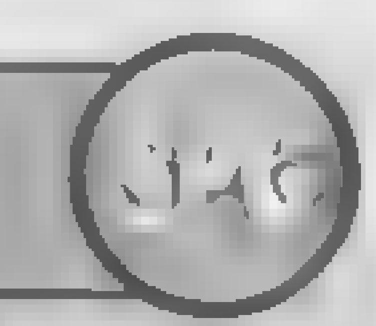
不要使用刹车

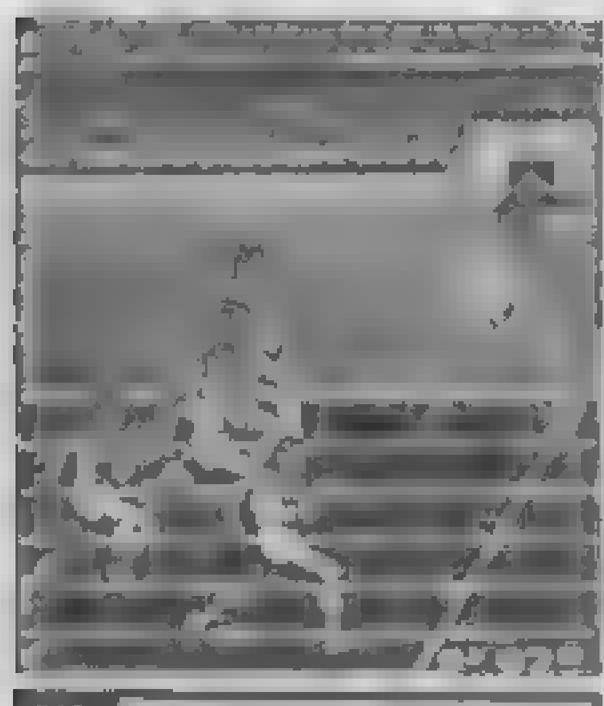
转角等必须减速时不要使用刹车。只用换档减速。如此引擎的旋转数不减，减速後可立刻加速。

▲……

◀……

巴赛罗纳奥运





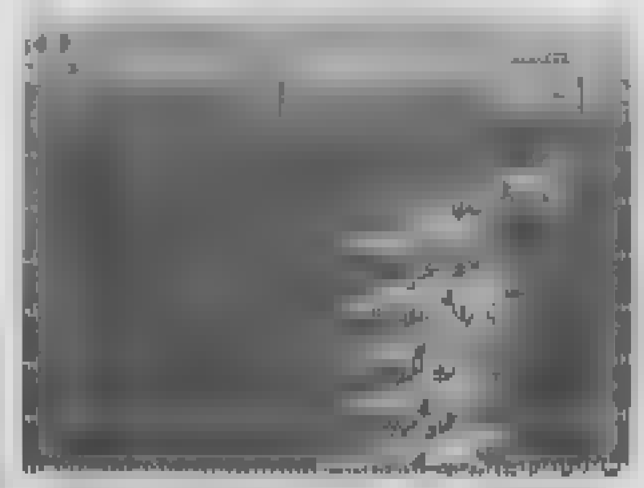
'92.7.24

……再朝向奥运模式。在这个迷你奥运中，可选择数……

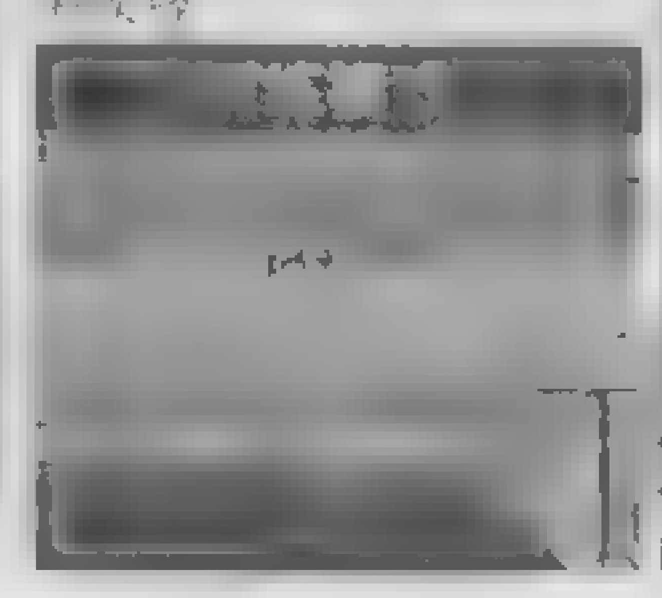
连打速度决胜负

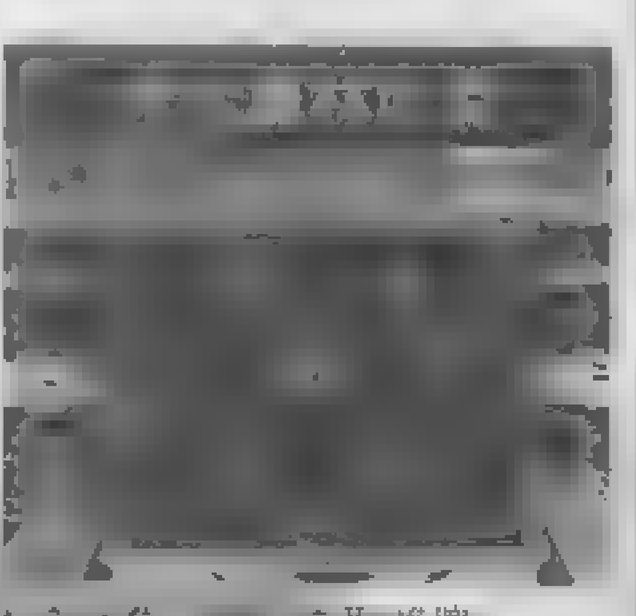
……的连打。所以运动员必须堂堂正正地向胜败挑战。

……



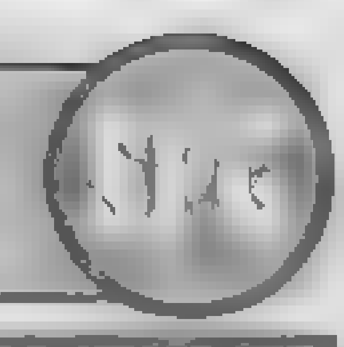
▲……

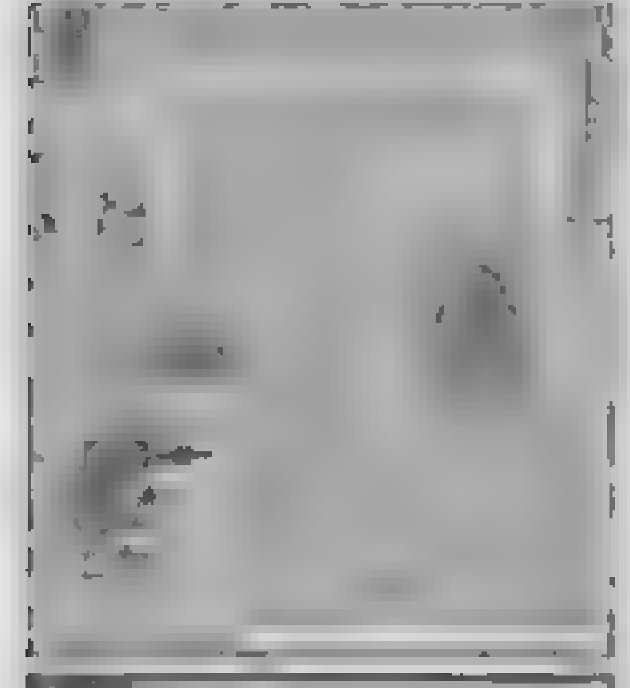




▲……
◀……
▶激烈的百米赛跑，蓄势待发。

热血足球





操作性	★★★☆☆
	★★☆☆☆
	★★★☆☆
热中度	★★★★☆

这个游戏中，能够操作的只有自己的角色，对其他同伴可发出传球等指令。

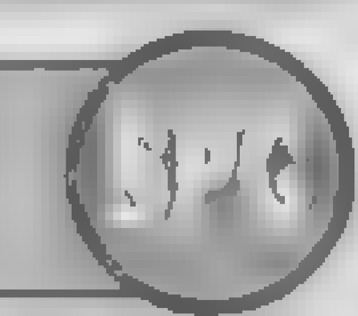
MD版的新要素「运气」，能使用9种必杀射门4种必杀铲球和碰撞，使比赛更白热化。

出指令的方法也是用操作自己角色相同的按钮。A按钮是射门，C按钮……C按钮则改变成碰撞。

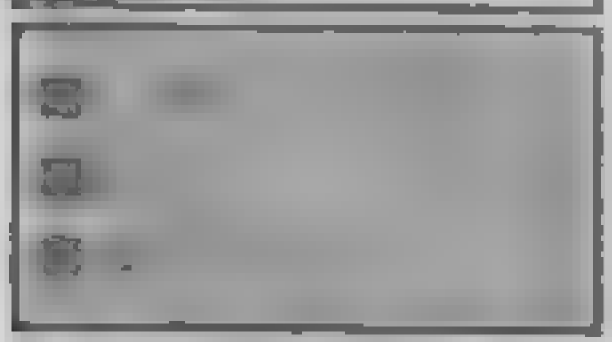
▲赛前的准备会。

位置时，先决定自己操作的角色。然後在作战时间中决定攻击、防守作战，比赛就开始了。在比赛中……这个角色，其他成员都是……会忠实遵从已决定好……

超级追踪HQ



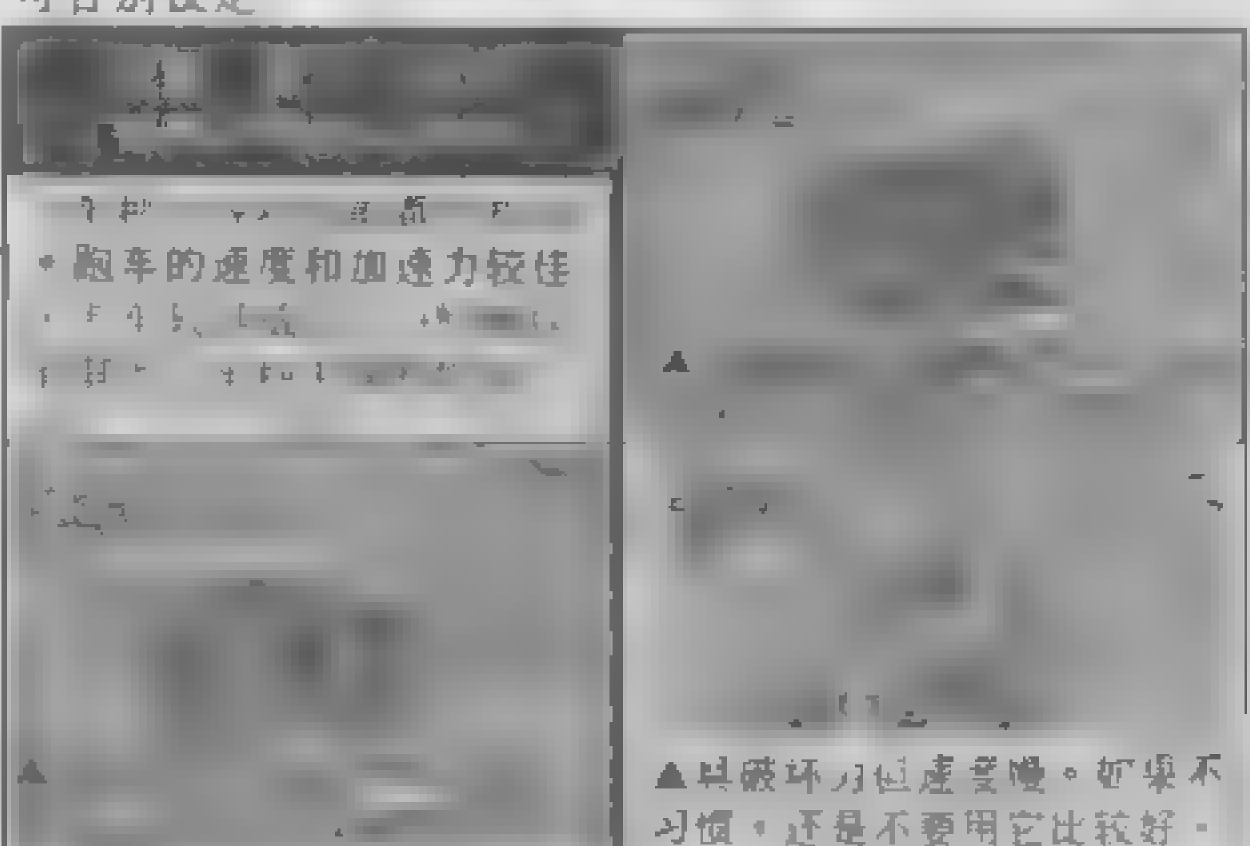
操作性	★★★★☆
	★★☆☆☆
画面	★★★☆☆
热中度	★★★★☆



只有MD版有新要素是，玩家可以从3种车中任选……4WD、卡车3种。速度、马力、重量和车子的性能可各别设定。

妨碍行驶的障碍物

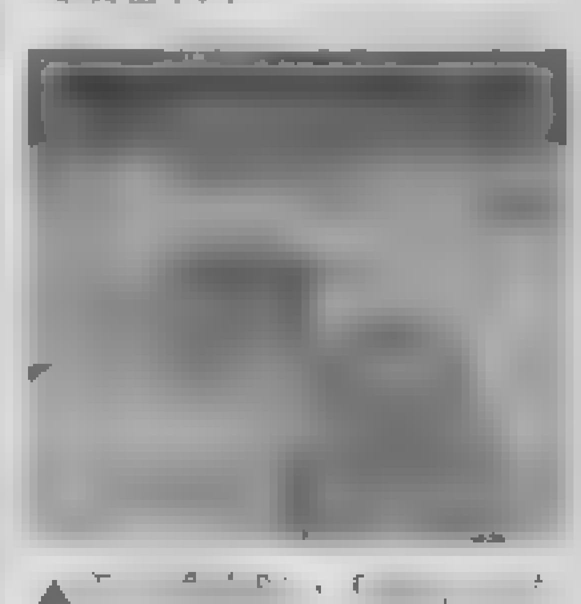
道路上散置着各种障碍物。最多的是一般行驶的车子，树木、铁柱、草丛、石头、也都是障碍行……



●跑车的速度和加速力较佳

▲其破坏力但速度变慢。如果不习惯，还是不要用它比较好。

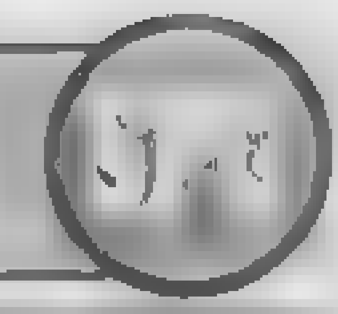
▲……而攻击我车。

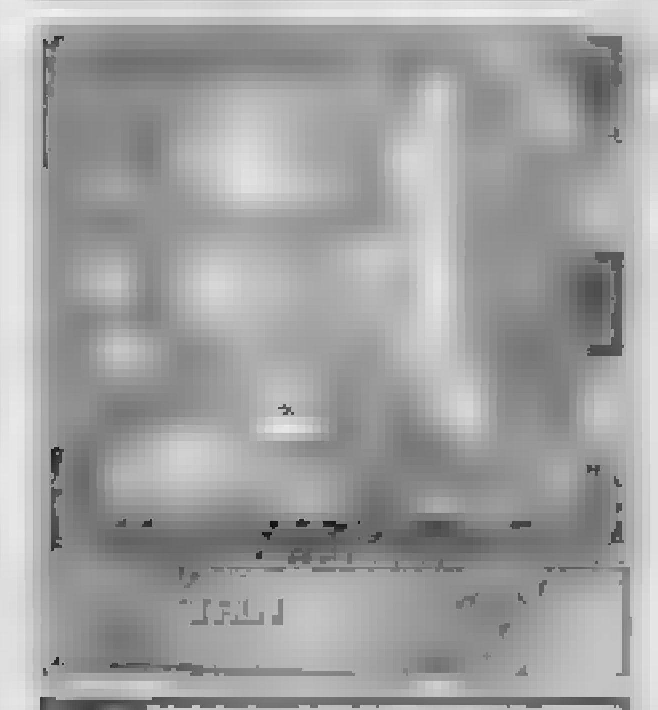


▲……出攻击。

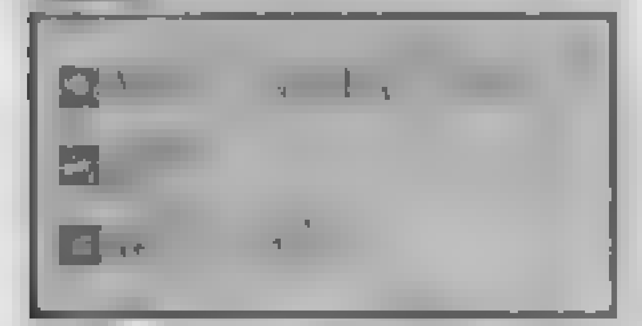
蛮牛

ホリーファイ ルトオウ ンク



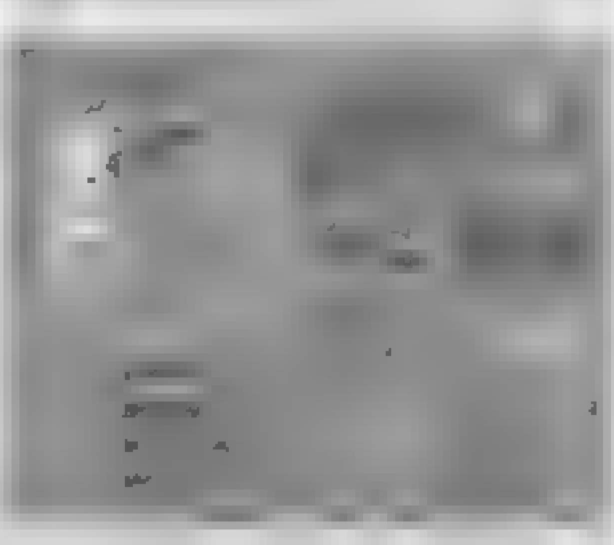


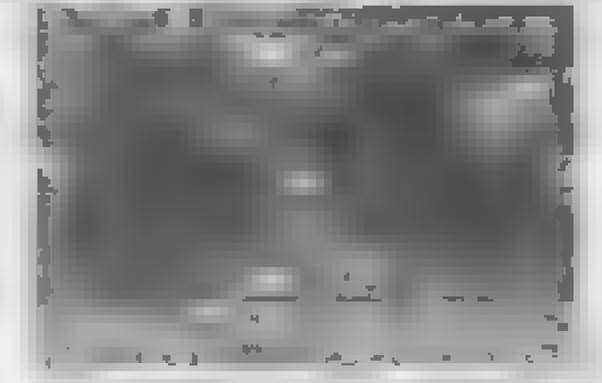
操作性	★★★☆☆
音	★★☆☆☆
画	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆



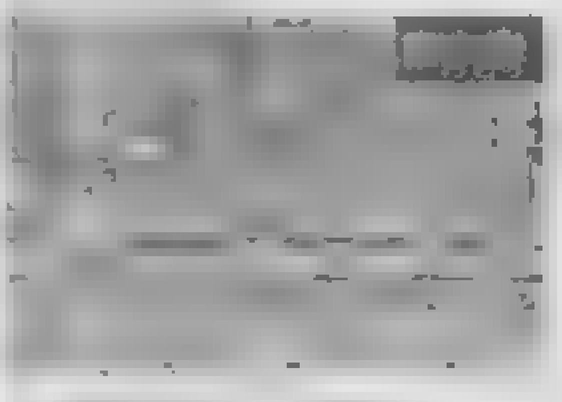
'92.10.30

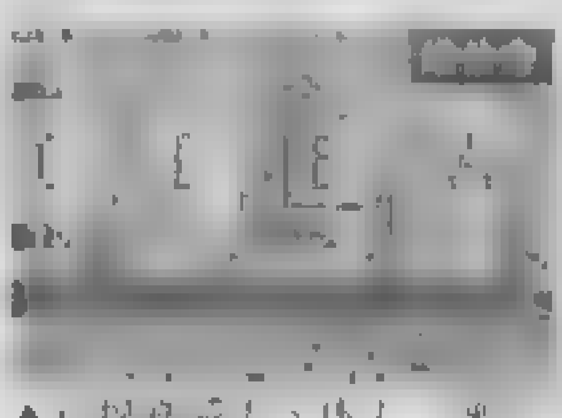
基本操作，A按钮是左拳，C按钮是右拳，B……短钩拳、上击3种拳法。此外也可上下上体而分……对方的脸部和身体……钮设定在选择画……



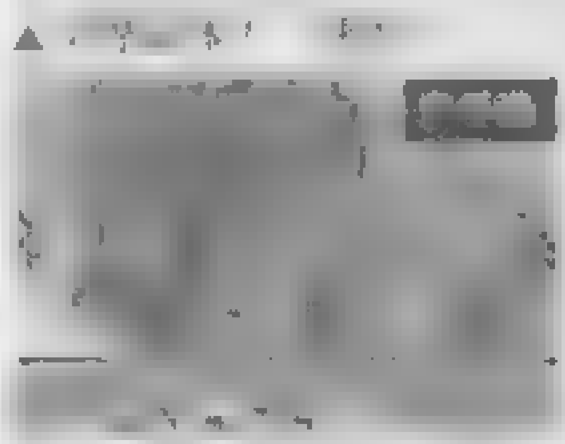


▲唯一可提高所有参数的秘宝。



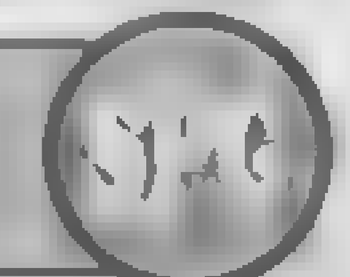


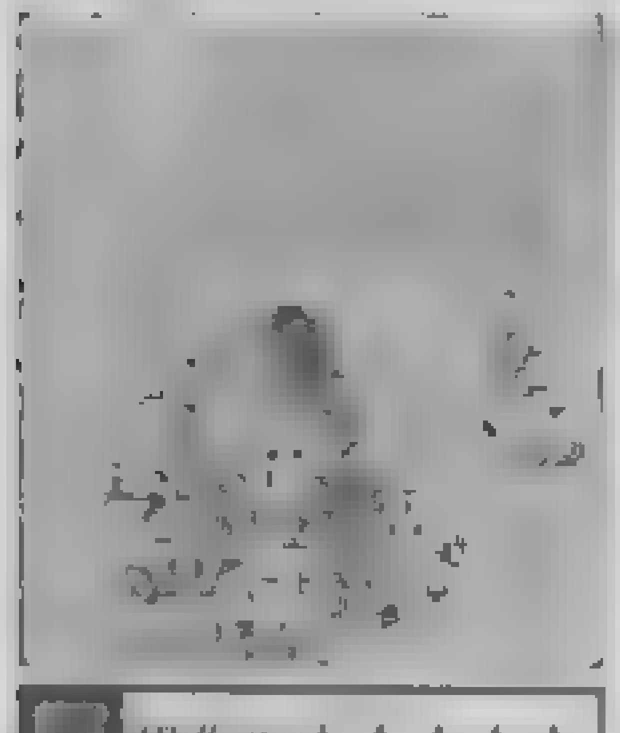
▲只能提高防御力，效果大。



实战美足

プロフットボール



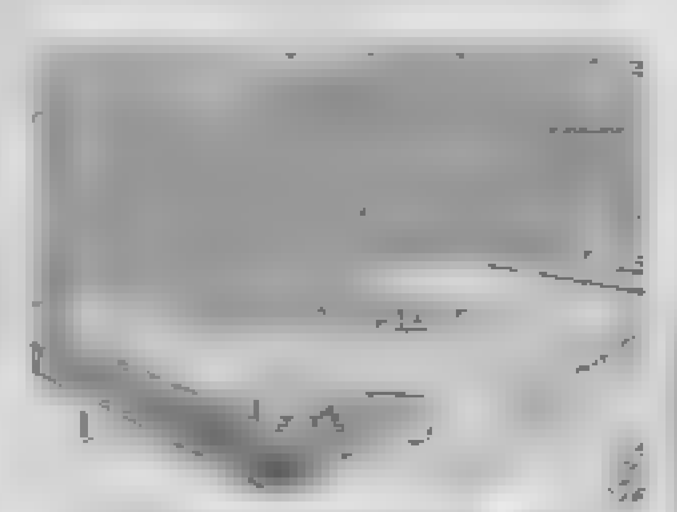


操作性	★★☆☆☆
音	★★★☆☆
画	★★★☆☆
热衷度	★★☆☆☆

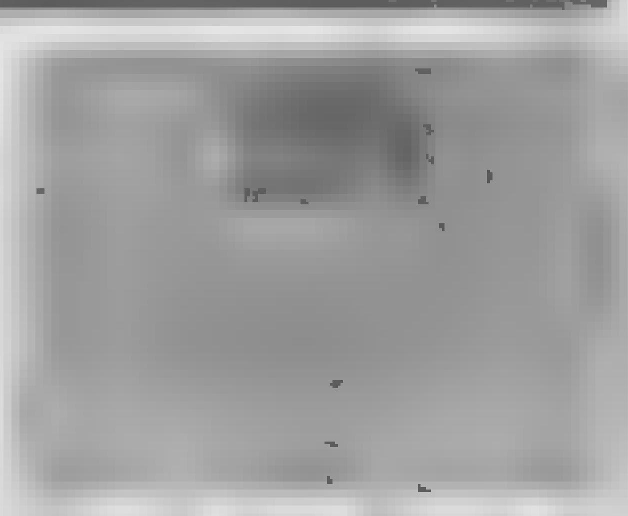
'92.11.20

「实战美足」是由……NESL,S发售的「JOHN MADDEN FOOT BOLL」的移植版。约翰·马丁是全美美式足球的解说者，为当地……现队形，是非常有真实感的游戏。而且可自由变更模式和设定，即使是对美式足球规则不甚了解的人也可以玩。它也能2人同时对战，或成为夥伴，尤其是2P对战中的战略等，更使人热衷。

……临场感。



▲……心情开朗。



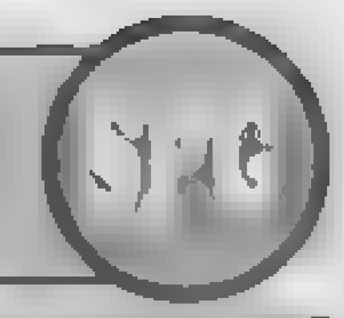
多种游戏模式可变更

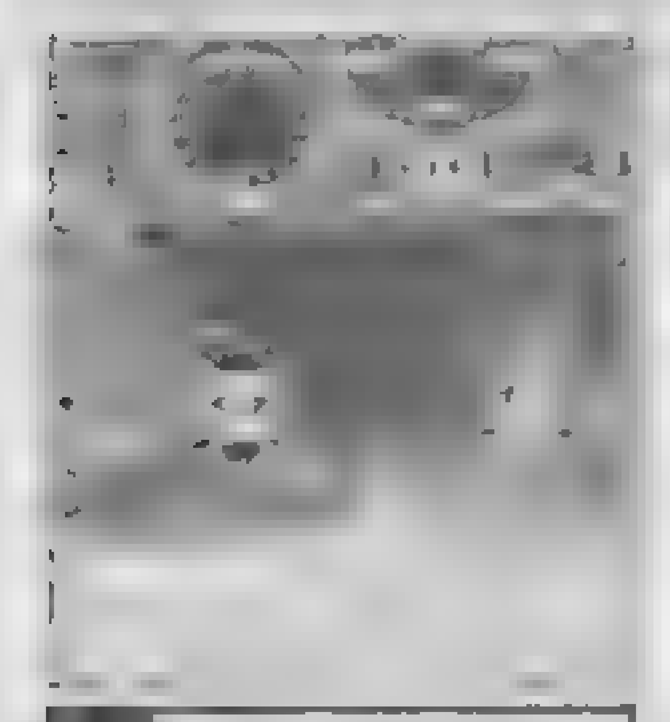
这个游戏大致上来说，是由4个游戏模式形成，可自由选择进行游戏。主要模式是 NEW PLAYOFFS，在这个模式中获胜，最……

◀每个人都想选自……

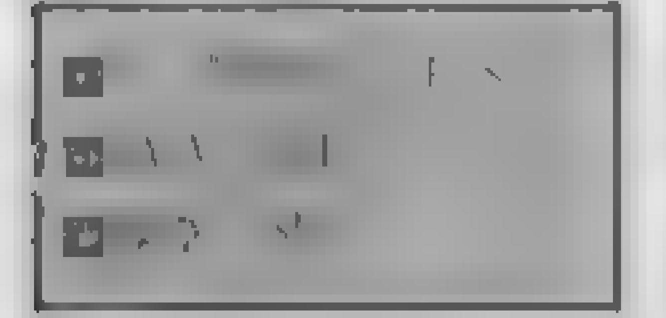
荒野机车赛

ロードラッシュ





操作性	★★★☆☆
音 乐	★★★☆☆
画 面	★★★☆☆
热中度	★★★★☆



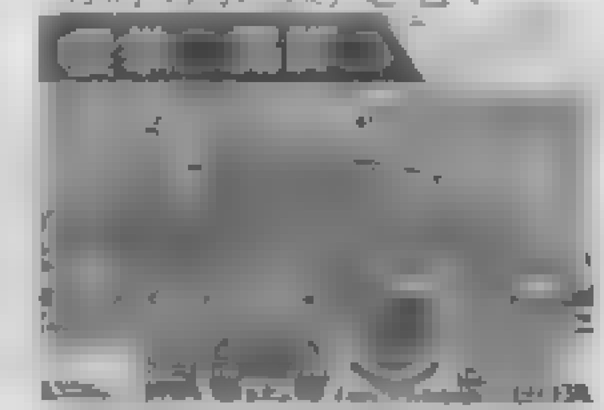
'92.11.20

这个游戏可从1个舞台中的5条路线，任选自……入前4名，便可向下个等级一即下个舞台前进。最高等级到5，全部共25条路线。路线中有十字路口，也有对向来车。警察也是玩家的阻碍！

赶走阻挠者！

……除了用身体撞击等造成的车辆偏边行驶外，也能组合方向按钮和C按钮，使……妨碍的家伙赶走吧！

……断挥拳。主要使用於被敌……时

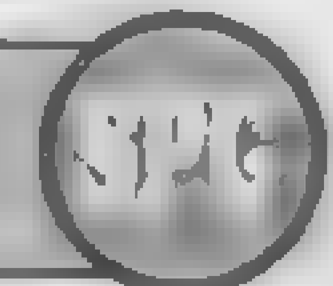


使用C按钮和方……，可以向上挥出甲拳，向下踢脚。两者可贮存，使用於一击必杀时

攻击中最厉害的就是球棒攻击。球棒并不是本来拥有的，而是从敌人处夺取的。夺取方法是接近持有球棒的敌人，……按下C按钮。球棒的破坏力非常大，夺得後尽量挥动，粗暴地攻击吧！

职业冰上曲棍球

プロホッケー



操作性	★★☆☆☆
音 乐	★★★☆☆
画 面	★★★☆☆
热中度	★★☆☆☆

'92.11.20

MD版首次出现的冰上曲棍球游戏就是这个「职业冰上曲棍球」。游戏的特徵是流利的溜冰和选手细腻的动作。尤其是在溜冰中，充分表现出无法突然停止的溜冰特性。

这个游戏的目的，是从全世界共22个国家的球队中选择1支队伍，来争……式，可做各种组合，享受各种游戏方法的乐趣。

REGULAR SEAONS

这个模式是只作战……次的模式。就其他的游戏来说，相当於表演赛。初玩者可用此模式做练习，直到习惯为止。

NEW PLAYOFFS

……取胜利的模式。每战胜1……不断练习後，再使用此模式将目标指向优胜吧！可……

BEST 7

这是采用淘汰赛形式，在最多7场比赛的同编组中，先获得4胜就能向上位战前进。也同样能使用密码使游戏继续。

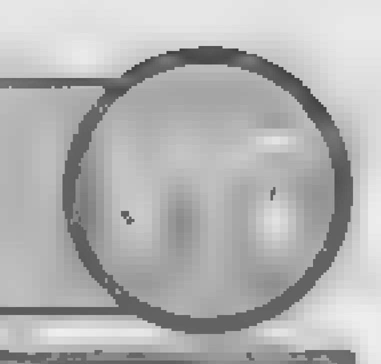
其他选择

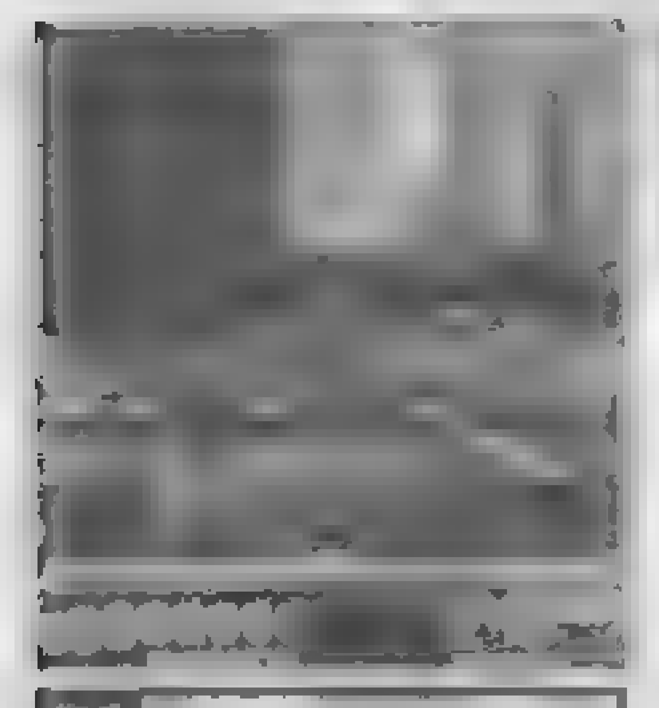
较细部分，能设定比赛时间、是否违规，有无守门员等。除了可2人对战外，也能协力进行游戏。依从1990年到1991年的取材设定球队和选手们的强度等。

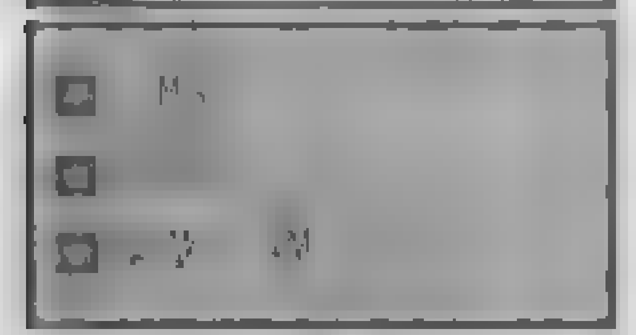
简单的规则 加上单纯的操作

简单说明冰上曲棍球的规则，即使用球棍操纵冰球，将冰球打进对方的球门。操作时，以方向钮操纵选手，C按钮为击球或撞碰，B按钮为人员的变更或暂停，A按钮则为持球。此外，C按钮若长时间押著则为强力击球。

冲锋飞车
アウトラン



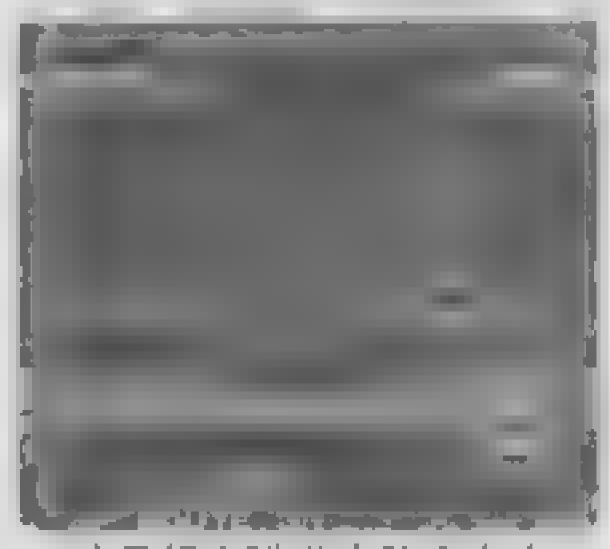




操作性★★★☆☆
音 乐★★★☆☆
画 面★★☆☆☆
热衷度★★★★☆

'92.12.25

没有任何细密的规则，玩家只要一味地在道路上不断飞驰就可以了。路线不但有向左右的大转角，也有非常大的上下起伏，所以也可使用跳跃台，或使用飞渡上下路线的技巧。路线有数个分歧，依选择的路线，背景也有相当大的不同，甚具魅力。



▲破天荒！隧道内路面左右……

游戏的流程

如果在限制时间内走完各路线，时间就会延长……规定的路线，难……

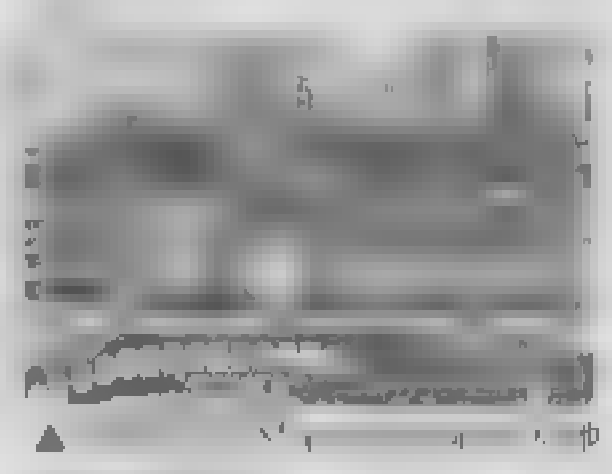
▲选择的路线不同，难易度会有微妙的差异。怎样……

沿线选择要重安全……逆转？

……这条路线是最……

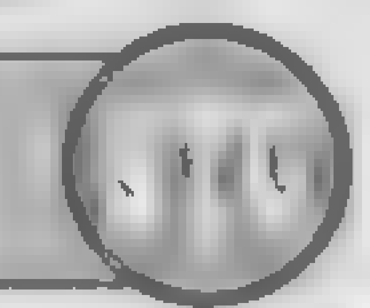
▲行驶地面较安全，但……道路也不……损失太多时间

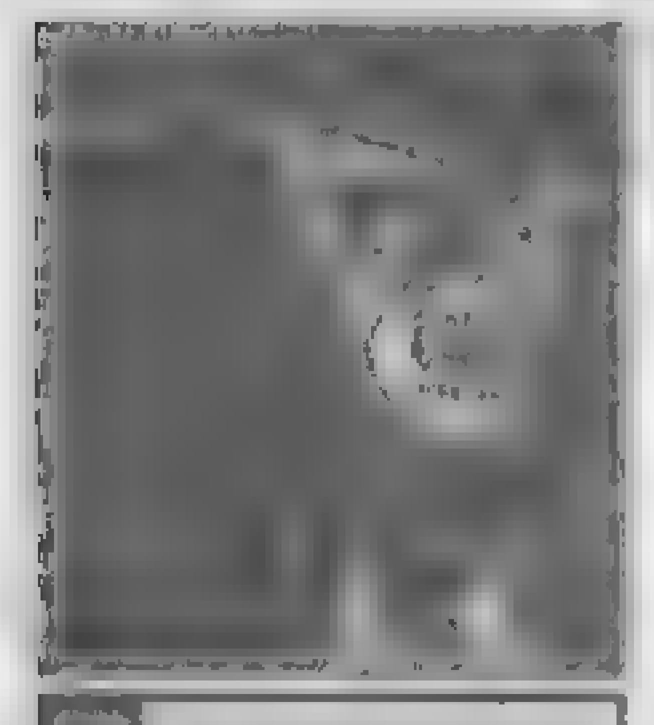
分开成上下路时，走……可缩短时间，当然危险也比较多。真是不易决……

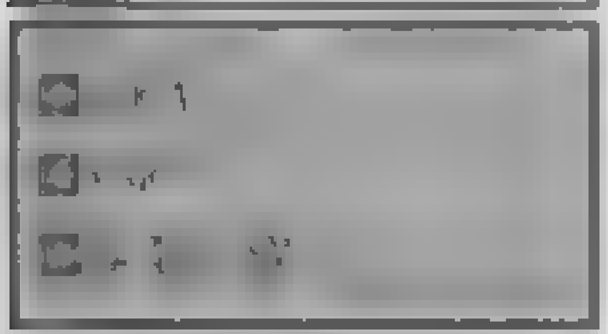


▲……

F 1 英雄赛车手
中嶋悟F1スーパーライセンス







操作性★★★☆☆
音 乐★★★☆☆
画 面★★★☆☆
热衷度★★★★☆

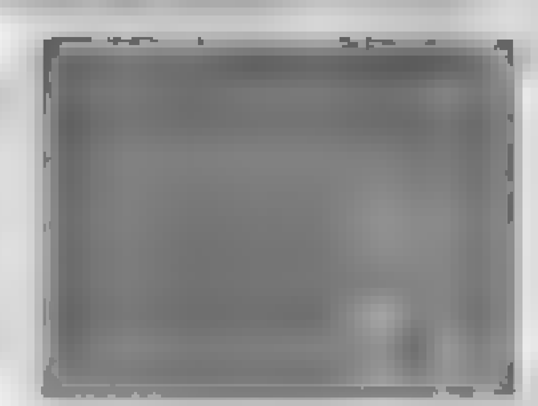
'92.12.11

这个游戏是从正上方俯视环状道路的赛车游戏……方向卷动，但不管赛车想朝向何处，方向盘的操作都不变，也就是说，画面会向赛车面对的方向卷动

实际的16支队伍和32名赛车手

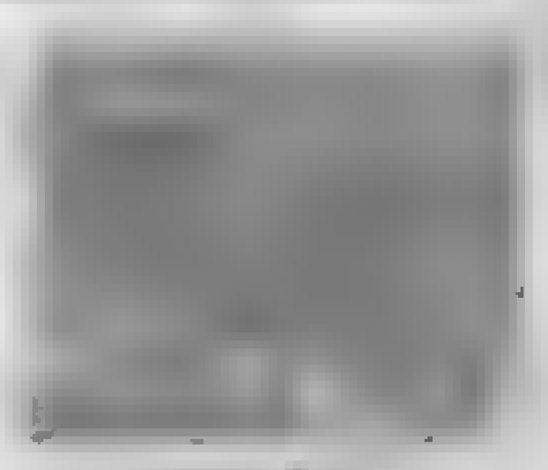
……定游戏许可契约的富士……名上场。玩家可从表中选1支队伍、1个赛车手来参加比赛

在选择画面上选择操作型态，基本上，方向按……为换档。A～C按钮为加速器、刹车、超车。此外……排换档中选择



▲在选择画面上，可改变操作型式。

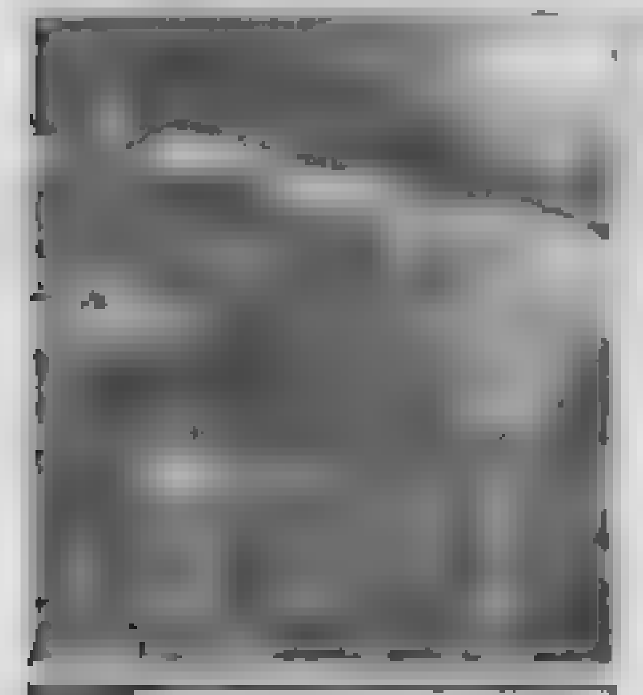
游戏模式有3种。出赛16场，争取冠军的GP模式。只选择1战参赛的……喜欢的路线上反覆练习的TEST模式。用RECORD可以看到各路线最好的成绩。



▲……RECORD的选择画面。

狂野泰国拳

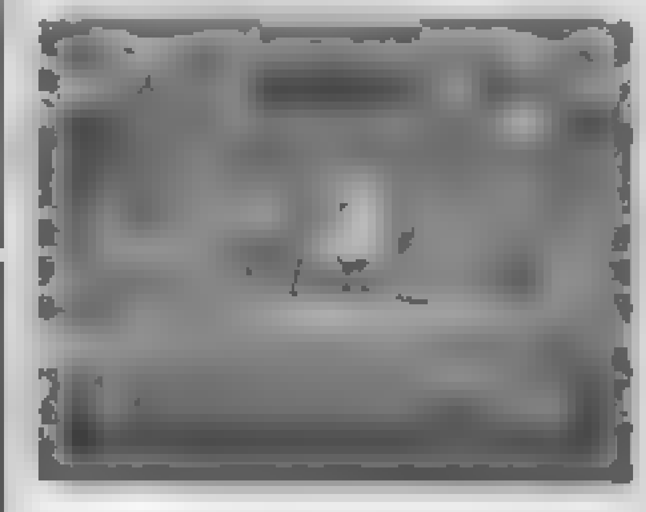
サーキノクホウンノワイ…



操作性	★★★☆☆
	★★☆☆☆
	★★☆☆☆
	★★★☆☆

'93.1.23

……各种不同技巧的格……世界冠军带……法，以获得……军带吧！



▲横视点型的狂野泰国拳游戏

热血澎湃的格斗

……的视点在场地前排观众席的後方，也就是站在观众立场仰看拳击场的构成画面。画面上也显示出局数、角色的持久力

A 必杀技灯

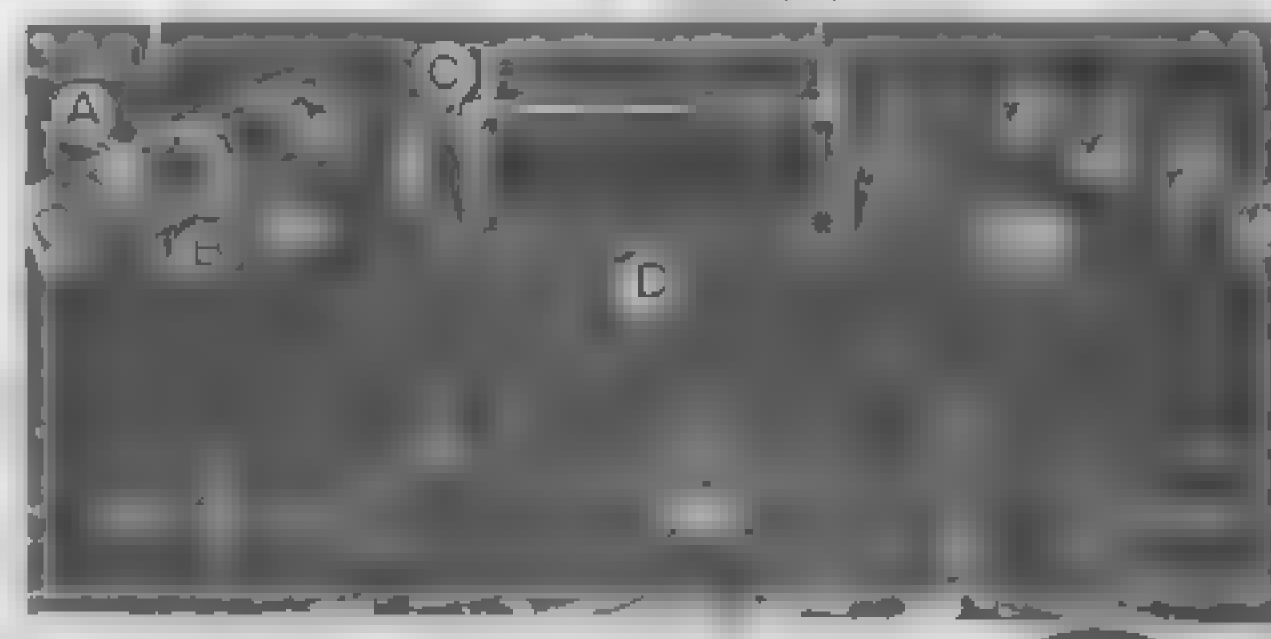
……能使用的必杀……

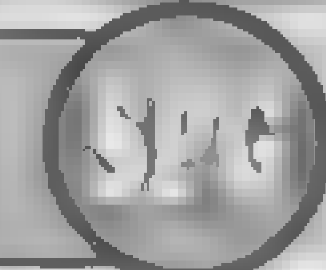
B 体力灯

表示角色的体力，灯全熄灭就被判出局了

局数显示

D 剩余时间显示





梦幻篮球队

ドリームチーム（NAC BASKETBALL … CARTS）

操作性	★★☆☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★☆☆☆
热中度	★★★☆☆

'92.12.26

……实名上场，他们的动作也……

可做细部设定

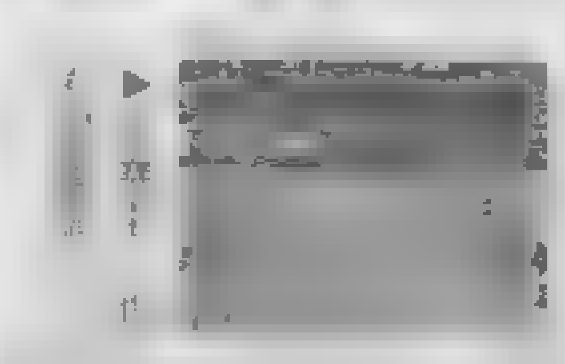
表演赛以单场比赛的形式进行。可在选择画面上详细设定游戏人数、难易度、游戏模式、比赛时间等。

梦幻篮球队VS世界的强队

……世界……

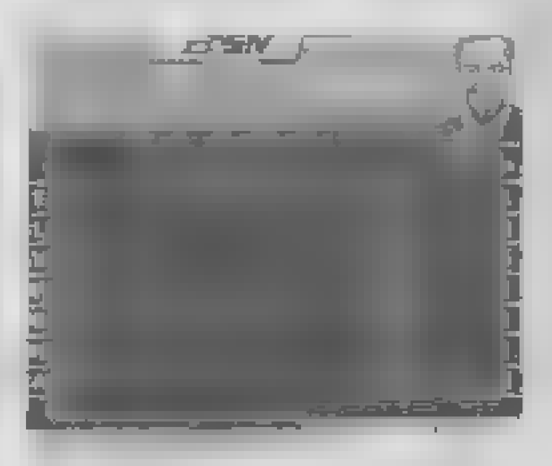
……在金牌之路……

8支队伍以淘汰方式进行



◀可设定比赛模式、玩家人数、等级、比赛时间等。

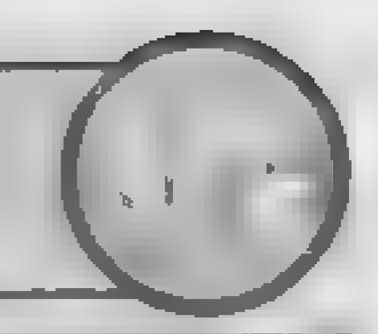
技冠群雄的球队

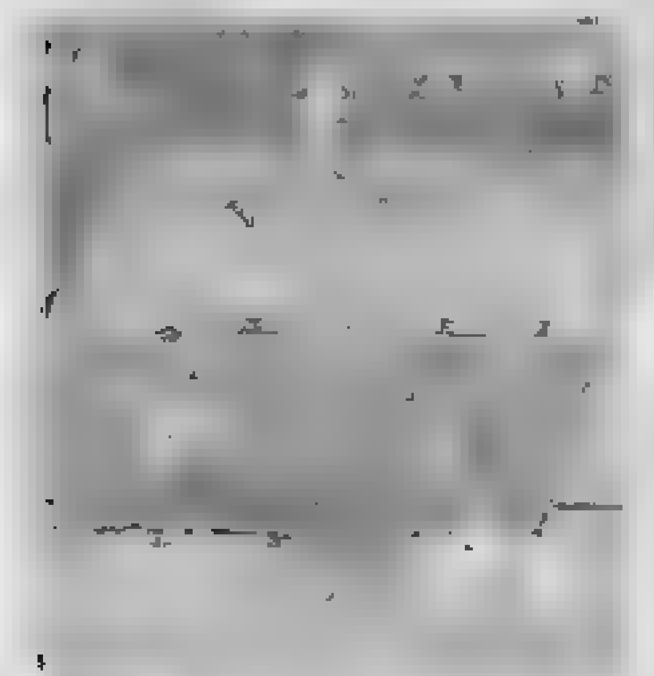


▲预赛的胜负表。4名内才能进入决赛。

NBA公牛VS湖人

NBAプロバスケットボールブルスVSレーカーズ(NBA PLAYOFFS BULLS VS LAKERS)

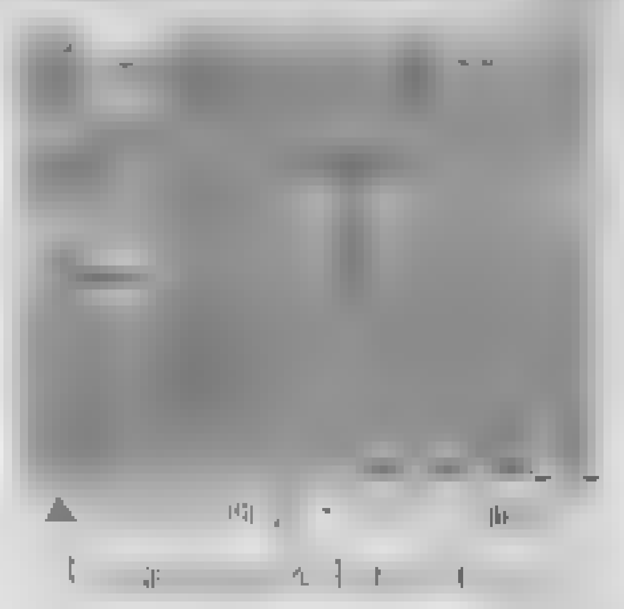




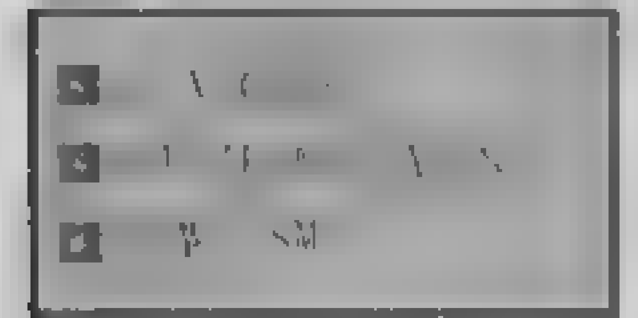
细密的选手资料直接反映比赛

横视点型游戏。身手灵活的角色在画面上不断奔跑……业篮球NBA的厉害选手细腻的球技在画面上重视。除了可2人对战进行游戏外，也可协力进行游戏，这是运动游戏中非常罕见的。也就是由2人协力操作1个队伍。

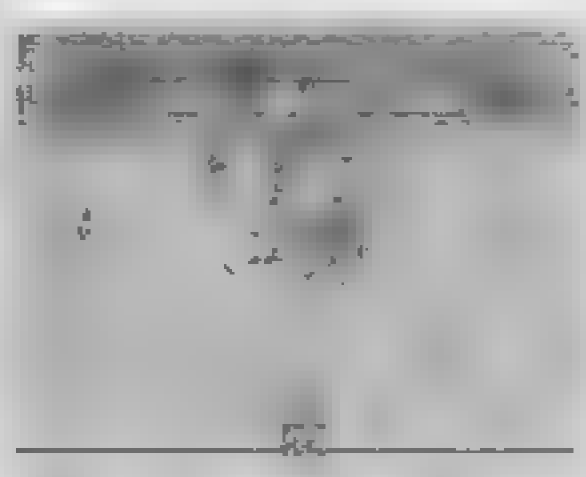
细密的选手资料使游戏更具真实感。这是NBA1991年度的资料，所有的资料都直接反映在比赛上。例如抢篮板率高的选手在比赛中也擅於篮板，而命中率高的选手也常常会有3分球的命中。除此之外，细密的资料也显示出各选手的个性。



操作性★★☆☆☆
音　乐★★☆☆☆
画　面★★☆☆☆
热衷度★★☆☆☆



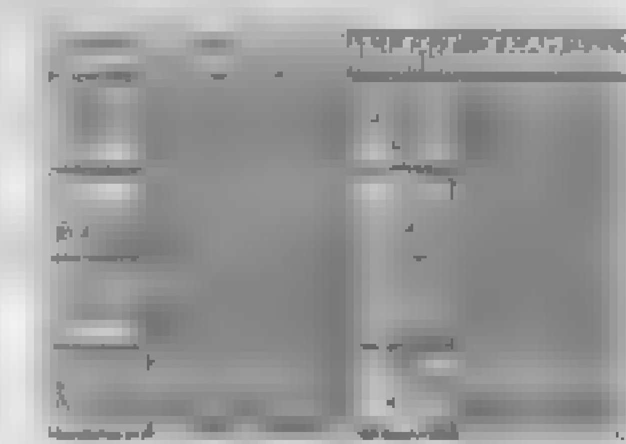
'93.4.2



▲……

使用NBA公认的1991年版资料

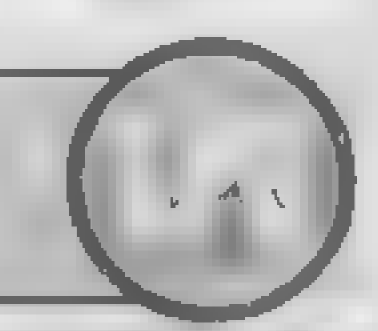
球队和选手都是使用……料。东西明星队的阵容也再次重现。



▶……BULLS中哪有乔丹

J联盟足球赛

……クチャンピオンサッカーCHAMPION SOCCER

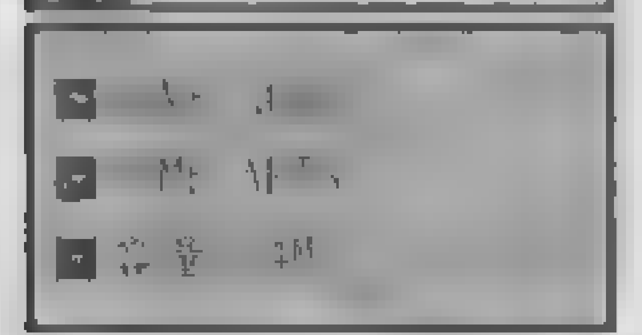


在93年5月开幕的J联盟，其公认的软体，就迅速在MD上上场。队伍名和选手名都是实名哦！在比赛方面，我们也能看到选手的各种动作和队形作战等真实展开的比赛！拥有「动作重播机能」，……名场面重现，是足球迷绝对不能不看的！

当然也可对战！

「表演赛模式」是只进行1场比赛的练习。可以和朋友们对战，在前往「J联盟」前，也可私底下磨练自己的技巧！

操作性★★☆☆☆
音　乐★★☆☆☆
画　面★★★☆☆
热衷度★★★☆☆

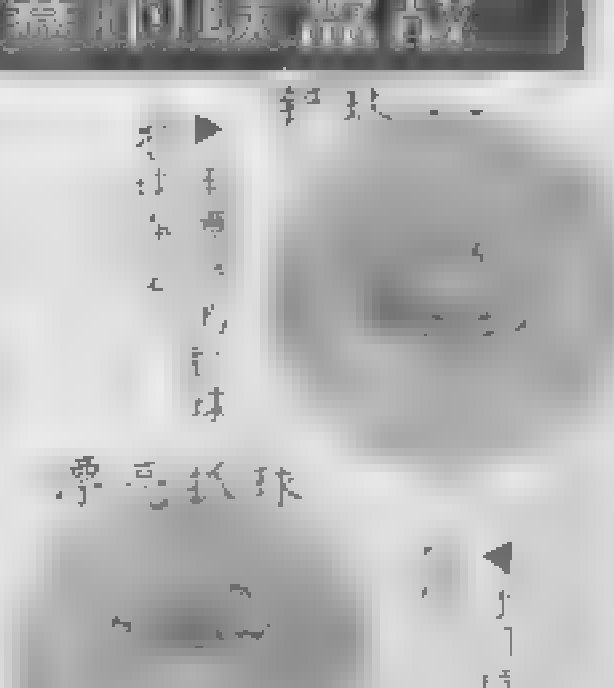


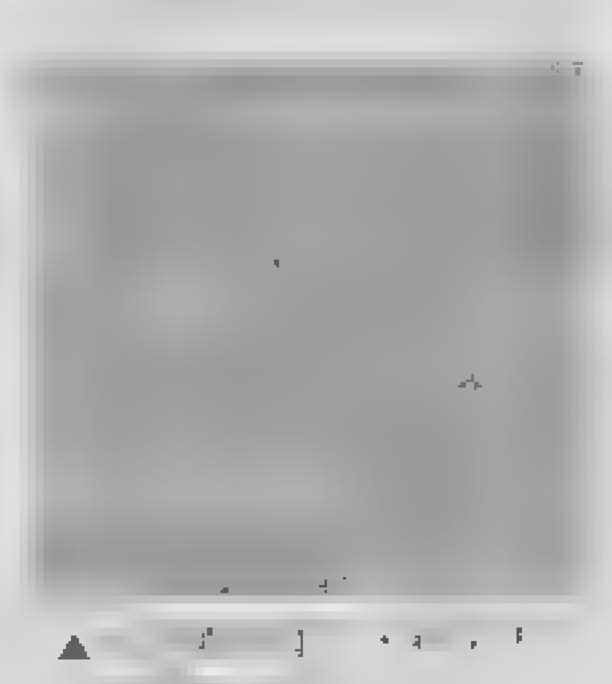
'93.2.26

大家一起overs联盟战

「J联盟模式」中，最多可由8名玩家参加……

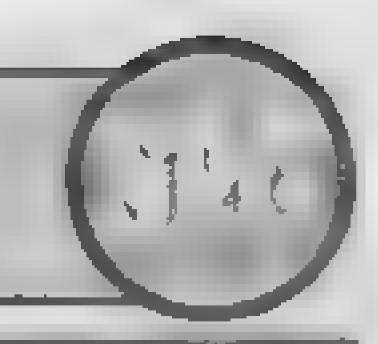
▲16队进行4局的联盟战决定优胜。请……的队伍夺得优胜。

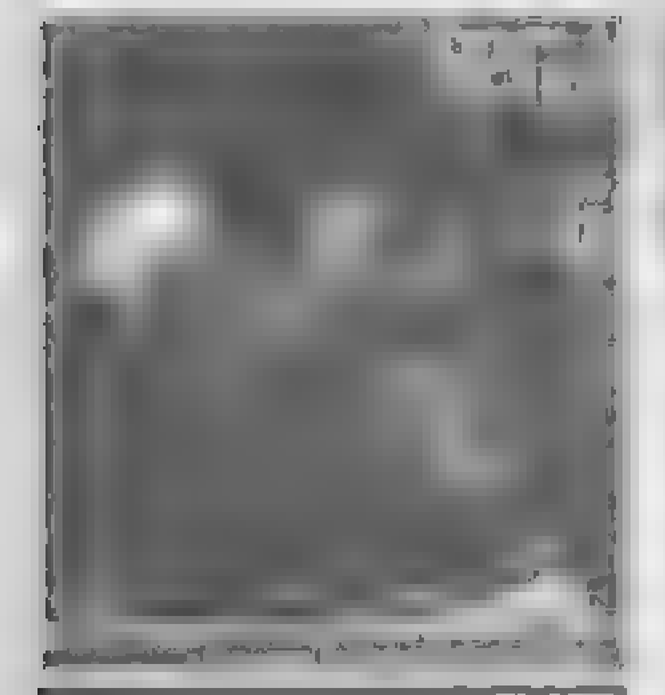




PGA环球高尔夫Ⅱ

PAツアーゴルフⅡ(PGA TOUR GOLF II)





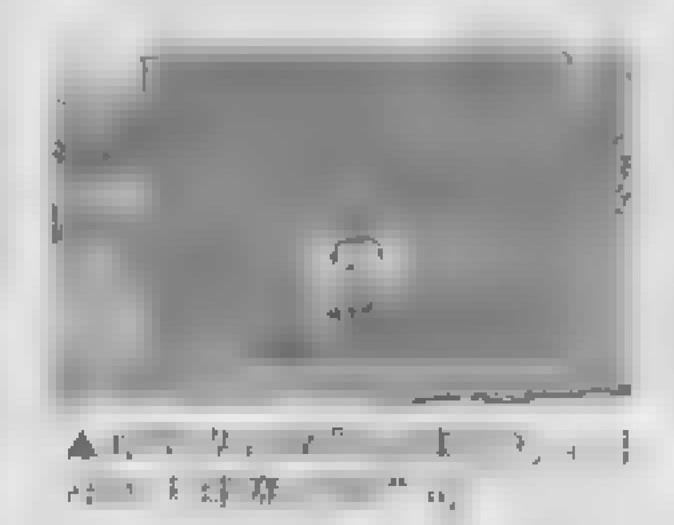
操作性★★☆☆☆
音 乐★★★☆☆
画 面★★★★☆
热中度★★☆☆☆

POLYGAMES
EA VICTOR

'93.4.16

磨练技巧挑战世界顶尖选手

……史提高了比赛的气氛



严格的挑战!

游戏模式大致可分成以下四种：能在各球场练……打指向……争取……

打击

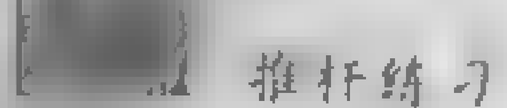
可自由巡回自己喜爱的球场。抓住……夺得高分吧

和世界顶尖好手大战……就无法进入下一天的比赛。

奖金的「斯金兹大赛」及可做击球练习的「推杆练习」。

斯金兹大赛

……的人可获得奖金，努力争取……



推杆练习

自由选择球杆，练习击球。也可在草地上练习推杆

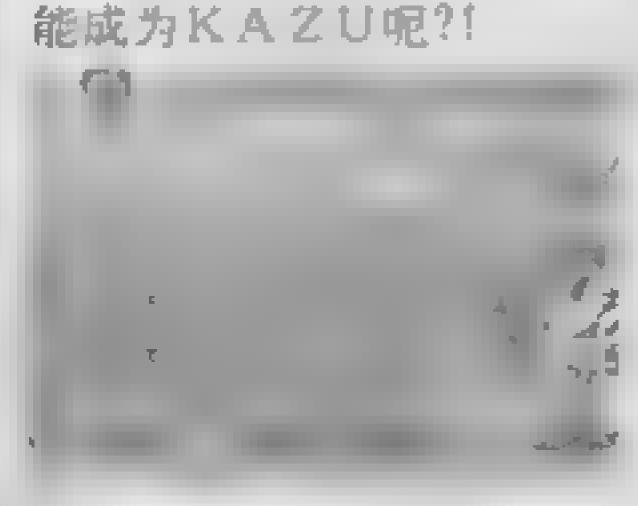
J联盟超级射手

Jリーグプロストライカー イカー(J. LEAGUE PRO STRIKER)

操作性★★☆☆☆
音 乐★★★☆☆
画 面★★★★☆
热中度★★☆☆☆

'93.4.23

期待已久的J联盟终於开幕了！就如我们期待的……激烈的战斗。就在这款「J联盟超级射手」登场了。……选手种游戏模式，可2人同时进行游戏，你是否也能成为KAZU呢?!



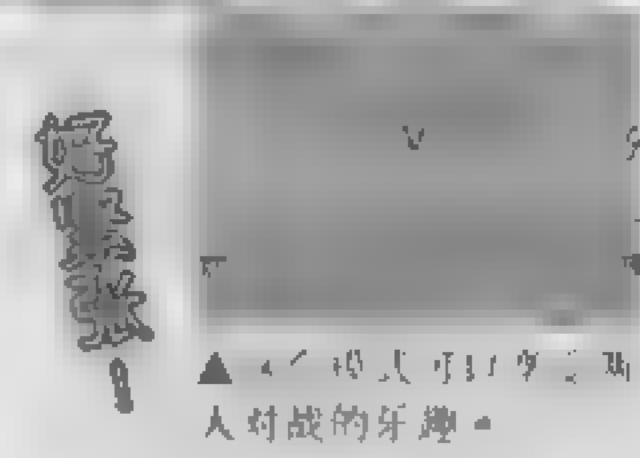
▲……选手资料……可从这里查到你不知道的选手。这是卡兹的资料。

队伍进行竞赛的模式。1队2人，8支队伍……

预赛

自由选择2支战斗队……做2P对战，也可1支队伍2个人玩。也有COM对COM哦！

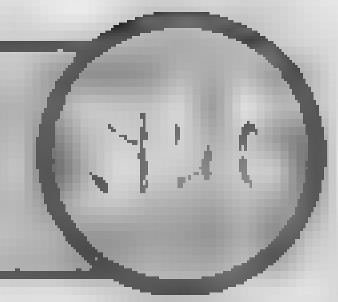
……1支喜欢的队伍，和其他9支队伍做联盟战，而其他队伍则由电脑控制。每1战都能储存，所以获得……获得优胜，将有令人感动的结局哦！



▲……人对战的乐趣。

▲联盟战……

明尼苏达胖子台球传奇

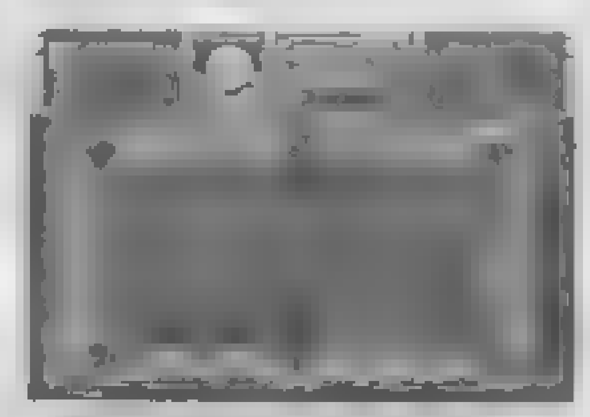


操作性	★★★☆☆
音 乐	★★☆☆☆
画 面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

发售中

上多岁的电气工程……

……我们……到自豪，同时也希……



▲画面保持了前作风格

《明尼苏达胖子……向上刊登，但其中对游战花式表演模式（TRICK GAME）的介绍不详细，也有错误。在花式表演中不……而是64局。只要……就可以打以後……

……台面向上所有的球击人洞中，这需要很高的技巧……同下面将64局打正……打法……明：点……击球点，移动方法为按住B键後用方向键调整；线——主球行走……，快速按方向键一次调整1°，共360°；如没有标明力度，则为用全力。

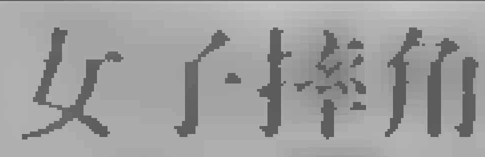
游战中包括剧情模式、职赛模式、对战模式及表演模式，共收录了八种美式球台的打法，虽然使用的台球设备都是一样的，但规则各不相同，有些规则还是专为游战设定。

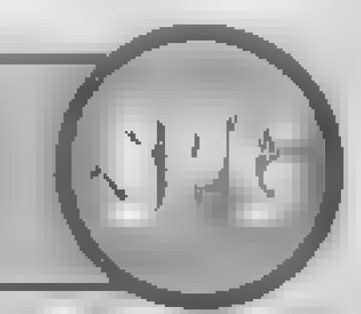
1……方向。

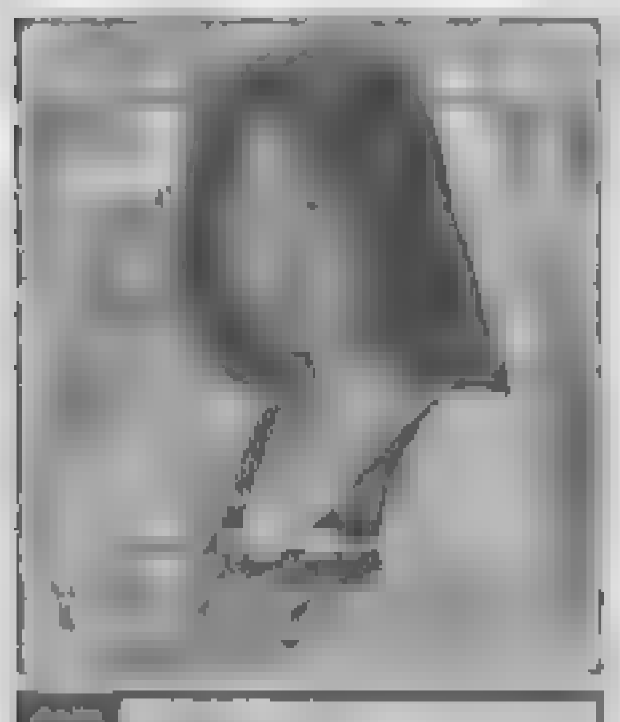
2.其次选择合适的击球点，游战中的主球击球点……用方向键调节。

3.最後选择适当的击球力量，通过画面上方的力度计来决定，若不满意，……还可以按C键停下重新调击球方向和击球点

女子摔角







操作性	★★☆☆☆
音 乐	★★☆☆☆
画 面	★★☆☆☆
热衷度	★★☆☆☆

'93.12.12

竞争激烈……

「女子职业摔角」是由一群以自己的青春下赌注的年轻女性，互相比手划角，经过激烈的竞争决胜负的残酷世界

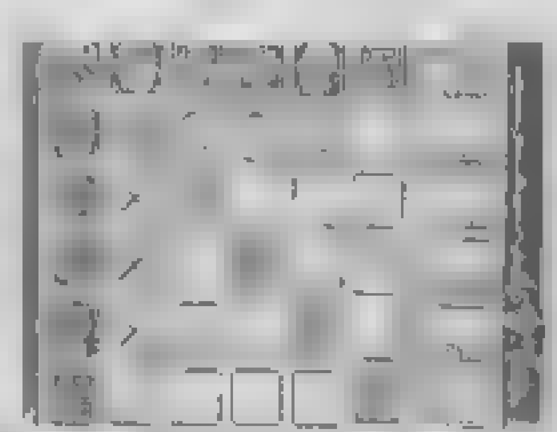
这些女子摔角选手们，为了实现「摔角女英雄」的美梦，无不接受难以想像的严格训练，以及付出无比的努力。如今……

……分别是「NEW RACE」「WHITE SNOW」「STRAW BERRY」「STAR LIGHT」「GRAND CHAMPION」。游戏中……用的必杀技，不但多采多姿，且充满临场感，既紧……

进行方法

这部游戏中附有4种模式，以锦标战或者联盟战争夺冠军的1P、2P模式，以电脑或玩家为对手，决定胜负的BATTLES模式，可以研究各角色技巧的WATCH模式等。此外当比赛结束，可再重现精彩画面，并附 重来机能。……更加充实，而比赛的过程当然也更华丽壮观了！

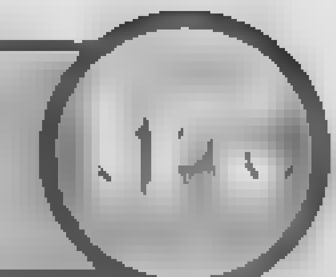
▲……

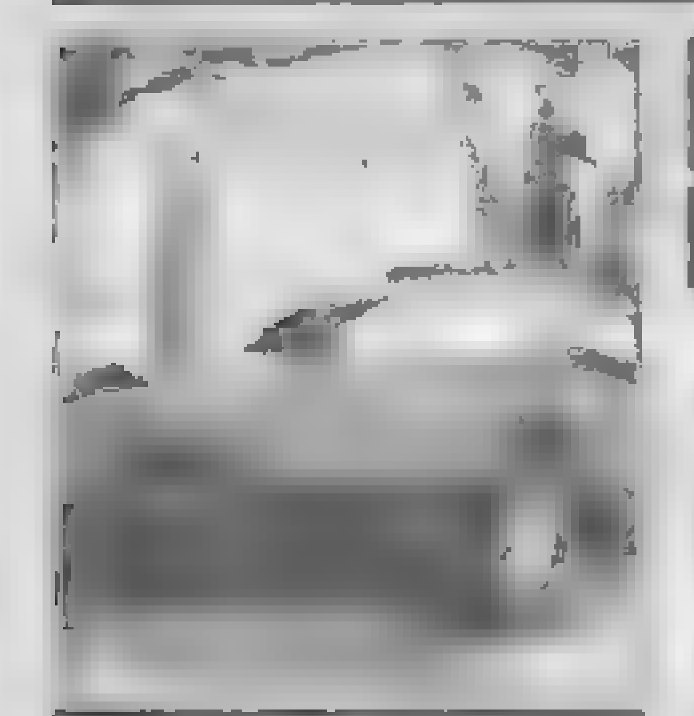


▲……

复仇克星

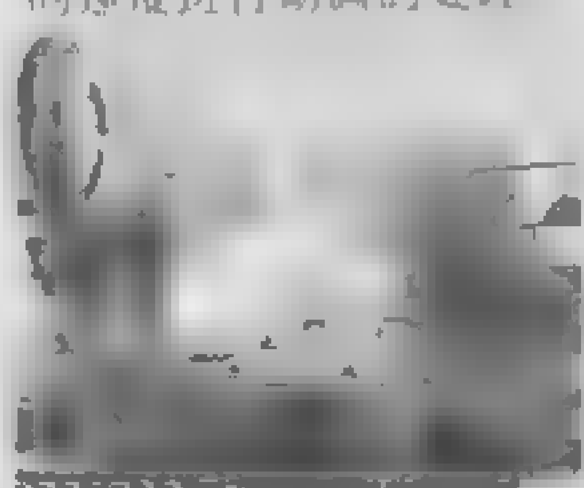
ロードブラスターFX（ROAD BLASTER）





'92.12.18

这是曾经在电动旅游……支上出一些标题而销声匿迹了一段时间的LD－R……游戏機上……游戏，就是这……了。原本在LD－ROM游戏中使用……的影像，这回将以……，以超……的速度进行动画的处理



◀依照画面所表示的指示去做便可打倒敌人

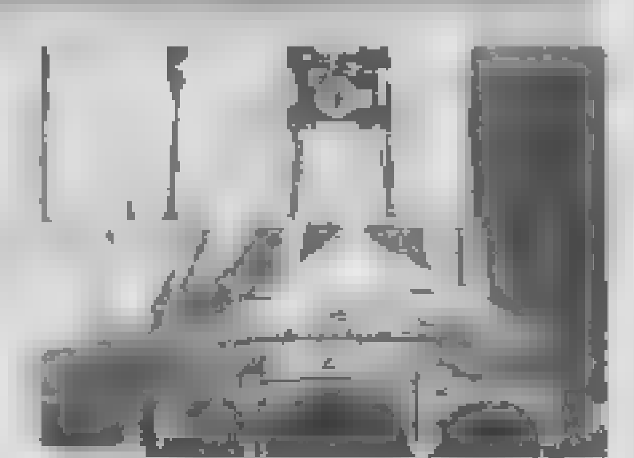
风格不同的赛车

沿着赛车游戏中进行……戏，方向盘、加速器……操控，在赛车游……这款游戏的操作法，和以……相和明显的……，其具体的……就是依照画面……指示，按必要……所显示的指示有4种，即右转、左转、超高加速（A及C钮）和刹车（B钮）。快速地操作这些按钮，也可说是这款赛车游戏的胜负关键。

虽然这款游戏并没有自由操作赛车游戏的乐趣，但其充满迫力的场面，就足以弥补这一缺失了。

因场面而改变的视点

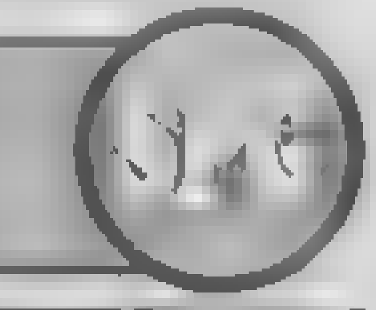
这回游戏中最大的特徵就是顺畅且经过动画处理的影像。令人眩眼的眼前变化画面，而且可以用……

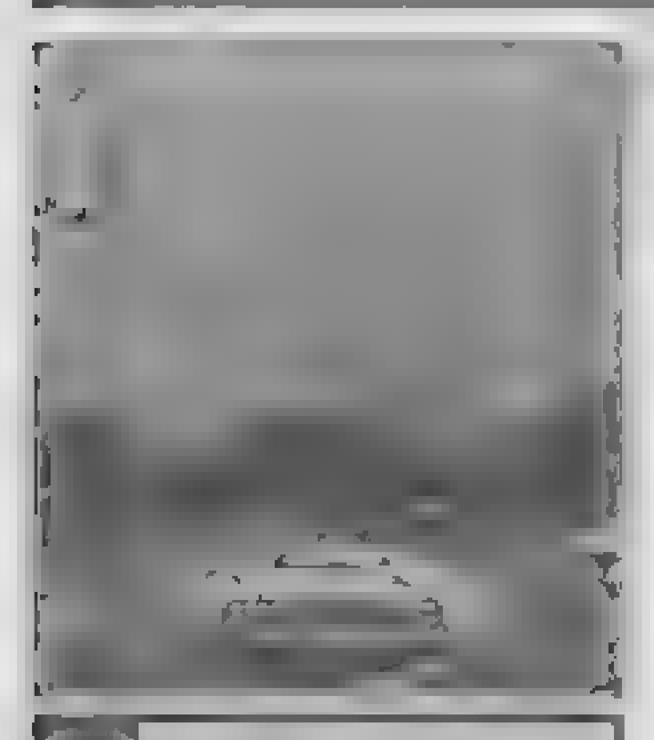


▲眼前看起来似乎… 起了，赶紧使用超高加速制服它吧！

积架－XJ220

ジャガーXJ220（JAGUAR XJ220）

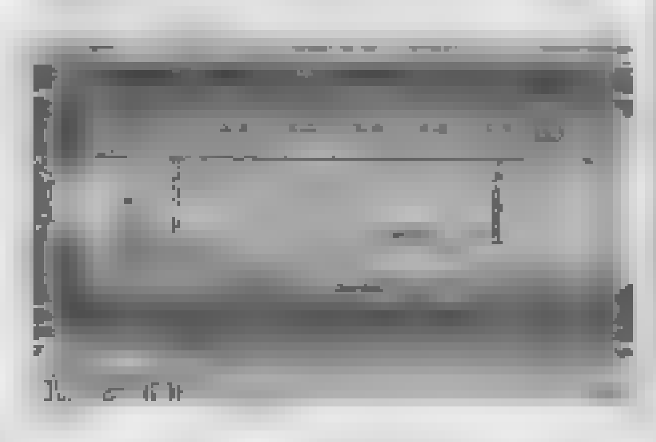




操作性	★★★☆☆
音 乐	★★★☆☆
画 面	★★★☆☆
热中度	★★★★☆

'93.3.26

1989年发售的积架XJ220 是1台限定生产 350台，一辆40万英镑的车子。不过它惊人之处在於它的性能。搭载专为赛车开发的双涡轮V6引击，拥有号称500 马力的惊人力量。在发表当时，全世界并没有一辆跑车能跟得



▲……前要自己操作来选择BGM。

自己制作路线

……利普产共同开发的「积架XJ220 」是以英国生产名车的积架公司以其超高技术所生产的赛车来进行游戏。游戏中，速度感和异常缜密的画面，可说是以往赛车游戏所无法……

▲……

这款游戏备有可以体验世界一流赛程的模式和计算输送费和赛车营运费……方式总共有3种。当然也可以制作独创的路线，将它储存起来。

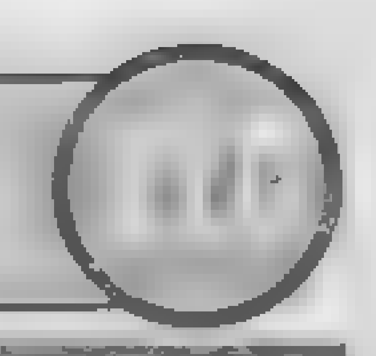
▲随着背景的延伸，路线旁的城镇会充份地表现出来，你可以好好欣赏一番。

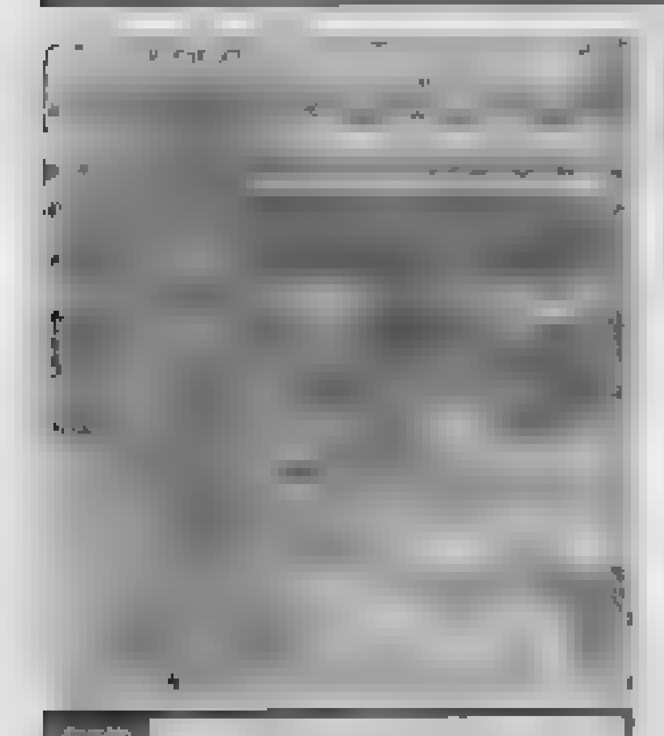
操纵积架迈向胜利

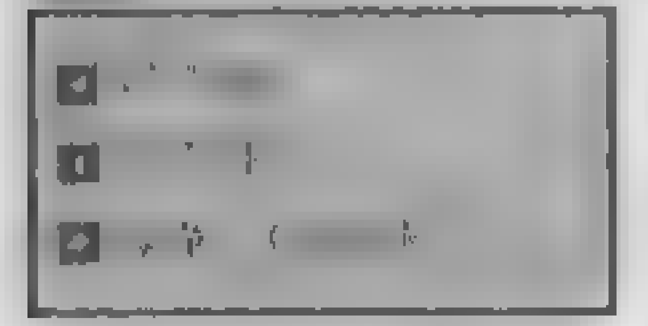
由於积架公司的帮忙，得以使用世界最棒的积架XJ200 。操作这部车的包含你共有两人。

神奇狗

ワンダードシグ(WONDER DOG)







操作性★★★☆☆
音乐★★★☆☆
画面★★★★☆
热衷度★★★★☆

'92.3.25

以WONDER MEGA中的福神角色为主角的动作游戏登场了。

就是会射出如星星般子弹的攻击能力和使用羽毛般

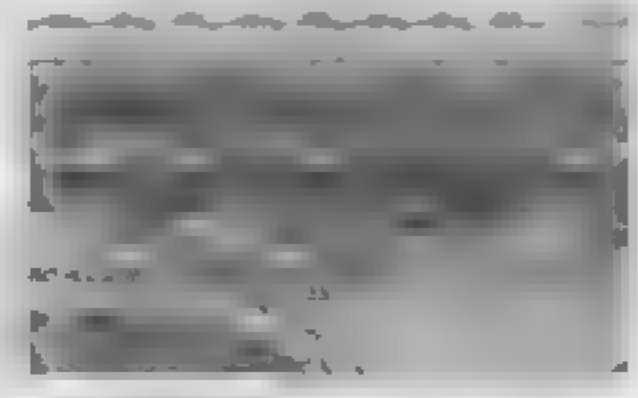
护地球、打倒邪恶

爱哦!

灵活流畅的动作

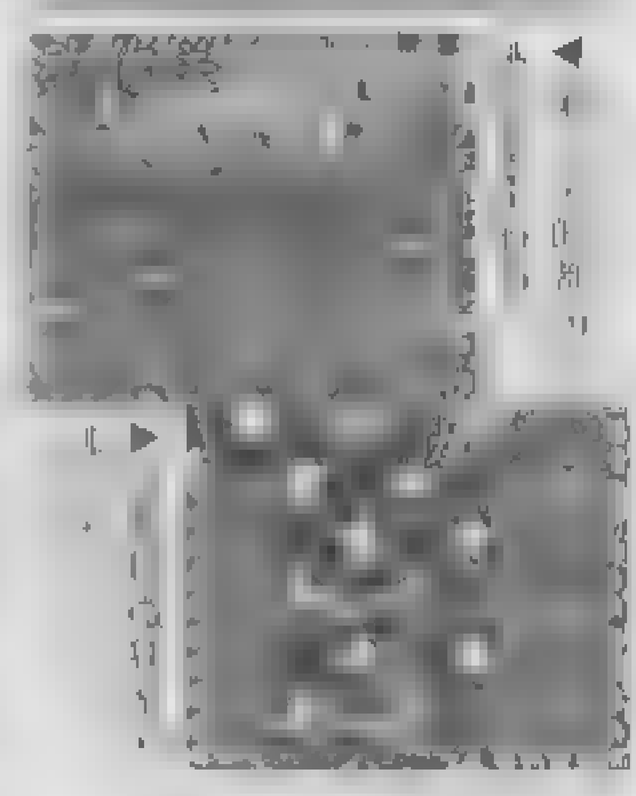
是个「飞行和跳跃」的游戏。例如发射子弹，靠宝物来滑行的型态，似乎兼备类似「玛俐欧」的要素。游戏舞部有10关，另外还隐藏舞台和加分舞台。还有，每关的舞台都非常长，可说也是特徵之

▲也可用羽毛宝物来作大跳跃



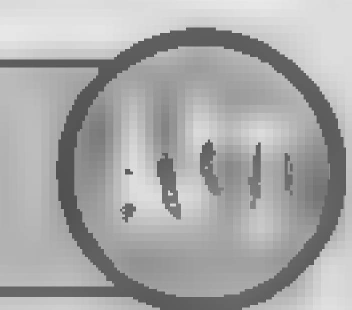
▲一旦遭到创击的话，就会做出令人感动滑稽的表情

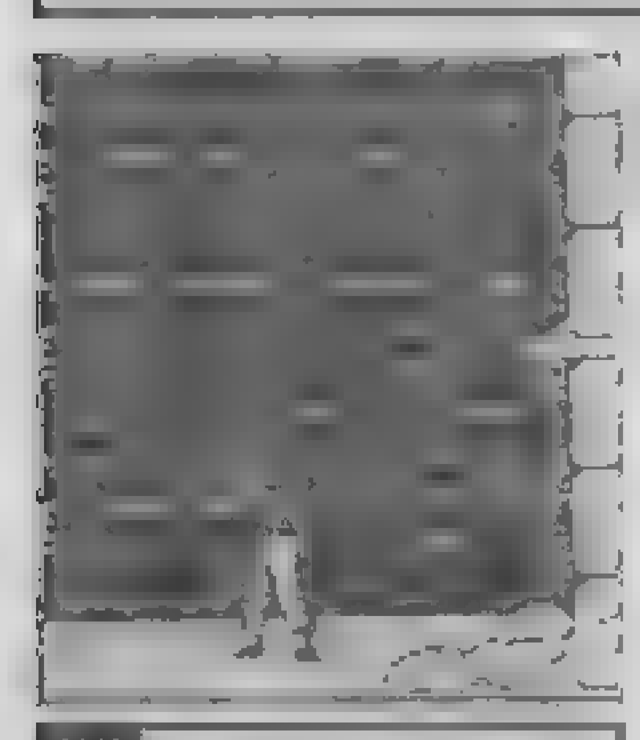
各关的感觉



波斯王子

プリンス・オブ・ペルシャ(PRINCE OF PERSIA)



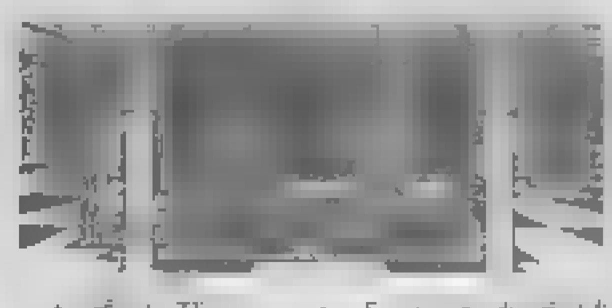


操作性★★☆☆☆
音乐★★★☆☆
画面★★★★☆
热衷度★★★☆☆

'92.3.7

在战乱的近中东地方，贝鲁莫国王沙尔坦率领自军到异国远征。当时，有位大臣叛变，且为了进一步巩固其地位，而强迫年轻女王与其结婚。此时，出现了一位英俊青年，并与女王双双坠入爱河，

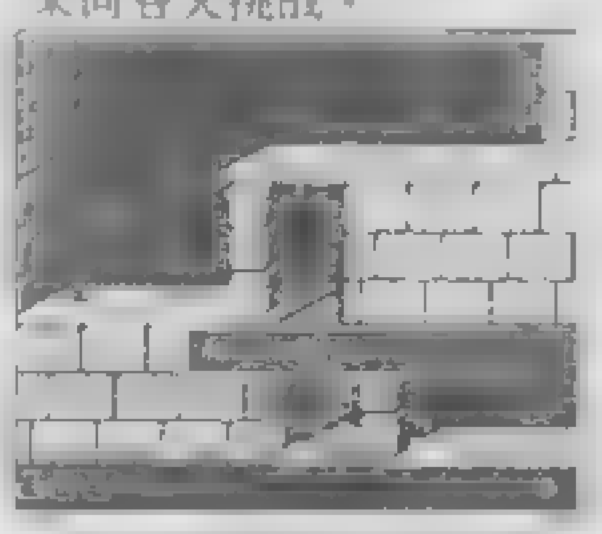
女王捉到最上层楼……。

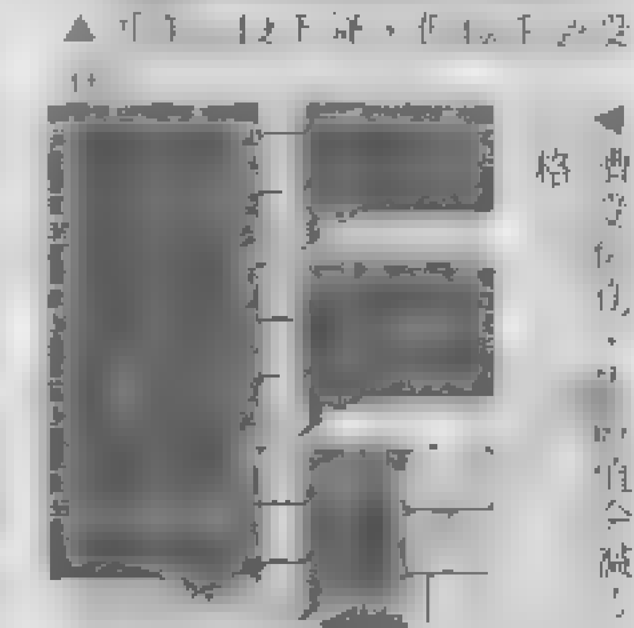


▲的女王与其结婚。

容易明了的游戏系统

这款游戏没有复杂的规则，只有60分钟的时间和卷轴切换画面。以生命制和简单易懂的系统来向各关挑战。





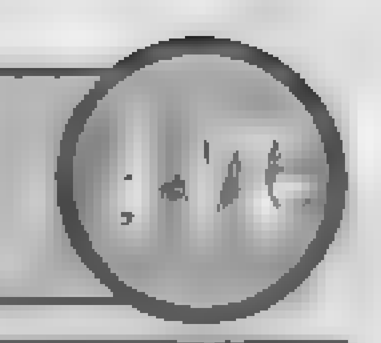
主角逼真的动作

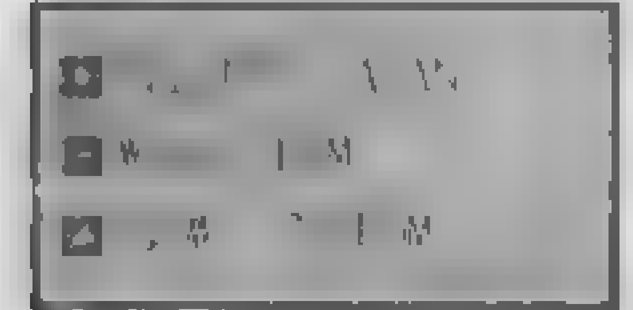
游戏中，可看到最细

，基本上是和方向钮互相搭配，操作可说非常简单

时空女孩

タイムギャル(TIME GIRL)





操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'92.11.13

M－CD版才有的独创模式

总而言之，[illegible]特别强调有数千[illegible]门呆。不过，你只是呆呆的瞪着画面感叹，不赶快上、下、左、右快速操作按钮的话，等一下GAME [illegible]就可以轻松过关了。左右反击的画面又[illegible]阵手忙脚乱的!!

多多练习、熟能生巧

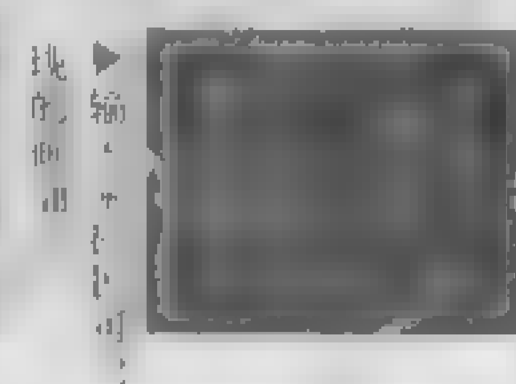
▶[illegible]「HARD」[illegible]

[illegible]即可燃起你对游戏的热烈疯狂大沉迷！太令[illegible]

▲[illegible]

[illegible]干变化）另外，只要舞台[illegible]模式中有特殊的机能喔！

▲[illegible]



黑洞拦截

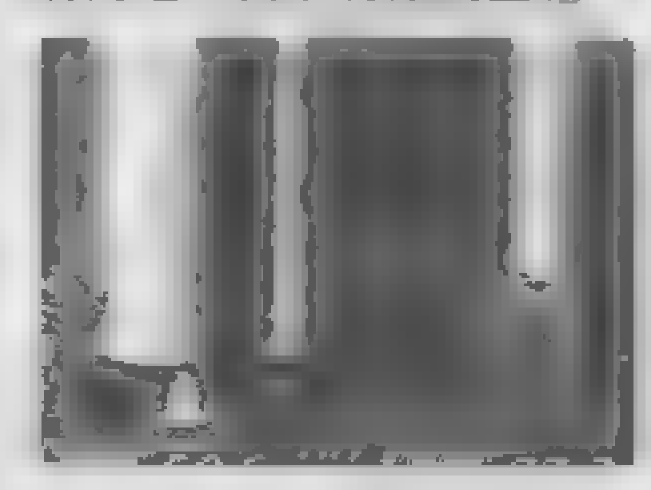
ブラックホールアサルト(BLACK HOLE ASSAULT)

操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

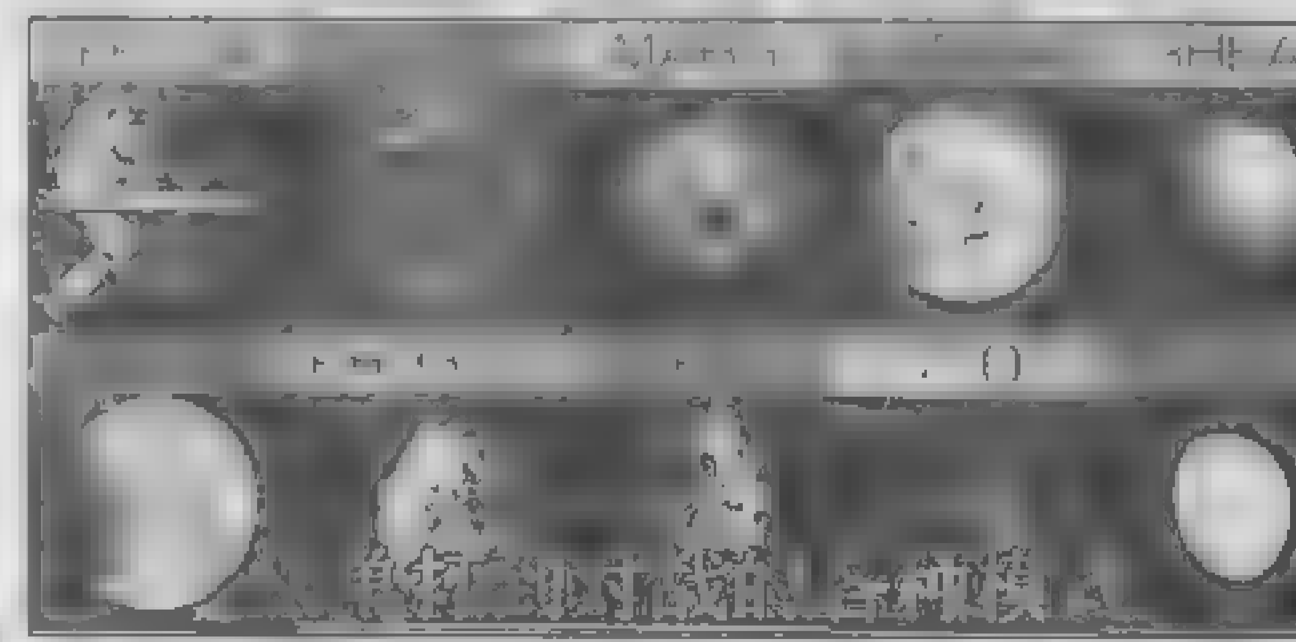
'92.10.23

可选择的十大舞台

这款游戏的特徵，还有一个值得一提的，就是舞台数。舞台全部总共有[illegible]形态之分，而且因行星的不同，重力也跟着不同，有的地面甚至有冰覆盖呢



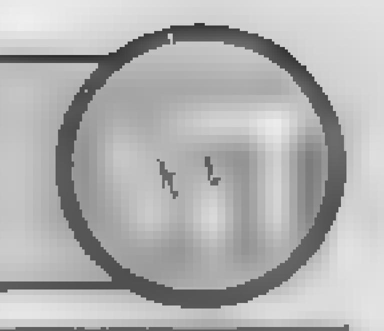
▲也有从下[illegible]场面。

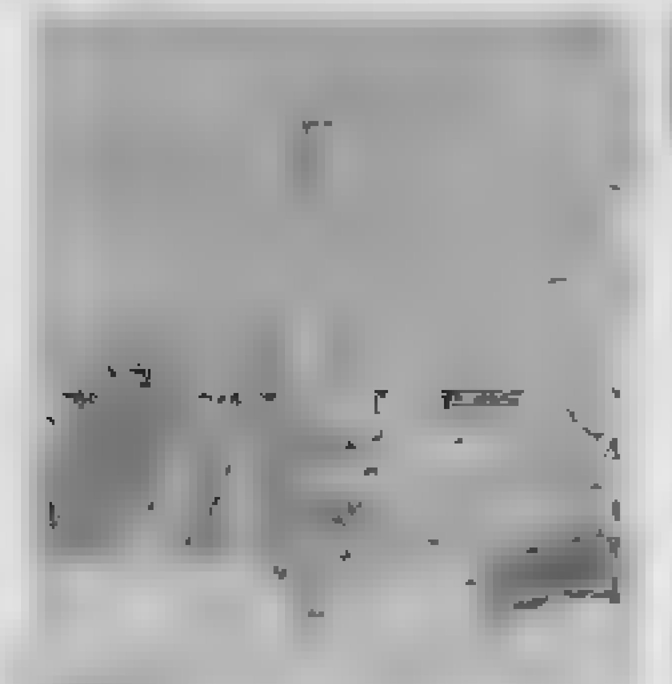


这款游戏大致可区分为4个模式。第一个是OPERATION BHA 。这是顺着剧情来进展的单打游戏，接着EXHI BITION不仅可以单打，也可人双打[illegible]，而最[illegible]胜败来竞争优胜。後面的两个模式可高达8人。

忍者战士

ニンジャウオーリアーズ(THE NINJAWARIORS)

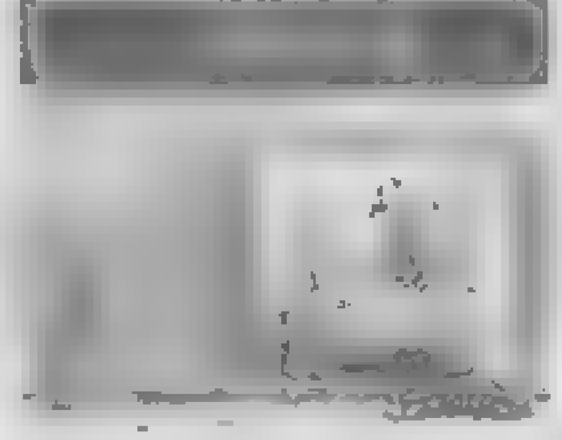


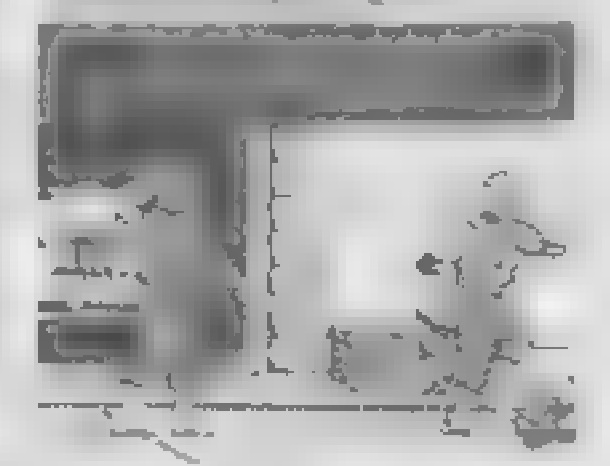


操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
[illegible]	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'93.3.12

……致软体的游戏特色。画面更是采上、下剪接的电影银幕的尺寸，并有PCE版上所没有的2……致泰德（TAITO）开……





这就是人造人忍者

……中得知，「忍者战士」理……色。玩家可以选蓝的"NINJA"……"NINJIN"来执行暗杀独裁者克拉。他们华丽的动作演出千万不要错过!!

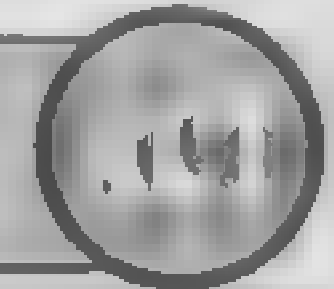
受伤时会看到机械零件

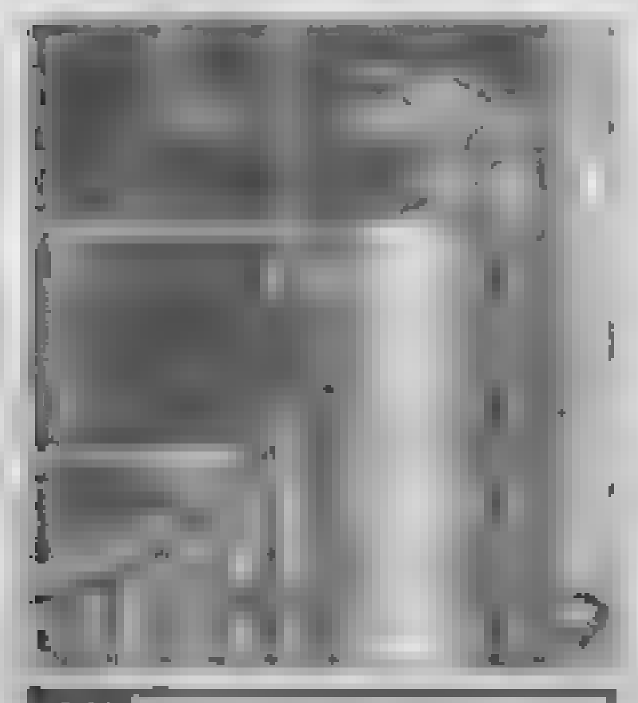
忍者的真面目是革命……，即可以看到机械的部分。

◀瞧瞧左面的画面是一连串的……

狼王战记

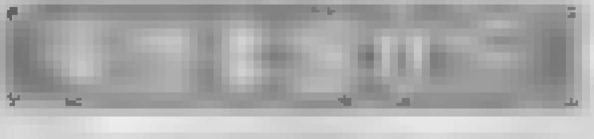
ウルフ・チャイルド(WOLF CHILD)





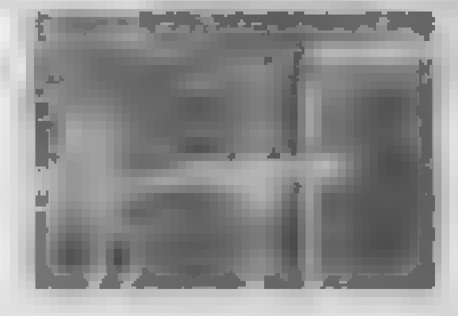
操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

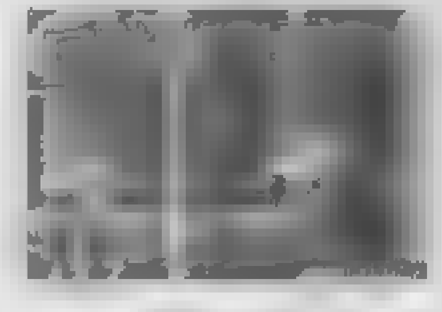
'93.3.13

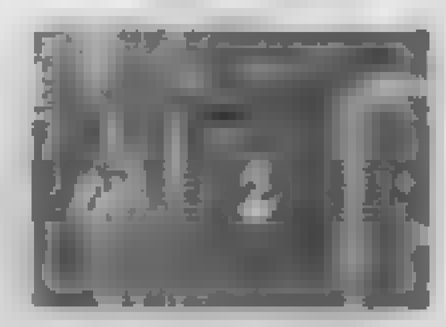


……留的生命值、残机数、使……

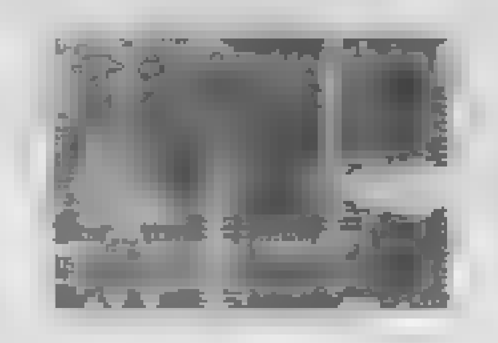
变身後的8种攻击方法



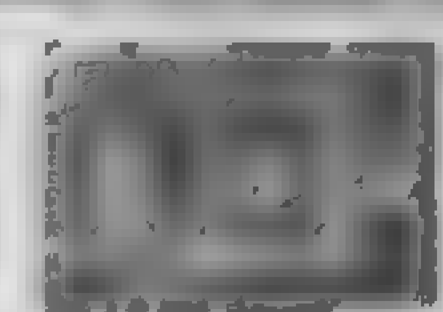


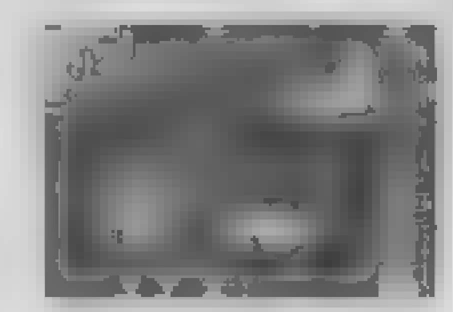


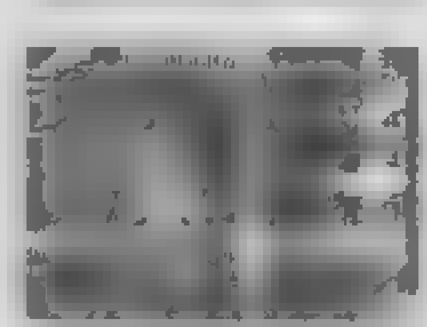
◀……方的……

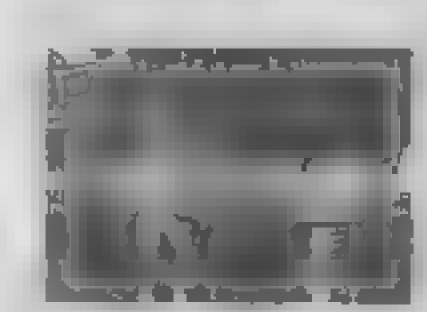


◀……连射……





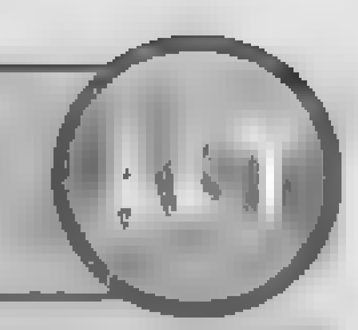


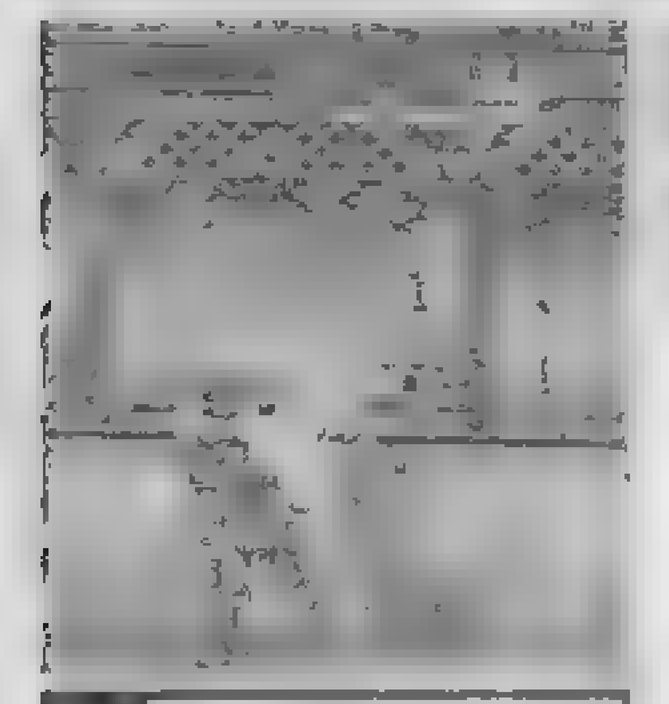


◀……伤……

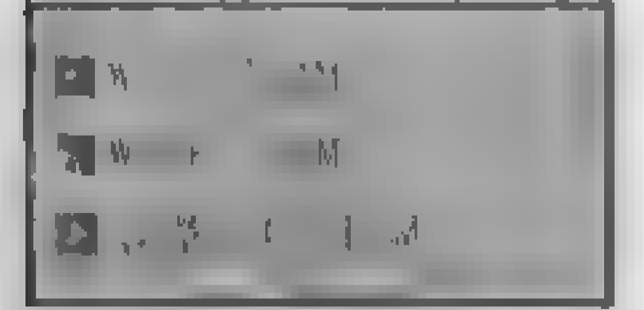
美国女孩2

アネット再び(EL VIENTO AGAIN)



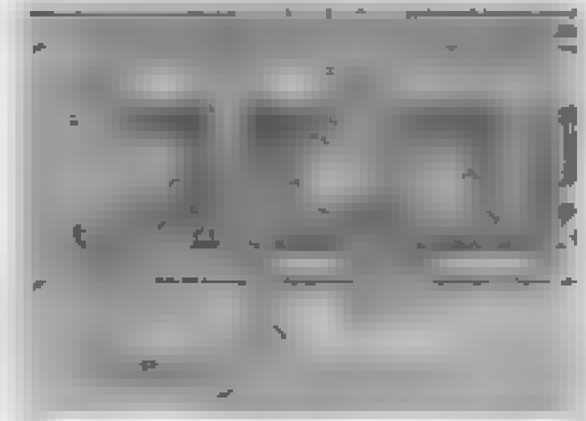


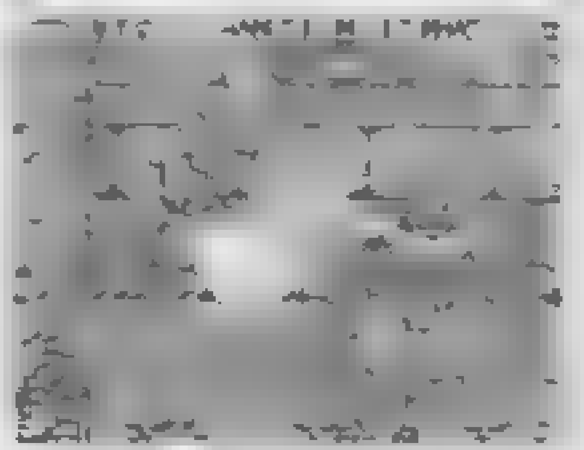
操作性★★★☆☆
音乐★★★☆☆
画面★★★★☆
热衷度★★★★☆

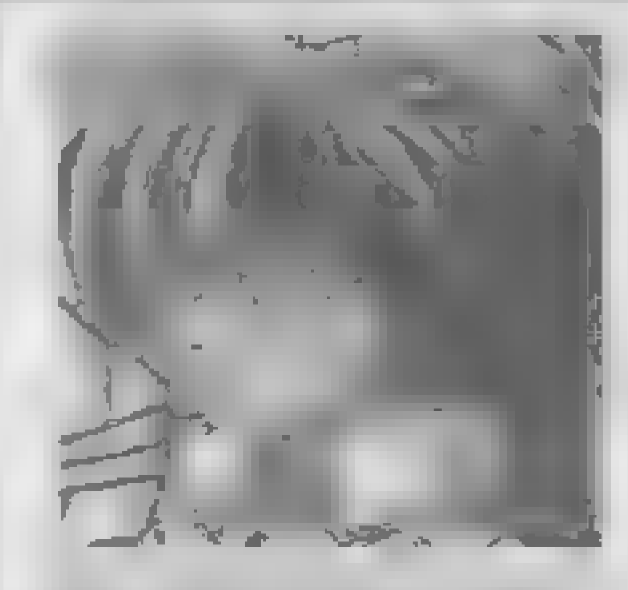


'93.3.26

只要连续攻击……

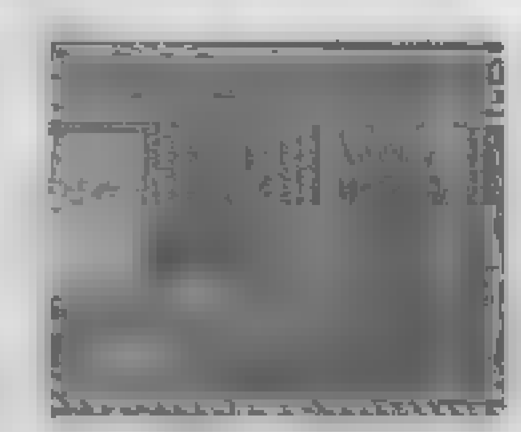




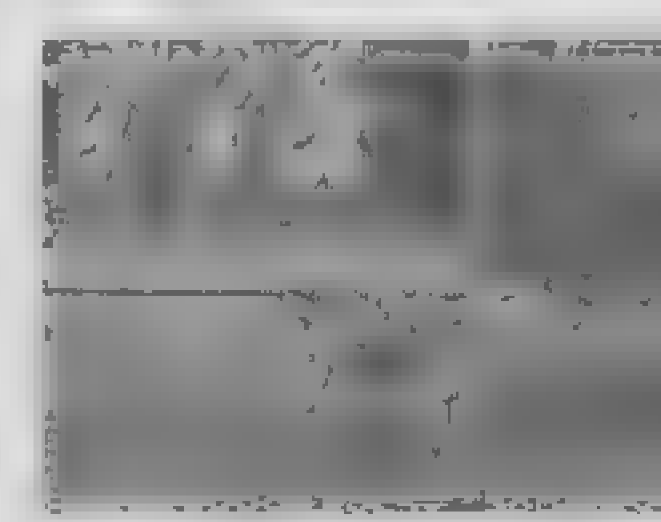


即使是最强行的进攻

游戏中如果强行采旋術威力攻击的话，有时候反而会造成反击。这时候，改变攻击的模式是相当重要的。不论是采投掷或是大幅度的旋转飯来攻击都相当不错。总而言之，过度的强行攻击可能会造成意想不到的伤害喔！



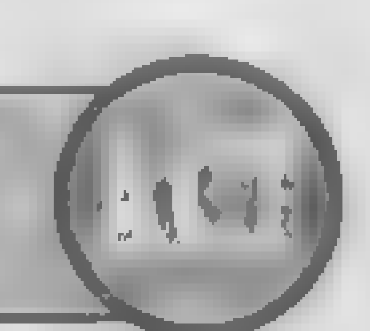
◀如果过度强行，可能会受到损伤的

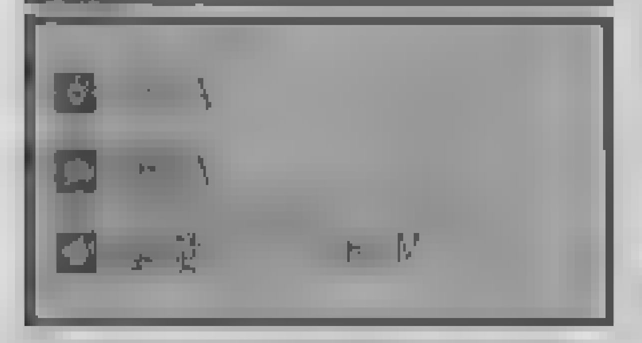


▲……听到阿念多的悲鸣！体力不够时也可以投掷技混合攻击！运用这样子的特性，玩……行关卡的攻略会较为有利

街头快打CD版

ファイナルファイトCD(FINAL FIGHT CD)

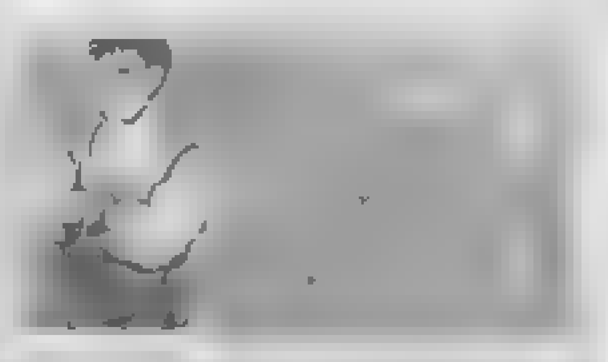




操作性★★★☆☆
音乐★★★☆☆
画面★★★★☆
热衷度★★★★☆

'93.3.19

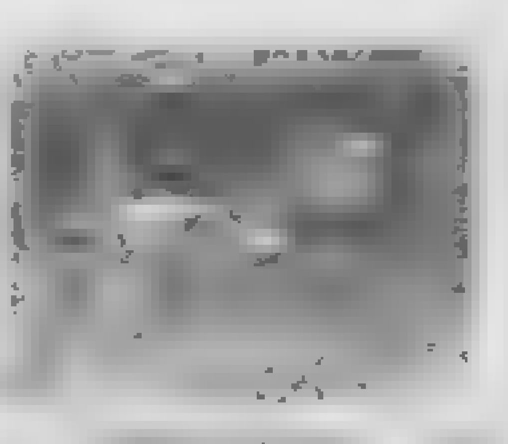
「街头快打」……的硬体性能也许多有不同……及敌人的攻击模式，却是……



▲凯……色……使用特殊技巧……攻击敌人。

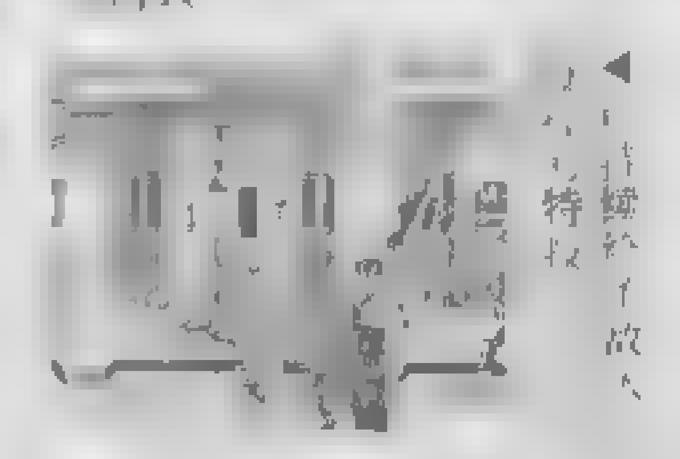
效果音也忠实移植

……是街机版的……使是SI……



完整的6个舞台

SFC版上的舞台4……机版上的6个舞台完全重现。背景也与街机版不相……

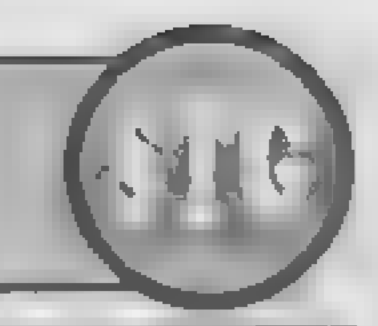


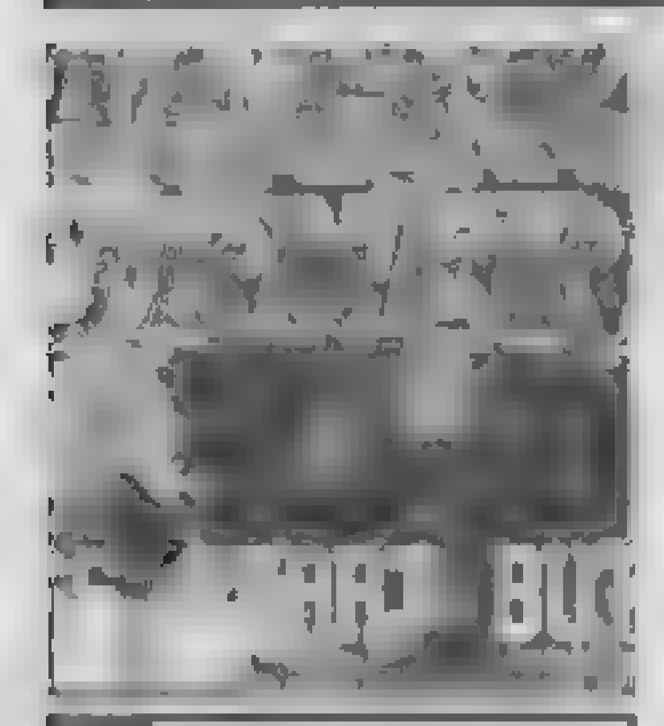
可2人同时操作

这种类型的格斗游戏，其实2人玩会比1人操作更刺激的。而MEGA－CD与街机版一样可两人同时操作……人也可途中加入！

冲破火网III

アフターバーナーIII



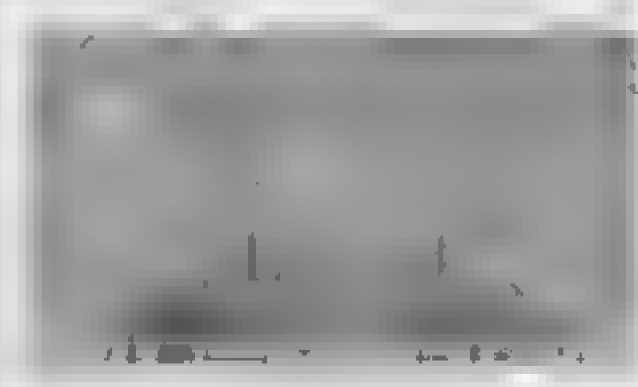


操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'92.11.20

自机的攻击方法

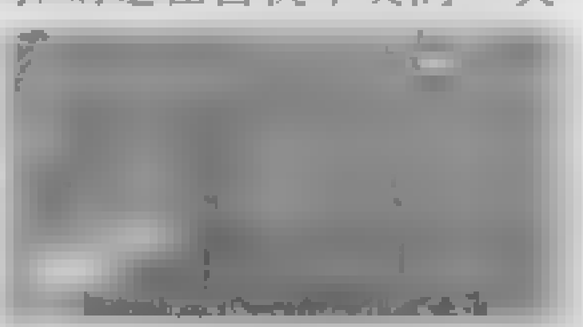
这回MD版要继「冲破火网II」，发表第2款游戏。在「III」中，自机的攻击方法和加速等系统……



▲……展开游戏

……「II」……只要按下喷射後燃器，自机的速度就会提升。这样……来便可以甩掉敌人的飞

……2种攻击方法。而火神炮和飞弹并没有弹数的限制，可以无限制地射击；飞弹则是在自机中央的「天

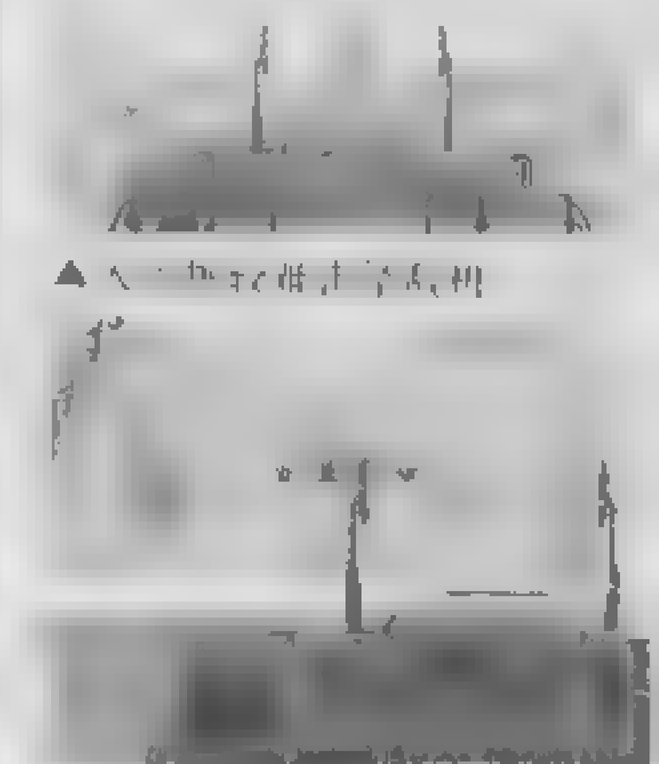


▲和「II」不同，飞弹是无限制供应，这样就可以确实地攻击

弹和从後方追近的敌机

而且如果使用喷射後燃器的话，就会在座舱中央的左侧部分出现「AFTER BURNER WINDOW」的字样，这样即可获知自机的加速状态。

通显示系统」的地方锁定敌机，而且一旦发射，还可自动地尾追，进而加以击坠。而火神炮只要按钮，就可以连射。

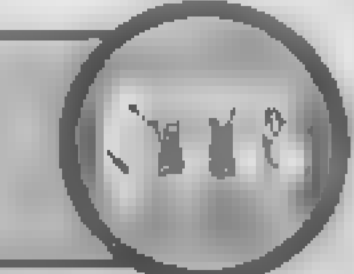


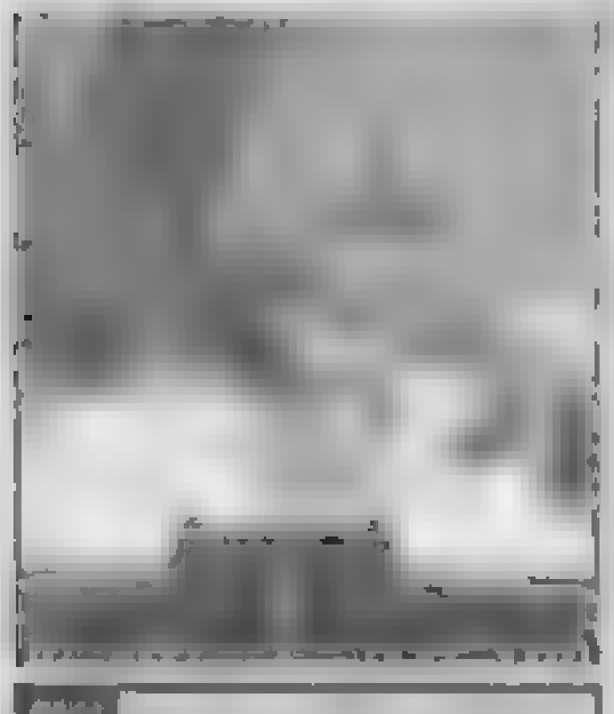
▲……

▲按喷射後燃器钮时，视窗就会打开

迅雷行动

サンダーストーム……



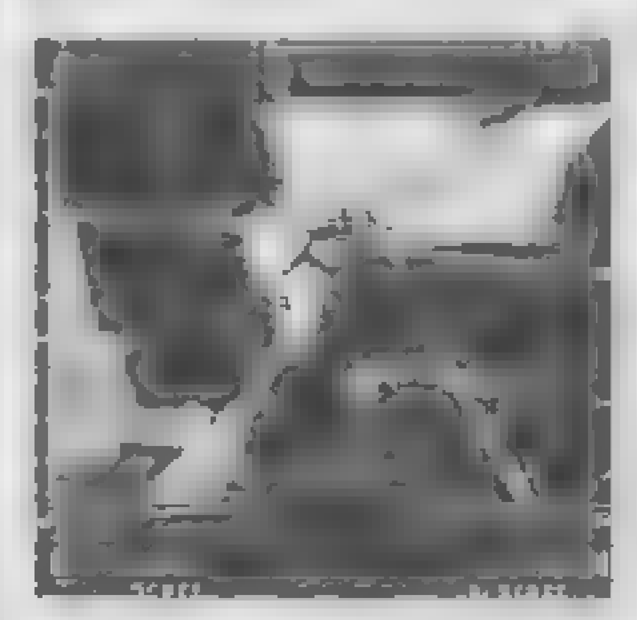


操作性	★★★☆☆
音乐	★★☆☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'92.9.26

街机版的名作在MD版上登场

因为是LD游戏，可能最令人关心的就是动画的展现，其实是不用担心的，在整个画面上展现的动画完成度，只要是知道街机版的人，都一定会满意！



▲喷射机以极快速接近而来，要确实瞄准攻击。

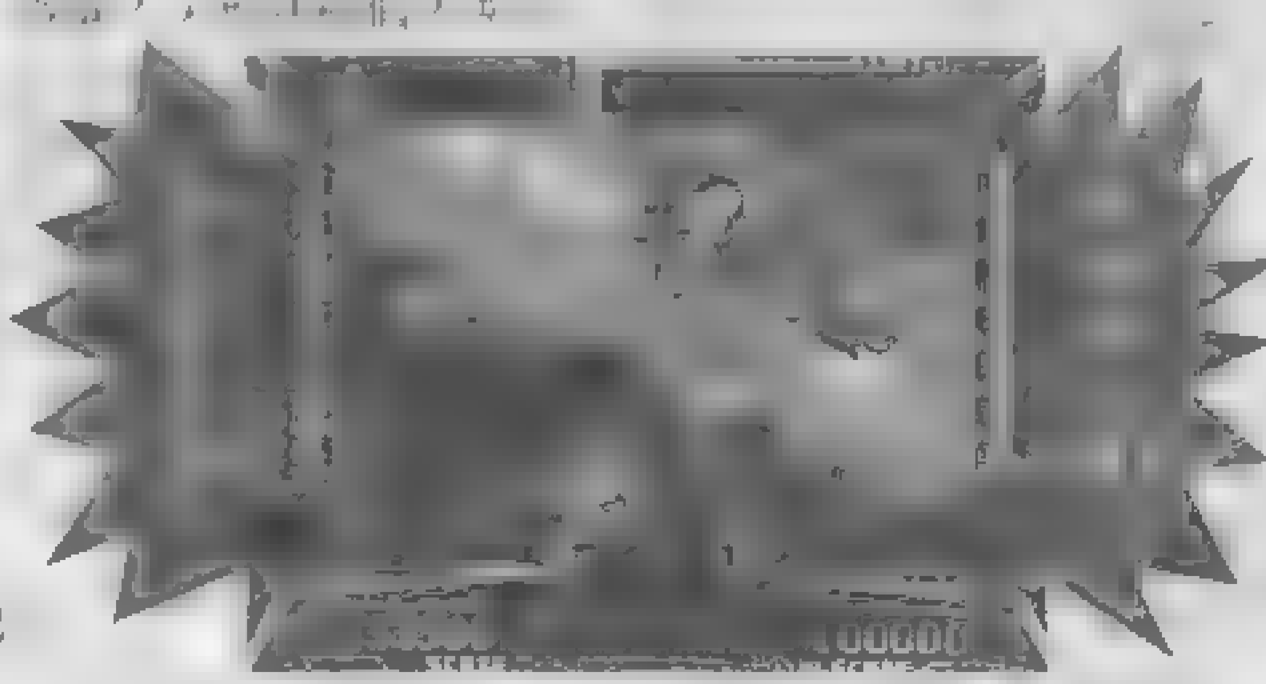
掌握基本操作！

画面的构成上再度重现自机LX－3FX的框体，其中讯息空间和雷达配置……

备的武器有火神炮和飞弹。由於两种都没有弹数的限制，所以可以任你射得高兴，而火神炮是对空的，飞弹是对地的，可要充分灵活使用。

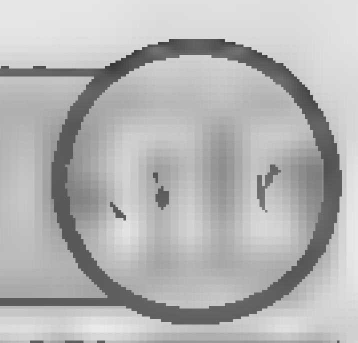
活用双声道音效！

……声音有立体感的收录方法，就叫双声道。也……耳朵上的一种收录方法。像这样的收录音效，甚至连方向和距离都可以非常清晰的辨别。



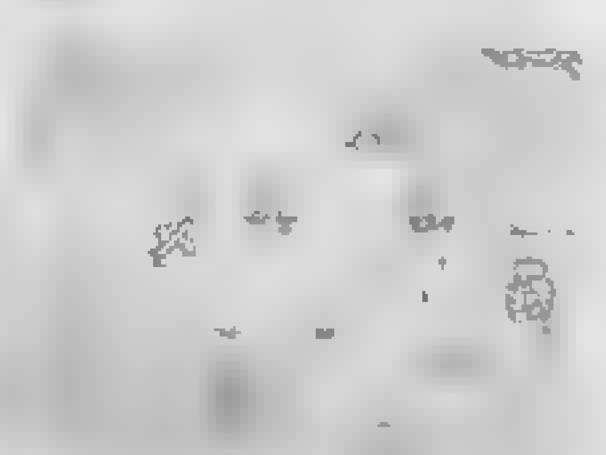
电忍银河号

帝忍アフスタ(DENNIN-ALESTE)



'92.11.20

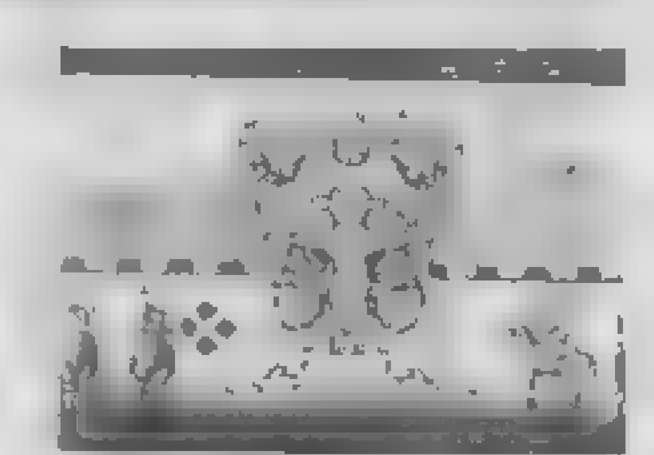
以「银河武者」、CG版的「电忍银河号」等名的COMPILE，……河号」。这款作品的气氛……



▲地杀挥格调的射击名品。

关於银河号的攻击方法是，打倒固定故人後可……升装备，如手里剑和前……」子机。同时，因得秘宝……

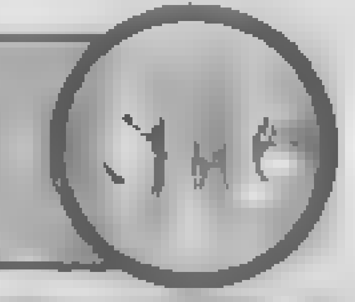
这款「电忍银河号」……背景设定在日本的战国时代，同时，登场的人物都……、武田信玄、今川……，更加烘托出其独特的气氛



的武士，够威风吧！

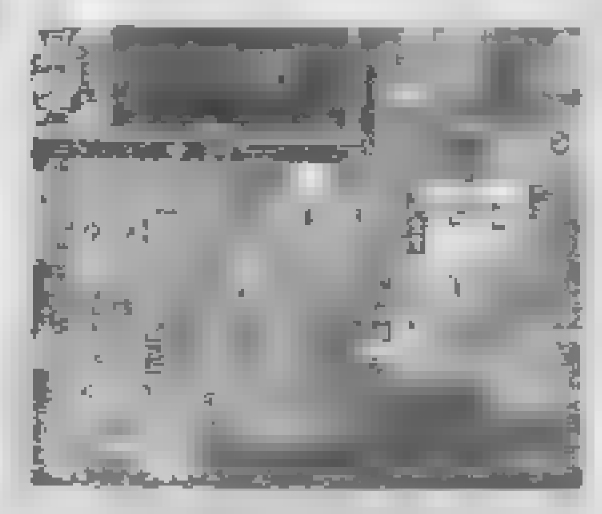
殿样的野望

カプコンのクイズ殿样の野望



'92.12.25

……国大名（诸侯），然後利用猜谜打倒敌人，完成统……两种：一是1人玩或2人……；另一种是2人对战的「对战模式」。



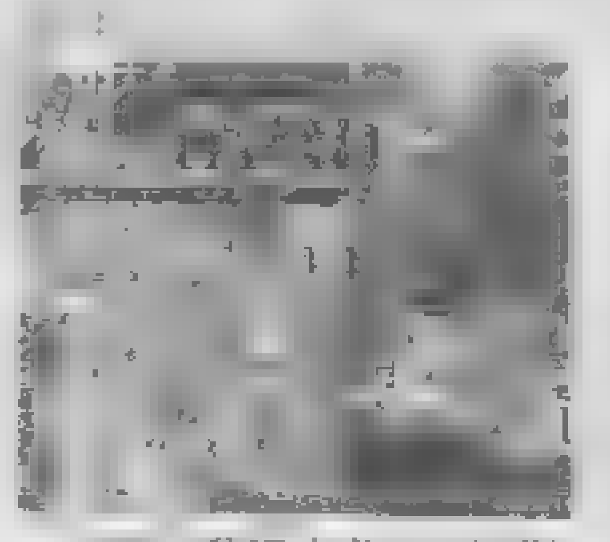
▲像模拟游戏的画面。

增加游戏趣味性的各种事件

……事件，其相关数增加的话，你所得到的也就愈多。

与战斗有它的事件

在众多应谜题之中，……谜题，另外也有派遣忍者暗杀敌国大名之类的事件



▲……敌国大名，该国即……

当军师的武士

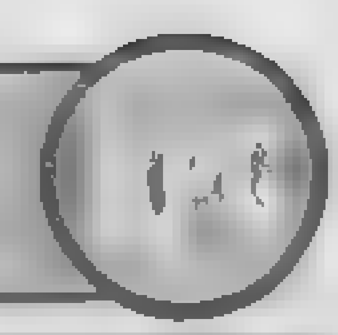
游戏进行时，会出现以军师为职的武士，只要有军……

▲武士当军帅的情形。

战斗後的事件

战斗结束後大名的妻……

冒险少年综合版



操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆

'92.3.27

个作品、[illegible]的RPG

将PCE大受欢迎的[illegible]起移动植到一张CD－ROM里面的冒[illegible]

▲也加入许多新的东西

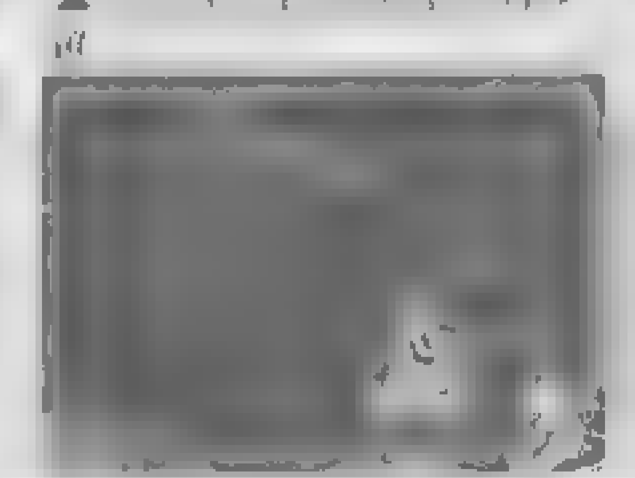
内容更充实！

画面更加精美！

追加画面，被删除的画面

这款游戏的魅力之一[illegible]画面[illegible]也削减了部[illegible]比如『1』[illegible]

▲[illegible]



优看着双亲的相片回忆的一景，就被很可惜的删掉。

▲引人注目的[illegible]画面。用[illegible]

精灵神世纪

操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
[illegible]度	★★★☆☆

'92.2.18

这款游戏是以精灵骑士的子孙兰菲鲁为中心而展开的。随着故事的进行，精灵骑士的使命和任务等，就会逐渐地被解开。但主角兰菲鲁一开始时，是在不知道自己的任务的[illegible]

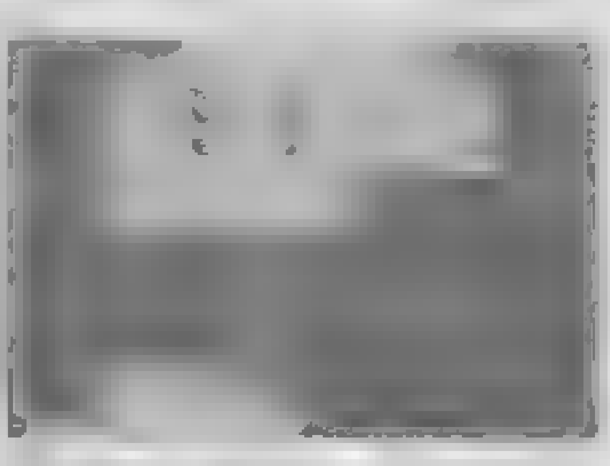
▲精灵骑士是最受欢迎的。

▶[illegible]，颇有凄凉之感

只有1人[illegible]

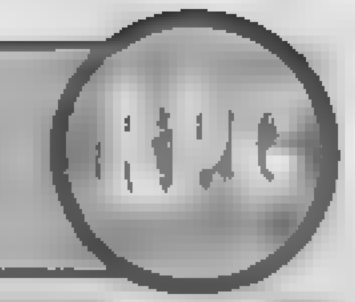
游戏一开始是由一个人展开漫长的旅行，这时所遭遇到的敌人是很弱的，对於尚未很强大的兰菲[illegible]的旅行吧！不过由於是传说中精灵骑士的子孙，所以是个颇受村人期待的人[illegible]，这回又勇敢地展开冒险

三菲鲁在冒险途[illegible]会遇到一起展开旅行的同伴们。这些同伴们有[illegible]和擅於肉搏战等，全部是充满着个性化的角色。他[illegible]并与尚未熟练的兰菲鲁一起为解开各种谜与问题而向冒险迈进。



▲[illegible]的遭遇，可能是最[illegible]

死亡入侵



操作性	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆
画面	★★★★☆
执着度	★★★★☆

'92.4.17

看远近距离感的3DRPG！

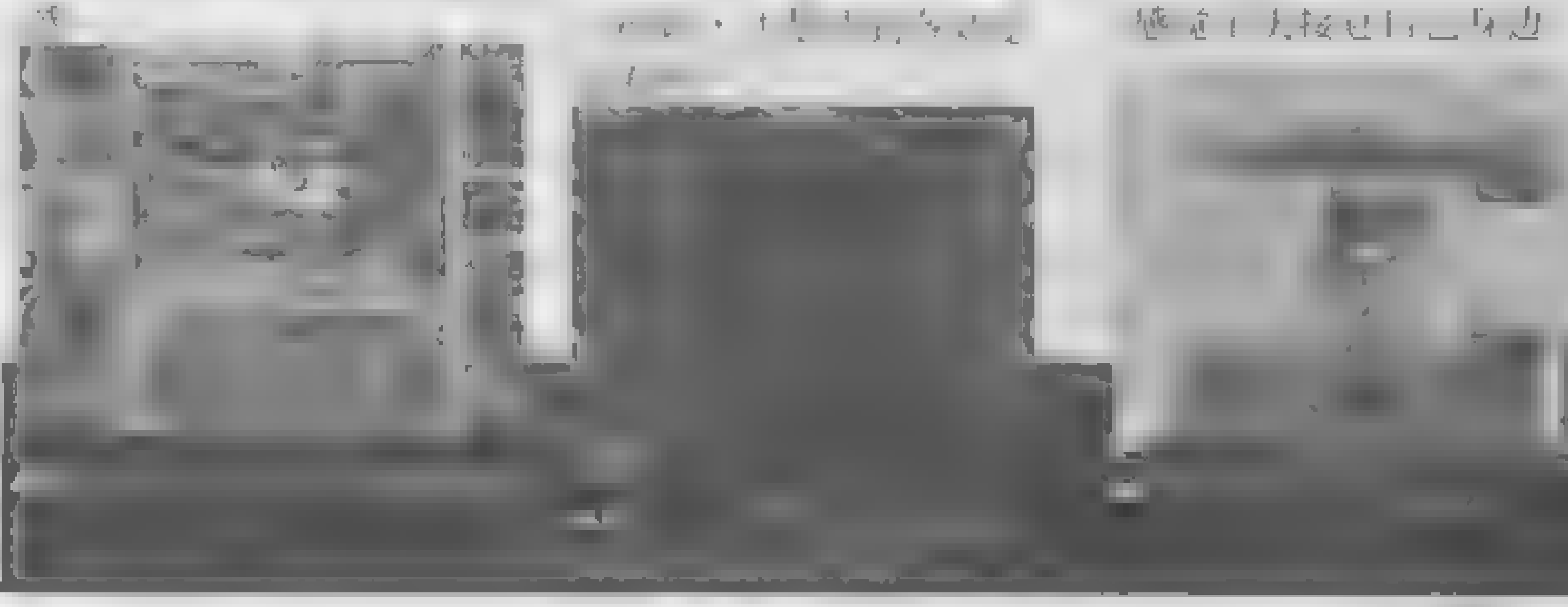
[illegible]切换方式的3DRPG。[illegible]3D表示，早上、下午、晚上[illegible]

[illegible]上、下午、晚上的时间概[illegible]馆和晚上的酒馆，情况自然大不相同。总而言之，[illegible]没有出现的人晚上就[illegible]

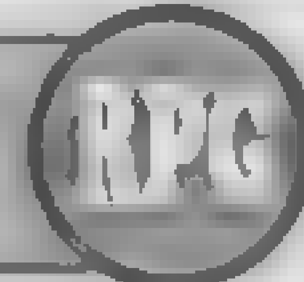
时间经过，情报跟着改变

在3D世界内冒险

这款游戏凸显3D迷[illegible]见敌人，而且随着距离拉近，敌人的身影会跟着变大。由於实现了这个看以[illegible]



异次元战记



游戏性能	
操作性	★★★★☆
音乐	★★★★☆
画面	★★★★☆
执着度	★★★★☆

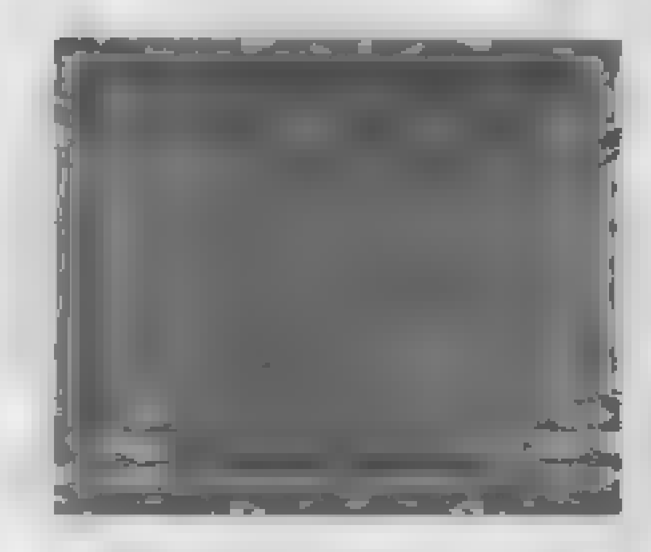
'92.5.23

[illegible]RPG

这是一款视觉效果绝佳的RPG，游戏舞台是个与中世纪欧洲气氛融为一体的世界。这个世界里，[illegible]上的黑暗系神族，彼此靠着幻想的王道共存。

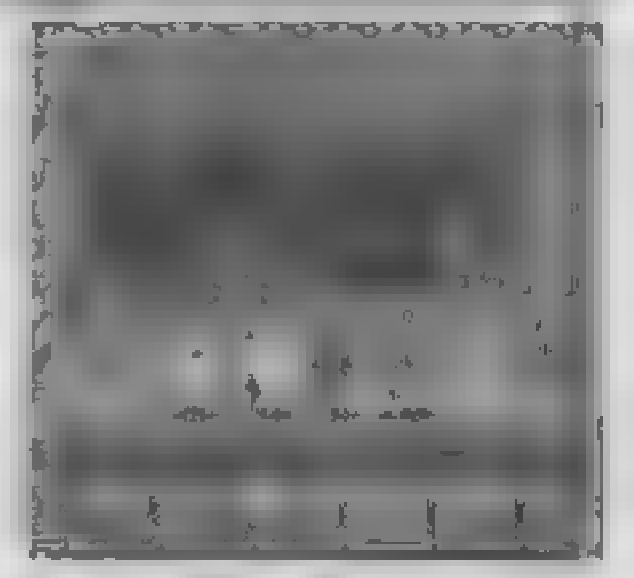
本游戏约有60种魔法，主要分成攻击系魔法、攻击补助系魔法、治愈系魔法、其他魔法等4种。魔法[illegible]MP[illegible]角色的精神力）时可以使[illegible]

[illegible]战斗终了，虽可恢复1点。但是魔法也不可以乱用



▲使用魔法，很清楚知道人物目前的所在

战斗时[illegible]，有些是不再度指示而连[illegible]

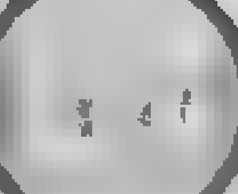


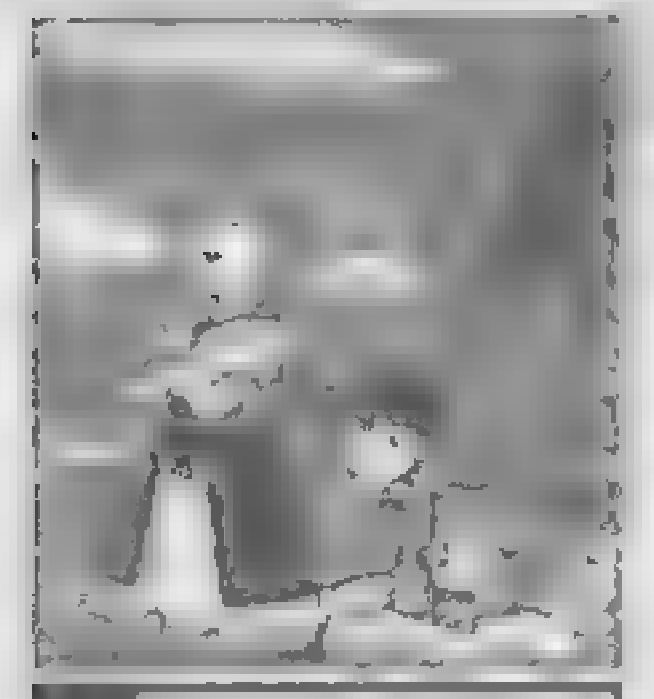
▲[illegible]范围是以格子状表[illegible]，可将角色以下棋方式移动，可别下错棋罗！

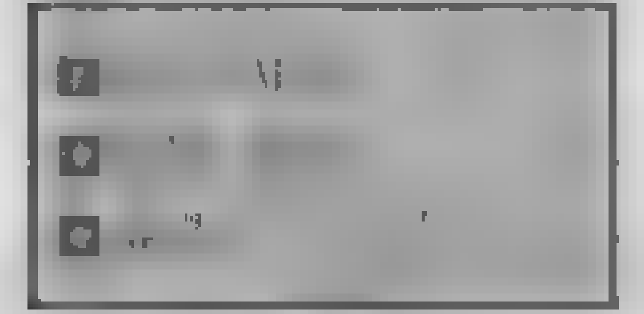
▲[illegible]敌人[illegible]，要选择适当[illegible]敌人的时机

银河之星

ルナ一THE SILVER STAR(LUNAR THE SILVER STAR)







操作性★★★★☆
音乐★★★★☆
画面★★★★☆
热中度★★★☆☆

'92.6.26

银河之星的魅力，在於活用CD－ROM大容量……性丰富的人物，但是，除开这些，与镇民的会话方式等等，许多基本细节也添进了各种有趣的点子。

关於普通指令的内容

有各种指令

在此简单介绍一下『银河之星』里面登场的普通指令的内容。首先，按下普通指令，使出现队伍成员排成一排，选择想要看有状态的对象，角色就会自动向前走出一步，显……各角色的特技……这些特殊技能和魔法有点不同，比如露娜有可复之……

做好装备

在指令之中选择装备指令，会出现各角色现在持有的装备，以及各角色的全身画面。随着角色装备的更换，全身画面也会跟着改变，一眼就可了解角色现在的装备状态

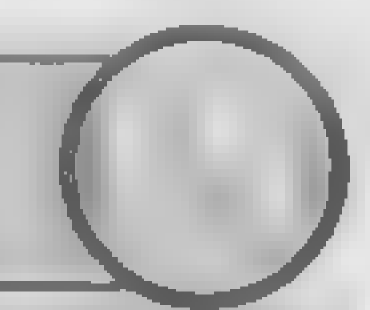
露娜最方便

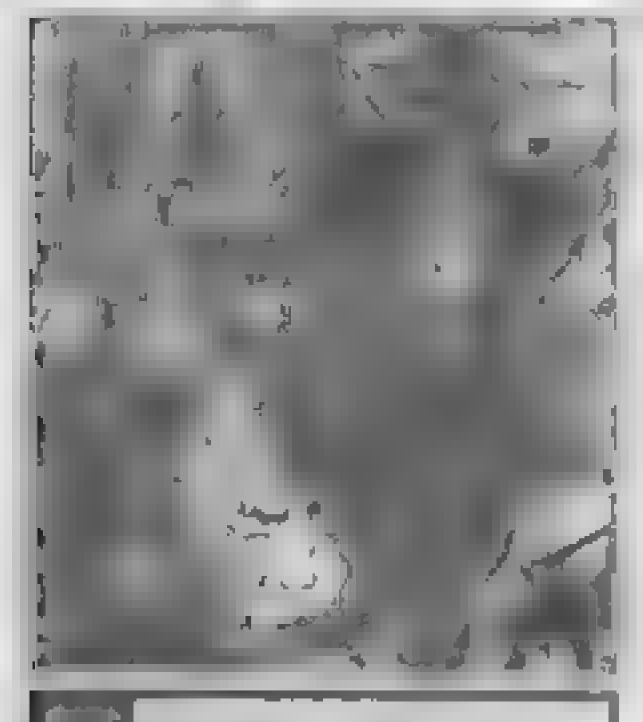
利用普通指令选择角……有点不同，增加セ一ブ、ロ……指令。セ一ブ、ロ一ド是游戏资料的存取机能，在这游戏里面可以存三个记录，遇到故事中想再看一次的场所，在稍微前面段储存的话，就可以反覆看多次。ナびかえ是改变战斗时的前卫、後卫位置的指……

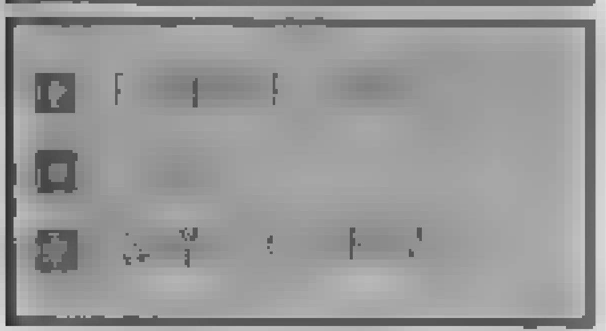
小心有负作用的道具

……如果找到奇怪的道具……这时就要留意注意。

光明八勇士





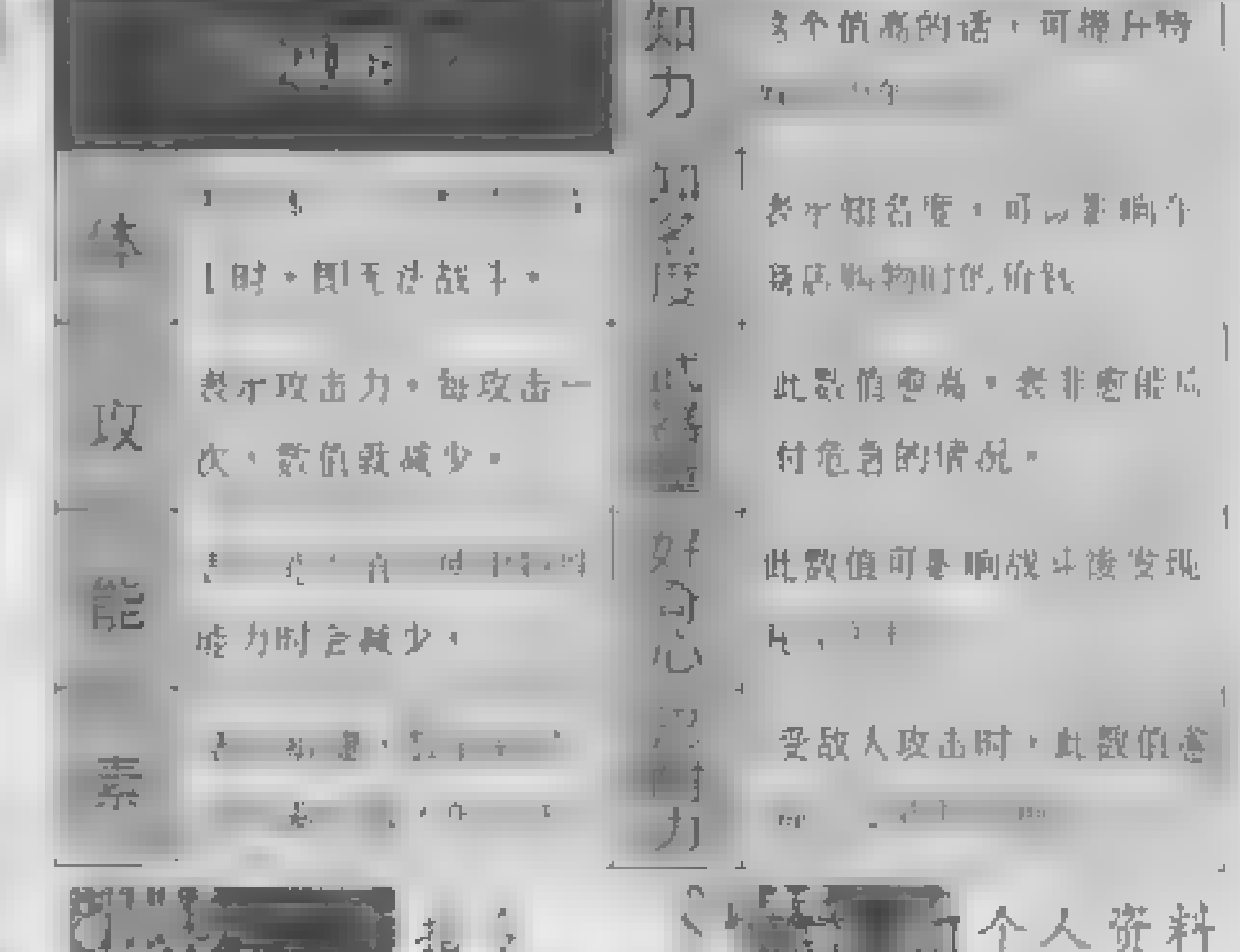


操作性★★★★☆
音乐★★★★☆
画面★★★★☆
热中度★★★☆☆

'92.9.11

这是一款幻想式RPG，8颗明珠集合了8名……独特的性格，剧情分成2部，从第一部勇士各别的……的视觉画面是本游戏的魅力之……

主角共有8人，他们都具有可使体力恢复、可以……特殊能力，本游戏有「行动」指令，另有可以训练主角充分发挥个性的特殊设定



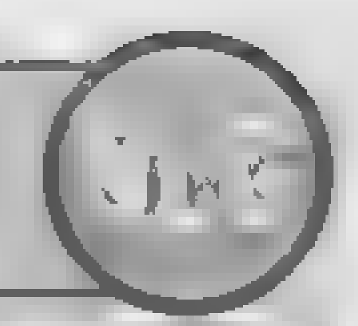
体	……时，即无法战斗。	
攻	表示攻击力，每攻击一次，数值就减少。	
能	……成功时会减少。	
素		
知力	多个值高的话，可提升特……	
知名度	表示知名度，可以影响在商店购物时的价钱	
好奇心	此数值愈高，表示愈能应付危急的情况。	
	此数值可影响战斗後发现……	
耐力	受敌人攻击时，此数值会……	

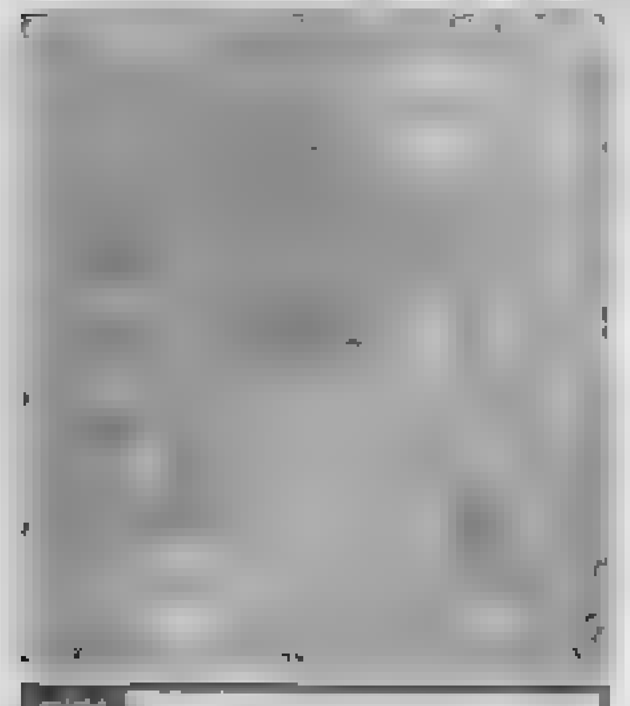
个人资料

◀龙一族的首领长水太

模拟地球

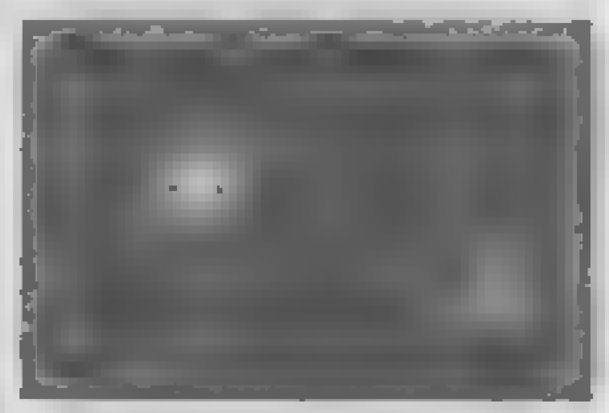
シムアース(SIM EARTH)





操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'93.1.30



本体是无法储存的。

本游戏明显表示了行星成长过程的时间阶段，就像右边的流程图，分成地质、进化、文明、技术4个阶段。而且，技术时间阶段的最後阶段，变成了移往到行星上，只要完成此工作，即可移向进化时间阶段。

地质

进化

文明的阶段，此时只有陆上生物的文明。

文明

只有文明的生命体

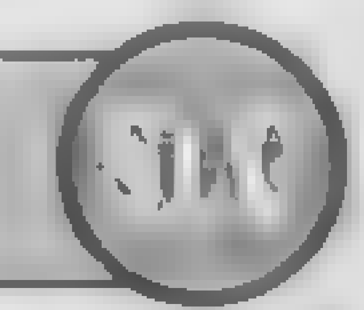
技术

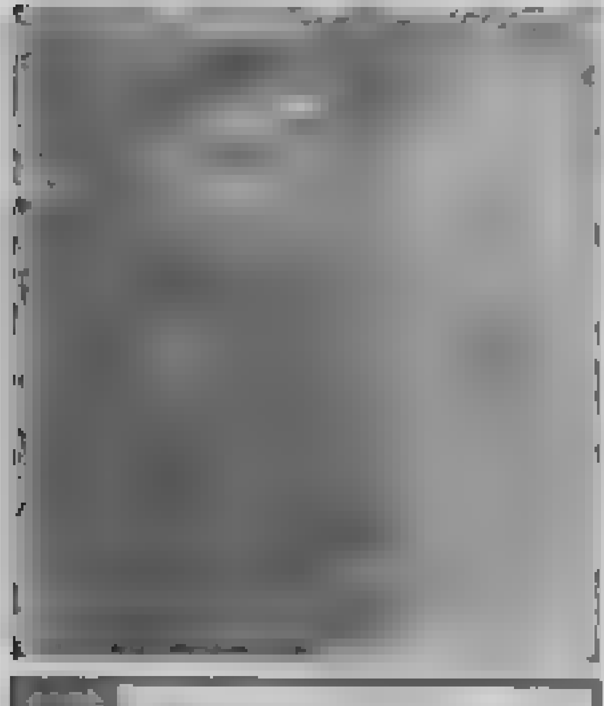
这是从产业革命……复杂化，产生各种问题。

迁移

天舞三国志

天舞メガCDスペシャル

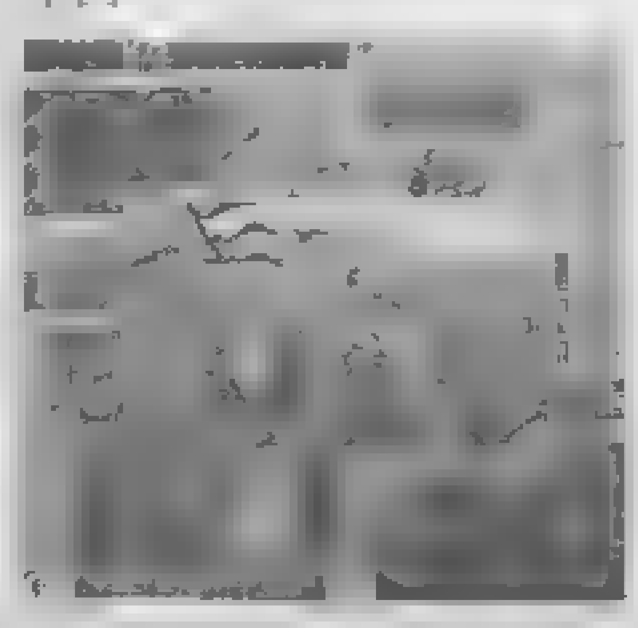




操作性	★★★★☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

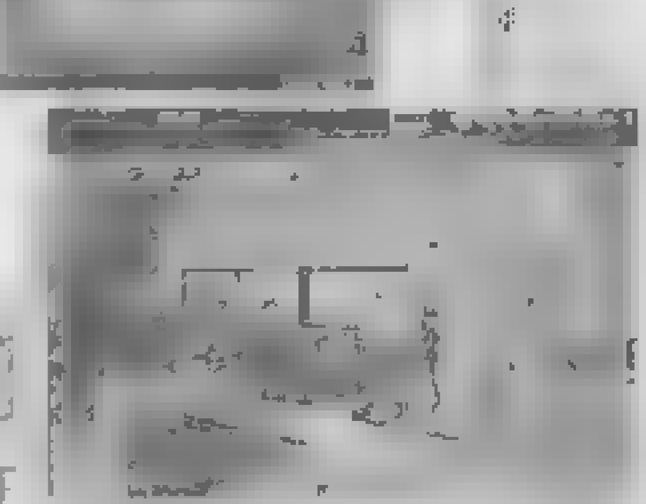
'92.12.25

……般的回合制SLG，似乎对顺序感前面的人……「M－VIWS」的全新系统进入游戏。舞台仍是大家所熟悉的三国时代的中国。



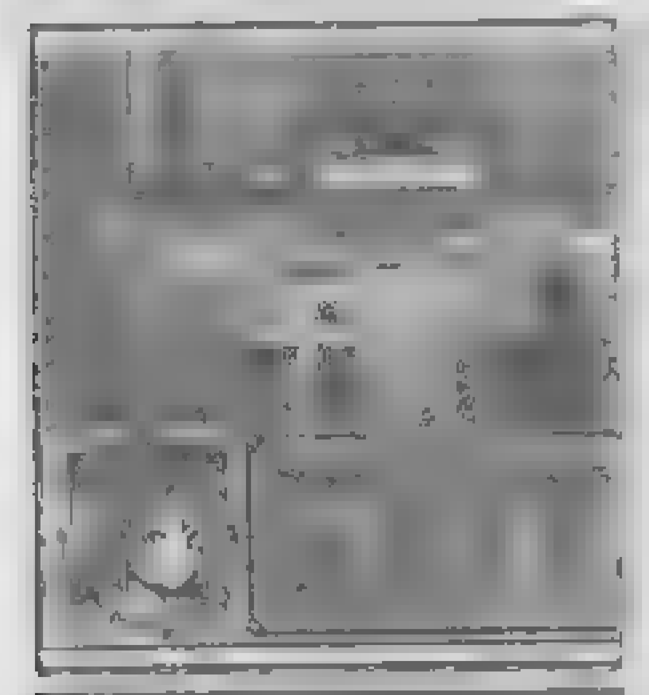
何谓「M－VIWS」？

……时间制，……实是挺麻烦的，因为你必……，但烦恼也随之增多。所谓「M－VIWS」，是指可以从视窗中看见他国动向的系统，而且视窗可以同时出现好几个，所以能够同时监视好几国，在面临战争等重大的场面时，也可以将视窗放大来执行有效的战斗。



魔法少女

魔法少女シルキーリップ



来自魔界的美少女开始在……

故事述叙初到人间修……魔……女「莉普」，在阿姨的协助下得进入人类的学校里就读。……从寻找人类的朋友开始。

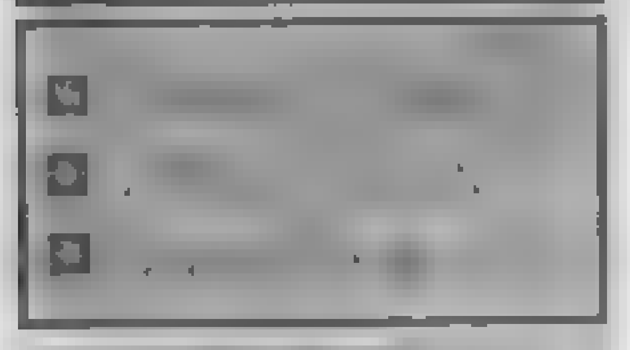
游戏内容共分成11个短篇故事

故事分成11个短篇集，所以各位玩家们得通过这一关关的考验才行。故事会因处理方式的不同，影响到後来发展，连最後的结束画面也不一样，相当令人感到有趣。

等到结交了一批知心的好朋友之後，便合力一起解……事情，并修练自己的道行，看到这个故事的内容，各位是否有种似曾相识的感觉呢？故事中隐约包含着有悲哀和欢乐！

舞台是以自由之丘为背景

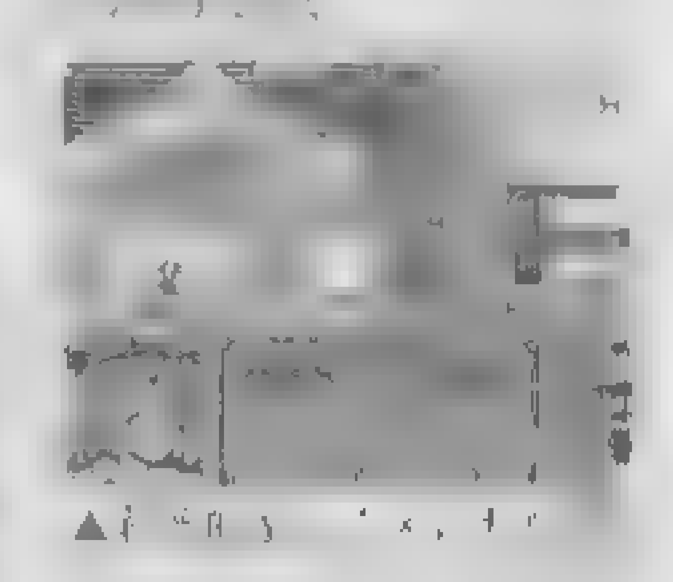
莉普在人间生活的舞台，是一座幻想的城市……雏型所设计而成的……即使是游戏里建筑物的外观及构造，也都是仿照实际之建筑物而来的。



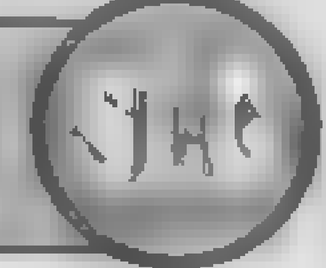
操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
难易度	★★★☆☆

'92.6.19

……指令可操作主角进……包含了不可……「宝物」、「魔法」…等，指令简单易懂，适合……



▲……



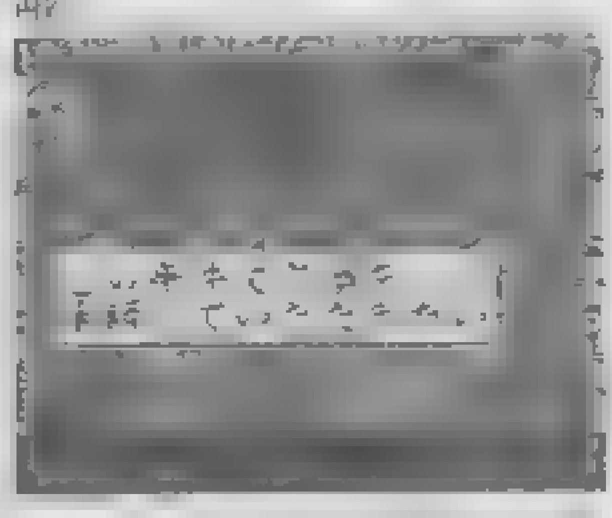
帮助莉普结交朋友！

三国志Ⅲ

操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
难易度	★★★★☆

'92.11.3

……志Ⅲ」在MD上与人家见面了。因为电脑版已经发售了，所以大概有很多人都期待著这个游戏的移植吧！这个受人喜爱的系统承袭了前作，而且更具变化的地方也到处可见。但和前作也有不同味道之处哦。



▲他国使者前来时，会有很讲究的演出画面。

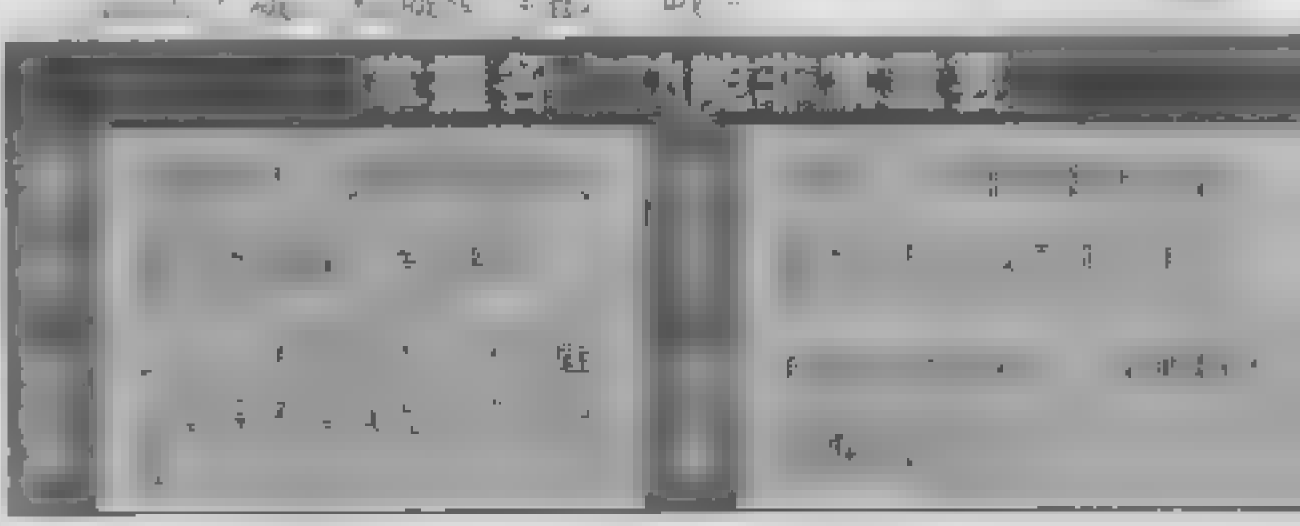
新君主8名及武将80名

比前作更具变化，应该特别写出来的大概是武……可登录新君主8名和麾下……，玩起来更有趣哦！

▲名字可用中文输入。

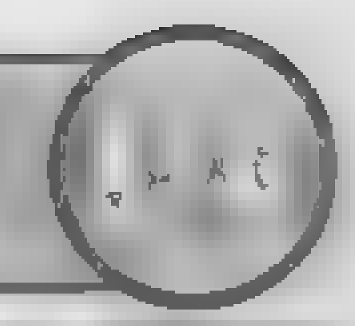
更成熟的战斗系统

……面HEX战，而成为由斜上方向下俯视的崭新画面……呈立体表现，成为充满真实味的战争，和传统的HEX战有完全不同的战略。



复仇者奥剛

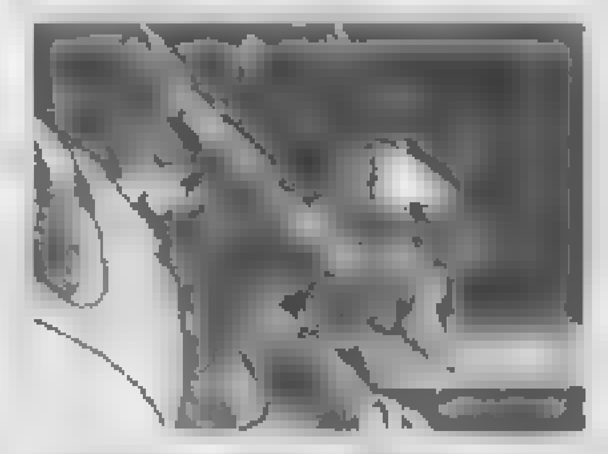
テトネイタ・オーカー



操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热中度	★★★☆☆

'92.7.31

MD－CD中难得一见的[illegible]游戏。至於故事之内[illegible]保留原作的主要架构，连画面也都是采用原先的卡通录影制作方式。另外又特别加强画面之视觉效果和卡通制作之过程，所以整体上看来可媲美录影带之卡通影片。



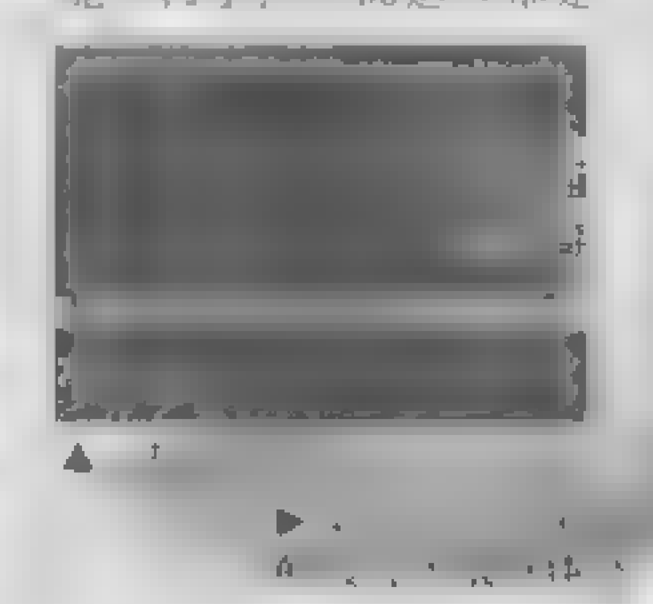
▲[illegible]视觉方面的效果

随着游戏的基本流程进行

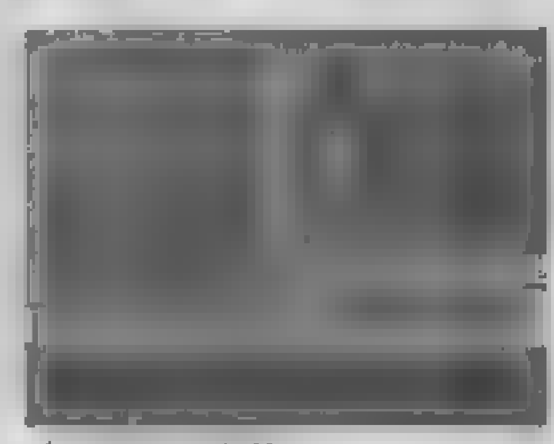
游戏是依其所选[illegible]

[illegible]

能[illegible]目了然[illegible]而这些都是

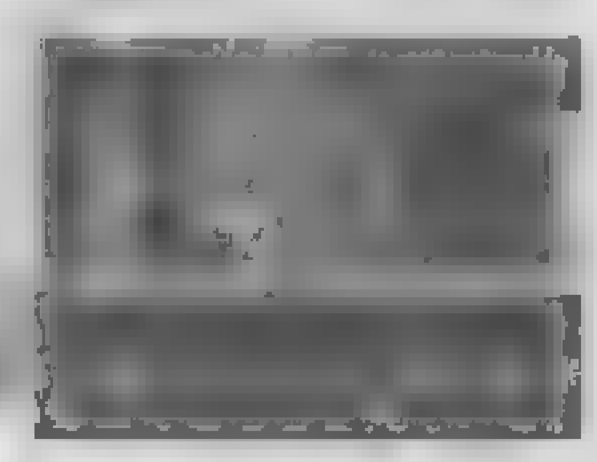


▲[illegible]

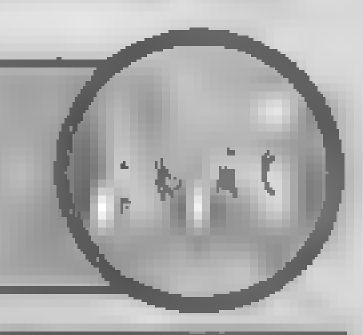


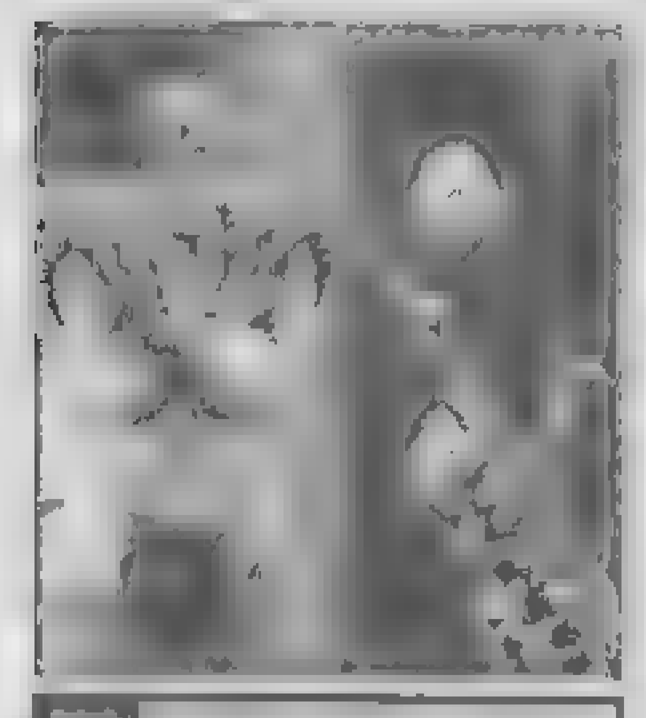
▲[illegible]

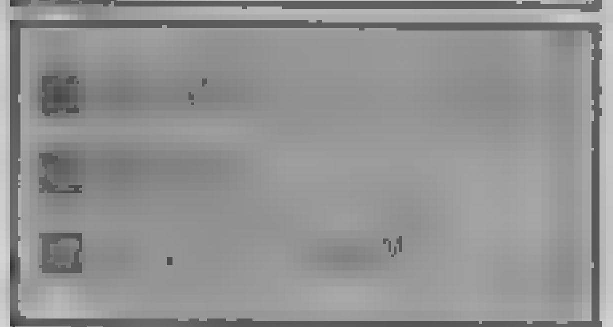
属於游戏刚开始的部分，有时候主人公特奥尔在做梦的时候，也会梦到自己在行动。



城市游侠



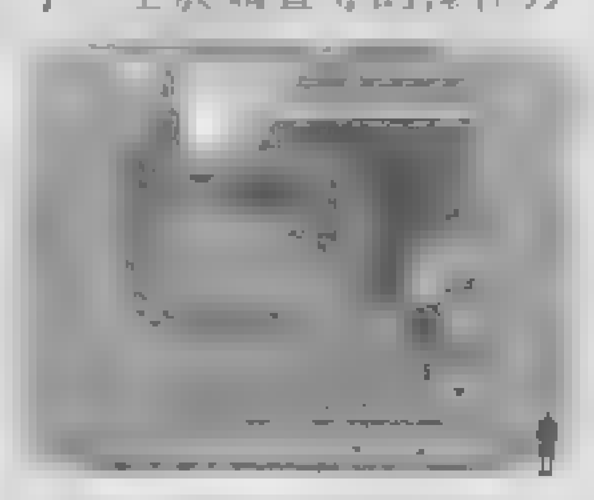




操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热中度	★★★☆☆

'92.8.23

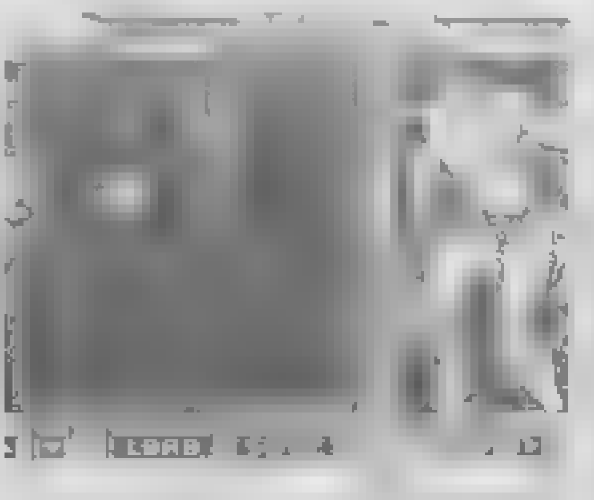
所谓「指标」与「按钮」的操作方式，就是说当您要使用某种东西下达[illegible]时，只要将游标和对象物重覆，然後按下按钮即可。举例来说吧，譬如您想使用某个按键，只要[illegible]了。至於调查等的操作方



▲在画面中会有一个游标[illegible]的。

操作方式非常简单

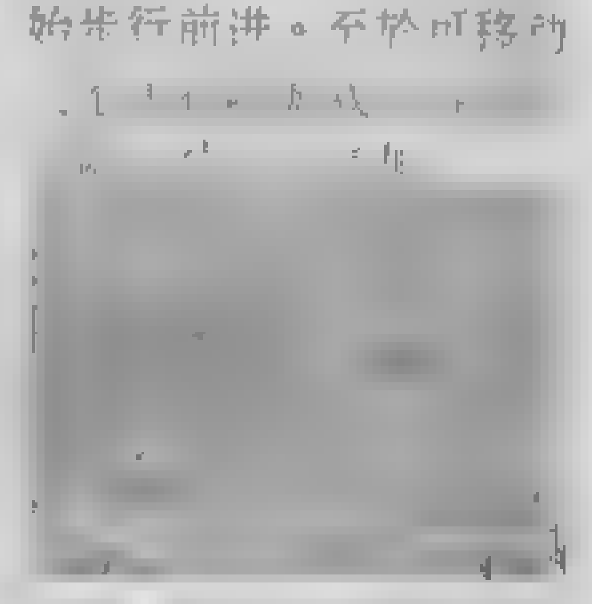
式也是一样。因为以往游戏的操作方式都是用滑鼠，但在MEGA－CD版里却是用控制器来操作。再则当游标和对象物重覆的同时，如有必要之时它的形状[illegible]，相当方便。



▲[illegible]方便操作、使用

移动的[illegible]范围多在地下铁

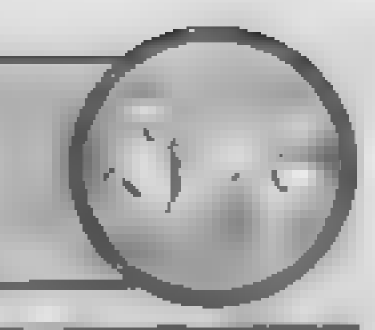
游戏刚开始时可移动的场所大致上分为4个地方。而且全都是在地下铁移动。而游戏的出发点则是从主人公布雷伊多的房间开始。然後离开房间到[illegible]等到了目的地时便下车开始步行前进。不於可移动[illegible]

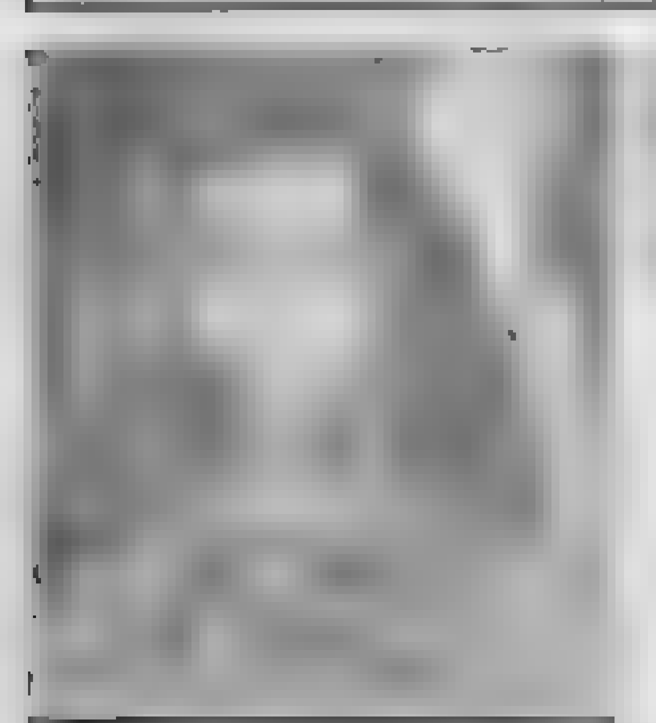


▲[illegible]地下铁[illegible]

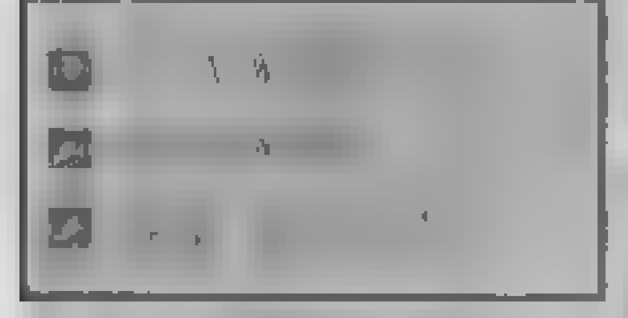
神秘陷阱3

AYA(PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol. 3)





操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆
执着度	★★☆☆☆



'93.1.3

托他处理一件案子，等他完成後女朋友却离奇的失……中，因此展开一连串神秘……行。看来一场悬疑离奇，紧张刺激的游戏即将揭开……

……在探查别人的同时，他也可以知道别人究竟心中……超能力，届时怕就会变化……，所以可得小心……

……要的，所以要不断地移动位置，到不同的地方，听……般着改变，所以有可能想去拜访的人刚好不在，或许下次再去拜访就能遇到……

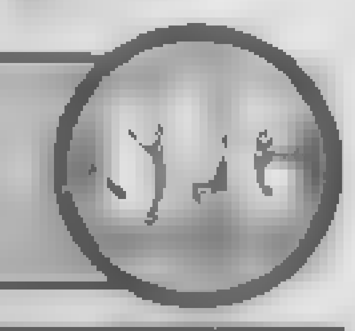
灵活运用指令……

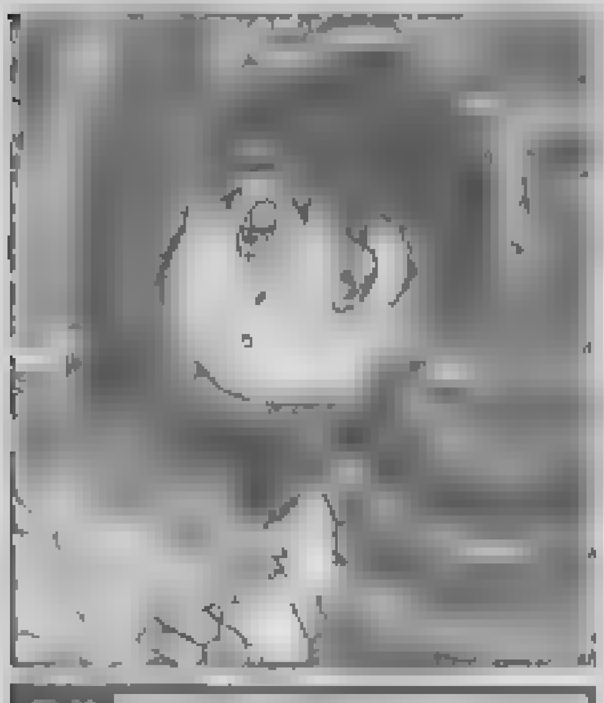
指令中有「听」和「看」的功能键。为了能使……

←开始找寻神秘失踪的爱人……

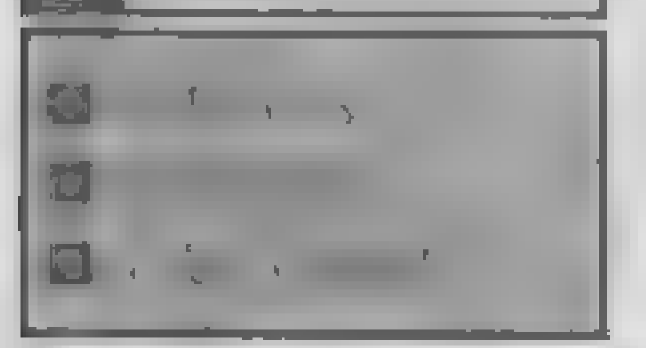
俏姑娘

ゆみみ くす……





操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
执着度	★★★☆☆



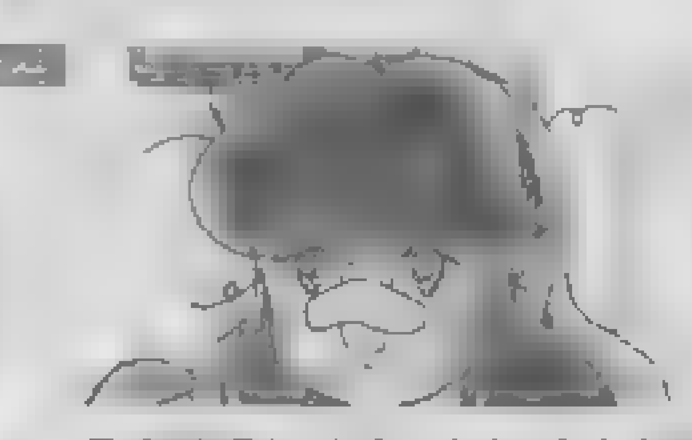
'92.12.25

……到淋漓尽致」。故事内每个画面都是经由职业漫画家执笔，再配合故事情节制作而成的。所以相形之下画面的视觉效果格外的宽广，所以在玩此款游戏时就好像是在看一出卡通……

……变毫无变化，而是在中途会有分歧点的出现。所以各位只要看到画面出现分歧点的选择时，只要按下所想要的指令即可。

动画达7000多张

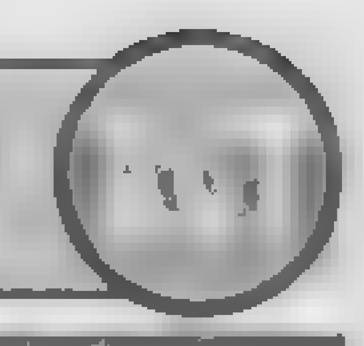
……人物的「动作」相当传神。因为这款作品是采用严肃的卡通制作方式，所以单单在游戏开始的画面就有780个插图，至於动画方面张数更高达7000张以上。工程真是相当的浩大。

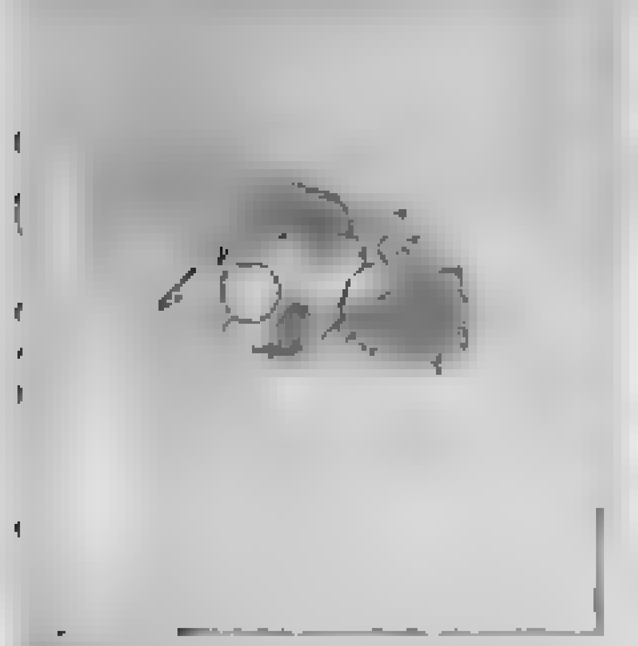


▲早上睡醒的时候，各位可以看到……的选择。可以选择起床或继续睡

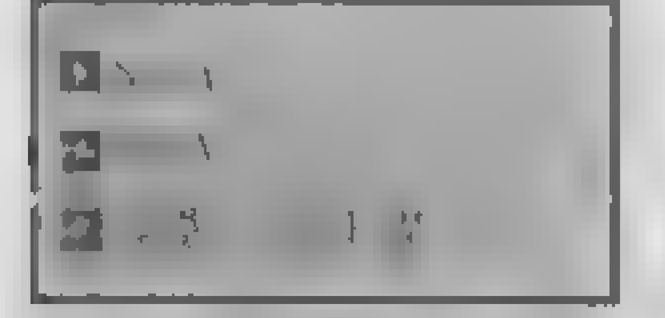
▲……

虚幻世界
スイッチ(SWITCH)





操作性	★★★★☆
	★★★☆☆
	★★★☆☆
热	★★★★☆



'93.4.23

戏中，看到琳琅满目的按钮，是不是感到相当的……的功能是为了使世界恢复到正常，所以您在玩这个游戏时，得一个劲地按这……

任何时候都可以储存资料&MAP

玩游戏玩到精疲力尽，想歇一口气，中断之时……按下开始键，无论随时随地都可以将资料储存起来，同时也可以看到和其他各关有关之一览图

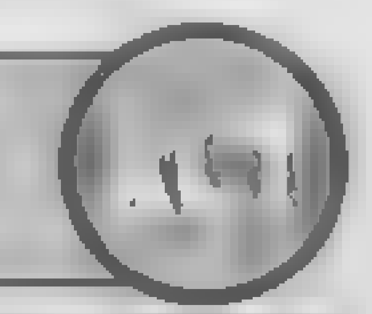
玩家们在选择按钮的……遗迹爆炸。这些……个，并散布在世界各地，如果这30个遗迹全被破坏……发地球的爆炸，……游戏也就此结束了

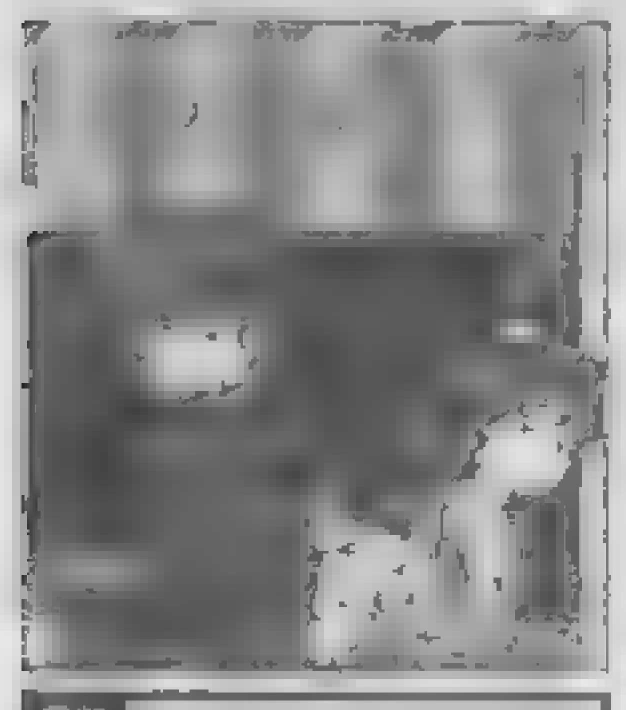
▲美国著名的历代总统石像……

「所有的机械都出了毛病。都是因为连结开关和电脑的回线出了问题，顿时使的世界呈现一片混……故事，就是因为出现这种讯息，而引发一连串的情节。至於如何才能使这个世界恢复到正常运作呢？

其实这个答案很简单……移动游标，直……的开关，使世界……，就算大功告成了

乱马1/2白兰爱歌
らんま1/2白兰爱歌(RANMA NIBUNNOICH)





操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

'93.4.23

……许多硬件中，评价相当的高。这回它是以擅长处理视觉美感的MEGA—CD版身分出现。因此各位在玩这个游戏的同时，就好像是在看一部卡通影片

内容基本上而言是属於一款冒险性游戏，不过就故事的流程而言，剧情相当顺畅，平易近人。至於游戏的内容都是根据原著……

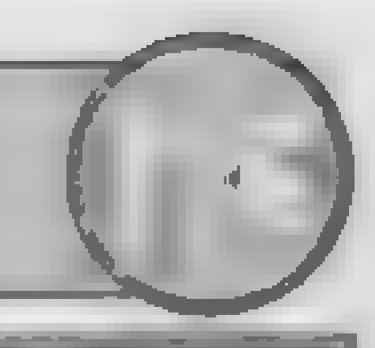
▲精彩的动画演出。

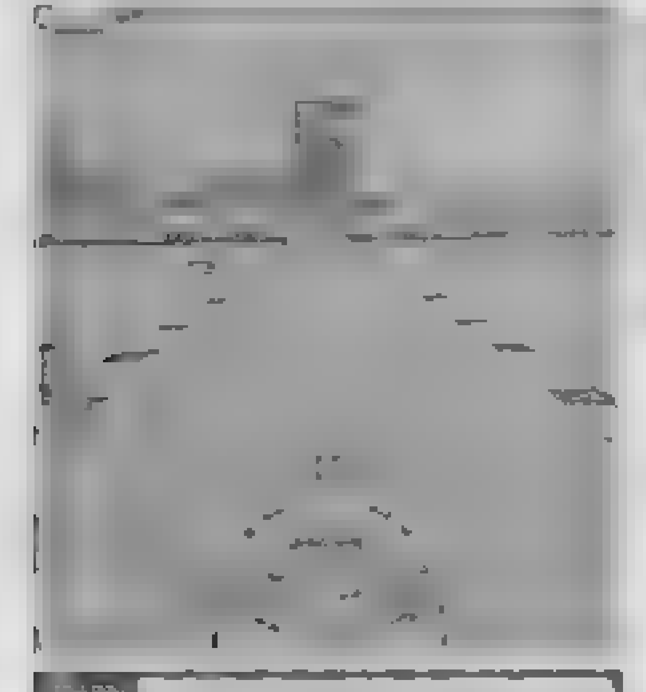
乱马和小茜两个人的感情一直都很好，某个礼拜六，他们两个一同结伴回家。表面上看起来他们……甲却发生了一些事情……只是因为乱马的对手良牙……些毫不知情的天道家们仍……个时候小茜的父亲早云，……他们两个人，当他们看到这本手册的内容时，不禁吵……同时，故事中又出现一些无法沟通的人物，由於这种种事情的发生，……

……的招式

……战的方式，说穿了就是以猜拳来定胜负（有趣）。当对手在出招攻击时，要……也可以施展这之外的招……必深入了解对手的招式，所以这是动态视力来定胜负的游戏。如果您一味乱打……于比赛

游戏天国2

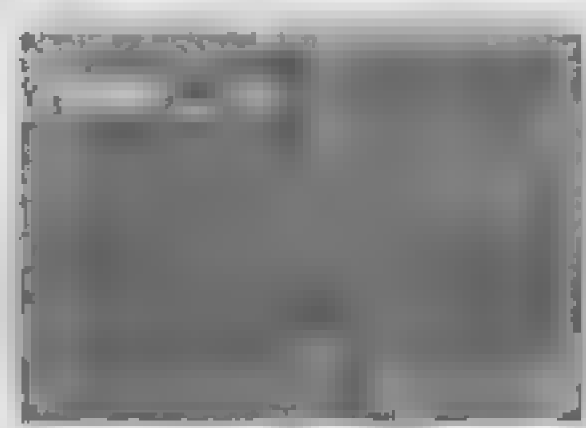


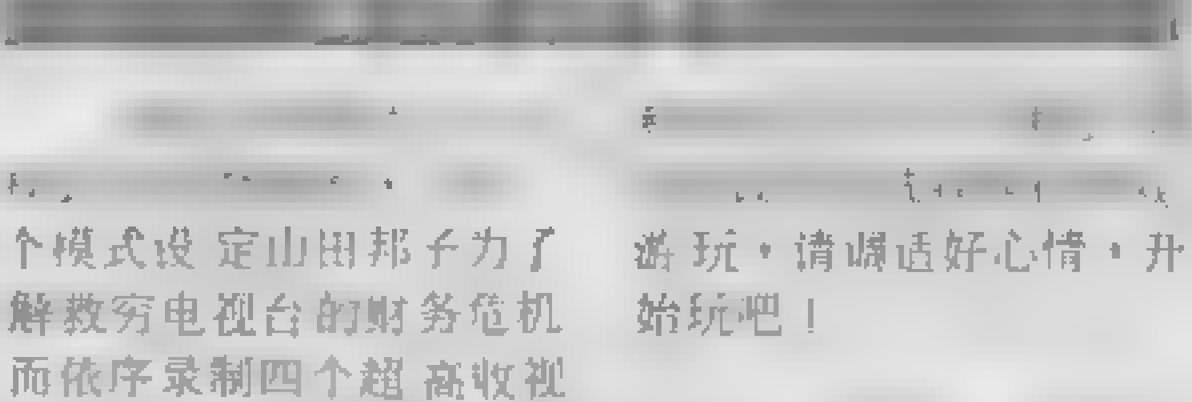


邦子为主角的续篇游戏

活跃的「游戏天国」的续

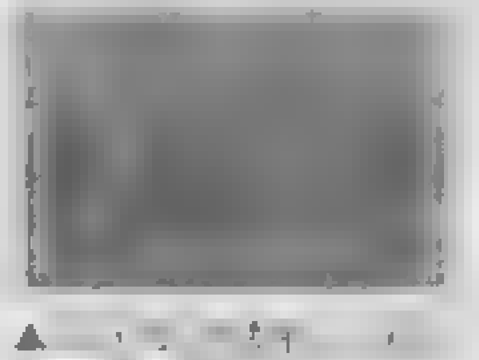
戏共有赛车、保龄球、动作、拼图四种模式。





个模式设定山田邦子为了解救穷电视台的财务危机而依序录制四个超高收视

游玩，请调适好心情，开始玩吧！



▲按钮按时机操作的游戏。

▲很容易陷入搞不懂的状况。

▲可以自由选择喜欢的游戏模式，对抗

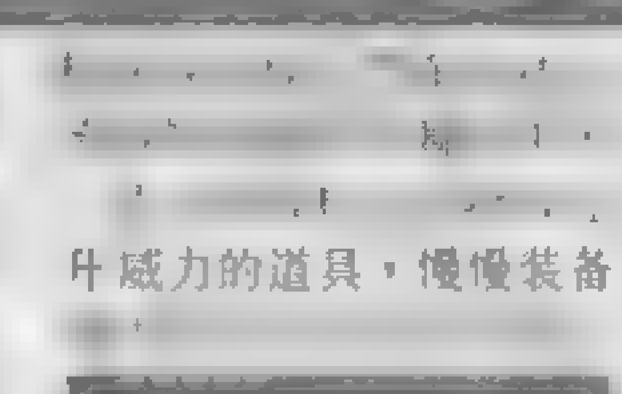
发售中

苍天特攻队

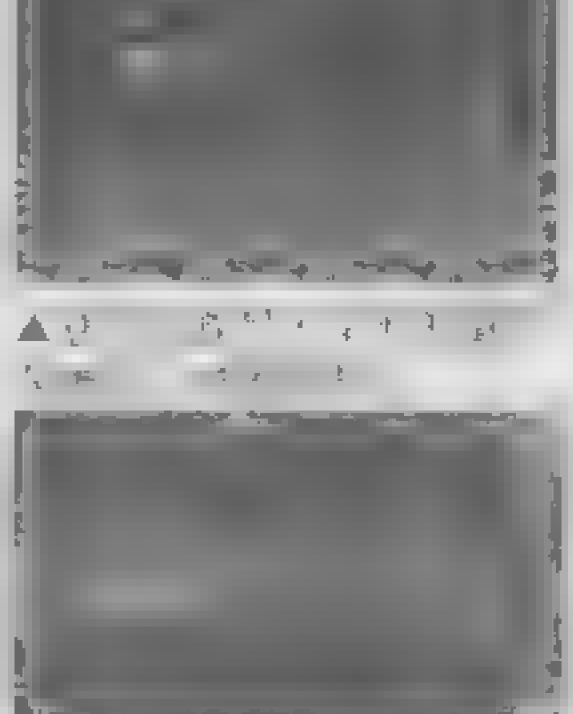
▲

趣。

升威力的道具，慢慢装备



▲



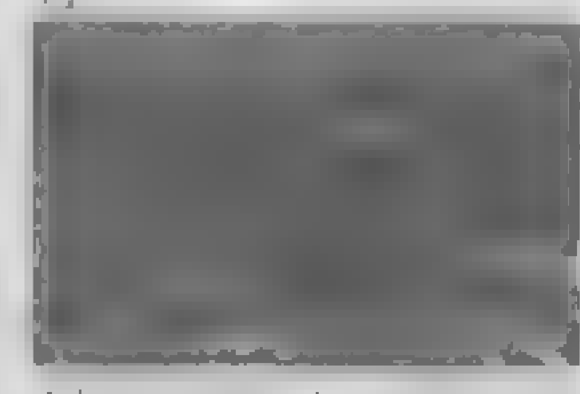
▲

窟，小心狭窄的天花板。

大的敌人

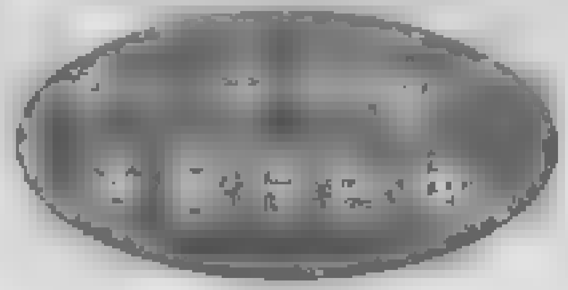
、云海、基地、宇宙这四

特色的各个舞台，都有数量庞大的各式敌人，以及火力强大的头目角色在等待。



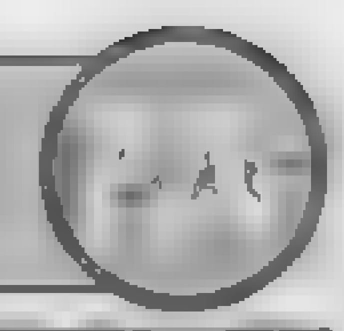
▲

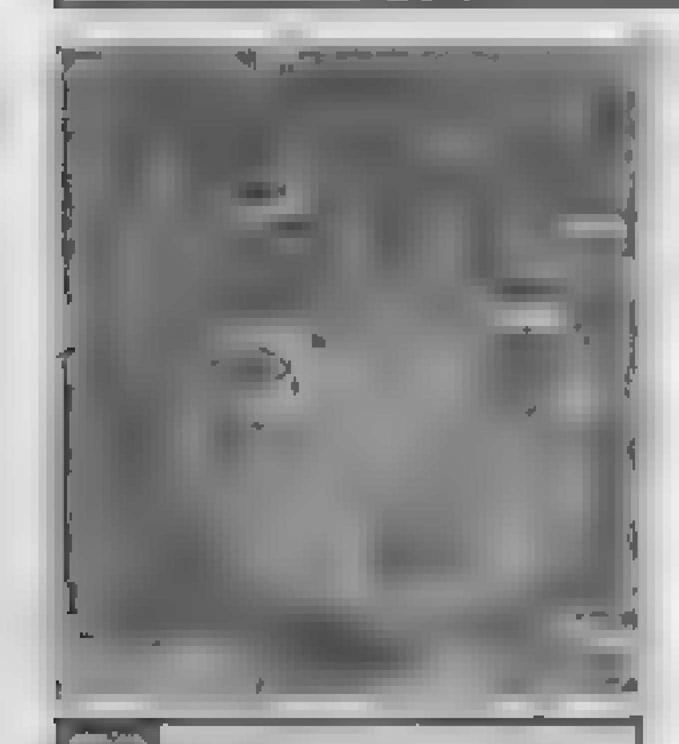
，注意敌人的激烈攻击。



发售中

魔法气泡





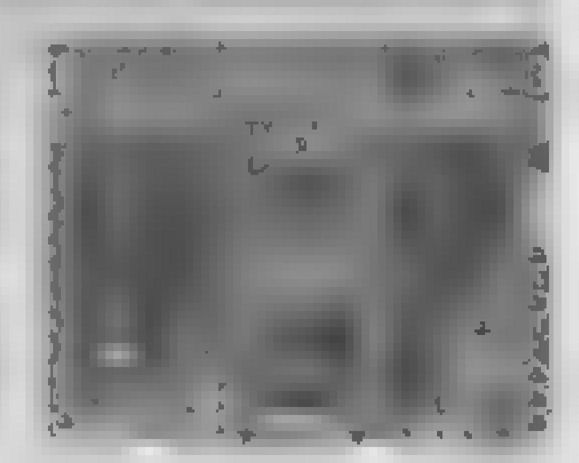
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★☆☆☆

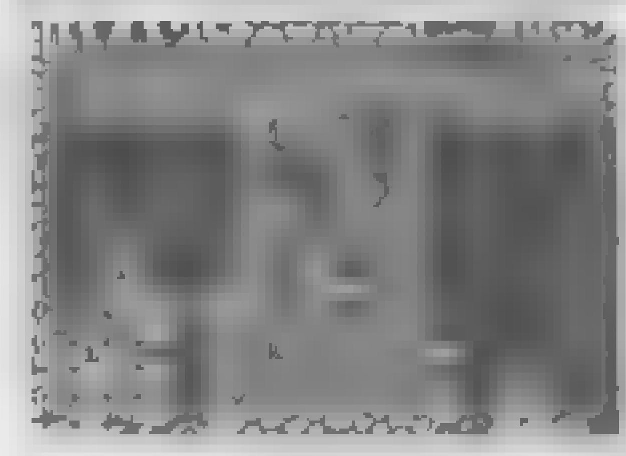
发售中

式和各式各样的角色以气泡……

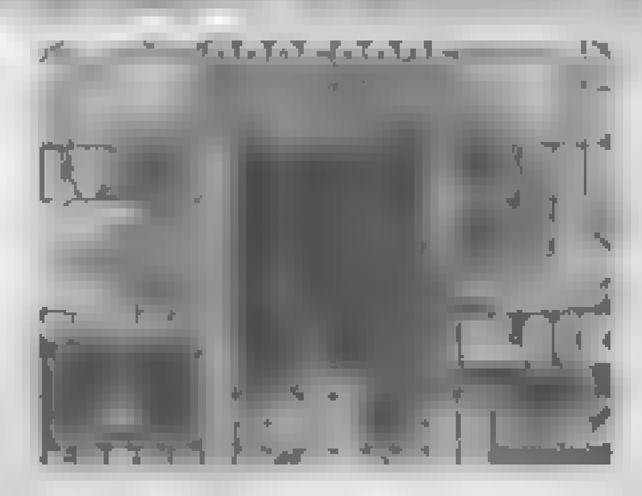
……

觉（2M没办法强求太多）

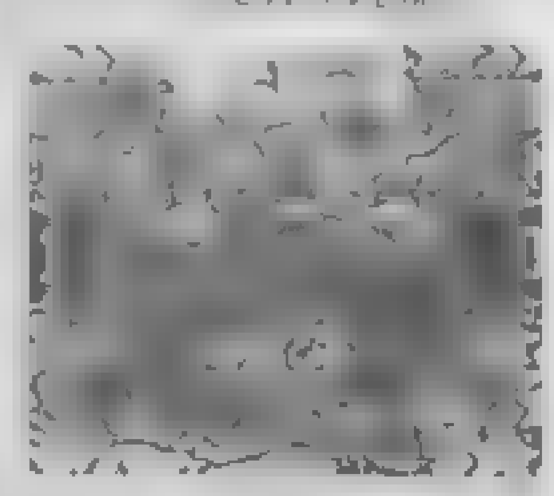




▲与对战角色战斗，则开始的敌人很多，但可轻易打倒。



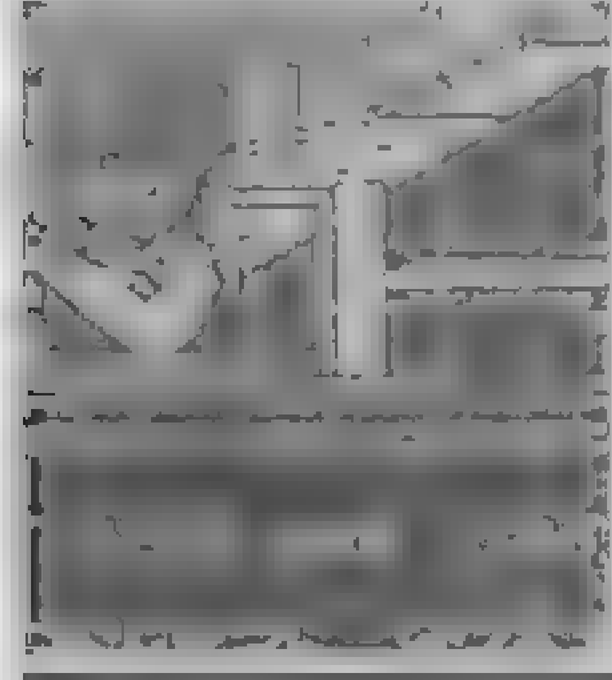
▲「やことんぷよぷよ」模式，魔法气泡掉落速度会变快。



▲胜利！这时对方的G·G，画面会出现「好棒！」两字

梦幻之星冒险

ファンタシースターアドベンチャー



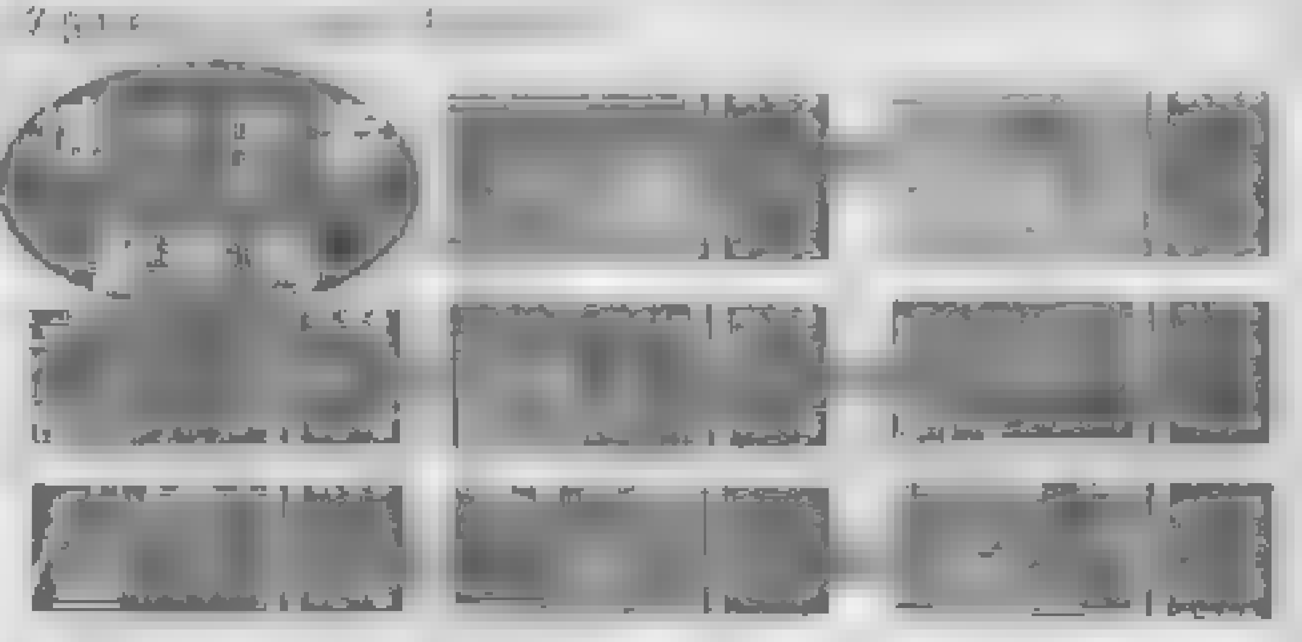
操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
画　面	★★★★☆
故事性	★★★★☆

发售中

……去系列之作的剧情故事

本款游戏是以PS世界……「PS冒……

所熟悉的PS世界中的招名会不断出现。相信只要是PS迷，即使是地名，就能使大家雀跃不已了吧！熟悉P……，而不熟悉的人更应该一窥它的神秘魅力!!



说到AVG不能不提到地图……是制作地图来玩游戏的。……关连性，预先看下一个画面、制作地）等，都是很令……（重点）。

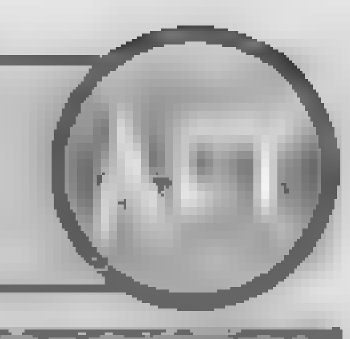
什麽是冒险游戏？

所谓AVG就是玩家……世界的神秘，游戏的特质上是只能玩一次，以及因为始终不合理的谜题而不甚受欢迎，但最近却因使用CD－ROM的复合性媒体而有新种的AVG。

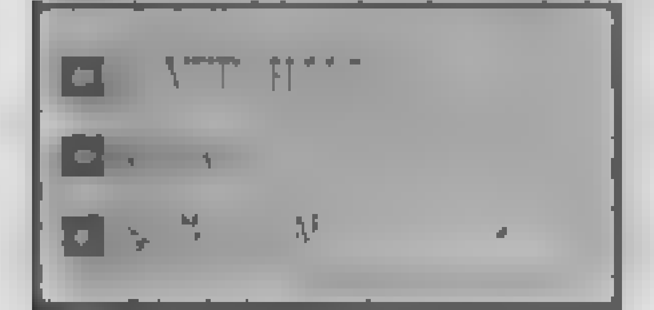
▶画面中……损伤的RP。

魔球克星

ハスタ ホ ル



操作性	★★★☆☆
音乐	★★★☆☆
画面	★★★★☆
执着度	★★★★☆



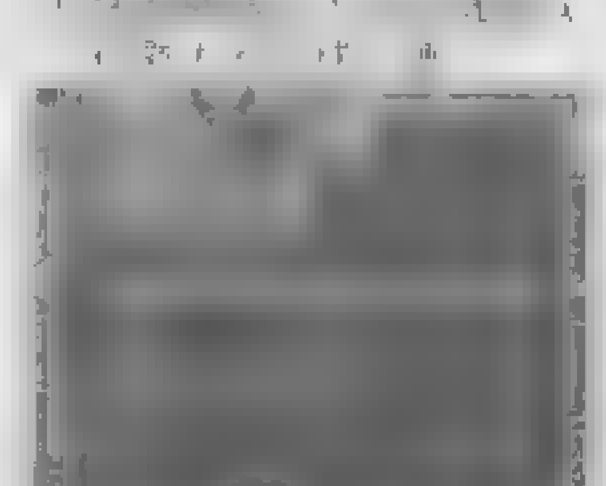
发售中

比足球或美式足球更激烈，而且易懂的游戏，便是这个「魔球克星」……也简言之……一个按钮就能操作……

必杀！

火球攻击！

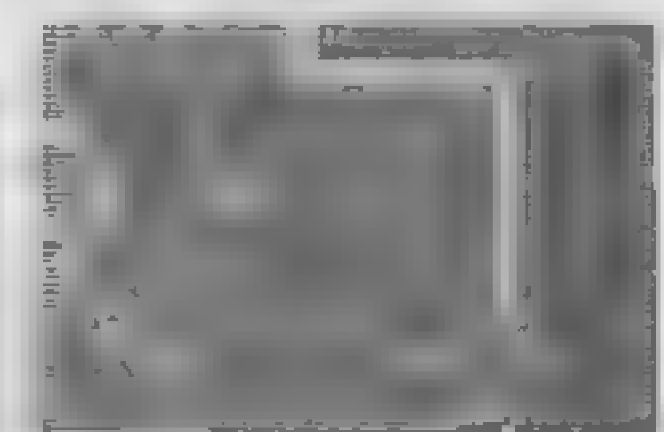
▼球场被……区块之间……

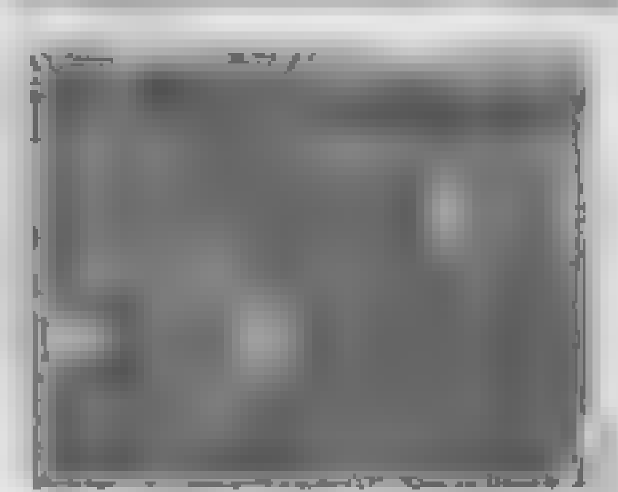


▶……应该多加善用，若能够利用，甚至比射门更强。

◀……出无敌的火球攻击，把……

小心敌人！





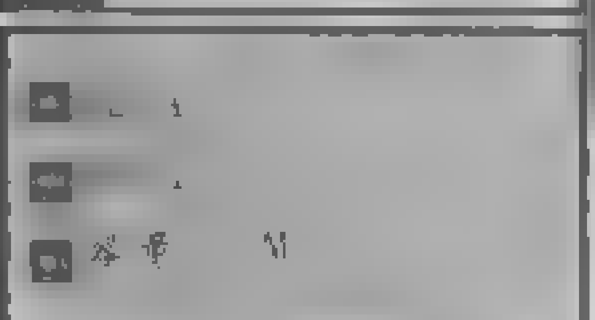
善用各种道具攻击!!

火焰岛历险记

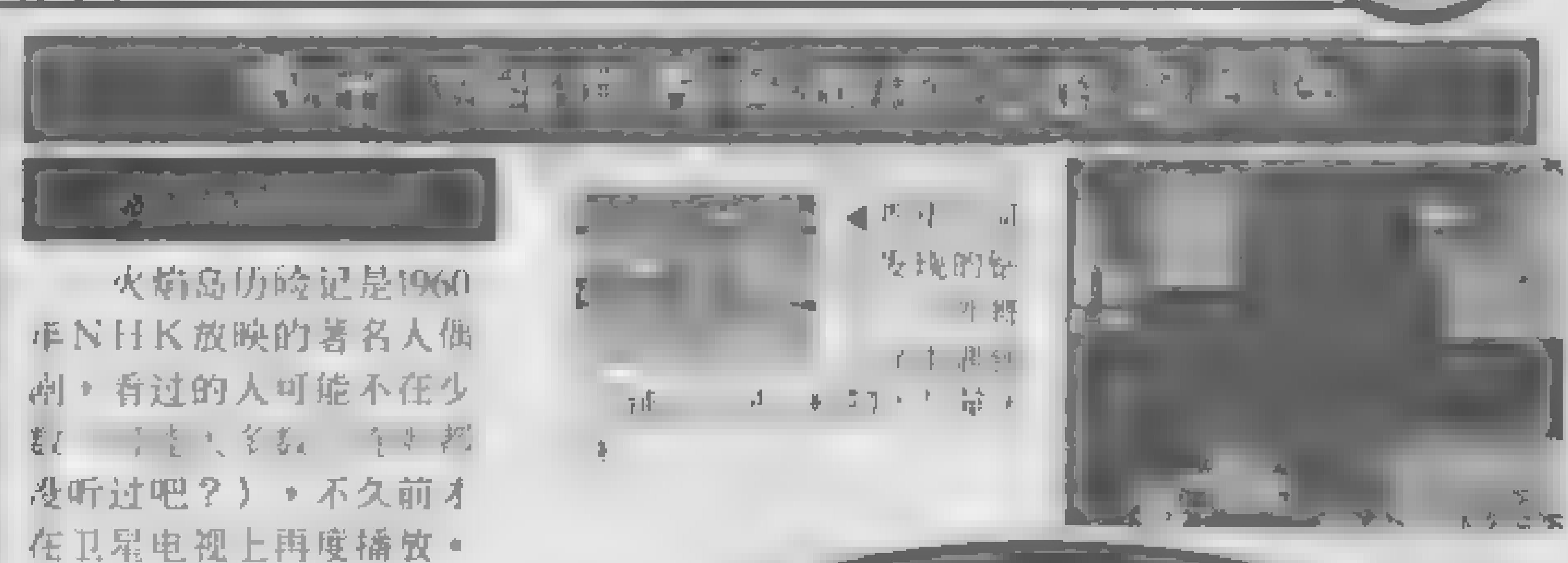
火焰岛历险记是1960年NHK放映的著名人偶剧，看过的人可能不在少数……没听过吧？），不久前才在卫星电视上再度播放。

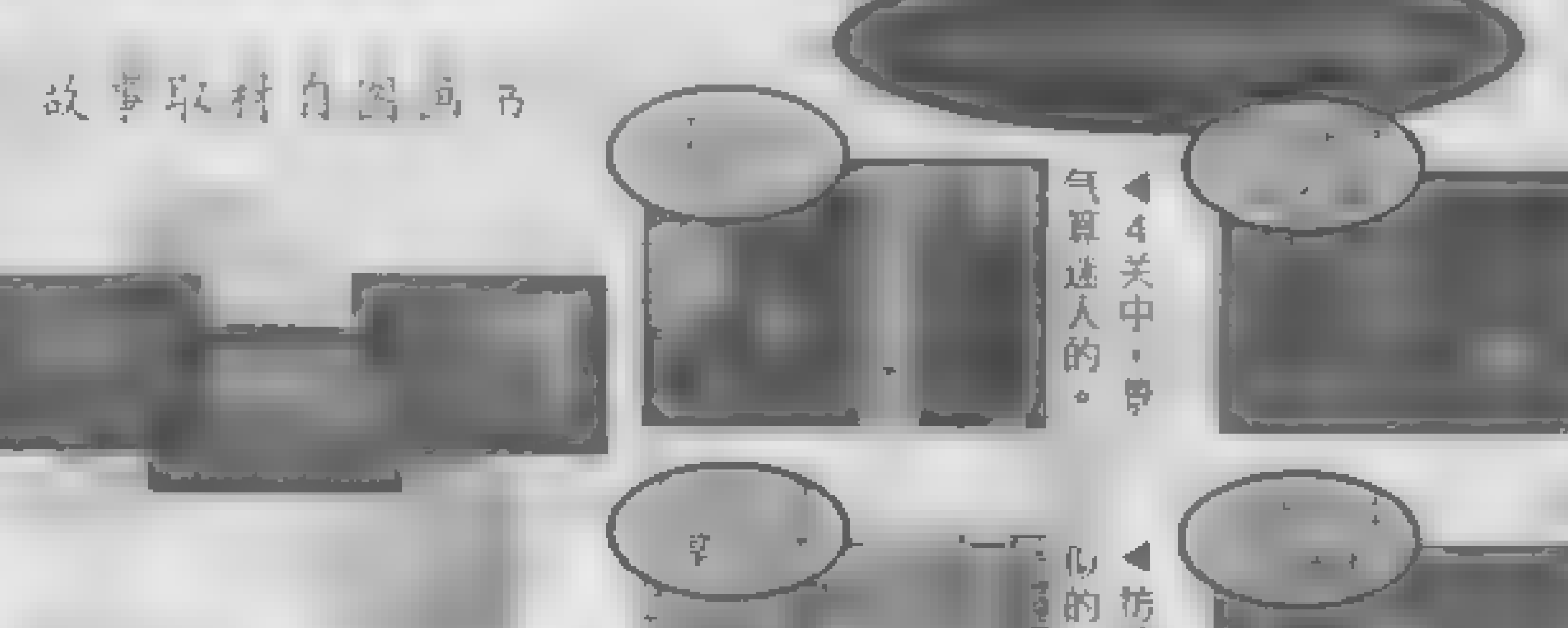
故事取材自……

操作性	★★★☆☆
音乐	★★★★☆
画面	★★★☆☆
执着度	★★★★☆



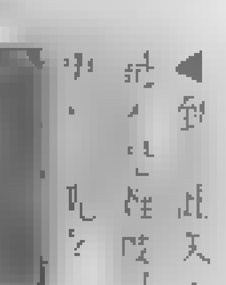
发售中





◀4关中，……气算迷人的。

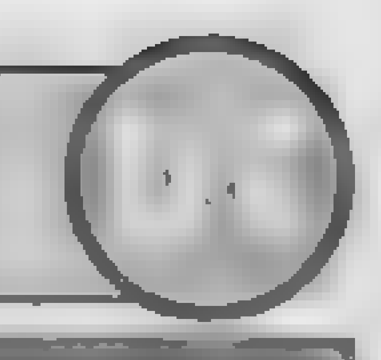
◀仿佛在旅行似的。

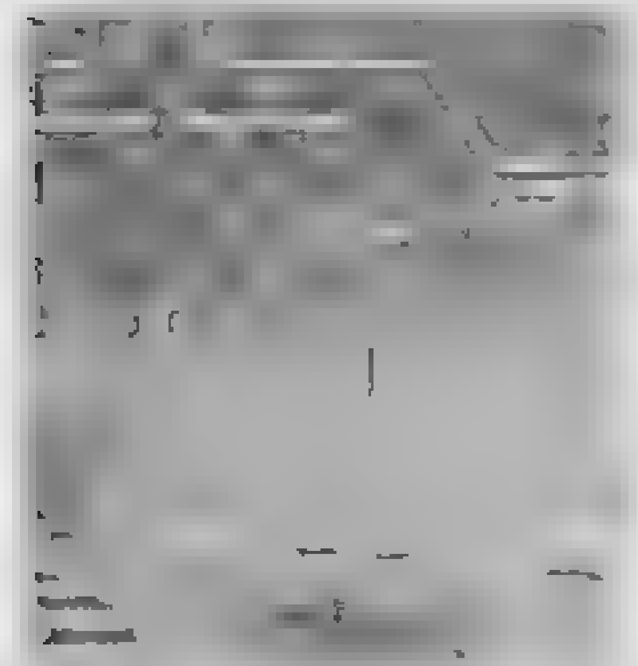


▲……

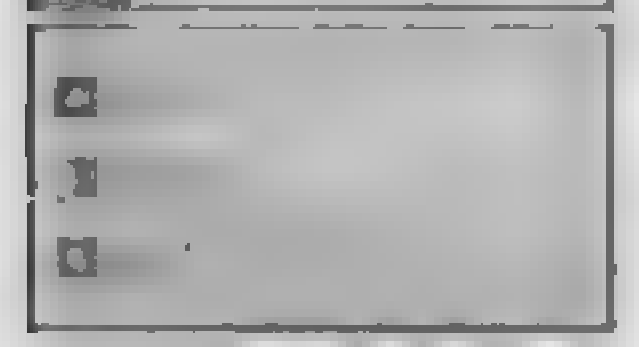
超级摩纳哥赛车Ⅱ

モナコGP

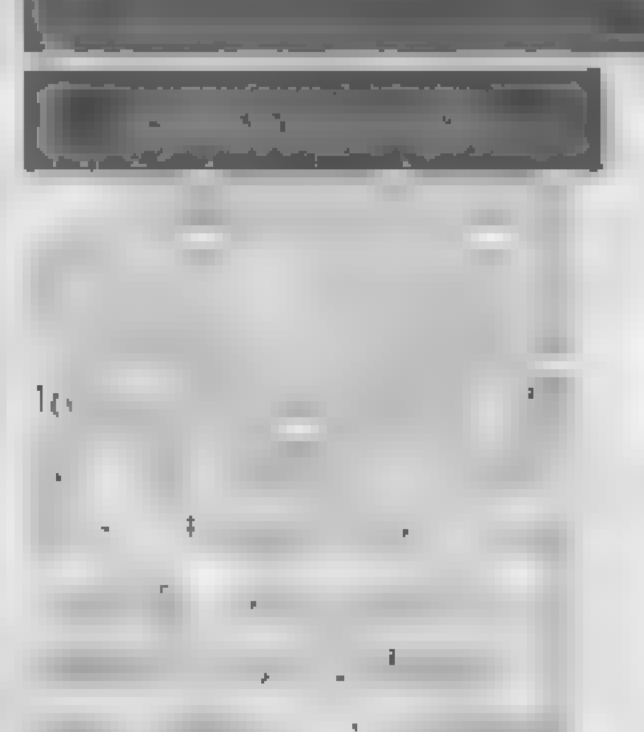




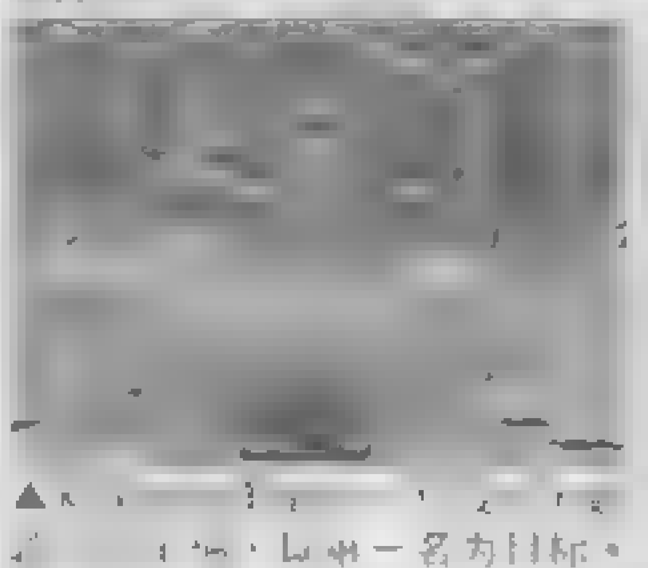
操作性	★★★★☆
	★★★☆☆
画面	★★★☆☆
	★★★★☆



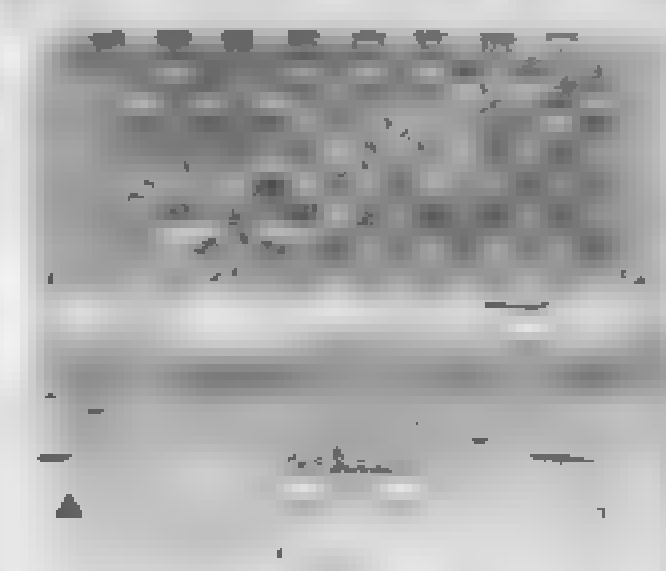
发售中



这个模式完成最个赛手的路程。



▲……以第一名为目标。

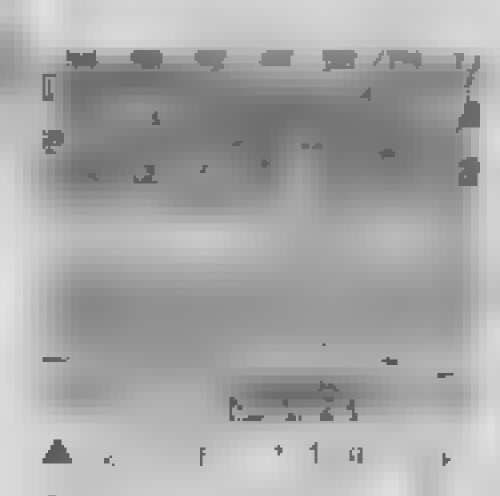


▲

车子设定

这款游戏可以设定车子的性能，可供设定的……

……敏车器。每个零件都分为高速用与低速用两种，……要放在速度。



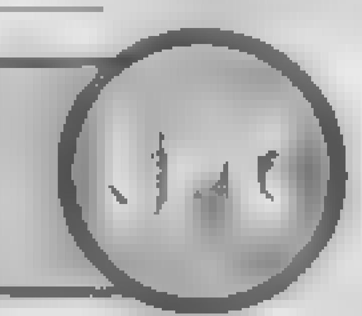
尽情冲刺！

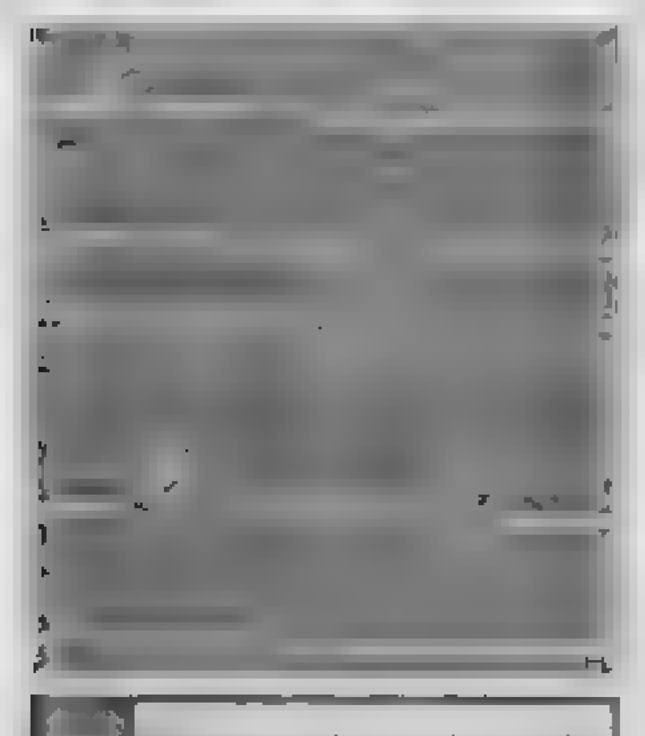
▲……

车子设定要点

	高速用	低速用
	6 SPEED	AUTOMATIC
	TYPE-O	TYPE-45
	B-COMP	C-COMP
	MODEL A	MODEL B

温布尔登球赛

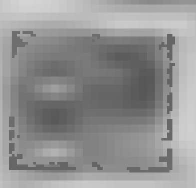




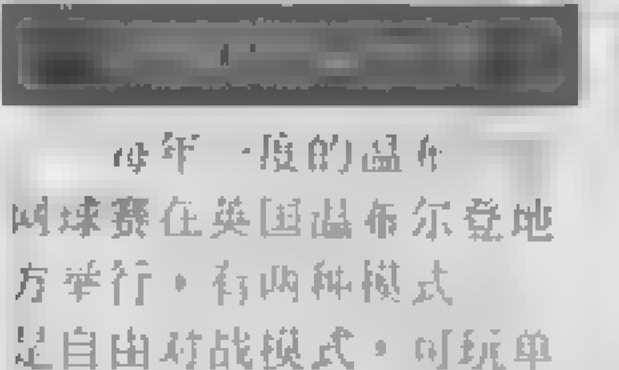
操作性	★★★☆☆
	★★☆☆☆
画面	★★☆☆☆
	★★★☆☆

发售中

每年一度的温布尔登网球赛在英国温布尔登地方举行，有两种模式，是自由对战模式，可玩单打和双打，另一个……模式是打遍世界各地的四大……的话，也可以二人对打。



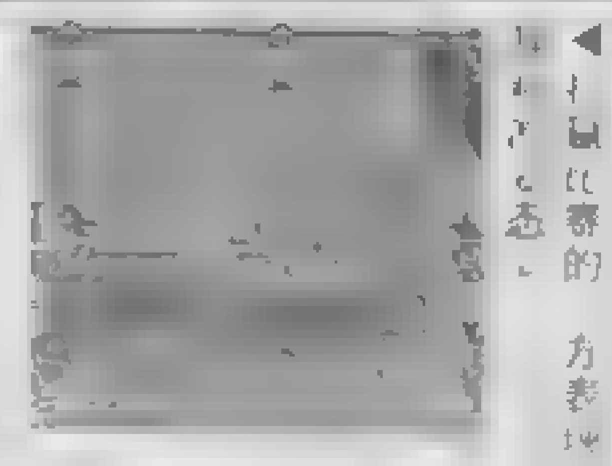
▲各选手的能力值设定为速度、力量、技术力



▲……比赛的……

打败全世界的强敌

以世界球王为目标的锦标赛模式，将能力值分配给自己创造的人物。比……



▲……

抓住三个球场的特性

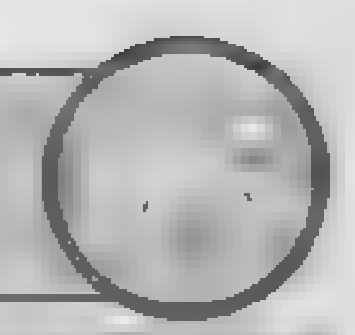
球场分三种类，每个球场有其特性，在HARD球场，球会反弹得很高，且球速较快。在LAWN……低，但球速比较快。在CLAY球场的话，球的反弹力高，但是球速较慢。

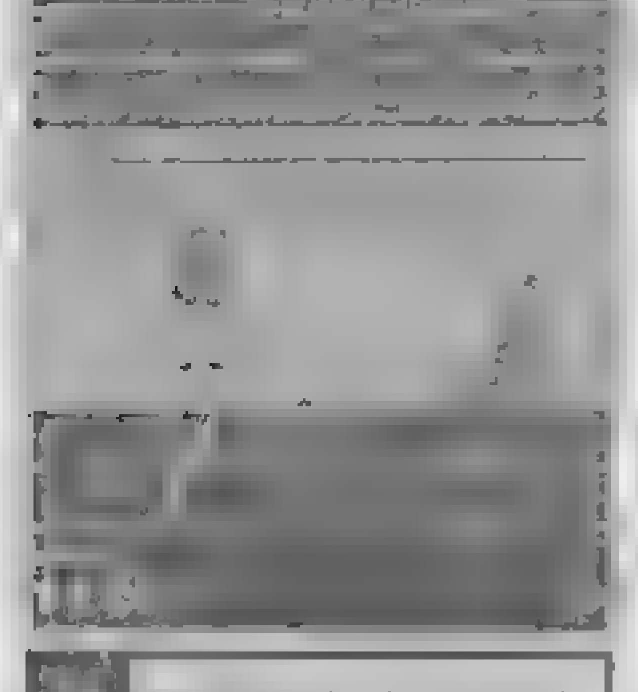
HARD LAWN CLAY

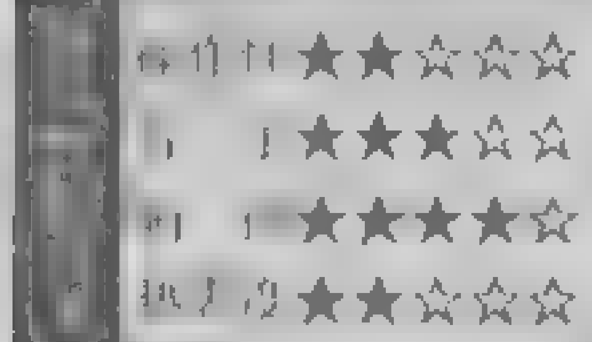
▲……

巴塞罗纳奥运

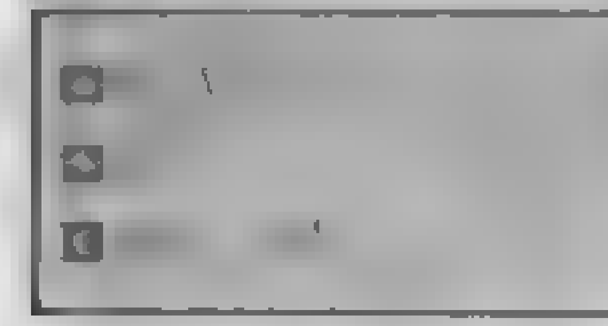
オリピクゴールト







操作性	★★☆☆☆
[illegible]	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
热中度	★★☆☆☆



发售中

……这是以奥林匹克为题材……

奥运」的特徵，如您在画面相片所看到的，图画品质相当高，据说是MARK III的改良版，其呈现出来的水准仍然值得欣赏。

比赛的种类除了以下列出的五种，还有110公尺障碍跑、跳远等七种，游戏内容基本上是以按钮连发和时机来分胜负的「Hyper Olimpic」形式，使用连线，可以两个人备战热门，打破世界记录之墙吧！

▲自步穿场的工夫不错！

威力正比全能！

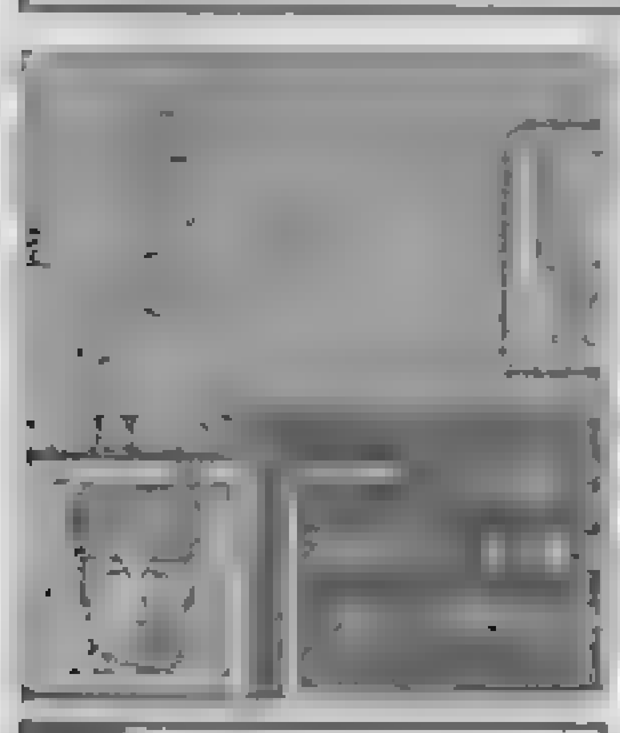
▲水中之龙任你行！

百公尺短跑

火焰斗球儿

ドッジ弾平

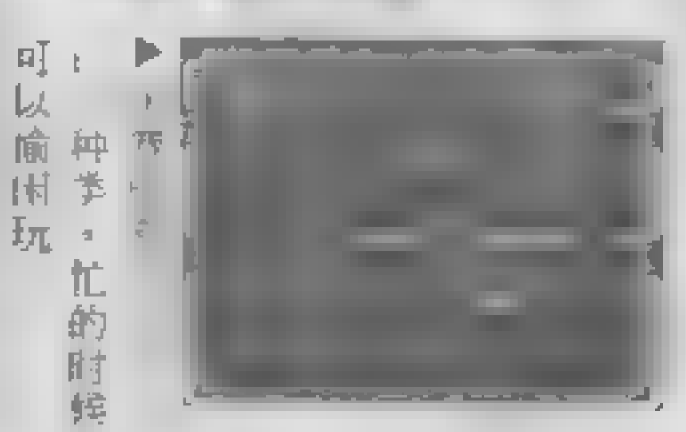
电视卡通播放的热门……G登场了！这款游戏……合了模拟与RPG游戏……



操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★☆☆☆
[illegible]	★★★★☆
热中度	★★★★☆

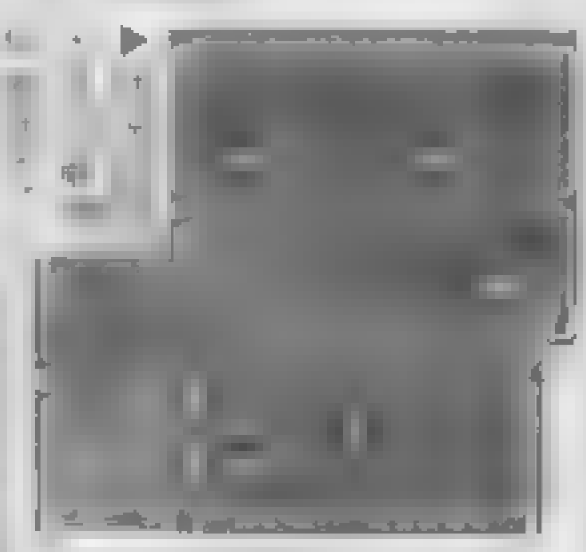
发售中

◀是主角弹平是斗志昂昂的小学生。

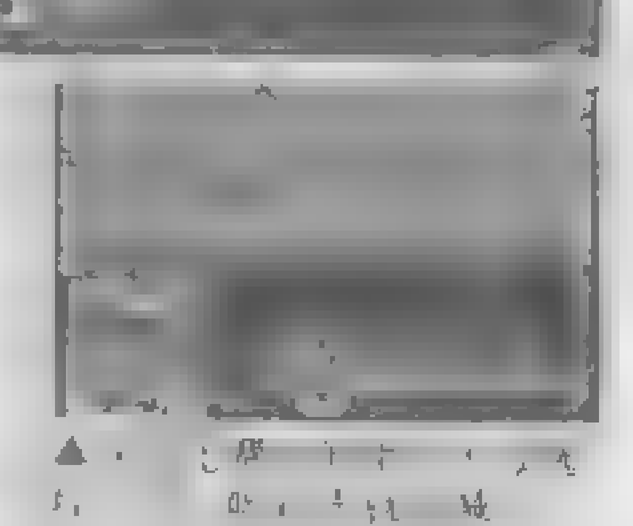


可以……种……忙的时候……

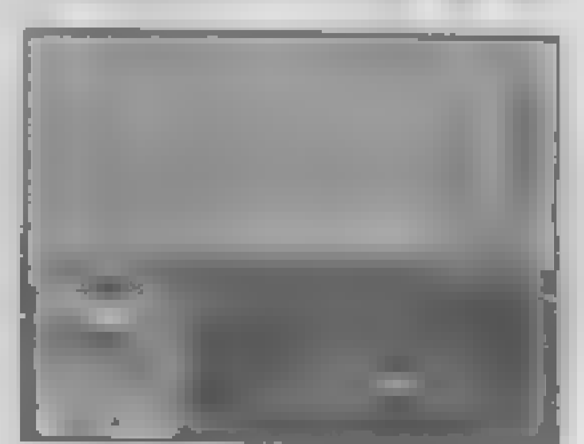
这款游戏……指令的方式进行，比赛中……可以做战略、位置、选手……



▲可以得到每个敌人的情报

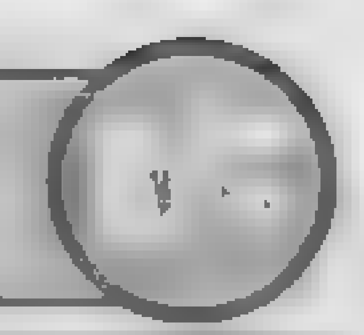


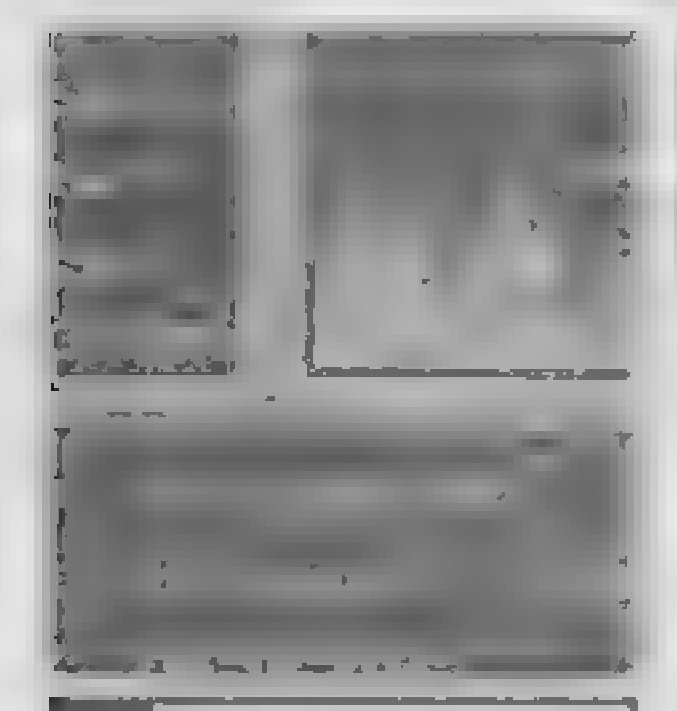
充满魅力的卡通战士



▲……要射门了，等级提升、射门的种类也增加

梦幻之星外传

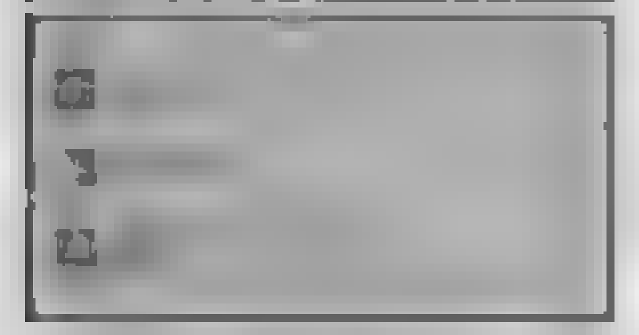




本款游戏是以SA '87年发售的「梦幻

年的世界为舞台背景的游戏。舞台是第1作中主角亚利沙所发现的亚雷萨四地。另外特徵之一则是3D的迷宫变成2D

这次由最多可3人加入的小队组成。除了主角、者娜和亚利沙之外，第3位队员可依事件



发售中

操作性	★★★★☆
音乐	★★★★☆
画面	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆

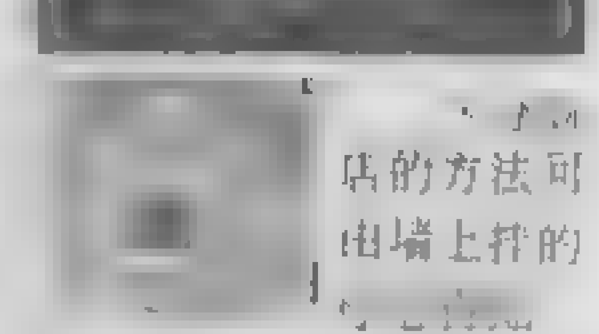
▲ 常是不能分开的

店登场，并贩卖有冒险世界中非常需要的东西

另外，武器及魔法中

能购买的。当然，武器及防具可在相同的商店出售，可回复体力的旅店，使

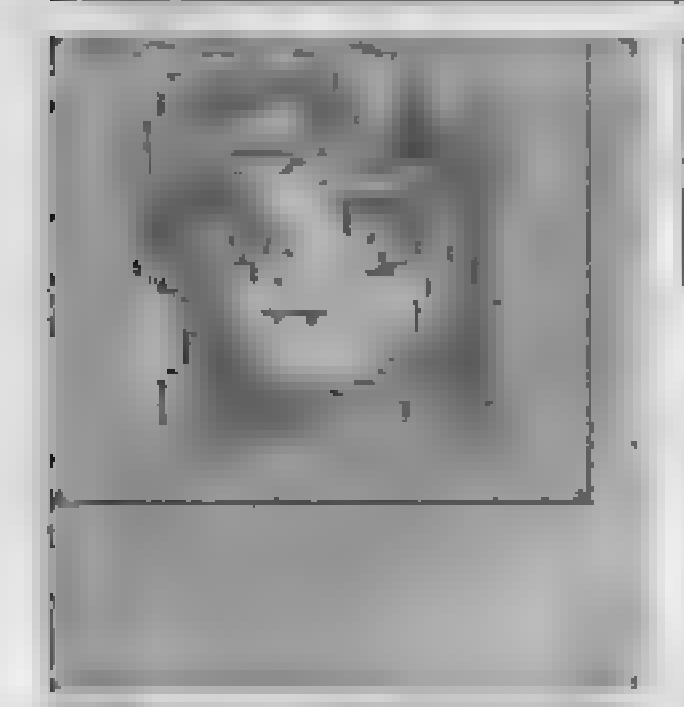
▲



店的方法可由墙上挂的

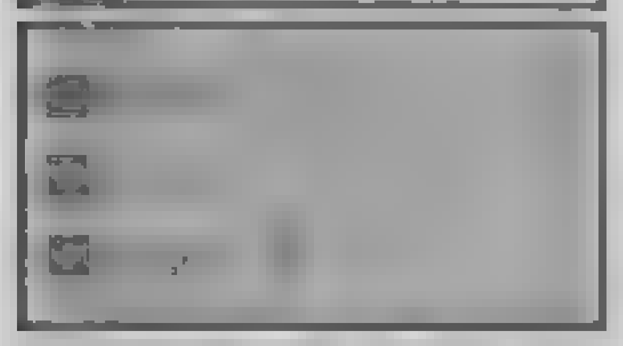
商品会依镇的不同而不同

光明续战外传



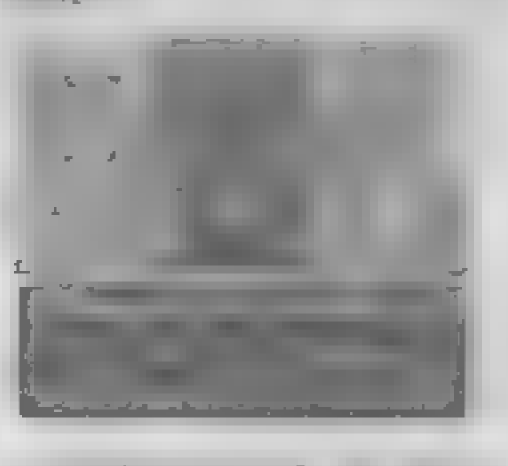
率暗黑军团战败的20日後，卡迪雅纳及安莉公主都过着相当和平的日子。但是，有一天南方蛮国暗黑雷斯的使者，夺走了安莉公主的魂魄。并胁迫如果要取得公主的灵魂必须

雅纳精锐的部队送入赛哲



发售中

操作性	★★★☆☆
[illegible]	★★★★☆
画面	★★★★☆
[illegible]	★★★★☆



▲

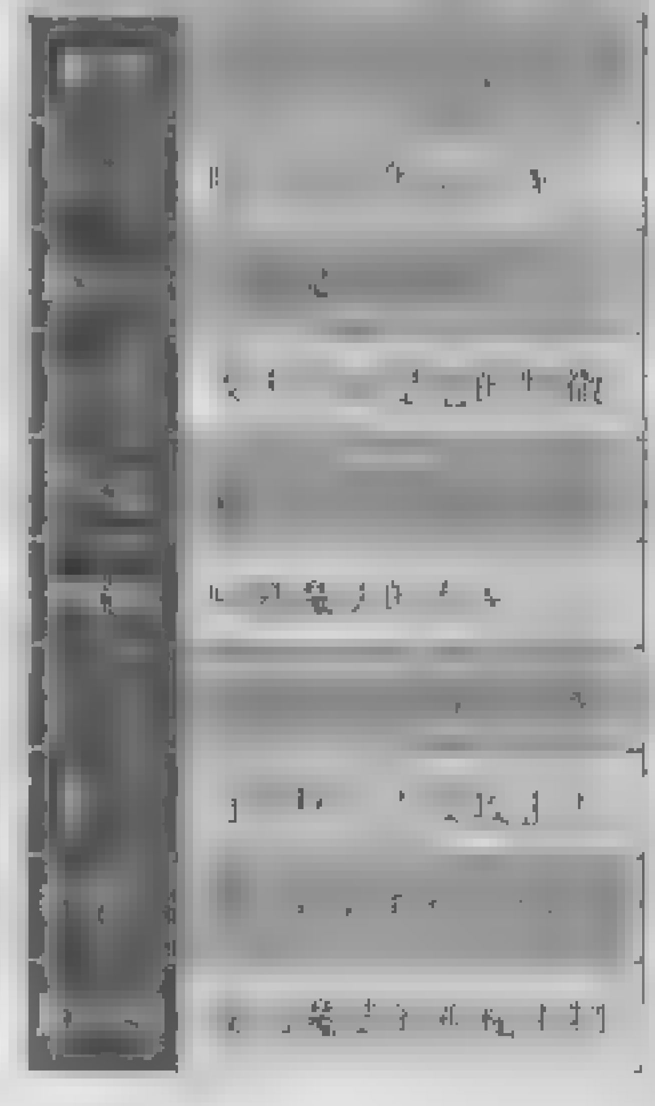
基本与MD

上展开，这种脚本前进的

略了市镇的部份，而变更

迫力十足的战斗画面，不输给MD的画面，玩，可在各式的攻击，欣赏到各种的动画。

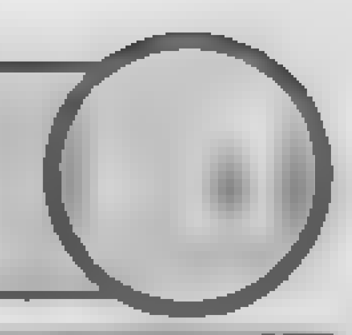
▶ 状况画面，角色的成

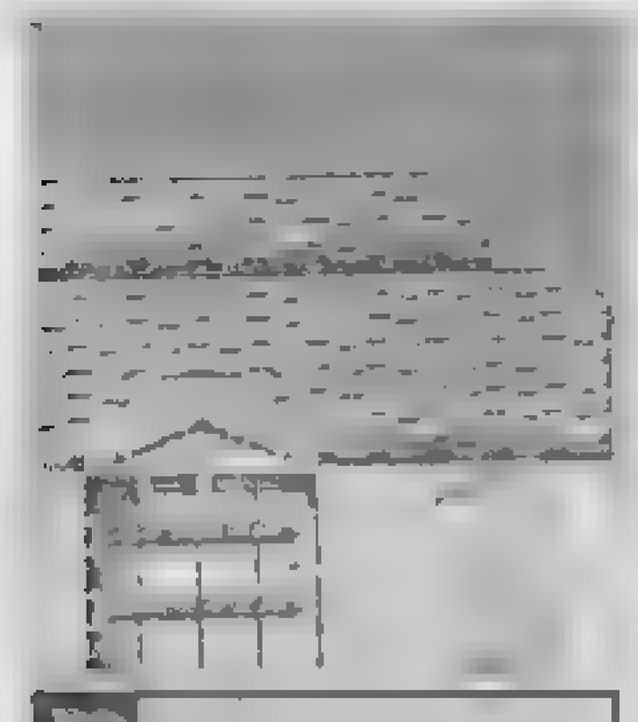


「光明续战」的魅力之

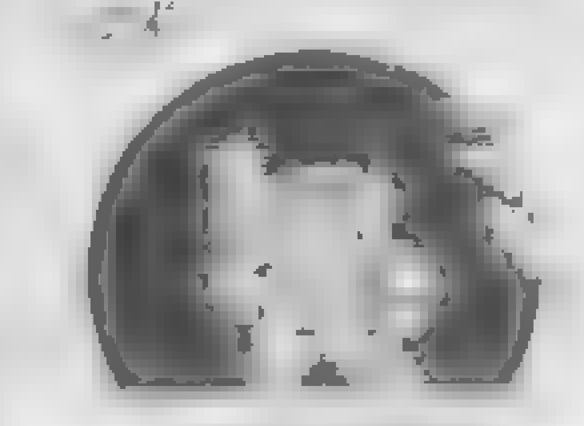
冒险世界 II

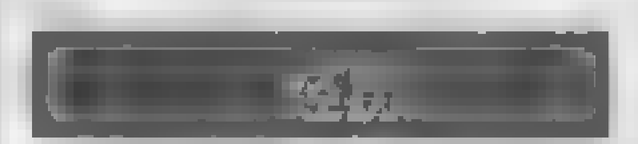
モンスターワールドII



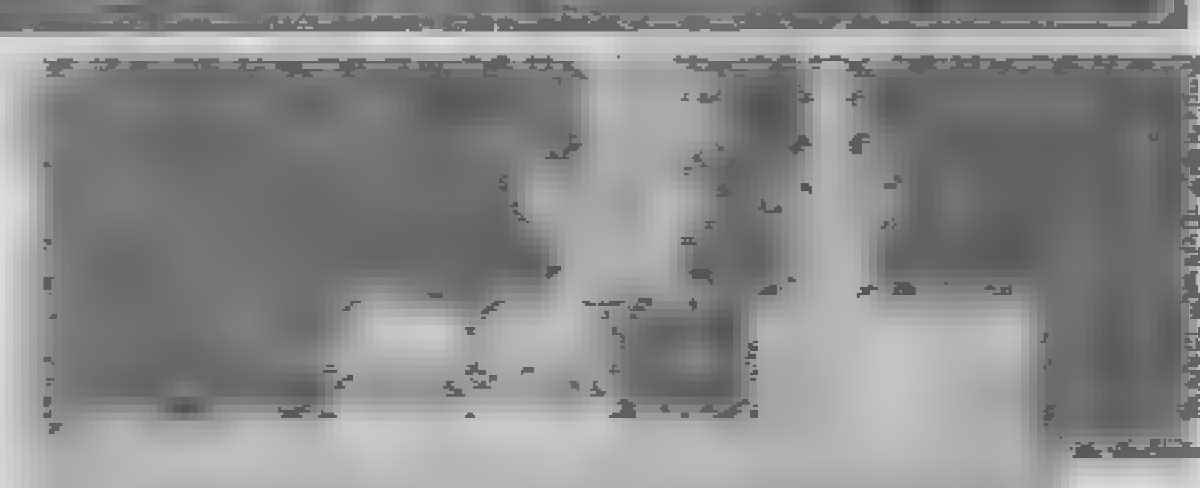


……的横卷轴……打倒敌人……



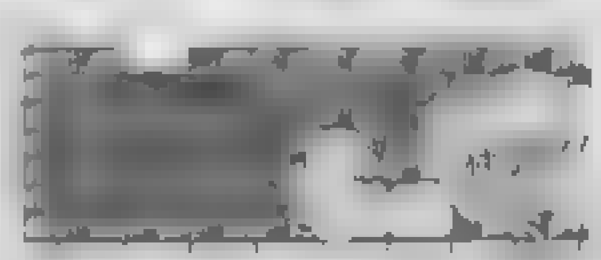


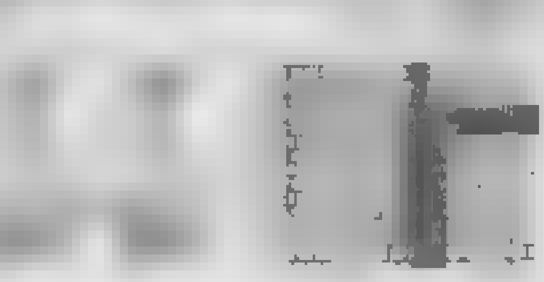
本款游戏一开始即出现与大首领战斗的场面，……从敌城中脱出的……面般的场面。主角死斗的最後，打到了机器龙，但



▲在海中游泳的主角，G·G上难得一见美丽海洋。

也碰触到「诅咒的火球」，因而变身。要解脱身……的秘密宝物，而为了找寻秘宝，主角展开了新的冒……「冒险世界II」的故事也从此拉开了……

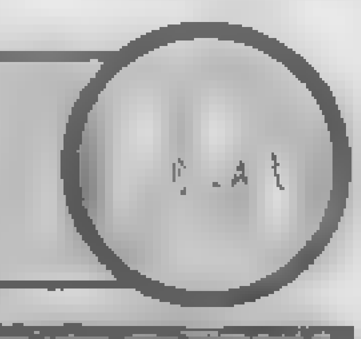


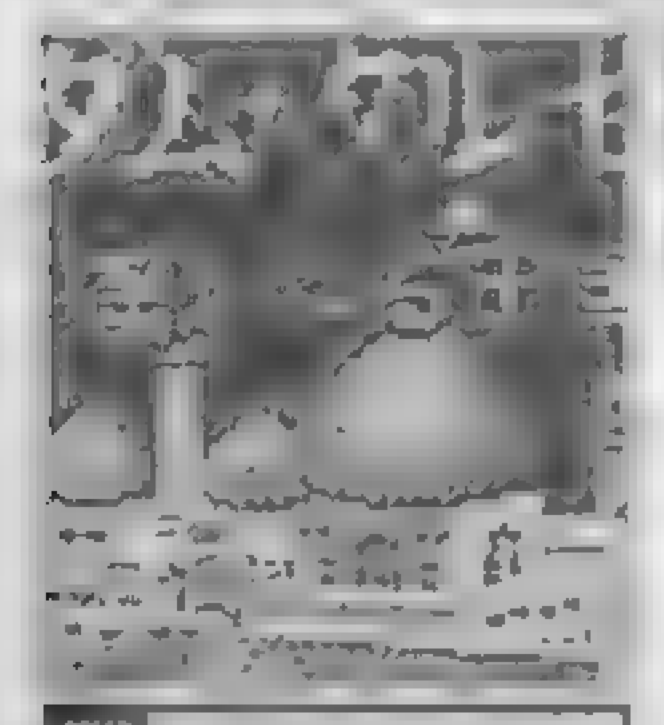


发售中

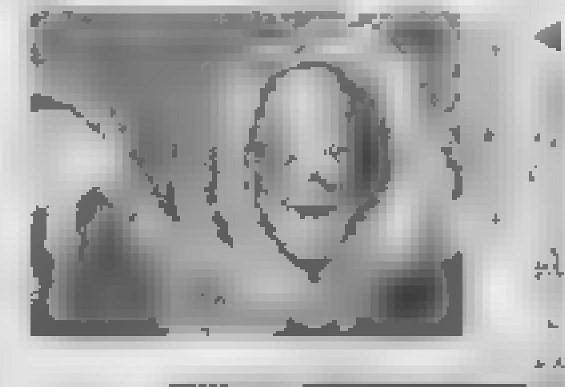
史坦姆战记

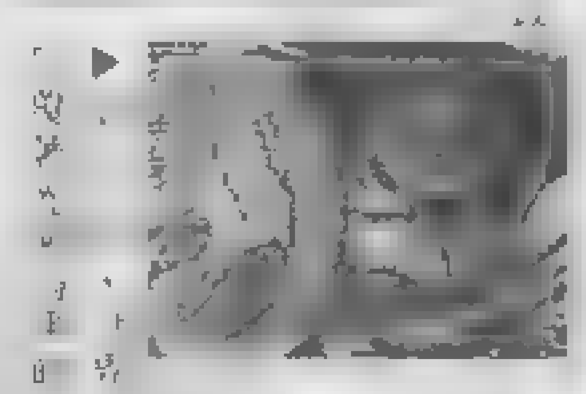
クンャタム・クルセイタ





……量4M的正统RPG「史坦姆战记」登场!!

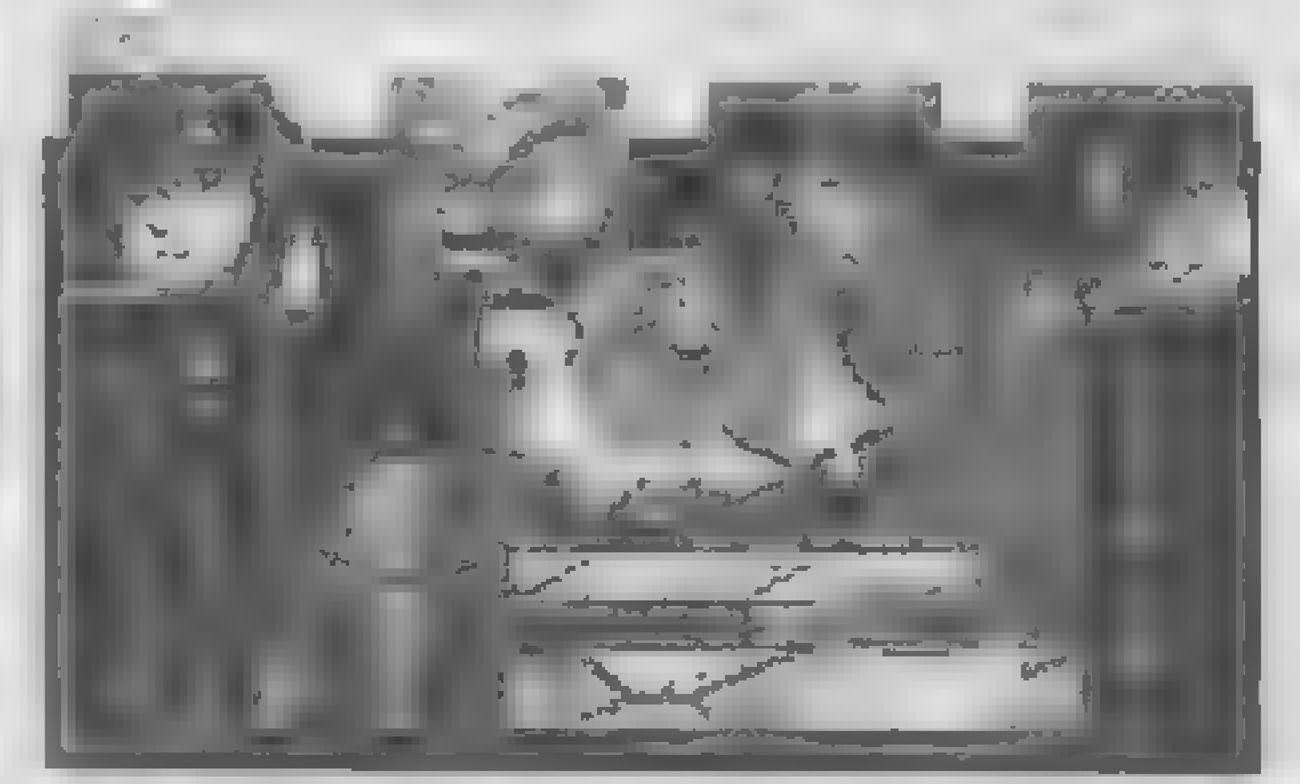




……故事……国情调的阿拉伯世界中拉开了序幕，这个世界，有个……

雄所组成的王国。而主角就是这位英雄的後裔，也就是这个王国的王子。故事分为5个脚本，主角将与威胁这个王国和平的另……国展开决战。旅行的……，协助主角的3位伙……登场，4人同心协力……

▲以阿拉伯色彩的世界为背景展开故事



发售中

米老鼠2
ミツキーマウス

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

SEGA
SEGA
容量：2M

发售中

多种动作引人瞩目

剧情故事介绍

ＳＥＧＡ再次发表的迪斯尼系列，品质都相当高，这次当然也不例外，可爱的米老鼠又活跃在ＧＧ上了。本款游戏与前作「米老鼠」，在攻击上虽没有太大的变化，但两部作品相较之下，仍可看出本款比前作有更明快的插图画，且威力更加提升。更值得一提的是，当米老鼠被急流冲走而捉住草的演出更是精彩。

▶当然水中也可游泳，注意水中的鲜会造成损伤。

▲这次的冒险岛，湖及城的美丽舞台在等著你！

小叮当
ドラえもん

ACT

可爱的小叮当又来了！

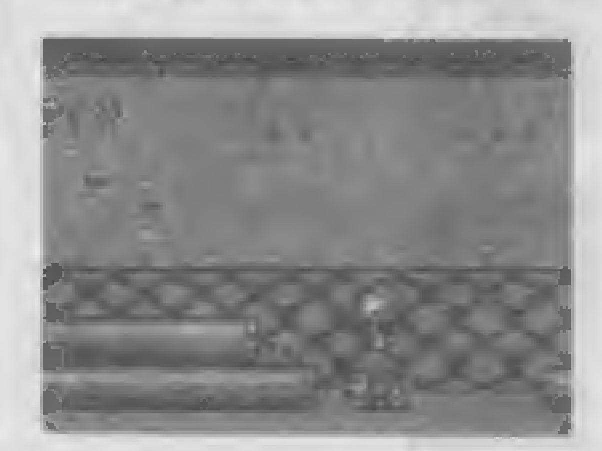
游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

SEGA
SEGA
容量：2M

发售中

剧情故事介绍

这是一款以很受欢迎的漫画——「小叮当」为题材所制做的横卷轴动作游戏。玩家要操作小叮当，最後的目的是要打倒大恶党之首「诺拉」，并且还要救出大雄、宜静、技安等人。

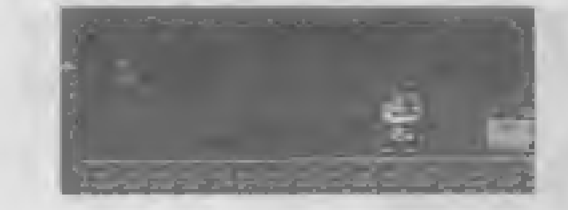


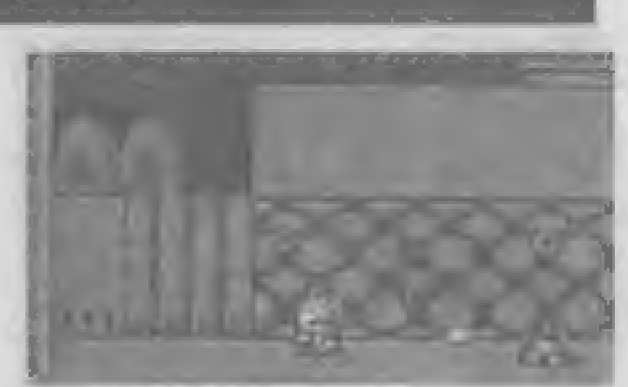
◀横卷轴动作游戏。

▲有些地方要贴著地面

活用秘宝

小叮当一般的攻击方法是用跳的，但是，要是在游戏中取得了什麽道具或是武器，也可以攻击远处敌人。

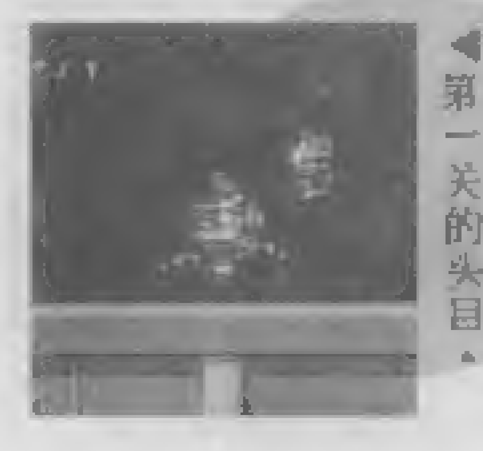




▲用枪攻击敌人。

救出大雄！

要救出大雄，非通过四关不可，每个关内有四区，在最後一区有头目出现。



◀第一关的头目。

格斗三人组

ペアナッル

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

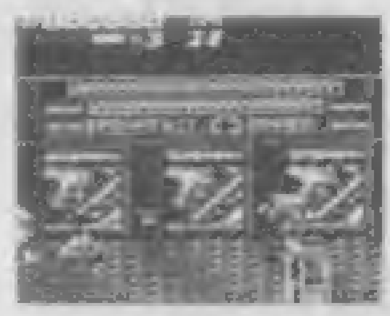
打倒恶党之後，会有精彩的结局出现！

剧情故事介绍

恶党的魔手除了荒废的街头之外，连原本应该是在保护居民的警察都延伸了。在这绝望的状况下，原本为警察官的阿库耶鲁和布雷伊丝出现了，他们的特徵是阿库耶鲁威力很强而布雷伊丝则速度超越阿库耶鲁之上。本款游戏有对战功能，所以可以和朋友联手展开对战。

▲布雷伊丝可是位柔道高手！而在MD版上大家所熟悉的几位主人翁这次缺席。

基本上这只是一开始的小场面而已，所以应该可以很轻松的过关。这个舞台的首领是位会使用回力镖的强者，但是也没有多强啦！

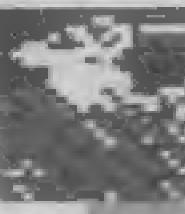


◀这些喽罗把他们打个落花流水吧！

有各式各样攻击方法

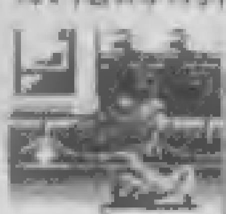
（殴打・踢）

殴打及踢是打架的基本，只要连打攻击钮，即可以连续攻击，打啊，踢啊，加油～！



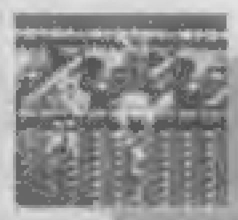
（凶器攻击）

凶器的攻击有铁烟斗及刀子两种，另外，也有让人头昏眼花的胡椒瓶！



（投掷）

只要和敌人正面撞在一起，即可采投掷方式，阿库耶鲁将敌人背起来，布雷伊丝投掷。



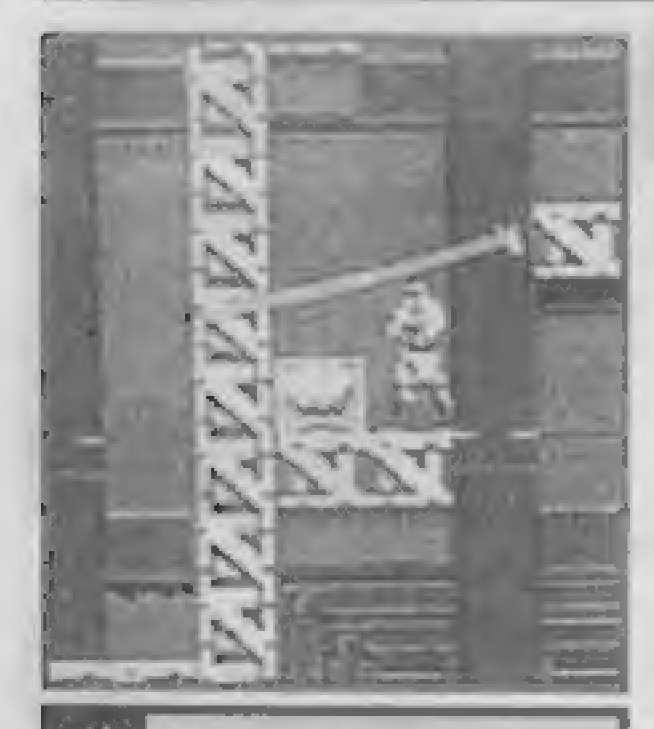
（必杀技）

两人共通技是过肩摔，由後面偷袭，再重摔在地面，一命呜呼。

双人出击威力强！

GG忍2

THE GG忍 II 1



游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★☆☆
热衷度	★★★☆☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

通过 5 个舞台!!

剧情故事介绍

最初可选择的舞台共有4个，每个舞台中都有一位伙伴，并隐藏着一颗水晶。如果全部的伙伴及水晶都收集到之後，即可前往第5个舞台。不过，每个舞台中也都有敌人，打不倒他们的话，也不能往前的。

各舞台简介

工场

桃忍活跃的舞台，飘荡着一股怪异气氛的工场舞台。

溪谷

绿忍大活跃的地方，在此离头目的地方很近。

大楼

建设中的大楼，利用电梯前往各式的场所，如果从这个舞台开始也不错。

城堡

潜入守护坚固的城堡，城堡内部，会有出人意料之外的攻击方式

???

首领隐藏的舞台，宛如要塞般地坚固，在此听说很少有生还者。

赤忍不会使用体术，但其他的武器、体术及忍术都可以使用。各个忍者都有独特的攻击方法，如果不能灵活使用即不能前进。

青忍

使用锁链来攻击及移动，擅长远距离的移动。

绿忍

利用烈腐之术破坏特定的方块。

吸血鬼伯爵

ACT

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★☆☆

■ SIMS
■ SEGA
■ 容量：2M

发售中

找出「血鬼事件」的主谋者！

剧情故事介绍

19世纪的英国，只要是满月的夜晚一定会有恐怖的怪事发生。这些事件，就是发现了些血被吸光的尸体，所以也被称为「血鬼事件」……这就是游戏的内容。

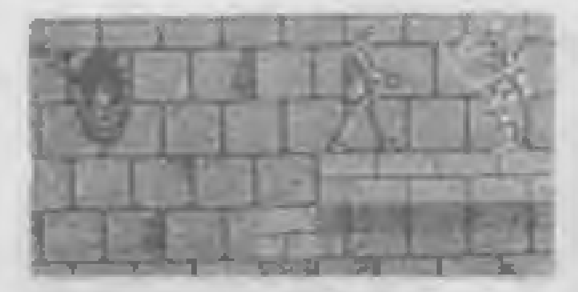
游戏是有5关的横卷轴动作游戏，玩家操作专门研究超常现象的博士，目的是找出事件的主谋者……。

舞台介绍

这款游戏由5关构成，到4关为止每关各有3个舞台。

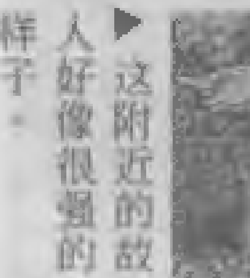
而第5关则只有一个由相当宽广的地图所组成的如迷宫般的舞台。

舞台部分画面大公开！



◀此游戏陷阱很多要小心。

◀这里面到底暗藏什么…？



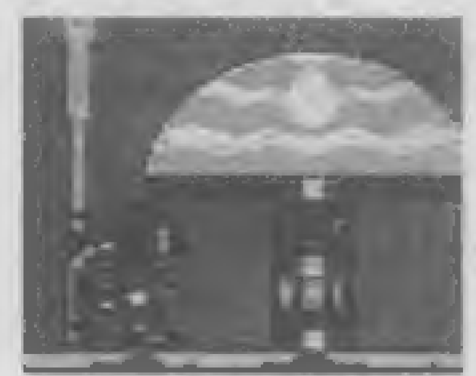
▶这附近的敌人好像很强的样子。

◀刚好错开了，好险。

音速小子2

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

ACT



游戏性能参考	
操作性	★★★★☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■ SEGA
■ SEGA
■ 容量：4M

发售中

狂奔在舞台上的音速小子！

剧情故事介绍

「音速小子」的魅力相信大家都领教过了，而最、最、最令G·G迷兴奋的则是「音速小子2」竟、竟、竟然在G·G上登场了。相信听到这消息的当时，许多G·G迷一定晚上抱著G·G睡觉，梦中也微笑吧！

这次的速度感比前作更提升，总而言之画面的卷轴速度，真的是快得胡说八道!!或许你对地图的构成不太熟悉，但即使是死命的奔跑在最高速中，也是很令人兴奋、开心的！虽然G·G版不能像MD版一样可两人同时操作，但是GG版也备有新的原创版脚本！

◀瞧！音速小子多威风！可别错过！

▶音速小子飞起来了！真帅！

▲搭乘推车狂奔在铁轨上，谁都阻止不了我！

蝙蝠侠 II

バットマンリターンス

游戏性能参考	
操作性	★★★☆☆
音　乐	★★☆☆☆
画　面	★★★★☆
热衷度	★★★★☆

■SEGA
■SEGA
■容量：2M

发售中

具高科技装备的城市守护员

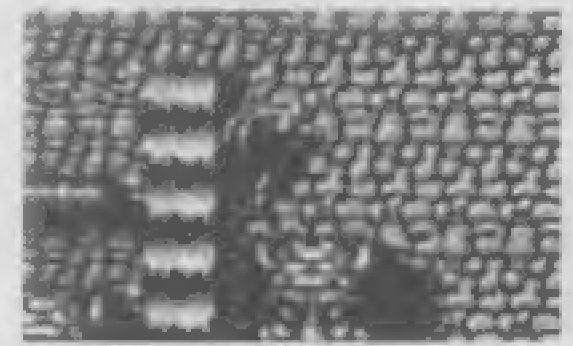
剧情故事介绍

画面的气氛是由与电影「蝙蝠侠」类似的色调所组成的，相当的美丽！但是，因为主人翁的装扮是全身的，所以有些场所因为太暗，不太容易看清楚……。但，大幅度的动作相当有趣！

灵活使用钢索动作

由5个舞台所组成的大城市

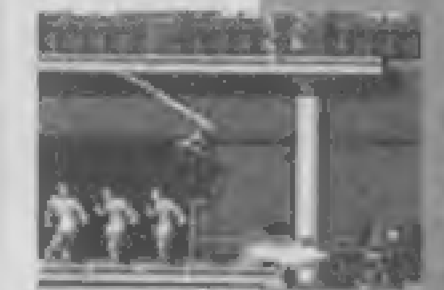
只要能灵活操作钢索，行动范围就会变得很宽广，在必须往上移动或没有立足点时相当方便！


▲在怪异的石像上跳跃，要顺利地渡过。

▲立足点狭小的最终舞台，一掉落就完了！

蝙蝠侠再次出现！

▲空中滑行的蝙蝠侠，披风展开就像蝙蝠


▲只要习惯钢索，即可自在地行动。

▲要注意在直升机上时，行动会受到限制

异形

エイリアンシンドローム

游戏性能参考	
操作性	★★☆☆☆
音　乐	★★★☆☆
画　面	★★☆☆☆
热衷度	★★★★☆

■SIMS
■SEGA
■容量：1M

发售中

完全灭绝的异形再度复活

剧情故事介绍

本部作品是街机版上登场的「异形」续编作品，听说已完全灭绝的异形再度复活了。

游戏内容是采正上方俯视方式的射击游戏，玩家操作两位主角之一，目的是救出被囚困在地图中的全部乘员。但是，在各个出口中又有首领角色在待命着，如果不打倒他们的话，是没法往下个地区前进的。

▲第1区的画面照片，地图还算简单。

4个地区

本款游戏是由4个区域构成，要在时间内发现全部人员。

▲第2区的画面照片，敌人似乎打都打不完。

▲第4区的画面照片，这墙壁看起来蛮噁心的。

5种类的武器

只要碰触宇宙船内的各个地方中的武器库，即可以得到6种类的秘密。而且，相同的武器取得2次，威力即会提升。

秘宝一览
射程短、威力弱的SHORT。
威力弱、射程长RIFLE。
贯通敌人的强力LASER。
子弹大，很方便的FIRE BALL。
火焰延伸，烧毁敌人的FIRE。
有加分及1UP的效力。